

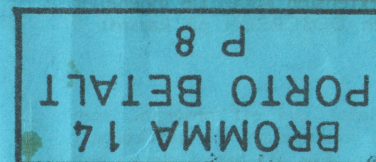
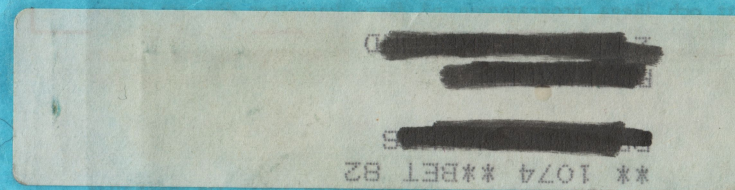
Snabbinstruktioner, GRAFEDIT

Kommandon: L=Line
 F=Frame (Ramritning)
 B=Box (Fylld rektangel)
 P=Paint (Fyll yta)
 H=Home
 J=Jump (Till förra punkten);
 M=Mark (Flytta förra pkt.)
 Ctrl-R=Radera skärmen
 Ctrl-<>=Save
 Ctrl-=Load

Cursor: W=Cursor upp
 A & S=Cursor vä & hö
 Z=Cursor ner
 <SPACE>=Ritmod
 <RETURN>=Flyttmod
 I=Inverse
 ->=Set
 <-=Clear
 ?=Instruktioner

FÄRDIGSTÄLLD DEN 22/11 1982

ABC KASSETT
 Vidängsvägen 1
 161 33 BROMMA



B FÖRENING
 P O S T

Avsändare:

ABC KLUBBEN

Vidängsvägen 1
 161 33 BROMMA

Postgiro 15 33 36-3

ÖPPNAS VARSÄMT

INFORMATION OM ABC-KASSETT NR 6

På denna kassett finns en hel del fina saker, programmeringsspråket LISP och en assembler är de saker som vi tror kommer bli mest uppmärksammade.

Men det finns andra program på den här kassetten som kanske är ändå värdefullare för många medlemmar. Jag tänker då på CASCOPY, som är ett nyttoprogram för alla utan floppy. Programmet CASCOPY har skrivits av den förträfflige Kalle Lindström. Med CASCOPY kan du flytta filer från kassett till kassett. Du kan flytta alla slags filer, tror jag, i varje fall ASCII, BAC och ABS.

Har man ingen floppy är det svårt att flytta filer som inte är BAS eller BAC. Textfiler kan man flytta med TV-editorn om de inte är för stora, vilket de ofta är om man bara har 16K minne.

Med CASCOPY kan man flytta filer som är på upp till 50 sektorer. Du kan alltså flytta FORTH16.ABS från kassett nr 4 till en egen kassett. Filen läses in i minnet och kan sedan pytsas ut på en annan kassett. Det är i högsta grad lämpligt att dela upp innehållet i en ABC-kassett och lägga programmen på flera kassetter för att slippa leta så länge efter ett visst program. Du kan exempelvis flytta CMDINT.CAS och FORTH32.ABS i nu nämnd ordning till en och samma kassett och få en lätt laddbar FORTH-version för kassett. Det samma kommer så småningom bli möjligt också med LISP.

Spar därför LISP-programmen för framtiden och en regnig dag.

RÄTTELSE

I slutet på detta band ligger två filer med extension MRG. De innehåller rättelser till programmen CASPROPMP och DOSCREEN på kassett 3 och 4.

ASSEMBLER PROGRAM

På denna kassett finns också en assembler dvs ett program, som översätter maskininstruktioner skrivna med mnemonics till ett körbart program i maskinspråk ett s k objektprogram. För att kunna skriva och assemblera maskinspråk behöver du en editor och en assembler eller assemblerare som programmet också kallas. På denna kassett finns assembleraren men ingen editor vi föreslår att du använder TV-editorn, som finns i flera versioner på tidigare ABC-kassetter.

