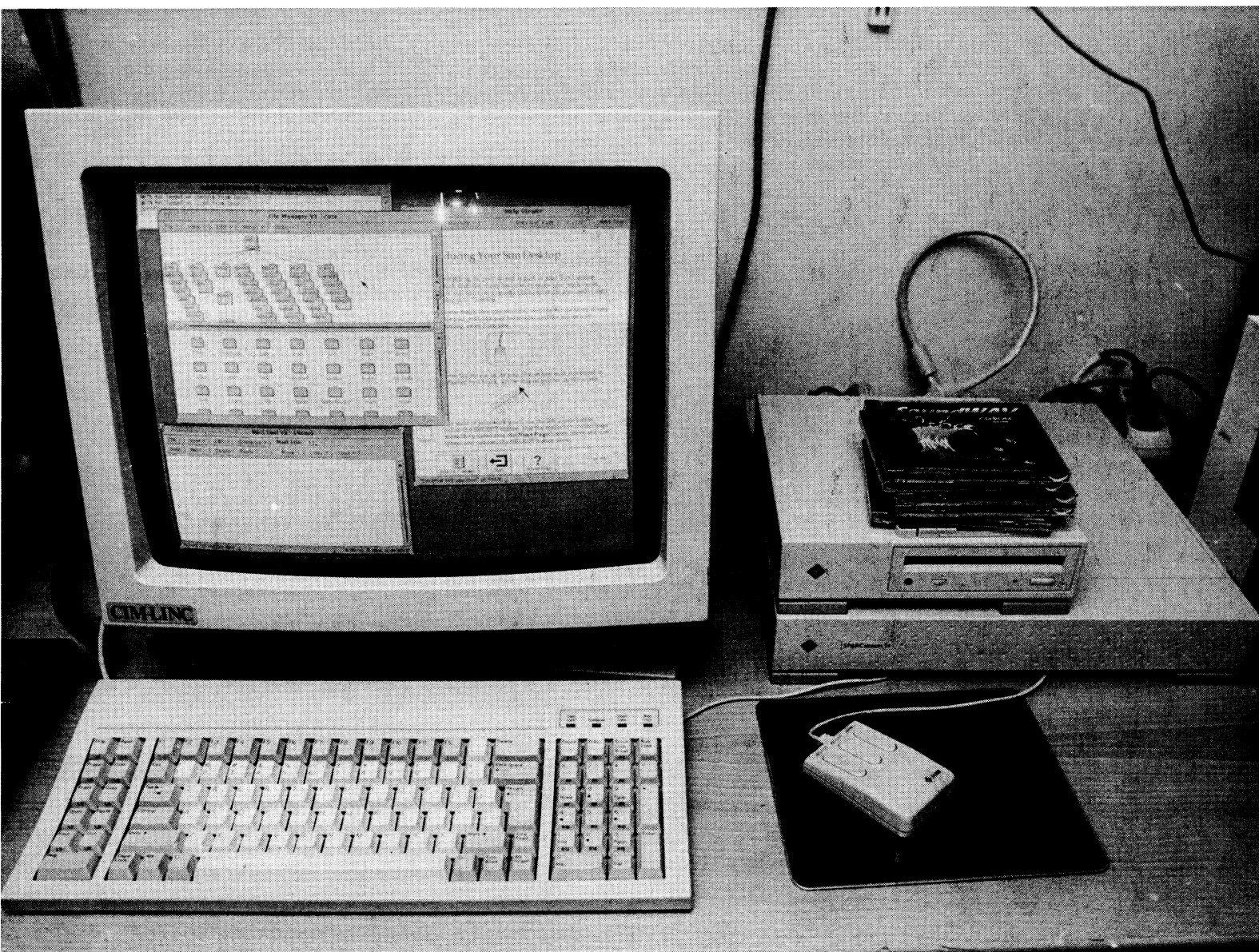


ABC BLADET

1993 nummer 4

ABC-KLUBBENS MEDLEMSBLAD FÖR BLANDAD INFORMATION TILL BÅDE NYTTA OCH NÖJE



ABC80 med 32 kB RAM och inbyggda rutiner

Har inte Ni som jag önskat att slippa extra minneskort i ABC80-maskinen, utan önskat att ha allt inbyggt? Jag har under en längre tid experimenterat med detta och vill nu presentera vad jag har gjort.

Printerrutin och DOS tillsammans med BASICen har placerats i ett EPROM 27C256. För att slippa diverse minnesutbyggnader av arbetsminnet har jag monterat ett statiskt minne 32Kx8 62256. Detta medför att man slipper många socklar med glapp och får ett renare CPU-kort. Ett nytt bipolärt PROM 256x4 måste tillverkas för att klara minnesavkodningen som ersättning för befintligt ABC80/13. Detta PROM kan sägas bestå av 4 st minnesbankar. Vi kommer att använda minnesbank 1 precis som idag. Fördensom använder SmartAid eller andra typer av hjälpprogram, som använder printerrutinen som start rutin, används bank 0, som anropar yttre printerrutin. Val av bank kan göras med en yttre omkastare, som ansluts parallellt med bygelplats B10. Bank 2 - 3 används ej.

Hur de olika minnekapslarna skall programmeras framgår av figuren som jag ritat och visar minnesdispositionen i ABC80. Om önskemål finns kanske jag kan förmedla kontakt med någon som kan bränna PROMmen.

Ändringar på CPU-kortet som erfordras framgår av ombyggnadsanvisningen. Här avses att dra fram adressbitarna A13 och A14 samt nya CE och OE-signaler. Om din maskin har MYABs TKN80-tillsats får man göra litet annorlunda. Detta återkommer jag till i nästa artikel.

Slutligen vill jag tacka de medlemmar som hjälpt mig med mina experiment vid utprovningen av detta projekt. Ingen nämnd och ingen glömd, samt önskar Er lycka till om Ni försöker att bygga enligt mina anvisningar. Är det något Ni vill fråga om får Ni gärna ringa mig 031-770 15 93 eller kvällstid 0514-320 00.

<7934>

Lennart Johansson

Ombyggnadsbeskrivning

Förutsättningar

A5-sockel apteras för 32 kB SRAM

A4-sockel används till EPROM 27256 med

16 kB BASIC 9913, UFD-DOS "20

samt printerrutin

Socklarna A3 och A2 används ej

Utförande

1. Rensa bygelfält A1 och B1
2. Plocka bort gamla prommen A2, A3, A4, A5 och E7, samt de 8 DRAM 4116
3. Klibb bort -5 V-stabben
4. Ny stiftnumrering av A4 och A5. Nya kapslar har 28 stift
5. Bryt folier på lödsidan av kretskorten. Plats A4-A5 mellan stift 26 - 27 - 28 samt A5 den grova som går till 26. Stift 28 är +5 V
6. Lägg in adressbit A13 till stift 26 på A4 - A5
7. Lägg in adressbit A14 till stift 27 på A4 och stift 1 på A5
8. Lägg in CE på stift 20 på A4 från F5 stift 7
9. Lägg in CE på stift 20 på A5 från E7 stift 9
10. Lägg in WE på stift 27 på stift 27 på A5 från WR
11. Lägg in OE i bygelfält B1. Blanka mellan stift 4 - 13 och 8 - 9
12. Bryt bygel B18 och lägg in bygel B16
13. Montera de nya PROMmen på platserna A4 och E7, samt SRAMmet på plats A5
14. Återställ i övrigt vad du kan ha reviderat tidigare.

Behöver Du hjälp kan Du ringa 0514-320 00 eller skriva brev i MSG-systemet.

Styckelista

- 1 st S-RAM 62256
- 1 st EPROM 27256 LJ06.080
- 1 st B-ROM LJ1303.080

Minnesdisposition

Adressbuss ABC80/13

					A15	A14	A13	A12	A11	A10	B	A	N	K
					32k	16K	8k	4k	2k	1k	0	1	2	3
32k-block 0														
16k-block 0	EPROM	BASIC1 16k	0	16383	H	H	X	X	X	X	9	9		
16k-block 1	Ej	ledigt 8k	16384	24575	H	L	H	X	X	X	A	A		
8k-block	EPROM	DOS#20 4k	24576	28671	H	L	L	H	X	X	9	9		
	Ej	ledigt 2 k	28672	30719	H	L	L	L	H	X	A	A		
	EPROM	Printer 1 k	30720	31743	H	L	L	L	L	H	A	9		
	RAM	Bild40 1 k	31744	32767	H	L	L	L	L	L	F	F		

32k-block 1

16k-block 2-3S-RAM	Minne 32k	32768	65565	L	X	X	X	X	X	3	3
--------------------	-----------	-------	-------	---	---	---	---	---	---	---	---

Bankval

Byglar

ROM RAM

Bild

Ext

Bank 0: SmartAid	B10 & B20	20	32	1	11
Bank 1: Normal	B20	21	32	1	10
Bank 2: Reserv	B10	0	0	0	0
Bank 3: Reserv	Ingen	0	0	0	0

ABC BLADET

Medlemsorgan för

ABC-klubben

Box 141 43

161 14 Bromma

ISSN 0349-3652

Redaktör o ansvarig utgivare

Ulf Sjöstrand

I redaktionskommitten

Claes Schibler o Sven Wickberg

ABC-klubbens postgirokonton

Medlemsavgifter: 15 33 36-3

Publikationer: 62 93 00-5

Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 17 25

"Prattelefon" till klubblokalen och kansliet.

Kansliet träffas säkrast tisdagskvällar

08-80 15 22

Telefax

Monitorer:

08-80 64 40

Gruppnummer för allt upp till 14 400

08-80 15 23

Gruppnummer för allt upp till 14 400 och HST

Tryck: Svenskt Tryck AB i en upplaga om 2000 ex

Lämnad till tryck den 4 oktober 1993

Produktionsplan för resten av 1993 och 1994

nr	manus- stopp	annons- bokningsstopp	till tryckeriet	till medlemmen
935	25/10	1/11	15/11	13/12
941	10/1	17/1	31/1	28/2
942	7/3	14/3	28/3	25/4
943	2/5	9/5	24/5	20/6
944	15/8	22/8	5/9	3/10
945	19/9	26/9	10/10	7/11
946	25/10	1/11	15/11	13/12

Annonspriser

1/1-sida	185*260 mm	1750:-
1/2-sida	185*128 mm eller 90*260 mm	1050:-
1/3-sida	185* 85 mm eller 60*260 mm	700:-
1/4-sida	90*128 mm	650:-
1/6-sida	60*128 mm	450:-

Tillägg för begärd placering 15%

Radannonser för medlemmar utan särskild debitering

Medlemsavgifter 1993

Seniorer 225 SEK och juniorer 150 SEK.

Junior räknas man t o m det år man fyller 18 år. Ange därför personnumret när Du betalar in medlemsavgiften. Medlemskapet är personligt och avser fysisk person. Medlemskapet räknas per kalenderår och Du får automatiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte markerar annat årtal på talongen när medlemsavgiften betalas in.

1993 nummer 4 innehåll

Omslag: En av de Sun-maskiner som ABC-klubben fått
som gåva av Sun

ABC80 med 32 kB RAM och inbyggda rutiner

av Lennart Johansson

Oms 2

Redaktionssidan

1

Ledare

2

ABC-Öst med rätt adress

Tillkännagivande av MS-DOS Kermit 3.13

3

Sanningen om Kermits filöverföringsprotokoll

5

av Frank da Cruz

Den gamla tekniken av Sven Wickberg

9

Om kopieringsmaskiner för senare tiders barn

10

av Sven Wickberg

På jakt efter de bästa Windows-spelen av

11

Anders M Olsson

Figaro slår till igen! av Sven Wickberg

13

Med datorm på landet av Bengt Österholm

14

Tvättmaskinen av Sven Wickberg

15

Om klyvning och stapling av ved av Sven Wickberg

16

Radannonser

MSG-utdrag

17

ABC80

ABC800

PChård

PCmjuk

MS-DOS

Mac

Datakommunikation

DivData

CD-ROM av Bo Kullmar

34

Gåva från Sun av Bo Kullmar

Oms 3

ABC-klubbens styrelse för 1993

(enligt årsmötet 1993-03-13)

Ordförande:

Bo Kullmar

Vice ordförande:

Jaan Tombach

Ledamöter:

Jan Smith

Kjell Breat

Martin Lundberg

Tom Sjöberg

Ulf Sjöstrand

Conny Westh

Suppleanter:

Henry Gessau

Ulf Hedlund

Carl Kövamees

Mats Lillnor

Benny Löfgren

Per Sten

Lars Strömberg

Ledare

Så var det då dags för ett nytt nummer av ABC-bladet. Vad har redaktionen valt att fylla de nya tunnare formatet med?

Det blir särskilda överväganden som måste till när man "bara" har 32-34 sidor på sig. I detta nummer kommer MSG-tdragen som en stor del. De är viktiga för den del av medlemmarna som inte kör modem mot MSG-systemet och det är trots allt flertalet av medlemmarna.

Vi har en artikel om hur man kan bygga om ABC80-maskin, Sven har funderingar om behovet av gammal teknik och en kunskapen om det sätt som man mångfaldigade saker bara för en kort tagsedan. Vi har även översatt två artiklar från nummer 5 1993 av Kermit News, om den nya versionen av MS-DOS Kermit. Bengt Österholm har försökt ta med sig datorn på landet och försöken att hålla kontakten med väsentlighetersom ABC-klubbens Monitor och MSG-system. Anders M Olsson redovisar en djup-

dykning i Windows-värld som rör spel av alla de sorter. Bo Kullmar redovisar oskå nyheter hos ABC-klubben av programvaror som kan distribueras, framför allt som CD-ROM-skivor.

Gåvan från Sun

Sedan måste jag beröra den gåva som vi fått från Sun och som Bo Kullmar närmare beskriver längst bak i detta nummer. Det har naturligtvis diskuterats på styrelsemötena vad detta innebär och det har tagit mig flera månader att till fullo, ja kanske inte ens än, förstått vad detta kan komma och med stor säkerhet kommer att betyda för ABC-klubbens framtid. Ord som Mips och GB sparat på hårddiskarna börjar så småningom framstå som grunden för en plattform för 90-talet.

Det märkligaste av allt detta är att det är vi, en ideell datorförening med c:a två tusen medlemmar kan ha denna förnämliga service, som ligger främst i Sverige, och har gjort det under över ett decenium nu. Vår stora tillgång som vi måste värna om är den öppna tillgången till kommunikationen, tekniskt och mentalt, att vi alla får delta

i debatten. Detta ger dock också ett ansvar att verkligen delta i debatten, att begrunda de frågor som är aktuella och att ärligt ta ställning, kanske mest för sig själv, men varför inte prova idéerna på oss andra. Här kommer MSG-systemet in som en väg och ABC-bladet är en annan.

Här kommer gåvan från Sun in som en möjlighet att vi kommer att bättre kunna förverkliga dessa idéer, som utanpå ABC-bladet uttrycks som "för blandad information till både nytta och nöje".

Ulf Sjöstrand



Stureplan 1, 013 - 11 49 31

ABC-Öst är en lokalförening i Östergötland. ABC-Öst täcker i stort området begränsat av städerna Västervik, Tranås, Jönköping, Motala, Linköping och Norrköping. Avsikten med en lokalförening är att den skall ha hand om just den lokala verksamheten, att träffas och utbyta erfarenheter, till som det står på ABC-bladets framsida som ett måtto, "för blandad information till både nytta och nöje".

Nyligen har vi fått tillgång till en klubblokal. Den delar vi med en annan förening. Lokalen har adressen Stureplan 1 i Linköping.

Vi har regelbunden mötesverksamhet, om möjligt första onsdagen varje månad. En annan mycket uppskattad aktivitet som vi brukar ha är studiebesök. Vi har även inbjudit personer som har något "spännande" att berätta inom det område som vi alla intresserar oss för.

Vi har just startat en BBS och vi till den har vi fått telefonnummer, 013-11 49 31, Den här möjligheten har vi kämpat länge för och vi vet att den kommer att underlätta kommunikationen mellan våra medlemmar. Vi har dessutom tillgång till en mängd datorlitteratur. Vi kan självklart förmedla all kontakt som behövs för att komma åt ABC-klubbens datorprogram för både ABC-DOS- och MS-DOS-datorer.

Följande personer i styrelsen har tagit på sig att vara kontaktpersoner

Ordförande	Lennart Holmström	0141 - 711 05
Vice ordförande	Nils Larsson	013 - 13 45 65
Sekreterare	Tommy Drotz	013 - 15 15 36
Kassör	Tommy Falk	0141 - 404 60

Årsavgiften för 1993 till lokalföreningen ABC-Öst är 40:-.

Stadgarna säger också att för att bli medlem i en lokalförening skall man vara medlem i ABC-klubben.

Är Du intresserad av vår verksamhet och vill ta del av den, så tycker vi att Du bör höra av Dig till oss för att få information om den närmaste tiden begivenheter. Du når oss, förutom på ovanstående telefonnummer, även postledes enligt adressen härintill

ABC-Öst
Box 6129
580 06 Linköping

Tillkännagivande av MS-DOS Kermit 3.13

I nummer 5 av tidningen Kermit News från juli 1993 finns flera artiklar som handlar om den nya versionen av MS-DOS Kermit med versionsnummer 3.13. Om man anger källan på ett tillfredsställande sätt, får man återge material därifrån. Översättningen har gjorts av redaktionen.

Som en kuriositet kan även noteras att tidningen anger att filöverföringsprotokollet Kermit har fått sitt namn efter Grodan Kermit från Mupparna.

MS-DOS Kermit har blivit erkänt runt om i världen som en av de kraftfullaste, mest effektiva och anpassningsbara programvarupaketerna för kommunikation avsedda för DOS och Microsofts Windows.

Medan MS-DOS Kermits dyrare kolleger inriktar sig på fiffigheter som ljudeffekter, omfattande och utarbetade startmenyer och färgglada uppdykande sprakande menyer som egentligen bara tar PC:ns minne, diskarea och processor kapacitet i anspråk, har MS-DOS Kermit valt att trycka mer på substans: snabbhet, pålitlighet, hög kvalitet vid terminalemulering, och filöverföring inom en bred krets av olika kommunikationssituationer, datormiljöer och språkomgivningar. Liten till storleken och effektiv till sättet. Enkel att komma igång med och enkel att konfigurera. Kraftfull och enkel att ställa om knapparna till egna preferenser, enkelt att skapa och använda egna makron samt med möjlighet till att göra egna scripter. Allt till låg kostnad.

Nu kommer MS-DOS Kermit med en utökning och når ytterligare längre med förbättrad terminalemulering, bättre kommunikationsmetoder, snabbare filöverföringar och fler språk.

Version 3.13 av MS-DOS Kermit avsedd för IBM:s PC, PS/2 och kompatibla finns nu tillgänglig. Den har gjorts i ordning av professor Joe R Douppnik vid Center for Atmospheric and Space Science och Departement och Electrical Engineering of Utah State University i Logan i staten Utah i USA i samarbete med Columbia University i New York City och Waterloo University i Ontario, Canada.

Inbyggd TCP/IP Networking

En stor ny funktion i version 3.13 är den inbyggda stödet för nätverkskommunikation enligt TCP/IP. Detta har varit möjligt genom en anpassning at Erik Engelke:s Waterloo TCP-paket och med en avsevärd utökning för att kunna innefatta Telnet-protokollet, flera simultana sessioner och mycket mer. TCP/IP (=Transmission Control Protocol /Internet Protocol) är den över hela världen spridda standarden för öppnat nätverksystem.

Varför har man då lagt till TCP/IP till Kermit?

Hittills har de som arbetar både över ett nät och via en seriell förbindelse varit tvungna att hoppa mellan ett TCP/IP-Telnet-program (något som inte stöder seriell förbindelse) och Kermit (som inte stött Telnet-förbindelser) Nu är denna hake borta! Nu kan man använda alla Kermits kraftfulla finesser i en TCP/IP-omgivning i stället för Telnet och FTP, precis på samma sätt som man tidigare använt dem vid seriella förbindelser: script-programmering, script som får modemerna att ringa upp i det fall man ringer ut från TCP/IP-terminalservrar, flexibla omdefinieringar av tangentbordet och kommandomakron, snabb och noggrann text och grafisk terminalemulering, och med hantering av internationell teckenuppsättningar i både filöverföringar och terminalemuleringar.

Den kanske viktigaste förändringen av dem alla är att man nu kan ha ett enkelt applikationsprogram, en enda konfigureringsfil och ett vanligt användargränssnitt för både seriell kommunikation och vid kommunikation över ett nätverk.

Stödet för Kermits TCP/IP och Telnet fungerar via Ethernet- och SLIP-klassade paketdrivrutiner som finns tillgängliga hos återförsäljaren av nätverkskortet och via ODI-nätverksdrivrutiner eller på en seriell port via Novells nya drivrutin SLIP_PPP.ODI samt också över NDIS-drivrutiner, via en "shim" som vi tillhandahåller.

Andra nätverk

MS-DOS Kermit stöder även andra nätverk:

AT&T StarLAN/StarGROUP

Digital Equipment Corporation PATHWORKS (både LAT- och CTERM-protokollen

IBM EBIOA/LANACS

NETBIOA

Intel Open/NET

Novell NASI/NACS

Novell LAN Workplace for DOS

TELAPI, InterConnections Inc

TES

3Com BAPI

och Ungermann-Bass Net/One

samt även vilket som helst av BIOS Interrupt 14 interceptor för andra nätverk, inkluderande yttre TCP/IP-paket såsom de som kommer från Beame & Whiteside, FTP Software och Wollongong.

Jämför MS-DOS Kermit med vilken kommersiell PC-kommunikationsvarupaket som helst. Hur många av dem stöder en så här många sorters nätverk? Och hur många erbjuder detta för ingen tillkommande kostnad?

Många språks teckenuppsättningar

Allt sedan version 3.0 kom år 1990 har MS-DOS Kermit kunnat behålla de nationella och internationella teckenuppsättningarna som använd i västeuropeiska språk såsom italienska, norska, portugisiska, franska, tyska spanska, nederländska, svenska danska finska och isländska både vid terminalemulering och filöverföring.

Konvertering av teckenuppsättning är nödvändig på den internationella marknaden. Olika datorer använder olika kodlistor för specialtecken som finns i dessa språk. Kermits mjukvara har fördagsamhet med dessa skillnader.

Nu kan MS-DOS Kermit även hantera östeuropeiska språk såsom tjeckiska, polska, rumänska och ungerska. Språk som skrivs med kyrilliska alfabetet såsom ryskan, bulgariska vitryska och ukrainskan. Den kan även ta hand om hebreiskan som innefattar att man skriver från höger till vänster på skärmen och en fullständig uppsättning av finesser för att klara en hebreisk VT100- och VT420-terminal. MS-DOS Kermit 3.13 kan även översätta japansk kanji vid filöverföring.

MS-DOS Kermit kan överföra textfiler skrivna i över 30 olika språk med andra datorer, även när dessa använder helt skilda kodlistor, om den andra datorn har försatts med ett Kermit-program som använder denna teknik. Detta fungerar för Kermit för IBM:s stordatorer och C-Kermit 5A. Detta är en unik sak för Kermit filöverföringsprotokoll och man hittar den inte hos något annan kommunikationsprogram.

Terminalemulering

MS-DOS Kermits DEC VT-terminal emulator har fått vidsträckt erkännande som en ledande produkt inom industrin och med kännetecken som snabbhet, pålitlighet kraftfull och fullmatad. Tack vare utvecklingspengar från Data General Corporation kan tillfogas text och grafik emulatorerna från Data General DASHER D463 och D470 till Kermits repertoar, och passar att använda tillsammans med DG:s AOS/VS-baserade CEO-system. Särskilda möjligheter finns här som horisontell scrollning, hoptryckt text, stöd för DG:s internationella teckenuppsättning och musstöd för CEO Draw.

Den nya utgåvan omfattar även andra förbättringar vad avser text- och grafik emulatorer.

132-kolumners sammantryckt text och horisontell scroll under VT:s terminalemulering på EGA- och VGA-bildskärmskort, en "sammansatt" tangent för att kombinera tecken med accenter, en skärmbuffer som kan rullas bakåt och grafiska bilder spars nu i ett expanderat minne (EMS) och om möjligt tillåter tusentals skärmar bakåt och samtidigt frigörs konventionellt minne till annat. Terminalemuleringarna som erbjuds av MS-DOS Kermit innefattar nu

DEC VT52, VT100, VT102, VT220, VT320

DEC Sixel Color Graphics

DG DASHER D453, D470 Text and Graphics

Heath/Zenith 19

Tektronix 4014 Graphics med utvidgning

NONE (avsedd för drivrutiner för yttre skärmar, t ex ANSI)

Snabbare filöverföring

MS-DOS Kermit 3.13 innefattar viktiga förbättringar vad avser effektiviteten vid filöverföring. Storleken på paketbuffrar har ökat från 2 kB till 280 kB för att uppnå en teoretisk möjlighet med 31

"fönsterspringor" (Windows slots) med 9024 bytes paket för att kunna få snabbare överföring på långdistans och förbindelser över nätverk. Numer anpassar sig paketlängden sig dynamiskt till störförhållandena och paritetet avsöks automatiskt när paketoperationer är inblandade. För att öka hastigheten ytterligare kan vissa kontrolltecken kan vara "unprefixed". Menyn för filöverföringen har utökats och förbättrats. Dessutom har en ny möjlighet öppnats för överföring med IBM:s stordatorer genom protokollkonverterare för 3270 som saknar transparent mode.

Modem och uppringning

Kermits nya uppringningskatalog är en ren textfil som Kermit automatiskt söker igenom när man ger kommandot DIAL. Varje post innehåller ett namn, tillhörande telefonnummer, hastigheten och vilken paritet som skall gälla. Detta kan vara hur långt som helst. Ett fiktivt exempel

sprintnet	7654321	2400	mark
tymnet	876-5432	1200	even
mcimail	987-6543	19200	none
compuserve	555-1212	9600	space

Man behöver bara skriva dial sprintnet och Kermit gör resten, ställer om hastighet och paritet efter listan, beordrar modemmet att ringa upp och meddelar sedan eller till ett eventuellt script-program, om samtalet lyckats eller misslyckats

Som alltid åstadkoms MS-DOS Kermits uppringning genom script-program. Förutom Hayes-kommandon kommer nya script med för Telebit, US Robotics, Multitech, Penril, Practical Peripherals, Supra, Vadec och andra modem samt även för Rolm (Siemens) CBX datatelefoner.

Numererbjuder MS-DOS Kermit tvåvägs RTS/CTS flödeskontroll via hårdvaran för höghastighetsmodem och innefattar nya försvarsteknik som för nya sorter av snabba, interna lågkostnadsmodem och nya vägar att använda dem som enheter på COM3 och COM4. 14 400 bps stöds nu som ett gränssnittshastighet som används med modem enligt V.32 bis. För att överensstämma med bestämmelser som många televerk sätter upp i flera länder har nu MS-DOS Kermit nu fått möjligheten att även stödja 75/1200 bps split-speed.

Script och makron

Det möjligheter som fanns i Kermits script och makrospråk har markant utvidgats. Makron kan nu vara längre. Kommandomakron kan nu kopplas till vissa tangentnedtryckningar. Långa variabelnamn tillåts. Nya inbyggda variabler kan exemplifieras med nuvarande datum, tid, katalog mm, DOS-filer och miljövariabler kan nås med Kermits kommandon. Escape-sekvenser som skickas iväg av värddatorn kan ta över MS-DOS Kermit-kommandon när värddatorn skall köra en operation.

Ny dokumentation

Användarmanualen, Using MS-DOS Kermit, hade uppdaterats och en andra upplaga gavs ut 1992. Där beskrivs den nya scriptprogrammeringen och möjligheten att "göra" om tangenterna och innefattar nya tabeller av teckenuppsättningar, nya kapitel om TCP/IP och andra nätverk, en fullständig specifikation av VT och Tektronix terminalemulatorer mm. Nu finns den tillgänglig på franska och tyska såväl som på engelska

Sanningen om Kermits filöverföringsprotokoll

Under det tidiga 1980-talet använde den första generation av Kermit-programmen den ursprungliga Kermit-protokollet, dvs principen att stanna och vänta på korta paket. Detta grundläggande protokoll är lätt att implementera och mycket pålitligt och ledde fram till den snabba spridningen till hundratals hårdvaror och infogades i mjukvaror och därmed verkade till att filer kunde överföras även under mycket svåra förhållanden.

Den nya generationen av Kermit-programmet medför förbättringar och och att prestanda dramatiskt öka utan att mista kompatibilitet med tidigare versioner. Protokollen känner automatiskt av möjliga finesser så att de nyaste, mer avancerade versionerna fortfarande kan utbyta filer med de tidigaste mindre, utbyggda versionerna.

De nya finesserna i Kermit innefattar långa paket, glidande fönster, att ställa in så att kontrolltecken används vid "icke-skrivbara" tecken, shiftlösning och kompression. De tre första kan medföra problem och används inte utan att man särskilt anger det. Den här artikeln beskriver dessa finesser hos Kermit och några jämförelser med andra vanliga protokoll. Resultaten kommer nog att förvåna många.

Långa paket och glidande fönster.

Den största paketlängden som kan användas i det ursprungliga Kermitprotokollet är 94 bytes, och valdes för att förhindra att data förlorades när mottagaren hade en liten bufferkapacitet eller saknade en riktig metod för flödeskontroll. Ytterligare ett skäl var att minska känsligheten för störningar. Men sedan 1985 har Kermit-protokollets tillägg för långa paket medgivit paketlängder upp till 9024 bytes att användas när omständigheterna så medger.

Längre paket minskar andelen av "administrationstecken" i förhållande till "nyttiga" data och ökar den möjliga effektiviteten av filöverföring uttryckt som andelen av tecken överförda per sekund jämfört med den aktuella förbindelsens inställda hastighet, från 86 % (för 94 bytes paket) till 95 % (för 2500 bytes paket). Om och när överföringsförhållandena försämrats för förbindelsen anpassas paketlängden automatiskt.

Ursprungligen gjordes bas-Kermit som ett stoppa-och-vänta-protokoll på grund av att det måste arbeta såväl i förbindelser med halv duplex som i förbindelser med full duplex. Men förbindelser via satellit och paketnätverk kan ha fördröjningar som allvarligt försämrar effektiviteten på ett stopp-och-vänta-protokoll. Antag t ex att paketen är 90 bytes, dvs 900 bittar och det blir ett upphåll i överföringen på en sekund. För ett paket och dess svar blir detta en tur-och-retur-tid på 2 sekunder. I 300 bittar per sekund blir de 3 sekundernas överföring av paketet och de 2 sekundernas avbrott hela 5 sekunder. Detta ger en genomsnittlig genomströmning på 180 bps, dvs 60 % effektivitet. I 9600 bps tar det endast 0.1 sekund att överföra samma paket men avbrottet är fortfarande 2 sekunder. Genomströmningen är bara 428 bps, dvs 4,5 % effektivitet. När förbindelser arbetar med avbrott kan effektiviteten förbättras genom att paketlängderna förlängs, men detta gäller bara om förbindelsen för ostörd. På en brusig förbindelse kommer längre paket att skadas vid överföringen och då tar det längre tid att sända paketet på nytt.

På full duplex-förbindelser kan den nya generationen av mjukvaran Kermit sända en jämn ström av paket och ta hand om kvittenserna vartefter de anländer och på så sätt eliminera effekterna av överföringsavbrotten och även ta bort överflödet av kvittenser eftersom finns på linjen samtidigt som datapaketerna och tar därför inte upp någon extra sändningstid. Denna teknik kallas glidande fönster därför att flera paket hålls i en buffer, "fönster", som glider framåt när det äldsta paketet i fönstret har blivit kvitterat.

Genom att använda sig av 94 bytespaket utan glidande fönster på en förbindelse som har en 1 sekunds avbrott resulterar i en effekt på omkring 8 %. Detta har vi kommit fram till genom mätningar. Ökar man paketlängden till 1500 på samma förbindelse ökar effektiviteten till 63 %. Genom att använda glidande fönster på samma förbindelse höjer man effektiviteten till 82 - 90 % beroende på paketlängd.

Förbindelsen blir optimal om man vid varje förbindelse väljer den rätta kombinationen av paketlängd och fönsterstorlek

För att man skall få en sådan dramatisk hastighetsökning när man använder MS-DOS Kermit 3.13 och/eller C-Kermit 5A anger man följande kommandon till varje Kermit innan filöverföringen:

```
SET WINDOW 3
SET RECEIVE PACKET-LENGTH 1000
```

Justera detta om det behövs. Längre avbrott kräver större fönster på samma sätt som förbindelser som är mer störda eller enheter som har mindre buffert, kräver kortare paket. MS-DOS Kermit 3.13 och de flesta versioner av C-Kermit 5A medger den teoretiska maximala storleken, 31 bytes respektive 9024 bytes, tillräckligt för att brygga över varje rimligt avbrott, exempelvis mellan jorden och månen.

Kompression

För att minska extra tecken vid överföringar använder Kermit en enkel men ofta förvånande effektiv kompressionsteknik. Upprepat byte-värde representeras av en kombination av antal + byte. Denna teknik är enkel att programmera och billig i fråga om minnesbehov och CPU-cykler och har därför implementerats i de flesta program som använder Kermit, inklusive MS-DOS Kermit, C-Kermit och IBM stordator-Kermit och används automatiskt när så kan ske.

Analys av stora volymer som innehåller data i både text- och binärmode visar en medelkompression på 15 - 20 %. Man uppnår en dramatisk spareffekt i vissa typer av filer, bl a tabulerad text eller text med mycket upprepningar av tecken och med körbara program som innehåller stora mängder av data som föregås av nollor.

