

ABC KASSETT 10

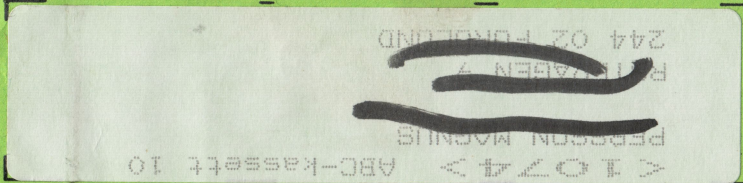
Vidängsvägen 1
161 33 BROMMA

ÖPPNAS VARSAMT

Avsändare:
ABC KLUBBEN
Vidängsvägen 1
161 33 BROMMA

B FÖRENINGEN
P O S T

BROMMA 14
PORTO BETALT
P 8



FÄRDIGSTÄLLD DEN 14/12 1983

Kommandon: =====
Edlaren har konverterats av Niklas Moltzman, vissa funktioner som inte finns i ABC80 versionen har tillkommit.
Tecknet \$ används för att i kommandona nedan beteckna <högprell>. Kommandona skrivs här med versal bokstav, men kan lika gärna gås med gemena bokstav.
n betecknar tecknade som används som argument vid vissa kommandon.
z betecknar antaget tecken i bufferten (används som argument).
• anger markörens position räknat från textens början.
Direkta kommandon som utföres omedelbart för att fylla markören och visa olika delar av tecken i bufferten:
<RETURN> eller PF 5 Flyttar markören till början av nästa rad
U eller PF 1 Flyttar markören till början av raden respektive till början av föregående rad
<högprell> eller PF 4 Flyttar markören ett steg åt höger
<vänsterprell> eller PF 3 Flyttar markören ett steg åt vänster
Visar den del av texten som står efter --more--
Ctrl-B eller PF 2 Flyttar markören till mitten på den sida som visas
Ctrl-L eller CC Centrerar tecken på skärmen symmetriskt kring markören
Uppågående rad
Inställning av <text> på markörens plats
J Flyttar markören till textens början
nc Flyttar markören n steg åt höger (åt vänster om n är negativt)
zc Flyttar markören till textens slut
nl Flyttar markören till början av raden n rader längre ned
n5<text>\$ Söker efter n5te förekomsten av <text>
= Skriver ut markörens position
Skriver ut antalet tecken i bufferten
nd Tar bort (delete) n tecken efter markören (före om n är negativt)
zd Tar bort allt efter markören
JD Tömmer hela bufferten
nk Tar bort (kill) n rader efter markören (före om n är negativt)
n5\$<grammatiskt>\$<nytext>\$ Byter ut (replace) första n påträffade <grammatiskt> mot <nytext>
n5 Läger in tecken med ASCII-värdet n på markörens plats
n5 Läger in i Q-registret n rader efter markörens (före om n är negativt)
Sätter in tecken i Q-registret på markörens plats
Sätt radbredd för bildskärmen, n kan vara anges mellan 5 och 40/80.
Ställas IV-edlaren i 40 tecken mode med ABC802 eller ABC806 kan dock ej 80W ställas in med IV-edlaren
Läs in text från fil i och lägg den efter berfärdig text i bufferten
Skriv innehåll i bufferten på fil, radlängdskontroll sker
Skriv innehåll i bufferten på fil, med radlängdskontroll och
exit från IV-edlaren
Skriv innehåll i bufferten på skrivare
Lämnas (home) IV-edlaren
Definiera kommandostyrning som makrokommando
Uppför definierat makrokommando
Visa antalet lediga sektorer på drive 0
Visa antalet lediga sektorer på drive 1
DS i0 och i1 gäller i denna version gäller för disk ABC80 utan superdos, kan dock läsa ändras till andra diskformat och dos.
Default (standardvärde) för extension är alltid ".XIF" om inget anges.
Parametern för prinsen finns i början på programmet och kan ändras om så önskas.
Radlängdskontroll innebär att kontroll sker att längre än vad som systemet kan hantera. Man kan visserligen skriva ut en fil med för långa rader, men den kan aldrig återlämnas.
För övrigt hänvisas till ABC-bladet nr 1 och 2 1982 samt nr 2 1983.
Bo Kullmar 1983-08-28
>1182C cach 83-12-15

Följande kommandon är tillämpliga för IV-CD1108N kom av misstag ej med på KAS 9- OM51.ACE1.

IV-edlaren för ABC800 C/M, ABC802 och ABC806

ABC-KASSETT NR 10

Denna kassett är den näst sista som du får för i år från ABC-klubben. För säkerhets skull, om kassett 11 inte hinner ut före Jul, vill vi önska dig en riktigt GOD JUL. På denna kassett finns flera bra program bland annat ett väldigt trevligt spelprogram, som heter UPPSJÖ och utspelas på en järnvägsstation en mörker natt....