Assembleraren finns i två versioner på denna kassett;

en för floppy- och en för kassettbruk. Floppy-versionen består av tre filer ASM.BAS, ASM2.BAS och ASMCON. Kassett-versionen består av två filer; ASMCAS.BAS och ASMCON, filen ASMCON är alltså gemensam. För att kunna köra kassett-versionen måste du flytta filerna ASMCAS och ASMCON till en kassett så att ASMCON ligger sist. Flyttningen av ASMCON kan du göra med CASCOPY. Dina program skriver du med hjälp av TV-editorn och spar dem på en särskild kassett. Tänk på att assembleraren utför assembleringen i 2 pass och därför måste läsa källkoden två gånger. Det löser du enklast genom att spara källkoden två gånger efter varandra på kassetten, annars måste du backa efter första passet.

K-Å J. 1982 11 06

KASSETT NR 6 BIBLIOTEK

FELKODER
35 37

CASDISK .BAS	12...	Det vanliga kopieringsprogrammet för överföring av filer från kassett till flexskiva. Fungerar ej på ABC800. Du kan läsa mer i ABC-bladet 2 1982.	☐	☐
PAUSBIRD.BAS	27...	Program med grafik och ljud av Ferdinand Mican, se artikel i tidningen.	☐	☐
MORSEÖVN.BAS	40...	Program för den som vill lära telegrafi. Programmet utnyttjar ljudgeneratorn och det fordras alltså ingen extra hårdvara.	☐	☐
GRAFEDIT.HLP	18...	Textfil som ger information om nedan stående program. Filen läses dessutom in av programmet GRAFEDIT.	☐	☐
GRAFEDIT.BAS	43...		☐	☐
ABC80 .BAS	7...		☐	☐
EMBLEM .PIC	4...		☐	☐
CASCOPY .REM	7...	Beskrivning av programmet CASCOPY som vi tror kommer att revolutionera tillvaron för alla tappra Kassett-Pantomer. Nu kan ni flytta filer från ABC-Kassetten till era egna kassetter på ett enkelt och smärtfritt sätt. Programmet har den fördelen att det fungerar på alla Check-summor.	☐	☐
CASCOPY .BAS	8...	Du startar CASCOPY med RUN CASCOPY. Detta program laddar sen in nästa fil dvs CASCOPY1.	☐	☐
CASCOPY1.BAC	3...	Detta program måste ligga i BAC-format på kassetten om det ska fungera.	☐	☐
ASM .BAS	5...	Första fil i disk-versionen av assembler-programmet. Filen ASM.BAS laddar in ASM2.	☐	☐
ASM2 .BAS	45...	Huvudprogram i disk-versionen läser ASMCON från disk.	☐	☐
ASMCAS .BAS	51...	Kassett-version av assemblerprogrammet består av två filer denna och ASMCON. Båda filerna måste ligga på kassett efter varandra med ASMCON sist.	☐	☐
ASMCON .	8...		☐	☐
LISP .ABS	27...	Programmeringsspråket LISP för Checksumma 11273. Se för övrigt artikel i ABC-Bladet.	☐	☐
LISPB .ABS	27...	Programmeringsspråket LISP för övriga Checksummor.	☐	☐
SAVE .LSP	10...		☐	☐
LOAD .LSP	5...		☐	☐
EDITF .LSP	14...		☐	☐
FAC .LSP	4...		☐	☐
GENEALOG.LSP	65...		☐	☐
BAGLOD .LSP	5...		☐	☐
BAGGINS .LSP	6...		☐	☐
DOSCREEN.MRG	3...	Rättelse av DOSCREEN på kassett nr 4. Gör så här! LOAD DOSCREEN (ladda in DOSCREEN.BAS) MERGE DOSCREEN.MRG LIST DOSCREEN (spara DOSCREEN som BAS-fil)	☐	☐

BETRÄFFANDE ERR 11 OCH ERR 16 !!!!!

Då dessa felkoder anger att det rör sig om textfiler eller dylikt vill vi än en gång påpeka att reklamationer på denna grund ICKE beaktas. Dessa filer skall läsas med programmet VISA (finns på kassett ett) eller TV-editorn (finns på kassett 2,3 och 4).

STYRELSEN