Prefixing

För att uppnå dess möjlighet att trycka igenom data t o m på de mera svårframkomliga förbindelser, gör Kermit dessa paket till rader med skrivbar text. Detta görs genom kodning varje kontrolltecken som en sekvens av två skrivbara tecken och endast på en 7-bits förbindelse kodas 8-bits-tecken som en sekvens av två skrivbara 7-bits tecken. Detta kan gälla stordatorer som är känsliga för vissa kontrolltecken eller på en 7-bits förbindelse eller på en mycketstörd linje. En användare sa skämtsamt nyligen att Kermit kommer snart att kunna skicka över data på en kanal som är bara något bättre än två plåtburkar sammanfogade med en våt tråd.

På vissa förbindelser går det att sända vissa av kontrolltecknen "råa", dvs utan att prefix eller omkodning. Om kontrolltecknen kan sändas i "icke-prefix"-mode kan detta snabba upp överföringen av binärfiler. Detta gäller särskilt om filerna redan är packade och som brukar medföra att många tecknen utgöres av kontrolltecken. MS-DOS Kermit 3.13 och C-Kermit 5A(189) ger möjligheter att ange vilka kontrolltecken som skall göras föregås av en ett prefix och vilka där detta inte behövs. De benchmarktest som redovisas nedan har endast tre kontrolltecken markerats att överföras med prefix:

```
SET CONTROL UNPREFIXED ALL
SET CONTROL PREFIXED 0 1 129
```

Detta sätt kan användas även om Kermitprogrammet i andra änden inte vet något om detta eftersom ett valgjort Kermitprogram kommer att acceptera råa kontrolltecken bokstavstroget. De tre undantagen enligt ovan är NUL (0) som används internt av C-Kermit för att avsluta en sträng, och SOH (1) och SOH+parity (129) som är Kermits normala indikator för början av ett paket. Det kräver en del försök för att hitta den inställning som ger maximalla säkerheten. Det är därför Kermitsätter prefix på alla kontrolltecken som default. Man för först få det att fungera och därefter kan man försöka öka hastigheten.

På en 8-bitars förbindelse överför Kermit 8-bitars data utan att lägga till några tecken. 7-bitars förbindelse använder jämn, udda, 1 eller 0 paritet, ofta utan att användare ver om det. Denna typ är mycket vanliga. Här kodas 8-bitars data med en enkel-shift metod, ett tecken läggs till framför varje tecken som harsin åttonde bit ställd till 1. Detta blir samma sak som att hålla ner shift-tangenten på tangentbordet för varje 8-bitars tecken. Detta gör att Kermit kan fungera där de flesta andra protokoll misslyckas. Andelen av extra tecken går från 0 % till 100 % beroende på aktuell filtyp.

Att låsa shift-tangenten

För att undvika mycket extra överföringar vid 8-bits-texter, särskilt kyrilliska, hebreiska och kanji på en 7-bits förbindelse finns en ny finness som låser shift-tangenten på samma sätt som CapsLock på en PC. Ett extra tecken för Shift gäller för en hel överföring av 8-bitars filen oberoende hur lång denna är i stället för att gälla ett enda tecken. Att låsa shift-tangenten används i kombination med enkelt shift för att åstadskomma den bästa kompakta kodningen.

Att låsa shift-tangenten stöds av MS-DOS Kermit 3.13, C-Kermit 5A och IBM stordator Kermit 4.2.4 och finns automatiskt tillgängliga när paritet används och även när paritet automatiskt upptäcks. Detta minskar åttonde-bits-prefix-belastningen från 0 % till 100 % beroende på hur mycket 8-bittars-tecken som förekommer i filen.

Varför har då protokollet en så dåligt rykte?

Det Kermit-protokoll som finns i många av de vanliga kommersiella och shareware kommunikationsprogrammen för PC är litet och välfungerande och saknar vanligen av de finnesser som beskrivits ovan. Många av dessa programpaket innehåller även protokoll enligt XMODEM, YMODEM eller ZMODEM, som, när de överhuvudtaget fungerar, vanligen är bättre än det grundläggande

De implementeringar av Kermit som man hittar i många av de vanliga kommersiella och shareware programpaket är minimilösningar och strikt efter kravspecifikationen och saknar ofta litet eller alla finnesser...

Kermit-protokollet, alltså med kort-paket, stoppa-och-vänta-tekniken och med prefix på allt. Genom att använda en delvis begränsad version av Kermit är som att fylla badkaret från en droppande kran i stället för att vrida på för fullt. Det är lätt att förstå varför användare av dessa paket drar slutsatsen att överföra filer med Kermit är långsam. Detta är så långt från sanningen man kan komma, någonting som framkommer av den fortsatta läsningen.

Tester "på riktigt"

I tabell 1 belyses hur några impementeringar av Kermit-protokollet har uppfört sig i några olika PC-programpaket. Dessa mätningar har gjort på en 19 200 bps serieförbindelse, genom att hämta en typisk ASCII-textfil (manualen till VMS/CMS Kermit-370), 135 087 bytes lång, från en Sun SPARCserver-10 med C-Kermit 5A(8)) till hårddisken på en IBM PS/2 modell 70.

Tabell 1

Jämförelse mellan olika Kermit-användningar

Programvara	Fönster	Paket	Tid	Hastighet	Effektivitet	Anmärkning
Telix	1	94	131	1052	55%	Långa paket och glidande fönster ej tillgängligt
MTEZ	1	94	119	1158	60%	Långa paket och glidande fönster ej tillgängligt
Smartcom III	1	94	113	1220	64%	Långa paket och glidande fönster ej tillgängligt
PROCOMM PLUS	14	1000	77	1790	93%	Fönsterstorlek gick ej att välja
Zstem 340	2	1000	74	1863	97%	Största fönsterstorlek är 2
MS-DOS Kermit	3	1000	72	1915	99%	Prefix för alla kontrolltecken
MS-DOS Kermit	3	1000	69	1999	104%	Prefix satta endast på 0, 1 och 129

Kommentarer verkar vara onödiga.

Om någon tyckt att filöverföring med Kermit var långsam har man troligen inte använt det riktiga versionen av Kermit.

En UNIX-textfil använder bara nyrad (LF) för radslut. Under en överföring i text-mode översätts varje nyrad (LF) till vagnretur och nyrad (CRLF) Det finns 2814 rader i textfilen varför den aktuella storleken under och efter överföringen blir 137901. Eftersom förbindelsen körs med 1920 tecken per sekund (10 bittar för varje tecken) skulle en hundraprocentig effektivitet kräva 137901/1920 = 71.8 sekunder. Följande kommunikationsprogram användes

MS-DOS Kermit 3.13	Columbia University, New York, NY, USA
MTEZ 1.16	MagiSoft, Inc, Lombard, IL, USA
PROCOMM PLUS 2.0	Datastorm Technologies, Inc, Columbia, MO, USA
Smartcom III 1.0A	Hayes Microcomputers Products, Inc, Norcross, GA, USA
Telix 3.21	deltaComm Development, Cary, NC, USA
Zstem 340 1.0.4	KEA Systems Ltd, Burnaby, BC, Canada

Kermit och X-Y-Z-MODEM

XMODEM, YMODEM och ZMODEM är de filöverföringsprotokoll som oftast jämförs med Kermit och som finns i ett flertal shareware och kommersiella kommunikationsprogramvaror. XMODEM och YMODEM använder sig av tekniken stanna-och-vänta. XMODEM använder korta block (128 bytes av data) och YMODEM använder längre (1024 bytes av data). ZMODEM är ett strömningsprotokoll.

Tabellerna nedan jämför överföringar med XMODEM, YMODEM, ZMODEM och Kermit mellan PC:n och UNIX. Filöverföringsprogrammet på UNIX-stationen är sx (XMODEM) /sb (YMODEM) /sz (ZMODEM) 3.24 (juni 1993) och C-Kermit 5A(189). På PC:n gjordes X-, Y-, och ZMODEM-överföringarna med Telix och PROCOMM PLUS (som gav samma resultat). För att jämföra gjordes överföringar med fyra filtyper

ASCII-text	IKCKER.DOC	137901 bytes	Den ursprungliga ASCII-textfilen i textmode
UNIX-binär fil	uuencode	24576 bytes	En Sun SPARC binärfil, exekverbart program i binär norm
PC binär fil	KERMIT.EXE	197928 bytes	En MS-DOS-programfil, exekverbar i binär form
Packad fil	KERMIT.ZIP	238584 bytes	Ett packat arkiv i form av en ZIP-fil i binär form

Testet utfördes på fyra typer av förbindelser och i varje försök användes vid Kermit-överföringen en fönsterstorlek på 5 och en paketlängd på 5000 och prefix-möjligheten för kontrolltecknen var avstängd förutom för NUL (0), Ctrl-A (1) och 129. Som framgår av tabellerna framstår Kermit som vinnare i alla jämförelserna.

Tabell 2 visar resultatet för att överföra alla fyra filerna med var och en av de fyra protokollen och på samma förbindelse som användes i tabell 1. I dessa och de följande tabellerna visar kolumnen sek överföringstid i sekunder och cps (character per seconds) avser tecken som faktiskt överförs per sekund och kolumnen eff visar effektiviteten uttryckt som tecken per sekund dividerad med förbindelsens aktuella hastighet.

Tabell 2

X- Y- och ZMODEM jämfört med Kermit på 19 200 bps direktförbindelse

filtyp	XMODEM			YMODEM			ZMODEM			KERMIT		
	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff
ASCII-text	89	1549	81	76	1814	95	73	1889	98	69	1999	104
binär UNIX-fil	15	1638	85	13	1890	98	13	1890	98	9	2648	138
binär PC-fil	127	1558	81	109	1816	95	107	1850	96	100	1979	103
Packad, binär fil	1531559		81	133	1794	93	130	1835	96	129	1849	96

Tabell 3 visar resultaten för en uppringbar förbindelse när man använder Telebit T3000 modem, V32 bis modulering (14400 bps), V42 felkorrigering, V42bis kompression RTS/CTS hårdvaruflödeskontroll och en gränssnittshastighet om 57600 bps. Effektiviteten mäts här i förhållande till modemens hastighet på 14400 bps. Detta medför alltså att modemens kompressionsmetod avspeglar sig.

Tabell 3

X- Y- och ZMODEM jämfört med Kermit med höghastighetsmodem

filtyp	XMODEM			YMODEM			ZMODEM			KERMIT		
	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff
ASCII-text	221	624	43	79	1746	121	42	3283	228	39	3535	246
binär UNIX-fil	32	768	53	13	1890	131	15	1638	114	3	8192	569
binär PC-fil	346	572	40	129	1534	106	83	2385	166	80	2474	172
Packad, binär fil	500477		33	208	1147	79	149	1601	111	148	1612	112

Hittills har vi bara tittat på förbindelser som arbetar utanavbrott. Tabell 4 visar resultaten för en V32 och 9600 bps uppringbar förbindelse från samma PC till en PC/486-50 som kör ett UNIX System V R4 med samma programvara C-Kermit, sx, sb och sz som fanns på Sun-maskinen. Fördröjningen på signalen tur och retur rör sig under en sekund. Ingen felkorrigering eller kompression görs av modemen men förbindelsen är utan brus och inga fel förekommer.

Tabell 4

X- Y- ZMODEM jämfört med Kermit med avbrott och med 9600 bps

filtyp	XMODEM			YMODEM			ZMODEM			KERMIT		
	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff
ASCII-text	422	327	33	253	545	57	217	635	66	151	913	95
binär UNIX-fil	73	337	35	41	599	62	32	768	80	8	3072	320
binär PC-fil	536	369	38	319	620	65	271	730	76	207	956	99
Packad, binär fil	710336		37	363	657	68	314	759	79	284	840	87

Men om vi alltid hade brusfria förbindelser varför skulle vi då behöva felkorrigering i överföringsprotokoll? Tabell 5 visar resultaten för samma uppringbara förbindelse med samma inställningar men med korta störningar inlagda varannan sekund som orsakar fel och omsändningar i alla fyra protokollen.

Tabell 5

X- Y- och ZMODEM jämfört med Kermit med avbrott och störningar med 9600 bps förbindelse

	XMODEM			MODEM			ZMODEM			KERMIT		
filtyp	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff
ASCII-text	3346	41	4	misslyckades	0	0	438	315	33	206	669	70
binär UNIX-fil	573	43	4	58	424	44	144	171	18	9	2736	284
binär PC-fil	5154	42	4	misslyckades	0	0	566	350	36	281	706	74
Packad, binär fil	5917	40	4	misslyckades	0	0	694	344	36	385	621	65

Hur är det då med 7-bittars förbindelser? Ingen match!

De tidigare testerna utfördes i miljöer där XMODEM, YMODEM och ZMODEM kan fungera, nämligen 8-bittars transparenta förbindelser som inte är beroende av kontrolltecken. Låt oss nu betrakta en annan miljö och som är mycket vanlig. Tabell 6 visar resultaten för att hämta samma filer från en IBM stordator som kör VMS/CMS och Kermit-370 4.2.5 till PS/2 via en 19200 bps seriell förbindelse, genom en IBM 7171 protokollomvandlare som använder jämn paritet och Xon/Xoff som flödeskontroll. Kermits fönsterstorlek är 1 med hänsyn till att stordatorn bara kan köra i halv duplex och paketlängden är 1920 det största som tillåts i 7171:an. Prefix används för alla kontrolltecken.

Tabell 6

Filöverföring på en 7-bittars förbindelse

	XMODEM			YMODEM			ZMODEM			KERMIT		
filtyp	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff
ASCII-text	-	0	0	-	0	0	-	0	0	81	1702	88
binär UNIX-fil	-	0	0	-	0	0	-	0	0	9	2730	142
binär PC-fil	-	0	0	-	0	0	-	0	0	162	1221	63
Packad, binär fil	-	0	0	-	0	0	-	0	0	243	981	51

Tabellen visar att Kermits filöverföringsprotokoll är oändligt mer effektivt än överföring med X-Y-Z-MODEM från IBM stordator p g a att X-Y-Z-MODEM-implementeringarna inte fungerar med operativsystemen på IBM:s stordatorer såsom VMS/CMS, MVS/TSO eller CICS, medan Kermit fungerar med dem alla. Naturligtvis är inte 7-bittars förbindelser något speciellt för IBM:s stordatorer. De används av andra typer av stordatorer och kommunikationsdatorer och mot många typer av nätverk och andra enheter innefattande några X.25-baserade allmänna datanätverk och vissa terminalservrar. Man kan använda Kermit för överföring av filer på dessa förbindelser, något som inte fungerar med X-Y-Z-MODEM

Shiftlåsning

Även om Kermit till skillnad från X-Y-Z-MODEM kan överföra 8-bittars data på en 7-bittars förbindelse, blir det ofta till priset av viss förlust i hastighet. Detta pris är särskilt kännbart för de språk som främst kodas med 8-bittar, som fallet är med ryskan, hebreiskan och japanskan. Rysk text kodas i något av de vanliga 8-bittar, kyrilliska alfabetet och som oftast består av omkring 80 % 8-bittars tecken och japanska kanji-text som ofta består till nästan 100 % 8-bittars tecken.

Tabell 7 visar resultaten av försök att skicka över typisk rysk och japansk 8-bittars textfiler på en 19200 bps, 7-bittars seriell förbindelse till en IBM stordator och att använda X-Y-Z-MODEM (det kan inte göras) och med Kermit med endast singel-shift (SS) och Kermit med shiftlås (SL) Fönsterstorleken för Kermiten är satt till 1 och paketlängden till 1920. I dessa fall ökar shiftlåsningsöverföringshastigheten med 30 - 40 %.

Tabell 7

Effekten av shiftlåsning

		X-Y-Z-MODEM			KERMIT (SS)			KERMIT (SL)		
filtyp	storlek	sek	cps	eff	sek	cps	eff	sek	cps	eff
rysk text	52046	-	0	0	55	946	49	39	1334	69
japansk text	29706	-	0	0	34	873	45	20	1485	77

Sammanfattning

Kermitprotokollet arbetar i praktiskt sett varje kommunikations och datormiljö. Man behöver inte vara expert på datakommunikation för att överföra en fil med Kermits programvara. Dess första prioritet gäller att få igenom hela datafilen och dess andra är effektivitet. Kermitprotokollets försiktiga grundinställningar speglar dessa prioriteter: att först och främst få det att fungera för att sedan öka hastigheten. Men de tester som redovisats här ger att dagens Kermitprotokoll, genom att man kan ge enkla kommandon för att ta till vara dess effektiva finesser, slår alla dessa överföringar de övriga protokollen i alla här redovisade alternativa uppsättningar och inställningar. Av redovisningen framgår också att den äkta Kermit programvaran slår alla de användningar av Kermitprotokollet som man hittar i programvaror, vare sig de är kommersiella eller shareware. Är någon fortfarande skeptisk? Då är det bara att göra egen tester!!

Frank da Cruz

Den gamla tekniken

I NY TEKNIK 93:23 från första veckan i juni finns flera artiklar om gammal teknik.

På sid 18 berättas om hur man bevarar de gamla spårvagnsstallarnas utseende vid Jarlaplan i Stockholm. Det är inte bara yttermurarna, utan det handlar också om bärkonstruktionerna. Där får man lära sig att återuppliva en gammal teknik för att nita ihop stålkonstruktioner. De som jobbar med detta konstaterar att den gamla tekniken var bra och robust.

Men den tar tydligen mera tid och blir därför dyrare. Det var väl därför den övergavs.

På sid 15 får man veta att Tomas Johansson, arkeolog och byggnadsingenjör, jobbar med att testa stenåldersteknik och se vad den egentligen gick för. Det har visat sig att det förmodligen gick mycket fortare och lättare att urholka en trädstam med stenyxor än vad man tidigare trott. Det går också att göra upp eld med uråldriga metoder, naturligtvis inte så lättvindigt som i dag, men med en betydligt mindre insats av högteknologi, för att uttrycka saken mildt. Det gäller bara att veta hur man gör.

Hur var det Tjorven sa till Melker (när han inte fick i gång utombordsmotorn): Du har inte det rätta knycken, farbror Melker!

Hur lätt glömmar man inte bort den rätta knycken? I alla jobb finns det "rätta knyckar" som de begåvade lär sig behärska och de obegåvade inget begriper av. Under en tid var jag ansvarig för kopieringsmaskiner och liknande på skolan där jag arbetar (se fotnot!). Maskinerna kunde naturligtvis uppvisa lynniga sidor, men jag har inget minne av att detta var bestående. Vi hade sällan servicetekniker på besök, lärarna fick sina kopior. Så blev jag tjänstledig och försvann från skolan på ett par månader. Samma dag började maskinerna sitt krig mot lärarkåren. De hakade upp sig varenda dag. Servicepersonalen fick köpa klippkort ut till Dalarö (där skolan ligger), och jag fick höra att "det var nog ganska dåliga maskiner som Sven har köpt"...

För många i ABC-klubbens msg-system är jag förmodligen mest känd som den som tycks ha otumme med datorer, alla kategorier. Bilden är nog inte fullt rättvisande. Jag kommer naturligtvis inte så ofta med inlägg om allt som fungerar bra, vilket det mesta gör. Mitt jobb är att testa nya grejor och att utsätta dem för svåra prov för att se om de håller måttet när våra (ofta svårt handikap-

pade) elever skall köra dem.

"Ett barn kan fråga mer än 10 visa kan svara på." På samma sätt kan en dator-oskyldig människa ställa till mer trassel i en dator än vad tio programmerare kan förutsäga. Microsoft och IBM kan kosta på sig att ha nya programversioner på sk betatest i månader. Ändå visar det sig inte sällan finnas allvarliga buggar som testfolket aldrig märkte. Förmodligen är beta-testare för väluppfostrade i datorkulturen. Det finns en massa saker de aldrig skulle drömma om att göra med sina program. Men den nytillkomne har inte sådana hämningar. Det gäller för programmakaren att bygga staket kring alla fallgropar och förutse även de mest otänkbara konstigheter.

Programmeraren behöver förstås inte fötuse alla användares avarter. En skicklig lots behöver inte känna varenda grund på sjökortet, men måste veta var den säkra farleden finns och se till att farkosten håller sig på den. På samma sätt måste en skicklig programmerare se till att användaren inte kan avvika från den rätta vägen, utan genast återförs till den på enågot pedagogiskt lämpligt sätt. Hur svårt det är med den saken kan säkert många av ABC-bladets läsare intyga av egen erfarenhet.

I samma nummer av NY TEKNIK finns också reklam för det nya persondatormuseet i Stenungsund (som Ferdinand Mican <912> berättade om i nummer 4 av ABC-bladet). Det tycks vara sponsrat av Hogia. Detta är en vällovlig gärning. Vi får hoppas att Hogia blir kvar på marknaden och går bra, så att också museet kan växa och frodas.

Man efterlyser vissa maskiner som man inte har, bl a en Apple 1 från 1976 och den första PET-datorn från Commodore. Hjälpl! Att dessa maskiner är museiföremål har jag vetat länge, men inte att de tycks vara så försvunna att museet måste annonsera efter dem!

Gammal teknik som inte efterfrågas är död teknik. Vem vill jobba med gammal teknik? Den kan väl inte ge någonting, i varje fall inte kronor och öre. Nej, inte många kan leva av gammal teknik, men det är många som gärna lever med gammal teknik. Se på alla hästkockiga tjejer och alla sjöbitna semesterseglare!

Den gamla tekniken var inte dålig. Allt som under någon period kunnat vara dominerande har naturligtvis haft någon fördel. Den kan ha varit bäst för den tiden, men

oftast var det nog andra saker som gjorde att den segrade. En viktig sak kan ha varit att den var billigast, enklast och möjlig att hålla i gång utan alltför mycket specialisthjälp. Sådant som kan bli var mans egendom har en större förmåga att slå igenom och hålla sig än annat, som kanske är fiffigare och "bättre" ur teknisk synvinkel, men fordrar specialingripande av sällsynta servicepersoner och mystiska mätinstrument varje gång de inte fungerar som de skall.

Visst är det svårt att spå vad som skall slå igenom. Vem var beredd att satsa en slant på att MSDOS skulle erövra världen när den första IBM PC kom? Den dömdes ju närmast ut av förstå-sig-påarna. Men slog igenom gjorde den och nu är det svårt att ta död på MSDOS (och "IBM-kompatibel"-konceptet -- det har inte ens IBM själv vågat försöka).

På samma sätt kanske Windows blir nästa stora allmänna egendom. Alla som känner mig vet att mina känslor för det gränssnittet är synnerligen svala. Men historien frågar inte efter min åsikt.

När man talar så bekymrat om våra atom-sopor (negativt ord), tänkar man bara på deras nackdelar: giftighet och radioaktivitet. Men just dessa egenskaper -- och några till -- borde egentligen kunna utgöra stora tillgångar. Det som finns kvar av bränsle-elementen när man inte längre kan använda dem i kraftverken är inte "sopor" i den meningen att det inte har någon användning. Det är bara det att somliga -- och politikerna bland dem -- blivit så hysteriska inför vissa risker, att de mer eller mindre förbjudit all kreativitet på detta område. Atomsoporna skall förbli sopor och grävas ned någonstans, ju fortare dess bättre är parollen.

Den dag någon kunde visa att det skavallet i själva verket består av unika och välbehövliga mineraltillgångar (som man kan tjäna stora pengar på, helst!) skulle det bli en annan låt i skällan.

"Skräp är sånt som hamnat på fel ställe", sa en gång en gammal farbror till mig. Och så är det. Min datatidning är för mig mycket intressant när den kommer och en tillgång i mitt arbete. Men om jag glömmar kvar den på tåget klassificeras den som skräp och städas bort. Om inte någon annan datatökig hittar den först, vill säga.

På sid 31 i NY TEKNIK berättas om hur

Om kopieringsmaskiner för senare tiders barn.

Detta var egentligen tänkt - av Sven - att vara en fotnot till "Den gamla tekniken", men på redaktionen anser vi att den var värd ett bättre öde. Därför lägger vi ut den som en "riktig artikel"

När jag gick i skolan -- på 1940-talet -- tycks den s k "svartstencilen" ha slagit igenom. Tidigare fanns bara hektografen.

Hektografering byggde på att man skrev för hand med ett mycket färgstarkt "hektografbläck". Sedan la man det skrivna mot ett litet degigt block av någon "hektografmassa" tryckte fast det med en rulle och lät det ligga några minuter. Då sögs bläcket in i massan och man kunde få kopior genom att trycka avdragspapper mot massan.

Med den här metoden gjordes de flesta skrivningar jag hade i gymnasiet. Eftersom originalet skrevs för hand var det nog en populär metod för gamla tiders matte- och

man kan ta delar ur gamla (förmodligen undanställda) radioapparater och koppla ihop till en snabbtelefonläggning. Där ser man: skräpet blir plötsligt en tillgång. OM det hamnar i rätta händer och OM man har de rätta kunskaperna. Ta vara på de gamla kunskaperna. Du vet aldrig när du kommer att behöva dem!

I nämnda nummer av NY TEKNIK finns slutligen en artikel om att VW provskrotar fabriksnya bilar för att testa hur man skall ta hand om den på ett miljövänligt sätt -- om tio år! Se det är verkligen ny teknik! Det är inte ofta tekniker eller andra ligger eller ens försöker ligga så långt före. Lycka till VW! Måtte ekonomin stå er bi. I sista hand tycks det vara ekonomin som avgör om en ny teknik får växa och bre ut sig.

Men vi kan i slutändan alltid hoppas på de villiga anakronisterna, som gillar något som blivit camp och som gärna påtar med gamla ånglok, träskutor, bilskrällen och museidatorer. Vi kan behöva dem och deras kunskaper i framtiden -- vem vet.

Vem tar hand om nedlagda kärnkraftverk?

<1384>

Sven Wickberg

fysiklärare, som skulle rita geometriska figurer och skriva matematiska formler.

Men "svartstencilen" började tränga sig fram. Den byggde på en annan teknik. Man skrev -- helst med skrivmaskin och frånslaget färgband -- på ett stencilset som bestod av en tunn fiberhinna med ett pappstöd under. Hinnan var ogenomtränglig för oljefärg där den var hel, men där skrivmaskinen slagit till den blev det små hål som släppte igenom färgen. Därför kunde man sätta fiberbladet i en ram, lägga den mot ett papper och dra en oljefärgad vals över det. Då blev en en kopia.

Hektografens färg tog slut efter något hundratal kopior (oftast betydligt fortare), men med svartstencil kunde man få hur många som helst.

Så småningom kom stora maskiner, med Gestetner och Rex Rotary som de mest kända fabrikaten, och gjorde papperstryckandet automatiskt. Men de var stora, kladdiga och dyra.

I stället kom "blåstencilen", ett oegentligt namn, eftersom stencil tydligen var namnet på fiberbladet. Den kan sägas vara en utveckling av hektografen. Man skrev på ett tjockt, glättat papper med kulpenna eller skrivmaskin, men i stället för hektografbläck hade man ett färgblad på baksidan av papperet. När man var klar fanns en infärgad spegelbild av texten på baksidan av papperet. Bladet spändes in i en vals och ett avdragspapper, som var indränkt med sprit efter att ha släpats mot en våt svamp, trycktes mot den färgade sidan. Så fick man en kopia, vanligen blå, fast det sedan kom flera färger.

Från början var förfarandet manuellt, men Rex Rotary kom med en elektrisk kopierare som var en lärares dröm. Man tryckte på en knapp och stack in sitt original i en springa. Sedan vred man på en vals och originalet spändes fast, svampen sänktes i spriten och avdragen spottades fram med en fart av ett avdrag i sekunden! Laserskrivare och matris-dito kan slänga sig i väggen.

Sprinkopieraren blev populär dels därför att den inte kladdade lika mycket som svartstencilmetoden och dels därför att man kunde spara originalen och använda dem igen, så länge färgen räckte. Om man var försiktig med spriten kunde ett original

räcka till flera hundra kopior, fast de blev allt blekare.

Jag har kvar en sådan där manuellt draggen vals för spritkopiering, men jag har inte använt den sedan 1970-talet. Då kom nämligen möjligheten att fotokopiera utan att slabba med framkallningsvätska. Det fanns flera metoder. En byggde på värmekänsligt pappersom dagens värmekopierande faxar, fast bilden planterades med fotografisk teknik.

I en annan använde man metalloxidbelagt papper som drogs genom någon fotogenliknande vätska med en emulsion av kolpulver. Den metoden kunde användas (och används fortfarande, tror jag) till att göra matriser för offsetpressar, och man kunde köpa en äkta offsettryckpress i miniformat. En sådan leksak kunde givetvis inte skolan (= jag) motstå.

De nya fotografiska möjligheterna påverkade också den gamla svartstencilen. Den s k elektrostencilen utvecklades så att man via fotografisk teknik och elektricitet kunde bränna in hål på en ny sorts stencil och därmed kopiera text och bilder ur texten i en tidning. Det hela skedde i något som såg ut som en mangel och måste stå och rotera några minuter för varje stencilsida.

Ju mer fascinerad jag blev över alla dessa nya möjligheter, desto svalare var mottagandet bland de andra lärarna. Jag har aldrig kunnat förstå varför. :-)

Sent omsider kom de kopieringsmetoder vi nu känner -- först orimligt dyra och med tvivelaktig kopiekvalitet, senare billigare och var mans, nåja, var skolas egendom. (Nuförtiden anses man ju ganska efterbliven om man inte kan fixa en kopia...)

Det säger sig självt att den vanlige läraren inte klarade av alla dessa maskiner och ännu mindre den snabba växlingen mellan kulturerna. Men maskintokig som jag var redan på den tiden hade jag tumme med alla monstren och fick dem att sköta sig ganska hyfsat så länge jag såg på. Men när jag vände ryggen till, ja, det har ni redan läst.

<1384>

Sven Wickberg

På jakt efter de bästa Windows-spelen

Windows 3 har blivit en fantastisk framgång. Det går snart inte att hitta en PC där Windows inte finns installerat. När man köper en ny PC idag får man så gott som alltid Windows på köpet som en lika naturlig del som MS-DOS. Alla "tunga" program som kommer ut görs numera för Windows. Med en så lavinartad succé borde det vara lätt för spelentusiasten att hitta massor med bra program att köra under Windows. Men är det så? Jag bestämde mig för att undersöka saken.

Center for Innovative Computing Applications vid Indiana University i USA sägs ha en av världens förnämsta samlingar av fria program för Windows. Samlingen finns utgiven på en CD-ROM som kan beställas från ABC-klubben. På skivan finns drygt 150 olika spel. Jag har gått igenom dem för att försöka hitta de bästa. Många av de fria program jag recenserar i den här artikeln finns även att ladda ner från klubbens monitor (BBS). Skulle de inte finnas kan du försöka tala väl med programredaktionen, så lägger de säkert in dem från CD-skivan. Just nu pågår arbete i klubben med att göra olika CD-skivor direkt tillgängliga för dem som loggar in i monitorn. Så det är mycket möjligt att CICA Windows CD-ROM finns "on line" när du läser detta.

Det första som slog mig när jag började gå igenom CD:n var hur otroligt mycket "skit" det finns. De allra flesta spelen i CICA:s samling är helt ointressanta för andra än de som har skrivit dem. Men optimister finns det gott om. Alltför många förväntar sig 5 - 20 dollar i registreringsavgift för sina skräpprogram. Tur i alla fall att man får prova programmen innan man bestämmersig för om man vill betala. Många av spelen bryter mot alla konventioner om handhavande. Likartat handhavande är ju faktiskt en av de bärande idéerna i Windows, så programmeraren bör inte avvika alltför mycket från det vedertagna. Det finns förstås också en del skämtprogram som helt enkelt driver gäck med Windows användargränssnitt, men mer om det senare.

Ett spel bör om möjligt gå att spela valfritt med tangentbord eller mus, men i

många av spelen kan man endast använda det ena sättet. Ett par av spelen från CD-skivan kunde jag inte testa alls, eftersom de var gjorda för Windows version 2. Det får väl anses vara en miss att dessa kommit med över huvud taget.

Ett par rena "lågwatermärken" ska jag också nämna som avskräckande exempel. Jag hittade ett program (WSLOT2.ZIP) som simulerar en spelautomat, "enarmad bandit", och som verkade vara ganska roligt. Upplevelsen stördes dock av en ruta som hela tiden poppade upp på skärmen med uppmaning om att registrera programmet. Sådant har i USA fått ett eget namn. Det kallas "nagware".

Jag hittade också en, som det såg ut, välgjord Pacman-variant från Finland. Det programmet (PATUMN14.ZIP) stannade efter ett par minuters spel och bad om registreringsnummer. Sådant borde inte få kallas "shareware". Det är snarare frågan om en mindre demo av ett kommersiellt program. Jag tycker naturligtvis att det är rimligt att shareware-författare begär en slant för sina program. Men det är viktigt att riktig shareware ska innefatta fullversioner utan begränsningar och irriterande popup-rutor i tid och otid.

Men nu över till de program som jag tycker är värda att hämta hem, prova och (i förekommande fall) betala en slant i registreringsavgift för. Jag har även tagit med en del program som strängt taget inte är spel, men som ändå kan vara av intresse i sammanhanget.

GNU Chess

Det här verkar vara ett oerhört ambitiöst projekt från "the Free Software Foundation". Målet är att skapa ett spelstarkt schackprogram, och programmet utvecklas fortlöpande. GNU Chess (CHESS321.ZIP) är ursprungligen skriven av bl.a. Stuart Cracraft för minidatorer som VAX eller Sun. Windows-konverteringen är gjord av Daryl K Baker. Grafiken är kanske inte den allra bästa, men får ändå anses som godkänd. Ingen registrering.