ABC800

Vi fortsätter med att lägga ut 800-program, men måste tyvärr konstatera att det är dålig snurr på 800 sidan. Styrelsen kan inte skriva alla program, så skärp er! Det är ett problem att det finns så många varianter av datorer på 800 sidan, program bör helst fungera på alla eller så många varianter som möjligt. Det betyder att program bör anpassas och provas på flera typer av 800 datorer. Vi behöver alltså få kontakt med personer som har 800 datorer och som är intresserade av att arbeta med anpassning av 800-program. Du kan naturligtvis bo var som helst i landet! Hör av dig till klubben!

ABC80

Det finns naturligtvis fortfarande behov av 80-program, men kraven på vissa vanliga programtyper måste ställas ganska högt. Vi kan inte gärna skicka ut alla disk-läs program som kommit in till klubben, utan har valt ut de vi anser bäst. Det betyder att den som sänder in ett disk-läs-program idag måste ha hittat på något helt nytt för att vi ska lägga ut det på kassett. En sådan nyhet kunde exempelvis utgöras av ett själv-kommenterande disk-läs program. Klockprogram är en annan programtyp som många skriver och där det vill till att man kommer med något nytt ifall man aspirerar på att komma ut med programmet på ABC-kassett. Försök med ett gäkur i grafik!

Något som fattas idag är ett programpaket för produktion av ABS-filer. Ett sådant paket borde innehålla rutiner för produktion av ABS-filer från olika källor. De resulterande ABS-filerna bör kunna erhållas med eller utan entry. Paketet bör dessutom innehålla rutiner som gör ABS-filer vars kod inte läggs ut konsekutivt i minnet.

Ett program som många skulle vara tacksamma för är en filräddare som räddar text-filer med för långa rader. Programmet bör vara halvauto-matiskt och skriva ut den felaktiga raden på skärmen, varefter man skall kunna välja var den skall kapas. När man bestämt detta skrivs ASCII 13 in i raden och filen kan därefter åtkommas på vanligt sätt.

ABC-KASSETT NR 10 BIBLIOTEK

		FELKODER			
		A	B		
		35	37	35	37
CASDISK3.BAS	14...	Ny version av CASDISK som klarar fler filtyper, i övrigt som sina föregångare.			
UPPSJÖ .GAM	39...	Spelprogram av adventuretyp som roar de flesta. Du befinner dig nattetid på UPPSJÖ nedlagda järnvägsstation. Där händer hemska saker, hoppas du klarar dig!			
UPPSJÖ .INF	9...	Innehåller beskrivning till programmet UPPSJÖ. Mer information finns i filerna UPPSJÖ*.PRO, men dessa bör läsas endast i fall av yttersta nöd.			
UPPSJÖ1 .PRO	3...	För Monstret.			
UPPSJÖ2 .PRO	3...	För Lådan.			
UPPSJÖ3 .PRO	3...	För Hissen.			
UPPSJÖ4 .PRO	3...	För Ormen.			
UPPSJÖ5 .PRO	3...	För Gorillan.			
UPPSJÖ6 .PRO	3...	För Labyrinten.			
STARTREK.GAM	46...	Spännande spelprogram i minst sagt exotisk miljö			
LOTTO576.TPS	29...	Här har du en chans att tjäna igen lite av de dyra pengar du lagt ut på din hobby! Vi utgår från att du donerar minst 10% till klubben!			
SYNTIZER.MUS	17...	En enkel synteziser som spelas med tangentbordet. För att få något ljud i lådan måste du sätta ett gem i DIN-kontakten på sladden till bandspelaren, se ABC-bladet nr x 87.			
BESÖK .GRF	13...	Program med överraskningseffekt, psykologisk råttfälla etc. Programmet är blasfemiskt och bör ej användas mot gamla fastrar!			
PERSNR .BER	14...	Kontrollerar personnummer, kan användas av den som vill kontrollera sitt minne.			
KALENDER.BER	9...	Programmet påstås kunna skriva ut kalendrar för perioden 1600-2300. Är detta riktigt? Skriv till ABC-bladet!			
REX .BER	22...	Program för beräkning av elektriska kretsar.			
DXGUIDE .CW	31...	Mycket kraftfullt program för den som är intresserad av DX-ing, men användbart även av den som är rese- eller geografiintresserad. Bland optionerna märks en världsklocka och ett system för avståndsberäkning mellan punkter på jordytan.			
COPYFAST.DSK	9...	Snabbkopiering av floppy, var försiktig du kan bomba dina filer!			
GÖRABS .DSK	7...	Gör ABS-fil av innehållet i valfri del av minnet.			
LISTSKYD.DSK	9...	Här kan du skydda dina program för nyfikna blickar.			
BASICERR.SYS	10...	Innehåller feltexter			

***** ABC800 *****

CASDISK .800	37...	Ny version av programmet som skall klara alla textfiler.			
YATZY .800	36...	Spelprogram av välkänt slag.			
FÄRGKART.800	9...	Färggrafik för 800C.			
LÄSDISK .800	17...	Blockvis läsning av disken, bra för den som vill lära mera om sin dator, endast för ABC800.			
HARDCOPY.800	8...	Papperskopiering av skärmen, fungerar för 40 och 80 TKN skärm.			
COPYFAST.800	16...	Snabbkopiering från ena skivan till den andra, var som sagt försiktig med snabbkopieringsprogram.			