Noughts and Crosses

Vi svenskar skulle helt enkelt kalla det här spelet "Luffarschack". Det är ett tilltalande och välgjort spel (OX_10.ZIP) med möjlighet att panorera och att zooma spelplanen ut eller in. Pentti Moilanen heter upphovsmannen från Finland. Programmet är helt gratis.

Boxworld

Jeng-Long Jiangs Boxworld (BOXWORLD.ZIP) är ett av de snyggaste spel jag sett för Windows. Till och med instruktionerna är nästan genialiskt utformade enligt principen att en bild säger mer än tusen ord. Spelidén är densamma som i det någorlunda kända spelet Sokoban. Man ska flytta trälådor i ett magasin. Det går endast att skjuta en låda i taget framför sig. Vissa av spelplanerna bjuder på en hel del "hjärngymnastik". Gratisversionen innehåller tretton nivåer. Mot en registreringsavgift på 5 dollar plus frakt (3 dollar till Sverige) får man ett spel med 100 nivåer.

Jewel Master

Spelet påminner en hel del om Tetris. Men det är ändå originellt och oerhört fängslande. Från spelplanens övre del faller, liksom i Tetris, olikfärgade klotsar ner. Men här slutar likheterna. Istället för att samla kompletta vågräta rader ska man försöka bilda rader om minst tre symboler i samma färg. Lodrätt, vågrätt eller diagonalt spelar ingen roll. Det finns flera olika uppsättningar alternativa spelpjäser. Man kan t.ex. välja att spela med ädelstenar, frukter eller datorsymboler. Kanadensaren Peter Siamidis är en flitig författare av Windows-spel. Jewel Master (JEWELS.ZIP) är i mitt tycke hans roligaste. Peter föreslår blygsamma 5 dollar i registreringsavgift.

Wintris

När vi nu ändå är inne på ämnet Tetris ska jag kanske nämna att det finns minst tre eller fyra olika varianter av "klassisk" Tetris för Windows. Den bästa av dem tror jag är den som heter Wintris (WINTRIS.ZIP). Man kan spela antingen från tangentbordet eller med knapparna på musen om man har en tre-knappars mus. Programmet är skrivet av Gary Kipnis som begär 15 dollar i registreringsavgift.

Ms. Chomp

Ännu ett bra spel (MSCHOM12.ZIP) av Peter Siamidis. Den här gången rör det sig om en Pacman-kopia med rätt spelkänsla. Ett litet minus ger jag för att man måste experimentera sig fram till rätt hastighet genom att manuellt knappa in ett fördröjningsvärde. Å andra sidan är spelet helt gratis så man får under alla omständigheter mer än man betalar för. Med lämpligt kort och drivrutin i sin PC kan man höra ljud-effekter och en eller annan kort musikslinga.

Reversi

Finns det någon som tycker att namnet låter bekant? Jovisst är det i grund och botten samma Othello-spel som hängt med i Windows ända sedan 1985 när version 1.0 kom. Av någon anledning tog Microsoft bort spelet från Windows 3.1. Istället skickar de ut det som gratisprogram (REVERSI.ZIP) för fri spridning. Den senaste versionen har fått en kraftig ansiktslyftning jämfört med vad som skickades ut tillsammans med Windows 3.0. Spelplanen har fått en skuggning som gör att den ser nästan 3-dimensionellt verkligt ut. Spelpjäserna ändrar inte bara färg, utan man ser dem verkligen vända sig. Det här är ett skolexempel på hur ett bra Windowsprogram ska göras. Spelet är i sig inget märkvärdigt, men det är snyggt och välgjort in i minsta detalj. Tyvärr fungerar inte on-line hjälpen i det exemplar jag testade (.HLP-filen saknas).

Dragon's Plight och Dare to Dream

Här är två stora adventurespel från en och samma författare, Cliff Bleszinski. Spelen håller naturligtvis inte samma klass som rent kommersiella spel från t.ex. Sierra, men är ändå bland det bästa som finns i shareware. Dare to Dream innehåller till och med en musikalisk bakgrund som kan avnjutas om datorn är försedd med musik-kort och lämplig drivrutin installerad. Spe-len är skrivna i Visual Basic vilket kan vara

orsaken till att de känns lite trögstartade. Dragon's Plight (PAL21.ZIP) kostar 20 dollar i registrering och då får man i gengäld en något utökad version med fler bilder. Dare to Dream (DARE2DRM.ZIP) är första delen i en trilogi. Hela trilogin i registrerad version kan beställas hos Epic Megagames för 30 dollar.

WinRisk

Sällskapsspelet Risk är ett klassiskt strategispel om världsherravälde. Den fria Windowsversionen (WINRISK.ZIP) följer istort sett originalet troget. Man spelar alltid tre deltagare, men datorn kan valbart spela i en eller flera av deltagarnas ställe. Självt är jag inte så förtjust i Risk, varken som normalt sällskapsspel eller på dator. Spelet brukar vara roligast i början. Men sen urartar det väldigt snabbt när någon av deltagarna får det totala övertaget. Men jag vet att Risk har många anhängare. Det här får anses vara en hyfsad, om än inte perfekt, datorversion. Programmeraren heter Steve Stancliff, och eventuella brister kan väl förlåtas eftersom spelet är helt gratis.

MineHelp

Har du provat spelet Minesweeper (MS Röj) i Windows 3.1? MineHelp (MINE-HLP1.ZIP) hjälper dig förbi de svårlosta passagerarna. Nivån på hjälp kan ställas in i olika steg. Med maximal hjälp kan MineHelp i vissa fall lösa hela spelet automatiskt. MineHelp är ett, i all sin enkelhet, mycket finurligt litet program som dessutom är helt gratis och levereras med källkod i Pascal. Det finns även en variant som heter Mine Cheat (MCHEAT.ZIP) som löser Minesweeper genom att grovfuska. Inte lika roligt och framför allt inte sportsligt tycker jag. MineHelp är skrivet av Peter Karrer och Mine Cheat av Keith S Garre.

WIN_UHS

UHS betyder Universal Hint System. Det är ett helt system för att ge precis så mycket hjälp man behöver för att ta sig igenom praktiskt taget vilket adventure-spel som helst. Konceptet är utvecklat för fem år sedan av Jason Strautman.

Praktiskt fungerar det så att man skaffar sig en UHS-läsare till den dator man kör. Sådana finns för nästan alla sorters datorer och operativsystem. Sen skaffar man sig en UHS-fil till det spel där man har kört fast. UHS-filer skrivs av frivilliga krafter undan för undan allteftersom nya spel kommer ut på marknaden. Uppläggningsen påminner om Infocoms gamla hintböcker som lanse-

rades under beteckningen "Invisicues" och som var tryckta i osynligt bläck för framkallning med en märkpena. En fördel med den elektroniska varianten är att UHS-filerna inte bleknar bort med tiden som de gamla hintböckerna gjorde.

UHS-läsaren till MS Windows heter WIN_UHS (WINUHS.ZIP) och är skriven av Robert Norton. Programmet är tyvärr "nagware". Lite då och då kommer det upp en ruta med uppmaning att registrera. Man får vid registrering en kod som tar bort pop-up rutorna. Författaren säger dock att man får lov att använda programmet gratis utan tidsbegränsning. Om man tycker att de 10 dollar han begär är för mycket kan man till och med få registrera gratis.

Den amerikanska servicebyrån Compuserve fungerar som förmedlingscentral för alla nya UHS-filer. Några sådana finns ännu inte upplagda i ABC-klubbens programbank, men om intresse finns kanske vi kan bygga upp en samling?!

Neko

Vem kan väl motstå en gullig kattunge på bildskärmen? Neko (som är japanska för "katt") är inget spel, utan har mer karaktären av en "kul grej". Kattungen Nekos kuttar runt på bildskärmen på jakt efter musmarkören. Om man rör musen utanför Nekos fönster krasar katten nyfiket på fönster-ramen. Om man lämnar musen orörlig somnar katten efter en stund. Programmet (NEKO20.ZIP) är skrivet av Dara T Khani som myntar ett nytt begrepp, "thankyouware". Meningen är att om man gillar programmet ska man skicka 9 dollar och ett vykort som tack.

wEyes

Varje Windows-dator med självaktning måste naturligtvis ha ett par ögon som följer muspekaren med blicken. Idén kommer ursprungligen från Unix-världen, och på CICA Windows CD-ROM hittade jag inte mindre än fyra olika Eyes-applikationer. Vilken man väljer är en smaksak, men jag fastnade för wEyes (WEYES11.ZIP) som jag tycker är den variant som ser snyggast ut. Programmet, som är skrivet av Rob Carty, är helt gratis. Ett ögonprogram kan faktiskt ha en viss användning t.ex. om man har en portabel dator med LCD-skärm där muspekaren syns dåligt. Inom parentes kan jag ju nämna att jag försökte köra alla de fyra olika ögonapplikationerna samtidigt, men då kraschade det efter en stund.

Practical jokes

Jag ska också nämna några rena skämt-program som egentligen inte har någon annan funktion än att driva med Windows användargränssnitt. Jag vet inte om jag tycker att något av de här programmen är speciellt bra. Möjligen kan de ge upphov till ett eller annat gott skratt.

Drift (DRIFT.ZIP) gör att ikoner och fönster sakta driver runt på bildskärmen. Scary Windows (SCARYWIN.ZIP) får ikonerna att vilja fly från musmarkören. Desk1 (DESK1.ZIP) gör så att bakgrunden inte ritas om när man flyttar eller stänger ett fönster. Kan driva folk till vansinne, även om man känner till skämtet.

DogCow

DogCow (DOGCOW.ZIP) av Andy Wilks är förmodligen det mest oanvändbara program jag har skådat. Programmet är praktiskt taget helt omöjligt att ha till något som helst. Men dokumentationsfilen i Microsoft Write-format är så hejdlöst rolig att det är värt besväret att hämta hem filen bara för nöjet att läsa bruksanvisningen.

AlienTic

Skulle det vara intressant med ett Tic-Tac-Toe spel med ett par gröna gubbar som spelpjäser i stället för kryss och nollor? Jaså inte? Nej, det var väl det jag trodde. Det här spelet (ALIENTIC.ZIP) är så gott som helt utan värde. Det går inte ens att spela mot datorn, utan man måste vara två mänskliga spelare mot varandra. Att jag ändå tar upp programmet här beror på att det har en ganska originell och överraskande avrundning när man stänger fönstret. Sean E Bishop heter programmeraren och ingen betalning utkrävs. Fattas bara annat.

<1019>

Anders M Olsson

Figaro slår till igen!

För den som ett antal år följt med i ABC-bladet är Bernt Figaro inte ett okänt namn. Det var han som visade hur man kunde gömma undan maskinkod i textsträngar i ABC-Basic och hur man kunde få datorn att fungera som ett välstämt soloinstrument. Bland annat.

Han visade senare liknande, och än mer avancerade konster även i PC-version. Till synes invecklad grafik och avancerad tonkonst är hans specialiteter.

Redaktionen har nu nåtts av ytterligare ett programpaket från hans utvecklingsverkstad tillsammans med följande brev:

"Hej!

Översänder härmed en diskett med program skrivna i ASIC. En rätt stor samling program med skiftande innehåll och värde. Det lär finnas en senare version av ASIC än den jag har (3.00). Om Mister Vitti bättrar sig med syntaxutformningen och utökar möjligheterna med större plats för maskinkod, blev det i stort sett ett perfekt utvecklingsprogram. Tyvärr var dokumentationen bristfällig, men genom olika experiment har jag kommit på en del lösningar. Låt inte dessa program ligga och skräpa i biblioteket. Sprid ut verket!

Med hälsningar,
Bernt Figaro."

ASIC är en basic-variant ("nearly basic"), som har fördelen att kunna kompileras och på detsättet ge fristående och relativt snabba program. Att Figaro upptäckt att man kan mixtra även med den programkoden kan vara intressant.

Vi rekommenderar ...

Redaktionen har rekommenderat programpaketet till en kommande prenumerationsdiskett, tillsammans med ASIC-paketet. Vi lägger naturligtvis in programpaketet på monitorn under något lämplig bibliotek.

Innehållet

Vad innehåller då ASICPROG.EXE? Rent tekniskt är det ett självuppackande programpaket, som vid avkastar nära tjoget ytterligare EXE-filer. Dessa visar sig i sin tur vara självuppackande programpaket med varierande innehåll.

Namnen avslöjar ofta vad det är fråga om: ASIYATZY, ASICTIPS, ASIMUSIC osv. Vart och ett av dessa innehåller dels ett komplicerat program som utför själva jobbet, dels ett med källkoden i ASIC, dels en eller annan infofil. Om man studerar materialet ordentligt kan man få en del tips om hur Bernt utför sina trick.

Är nu dessa program något för en vanlig ABC-medlem att ha? Själva "sakinnehållet" tycks inte vara så nytt. Program för Lotto, tipsrader, Tornet i Hanoi och spel av diverse gånglåtar har demonstrerats förut. Men själva tekniken kan vara intressant att studera, och kanske kan somliga tycka att Yatzy-varianten är intressant, snabbspelad och lätthanterlig.

Ipaketen finns också en del "därfinkerier", tex ett program som betänkligt liknar "Masken Max" som skickades ut under den tidigaste ABC-tiden i den gråa forntiden, ett ur min synpunkt ganska mysig frågesport- och historieberättarprogram som dessutom visar vad klockan är. Men jag kan tänka mig att själva tekniken att presentera program och att programmera i ASIC kan vara intressant för de hackerämnerna vi har i klubben.

Hur slutar man?

Flertalet program har dock en nackdel som man bör vara för: De går inte att avbryta på något traditionellt sätt -- i varje fall har inte jag kunnat finna något. Man är tvungen att köra/lyssna genom hela programmet eller stänga av datorn. En beklaglig brist i ett annars välgjort arbete.

<1384>

Sven Wickberg

Med datorn på landet

**En sommarhackares veder-
mödor. Bengt Österholm
<2077> har försökt flytta med
datorn till på landet.**

Under årets kallaste månader tog jag ett beslut som jag då inte kunde förutse följder av ett halvår senare. Jag bytte nämligen upp mig från en gammal trött taiwanesiskt AT 286 till en snabb och allert Ambra 486. Anledningen var att jag till en början trodde att hårddisken hade lämnat in för gott då den inte visade ett livstecken från sig vid uppstart. Efter att ha kontrollerat att alla kablar satt som de skulle började jag att angripa den med diverse verktyg för att försöka väcka den till liv igen, men förgäves. En kamrat till mig i datorbranschen berättade för mig att jag kunde få en ny 486:a för nio tusen. Han tyckte att det var bättre att satsa på en sådan än att köpa en ny hårddisk till den gamla. Nu var det så lyckligt att jag hade en relativt färsk totalbackup på disken. Det kändes inte lika angeläget att väcka liv i den igen då tankarna på en svindlade snabb 486:a började att gro i mitt huvud. Därför var jag ganska lättövertalad, och min kamrat blev lycklig då han fick sälja en ny maskin till mig. Snabbt rev jag upp alla paket vid hemkomsten och läste ner min backup på den nya maskinen. Den gamla maskinen rensades från en massa extrautrustning som jag försett den med. En 5,25 tums drive, ett kort för extra com- och lpt-portar dessutom en extra hårddisk på 150 Mb med tillhörande controllerkort. Denna disk är beroende av ett par rader i config.sys, så det enda sättet att nå den när den ordinarie disken gått sönder var att boota från diskett. All denna utrustning trycktes in i den nya Ambran. Det blev trångt. Maskinerna har inte bara blivit snabbare med åren, de har också blivit mindre och kompaktare - det fick jag nog samt erfara.

Vad gör man med en gammal dator?

Jag betraktade det ganska tomma skalet på den gamla, uttjanta maskinen med en dystert blick och undrade vad jag skulle göra av den. Någoting fick mig att sätta i sladden i väggen och slå på huvudströmbrytaren. Snällt och utan några större protester startar maskinen upp och C-prompten dyker så småningom upp på skärmen! Även jag har alltså fått erfara att datorer är nyckfulla. Där stod jag således med två fungerande maskiner. Jag tänkte att den gamla skulle få en chans till. Den får åka med till landet i sommar och ha till huvuduppgift att köra LMSG dagligen. Jag petade in ett internt modem som låg och skräpade i en låda. Så var allt frid och fröjd i ett par månader.

Ut till landet, ut till fåglarne

En vacker helg i maj var det dags att åka till landet. Med i bagaget fanns den gamla maskinen som hade fått nytt förtroende. Väl framme på landet installerades den på sitt rätta ställe och där verkade den trivas för den startade upp precis som jag hade förväntat mig av den. Ändå är det här som alla problem börjar. När jag försökte starta LMSG med den batfil som jag gjort i ordning började protesterna. LMSG fanns ju på den andra disken, som nu sitter i Ambran! Det var bara att gå igenom vad som fanns med och skriva en liten lista på de program som saknades. Förutom LMSG var det program för att föra över zip-filer, program för att skrynkla upp dom i sitt rätta format plus lite andra godsaker som man blivit beroende av under sitt liv framför skärmen.

Nytt försök

Helgen därpå var det dags igen för en tripp till landet. Övriga familjemedlemmar kastade sig över krattor, spadar och andra redskap, medan jag snabbt slank in på

kammaren med en knippa disketter i handen. Nu äntligen, tänkte jag, skulle maskinen få kontakt med omvärlden igen efter ett par månaders frånvaro. In med första disketten och kopiera över innehållet till hårddisken. Men genast kom protesterna: fel på disketten. Jag provade både två och tre gånger, men maskinen envisades med att det var fel på disketten. Det var ju otur, tänkte jag och tog fram nästa diskett, men maskinen var lika envis ändå. Fel på denna diskett också. Och när den envisades med att alla disketter var lika felaktiga då började jag ångra att jag låtit den få följa med ut till landet och förstöra husfriden för mig. Om den nu tyckte att det var fel på dessa disketter, vad ville den ha i stället? Jag försökte med "format a:". Denslängde ursign något om att det befintliga formatet skiljer sig från vad den anser vara det rätta och började formatera disketten till 1.2 Mb. Aha, tänkte jag. Den gamla 5,25"-drivern satt ju som A: och denna 3.5" som B:. Kanske det inte blivit ändrat? Men vid en snabb kontroll i setupen kunde jag konstatera att drive A faktiskt var inställd som 1.44 Mb.

Switchar, switchar ...

Kanske några switchar behöver ställas om på kontrollkortet, tänkte jag, men det var lättare sagt än gjort. Ordentlig som jag är hade jag skruvat fast alla skruvar till bakstycket och några så små skruvmejslar fanns inte på landet. I bilen hittade jag trots alltensom gick att använda, men det tog lite tid då den inte hade den rätta dimensionen. Men varför gå över ån efter vatten? Den fick duga, trots besväret. När maskinen var öppnad och jag höll kortet i handen kunde jag inte se några switchar. Efter att ha vridit och vänt på det en stund såg jag plötligt åtta switchar placerade på kanten av kortet - fullt åtkomliga från utsidan av maskinen när kortet är monterat! Här har man sprungit runt och ödslat en massa dyrbar tid på att frambringa en skruvmejsel, när det inte var det som behövdes! In med kortet igen och sedan pillandet med alla skruvar för att få fast bakstycket igen. Switcharna kunde lätt ändras med en penna eller liknande. Men hur skall de stå nu då? Åtta stycken som kan ställas i två olika lägen ger ju 256 kombinationer. Manualen? Naturligtvis i bokhyllan i hemmet. Om man skulle pilla bort alla skruvar igen och sätta drivern som B? Nu började det låta utifrån trädgården. Det fanns en massa ved som skulle huggas.

Eftersom jag ju redan formaterat en av disketterna, skulle ju ändå inte få i gång mina program denna helg heller.

Tredje gången gilt?

Vid nästa besök på landet hade jag sett till att manualen var nerpackad och att nya disketter hade framställts innehållande favoritprogrammen. Efter framkomsten försvann jag snabbt in i kammaren med en knippa disketter i handen igen, dessutom en bunt manualer under armen, innan alla redskap kom fram. En snabb konsultation i manualen visade att det var endast switch nummer två som skulle ändra läge. Maskinen slogs på och den första disketten stoppades in. Snällt kopierades innehållet över till hårddisken. De följande disketterna fungerade lika välvilligt. Det sista som kopierades över var den lokala textdatabasen till LMSG. Nu äntligen skulle jag ringa upp med LMSG. Då insåg jag plötsligt att det enda telefonjacket var placerat i det andra huset. Inga kablar hade jag med mig till ett extra jack. Det var bara att flytta datorn till jacket. En smärre ommöblering var nödvändig för att få det hela att passa in på ett klokt sätt. Nu var det äntligen dags för premiärkörningen! Efter ALT-R i LMSG var väntan spänd. Inget tutande hördes i modemmet. Jag hade ställt in com2 i LMSG men det kanske inte var rätt? Jag hade visserligen plockat bort ett com-kort, men kanske modemmet hade hamnat på com1 i alla fall? Efter en ändring i LMSGs parametrar var det dags för ALT-R igen, och nu började det att låta. På skärmen dök det upp det ena meddelandet efter det andra som förtäljde vad som hände under uppkopplingen. Allt gick bra och en massa olästa texter hade hamnat på min hårddisk. Så nu sitter jag här inne och knappar, allt medan gräset blir högre och högre ute på tomten. Rädslan att datorerna skall ta jobben från människorna verkar för mig ganska överdriven. Tack vare denna dator så har ett arbetstillfälle skapats här ute på landet. Gräsmatta behöver klippas i skogarna mellan Vingåker och Örebro.

<2077>

Bengt Österholm

Tvättmaskinen

På landet skall man leva litet primitivt. Stadsbon njuter av att elda med ved och lysa med fotogen — i varje fall ett par dagar — även om det finns el. El är dyr, ved är gratis, tänker man. På landet skall man ju leva litet primitivt, alltså. Med tiden inträffar efter tankens kränka blekhet. Den där vedeldningen har en betydande förmåga att göra kläder och andra textilier allt svartare. Fotogenen luktar. Kläderna luktar och börjar kännas obehagliga. Förr eller senare dyker frågan om TVÄTT upp.

Hustrun och jag hade diskuterat saken, men innan vi kom så mycket längre infann sig en granne och sa: Vi har en gammal tvättmaskin som vi inte behöver. Ni kan få den. Vi har aldrig använt den så vi vet inte hurdan den är, men det är i alla fall ett känt märke. Skulle det inte gå så får ni väl ta den till tippen.

Så avlevererades maskinen och vi kände oss ganska nöjda. Litet gammal kanske maskinen var, men vi hade ju fått den gratis. Och det var ju ett känt märke, som sagt. Den måste vi prova.

Provningsen gick inte så bra. Maskinen läckte som ett säll. En snabb okulärbesiktning visade att både inlopps- och avloppsslangen nog var litet väl ålderstagna och behövde bytas ut. Så fanns det sprickor i en trattliknande gummikonstruktion på insidan, just vid vattenintaget. Nå, inget problem. Vi nteknade fabrikat och nummer och tänkte att det fixar vi när vi återkommer till civilisationen.

Väl hemkomna gick vi till generalagenten för Märket i Fråga och begärde offert på diverse välbeskrivna gummidetaler till tvättmaskin av modellen EZ1000 de luxe. — EZ1000 de luxe? sa den väluppföstrade expediten med ett artigt småleende. Tonfallet röjde att han egentligen ville säga: Varför lämnar ni den inte till Nordiska museet, avdelningen folklivsforskning? Han tog i alla fall fram en liggare och bläddrade länge och till slut fick han upp en sprängskiss på något som betecknades EZ1000 de luxe. Fast vi kände inte alls igen våra gummidetaler. Nå, en inloppsslag och en avloppsslang kan ju inte skilja sig så mycket åt, och de kunde väl stämma, men den där

trattliknande gummigrejen på insidan? Hur vi letade kunde vi inte hitta någon sådan på sprängkissen.

— Det finns ingen sådan tratt, förklarade expediten, alltså artigt småleende. Inloppet är här och det sitter en säkerhetsventil här, och sedan rinner vattnet genom det här röret som är av metall...

Nähä, då mindes vi väl fel då. Vi tackade och bad om räkningen. 500 kr per slang, inkl moms förstås. Jag höjde lätt på ögonbrynen och fundrade vad en ny maskin skulle kosta. Men nu hade vi beställt slangarna, de hade tagits hem från Tyskland eller Danmark eller någon annan stans i EG, så för skams skull var det bara att betala och ta sina slangar med sig.

Väl återkomna till landet och maskinen satte vi fast de nya slangarna. Vi kunde konstatera att de inte alls passade bra. Vi måtte ha fått en specialupplaga av EZ1000 de luxe. Vi kunde också konstatera att gummitratten faktiskt existerade, liksom de otaliga sprickorna den var försedd med och som säkert inte följt med vid den ursprungliga leveransen. Men sak samma, vi virade självvulkaniserande isoleringsband runt hela konstruktionen, så att tratten garanterat skulle bli tät.

Nu kunde vi äntligen få i gång vår maskin, tyckte vi. Men så lättvindigt gick det inte. Maskinen vaknade visserligen till liv när strömmen slogs på, och inloppsslang och avloppsslang samt självvulkaniserad gummitratt höll tätt. Men från okända gömmor i maskinens inre fortsatta det att läcka vatten i sådan fart att maskinen aldrig fick upp farten. Köksgolvet blev helt översvämmat, att tvätta var omöjligt.

Det retade oss att en så förträfflig maskin skulle mankera för några usla vattenläckors skull. Vi tog jag fram stora skruvmejseln för att ta isär plåtarna och se efter vilka ytterligare detaljer vi skulle behöva. Men så enkelt skulle vi inte få komma undan! Det visade sig att maskinen var ett under av komprimering. Alla delar tyckes sitta ihop med varandra. För att få loss den yttersta, måste man också lossa den närmaste, och sedan nästa och nästa och... För att komma åt det innanmäte som läckte vatten på vårt köksgolv måste vi demontera så gott som

hela konstruktionen. Jag insåg snart att slaget var förlorat. Även om vi skulle lyckas identifiera diverse hål och täta dem, skulle vi aldrig få ihop maskinen i körbart skick igen.

Vi följde givarens råd och tog den till tippen.

Efter tippen följde en snabb marknadsanalys. Nya maskiner med önskade prestanda kostade onekligen en smula mer än vi hade tänkt oss. Bosättning kostar pengar. Vi hade lagt våra pengar på en fin, batteridriven elgräsklippare. Jag räknade över återstoden av tillgångarna och fann att de var i stort sett uttömda.

Hustrun såg sorgsen ut. — En tvättmaskin är viktigare än en gräsklippare! Helt sant, men när vi köpte gräsklipparen — i största enighet — hade vi ju en tvättmaskin (EZ1000 de luxe, om ni kommer ihåg). Till slut fattade hustrun det avgörande beslutet:

— Ok, vi får väl tvätta för hand tills vidare. Vi tvättar varannan gång, va? Jag muttrade någonting om att man ju kunde vänta med tvätten tills vi kom hem till civilisationen igen, men insåg (ännu en gång) att slaget var förlorat. Vi måste helt enkelt få tvättat, även på landet. Hustrun tog första tvättomgången. Nästa gång var det min tur.

Innan lotten fallit ut på mig fick hustrun syn på en annons i ortstidningen om en beg. tvättmaskin för futtiga 1 800 kr. (Futtiga i jämförelse med priserna på de nya, så där fem, sex tusen, alltså.) Vi åkte i väg och tittade på den. Det var också ett känt märke, QLF super 500. Annonssören påstod bestämt att hans mamma hade använt den i ett halvår och att den varit i farten för inte så länge sen. Det verkade sannolikt, för det fanns tvättmedel kvar i det lilla facket för mjukmedel. Mamman hade kanske aldrig kommit underfund med skillnaden?

Inför hotet om ytterligare handtvätt kunde vi inte annat än slå till.

— Jag förutsätter att den fungerar, försökte jag.

— Det gör jag också, sa säljaren och körde hem maskinen till oss i sin rymliga bil.

Väl på plats visade sig maskinen fungera utan läckor. Visserligen fanns ingen bruksanvisning och bara litet kryptiska figurer som antydde vad de olika knapparna skulle användas till. Men kännedom om tvättmaskiner i allmänhet gjorde att vi klarade biffen. Hela första dagen ägnades åt Tvätt. Allt vi samlat på oss av MYCKET smutsiga kläder och liknande under halva semester-

Om klyvning och stapling av ved

Efter ved-artikeln i ABC-bladet nr 2 i år har flera ABC-medlemmar hört av sig i min msg-brevlåda med goda råd och synpunkter. Bl a skrev Jan-Olov Svensson <6507>, som bott på landet och eldat med ved hela sitt liv, ett långt och uppmuntrande brev med goda råd och tips.

De gamla kunskaperna är inte helt glömda. Skönt att veta.

Man kanske kan anta att somliga är litet nyfikna på hur det hela avlöpte. I en tid av datorer och maskiner kan stundom den enkla handkraften fortfarande komma till heders som framgår av nedanstående.

Hos grannens har man infört barnarbete. Dvs 10-åringarna får hjälpa pappa att hålla i andra sidan av sågen, och så sågar man av bit för bit av stocken så att det blir lagom långa eldningspinnar. För varje avsågad bit får barnet i fråga en krona, och de slåss om att få hjälpa till.

Sånt går inte hemma hos mig (inga hemmavarande barn...). För övrigt är veden redan uppsågad. Det som är kvar är klyvning och stapling, och det kan man inte överlåta åt tioåringar; jo kanske staplingen, förstås, men det är så många moment kvar dit.

Jag frågade en bekant bland infödingarna om hon kände någon som kunde låna ut en klyvmaskin. Hustrun uttalade tvivel om att jag skulle kunna sköta en sådan. Bekantingen sa: Be våran Krister i stället. Han är utan sommarjobb och gör nog gärna det här mot en hacka.

Den sommararbetslöse 16-åringen visade sig mer än villig. Efter en kort ackordering om priset för alltihop - klyvning, transport och stapling av 4 kbm - tyckte jag att jag kommit mycket billigt undan och han att han lyckats skinna den där fåkunniga stockholmaren riktigt ordentligt. Båda var alltså mer än nöjda och han satte i gång med en frenesi som snart nog tåg kål på den ena yxan. Han bytte sorgglöst ut skafet mot ett annat som han "hade hemma" och på tre timmar var alltsammans hugget och låg i en stor hög. Att köra i väg och stapla eländet kan inte vara mer än ytterligare en eller annan timmes jobb, så det blev verkligen en bra timpenning (jag hade räknat med minst dubbla tiden).

Det tar tid att anpassa sig till främmande kulturer. Skall man det, förresten?

<1384>

Sven Wickberg

Radannonser

Säljes

Komplett ABC-dator säljes.

I utrustningen ingår:

ABC800, dator med Myabs Turbokort

ABC815, skärm

ABC832, diskettenhet

Microline MI 82A-83A, skrivare

Ord800, version 2.3, ordbehandlingsprogram

Carl-Johan Koivisto

Bispotalagatan 1

591 35 Motala

0141-195 96 efter 19.00

perioden måste in i maskinen och bli nya skapelser. Underbart!

Att maskinen bara centrifugerade med 400 varv/min i stället för de 800 som betraktas som minimum i moderna och upplysta tider och att tvätten därför är ganska blöt när det är centrifugerad — vad spelar det för roll?

På landet skall man leva litet primitivt. Bara litet. Bara man slipper tvätta för hand.

<1384>

Sven Wickberg

MSG-utdrag

Här kommer ytterligare en omgång av utdrag från MSG-systemet. Vi hoppas att dessa skall ha allmänt intresse. Som vanligt har en viss sällning skett av resp utdragare. En liten redigering av vissa utdrag sker vid sättningen av texten i spalterna pga att den är smalare än skärmens 80 kolumner. Denna gång har utdragen hanterats av Lars Gjöring och Mats Larsén och för redigeringen svara redaktionen.

Möte ABC80

(Text 264) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Proprinter och ABC80

Jag har fått en IBM Proprinter. Den ser ut som en Epson FX80 eller liknande. Jag skulle vilja koppla den parallellt till en ABC80. Går det att använda skrivaren mot denna dator? Frågan ställs också i mötet skrivare.

(Text 265) Hans Gustavsson <2712>

Ärende: Proprinter och ABC80

Jo det ska gå, om du har ett centronicsinterface och om skrivaren har en centronics-ingång. Enklast är ju att köra seriellt, men du kanske inte har RS232-ingång hos skrivaren?

(Text 266) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Proprinter och ABC80

Nej, skrivaren, som är en Proprinter, har bara ett Centronic-interface. Datorn har ett kort med Centronic-utgång, så sakerna borde kunna kopplas samman. Frågan uppstår hur man gör med ÅÄÖ, Ü och Ë i versaler och gemener. Om dessa inte kommer att kunna skrivas ut så får jag problem. Grafik har mindre betydelse.

Jag har datorn på ett ställe och skrivaren på ett annat så det är bra om jag får detta utrett och eventuellt åtgärdat innan jag försöker få dem på samma plats. Jag kan alltså inte prova.

(Text 269) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Proprinter och ABC80

8 bitars har ju andra ASCII-värden än i 7-bitarskod.

(Text 275) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Proprinter och ABC80

När man kopplar en gammal skrivare för ABC till en PC så måste man ha ett omvandlingsprogram i datorn eller konvertera filen som ska skrivas ut. Då borde det vara så med ABC och PC-skrivare också?

(Text 276) Peter Nermander <8130>

Ärende: Proprinter och ABC80

Nej. Anledningen till att du behöver omvandla om du använder en gammal ABC-skrivare till en PC beror på att gamla

skrivare bara hade en teckenuppsättningen, nämligen ASCII.

Nya skrivare brukar, som jag tidigare skrev, klara både IBMs PC-8 och "gammal" ASCII, just för att man skall kunna använda dem till gamla datorer. /Nermander

(Text 279) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Proprinter och ABC80

Man kanske kan låta sin editor TED byta ut tecknen innan de sparas? Jag kommer inte ihåg om det gick bra att göra i TED. Eller låta sitt utskriftsprogram göra det medan utskriften sker?

Möte ABC800

(Text 1549) Jonas Hallerby <8379>

Ärende: fgpicture

Jag undrar om man kan visa två bilder som man har läst in med fgpicture på varandra, dvs att den ena bilden ligger över den andra och att den som är bakom bara syns på de ställen som inte den första bilden täcker.

(Text 1550) Lars Gjöring <6825>

Ärende: fgpicture

Med basicinstruktioner kan jag inte se hur det skulle kunna gå att göra det som du beskriver. Genom att lagra bilderna med hjälp av assembler kanske det skulle gå, men är i så fall ganska avancerat. Något som jag vill minnas går att göra, är att i en loop växla de båda bilderna så snabbt att de för ögat samtidigt syns som en något flimrig bild.

T ex:

```
100 while sys(8) = 0
110 fgpicture 0,1,2
120 fgpicture 1,0,2
130 wend
```

vilket gör att bild 0 och bild 1 snabbt växlar med varandra (tills man trycker på en tangent).

(Text 1552) David Andersson <8532>

Ärende: TedTerm och error 21

Tjösan, jag har försökt att använda ett enkelt 75/1200 modem till min ABC800 och Tedtem, modemmet har inte någon typ utav hanskakning eller upprigningsfunktion.., Nåväl, då jag tar Val nr 4 "Fortsätt" i Menyn så händer det ingenting annat än

att jag får ERROR 21.. Kanske har någon någon ide????? MvH/David

(Text 1555) Lars Gjöring <6825>

Ärende: TedTerm och error 21

Har du satt eller kollat vilka PARAMETER som gäller för din TedTerm? Parametrasätts/kollas/ändras bäst med programmet Ställpar.bac. Eftersom du får felmeddelandet "Hittar ej filen" kan det ju t ex vara så att någon som du har fått programmet från har använt en teckensättningsfil enligt manualen och angett dess namn som parameter (t ex "Tecken.Ted"). I så fall är det denna som programmet letar efter utan att hitta den. Att den letar efter en angiven loggfil på en angiven enhet kan ju vara nästa gissning. Eftersom du skriver att datorn ger felmeddelande utan att snurra igång disken, kan ju parametern ange en enhet som inte finns ansluten (fast då borde du kanske istället fått fel nr 42).

(Text 1557) Göran Lundberg <3811>

Ärende: Squeeze

Jag har fått ett stort bekymmer på halsen. När jag skall squeeze ett stort program så får jag att programmet "is'nt fixet up". Jag kan inte köra det osqueezeat pga att det är för stort men datorn proteserar inte när jag sparar det. Programmet jag håller på med är en ändring i Luxors FAKTURERING 800 så jag är mycket tacksam för svar. Jag har squeezeat 3 andra delprogram utan problem Hälsningar Göran

(Text 1560) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Squeeze

Är inte FAKTURERING 800 ett kopieringsskyddat program?

Ett sådant kan man ju inte ladda in och sedan spara så att man får en körbar kopia, varesig man har ändrat i källkoden eller inte.

Man kan spara utan protest från datorns sida, men inte köra (och då förmodligen inte heller squeeze). Eller

Dina 3 problemfria delprogram var kanske inte försedda med kopieringsskydd (som väl brukar bestå i att man fifflat med det som finns MELLAN sektorerna)?

(Text 1561) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: Squeeze

Jag hade liknande problem med vissa 800-program, tex IDA800 Vanligtvis används ISAM eller liknande optioner i programmen. Om så är fallet även för Fakturering 800 kan du lösa problemet genom att ta bort alla sådana optioner och därefter hämta programmet och spara det. Det kommer då att fixas upp. Efter-

som inget exekveras gör det inget att ingen kod är inlänkad för ISAM osv. Dock är det svårt att utveckla nya program på det här sättet eftersom det blir så förskräckligt många ombootningar... Om du inte har några optioner eller liknande som du kan plocka bort så har du nog fått ett problem. Jag kom aldrig på någon alternativ lösning, åtminstone. Ett sätt är förstås att dela upp programmet i moduler som sedan kan "link-squeezeas", men det är nog svårt på ett program som man bara gör små ändringar i, eftersom det krävs en hel del speciella förutsättningar. /Stefan

(Text 1563) Göran Lundberg <3811>

Ärende: Squeeze

Dessa program jag håller på med är KÄLLTEXTER dvs utan skydd. Det program jag har problem med är så stort så att när jag laddar in det så får jag minnebrist så för jag rör det. Jag försökte lösa det med att köra CLEAR och då får jag minneutrymme kvar. Hälsningar Göran

(Text 1564) Göran Lundberg <3811>

Ärende: Squeeze

Nu har jag äntligen löst det. Eftersom jag tog upp det här så kan jag berätta lösningen eftersom detta kan även hända andra.

Alltså. Programmet var så stort så att man var tvungen att köra CLEAR på det för att kunna ändra det. För att datorn skall göra FIXED UP så måste man exekvera det med RUN innan man kan lagra det. Det program som jag hade va så stort att jag fick MINNET FULLT innan sista programraden. DVS programmet sista rad var 42210 och det blev minnet fullt in line 40110. Alltså kunde programmet inte bli FIXED UP. Jag fick faktiskt plocka bort massa remarksatser och då lyckades jag få igång programet så att jag fick MINNET FULLT i början av programmet istället där variabler skulle dimensioneras. Men det gjorde inget för i detta läge kunde jag spara programmet och squeeze det och sen köra det. Det var faktiskt en "gammal" programmerar på Luxor Datorer som hjälpte mig. Tack alla som svarat mig och försökt hjälpa till. Göran

(Text 1566) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: SYS(8) på DTC 2?!

Kan inte någon med tillgång till en ABC806 med disassembler kolla vad SYS(8) gör för något. Jag har en pärm med 806-listningen med den ligger förstås i källaren (eller om det kanske är i

garaget...)

SYS(5) kanske bara kollar peek(65506) eller vilken adress det nu var, men SYS(8) torde väl göra någon INP/OUT. Är det så att man inte tänkte på SYS(8)-funktionen när man byggde ABC800, eller saknas hårdvaran för att göra de INP/OUT som krävs för att kolla om en tangent är nedtryckt. I det förra fallet borde det ju vara enkelt att emulera SYS(8) själv.

(Text 1568) Lars Gjöring <6825>
Ärende: SYS(8) på DTC 2?!

Jag har hittat i mina gamla anteckningar hur man kan få reda på sys(8) genom INP/OUT:

```
10 OUT 35,16
20 Q = INP(35)
30 if Q and 8 <> 0 then ; cur(10,10)
   "Tangent nere"
40 if Q and 8 = 0 then ; cur(10,10)
   "Tangent uppe"
50 goto 10
Har dock inte kontrollprovat! Stämmer det?
```

(Text 1569) John-Erik Näslund <1005>
Ärende: SMARTAID 800

Finns det en SmartAid800 som fungerar på alla 800 modeller? Jag har en Smartaid 800 men jag har inte använt den på flera år. Den funkade på en 806:a då. Men jag får inte igång den på en 802:a nu. Hur startar man den jag hade för mig att den aktiverades själv vid reset. Det står AID 800 B på kortet. Det sitter ett 3 V batteri också på kortet och det verkar hålla spänningen OK!

(Text 1570) Anders Nilsson <7797>

Ärende: LUX-NET? ==> !

Hej alla "LUX-NET-tok" :-):

Jag har kopplat upp ett LUX-NET, som inte vill sammasak som jag vill :-): - Om jag *inte* ansluter en lokal floppy med en systemskiva i till en nod kommer jag inte in på nätet, det enda som maskinen "får ur sej" (i bästa fall) är Error 40 - Filen raderskyddad !?! Om jag däremot har en "lokal" systemskiva så snurrar alltsammans igång och det går bra att logga in. Jag har provat med flera datorer, 806 och 802, givetvis är dessa utrustade med LUX-NET prom, och anslutna med nodkortet antingen direkt till bussen eller via expansionsenhet, resultatet blir dock det samma oavsett hur jag gör :-):
Någon här som har några tips och/eller idéer, så att ? kan bli till !/ Anders

(Text 1572) Anders Nilsson <7797>

Ärende: LUX-NET? ==> !

> Vad har du för slags LuxNet-central?
Och vilken version av mjukvaran kör du? ...Finns hårdisk(ar)...

LUXNET-centralen är ett DATA-BOARD 1005 tillsammans med kommunikationskortet 1004 (finns det andra oxo?). Programvaran har jag först provade var 8.06, men senare har jag även testat med 8.04 och 8.05, alla gav dock samma resultat :-). I centralen sitter en 10 MB HD. Läste in en gammal backup (som följde med) där systemprogramvaran var ver 8.04, och där gick det bra att "återskapa" hela systemet och köra program etc. MEN jag måste ha en

systemsleva i en lokal floppy för att kunna komma i kontakt med centralen. Häls. "problemnehavaren" :-)

(Text 1574) Mikael Wiesel <7759>

Ärende: "ACSIM"

Till boken "Konstruera med CAD" av Markesjö - Ödning, utgiven av Liber i mitten av det glada 80-talet, fanns en diskett med fyra program avsedda för ABC800-serien. Tre av dessa: "DCSIM", "EDIT" och "LOGSIM" finns listade i boken, men av ngn anledning inte "ACSIM" (troligen p g a att det var "mindre väl skrivet"? :-). "ACSIM" är, som framgår av namnet, en simulator (låt vara enkel, men lika fullt användbar!) för diverse AC-kretsar, typ filter etc. Eftersom programmen finns med i boken var de väl att betrakta som ngn sorts "PD" - och detta gäller säkert i än högre grad idag! Det skulle vara kul att få tag i "ACSIM"! Är det någon som har det, så kan du väl höra av dig med ett brev här i MSG!! / Mikael

(Text 1575) Lars Johansson <8488>

Ärende: LUX-NET? ==> !

Hmm, du har förstärkt testat att rycka ut kontrollern till floppyn innan du startar, ger det samma resultat??? MVH Lasse

(Text 1576) Anders Nilsson <7797>

Ärende: LUX-NET? ==> !

Problemet är löst, efter att ha ställt om privilegierna på xsmenu0-filen så fungerade det som det var tänkt, (men tack för tipsen i alla fall) Ska det vara "problem-fritt" att köra en dator med LUX-NET-prom lokalt mot lokalt massminne med "stand alone" programvara, alltså utan att vara inloggad på nätet, eller är detta någonting som (normalt) brukar strula? Häls. Anders

(Text 1580) John-Erik Näslund <1005>

Ärende: Finns det något program som flyttar filer mellan olika UFD:n det är ju så besvärligt med copy och delete !

(Text 1582) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Finns det något program som flyttar filer mellan

Jag vill minnas att man med programmet CREDEV kan tilldela godtyckligt valda ufd:n ett eget enhetsnamn, som sedan länkas in i enhetslistan. T.ex: om man har ett ufd på HD0: som har biblioteksnamnet MUSIK, så kan man temporärt skapa en enhet med beteckningen M: (eller, om man så vill, MUS:, högst 3 tecken). Alla filer på detta ufd, kan sedan laddas, köras etc med t ex: run M:GubbNoak. Läs Credev.dok! Om två ufd har fått egna korta namn i enhetslistan, så bör det inte vara något besvär att kopiera filer mellan dem med vilket hyfsat kopieringsprogram som helst.

(Text 1583) Mikael Niilmaa <7821>

Ärende: Finns det något program som flyttar filer mellan

> Om 2 ufd har fått egna korta namn i enhetslistan, så bör det inte vara något besvär att kopiera filer mellan dem med vilket hyfsat kopieringsprogram som helst.

Hrm, det där stämmer väl lite halvt om

halvt. När jag satt och hackade ihop en extra enhet, så fick jag problem med just det att programmen gick efter den enhetslistan som ligger i rom, och inte den i ram! En grej, som kan vara irriterande. Jag löste det hela med att köra de nya enheterna som DR0: osv. Då hittade lib- och kopieringsprogg enheten. Min-->

(Text 1584) John-Erik Näslund <1005>

Ärende: Att FLYTTA filer

Jag vill alltså FLYTTA filerna och då måste de raderas på gamla UFD:et efter kopieringen SYSLIB sa ni. Vem har gjort det? Luxor? Det borde vara vad jag söker, ja.

(Text 1586) Lars Olsson <8392>

Ärende: HR806 till PRINTER

Jag har senaste dagarna försökt "dumpa" HR-bilder (gjorda i programmet CAD-800) till en FX-80EPS-printer, utan större framgång. Har provat att använda programmen Dumpload/HR-dump och Grafdump.eps utan resultat. Kan det vara så att dessa ej fungerar med en 806:a, FX-80-printern är ju "grafik-kompatibel". Har någon annan medlem lyckats bättre ?? mvh Lars Olsson 8392

(Text 1587) Håkan Jennervik <8086>

Ärende: HR806 till PRINTER

Jag har själv försökt dumpa diagram från diagram800 till en Microline 82. Också utan framgång. Verkar underligt om printern måste "ställas om" vid textutskrift eller grafik. Man kan skicka nån ascii-kod som ställer om "modet" men jag är lite osäker på hur det skall gå till! Håkan J >8086<

(Text 1588) Mikael Wiesel <7759>

Ärende: Finns det något program som flyttar filer mellan

Varför inte testa programmet "FILOS" (som tillsammans med en "manual" (FILOS.MAN) ligger i bibl "ABC800 / utility/filhan")? Det är visserligen skrivet för tgb ABC99, men det går ju att ändra v b. (FILOS.BAC är squeeze:at, så vill du kunna ändra i programmet bör du lämpligen plocka hem källkoden FILOS.BAS!) Programmet är relativt enkelt att använda och klarar att kopiera mellan olika Ufd:n, radera filer, byta namn på filer och lite till. Anger man enbart ett Ufd-namn, d v s utan ngn enhetsangivelse (som t ex "PROG") i stället för "HD1: PROG") kan programmet leta upp Ufd:t (med vissa inskränkningar). (Det finns fö även ett "systerprogram" till FILOS: "FYSSOS", som är en diskeditor med en del trevliga och ovanliga finesser.) / Mikael

(Text 1589) Magnus Nilsson <8042>

Ärende: HR806 till PRINTER

Vad är CAD800 för ett program, låter intressant. Programmen fungerar på ABC806 men du måste kanske ändra någon FGCTL satts. Nu kommer inte jag ihåg vilket program som lämpas sig bäst för att skriva ut bilder med en ABC806, men jag ska kolla upp det. /Magnus

(Text 1593) Magnus Nilsson <8042>

Ärende: HR806 till PRINTER

Nu har jag ändrat lite i programet

RASTDUMP så de fungerar med ABC806ans 512*240 4 färgers grafik mode. Jag skickar up programmet under namnet RASTDUM4.BAC. /Magnus

(Text 1599) Jan-Olof Svensson <6057>

Ärende: Kermit

Efter att ha gjort klart slutprovet i den ADB-kurs som jag gått i ett par terminer, så får jag väl nu försöka göra klart den nya versionen av K/KMAIN. Det återstår ett problem som jag hittills inte lyckats lösa: Om värddatorn sänder text efter avslutad kermitöverföring, innan K-MAIN återgår till terminalläge, så hänger sig programmet. Det blir också problem om man provocerar KMAIN genom att gå ur terminalläge mitt i en längre utskrift, t.ex. efter att ha gett kommandot type. Att gå via den generella IO-rutinen hjälper inte. Kan lösningen vara att skicka någon kod som tillfälligt stoppar sändningen från värddatorn? Gör inte IO detta automatiskt?

(Text 1604) John-Erik Näslund <1005>

Ärende: ABC800 PROM

Jag undrar vad de senaste PROM versionerna till 800 serien heter. Är dosprom Ver 6.19 och Optionsprom 7-21 de sista som kom?

(Text 1605) Paul Pries <5322>

Ärende: PCOPY.ABS för 806/834?

Anledningen till att det inte finns en version för det nya "snabba" controllerkortet (det är antagligen det du menar) är att jag inte hade ett sådant när jag hackade ihop programmet i fråga. Begränsningen ligger inte i drivmodellen, utan i kontrollern. Med andra ord borde det funka utmärkt på en 834 förutsatt att man har den gamla kontrollern. Personligen tror jag inte det är några stora ändringar som skall till för att få det att fungera mot det nya kortet, antagligen är det bara lite adresser och några räknare som måste få nya värden... Anledningen (som jag ser det) att köra ett program som Pcopy är att man vill kopiera en "aja-baja" diskett (kopierskyddad). Oftast är det lika lätt att plocka bort skyddet helt som att göra en kopia, beroende på vilket skydd programmet har. De flesta skydd är ganska enkla, förutsättningen är att man orkar att disassemblera cirka 20 byte för hand, skriva en liten basicsnutt, disassemblera lite mer kod och skriva en liten basicsnutt till. Att jag inte skriver mer ingående beror på att det alltid brukade bli ett herrans liv så fort ämnet kom upp, för i världen. Undrar om det är lika känsligt nu??

(Text 1609) David Andersson <8532>

Ärende: ABC800 PROM

I min dator sitter Optionsprom Ver 7.22 samt att jag har ett dosprom ver 6.21 liggande, de borde väl vara lite nyare.....

(Text 1610) Lars Olsson <8392>

Ärende: HÅRD-DISK TILL ABC80X

Har någon medlem försökt anpassa annan HD än Luxors till ABC-datorerna, är det kanske så att det finns något controller-kort som fungerar, om jag inte sett fel så har någon hittat k-kort som går mot 3,5" disk. mvh Lars Olsson <8392>

(Text 1613) Hans Gustavsson <2712>
Ärende: ABC800 PROM
Nej 6.21 är inte nyare, fel typ den är till en 832'a enbart! Om jag inte minns helt helt så är det i stil med 6-5x för 800 UFD-dos men samma dos hette någonting annat i 806'an. Från början fanns 6-1 till 830, 6-2 till 832 och 6-3 till 838. efterföljarna till 6-2 var 6-21 och 6-22. (..) Men de ersattes sedan av ufd-dos et som kalarade alla tre typerna av drivrar.

(Text 1614) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Optionsprommetts dataarea
PEEK2(65500) ger ju adressen till optionsprommetts dataarea. Fr o m adress PEEK2(65500)+10, ligger parameterblocket för "PR:", och fr o m adress PEEK2(65500)+25 ligger d:o för "V24:" - vardera omfattande 11 byte. Enl ett tidigare inlägg (av Lars Gjörling, vill jag minnas) är adresserna PEEK2(65500)+10 - 24 = "tabell, aktuella data för PR:", och PEEK2(65500)+25 - 39 = d:o för "V24:".

Alltså: efter resp parameterblock finns 4 byte med lite oklar funktion/användning. Harsom hastigast "experimenterat" lite, och kommit fram till att den första av dessa 4 bytes måste motsvara "antal rader kvar till sidslut". Värdet på nästa byte påverkas av hur pos 2 i parameterblocket (dvs XON/XOFF + "paritetstyp") är vald. I detta läge skulle det vara toppen (och tidsbesparande :-)) om någon vänlig själ kunde upplysa om vad dessa 2 * 4 bytes, efter resp parameterblock, används till! / Mikael

(Text 1615) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Var finns "KONTROLL.TXT"?
Har förgävs letat efter info-filen till "KONTFUNK.BAS" i bibl ("ABC800/SUBROUTIN". Textfilen ska heta "KONTROLL.TXT" och den *fanns* tydligen i biblioteket "TEXT/DIV" i den "gamla" monitorn. Jag lyckas inte hitta någon "KONTROLL.TXT" med "find"... Någon som vet vart den "tagit vägen" eller som kan skicka in filen på nytt (om nu textfilen av någon anledning skulle ha blivit bortplockad)? / Mikael

(Text 1616) Lars Gjörling <6825>
Ärende: Optionsprommetts dataarea
Eftersom mitt namn nämns i inlägget, så vill jag bara säga, att även jag naturligtvis sett att plats reserverats med 15 bytes för parameterblocken till PR: och V24:, samtidigt som blocken bara har 11 parametrar. Vad de 4 extra byten skulle användas till har jag aldrig sett dokumenterat, men har heller aldrig utgått från att de MÅSTE användas till något, bara för att de finns där. Det är nämligen ganska vanligt vid systemutveckling att man lägger in litet extra bytes här och var som en beredskap för en vidareutveckling eller förbättring (som man kanske redan har ideer om). I Bit för Bit kan man exempelvis se att det finns lediga bytes för matrismatematik och matrishantering, som normalt inte används.

Motsatsen är heller inte ovanlig: i ett parameterblock finns en parameter, som man i en senare version inte längre har användning för. För att inte göra äldre

program okörbara, får den ligga kvar i blocket i alla fall. I "Inside Macintosh" kan man hitta en rad exempel på parametrar, för vilka det anges, att man kan ge dem vilket värde som helst, eftersom dom finns där bara "av historiska skäl".

Naturligtvis är det dock möjligt att de 4 byten verkligen används av programmerare för tillfällig lagring av exempelvis antal utskrivna rader på en sida.

(Text 1617) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Optionsprommetts dataarea
Det som skrivs om "extra bytes" etc är *självlklart* sant, liksom att man någon gång p g a "bakåtkompatibilitet" kan få en eller annan byte i systemareor "över". Och, visst *måste* inte varenda longword/word/byte/nibble/bit användas till något - det är ju inte heller det jag menar/tror!

LG> Naturligtvis är det dock möjligt att de 4 byten verkligen används av programmerare för tillfällig lagring av exempelvis antal utskrivna rader på en sida.

Njaa... Att den första byten (OBS! allt som skrivs fr o m nu avser opt.prom med versionsnr 10 - d v s "PEEK2(PEEK2(65500)) --> 10"!), "antal rader kvar till sidbyte", räknas ner sköts av de inbyggda drivrutinerna! En sådan "räknare" *måste* ju finnas, annars skulle det vara lite knepigt att "få till" sidbyte på rätt ställe! (Att det förhåller sig på det sätt jag beskrev kan man fö lätt verifiera genom att t ex skriva ut ngr rader på skrivaren och med "PEEK(PEEK2(65500)+21)" kika på värdet mellan varje rad. För V24: är motsv adress: "PEEK2(65500)+36.": I mitt första inlägg skrev jag att byte nr 2 "påverkas av hur pos 2 i parameterblocket (dvs XON/XOFF + "paritetstyp") är vald". Sedan dess har jag noterat att man i KMAIN.BAC mycket riktigt manipulerar XOFF genom att nollställa bit 1 ("AND 253") i just den 2:a byten efter parameterblocket för V24:.. UR KMAIN 1450 IF PEEK2(PEEK2(65500))=10 THEN V24xoff=PEEK2(65500)+37! (Trol 33 för ver 8)

....
2015 IF V24xoff THEN POKE V24xoff,PEEK(V24xoff) AND 253!
Bryt XOFF

(Anm: Eftersom man noterat "(Trol 33 för ver 8)", så kan väl inte DIAB/Luxor ha satsat helhjärtat på "bakåtkompatibiliteten"... :-)) : Därmed kan det kanske anses vara mer eller mindre klart att åtminstone *några* de fyra byten verkligen används till något!! Vidare framgår det av KMAIN att *någon* måste ha känt till *något* om detta - utöver det som var/är "allmänt känt". Orsaken till varför jag började kika på detta var fö att jag sökte ett sätt att under pågående program-exekvering "dynamiskt" ändra på t ex XON/XOFF-hanteringen, alltså utan att tvingas stänga och öppna filen på nytt. Dessutom hade jag irriterat mig på att skrivaren ibland kunde göra "form feed" på "fel ställe" om man inte öppnat den med PREPARE (med en åtföljande, inte alltid önskvärd, "form feed" vid CLOSE). Jag började leta efter den räknare som höll koll på antalet rader, och som inte

nollställdes vid CLOSE efter OPEN, men gjorde det vid CLOSE efter PREPARE.)
** ALLTSÅ: ** Är det någon som *vet* något om vad/hur/om de omtalade 2*4 byten används i "version 10" av optionsprommet?? / Mikael

(Text 1618) Lars Gjörling <6825>
Ärende: Optionsprommetts dataarea
Du har säkert rätt i att de här 2*4 byten verkligen används! Det bästa vore naturligtvis om någon som verkligen *vet* kunde gripa in. Jag vet tyvärr inte, men har efter att ha tittat i handledningen för optionsprommet tänkt vissa tankar.

Att man inte kan ha mer än 11 tecken vid OPEN eller PREPARE är ju självklart. Konstruktörerna av systemet har tydligen haft vissa svårigheter att på ett för normala människor begripligt sätt kunna få dem att ange samtliga parametrar med bara 11 tecken.

I t.ex. 6:e tecknet anger man någon av bokstäverna A - P, varvid det blir: halv duplex om tecknet är E, F, G, H, M, N, O eller P

full duplex om tecknet är A, B, C, D, I, J, K eller L
CRLF genereras, om tecknet är C, G, K, O, D, H, L eller P
men ej CRLF, om tecknet är A, E, I, M, B, F, J eller N osv på samma sätt med FF-simulering resp extra LF om CR mottages.
7:e och 8:e tecknet lagrar ascii-koden för tiotalsdelen resp entalsdelen av antalet rader/sida i stället för att lagra i heltalsform.

Att i ett program bestämma värden på duplex, CRLF etc genom att avläsa 6:e tecknet och ha en massa villkorsprövningar låter fruktansvärt opraktiskt. Det vore ju mycket vettigare att ha flaggbitar, där exempelvis en är nollställd för halv och ettsälld för hel duplex, en annan ettsälld för CRLF och annars nollställd etc. Det verkar ju på vad du skriver, som om bit nr 1 i en av våra fyra mystiska bytes skulle vara just en sådan boolsk flagga för XOFF.

Vidare vore det ju praktiskt, om rader/sida lagrades som ett 8-bitars heltal, som kunde användas direkt utan omtolkningar av ascii-koder.

Varför inte prova med att titta på de fyra byten i 8-siffrig binär form och sedan experimentera med att se efter om någon nolla ändras till etta, om man byter ut "ej CRLF" mot "CRLF" osv? Kanske går det hela att kartlägga med tillräckligt många försök?

(Text 1619) Nils Hammar <4341>
Ärende: Kermit
JOS> Att gå via den generella IO-rutinen hjälper inte. Kan lösningen vara att skicka någon kod som tillfälligt stoppar sändningen från värddatorn?

GRF inte IO detta automatiskt? Det kan vara idé att skicka ett XOFF, eller alternativt ställa om hårdvarusignalerna (Vanligen RTS) så att något önskat data inte ramlar in. Vid sändande av XOFF finns dock risk för att några enstaka tecken kan komma, och då får man buffra dem någonstans innan man gör något annat.

(Text 1620) Nils Hammar <4341>
Ärende: HÅRD-DISK TILL ABC80X

Jag har kopplat en 3.5" MFM-disk till en 806:a. Det var med (Om jag minns rätt Myabs SCSI-lösning, där det fanns en enkel host adapter i expansionsboxen, och en SCSI till MFM-controller i HD-lådan. Original så var det visst Syquest!

(Text 1623) John-Erik Näslund <1005>
Ärende: FLYTTNING av filer mellan två enheter MF0: --> MF1:
Finns det alltså inte ett program som klarar FLYTTNING av filer mellan 2 enheter i ETT MOMENT till 800-serien, urdåligt ??? SYSLIB gör bara kopiering ELLER radering varje gång.

(Text 1628) Lars Gjörling <6825>
Ärende: FLYTTNING av filer mellan två enheter MF0: --> MF1:
Om något sådant program finns vet jag ej med en enda programrad: KILL som efter en lyckad kopiering raderar den gamla filen.

Att skriva hela programmet själv är inte heller så svårt! Det här hittade jag just nu på en gammal ABC-diskett (jag tar inget ansvar för dina filer!!!):

```
10 ! * FILFLYTT.BAS *
20 ! * av Lars Gjörling *
30 EXTEND : INTEGER : ;
   CHR$(12%);
100 !
110 ! Program för flyttning av filer
   från en enhet till en annan
120 !
125 DIM File$(20%)=15% : Nr% =
   0%
130 Source$="MF0:"
135 INPUT "Flytta från enhet
   (MF0:)? " W$ : IF W$<>" "
   Source$=W$
136 IF LEN(Source$)=3% THEN
   Source$=Source$+"."
137 Source$=FNStora$(Source$)
140 IF Source$="MF0:" THEN
   Dest$="MF1:" ELSE
   Dest$="MF0:"
145 ; "Flytta till enhet (" Dest$ ")? " ;
146 INPUT "W$ : IF W$<>" "
   Dest$=W$
147 IF LEN(Dest$)=3% THEN
   Dest$=Dest$+"."
148 Dest$=FNStora$(Dest$)
150 INPUT "Ange filnamn (avsluta
   med enbart <RET>!): " File$
   (Nr%)
152 File$(Nr%)=FNStora$(File$
   (Nr%))
155 IF File$(Nr%)<>" " THEN
   Nr%=Nr%+1% : GOTO 150
   ELSE Nr%=0%
156 ;CUR(PEEK(65363%)-1%,0%)
   SPACES$(160%)
160 WHILE File$(Nr%)<>" "
170 ; File$(Nr%);
180 Felkod%=FNCopy%(Source$,
   Dest$,File$(Nr%))
190 IF Felkod%<=0% THEN PRINT
   "Fel " Felkod% : GOTO
210 !
200 ; TAB(20%) "Filen är flyttad från
   " Source$ " till " Dest$ " .
205 KILL Source$+File$
210 Nr%=Nr%+1%
220 WEND
230 END
240 !
250 !
```

```

260 !
1000 DEF FNCopy%(Source$,Dest$,
File$)
1010 ON ERROR GOTO 1080
1020 OPEN Source$+File$ AS FILE
1%
1030 PREPAREDest$+File$ AS FILE
2%
1040 WHILE -1%
1050 GET #1%,Buf$ COUNT 253%
1060 PUT #2%,Buf$
1070 WEND
1080 ON ERROR GOTO 1110
1090 IF ERRCODE=38% OR ERR-
CODE=37% THEN 1120
1100 CLOSE 1%,2%
1110 RETURN ERRCODE
1120 ON ERROR GOTO 1140
1130 PUT #2%,Buf$
1140 CLOSE 1%,2%
1150 RETURN 0%
1160 FNEND
1170 !
1180 ! -----
1190 !
1200 DEF FNStora$(In$) LOCAL
X%,U$=15
1210 U$=In$
1220 FOR I%=1% TO LEN(U$)
1230 X%=ASCII(MID$(U$,I%,1%))
1240 IF X%>95% AND X%<127%
THEN MID$(U$,I%,1%)=
CHR$(X%-32%)
1250 NEXT I%
1260 RETURN U$
1270 FNEND

```

(Text 1632) Nils Hansson <519>
Ärende: Modemhastighet
Jag vet att det behandlats tidigare; vilken maximala terminalhastighets klarar en ABC806a? Är 2400 med datakompression för snabbt?

(Text 1633) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Modemhastighet
Kör du en direktanslutning 806:a utan modem så kan du köra i 9600 eller i 19200. 19200 kan gå om maskinen är varm och det är lite i mesta laget för hårdvaran. När du sedan kör filöverföring så behöver det inte gå så fort, men det är en annan femma. Det borde alltså gå i 9600 eller 19200 även med modem. Om du kör datakompression eller ej spelar ju ingen roll för hastigheten till modem.

(Text 1634) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: HÅRD-DISK TILL ABC80X
> Myabs SCSI-lösning, där det fanns en enkel host adapter i expansionsboxen, och en SCSI till MFM-controller i HD-lådan.
Jaså, sålde MYABSCSI-hostadapters till 800-serien?? Det var en nyhet för en som inte var med när det begav sig!
Att hitta en MFM-HD med vettig storlek är inte det lättaste, så för oss hårt provade "ABC-freaks" vore det inte dumt att kunna "hånga på" en SCSI-disk. Du (eller någon annan som läser detta) har **möjligt** inte denna mycket intressanta "hostadapter"/schema på d:o kvar?? Någon som vet nåt mer om SCSI-hostadapters och/eller om MYAB anno 1993? /Mikael

(Text 1635) Mikael Wiesel <7759>

Ärende: FLYTTNING av filer mellan två enheter MF0: --> MF1:
I bibl/abcpren/30 finns COPY.BAC, skrivet av "Monty". Detta pgm är ett "hybridprogram" som dels *kopierar* filer, men som dels lätt kan ändras till MOVE.BAC, som *flyttar* filer. (Dock klarar det *inte* att kopiera/flytta mellan två Ufd:n - för detta behövs t ex det tidigare omnämnda FILOS.BAC.) COPY.BAC är (tyvärr!) "squeezeat", så antingen får man "unsqueeza" det (1) eller så "patcha" det (2) för att ändra det till "MOVE.BAC": :

1. Efter "unsqueeze" av COPY.BAC får man i .BAS-filen en rad: 119 U%=0%
Ändra till U%=1%, (-1% för "de renläriga") och spara (eventuell "squeezning") som MOVE.BAC!
2. "Patchning" gör man förstås lämpligen på en kopia av COPY.BAC, som man kallar MOVE.BAC. "Patcha" sedan med programsnutten:
100 OPEN 'MOVE.BAC' AS FILE 1%
110 POSIT #1%, 120%
120 PUT #1%, CHR\$(222%) ! P-kod för "1%"

130 CLOSE
OBS! Ovanstående gäller för den version av COPY.BAC som finns i bibl/abcpren/30. *Jag* kan självklart inte garantera att/hur programmet fungerar! "Flyttning" av filer är ju alltid lite vanskligt (vilket kan vara en orsak till varför det trots allt kan kännas säkrare att göra det i 2 steg...)! MOVE.BAC har dock aldrig strulat för mig...Som infill till COPY/MOVE kan man ange filnamn med "wildcards", t ex "MF0:*.bac", och flera d:o i lista: "MF0:*.bac,*.txt,dok1.*". Det är bara att testa sig fram (för ngn info-fil finns inte...)/Mikael

(Text 1636) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Pgm från "prendisketterna"
I programbanken, under bibl/abcpren, finns ju alla program från de s k "prenumerationsdisketterna" för ABC80/800. Flera av dessa finns *enbart* där, och alltså inte under resp kategori under /ABC800 (ABC80 har jag inte kollat). Vissa av programmen är små "pärlor", t ex UFDLIB.BAC i "abcpren/30" - ett pgm jag tror att alla som har HD (eller disketter med flera Ufd:n på) "behöver". UFDLIB ger en listing av *alla* filer, eller ett urval med "wildcards", och Ufd:n på en enhet. Listningen kan ske på skärmen, på skrivare eller till textfil. Rekommenderas!!! Även några av de övriga "Monty-programmen" i samma bibl kan vara värda att kika lite närmare på: DOSGEN, COPYDISK, MEM-SWAP... Tyvärr saknas info-filer, men pgm:en är inte *helst* omöjliga att komma underfund med...
Detta leder fram till följande stillsamma fundering: Borde inte de pgm från "prendisketterna", som inte finns på annan plats än under bibl/abcpren, egentligen läggas in i resp bibliotek under /abc800 också (eller kanske: i stället)? De blir liksom lite lättare att hitta då...Vad tycker SYSDP:s/FILADM:s?? : /Mikael

(Text 1637) Nils Hammar <4341>
Ärende: Modemhastighet
Jag har själv kört med 9600 och ABC-

UTE. Det har fungerat riktigt bra. T.o.m. bättre än en del PC-program, men det säger ju inte så mycket :-)

(Text 1638) Nils Hammar <4341>
Ärende: HÅRD-DISK TILL ABC80X MW> > Myabs SCSI-lösning, där det fanns en enkel host adapter i expansionsboxen, och en SCSI till MFM-controller i HD-lådan. Jaså, sålde MYAB SCSI-hostadapters till 800-serien??
Det var en Om jag minns rätt så var det Myab som gjorde det, men det var i alla fall inte Luxors prylar.

(Text 1639) John-Erik Näslund <1005>
Ärende: MSGHMT program .. Finns det för 800?
Söker ett MSGHMT program som funkar för HAYES-modem och högre hastigheter än 2400 baud. Det MSGHMT.BAS som ligger i programbanken är ju så föråldrat att det inte går att använda längre. Är det någon som gjort något för ABC800 serien eller finns det bara på PC-burken nu.

(Text 1640) John-Erik Näslund <1005>
Ärende: ABC800M och kommunikation via V24:
Varför hänger sig kommunikationen via V24-porten sig så lätt. Jag har en ABC800M och kör TED Ver 3.3 men ofta så tvärdör datorn och jag måste trycka RESET för att komma ur igen. Inträffar ofta när SPARA är aktiv. Jag har optionsprom 7.21 Finns det något nyare eller är detta ett okänt problem som bara jag råkar ut för? H/JEN

(Text 1641) Ulf Sjöstrand <1208>
Ärende: ABC800M och kommunikation via V24:
Ditt problem är troligen att Du försöker hämta zip-filer med TED. Det går inte att få hem filer med ASCII över 127 i "text"-mode som är vad TED kör.

(Text 1642) Håkan Jennervik <8086>
Ärende: Spränga 68 MB-gränsen
Jag läste idag Mikael Niilimas inlägg i ABC-bladet nr 2 1993 med nästan ovanstående rubrik. Dessvärre har jag inte hittat den namngivna filen i programbanken och inte heller någon annan fil med anknytning till "sprängningen". Finns den där eller har jag missat den?? Jag tycker det låter intressant då jag har en MFM-disk (hård sådan) Finns väl förrusten inga "mjuka" MFM-diskar? Den är hela 85 MB tror jag av märket Maxtor. Så vid en eventuell sprängning så kanske man kan utnyttja resterande 85 minus 68 megabyte dvs. cirka 17 MB! Alltid nåt. Eller slänga förlåt uttrycket ihop den med en HD0: Men lite mer info om var infon finns skulle vara bra. Programbanken är stor även om jag förutsätter att infon ligger i ett underbibliotek till ABC800! M.v.h Håkan Jennervik >8086<

(Text 1646) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Spränga 68 MB-gränsen
"68 MB-gränsen"... Var har du fått den siffran (68 M) ifrån? Förutsatt att jag har fattat saker och ting rätt (inte alltid så säkert :-), så är det väl antalet cluster som

bitmappen kan klara som sätter gränsen. Bitmappen (sektor 14) klarar ju max 1912 cluster (utom i LUXNET, där fler sektorer används). Clusterstorleken, "antal sektorer/spår", är en 2-potens sektor (1,2,4,...,128 - för HD i "stand-alone" default = 32), och sektorstorleken är 256 byte. Detta ger att det maximalt användbara antal byte / logisk enhet (max 4 st per fysisk HD) blir vid:
Clusterstorlek 32: 1912 * 32 * 256 byte = 15296 K, c:a 14.94 M
Clusterstorlek 64: 1912 * 64 * 256 byte = 30592 K, c:a 29.88 M
Clusterstorlek 128: 1912 * 128 * 256 byte = 61184 K, 59.75 M

Om man m a o väljer clusterstorlek 128 och har 4 logiska enheter kan man (om jag nu har fattat det hela rätt!) hänga på en HD på 239 M! (Se'n är det en annan sak att det kan vara lite opraktiskt med en clusterstorlek på 128. Det minsta "diskutrymme" en fil tar i anspråk (dvs ett cluster) blir då 128 * 256 byte, dvs 32 K, och alla "filstorlekar" (sett ur bitmappens perspektiv) blir i jämna multiplar av 32 K. Om dessutom kan det vara minst sagt svårt att hitta en så stor MFM-disk idag...)

Kan också nämna att man enl DIABs dok till Winch-I/F "4107-1x" *ska* kunna ansluta 2 st fysiska enheter av samma typ till det kortet. (Fast det är möjligt att DIAB då syftar på att man kan ansluta 2 enheter till kontrollern?) Man kan ju hänga på 2 HD:ar ("fysiska enheter" av samma typ) till XEBEC-kontrollern (gäller även ADAPTEC enl dok). Detta har fö Harri Silventoinen <7963> gjort, och det tycks fungera utmärkt - trots att det *teoretiskt* borde vara problem med strömförsörjningen vid "upstart"... Har jag fattat fel, så hoppas jag att ngn vänlig själ korrigerar mina uppgifter.../Mikael

(Text 1648) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Var finns "KONTROLL.TXT"?
Är det verkligen *ingen* (ngn SYSDP, FILADM eller annan) som vet vad so (Det gäller alltså info-filen till ABC800/SUBROUTIN/KONTFUNK.BAS, och den *fanns* i gamla monitorn under TEXT/DIV.) /Mikael

(Text 1649) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Optionsprommetts dataarea
Det är möjligt att samtliga 2 * 4 byte används, men trots ett "systematiskt angrepp" (så gott jag nu kan :-)) kan jag bara se att 2 * 2 byte påverkas av valda parametrar. Hur jag än ändrar och kombinerar olika parametrar, så noterar jag att det enbart är "byte 1" och "byte 2" som ändrar värde. (Jo, jag vet att min numrering är aningen inkonsekvent; dvs byte 1 - 4 och bit 0 - 7)

I "byte 2" påverkas "bit 7" & "bit 6" av vald paritet (space = 00, mark = 01, odd = 10, even = 11).

Väljer man XON/XOFF (med 2:a tecknet i parameterblocket, vad man väljer som 11: tecken tycks inte inverka alls) blir "bit 0" = 0, och i annat fall = 1. M a o *verkar* det som om det är "bit 0" som är "XON/XOFF-flagga"... "Byte 3" och "byte 4" är och förblir 0, så via ngn av dessa fyra bytes kommer man inte åt t ex hel/halv duplex, CRLF-generering/ej etc,

i alla fall inte om mina "iakttagelser" är korrekta. : Kanske är det inte helt otänkbart att en eller annan bit används "dynamiskt", t ex under pågående utskrift/läsning från PR: eller V24: Att döma av KMAIN t ex (förutsatt att jag har lyckats fatta vad programmet gör...) etställs "bit 1" i "byte 2" av mottaget XOFF. Nåväl, för min egen del räcker det bra med att jag har hittat ett sätt att nollställa "radräknaren" förskrivaren, det övriga kan nog *egentligen* kvitta. (Fast lite kul är det att "rota omkring" och göra "upptäckter" i en 10 år gammal dator :-)) Och det är väl just för att det är *kul* som man håller på med det här?! / Mikael

(Text 1650) Hans Gustavsson <2712>
Ärende: Var finns "KONTROLL.TXT"?
=> find, d system.inf.ABC
Jag tror att den filen numera heter "system.inf.ABC" men är ingen info-fil till KONTFUNK, utan en *mycket bra* beskrivning av hur bitarna används på disken, vad de betyder samt skillnader mellan olika dos. Det är Kristoffer Eriksson (staving?) som har gjort den, vilket enbart det är en god anledning att hämta filen! /Hans

(Text 1651) Paul Pries <5322>
Ärende: Var finns "KONTROLL.TXT"?
=> find, d system.inf.ABC
Nej, det är inte den filen Micke menar! Jag vet att det har funnits en fil som hette just "kontroll.txt" och om jag inte minns mig så innehåller den lite info floppy kontrollern till ABC. Om den inte blivit reviderad sedan jag tog hem den för många år sedan, så ger den inte särskilt mycket. På den gamla goda tiden :-)) när vi som försökte lära oss något om kontrollern för ABC själva fick disassemblera prommarna i kontrollern för att se hur det fungerade, var infot i filen unikt. Dock icke idag. Om jag inte minns mig helt (kan de va alzheimer?? :-)) så fanns det en del saker i den filen som inte stämde till 100%. Men, iallafall, filen har funnits...

(Text 1652) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: KONTROLL.TXT <> system.inf.ABC
> Jag tror att den filen numera heter "system.inf.ABC"
Det tror (och hoppas) definitivt inte jag!!! (till dess ngn över- tygat mig om motsatsen...) För det första behandlar ju filerna inte alls samma sak (vilket du oxå skriver), och för det andra så fanns de båda textfilerna parallellt i "det gamla systemet". Därför har jag *MYCKET* svårt att tro att det skulle röra sig om "samma" fil. "system.inf.ABC" är visserligen *bra*, men inte är den användbar som "info" till KONTFUNK.BAS, inte... / Mikael

(Text 1653) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Var finns "KONTROLL.TXT"?
Jag har inte vare sig KONTROLL.TXT eller KONTFUNK.BAS, men i ABC-bladet 2.1986, sidorna 42-44 finns en artikel av Mikael Liden, som heter "Kontrollern". Den innehåller väldigt mycket info om kontrollern och hur man kan ge kommandon till den i basic. Det finns också med en massa funktioner

skrivna i basic-2, som jag misstänker motsvarar KONTFUNK.BAS. I så fall misstänker jag att KONTROLL.TXT motsvarar innehållet i själva artikeln. Om du inte kan få tag i textfilen, så kanske du kan få tag i ett exemplar av detta ABC-blads-nummer (eller kopior av sidorna 42-44).

(Text 1657) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: "Hackerdoktor" om framtiden
Läste en artikel om sociologen Jörgen Nissen, som i våras la fram en avhandling med titeln "Pojkarna vid datorn" (handlar om sk "hackers"), vid universitetet här i Linköping. Han är den förste i Sverige som doktorerat i ämnet. I artikeln står bl a att läsa följande (avskrivet "rakt av", så syftningsfel och annat svarar inte jag för... :-))
"I framtiden spår Jörgen att intresset minskar för hobbyprogrammering. En anledning är att de kommersiella programmen blir allt bättre och allt mer avancerade. Det finns snart inga skäl kvar till varför hackern ska programmera själv. Samtidigt går utvecklingen rent tekniskt mot system uppbyggda enligt modul-principen. Det blir alltså allt svårare att bygga om sin dator själv. Jörgen Nissen beskriver en framtid där datorintresserade i stället arbetar med gamla datorer som de bygger om och skriver egna program till. Ungefär som bilfantaster som idag bara intresserar sig för gamla bilar från 50-talet..."
Konklusion: Vi som enträget pular vidare med ABC80/80x är alltså föregångare, "trendledare"! :-)) Var det inte det jag visste!!! :-)) / Micke

(Text 1660) Hans Gustavsson <2712>
Ärende: KONTROLL.TXT
Sorry, jag hade nog för bråttom när jag kollade i filen KONTFUNK.BAS, antog att det var filsystemet som du var ute efter, föreslår istället att du kollar "CONTBES.ORD" om du är intresserad av kommandona till kontrollerkortet, för info om hur formateringen ska göras brukar finnas beskrivet i databladet för floppydisk-kretsen. /Hans

(Text 1661) Hans Gustavsson <2712>
Ärende: KONTROLL.TXT
Hittade en gammal artikel som handlar om lagringen på disken, den heter "Flexskivan mikrodatorns massminne" och fanns i tidningen (hör och häpna nu :-)) "Elteknik med aktuell elektronik 1980:6" i samma nummer fanns det också en 'översikt över marknadens FDC' (floppy disk controllers) Artikeln är på sex sidor och behandlar även vad bitarna betyder vid formateringen (gap, adressmärke,...) borde gå att låna tidningen på biblioteket, lättare att läsa än data- bladen. /Hans

(Text 1664) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Spränga 68 MB-gränsen
MN> Om jag har fattat rätt, så är max klusterstorl. 32. Detta för stand-alone system.
Tror inte det. Har i alla fall inte sett ngn uppgift om ngn sådan begränsning för "stand-alone". (I LUXNET har man f ö >1912 bitar i bitmap/lockoutmap p g a att fler sektorer (3?) används.) Men...

även om man räknar med clusterstorlek 32, så får jag det ändå inte att bli 68M. Enl mina beräkningar (som jag *tycker mig* ha hittat stöd för - i ett MSG-inlägg av Bengt Almén - ABC-bladet 1/90, text 9280, sid 26, och i Kristoffer Erikssons "system.inf") skulle ju "gränsen" för vad bitmappen klarar vid clu=32 vara 15296K /logisk enhet, dvs 4 * 15296K = 59.75M. Men, men... att jag missuppfattar ngt är inte helt ovanligt :-), så berätta gärna hur du kom fram till 68M. / Micke

(Text 1665) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Spränga 68 MB-gränsen
Ok, jag ska väl förtydliga mig lite. Det är varje logisk enhet, t.ex. HD0: & HD1: osv. som klarar max 17Mb, och lägger man ihop dessa fyra enheter, så får man 68Mb. Men det här är sånt som jag har hört av andra, så jag har inte forskat närmre i det hela, och kan säga bestämt så. MiN--->

(Text 1666) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: FORTTRAN till ABC800
Har någon testat den FORTTRAN 77 som klubben distribuerar?? Är lite nyfiken på den, och undrar: Ger den ifrån sig ABS-filer (och/eller OBJ-filer som man kan länka ihop med d:o från t ex ASMZ), eller blir det ngn "mellankod" som måste köras via "tolk" (som för den **sega** PASCAL800 :-?) Ev förtjänster / brister? Vore bra att få veta lite (inl/brev)! Speciellt den ev möjligheten att skriva ABS-filer i ett högnivåspråk och kunna länka dessa med assemblerrutiner är mycket intressant! Fast det kanske inte går..? / Mikael

(Text 1667) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: 68M eller inte - en petitess...
Jo, visst är det sannerligen en petitess, men siffran 17Mb (dvs "68Mb-gräns") stämmer inte. Det Bengt A och Kristoffer E tidigare har skrivit är * "sanningen"! Detta får vi nog lugnt (och tack- samt!) acceptera... Men, men... "68M eller inte" är ju *egentligen* ointressant! Nej, det *intressanta* är att du har fixat en möjlighet att ha fler HD:ar (utöver 4 logiska enheter) anslutna!! (Ett annat *mycket* intressant projekt vore f ö att "fixa till" hårdvara för att kunna köra AT-IDE- eller SCSI-HD på 800-serien!!) Ang clusterstorleken, så har jag försökt att "forska" lite till. Vad jag kan förstå *borde* man kunna välja clusterstorleken bland "jämnna" 2-potenser upp till 128. Dock protesterar SYS.BAC om man den vägen väljer clusize >32, men det kanske finns något sätt att v b kringgå detta? (Jag har inte detta behov...) Jag vet inte hur det blir om man i PROM:et på 4107 sätter clusize=64/128 (har ingen lust att ändra och formatera om HD:n... :-)) Till sist: Har inte lyckats att hitta dina "WI-filer" i pgmbanken. Skulle du kunna berätta var de finns? Är intresserad av att få kika närmare på dem! / Micke

(Text 1668) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Modempopsättning för abc...
Hur jag än bär mig åt, så får jag inte ett SupraFaxModem att fungera ihop med en 802. DCD på hela tiden, echo on osv... Jag kan också koppla upp mot klubben,

men sen är det stopp! För att få fram tecknen, så får jag trycka på tangenter... grugglh! (Ni kan ju ana vad det blir av det! :-)) Och inte har jag modemets man. heller, för jag har lånat det av en kompis. So, please help me! MiN--->

(Text 1669) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: Modempopsättning för abc...
Om du måste trycka en tangent för att få ett tecken från modemets så är det handskakningen som är fel uppsatt. Om du vill använda XON/XOFF ska säga "AT&K4" till modemets. För RTS/CTS-handskakning är det "AT&K3" som gäller och "AT&K0" ger ingen handskakning alls. Kabeln måste naturligtvis vara korrekt om du vill använda RTS/CTS. Märk att vissa datorer (vet inte om det gäller ABC) kräver att DSR är hög för att överhuvudtaget bry sig om CTS. (Om så är fallet och din kabel inte innefattar DSR kommer alltså datorn aldrig att sluta sända tecken till modemets även om modemets sänker CTS) Märk dock att handskakningen i Supra endast är aktiverad i datamode. När du ger kommandon till modemets används inte handskakning. Därför fungerar allt för dig fram till dess du får CONNECT. (LMSG 4.5)

(Text 1670) Mikael Wiesel <7759>
Ärende: Spränga 68 MB-gränsen - korrigering...
I inl 1646 skrev jag:
> Detta ger att det maximalt användbara antal byte / logisk enhet (max 4 st per fysisk HD) blir vid:
Clusterstor 29.88 M
Clusterstorlek 128: 1912 * 128 * 256 byte = 61184 K, 59.75 M
Om man m a o väljer clusterstorlek 128 och har 4 logiska enheter kan man (om jag nu har fattat det hela rätt!) hänga på en HD på 239 M!
Hmmm... Även hjärnan tycks ha tagit semester... :-)) Bortsett från det faktum att man från DOS väl måste kunna adressera varje enskild sektor, och att antalet sektorer därför begränsas av det största tal man kan representera med 16 bitar, dvs $2^{16} - 1 = 65535$... (Tack för påpekandet, Göran L!) M a o är det nog *inte* möjligt att utnyttja 239 M! Oavsett om man kör med clusize>32, så blir "maxstorleken" alltså knappt *64M*. 16-bitarspekaren i DOS begränsar - inte bitmappen. (Med clusize=32, som är "standard" för HD, blir det bitmappen som sätter gränsen (59.75M).) (Eftersom semestern pågår, så kanske det blev fel igen...? :-)) : / Micke



Möte PChård

(Text 3315) Lennart Andersson <5938>
Ärende: 25 > 50 MHz

Jag läste idag i Computer Sweden om Ambra 486/25. Moderkortet på dessa kan strappas för 25/33/50 MHz. Där hade en kille byglat om en 25 MHz till 50 MHz och hittills kört 48 timmar utan några problem. Är det någon som har provat? Hälsningar Lennart

(Text 3316) Anders Wedebrand <5960>
Ärende: 25 > 50 MHz

Orsaken till att det går att strappa om moderkortet är att det blir enklast (och därmed billigast) att bara tillverka en typ av kort. Att köra sin processor på högre hastighet än den är avsedd för är inte att rekommendera. Ofta funkar det, men den bör börja krångla efter ett tag. Jag antar att Intel fortfarande hastighetsklassar sina processorer efter att de testats för vilken hastighet de klarar. mvh Ankan

(Text 3317) Magnus Carlsson <8172>
Ärende: 25 > 50 MHz

AW> JAG ANTAR ATT INTEL FORTFARANDE HASTIGHETSKLASSAR SINA PROCESSORER EFTER ATT DE TESTATS FÖR VILKEN HASTIGHET DE KLARAR.

Förmodligen. Men ifall man monterar en kylfläns a la "Overdrive" eller kanske helt enkelt en CPU-kylfläkt bör man väl klara sig? En kylfläns går väl på en 150:- och en fläkt på ytterligare några hundra. (Har själv en Ambra och har därför haft samma tankar som Lennart W...) M.(C)arlsson

(Text 3318) Mattias Ericson <6615>
Ärende: 25 > 50 MHz

Han som skrev artikeln verkade inte särskilt hårdvarukunning, han skrev någonting om att "troligen kraschar programmet.." skulle snarare säga att processorn brinner upp. Och hans test med att låta ett program snurra kontinuerligt i 48 timmar ger ju inte så mycket, det är ju den ökade "förslitningen" som gör att processorn kanske lägger av efter 1-2 månader av normalt bruk.

(Text 3319) Nils Hansson <519>
Ärende: 25 > 50 MHz

> "förslitningen" som gör att processorn kanske lägger av efter 1-2 månader Hur "förslitats" ett microchip? Sprickor i kisel pga av värmen kanske.

(Text 3321) Mattias Ericson <6615>
Ärende: 25 > 50 MHz

Jag vet inte exakt hur ett kiselchip påverkas av värmen, det är ju dock bekräftat att för hög temperatur gör så att de små

mångbenta livan mår dåligt, kanske rent av dör. Kanske är något i kiselplattorna som inte gillar värme eller överföringarna mellan kiselplattan och kapsels ben?

(Text 3329) Nils Hammar <4341>
Ärende: 25 > 50 MHz

Det kan ju vara idé med både kylfläns och fläkt. Problemen kan dock vara av annan art än värmeproblem som leder till hårdsmälta, och vara sådana att vissa instruktioner spårar ur i för hög hastighet. Skulle inte förvåna mig om de dessutom har lagt en viss säkerhetsmarginal, så att alla 25 MHz processorer klarar 33 MHz, alla 33 klarar 50 och alla 50 klarar 66... Bara för att gardera sig mot tillverkare som har taskig precision på sina klockor och dålig luftväxling i lådan.

(Text 3325) Jaan Tombach <4283>
Ärende: DX2/66

Har känt på processorn i en dx2/66 med kylflänsar efter en dags jobb och den är så varm att man nästan inte kan ta i den. Funderar på att skaffa en lite kylfläkt för processorn. Någon som sett annonser i sverige om dylika?

(Text 3327) Mattias Ericson <6615>
Ärende: DX2/66

Är den bara varm eller bränner du dig? Om du bränner dig är den varmare än 48 grader, det är då äggviteämnena i huden koagulerar och på något vis så medför det att det bränns.

(Text 3328) Jaan Tombach <4283>
Ärende: DX2/66

Det är på gränsen, jag bränner mig inte men en jobbkompis sa att han brände sig. Hur varm kan en hårddisk bli utan att ta skada?

(Text 3330) Mattias Ericson <6615>
Ärende: DX2/66

vet faktiskt inte när de tar skada, men de vanliga elektronikkretsarna brukar ju vara specade mellan 0 och 70 grader (militär specade har ett större område -25 - +125 grader). /Mattias

(Text 3334) Nils Hammar <4341>
Ärende: DX2/66

Har hört om en som fick färgförändringar på sin hårddisk. Han påstod att den fungerade igen efter en lågnivåformatering... Fast jag kan nog tänka mig att allt man bränner sig på är för varmt.

(Text 3347) Guido Petz <1098>
Ärende: pentium-upgrade

Jag efterlyser några åsikter om befintliga 486-system som senare ska kunna uppdateras med en Pentium-overdrive (någon gg under 94). Det finns ett företag i Uppsala som erbjuder 484 (33or, 66or) med "Pentiumsockel" dvs man ska sätta dit Pentium-CPU:n (med 32-bitars bus) för att kunna njuta av Pentiumprestanda. Jag kan inte mycket om hårdvara men har för avsikt att skaffa en 486 DX2-66 och är intresserad att öka flyttalsprestandan så mycket som möjligt till ett överkomligt pris. Ska jag vänta eller köpa nu? Vad är det jag ska tänka på

överhuvud-taget när jag skaffa ett 486-system för att köra matlab exvis? Tacksam för svar! Hälsningar Guido

(Text 3348) Kjell Bävergren <5790>
Ärende: pentium-upgrade

Tja, det enda man vet just nu är väl att en uppdatering till pentium inte kommer att ge "full effekt" (jämför "SX"). Samt att det tar minst ett år innan det blir lämpliga priser på ett moderkort med Pentium processor.

Adios!

(Text 3407) Casimir Artmann <7296>
Ärende: Bandstation för SCSI

Vad finns det för bandstationer med SCSI-gränssnitt, med kapacitet för 120 - 500 Mbyte, och DC2000 resp DC600 bandtyp. Priser mm. Alternativt externa enheter som kan kopplas in via parallellport. Mvh Casi

(Text 3412) Jaan Tombach <4283>

Ärende: Bandstation för parallellporten
Trakker har en bandstation som man ansluter till parallellporten som det är sommarpris på just nu. Den är på 250 Mb, 8 mb/min och kostar ca 3.800:- moms har jag för mig. (Har inga prislistor hemma)

(Text 3420) Henry Gessau <8167>

Ärende: Bandstation för SCSI
Varje gång jag har begärt info om SCSI bandstationer så har jag fått papper om DAT och andra stora grejor som kostar minst 12.000:-.

Jag vet att det finns ett märke som heter Archive Viper som har enheter som lagrar 250 MB och har SCSI interface. Jag vet inte: - vem som säljer de i Sverige - vad det är för band-format - hur mycket de skulle kosta

(Text 3422) Peter Fässberg <441>

Ärende: Bandstation för SCSI: Archive
Det finns många som säljer dom, bland annat jag. Man använder DC-6250 streamerband. Dessa bandstationer kan även LÄSA 150 MB DC-6150 band. Kostar 7-8 kkr för intern montering. Detta exkl. SCSI-kort och -kabel.

(Text 3424) Paul Pries <5322>

Ärende: Bandstation för SCSI: Archive
Vaddå bara läsa 150 MB på DC6150? Jag skriver dem med min också. Inga problem alls. Jag har också för mig att man kan skriva 120 MB på DC600 med den. Detta har jag dock ej provat, för jag har ett överflöd av 6150 och 6250 band. Vad priset anbelangar, så gav jag hälften (ungefär) av det pris du nämner, allt nytt och ouppackat. Iofs så prutade jag så pass att jag blev anklagad för att stjåla brödet ur munnen på säljarens barn.

(Text 3425) Peter Fässberg <441>

Ärende: Bandstation för SCSI: Archive
Var köpte du?

(Text 3427) Per Andersson <5581>

Ärende: Bandstation för SCSI
Man kan prata med Exo Data i Spånga. De säljer i alla fall SCSI/QIC-150

bandare, och har troligen större modeller också. Jag undrar om det inte faktiskt är Archive dessutom. 12000 för en DAT-bandare låter iofs. väldigt billigt, vem sålde såna?

(Text 3428) Paul Pries <5322>

Ärende: Bandstation för SCSI: Archive
Dimension, 08-980030 (om jag inte minns fel tfn nr ur minnet...) prata med Björn Pettersson.

(Text 3434) Nils Hammar <4341>

Ärende: Bandstation för SCSI: Archive
PF> Man använder DC-6250 streamerband. Dessa bandstationer kan även LÄSA 150 MB DC-6150 band.

Om jag inte är helt virrig, så har jag för mig att DC6150 och DC6250 egentligen är tämligen lika, men med den skillnaden att DC6250 är 1000 fot medan DC6150 är 600 fot (Eller något i den stilen) så man borde även kunna skriva DC6150-band i en bandstation för DC6250. (Fast då får man bara ut ca 150 MB...) Däremot är DC6525-band annorlunda när det gäller magnetiskt, vilket kan leda till bekymmer för den som gör fel.

(Text 3439) Jan Smith <8054>

Ärende: Bandstation för SCSI: Archive
Joda du har helt rätt. DC6250 är bara en längre typ av band än DC6150. DC6525 har en egen typ av magnetiskt som jag iofs tror går att skriva QIC150-format på men det är ju slöseri med band. Sen finns det också 1 resp 2Gb-band som väl var för sig har olika densitet på banden.

(Text 3439) Jan Smith <8054>

Ärende: Bandstation för SCSI: Archive
Joda du har helt rätt. DC6250 är bara en längre typ av band än DC6150. DC6525 har en egen typ av magnetiskt som jag iofs tror går att skriva QIC150-format på men det är ju slöseri med band. Sen finns det också 1 resp 2Gb-band som väl var för sig har olika densitet på banden.

(Text 3463) Peter Stahl <1943>

Ärende: Ljudkort
Har bestämt mig för att få ljud på mina spelprogram. Alla spelprogrammen verkar stöda Soundblaster, men det finns ju flera olika. Soundblaster 2.0, Soundblaster pro och Soundblaster 16. Behövs 16 bitar för spelprogram? Stereo vore kul, finns det på alla korten? Spelar bl.a Wolfenstein 3-D och Major Stryker. Synpunkter mottages tacksamt.

(Text 3464) Tomas Gustavsson <7305>
Ärende: Ljudkort

16 bitars ljud har jag ej hittills sett något spel stöda. Samplat ljud används ju mest för ljudeffekter, och där räcker 8 bitar ganska långt. Om du däremot vill spela in ljud eller musik själv är SB 16 ett självklar val. Stereo finns ej på SB 2.0, endast på pro och 16. SB 16 har ju föresten samma krets för FM ljud som SB pro, så där kan man inte vänta sig någon skillnad (i öckförsig utbyggbart i SB16 men ändå). För speländamål tycker jag SB pro är bra och ganska billigt. Mvh Tomas G

(Text 3479) Erik Isaksson <81>

Ärende: Mustrassel

Någon som har varit med om att en mus blir sämre och sämre på att rapporter förflyttningar i x-led? Har nämligen råkat ut för just det. När jag köpte min dator följde det med en budgettråta från Taiwan som hette Agiler. Den fungerade bra i början, men efter några månader började den uppföra sig konstigt. Gjorde man en hastig rörelse i x-led stannade muspekaren, ungefär som om musen inte hann med att rapportera. Sedan blev det sämre hela tiden, den tolerera bara långsammare och långsammare rörelser, för att slutligen dö nästan helt. Pratade med återförsäljaren som gav mig en ny. Denna var också från Taiwan, men hette Catcher-201 (varför tror jag det var från samma budget-tillverkare Nu håller den på att gå samman till mötes.

Har gjort lite experiment, och det visar sig att den fungerar bättre om man lyser på den med en lampa eller om det är ljus ute. Detta skulle kunna förklaras med att det är en opto-mekanisk mus och att när fototransistor håller på att dö. Å andra sidan verkar det skumt att två möss skulle råka ut för samma fel.

Nån som har nåt förslag på vad det kan röra sig om?

/ Erik

(Text 3480) Peter Isoz <2164>

Ärende: Mustrassel

El> Å andra sidan verkar det skumt att två möss skulle råka ut för samma fel. Gemensamma faktorn är ju operatören. Torka av bordet efter smörgåsarna innan du kör vidare :-)

Skämt åsido, muskulan rullar ju mot 2 axlar. Kanske friktionen är dålig här?. MVH PI

(Text 3481) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Mustrassel

Jag har ingen opto-mus, utan bara de gamla vanliga sorterna. Både mus och styrkula har en förmåga att efter en tids användning göra sådana där konstiga saker. Jag har kommit till den slutsatsen att de börjar slira mot de två rullar som skall avläsa kulans rörelser.

I det ena fallet fungerade styrkulan bättre om jag tog av "locket" som innehåller en plastring som skall hålla musen på plats. Den åstadkom tydligen för stor friktion. I det andra fallet gick det bättre igen om jag tog ur och tvättade kulan. Kan de va nåt?

(Text 3483) Johan Røjemo <2196>

Ärende: Mustrassel

El> Någon som har varit med om att en mus blir sämre och sämre på att rapporter förflyttningar i x-led?

Råkade ut för det med lågprisrätten som följde med min SPC-486:a (Gällde bägge riktningarna men mest X) Om jag blåste in (genom bollhålet) så funkade den igen ett tag. Då garantin var slut så skruvade jag isär musen. Det visade sig att den var elektromekanisk. på axlarna som kom från trissan som låg imot kulan satt det runda kretskort etsade som ett cykelhjul avkänningen skedde med några metalbleck.

Varför den funkade när jag blåste?

Fukten lede antagligen tillräckligt mycket för att det skulle bli kontakt (kretskortet

var utslitet!)

Åter till allvaret: Om du plockar ur kulan hur ser det ut inne i musen (där finns vanligtvis 3 st rullar en för X en för Y samt en som är fjäderbelastad och trycker kulan mot de 2 andra. Är det beläggningar på dessa rullarna? (typ smörgås :-)) Om det är ojämt på en av rullarna så hakar musen upp sig. Brukar gå att få rent med hjälp av FÖRSIKTIGT petande med nageln OBS INGEN KNIV ! Det finns speciella rengöringskit där man stoppar i en Kula ,med päls (borst) för att göra rent trissorna.

Lycka till! Mvh /J:R

(Text 3485) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Mustrassel

Alla möss är opto-mekaniska förutom de som använder en speciell prisma platta. Avkänningen fungerar så att på den axel som ligger an mot kulan så är det monterat en skiva med en mängd slitsar. Dessa slitsar passerar mellan två läsgafflar (lysdiod+fototransistor), gafflarna är placerade så att när en har "fri passage" genom slitsen så är den andra "blind". Detta arrangemang medför en enkel detektering åt vilket håll bollen rör sig då pulstågen från de två givarna kommer att vara olika beroende på om man roterar kulan framåt eller bakåt. /Mattias Hmm. när jag tänker efter så måste gafflarna vara placerade så att det finns tillfällen då bägge ser samtidigt resp. är blinda samtidigt annars skulle man inte få riktningsskänsligheten.

(Text 3486) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Mustrassel

Så det finns möss som är så "low tech"!!! Mina Applemöss som jag har haft (är inne på nr 3 då omron brytaren lagt av efter idogt klickande, har nyligen hittat brytaren hos elfa så nu har jag ett över-skott på möss) har alltid varit opto-mekaniska. Första musen hade kapslade läsgafflar, mus nummer 2 (tillverkad av Logitech) var uppbyggd med fristående dioder/fototransistorer, mun nr 3 har fortfarande garanti..... För att rengöra möss kan jag rekommendera Tops+isopropanol

(Text 3487) Erik Isaksson <81>

Ärende: Mustrassel

Jojo, skulle väl snarare vara chipssmulor och colapölar som sätter stopp för rättans framfart :-)

Nu är det dock så att jag vridit de däringa rullarna handgripligen, och den reagerar fortfarande konstigt när jag vrider x-rullen.

(Text 3488) Erik Isaksson <81>

Ärende: Mustrassel

Jajaja, det där löser man ju med ett enkelt sekvensnät som detekterar sekvenserna 00-01-11-10-00 etc. Fast jag tror väl inte det är den elektroni som hakat upp sig... Snarare är det lysdioderna som slutat lysa eller fototransistorerna som blivit blinda. Men samma fel på två möss?

(Text 3489) Johan Røjemo <2196>

Ärende: Mustrassel

El> Nu är det dock så att jag vridit de

däringa rullarna handgripligen, och den reagerar fortfarande konstigt när jag vrider x-rullen.

Då så: Garanti kvar - Byt. Garanti slut men yngre än 2 år - Klaga där du köpt (det kan gå)

(i alla fall om du äger privat) >2år - Öppna musen och rapportera om den är optisk eller mekanisk (min gissning fortfarande, Min mus elektro/ mekaniska mus var ganska tempraturkänslig mot slutet) Obs tänk på att räkna tiden från det att du fick musen (inte datorn) Visserligen brukar vissa ställen bara ge 3 månades garanti efter reparation/byte men har man fått en ny mus så skall den klara 2 år. Mvh /J:R

(Text 3491) Anders Stålhandske <7203>

Ärende: Mustrassel

FÖR ATT GÖRA REN GUMMI KULAN SÅ VILL JAG REKOMMENDERA R BALSAMTERPENTIN. Det används av alla videoreparatörer som har problem med slirande remmar också vidare !!. M.V.H *Anders*

(Text 3499) Erik Isaksson <81>

Ärende: Mustrassel

Att byta mus är ju ingen sport... :-)

Musen är ju optisk i den bemärkelsen att det är fotodioder och fototransistor i den, och mekanisk så tillvida att "väderkvarnshjulen" som fixar flimret mellan de två ovanstående är mekaniska... Min gissning är att fotodioderna har tröttnat.

(Text 3500) Rune Larsson <7800>

Ärende: Mustrassel

Slutsats: köp optisk mus med gitterplatta. Inga rörliga delar alls. Våra möss på jobbet har funkade sen 1987 utan rengöring ens :-) Rune

(Text 3504) Nils Hammar <4341>

Ärende: Mustrassel

Att tvätta kula och mus i T-röd brukar vara ett bra tips, i alla fall tillfälligt. I och för sig så kan det vara så att läsgaffeln till musen inte har rätt matningsspänningar utan att t.ex. lysdioden blir överbelastad och ger sämre och sämre med ljus.

(Text 3536) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Mustrassel

Jag fick problem med min mus efter en tid. Jag hade först ingen musmatta utan lät musen glida mot bordets yta. Det gick bra i början men sedan fungerade det allt sämre. Jag provade dock motvilligt en musmatta och den löste faktiskt alla problem. Allt är OK nu. Troligen blev kulan blankare av bordets blanka yta och därav minskade friktionen med ökad användning.

(Text 3541) Karl Lindström <837>

Ärende: Mustrassel

Ett helt tips (speciellt om man är rökare och droppar aska lite här och där) är att plocka isär sin mus och rengöra de rullar som kulorna rullar emot.

(Text 3554) Nils Hammar <4341>

Ärende: Mustrassel

Det är snarare så att din bordsskiva var belagd med fettfläckar från händerna, vilket fick ogynnsam inverkan på kulans friktion mot underlaget. Att behandla kulan med sprit brukar lösa problemet! Musmattors funktion varierar litet grand från gång till gång.

Möte PCmjuk

(Text 2744) Lennart Carlsson <5341>

Ärende: SQL-filer.

Är det någon som vet om det finns någon programvara för att läsa sqlbaser /lc

(Text 2746) Bo Kullmar <1789>

Ärende: SQL-filer.

Ja, det finns det. Det finns i regel med själva databasen men sedan finns ett eller flera fristående program. Gupst Quest är ett sådant program i Windows. Även Q+E som används för Excel kan läsa dylika databaser. Också MS's Access trodde kunna det. Om det finns sådana program i programbanken vet jag inte, men kolla i så fall i /pc/db och win3/db. Det är inte så troligt att det finns denna typen av program bland fria eller användarstödda program. I OS/2 kan man på kommandoraden läsa IBM's DBMS om man har den installerad.

(Text 2751) Anders Magnusson <6778>

Ärende: Påskkägg - Access

Saxat ur CompuServe: From Access Advisor (premier edition):

- open any access database - create a new table called "cirrus" (must be lower case)
- give the new table one field of any type, with NO primary key - save the new "cirrus" table - highlight "cirrus" in the table container - select help, About Microsoft Access... from the database menu - position the mouse on the Access logo - hold down the Ctrl and Shift keys, and double click the RIGHT mouse button - stand on your left foot and swing your right arm above your head while rubbing your belly with your third hand...<g> - look for the Pair-A-Ducks, and your name...

Det tar en stund och är kanske inte så jätteunderhållande, men ändå.

(Varför kallar jag detta för ett påskkägg förresten?)

Anders

(Text 2772) Bo Hultqvist <8169>

Ärende: Påskkägg - Access

AM> Saxat ur CompuServe: AM> From Access Advisor (premier edition): AM>

- open any access database AM> - create a new table called "cirrus" (must be lower case) AM> - give the new table one field of any type, with NO primary key AM> - save the new "cirrus" table AM> - highlight "cirrus" in the table container AM> - select help, About Microsoft

Access... from the database menu AM> - position the mouse on the Access logo AM> - hold down the Ctrl and Shift keys, and double click the RIGHT mouse AM> button AM> - stand on your left foot and swing your right arm above you head while AM> rubbing your belly with your third hand...<g>AM> - look for the Pair-A-Ducks, and your name... AM> Det tar en stund och är kanske inte så jätteunderhållande, AM> men ändå. AM> (Varför kallar jag detta för ett påskägg förresten?) AM> Anders Jag fattar inte alls vitsen med ovanstående. Tycker det verkar som någon sorts absurd humor, som skjuter långt över målet.

Och påskägget då???

Men det här var ju några veckor sen, så saken kanske är utagerad? Mvh BosseH

(Text 2773) Anders Magnusson <6778>
Ärende: Påskägg - Access

I många programvaror, t.ex. Word for Windows, Access, m.m., lägger programmerarna in små hemliga program som väldigt få känner till att de finns. Dessa programsnuttar aktiveras på olika magiska sätt. I t.ex. Access, krävs det att en tabell existerar med namnet Cirrus (som var arbetsnamnet på Access), samt att man gör lite andra speciella saker. I Word skall det finnas ett macro med namnet SpiFF (tror jag) och man skall sedan dubbelklicka på ikonen i Om-dialogen. Ett litet program startar då som visar alla inblandade personer i Word-projektet.

Det är sedan en liten sport (man kan underhålla sig med mycket) som går ut på att hitta dessa små dolda program. Oftast sprids denna information från mun till mun eller via BBS'er som denna. Anders

(Text 2768) Östen Einarsson <3514>

Ärende: Victor - Windows 3.1
Verkar omöjligt installera Win 3.1 på min Victor 286A. På 2:a eller 3:e disketten skiter det sig, utan något som helst felmeddelande. Installationen funkar på andra maskiner från samma disketter, så det är inte diskettfel. Har hört att Victors maskiner ofta är inkompatibla IBM-kopior. Har vi någon Victorägare här med samma erfarenhet? mvh Östen

(Text 2769) Johan Røjemo <2196>

Ärende: Victor - Windows 3.1
E> från samma disketter, så det är inte diskettfel. Har hört att Var inte ALLT för säkert på det. Om det är Microsoft originaldisketter så kan det vara så att spåren ligger "lite ur spår" om då diskett driven ligger "lite ur spår" åt andra hållet så kanske de "missar varandra". Prova med att köra DISKCOPY på disketterna och gör om installationen. Ofta brukar det gå att göra diskcopy på maskinen som inte klarar installationen (jag vet jag har behövt göra det på två olika maskiner (och den ena var en IBM !:-)). MVH/J:R Bergsjödatordomptören

(Text 2804) Karl Lindström <837>

Ärende: Victor - Windows 3.1
Har samma problem på jobbet. Efter kontakt med Tandy (fd Victor) så har jag blivit upplyst om att vissa av Victors

maskiner inte klarar av att köra Windows. Det beror på att det sitter fel märke av processor i den, Siemens i st f Intel. Dessutom skulle man troligen få byta tangentbordskrets, vilket skulle resultera i en affär i klassen med vad ett nytt 386-kort kostar.

(Text 2790) Nils Hansson <519>

Ärende: Flödesschema
Jag skulle behöva ett program som hjälper mig att rita programflödesschema. Jag har tittat här i monitorn men inte hittat något direkt. Jag har letat i katalogerna pc/graph och pc/cad. Jag kan även tänka mig att köpa ett till rätt pris. Förslag på program.

(Text 2791) Lars-Börje Cid <7390>

Ärende: Flödesschema
NH> Jag skulle behöva ett program som hjälper mig att rita programflödesschema. Jag har tittat här i monitorn men inte hittat
Jag passar samtidigt på att efterlysa ett program som ritar JSP-strukturer. Har inte hittat något bra.
// LB Cid //

(Text 2794) Claes Tullbrink <6083>

Ärende: Flödesschema
Har du (ni) provat chart104.zip som ligger i win3/graph? Chartist.zip är en äldre version av samma program. Hälsningar Claes

(Text 2795) Lennart Andersson <5938>

Ärende: Flödesschema
NH> Jag skulle behöva ett program som hjälper mig att rita programflödesschema. Jag har tittat här i monitorn men inte hittat något direkt. Jag har letat i katalogerna pc/graph och pc/cad. Jag kan även tänka mig att köpa ett till rätt pris. Förslag på program.

Det finns ett som heter chartist.zip för Windows. Om man vill köpa är det väl ett som heter Flowchart som gäller. Hälsningar Lennart

(Text 2796) Måns Åman <8406>

Ärende: Flödesschema
Jag använder ett program som heter Prograf och är väldigt nöjd med det. Visserligen är det inte PD eller SW men bra är det!!! // Måns

(Text 2797) Carl Kövamees <767>

Ärende: Font editor sökes!
Jag söker en: Bitmaps font editor i DOS som kan ange valfri bredd och höjd på tecken. Ett generellt program, inte för bara VGA/EGA. Det behöver förvisso inte vara bitmap.
Också program för hantering av fonter, utskrift och kopiering av tecken sökes. Jag har kolla lite i programbanken men direkt inte hittat vad jag söker.
Förslag mottages gärna!

(Text 2799) Kent Berggren <6019>

Ärende: Font editor sökes!
Det ända jag vet är ett program från pcmag som kan endel av det du vill i dos. Klarar bara av ega vga. /* SMOLRU */

(Text 2802) Kjell Bävergren <5790>
Ärende: Font editor sökes!
Font Monger (Windows) låter dig göra ändringar enligt önskemål. Konverterar även mellan olika typsnitt.
Typograf (DOS) låter dig tillverka typsnitt. Känner bara till en gammal version från 1989.

Alltype konverterar mellan vanliga typsnitt.
Dessa program är hvad jag känner till, och du måste köpa dom. Adios!

(Text 2803) Olle Soprani <8335>

Ärende: Morph !
Jag har hört talas om ett program som heter Morph (tror det stavas så). Det användes för att göra bla. Michel Jackson's video där ansikten bytte skepnad i väldigt mjuka övergångar. Är det någon som vet hur detta program är och om det finns någon möjlighet att köra detta på en vanlig PC eller om det är till för större saker. Och om det finns någon form av DEMO på detta program. M.v.h. Olle Soprani

(Text 2808) Per Andersson <5581>

Ärende: Morph !
Såna där sekvenser brukar göras med Silicon Graphics datorer, eller ännu dyrare och mer obskyra typer. Det finns en del program som visar rörliga bilder på PC, MPEG tror jag bildformatet heter, men vare sig upplösning eller snabbhet lär väl vara så skojs. Såg en CM-200 (Connection Machine) köra 'life' samt räkna mandelbrot igår, det gick undan.....

(Text 2809) Magnus Carlsson <8172>

Ärende: Morph !
OS> Jag har hört talas om ett program som heter Morph
Alldeles riktigt! Det finns mig veterligt två program som gör "morphing", ett till Amiga (Morph Plus) och ett till Mac (Gryphon's Morph). Har ej hört om PC-versioner av dessa prog, men det borde väl bara vara en tidsfråga. Det är förmodligen ingen nackdel med en 486DX2/66 eller ett stort tålmod... M.(C)arlsson

(Text 2810) Olle Soprani <8335>

Ärende: Morph !
Det stämmer ! Men just videon med M Jackson är (vet jag) gjort med Morph. Så frågan kvarstår ändå. Men tack ska du ha. M.v.h. Olle Soprani

(Text 2811) Peter Andersson <8439>

Ärende: Morph !
OS> Är det någon som vet hur detta program är och om det finns någon möjlighet att köra detta på en vanlig PC eller om det är till för större saker.
Jo då, den finns för Windows! Slövar den också men det blev bra snyggt. Den arbetar med 24 bitars lbm filer (Amigans std. format, det var det ända jag såg) och producerar cirka 1 bild varje halvminut på en 386/33Mhz med 10 dragningspunkter och 320x200 bild.
Såg den på hacker-mässan i Götet för någon tid sen.
Mvh Peter

(Text 2812) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Morph !

Det ursprungliga programmet utvecklades för filmen T2 av företaget Industrial Light and Magic. Filmens datoranimationer skapades med hjälp av 30st Silicon Graphics maskiner och ett okänt antal Maccar utrustade med AdobePhotoshop, skulle gissa att Maccarna användes för att skapa figurer och bilder som sedan kunde bildbehandlas av Silicon Graphics maskinerna

(Text 2817) Olle Soprani <8335>

Ärende: Morph !
Läste om MORPH i nyaste nummret av MicroDatorn, det stog inte mycket men dom lovade att ta upp mer om detta program i höst. M.v.h. Olle Soprani

(Text 2825) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: Morph !
Det finns ett PC/MSDOS-program som heter "Vista Pro" eller liknande som ska kunna hantera "morphing", vad jag förstår.

VistaPro är egentligen bara ett "kulprogram", även om det bygger på intressant teknik.

Man har tagit en massa av NASA's topografiska satellitbilder (alltså 2D-kartor som på varje punkt säger höjden - som ett ekolod med andra ord). VistaPro kan utifrån dessa topografiska kartor generera 3D-bilder.

Om användaren berättar (på 2D-kartan) vilken väg en tänkt "kamera" ska åka, tex i ett flygplan eller en helikopter, så genererar VistaPro ett stort antal 2D-bilder av hur det skulle se ut.

Genereringen tar antagligen ett bra tag, dock. Det är just där som "morphing" används för att få snygga bildövergångar mm.

Märk att VistaPro använder lite fraktalalgoritmer mm för att skapa snygga berg och träd osv.

Möte MS-DOS

(Text 1716) Sten Brunnström <7832>

Ärende: Defrag för Dos 6.0
Är det fler en jag som får minnet fullt när man kör defrag.
Jag kör med doublespace installerat samt en SCSI disk på ca 400Mb med en väldig massa bibliotek på.
Försöker ringa till Microsoft men det var som vanligt telefonkö. mvh Sten Brunnström Osby

(Text 1717) Anders M Olsson <1019>

Ärende: Defrag för Dos 6.0
Det fanns faktiskt ett tips om det i PC-Magazine. De hade nyligen ett temanummer om DOS 6.0. De menade att om man fick minnesbrist i defrag ska man tillfälligt ge mer minne till DOS genom att lägga till
I=A000-AFFF

Programmet kostar (inklusive en slags editor) en dryg tusenlapp plus moms. Jag har en färdiggenererad demo på ca 2.5Mb, komprimerat (!) Det blir då ca 200 bilder, och resultatet är imponerande. På en 486SX/25 blir resultatet perfekt - kanske funkar det bra med en 386:a också. Dock bör man ha interminne så att hela sekvensen kan laddas in på en gång. Mitt demo kräver knappt 8Mb extraminne. Om intresset är stort kan jag ladda upp det (2.5Mb!) eller kanske skicka upp en diskett eller två så kan det läggas in. Annars kan ni gå till någon annan återförsäljareia och be snällt, så

(Text 2826) Bo Engborg <2369>

Ärende: Morph !

Läste i senaste numret av "Dr. Dobbs Journal" #202 July om just morphing-program och tekniker. De skriver om ett sharewareprogram "Rmorf" författaren kan nås på Compuserve 70304,1065.

(Text 2813) Anders Renheim <8051>

Ärende: Släktforskning

Är det någon här som kan rekommendera ett bra "svenskt" släktforskningsprogram. Pd/sw eller köpprogram. /RHM

(Text 2815) Göran Sundqvist <1255>

Ärende: Släktforskning

Jag har kört DISGEN från föreningen DIS (Datorhjälp I Släktforskningen) ...här har jag samlat på några inlägg från ett möte i "Jordgubben", en TCL-bas i Örebro: (Text 40) 1993-02-27 0.21 /9/ Ulf Berggren Mottagare : Datorhjälp i släktforskning

Kommentar till Christian Viklund

Ärende : Holger istf DISGEN 5

Holger säljs av Släktforskarnas Hus, tel. 0247-12280.

(Text 48) 1993-03-08 0.18 /20/ Ulf Berggren Mottagare : Datorhjälp i släktforskning

Kommentar till Per Lundberg

Ärende : Re: Holger istf DISGEN 5

En skillnad är att Disgen finns både på PC och Mac, Holger bara på PC. Annars är skillnaderna stora framförallt i att Holger prioriterar enkelheten i användningen, medan Disgen prioriterar flexibiliteten. T ex finns det fler varianter i utskrift i Disgen, men Holger är bekvämare om man skall mata in mycket. Det finns numera många mindre spridda PC-program (färre för Mac), t ex Anarkiv från Dux Data, ett helt nytt från Johan Friskopp mm.

* Origin: DIS Family (Opus 2:204/405) (Text 48)

(Text 81) 1993-04-17 0.32 /22/ Tommy Högborg Mottagare : Datorhjälp i släktforskning

Kommentar till 74 av Mikael Brant-Lundin

Ärende : Programvaror

MB>TH> Prova Disgen.

MB> Var får jag tag på det? Prova med att pingla upp Dis Family och ladda ner demoversionen, numret är 013-139473 (Text 86)

(Text 89) 1993-06-13 11.10 /25/ Johan Lindgren Mottagare : Datorhjälp i släktforskning

Kommentar till Ulf Berggren

Ärende : Re: Programvara

> Eftersom jag på ganska kort tid hört talas om flera användare av Fami History System kan man undra om det är på väg att slå igenom i Sverige. Det vore intressant att höra lite mer om det finns på förslags datorer, och vad det har för för- eller nackdel jämfört med Disgen och Holger. Eftersom jag inte sett Holger alls och bara provat Disgen snabbt så kan jag inte göra några jämförelser. men vad jag vet är att FHS fyllt alla mina behov i några år och att jag har cirka 1000 personer inplockade i systemet. Jag fick just idag veta att FHS kommit i en ny version. Men jag har inte fått den uppdateringen än. Men den kommer så småningom. Den förra versionen finns för download i min BBS. Det är ett sharewareprogram så det kostar ju inget att prova. Den enda nackdel jag kan se är att den skriver ut texter på engelska. johan (FHS Family History System version fr 890627, finns på SIMTELS CD-ROM)

(Text 2882) Martin Davidsson <7108>

Ärende: Gif-bilder

Hej jag är en ganska ny PC-användare har tidigare bara kört ABC-Datorer mot monitorn, och nu undrar jag hur man tittar på en Gif-bild? Gif är väl binärfil (Xmodem) tog hem donald.gif som en sådan. /Martin

(Text 2883) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Gif-bilder

Du använder ett program för att visa gifbilder. Finns för DOS i /pc/graph/viewer. Det finns flera stycken. Jag vet inte vilket som är bäst eftersom jag normalt kör sådant på SUN. Kolla med dir - a vad som finns där.

(Text 2884) Hans-Georg Wallentinus <4046>

Ärende: Gif-bilder

Det finns som sagt en hel del GIF-läsare i PC/GRAPH och d:o /VIEWER, samt i WIN3-biblioteket för Windows. De jag har hemma är DCVIEW (med Windows-motsvarigheten CVIEW), Graphic Workshop (GWS) (GWSWIN för Windows), SVGA, VPIC och CompuShow (CSHOW). För Windows finns också PintShopPro (PSP) och WinGIF (WGIF). De har lite olika för- och nackdelar, en av de främsta är att inte alla kan läsa GIF 89a-filer, utan bara 87a-filer. Kommer inte ihåg vilka just nu. Jag använder oftast SVGA och CSHOW för DOS och PaintShop för Windows. Hans-Georg

(Text 2885) Martin Davidsson <7108>

Ärende: Gif-bilder

Ok då kan man ju ta hem någon av dessa, vad är 89a & 87a-filer? /MD

(Text 2891) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Gif-bilder

Det är olika standarder för hur GIF-bilder är uppbyggda.

(Text 2905) Rune Larsson <7800>

Ärende: Konkurrentuppgrädering

kan ge dig bra priser på programpaket om du "uppgräderar" från en konkurrent - ofta 50% till 75% rabatt.

Ami Pro 3.0 för Windows kostar 5500 kr

inkl. moms. Men om du har första sidan i någon manual till ett annat gammalt ordbehandlingsprogram får du köpa Ami Pro för 1338 kr genom Lotus uppgräderingscenter, inkl frakt och moms. 76% rabatt!!

Microsoft Word (för Windows) och Excel kostar 6875 kr, inkl moms. Konkurrentuppgräderingspris: 1800 kr. Rabatt: 74%.

Har du inget gammalt program att byta mot kan du köpa ett ålderdomligt på andrahandsmarknaden för ett par hundralappar: se mötet Annonser.

Jag köpte Zortech C++ till jobbet (jag har den själv tidigare) för 1750 kr, c:a 50% rabatt. Sände in en sida av manualen till Microsoft C ver 6.0. Linsoft i Linköping denna gång, dom är bra på programutvecklingsprodukter - dom kan svara på frågor om grejerna!

Första delen av detta plockat från Privata Affärer, nr 6-8 1993, sid 24. Rune

(Text 2943) Magnus Carlsson <8172>

Ärende: Konkurrentuppgrädering

RL> Ami Pro 3.0 för Windows kostar 5500 kr inkl. moms. Microsoft Word (för Windows) och Excel kostar 6875 kr, inkl moms. konkurrentuppgräderingspris: 1800 kr. Rabatt: 74%.

Visserligen, men det är väl knappast någon som köper program till sådana "listpris" längre??? Hos Corporate Software kostar dessa program mellan 2895 och 3595 kr och uppgrädering resp. k-uppgrädering 995-1095 kr.

M.(C)arlsson

efter EMM386.EXE i config.sys.

Detta gör att man får mer konventionellt minne, men det kommer inte att gå att köra några grafikapplikationer eftersom man "stjäler" den del av bildminnet som används för EGA och VGA-grafik. När man har kört defrag ska man inte glömma att ta bort parametern och boota om igen.

(Text 1719) Nils Hammar <4341>

Ärende: Defrag för Dos 6.0

Det tipset kan faktiskt vara användbart i andra sammanhang också! T.ex. om man kör BBS, då man knappast kör någon grafik.

(Text 1751) Måns Åman <8406>

Ärende: DOS error xx

När jag kör program gjorda i Clipper 5.1, så kan man få felmeddelanden typ "DOS error 4" (för många filer öppnade). Men det verkar väldigt svårt att få tag i en KOMPLETT förteckning av DOS error! Jag har varit i kontakt med CA som gör Clipper och med "Putte mjuk":s support och ingen verkar kunna få fram en KOMPLETT förteckning över DOS errors! Finns det någon som har det och som vill skicka mig ett ex? En desperat man i sina bästa år!

(Nä visst ja, det här var ingen kontaktnons-) // Måns (MSG 4.6)

(Text 1755) Kjell Åkerblom <8222>

Ärende: DOS error xx

MÅ> När jag kör program gjorda i Clipper 5.1, så kan man få

felmeddelanden typ "DOS error 4" (för många filer öppnade). Men det verkar väldigt svårt att få tag i en KOMPLETT förteckning av DOS error! Jag har varit i kontakt med CA som gör Clipper och med "Putte mjuk":s support och ingen verkar kunna få fram en KOMPLETT förteckning över DOS errors!

WINDOWS error code 4711: No error detected (yet)! ("Pytte mjuk" brukar dom kallas ... (-:) -

Jag har en bok som heter "PC Hårdfakta" (ISBN 91-86200-56-9). På sidan 156-157 finns alla t o m DOS version 3.3. Boken har alltså några år på nacken. Jag kan ge ett smakprov här:

Value Description

1	Invalid function code
2	File not found
3	Path not found
4	Too many open files
5	Access denied
6	Invalid handle
7	Memory control blocks destroyed
8	Insufficient memory
9	Invalid memory block address
10	Invalid environment
15	Invalid drive
16	Attempt to remove the current directory

19 Disk is write-protected

20 Bad disk unit

21 Drive not ready

28 Out of paper

29 Write fault

30 Read fault

31 General failure

32 Sharing violation

33 Lock violation

34 Wrong disk

(37 - 49 Reserverade)

(50 - 72 Nätverksrelaterade felkoder)

(73 - 79 Reserverade)

88 Net write fault

Jag tror inte listan blivit kortare med åren. Microsoft Press och Pagina har gett ut boken. Jag vet inte om det finns någon nyare version i handeln nu.

MÅ> En desperat man i sina bästa år! Samma här!

/Kjelle (MSG 4.6)

(Text 1760) Kjell Bävergren <5790>

Ärende: DOS error xx

Error 32, "Sharing violation" fick jag igår när jag testade ett Clipper program. Det gäller att ladda ned typsnitt till en skrivare. Vad innebär detta? Adios!

(Text 1761) Kjell Åkerblom <8222>

Ärende: DOS error xx

KB> Error 32, "Sharing violation" fick jag igår när jag testade ett Clipper program. Det gäller att ladda ned typsnitt till en skrivare. Vad innebär detta?

Om detta upprepas varje gång du kör programmet så kan du prova att ladda in SHARE först. DOS tycks anse att programmet försöker skriva till en fil som redan är upptagen. Det har alltså att göra med fillåsning och exklusiv tillgång till

filer. Skrivaren anses ju bara vara en vanlig fil av DOS. Om du skrivit Clipper-programmet själv så vore det lättare om man fick se de delar av programmet som krånglar.

En källa till förtret i detta sammanhang skulle kunna vara att man påbörjat en utskrift till skrivaren med "É ... SAY" o dyl och mitt i detta kör ett RUN-kommando för att kopiera ner fonterna. Då tror DOS att ytterligare en process vill skriva till filen PRN (eller motsvarande) och det går ju inte för sig. Men det är bara en spekulation. Jag har inte testat detta men om någon orkar göra det så är jag intresserad av resultatet. /Kjelle

(Text 1762) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Var ligger programmet?

Passande till Clipper finns ett fristående, public domain lib med namnet Nanfor. Där finns en funktion, origin(), som ger sökvägen till det körda programmet. Jag har lagt in Nanfor i länkarens anropslista och anropat funktionen i mitt program. I dag har jag i alla fall inte haft några problem. Minnesåtgången verkar inte märkbar.

Det lär finnas liknande också i lib-paketet Fancy till Clipper.

(Text 1764) Bo Michaelsson <913>

Ärende: DOS error xx

Jag har fått sharing violation när jag har haft "share" aktivt i Autoexec.bat. Det hände inte utan share.

(Text 1780) Nils Hammar <4341>

Ärende: DOS error xx

BM> Jag har fått sharing violation när jag har haft "share" aktivt i Autoexec.bat. Det hände inte utan share.

Det är en naturlig följd av att man har share laddat! Upphovet till detta kan vara att något program anropat SHARE, och sedan inte släppt låsningen. Då kan man få det felet.

(Text 1782) Kjell Bävergren <5790>

Ärende: DOS error xx

"Sharing Violation".....

Jag tror jag förstår vad som hände, efter att du påpekade att DOS anser PRN vara en fil. Skrivaren har en autowatch, och ytterligare en användare kan använda skrivaren visade det sig...

Så "Printer Busy" eller dyl. hade varit att tala mera klarspråk, den andra användaren höll alltså på med en utskrift när jag testade programmet. Så bör det ha varit. Adios!

(Text 1802) Peter Stahl <1943>

Ärende: MSDOS 6.0 indragen av Mikroskift ?

Pratade idag med Silicon Valley Computer AB. Dom påstod att Mikroskift dragit tillbaka MSDOS 6.0 för att det har varit problem med den. Ny version skulle dröja några veckor. Någon som hört detta? Bör man vänta med att köpa MSDOS 6.0?

(Text 1807) Carl Magnus Åberg <8574>

Ärende: MSDOS 6.0 indragen av Mikroskift ?

Visst skall man vänta. men jag skaffade den till introduktionspris, läste manualen 3 !!! ggr samt debatten i datatidningarna. kör UTAN problem allt UTOM dbospace som jag *AKTAR* mig för att installera mvh / cm

(Text 1808) Gent Larsson <7997>

Ärende: MSDOS 6.0 indragen av Mikroskift ?

Jag vet inte varför folk är så rädda för dbospace? Jag har kört den sedan 6.0 kom, utan problem. Utom att om man har program som försöker skriva en större temporär fil än vad du har utrymme för på hårddisken (läs: dbospace-enheten), så fördärvar då dbospace filen och måste då ta bort den och börja om från början. Så är det med alla diskkomprimeringsprogram. Program med stora temporära filer kan tex vara scanner-program.

Låt oss säga att du har 40 MB kvar enligt systeminfon och filen du tänker scanna in tar kanske 39 MB, så beror det hela på hur mycket den temporära filen blir komprimerad. Är värdet satt till det mest tänkbara, nämligen 1.7 (el. 1.6) så är det inte ändå säkert att just din temporära fil blir komprimerad till mer än kanske 1.4 eller 1.5. Då finns det alltså ingen plats kvar, och programmet "rårar" då alltså oftast skriva över fragmenterade filer. Men detta gäller som sagt även tex STACKER och andra komprimeringsprogram.

För att undvika att detta händer för lätt, se till att du har minst 50 MB ledigt utrymme om du har en 200 MB hårddisk. Sätt set temp=d:temp (min okomprimerade del heter D:) i D: har jag kataloger som TEMP, ARBETE, ZIPFILER. I ARBETE lägger jag mina arbetsfiler pga, skulle något hända med dbospace så finns allt arbete i alla fall kvar, och i ZIPFILER lägger jag tillfälliga komprimerade filer, eftersom de i alla fall inte kan komprimeras mer av dbospace. Och som sagt ännu så länge inga problem...mvh. Gent(Keep Rockin')

(Text 1813) Carl Magnus Åberg <8574>

Ärende: MSDOS 6.0 indragen av Mikroskift ?

ok, jag kollar men om...då !!:-) mvh / cm

(Text 1834) Göran Sundqvist <1255>

Ärende: MSDOS 6.0 indragen av Mikroskift ? ? ?

Jag har kört DOS 6.0 i flera månader nu inklusive dbospace utan några problem - -- peppar & salt! Jag har en känsla av att jag borde köra defrag - vågar man det?

(Text 1835) Magnus Carlsson <8172>

Ärende: MSDOS 6.0 indragen av Mikroskift ? ? ?

GS> Jag har en känsla av att jag borde köra defrag - vågar man det?

Visst vågar du det. Men se till att ha säker strömförsörjning till datorn under ett antal timmar. DEFRAG tar TID, och ett strömbavbrott kan vara ödesdigert... M.(C)arlsson

(Text 1836) Carl Magnus Åberg <8574>

Ärende: MSDOS 6.0 indragen av Mikroskift ? ? ?

Får jag fåreslå ett par saker INNAN du kör dfrag? Ta bort ALLA onödiga filer eller korta ned tex debug i lmsg och städa kör ett prog som hittar dubletter sudda om det går att undvara kopian se till att ALLA residenta prn är borta, msvirv kan vara kvar kör dhkdk och kolla ev kopiera till diskett de filer som skapats kopiera över dosoldfiler till diskett ta diskettkop på autoexec och com sen tog min 40 mb bara 10 min att defrag mvh / cm

(Text 1842) Johan Persson <2397>

Ärende: MSDOS 6.0 indragen av Mikroskift ?

GL> Låt oss säga att du har 40 MB kvar enligt systeminfon och filen du tänker scanna in tar kanske 39 MB, så beror det hela på hur mycket den temporära filen blir komprimerad. Är värdet satt till det mest tänkbara, nämligen 1.7 (el. 1.6) så är det inte ändå säkert att just din temporära fil blir komprimerad till mer än kanske 1.4 eller 1.5. Då finns det alltså ingen plats kvar, och programmet "rårar" då alltså oftast skriva över fragmenterade filer. Men detta gäller som sagt även tex STACKER och andra komprimeringsprogram. Att ett program "rårar" skriva över fragmenterade filer tycker jag låter mycket dåligt, har dessa komprimeringsprogram verkligen lämnat beta-test stadiet? helt otroligt! det låter ju som i datorns barndom... (och många hemska historier om den tiden finns det ju...). /jp

(Text 1817) Peter Stahl <1943>

Ärende: Installera MSDOS 6.0 ?

Har just fått uppgraderingen av MSDOS 6.0. Tyvärr är filerna på disketterna komprimerade. Jag skulle vilja göra en bootdiskett för MSDOS 6.0 med de filer på som jag behöver UTAN ATT UPPGRADERA HÅDDISKEN! Vågar jag köra INSTALL ?

(Text 1818) Lars-Börje Cid <7390>

Ärende: Installera MSDOS 6.0 ?

PS> Har just fått uppgraderingen av MSDOS 6.0. Tyvärr är filerna på disketterna komprimerade. Jag skulle vilja göra en bootdiskett för MSDOS 6.0 med de filer på som jag behöver UTAN ATT UPPGRADERA HÅDDISKEN! Vågar jag köra INSTALL ?

Nja, INSTALL kommer att uppgradera din dosversion till 6.0, men du kan efter installationen, göra en bootdiskett och sedan återställa installationen (skall finnas en funktion som gör detta).

Annars tycker jag att 6:an fungerar bra förutom DBLSPACE, men den använder jag inte numera. // LB Cid //

(Text 1819) Ingvar Spetz <8134>

Ärende: Installera MSDOS 6.0 ?

Om du läser vad som står i filen "VIKTIGT.TXT" som är okomprimerad så har jag för mig att du får info över hur du tillverkar en BOOT disk. /Ingvar

(Text 1820) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Installera MSDOS 6.0 ?

Jag hörde någon säga att om man återställer till DOS5 så återställs inte autoexec och config. Det gäller att se upp.

(Text 1821) Carl Magnus Åberg <8574>

Ärende: Installera MSDOS 6.0 ?

Men du *KAN INTE* läsa den texten på dos6 disken med tex more>kommandot eller annat dos5-koimmande :- (mvh / cm

(Text 1822) Carl Magnus Åberg <8574>

Ärende: Installera MSDOS 6.0 ?

Det står i manualen att man skall ta en kopia innan.... (men SVEN läser ju enligt egen utsago sällan manualen.... :-) mvh / cm

(Text 1825) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Installera MSDOS 6.0 ?

Helt korrekt, båda sakerna....-) Man skall för övrigt ALLTID göra backup innan man gersig på halsbrytande förändringar av disken (gör jag ALLTID numera, dvs nästan alltid, sedan jag fick en TRAKKER bandbackuppare).

Man bör ALLTID ha kopior på autoexec och config och ev andra grundläggande filer någonstans, och dessutom en EMERGENCY DISK av någon typ med vilken man startar upp systemet från diskettenhet om det skulle paja från hårddisken.

Det är så mycket som "man" alltid borde göra. Om så skedde kunde vi skippa det mesta av msg-systemet....:-)

(Text 1826) Ingvar Spetz <8134>

Ärende: Installera MSDOS 6.0 ?

Jag hade inget problem att läsa den med TYPE kommandot, gick oxo bra att använda print och få ut det på skrivaren. / Ingvar (LMSG 4.6)

(Text 1823) Bo Hultqvist <8169>

Ärende: Färger på skärmen??

På min gamla XT med DOS 3.3 kunde jag med hjälp av bat-filer ändra färgen på CGA-skärmens text och bakgrund. t ex *Å32;44m = gul txt, blå bkgr *Å37;43m = vit txt, röd bkgr * = escapekoden ? (liten vänsterpil som jag inte kan få fram här)

Även promptkommandot gick att använda, t ex prompt \$eÅ37;44m gav vit txt och blå bkgr.

När jag försöker använda samma kommandon på min 486:a med SVGA och DOS 5 så händer ingenting. Varför? Hårdvara eller DOS-version? Mvh BosseH

(Text 1824) Bo Engborg <2369>

Ärende: Färger på skärmen??

Ladda in "ANSI.SYS" i config.sys eller någon hybrid som följer med grafikkortet t.ex. "EANSI.SYS", "TANSI.SYS". Ibland har kommandona att skriva till skärmen olika funktion copy myansi.txt con: type myansi.txt echo ansikoderna ansikoderna o.s.v. alltså fungerar olika mellan de olika dosversionerna m.v.h.

(Text 1830) Mats Lillnor <8402>

Ärende: Färger på skärmen??

Först måste du ladda ansi.sys i config.sys, d.v.s. ha en rad liknande denna i din config.sys: device=c:/dos/ansi.sys Sedan kan du använda prompt-komman-

dot, eller göra en fil med ansi-koder och göra type på den. Så här ser min prompt ut från AUTOEXEC.BAT:

```
rem *** Ställ in trevlig prompt med rubrik. *** prompt
$e$seÄ1;1$eÄ0;42;37;1m$eÄK ***
Mats Lillnors dator *** Datum: $d ***
Klockan: $t
***$eÄu$eÄ0;44;33;1m$ps$eÄ0;44;36;1m
```

(Allt ska vara på en rad, Ä ska vara vänsterhake till höger om 8-an, \$ ska vara dollar-tecken. Visst blir det tjugigt! Bara ett exempel alltså!)

Vilka koder som betyder vilka färger, förflyttningar osv. hittar du i DOS-hjälpen under avsnittet ANSI. Mats Lillnor

Möte Programmerings- språk

(Text 469) Nils Hammar <4341>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

Jag försökte utföra följande matematiska operation:

```
a.=exp(7)-exp(1.15*7-1) b.=a..5
```

Vid tilldelningen av b. blir det "För stort flyttal", men har jag andra värden på a. än just det uttryck jag har använt, både större och mindre, så fungerar det utmärkt. Fenomenet är samma oavsett om jag väljer "single" eller "double" precision. Tämigen egendomligt fenomen! Kanske någon kan se vad som händer?

Att jag sprang på detta fenomen beror på att jag ville kunna göra några snabba kalkyler som skulle resultera i ett enkelt diagram, så för säkerhetsskull, så bifogar jag hela programmet som flippar ur!

```
1 DOUBLE
10 ON ERROR GOTO 200
20 FGCTL 5
30 DEF FNA(X)=5*(EXP(X)-EXP(1.15*X-1))
40 Y=1
50 Y0=0
60 I=0
70 I1=0
80 Y=FNA(0)
90 FGPOINT I,Y,3
100 WHILE Y>=0 AND Y<320
130 Y0=Y
140 FGLINE I1,Y,3
150 I1=I+1
160 I=I+1
170 Y=FNA(I)
180 WEND
190 GOTO 210
200 ; ERRCODE 201 ; I
210 GET A$
220 FGCTL 2
```

Den som kan komma fram till någon bra förklaring eller en buggfix skulle i alla fall göra mig lycklig. Nu får jag börja om, och se om jag kan göra något grafiskt på något annat vis.

(Text 472) Johan Persson <2397>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

NH> a.=exp(7)-exp(1.15*7-1) b.=a..5

Du har inte provat med att explicit ange alla tal som flyttal ? dvs att skriva "exp(7.0)-exp(1.15*7.0-1.0)" osv ? Vad betyder f.ö. "a." ? (eller "b.=a..5" ???) /jp

(Text 474) Nils Hammar <4341>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

JP> NH> a.=exp(7)-exp(1.15*7-1) b.=a..5

Du har inte provat med att explicit ange alla tal som flyttal ? dvs att skriva "exp(7.0)-exp(1.15*7.0-1.0)" osv ? Vad betyder f.ö. "a." ? (eller "b.=a..5" ???) Hmmm... Det skall vara "b.=a.<upphöjt till>0.5" Taktecknet måste försvunnit på vägen... :-)

Tilldelningen av a. är inget problem, utan det är när man utnyttjar värdet av a. som är -56.<en massa siffror> som det inte går att upphöja till 0.5!!!!

Däremot -57.3<upphöjt till>0.5 går bra, likaså -56.1<upphöjt till>0.5!

(mummel....)

Klart läge för Sven Wickbergs uttryck <Datorer är...>

(Text 475) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

Ett tal upphöjt till .5 är det samma som att dra kvadratroten ur talet. De flesta datorer brukar inte gilla när man drar roten ur ett negativt tal.

(Text 476) Conny Westh <7433>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

NH> Tilldelningen av a. är inget problem, utan det är när man utnyttjar värdet av a. som är -56.<en massa siffror> som det inte går att upphöja till 0.5!!!!

Däremot -57.3<upphöjt till>0.5 går bra, likaså -56.1<upphöjt till>0.5!

Om man upphöjer ett negativt tal till något mindre än 1 så får man ett imaginärt tal, vilket de flesta programspråk inte klarar.

Det kan dels bero på att du egentligen inte vill ha kvadratroten ur -56 utan egentligen - (kvadratroten ur 56).

Som bekant är ju $(-1) * (-1) \Rightarrow 1$ precis som $(1) * (1) \Rightarrow 1$. Om man går bakvägen och försöker ta kvadratroten ur 1 så blir den 1 men om man gör samma sak ur (-1) så går inte det eftersom två likadana reella tal, multiplicerade med varandra aldrig kan bli negativt, alternativt ett reellt tal multiplicerat med sig självt kan aldrig bli negativt. Om man trots allt vill ha fram dessa tal så måste man räkna med imaginära tal.

/* C/C++ > (7-1) */

(Text 480) Nils Hammar <4341>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

KS> Ett tal upphöjt till .5 är det samma som att dra kvadratroten ur talet. De flesta datorer brukar inte gilla när man drar roten ur ett negativt tal.

Det var just därför jag körde med upphöjt till 0.5. Det var bara det märkliga fenomenet att om jag provade med att dra kvadratroten ur ett tal på detta sätt som jag råkade ut för problem enbart vid just det specifika värdet. Någon annan som testat?

(Text 481) Nils Hammar <4341>

Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

Nu kom jag på vad felet var. Skrev jag bara:

```
-56<upphöjt till>.5, så tog upphöjtfunktionen över före minustecknet, men om jag först tilldelade en variabel med värdet, och sedan upphöjde denna, så blev resultatet "För stort flyttal".
```

Mummel....

Nåja jag får se om jag kan genomföra en annan beräkning på något vis som ger mig det önskade resultatet.

(Text 483) Thorbjörn Fritzson <8452>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

Men, om a upphöjt till 0.5 är lika med kvadratroten ur a så blir ju resulta ett imaginärt tal för alla negativa a, eller hur? Vilket i sin tur innebär att om du fått resultatet överhuvud taget för negativa a så är det fel.

(Text 485) Lars Gjörling <6825>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

Att basic2 anger att $-56^{**0.5} = -7.483$ är helt i enlighet med hur den är programmerad att göra. Att vi tycker att det är fel, beror på att vi i allmänhet (och i sko-lan) använder minustecknet i två skilda betydelser: a) som ett slags prefix för att ange att ett tal är negativt b) som en operator som anger räkneseendet subtraktion. Många framstående matematiker hävdar att man bör använda skilda skriv-sätt för dessa två betydelser, alltså t ex så att ett minustecken FÖRE ett tal alltid är en operator, medan ett negativt tal anges genom att minustecknet sätts EFTER talet, men placerat högre upp (liknande placeringen av en exponent). Kan tyvärr inte skriva det så här i inlägget!

I Sverige brukar man istället förtydliga det genom att omge ett negativt tal med parentes. Skrivsätten $7-5$ och $7+(-5)$ ger visserligen samma slutresultat, men är egentligen två skilda räkneseoperationer, i 1:a fallet en subtraktion av ett positivt tal med ett annat positivt tal, men i 2:a fallet en addition av ett positivt tal och ett negativt tal. Basic2 uppfattar tydligen minustecknet i $-56^{**0.5}$ som ett subtraktionstecken, alltså ungefär som $0-56^{**0.5}$. Programmet följer därför prioriteringsreglerna för operatorer, som säger att potenssupphöjning utförs först, sedan multiplikationer och divisioner och sist additioner och subtraktioner. Det får då svaret -7.483, vilket naturligtvis är fel ur vår synpunkt om vi istället menade att minustecknet skulle vara prefix till ett negativt tal. Ber du istället basic2 räkna ut värdet av $(-56)^{**0.5}$ så får du felmeddelandet "För stort flyttal". Då begriper programmet vad vi menade och talar om att det inte går att göra så. Man kan säga att $-56^{**0.5}$ motsvarar $-SQR(56)$ medan $(-56)^{**0.5}$ motsvarar $SQR(-56)$. $-SQR(56)$ gersvaret -7.483 medan $SQR(-56)$ ger felmeddelandet "Felaktigt argument i funktion". Man kan ju undra över felmeddelandet "För stort flyttal". Borde det inte istället stått "Felaktigt argument i funktion" där också? Var kommer det där stora flyttalet ifrån? Det beror på att den rutin som beräknar a^{**x} gör det via naturliga logaritmer och e-funktioner.

Alltså: $a^{**x} = \exp(x \cdot \log(a))$ där log betecknar naturliga logaritmen. Beräkningen av $\log(a)$ sker genom en serieutveckling (kanske en MacLaurin-utveckling?). Om a är positivt är serien konvergent, men annars är den divergent, och leder snabbt till ett för stort flyttal. Rutinen för SQR(a) är helt annorlunda och där är alltså felbehandlingen också annorlunda.

P.S. Man bör undvika att beräkna kvadratrötter med $a^{**0.5}$ istället för SQR(a)!!! Rutinen via logaritmer och e-exponent är MYCKET långsammare och osäkrare än den via SQR(a)!!!

(Text 491) Nils Hammar <4341>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

LG> P.S. Man bör undvika att beräkna kvadratrötter med $a^{**0.5}$ istället för SQR(a)!!! Rutinen via logaritmer och e-exponent är MYCKET långsammare och osäkrare än den via SQR(a)!!!

Visserligen, men ibland kan det vara önskvärt med exponentlösningen, då den är mera flexibel, och om man då inte har så många itereringar spelar det mindre roll. Däremot är det ju bra att veta att om man har många itereringar, så blir det problem...

(Text 492) Lars Gjörling <6825>
Ärende: Bugg i BASIC2PC ???

NH> Visserligen, men ibland kan det vara önskvärt med exponentlösningen då den är mer flexibel

Mer flexibel är den väl bara, när man vill kunna beräkna även högre rötter (eller andra potenser) än kvadratrötter. En nackdel med $a^{**0.5}$, som tydligt kommit fram, förorsakat hela den här inläggsskevensen och väckt oberättigad misstanke om bugg i basic2, är felhanteringen, som vid ett orimligt negativt värde på basen ger det för de flesta användare obegripliga felmeddelandet "För stort flyttal". (Dessutom ger ju ett inmatat värde $-56^{**0.5}$ (utan utsatt parentes kring basen) inte något felmeddelande alls utan ett negativt svarsvärde, vilket kan ge en användare med måttliga matematikkunskaper en felaktig uppfattning om att negativt värde på argumentet till en kvadratrot är helt OK.)

Möte Mac

(Text 717) Rolf Hazard <8048>
Ärende: TCL

Jag har noterat att det finns uppdateringar till ThinkC och ThinkPascal i programbanken, men var får man tag i programmen? Mvh Hazard

(Text 718) Mattias Ericson <6615>
Ärende: TCL

Mitt förslag är att du antingen hör av dig till närmsta Apple ÄF eller ringer Akademiata i Uppsala. Om du funderar på att utveckla program "seriöst" så tycker

jag du skall ta kontakt med Karin Landersten på Apple Computer Sverige och höra dig för om APDA (Apple Developers Association) man kan köpa en hel del produkter genom APDA, priset brukar vara lite subventionerat (Det kostar dock 3000:- + moms att vara medlem i APDA, då får man en Developer CD varje månad) /Mattias

(Text 726) Joe Estenfeld <7706>

Ärende: Mac-BBS

Finns det någon bra Mac-BBS i Sverige som har aktiva möten och många filer som gäller Mac. Jag vill helst ha tag i en betalbas så jag slipper ladda upp filer. /7706

(Text 727) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Mac-BBS

Ring BtB 08-88 69 42, det är den enligt min mening den mest framstående Mac BBS:en i landet. Det är inte en Betal BBS men å andra sidan har man inget krav på att ladda upp filer, från början var det så men det blev en massa "junk" uppladdat (opackade filer, dubletter o.s.v.). Member 271

(Text 728) Olof Backing <7617>

Ärende: Mac-BBS

Nu finns filen SMAC0207 i/upload. Den innehåller en lista över Mac-orienterade BBS:er i Sverige. Sammanställd av Gunnar Lindberg hos Stacken, KTH.

Möte Datakommuni- kation

(Text 2984) Göran Sundqvist <1255>

Ärende: Hämtfax

Här några nummer man kan ringa för att prova mottagningen på sitt faxmodem! Man ringer och en spökröst ber att man skall mata in telefonnumret till sin fax direkt från siffratangenterna på sin tonvalstelefon. Därefter skall man mata in numret på det/de dokument man vill ha utskrivna på sin fax.

Televerket har 020 - 78 01 33 ange kod 302 för televerksreklam! Här fick man också en blankett som man skulle faxa in för att få mer reklam. Det gjorde inte jag utan fick nästa dag telefonsvararen full med faxpip, ända tills jag kopplade upp datorn och fick en påminnelse att jag skulle skicka in den blanketten!

MaxiData och CW Communications har 08 - 667 07 08

Synapsen AB 08 - 779 31 30 t. ex. dokument nr 5010 o 5011

Handikappinstitutet 08 - 759 69 50 med innehållsförteckning i dok. nr 9900

(Text 3026) Rune Larsson <7800>

Ärende: Hämtfax

Microsoft hämtfax finns på nummer 08 - 752 29 00. Man kan få teknisk support, prislistor och produktblad. Rune

(Text 3049) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Nya Kermit som ännu inte har kommit ut kommer att bli snabbare än zmodem enligt uppgifter från Frank da Cruz. Man har gjort det möjligt att själv definiera vilka ascitecken som skall paddas dvs skickas som 2 byte. Enda som är ett måste är att skicka ascii 0 som två byte. Det trevliga är att många Kermitprogram inte behöver ändras för att ta emot 8-bitars data. Detta gäller bl.a. MS-Kermit.

Dessa nya funktioner kommer i C-Kermit 189 och MS-DOS Kermit 3.13. Dessutom kommer MS-DOS Kermit 3.13 att starta filöverföring automatiskt om man har gett ett kommando att skicka en fil från värdatorn. Implementering av file recovery planeras men det måste fungera för såväl text som binärfil för alla typer av system så det är inte klart ännu.

Prestandajämförelserna kommer att redovisas i Kermit News som kommer att tryckas och distribueras snart (den tidningen är gratis).

Idag paddas varje kontroltecken dvs ascii 0-31 och motsvarande tecken med 8:e biten satt. Det nya innebär att man kan säga "set control unprefixd all" och sedan "set control prefixed 1" t.ex. om man böhver padda ASCII 1. Dvs med padda innebär att man skickar tecken som två tecken om själva tecknet omgjort till ett skrivbart tecken.

(Text 3050) Kent Berggren <6019>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Mycket roligt att höra Bosse. Hur kommer man över denna tidning? Kan man få den på email eller bara på papper? En till fråga om kermit. Det som alltid har stört mig är att ett problem. Om man ringer in till en modempool och sedan kopplar sig via ett näter till en dator. Där ifrån kör man sedan kermit eller annan överföring. Ja då hänger sig det oftast på grund av att kermit vill ha sina "ackar" inom en viss tid. Detta kanske man kan fixa till men jag har aldrig kommit under fund med hur.

Förstår du vad jag menar och hur löser man problemet utan att blanda in slip eller ppp?

ps Hur supportar man kermit. Kermit fan klubb?-) The best in life is free!!! ds /* SMOLRU */

(Text 3051) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Vi fick förra gången 20 ex att dela ut till intresserade medlemmar av Kermit News och det räckte ganska bra. Vill du ha ett eget ex kan du skriva till någon via Email genom brev 1 till adressen: "Info-Kermit@watsun.cc.columbia.edu".

Kermit avgör timeout med hjälp av att titta på hastigheten. På en unix nätkoppling kan man skriva stty 38400 eller något sådant och sedan läser Kermit av det. Det gäller C-Kermit som körs under Unix. Skall man direkt påverka det så sätter man "set receive timeout" vilket även fungerar i MS-Kermit.

De som köper något direkt från Columbia brukar få tidningen automatiskt.

(Text 3052) Kent Berggren <6019>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Vet du NÄR den kommer? Höst sommar eller vinter?

(Text 3053) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Nej, jag vet inte när den kommer. Förmodligen kommer det ut en betaanska snart för både C-Kermit och MS-DOS Kermit.

(Text 3054) Jan Smith <8054>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

BK> Nej, jag vet inte när den kommer. Förmodligen kommer det ut en BK> betaanska snart för både C-Kermit och MS-DOS Kermit.

Tja C-Kermit 5A(189) finns redan på watsun.cc.columbia.edu. Jagska försöka skicka in den nu i natt till ABC-Klubben. Någon dokumentation till den här versionen har jag dock inte hittat så om du kan ge mig det så vore jag tacksam. Alltså vad som har kommit som nyheter i den här versionen. Jag menar då inte att det har kommit stöd för hebreiska tecken. ;-)

(Text 3055) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Nej, låt bli den 5A(189) som finns på Watsun för den är inte färdig. Frank kommer att annonsera den när den är färdig. Dokumentation finns för övrigt i normala uppd. filen. Jag visste inte att den inte var färdig så jag hämtade den och upptäckte att den inte alls fungerade.

(Text 3058) Anders M Olsson <1019>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Vet du något om stöd för PC-NFS i Kermit? Det är väl nästan det enda som saknas nu i nätverksstödet i Kermit...

(Text 3060) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Vi kan väl skriva och fråga Joe! Skall göra det hemma där jag har en alias för honom i mail.

(Text 3066) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nya Kermit snabbare än Zmodem!

Date: Tue, 15 Jun 1993 18:22:26 -0600 (MDT) From: Joe Doupnik <JRD@CC.USU.EDU> Subject: Re: PC-NFS support for MS-Kermit

Detta är Joes svar till mig på frågan: Bo, On Anders question of why not add PC-NFS support in MS-DOS Kermit: I don't have a PC-NFS development kit here but I think it is safe to say that one needs to include a PC-NFS library as part of the final executable file, and that library has hooks to grab the PC-NFS kernel. That library is the property of Sun Inc and thus may not be included in Kermit.

A similar situation exists with Novell's Lan WorkPlace for DOS. They have a library which must be linked with the

applications program. I happen to have the development tools for LWP/DOS and I know the details. Alas, we cannot include Novell's .OBJ files in Kermit. Novell provides other methods of contacting their kernel, via TELAPI. Kermit uses standard published APIs to talk with TELAPI; I have not heard of an equivalent interface from Sun. Joe D.

(Text 3071) Kent Berggren <6019>

Ärende: Nya Kermit NFS

Jag ser i alla fall att kermit kan prata direkt mot packet drivern och det är väll det som pc-nfs använder sig av. Jag antar att man skulle kunna koppla sig "förbi" tcp/ip kernel i pcnfs. Finns det inte något kommando som laddar ur den och som sedan kan ladda in den när man har kört kermiten. Har testat det på andra tcp/ip stackar och fått det att fungera. Man måste tänka på att inte ladda in något annat nätverk rutin efter tcp/ip. /* SMOLRU */

(Text 3073) Olof Backing <7617>

Ärende: Nya Kermit NFS

Vad jag känner till så stöds packet driver INTE av PC/NFS. Det gjorde den i alla fall inte när 4.0 var ny och en tid där efter.

(Text 3075) Anders M Olsson <1019>

Ärende: Nya Kermit NFS

PC-NFS använder normalt inte packet driver. Man kan installera det antingen med egna drivrutiner (finns för ett fåtal vanliga nätverkskort) eller så kan man använda NDIS.

Men det finns även något litet mellanläggsprogram som gör att man kan köra med packet driver om man nu skulle vilja det. Det supportas dock inte av Sun.

(Text 3078) Nils Hammar <4341>

Ärende: Nya Kermit NFS

KB> Jag ser i alla fall att kermit kan prata direkt mot packet drivern och det är väll det som pc-nfs använder sig av. Jag antar att man

Nej, PC-NFS kör inte mot packetdriver om man inte håller på att laborera med en liten driver som heter PKTD.SYS som ersätter den kortspezifika drivern i CONFIG.SYS. Dessutom måste man då ha en packetdriver och PKTMUX laddad i AUTOEXEC.BAT

Däremot har jag fortfarande inte lyckats få det att fungera med IPX, MS-kermit och PC-NFS samtidigt (Ännu...) :-)

(Text 3095) Nils Hammar <4341>

Ärende: Nya Kermit NFS

Det finns ett litet paket som heter PKTD som SUN har släppt inofficiellt för att man skall kunna köra med packetdriver om man vill. Dock finns det ingen funktionsgaranti.

Den drivrutinen fungerar f.o.m. version 3.5 av PC-NFS. (Har inte provat med 3.0, men det kan fungera där också!)

Det jag saknar är ett toolkit som gör att man kan editera in serienumret i PCNFS.SYS, så att man slipper installera om från början och sedan lägga på uppdateringar, eller i det fallet att man kopierat från en dator till en annan bara för att slippa bökten med ominstallationen.

Tanken är alltså inte att generera piratkopior, utan att förenkla administrationen.

(Text 3119) Kent Berggren <6019>
Ärende: Nya Kermit NFS
Packet och pc-nfs. Det talar för att det igenligen inte är någon bra tcp/ip lösning. Det dyker dagligen upp nya tcp/ip program till windows och msdos. Antar att alla bygger på en free vers som vanligt men jag har inte hittat någon fri till windows. Lite av sidan av ämnet men ändå. / * SMOLRU */

(Text 3121) Peter Fässberg <441>
Ärende: Nya Kermit NFS
NCSA finns nu i en Windows-version. Stödjer Windows Sockets till viss del.

(Text 3123) Kent Berggren <6019>
Ärende: Nya Kermit NFS
Vad klarar emulatorens av? / * SMOLRU */

(Text 3068) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
Efter att länge ha brottats med vrenskande mellanproppar och obegripliga modemreaktioner tror jag nu att jag kommit på grundorsakerna. Grundproblemet är att det ibland har fungerat att ha modemet kopplat till en mellanpropp (dvs ett genomgångsjack) med telefonpluggen "ovanpå": om man inte använder modemet fungerar telefonen, är modemet i gång är telefonen avkopplad. Detta fungerade utmärkt i det gamla stenålders televerksmodemet för 300, liksom i ITT-modemet för split speed. Men sedan dess har det inte fungerat. Uppgifterna har varierat om att det är mellanproppens fel - den kan kopplas på massor av sätt, och det finns "svensk" och "amerikanska" normer, sägs det. Men nu tror jag att jag vet.

De flesta mellanproppar, i varje fall dem man köper i televerksbutikerna, är kopplade efter "svensk" metod, vilket innebär att om den manick som sitter på mellanproppens kabel INTE är i gång, så går ledningen vidare till nästa propp, dvs i mitt fall telefonen.

Haken är att VISSA MODEM inte är kopplade på "svenskt" sätt, dvs inte har någon tillbakaledning som fungerar när de inte själva är i gång.

Jag har ett HIDEEM 2400 som tydligen är "svenskt". Det fungerar precis som med de urgamla televerksmodemen: när modemet är dött fungerar telefonen, och tvärtom. Så är det däremot inte med ZyXel - den behåller ledningen för sig själv. Man fixar problemet genom att köpa den telegrenledning ("tjuv") som finns i telebutiken och koppla telefonpluggen till första platsen och modemet sist. Då får man leva med nackdelen att man kan störa modemtrafiken genom att lyfta på telefonluren.

Fråga till DSG: Innebär "godkänd för inkoppling på telenätet" att man kräver den "svenska" vidarekopplingen? Det vore kul om man kunde lita på en sådan uppgift och inte måste prova själv - efter att man köpt modem.

(Text 3069) Hugo Wikström <5523>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
Jag köper telefonpluggar från Arngren Electronics. Pluggen är anpassad och konstruerad för "USA-utrustning" (2-trådig) så att modemerna fungerar som det skall. Artikelnummer: 650176 Pris 28.17 exkl moms + frakt 75.- exkl moms. Arngrens Electronics har mycket annat smått och gott.. tel: 0457-24040 fax: 0457-21270 /HuGGo ÉLMSG46

(Text 3076) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
Men om modemerna bara har två trådar (eller åtminstone bara utnyttjar två trådar, och det gäller väl alla amerikanska modem?) så *går* det väl inte att med någon slags telepropp få efterföljande telefoner att kopplas bort när modemerna är igång.

Jag har insett att det är en teoretisk omöjlighet, men tekniken kanske går snabbare fram än jag trodde...:-)
Däremot skulle det vara intressant att veta (som frågades tidigare) om "T-märkt" innebär att modemerna måste "skicka tillbaka" signalen på de två andra trådarna, så att den svenska brytningstekniken fungerar. För övrigt är det bara Sverige och Island som använder "svenska" teleproppar, i hela världen... marknaden är alltså inte så stor.

(Text 3077) Kurt Malm <3065>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
Sverige och Island unika på medhörning med flera telefoner på samma abonnent? I England används "skyddston" (tabu här) är den till för bättre överföring på samtalet, eller att störa ut flera lyssnare på samma abonnent?

(Text 3079) Nils Hansson <519>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
> om "T-märkt" innebär att modemerna måste "skicka tillbaka" signalen på de två andra trådarna Det är inte något krav. Däremot skall den andra utgången, den som brukar vara märkt phone, från modemerna vara bortkopplad.
Så är det i alla fall på de T-godkända amerikanska modem jag sett, t ex U.S. Robotics.

(Text 3080) Göte Liljegren <8430>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
Avsikten med skyddston är såvitt jag vet att hindra telefonister från att gå in i ett pågående "samtal" och därigenom störa överföringen.

(Text 3084) Peter Isoz <2164>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
NH> Det är inte något krav. Däremot skall den andra utgången, den som brukar vara märkt phone, från modemerna vara bortkopplad.
På Multitechs Multimodem har jag sett

att de byglat "phone" utgången så att av de 4 kontakterna 1-4 byglat 1-2 och 3-4. På så sätt får de ju enkelt svensk standard med utrikiskt modem. MVH PI

(Text 3086) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
NH> Det är inte något krav. Däremot skall den andra utgången, den som brukar vara märkt phone, från modemerna vara bortkopplad. Det var verkligen ett mystiskt krav! Den andra utgången kan ju användas för att i alla fall få in prat-telefonen på samma linje, så att den fungerar om modemerna inte jobbar.

Jag har förresten haft flera modem med två in/utgångar där man kunde sätta pluggen i vilken som helst av dem och få modemerna att fungera.
Vad kan det vara för skäl till att kräva stopp på phone-utgången?

(Text 3087) Hugo Wikström <5523>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
SL> Däremot skulle det vara intressant att veta (som frågades tidigare) om "T-märkt" innebär att modemerna måste "skicka tillbaka" signalen på de två andra trådarna, så att den svenska brytningstekniken fungerar.
Nej... Utrustning måste inte vara "4-trådig". /HuGGo ÉLMSG46

(Text 3096) Nils Hammar <4341>
Ärende: Mellanproppar och galna modem
NH> Det är inte något krav. Däremot skall den andra utgången, den som brukar vara märkt phone, från modemerna vara bortkopplad.
Det är inte nödvändigt. Jag har sett T-märkta EBA-modem som använder bägge portarna, och som har dubbla ledare till telefonjacket.
Blir ganska spaghettartat, men det fungerar det också...

(Text 3173) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Internet
Hur ser postgången ut när det gäller internet till detta system? Jag sände på kul ett par brev från ett fidonet-system, snabb som man var så skrev jag alla versioner lika så jag vet inte vilket brev som kom fram. I detta brev fanns det inskrivet ett 15 tal rader med som jag uppfattade det olika "mailservers" eller något liknande. /Mattias

(Text 3174) Peter Fässberg <441>
Ärende: Internet
Breven går från SwipNet till Bosse Kullmars maskin. Därifrån går det vidare till klubbens DS90. Sedan går det in i MSG två (eller fyra?) gånger i timmen. MSG hanteras som en ny "maskin" ur mail-synpunkt.
Vilken väg brevet tar TILL Swipnet (maskinen seunet) beror på varifrån du skickade det.

Dock nämner du "fidonet", och det är inte alls samma sak som Internet. Det jag skriver ovan avser Internet.

(Text 3183) Jonas Andersson <8615>

Brev till: Datakom Ärende: R till MODEM

Är det möjligt att få modemerna att skicka R (-som i axe :-)), har provat ATR, men det funkar inte, fast det trodde jag iof inte att det skulle göra. Däremot var det inga problem att få modemerna att slå # och *, till min stora förnöjelse. Mvh Jonas

(Text 3184) Peter Nermander <8130>
Ärende: R till MODEM
Det brukar kallas Flash på Amerikanska saker, så titta i manualen. På ZyXEL är det ! som gör så, men det kan vara annat på andra modem. /Nermander

(Text 3185) Joe Estenfeld <7706>
Ärende: R till MODEM
Du kan slå en nolla med impulsval alltså ej tonval. /7706

(Text 3186) Anders Magnusson <6778>
Ärende: CompuServe har nu en nod i Sverige
Läste just i nyheterna i CompuServe att en ny nod öppnats i Stockholm som klarar upp till 9600 bps. Telefonnumret är 08-14 05 00 och taxan är 7,70 dollar under högläst (d.v.s. vardagar 08.00 - 19.00). Övrig tid är kommunikationen gratis förutom normal teletaxa.

NEW COMPUERVE NODE IN STOCKHOLM
(29-July-93)

Members in Sweden can now access the CompuServe Information Service at speeds up to 9600 bps via the new CompuServe network node in Stockholm (tel: 08 140 500). Communication surcharges for use of the Stockholm node are the same as those for all other CompuServe European nodes: \$0 per hour non-prime (weekdays from 19:00 to 08:00 local time, and all day on weekends) and \$7.70 per hour prime (weekdays 08:00 to 19:00 local time).

Members using the CompuServe Information Manager (CIM) can take advantage of the new Stockholm node by selecting "CompuServe" from the Network option in the Session Settings dialog and entering the new telephone number.

Members using other communications software will find full details of log-on procedures online (GO LOGON) or may contact Customer Services within the United Kingdom at freephone 0800 289458 or direct at (+44) 272 760680. -

Anders

(Text 3187) Ferdinand Mican <912>
Ärende: CompuServe har nu en nod i Sverige

Har testat numret. Som tur var så hade jag en "free subscription" från mitt köp av Procomm Plus tillgodo. Annars hade jag inte kommit in. Men nu så flöt det fint. Är det någon som har konto på CompuServe och har tips vad som är intressant? Det är så himla mycket så man vet inte var man ska börja. Hur är det kostnaderna? Jag är alltid lite rädd att jag halkar in på nåt dyrt och sedan får gå från hus och hem när räkningen skall betalas. Det är samma

känsla som när man går på nattklubb och det kommer tjejer till bordet och vill ha nåt att dricka:-) Det finns tydligen ett LMSG för CIS också. Är det värt 10\$ att ladda hem version 2? Ferdinand <912>

(Text 3188) Bo Lennmark <6017>

Ärende: Compuserve har nu en nod i Sverige

Compuserve är så pass stort att det mesta finns representerat så det är upp till tycke och smak vad man finner intressant. När man blivit medlem får man en tidning som några gånger per år innehåller en förteckning över alla forum och som löpande ger tips om olika forum. Fram till nu har man fått köra via Infonets nod i Stockholm för \$11 per tim bara i "subcarrier" varför jag bara kostat på mig att leta sådan datasupport som inte gått att få i Sverige. Vi är speciellt efterblivna avseende multimedia - ljudkort, videokort, CD etc.

Det är inte riktigt så billigt som Anders påstod eftersom han bara relaterade subcarrier - därutöver tillkommer månadsavgiften och kostnaden för att köra. Det finns 2 olika debiteringsnormer, dels en s.k. standard-plan och dels en plan med lägre månadskostnad och högre körkostnad. Självt använder jag standardplan som innebär \$8.95 per månad plus \$8 per tim 2400 eller \$16 per tim 9600 för tjänster utanför basutbudet - i princip alla forum (plus subcarrier som numera är \$7.70 08.00-19.00 vardagar och övriga tider är gratis). Standardplanen är i princip alltid fördelaktigast om man kör mer än 1.5 tim per månad. Ta din körtid på ABC-klubben och multiplicera med 4 så kan du få en tänkt körtid för CIS.

Det finns ett flertal "LMSG" för CIS och alla tycker bäst om den som de själva använder. TapCIS är en välbeprövad programvara med ett eget forum och trevliga människor. Kompletterar man den med Recon (meddelandehante-rare) och CatScan (filkataloghanterare) får man enligt min uppfattning ett oslagbart paket. När man vill titta omkring interaktivt fungerar Compu-Serves egna programvaror CIM och WinCIM utmärkt. WinCIM är att föredra om man har tillgång till Win31. Mbh/BI

(Text 3190) Anders Magnusson <6778>

Ärende: Compuserve har nu en nod i Sverige

Precis som Bo säger så finns det mesta representerat i CompuServe. Beror helt på vad man är ute efter. (Får ursäkta om mina pris-uppgifter inte var fullständiga. Bo har utförligt berättat vad som gäller). När det gäller forum i CS (CompuServe) så finns det mesta representerat. Allt som man kan tänka sig i dataväg, där till forum för alla möjliga sorters hobbies, släktforskning, resor, frimärken, hotellbokning, flygplansbokning, aids, homosex, väder... I princip allt med andra ord.

CS har blivit ett mycket populärt sätt för f.a. amerikanska företag att tillhandahålla kvalificerad support. Fördelen för företaget är att vanligt förekommande frågor inte behöver besvaras lika ofta eftersom frågor och svar är synliga för

alla. (Jämför gärna just denna diskussion om CS. Du har ställt en fråga men många andra får svar förutom dig). En annan fördel för dig som användare är att du ofta kan räkna med ett seriöst svar eftersom diskussionerna är öppna och företagen vill visa sin goda sida. Man kan även få svar från andra personer än företagsrepresentanter eftersom frågan och svaret är fria. (Det finns alltid personer som vill visa sig på styva linan ungefär som jag gör just nu).

Personligen använder jag just nu enbart Microsofts forum för Access eftersom jag arbetar mycket med det just nu. Det ramlar i snitt in inlägg till omkring 150-200 diskussioner per dygn. Detta innebär att det troligen är omkring 250-350 inlägg per dygn enbart i detta forum. (Nu är visserligen just Access ett forum som är sällsynt aktivt men det kanske ändå ger en vink om hur stor aktiviteten är i vissa forum. Det finns troligen fler lika heta forum). Microsoft har ett antal personer som arbetar heltid i USA med att bevaka forumet och besvara de frågor som inte besvaras av andra medlemmar i forumet. Det händer ibland att högt ansvariga personer för Access skriver inlägg och besvarar frågor i forumet.

Förut deltog jag även i andra forum som Oracle, Dell och Graph. Oracle, Dell och Access är exempel på forum som administreras av företag för att ge support på vissa produkter. Graph är ett exempel på ett forum som är fristående och ägnar sig åt grafik. (Möjligt att CS själva ansvarar för detta forum).

Många av de större amerikanska datortidningarna har också forum där man kan komma i kontakt med journalister och ge synpunkter på artiklar i tidningarna. Här pågår ofta diskussioner om tidigare artiklar i tidningarna mellan olika medlemmar och ibland även med författarna till artiklarna.

Som sagt: Det finns MYCKET i CompuServe. Nackdelen är att det kostar en del pengar men jobbar man professionellt med datorer betalar sig detta troligen snabbt. Som hobbyist är det kanske mer tveksamt om det är lönande men det kanske är andra saker som styr då. (Som hobbyist är hobbyn sällan lönande vad man än sysslar med. Det brukar inte kallas för hobby då).

Tänk dig ABC-klubben i megaformat med: - mångdubbelt fler forum (möten) - mångdubbelt fler medlemmar - världstäckande Det är CompuServe. Anders

(Text 3192) Johan Persson <2397>

Ärende: Compuserve har nu en nod i Sverige

AM> Tänk dig ABC-klubben i megaformat med:

- mångdubbelt fler forum (möten)
- mångdubbelt fler medlemmar
- världstäckande

Det är CompuServe. Anders

Eller, ännu bättre, betydligt större och givetvis världstäckande, News. Kan vi få in det på abc-klubben någon gång? /jp

(Text 3199) Curt Gustavsson <3375>

Ärende: Väderfax igen

- I lördags besökte jag den stora

scoutlägret utanför Karlsborg. Där demonstrerades mottagning av satellitbilder på 137.500 Mhz. Mycket bra resultat med enkel antenn, programmet hette JV-Fax 5.1 och modemmet Easy-Fax. - Någon här som har erfarenheter av program och modem för detta (på 137.500 fm alltså) - kanske kan jag använda de som tidigare diskuterats här? Mvh/CG

(Text 3200) Anders Renheim <8051>

Ärende: Väderfax igen

JV-Fax finns i programbanken som pc/radio/ham/jvfax51.zip. /RHM (LMSG 4.6)

(Text 3201) Lars Strömberg <7872>

Ärende: Väderfax igen

Vad hade de för antenn?? Vilken mottagare??

Tog de verkligen emot sändningarna med FM????

Varifrån kom sändningarna? Alltså inte vad bilderna visade utan var sändaren befann sig någonstans. Var det inte någon lokal sändare i närheten av Karlsborg?

Jv-Fax finns här i programbanken, dock är jag litet osäker vad gäller versionsnumret.

Jag tror säkert att du kan använda den krets som diskuterats tidigare. Speciellt om du använder Jv-Fax. MvH Lasse S.

(Text 3203) Curt Gustavsson <3375>

Ärende: Väderfax igen

LS> Vad hade de för antenn?? Vilken mottagare??

- Någon form av yttre antenn tror jag, ansluten till en gammal amatörradiotransceiver Kenwood TS-700.

Tog de verkligen emot sändningarna med FM????

- Ja, mottagningen gick i FM-mode.

Varifrån kom sändningarna? Alltså inte vad bilderna visade utan var sändaren befann sig någonstans. Var det inte någon lokal sändare i närheten av Karlsborg?

- Sändningarna kom från en (flera) satellit som har en omloppstid på 100 minuter. Den har för varje varv en banförsökjutning så att den följer solen, och således täcker hela jorden. Satelliten befann sig över Sverige.

Jag kan själv här i stockholmstrakten höra satellitens signaler med god hörbarhet och med en liten "gummiantenn". Mvh/CG

Möte DivData

(Text 1073) Leif Porsklev <8501>

Ärende: Upphovsrätt

Om jag tar fram trycksaksoriginal åt en kund, med hjälp av diverse program av typen Corel, PageMaker etc, vem har då rätten till filerna? Om kunden plötsligt säger: "Tack för det som varit, men vi har nu egen dator, ge oss alla filer tack.", är man då skyldig att överlämna dem? För

så är väl fallet när det gäller programkod? Eller räknas trycksaksoriginal som konstnärliga verk med andra regler? Tacksam om någon kan bringa lite ljus i frågan. M.v.h. Leif

(Text 1074) Nils Hansson <519>

Ärende: Upphovsrätt

Det bästa är att skriva ett avtal. Det är viktigt att klargöra vad det är du får betalt för att göra.

Är det försent att skriva avtal, så kom ihåg att även muntliga avtal är bindande. Det är bara svårare att bevisa vad ni kommit överens om.

(Text 1077) Mats Lillnör <8402>

Ärende: Upphovsrätt

Din kund har ju redan fått vad han har betalt för. På fakturan stod det väl beskrivet att det var trycksaker och ett leveransdatum, det borde väl vara ett bindande dokument. Om affären redan är avslutad och båda parter då var överens kan man inte komma efteråt och säga att data-filerna ska ingå också. Dom kan du i så fall sälja till kunden separat istället. Jag jobbade en gång i tiden på en konsulerande ingenjörsfirma som maskinkonstruktör. Det vi levererade till kunderna var ritningar på ritfilm. När vi sedan införde CAD (som var väldigt dyrt då), ville vi naturligtvis ha betalt för den kostnaden också. I början försökte vi lägga på en extra timdebitering för att arbetet gjordes i CAD, men det gjorde att vi var tvungna att rita manuellt om kunden inte ville betala osv. Istället gjorde vi då på det viset att vi tog normalt betalt och levererade utan data-underlag, om kunden absolut ville ha CAD-filerna fick han betala extra för detta, olika kostnader för vilket CAD-system det var. Det här var omkring 84-88, nuförtiden vet jag inte riktigt hur dom gör, men det borde vara samma princip för dig.

Jag har själv gjort en del trycksaker och annonser och då levererat också data-underlaget, men det har varit överenskommet redan innan. Min pappa är reklamtecknare på en av de större reklambyråerna, de arbetar väldigt blandat med manuella metoder och data. Där har det såvitt jag vet aldrig varit nåt snack om att leverera data-filer. De gör ett jobb i form av en annons e.d. och detta är vad de levererar i tryckoriginal på papper oavsett om de själva har gjort jobbet på en Mac eller med vanligt manuellt arbete.

Alltså, dina kunder har enligt min mening ingen som helst rätt till dina data-filer eftersom de redan har fått vad de betalat för och inte klagat. Däremot kan du sälja dessa om du vill. Det är ju absolut inget som säger att bara för att din kund har skaffat en dator och program att han därför helt plötsligt blir grafiker! Kanske kan du istället i framtiden få fler jobb och även leverera data-filer till ett högre pris, bara ni kommer överens om det innan. Mats Lillnör

(Text 1078) Leif Porsklev <8501>

Ärende: Upphovsrätt

Tack för det. Det var ungefär detta jag ville höra och det låter ju vettigt. Nu har jag ännu ej hamnat i en sådan situation,

men det är bra att vara förberedd... M.v.h. Leif

(Text 1079) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Upphovsrätt
Det är väl egentligen upp till dig hur du väljer att producera reklam-materialet, om inte kunden har ställt krav på att datat skall ingå i leveransen så borde han ju få skylla sig själv. Din HD kan ju tex rasa och alla backuper vara oläsliga....

(Text 1083) Peter Isoz <2164>
Ärende: Upphovsrätt
Aktare' för att ge datafiler i onödan. Det blir lätt massa förväntningar och bindningar du inte drömt om.
En av våra servicetekniker hjälpte en kund koppla in sin dator parallellt med vår RS232-anslutna printer för ett litet prov som kunden skulle göra.
Det fungerade så bra att kunden gjorde ett stort system. När vi kom med en ny programversion, där vi i samband med en mängd andra förbättringar snyggtat till utskriften, blä ändrad decimalpunkt till komma. Då ballade hans stora system ur....
En massa tid gick åt för först felsökning och sedan diskussioner om åtgärd och ansvarsfråga. Och vi som bara försökt vara tillmötesgående...

Alltså det går bra första gången, men nästa gång - när du upgraderat men inte kunden.... MVH PI

(Text 1104) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Upphovsrätt
Det bör vara avtalet som gäller, d v s att lämna ett tryckoriginal. Mellanmaterial som skapas vid framställningen brukar väl inte levereras samtidigt utan kastas när jobbet är klart? I så fall bör liknande regler gälla även vid datorbearbetning. Om nu inte avtalet uttryckligen säger att mellanmaterial eller filer ska ingå.
Att framställaren inte får använda filerna för andra ändamål är en annan sak. Beställaren har betalat för jobbet och tillverkaren får därför knappast sälja filerna till annan eller använda dem för egen del. Tror jag utan att ha utrett frågan.

(Text 1105) Lars Strömberg <7872>
Ärende: Upphovsrätt
Frågan är om ett tryckoriginal ens har en sådan verkshöjd att det omfattas av upphovsrättslagen???
Jag tror inte det.
Däremot kan man nog säga att originalteckningar i tryckoriginalen omfattas av upphovsrättslagen.
Jag gick för flera år sedan en veckolång kurs i upphovsrätt och upphovsrättslagen, och vad jag kommer ihåg så har man ganska höga krav på s.k. verkshöjd (=konstnärlighet, eget tänkande, etc) innan upphovsrättslagen ger något riktigt skydd.
Sen finns det en del av upphovsrättslagen som aldrig kan förhandlas bort via något avtal. Det enda som kan förhandlas bort i upphovsrättslagen är den ekonomiska upphovsrätten, aldrig den konstnärliga/ideella upphovsrätten.
En anställd programmerare tappar alltså sitt ekonomiska skydd till arbetsgivaren.

Däremot har han kvar sitt skydd av otillåten användning av sitt program. MvH Lasse S.

(Text 1088) Leif Porsklev <8501>
Ärende: Streckkoder
Någon som har (eller vet var man kan hitta) beskrivningar av så många streckkodsformat som möjligt. Jag letar alltså efter tekniska beskrivningar av hur koden rent praktiskt byggs upp, format och utseende på streck osv. EAN och ITF finns snyggt och tydligt beskrivna i EAN-handboken - inga problem, men det finns ju så många andra... 2 av 9, 3 av 9, Code-39, Telepen och allt vad de heter. M.v.h. Leif

(Text 1090) Jan-Åke Rickard <8432>
Ärende: Streckkoder
Försök få tag på katalogen från ett företag i Malmö som heter Data-Logic. Om jag inte minns fel inleds denna katalog med en hyfsad beskrivning av diverse streckkodsformat. Tyvärr har jag den inte tillgänglig just nu (semester), men kan bistå med Data-Logics tel-nr, som är 040-38 50 00. Mvh Rickard

(Text 1092) Kent Berggren <6019>
Ärende: Streckkoder
Ja då tar vi det igen. Optiscan säljer en bok som heter "The Bar Code Book" Nr till dem är 08-29 85 50. Kan vara gammalt. Firman heter alltså Optiscan Intermec AB Tallgatan 16 Box 6077 172 06 Sundbyberg ISBN 0-1911261-02-8 Hoppas det hjälper. /* SMOLRU */

(Text 1093) Jan-Åke Rickard <8432>
Ärende: Streckkoder
KB> Ja då tar vi det igen.
Förlåt oss bondlurkar med max-teletaxa, om vi missar ett eller annat visdomsord.
KB> Firman heter alltså KB> Optiscan Intermec AB KB> Tallgatan 16 KB> Box 6077 KB> 172 06 Sundbyberg
Har ovanstående företag även hårdvara för streckkodsinsläsning till PC? Som option bör finnas mjukvaruinterface (helst i Turbo-Pascal) för att integreras i egna applikationer. Eller kanske någon har något tips om annan leverantör? Mvh Rickard

(Text 1094) Leif Porsklev <8501>
Ärende: Streckkoder
Tack både Jan-Åke och Kent för tipsen.
JÅR> Eller kanske någon har något tips om annan leverantör?
Jag kan leverera både penna och scanner, med tangentbordsemulering eller serieinterface. Penna kostar 2995:- och scanner 4995:-. Till detta har jag ett hyfsat sortiment av programvara (Windows). M.v.h. Leif

(Text 1095) Kent Berggren <6019>
Ärende: Streckkoder
Programvara? Finns det någon fri källkode som man kan använda sig av? Jag har en penna över som jag skulle vilja leka med. Det finns kanske någon free postskrift rutin till laser printer? De jag har satt på cd-rom skivorna är alla demos. /* SMOLRU */

(Text 1097) Leif Porsklev <8501>
Ärende: Streckkoder
KB> Programvara? Finns det någon fri källkode som man kan använda sig av? Nja, någon fri programvara har jag inte, men jag håller på att göra ett eget program, blir det mindre bra så blir det och blir det (mot förmodan) bra så blir även det till salu. Jag återkommer så småningom... M.v.h. Leif

(Text 1099) Jan-Åke Rickard <8432>
Ärende: Streckkoder
LP> Nja, någon fri programvara har jag inte, men jag håller på att göra ett eget program, blir det mindre bra så blir det fritt och blir det (mot förmodan) bra så blir även det till salu. Jag återkommer så småningom...
Intressant! Betyder det att du till hårdvaran du nämnde i text 1094, har nån form av unit, .pas-fil eller dylikt som gör att du från egna program kan kontrollera läspenna eller slitsläsare? Kanske har du info på papper eller i en .DOC-fil? Har på planeringsstadiet ett projekt för inpasseringskontroll, men kan inte använda färdig programvara eftersom specifikationen är lite speciell. Mvh Rickard

(Text 1100) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Streckkoder
Det finns tangentbord med läspenna och kortläsare. Det finns också en "låda" du kan sätta mellan TB och datorn. På så vis kan man använda penna och kort i gamla program, och också underlätta när man skriver nya. // LB Cid //

(Text 1101) Leif Porsklev <8501>
Ärende: Streckkoder
JÅR> Intressant! Betyder det att du till hårdvaran du nämnde i text 1094, har nån form av unit, .pas-fil eller dylikt som gör att du från egna program kan kontrollera läspenna eller slitsläsare? Den hårdvara jag nämnde har alltså tangentbordsemulering, d v s den kopplas in mellan tangentbord och dator, och ett speciellt program för att hämta data från läsaren behövs alltså inte. De program jag säljer (och har under utveckling) är avsedda för att skriva ut streckkoder, etiketter med koder, skapa grafikfiler av streckkoder eller hämta data från databas genom att läsa koden med läsare. M.v.h. Leif

(Text 1102) Jan-Åke Rickard <8432>
Ärende: Streckkoder
LP> Den hårdvara jag nämnde har alltså tangentbordsemulering, d v s den kopplas in mellan tangentbord och dator, och ett speciellt program för att hämta data från läsaren behövs alltså inte.
Omvandlas alltså streckkoden till scankoder som läggs i tgb-bufferten och kan den isåfall läsas in med ex. Readln i Pascal? Om ja, hur termineras inläsningen? Läger elektroniken i läsaren till CR?
LP> eller hämta data från databas genom att läsa koden med läsare.
Nåt ditåt jag behöver. Mvh Rickard

(Text 1103) Leif Porsklev <8501>
Ärende: Streckkoder
JÅR> Omvandlas alltså streckkoden till scankoder som läggs i tgb-bufferten Den kod som avläses skickas som scankoder, det går utmärkt att ex.vis använda ReadLn i Pascal eller motsvarande i vilket språk som helst, eller varför inte dialogrutor i databastillämpningar. Läsaren lägger till CR eller div andra tecken (TAB, LF mfl) enligt användarens önskemål, den är alltså i viss mån programmerbar. M.v.h. Leif



CD-ROM

Vi har nu några nya CD-ROM skivor. Det är HAM-Radio CD-ROM och Monster CD-ROM för PC. För Amiga har vi Aminet CDROM. Dessutom har vi nya versioner av Simtel20- och CICA-skivorna. När detta skrivs börjar inläggande lagring av Simtel20 och CICA ta slut och jag avvaktar utgivningen av nya upplagor innan jag beställer flera skivor. Framför allt Simtel20- och CICA-skivorna kommer ut i ny upplaga ofta. Simtel20 innehåller PC-program och CICA Windowsprogram. På CICA-skivan finns det också Widowsprogram från Simtel20, eftersom inte dessa får plats på Simtel20 skivan numera.

En ny spelskiva som heter GIGA har kommit ut från Walnut Creek. ABC-klubben har beställt den och en första sändning skivor är i slutet på augusti på väg. Pris är ännu inte fastställt för GIGA-skivan. I vissa fall kan äldre CD-ROM-skivor beställas för en billigt, men fråga först klubbens kansli innan du gör en sådan beställning.

PC-2002 Simtel20

Skrivan kommer från ett arkiv på den amerikanska datorn Simtel20 i Wite Sands, New Mexico. Datorn är en gammal Digital DEC-20 dator och skall enligt uppgift tas ur drift i september. Det är f n oklart vad som händer med Simtelarkivet efter detta. Pris f n 275 SEK.

PC-2003 CICA MS Windows

Programmen kommer från CICA Windowsarkivet på Indiana Universitetet i USA. På skivan finns också Windowsprogram från Simtel20. Pris f n 275 SEK.

PC-2004 Garbo CD-ROM

Skivan innehåller PC och Macintosh-program från universitetet i Wasa, Finland. Datorn som har arkivet heter garbo.uwasa.fi. Skivan är inte aktuell utan gjordes våren 1992. På grund av att skivan inte är aktuell avråder vi från den och vi har inte heller några skivor i lager. Skivan kallas också MAC-2001. Notera det är en ISO-9660 skiva och därför är den lite svår att hantera i en Macintosh. Skulle det komma ut nya utgåva så beställer vi den. Pris beror då på gällande valutakurs.

PC-2005 Hobbes OS/2

Skivan innehåller OS/2 program från Internet-arkiven Hobbes och Novell. De två skivor som vi har nu är från november 1992. Det finns en nyare utgåva men vi har inte beställt hem den på grund av bristande efterfrågan. Skriva kostar f n 275 SEK.

PC-2006

GIFs Galore CDROM

Skrivan är full med GIF-grafikbilder. Den innehåller 620 MB. Skivan gjordes 1992, men innehåller är lite tidlöst och därför är skivan inte uppdaterad. Den kostar f n 275 SEK.

PC-2007 C User's Group CD-ROM

Skivan innehåller källkoder för C från C User's Group. Det mesta är för MSDOS, men även en del för Unix och CP/M. Skivan är från oktober 1992 och kostar f n 500 SEK.

PC-2008 Libris Britannica CD-ROM

Skivan innehåller över 600 MB fri och användarstödd PC-programvara. Den innehåller också program för elektronik, matematik och medicin. Med skivan följer en bok på 124 sidor med innehållsförteckning. Pris f n 700 SEK.

PC-2009 HAM Radio CD-ROM

Skivan innehåller ca 100 MB PC-programvara för HAM Radio. Skivan är gjord 1992.

PC-2010 Monster Disc

Det är två CD-ROM skivor med PC-program. Totalt 1300 MB program. Skivan är gjord januari - februari 1993. Med skivorna följer en knappt 150 sidig bok. Ett speciellt program finns för att titta på skivan och installera programmen. Detta är en bra skiva enligt Per Sten som har tittat på den. Pris f n 700 SEK.

MAC-2001

Se PC-2004 ovan.

MAC-2002

Skivan har Macintosh-filformat och är därför enkel att hantera i Macintosh. Den innehåller över 4000 olika program. Den är daterad augusti 1992. Pris f n 400 SEK.

Amiga 2001 Aminet CDROM

Aminet CDROM innehåller mer än 600 MB programvara för Amiga. Programmen kommer från Aminet samlingen på Internet. Pris 275 SEK.

Unix-2001 X11R5/GNU CD-ROM

Skivan innehåller källkod för Unix från USENET. Den är daterad mars 1992. På grund av ringa efterfrågan och på grund av att skivans innehåll är inaktuellt så har vi inga skivor i lager nu.

Unix-2002 Source CD-ROM

Skivan innehåller X11R5 och GNU program och är daterad december 1992. Eftersom vi har liten efterfrågan på den har f n inga skivor i lager.

Övriga Unix CD-ROM skivor:

CD-ROM-skivor för Unix efterfrågas inte så mycket, varför ABC-klubben troligen inte kommer att ta hem sådana skivor. Jag har personligen köpt några skivor från USA. För den som är intresserad av att köpa skivorna direkt från USA så kan jag lämna uppgift om lämplig Internetadress för beställning. Skriv brev till mig som bk@kullmar.se via "brev 1" i MSG eller direkt på Internet. Båda skivorna som jag nämner här nedan kan betalas genom internationella kreditkort typ Visa eller Master Card.

GNU källkod från Software Foundation med GNU program som är utgiven i sommar. Den kostar 500 dollar för företag och 100 dollar för privatpersoner. Beställer man skivan från FSF så stödjer man därmed deras verksamhet ekonomiskt vilket rekommenderas om man använder GNU programmen mycket.

Prime Time Freeware för Unix. Det är två skivor med en liten bok. Kostnaden är cirka 60 dollar. Man kan också prenumrera på denna skiva och då blir det lite billigare.

<1789>

Bo Kullmar

Gåva från SUN

ABC-klubben har fått en gåva från SUN Microsystems bestående av två stycken SUN Sparc 1+ maskiner med kringutrustning. Vi tackar SUN Microsystems och speciellt Kjell Sävmarker för gåvan. ABC-klubben skall använda dessa datorer för ett nytt monitorsystem. Det är två stycken kraftfulla Unix arbetstationer.

Den första maskinen har tagits i bruk som CD-ROM-server och kan nås från den gamla DIAB-baserade monitorn.

Den andra maskinen skall användas för att köra monitorprogrammet. Nu skall den användas för att flytta monitorprogramvaran till SUNs nya operativsystem Solaris 2.X. Den gamla DS90:en skall i framtiden användas enbart som terminalserver. Det dröjer dock ganska länge innan programvaran flyttas till SUN eftersom det tar tid och är ett ideellt arbete som görs av Benny Löfgren på fritid. Vi planerar att köpa flera CD-ROM-drivare för att ge åtkomst till flera olika CD-ROM-skivor samtidigt i monitorn.

Följande utrustning har vi fått:

- 2 st SUN Sparc 1+ maskiner med 8 MB minne och 200 MB disk.
- 2 st SUN 19" färgskärmar
- 1 st SUN CD-ROM drive.
- 1 st SUN expansionslåda med en 600 MB disk och en 150 MB streamer.
- 1 st SUN Sparc Works med C kompilator.

Maskinerna har som alla andra unix-maskiner fått namn. De heter suncd och sunmon. Vår gamla DIAB DS90 heter föresten monitor.

I Unix-världen behöver maskinerna mycket minne. Därför har inköpts 16 MB minne vardera till de nya SUN-datorerna. Förmodligen kommer mera diskarea att köpas till suncd.

Prestanda:

SPECint 92	13.8
SPECfp 92	11.1
MIPS	17.8
MFLOPS	1.8

CD-ROM-driven och programvaran är ny, men resten är äldre utrustning, som gått några år. Trots att det är äldre utrustning så innebär den mycket stora förbättringar på sikt för ABC-klubbens monitor. Vi får ett en modernare plattform med en modern



Den nya Sun-stationen som används till Monitorn är nu på plats och består av den lilla burken under CD-skivorna bakom Bo Kullmar. Under bordet står den gamla DS-90:n och på hyllorna alla modemerna. Det är dit man kommer när man ringer Monitorn och MSG-systemet

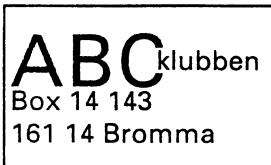
Unix. SUN säljer inte den här modellen av datorer idag men de är de ändå mycket kraftfulla och klart kraftfullare än vår gamla DIAB DS90.

Problemet med den gamla DS90:en är att den börjar bli gammal och är därför ganska långsam med tanke på de krav man ställer på den idag. Dessutom har Bull, som köpte DIAB lagt ner vidareutvecklingen av dator-

serien och dess Unixdialekt DNIX. SUN:s Unixdialekt Solaris/SunOS är marknadsledande och inte så udda som DIAB:s DNIX.

Vi har tidigare gjort försök att få en ny DS90 gratis eller till ett symboliskt pris från DIAB, men det har inte gått.

<1789>
Bo Kullmar



Begränsad
eftersändning
Vid definitiv eftersändning
återsändes försändelsen med
nya adressen på baksidan

* 3398 * ABC-BLADET 4

Medlemspriser

T-godkända höghastighetsmodem

	Medlemspris	exkl moms
Hidem 14400DLX	4 900:-	3 920:-
Hidem 14400DLX internt V.32bis (14400 bps), MNP5, och V.42bis , sv handbok, 2 års garanti.	4 600:-	3 680:-
Hidem 14400FAX Pocket	4 350:-	3 480:-
Hidem 14400FAX	5 500:-	4 400:-
Hidem 14400FAX internt Samma som ovan plus faxfunktion, sändning och mottagning upp till 14400 bps.	5 100:-	4 080:-
Hidem 9600DLX	4 300:-	3 440:-
Hidem 9600DLX internt V.32 (9600 bps), V.42, MNP5, och V.42bis , sv handbok, 2 års garanti.	4 000:-	3 200:-
Hidem 2442FAX	2 490:-	1 992:-
Hidem 2442FAX Pocket	2 490:-	1 992:-
Hidem 2442FAX internt 2400 bps, gränssnittshastighet upp till 9600, MNP5 och V.42bis , fax sändning och mottagning i 9600 bps, sv handbok, 2 års garanti.	2 100:-	1 680:-
U.S. Robotics Sportster 14,400 Fax	3 900:-	3 120:-
U.S. Robotics Sportster 14,400 med Mac-FAX V.32bis (14 400 bps), MNP5, V.42bis, Grupp III fax (14400 bps).	4 300:-	3 440:-
U.S. Robotics Courier V.32bis, Fax V.32bis (14400 bps), Grupp III fax, uppgraderingsbart till V.fast (28800 hps).	6 700:-	5 360:-
U.S. Robotics Courier DS V.32bis o16,8 HST, Fax V.32bis (14400 bps) och HST 16800 bps, Grupp III fax, uppgraderingsbart till V.fast.	8 200:-	6 560:-
ExtraLine , linjedelare utvecklad i Sverige Låt en telefon, ett modem och en telefax samsas på en telefonlinje.	1 700:-	1 360:-

Samtliga modem uppfyller kraven i lagen om teleterminalutrustning (SFS 1992:1527) och får anslutas till det allmänt tillgängliga telenätet. Reservation för prisändringar. Vid förskotts-
betalning ingen fraktagift, annars tillkommer frakt- och PF-avgift.