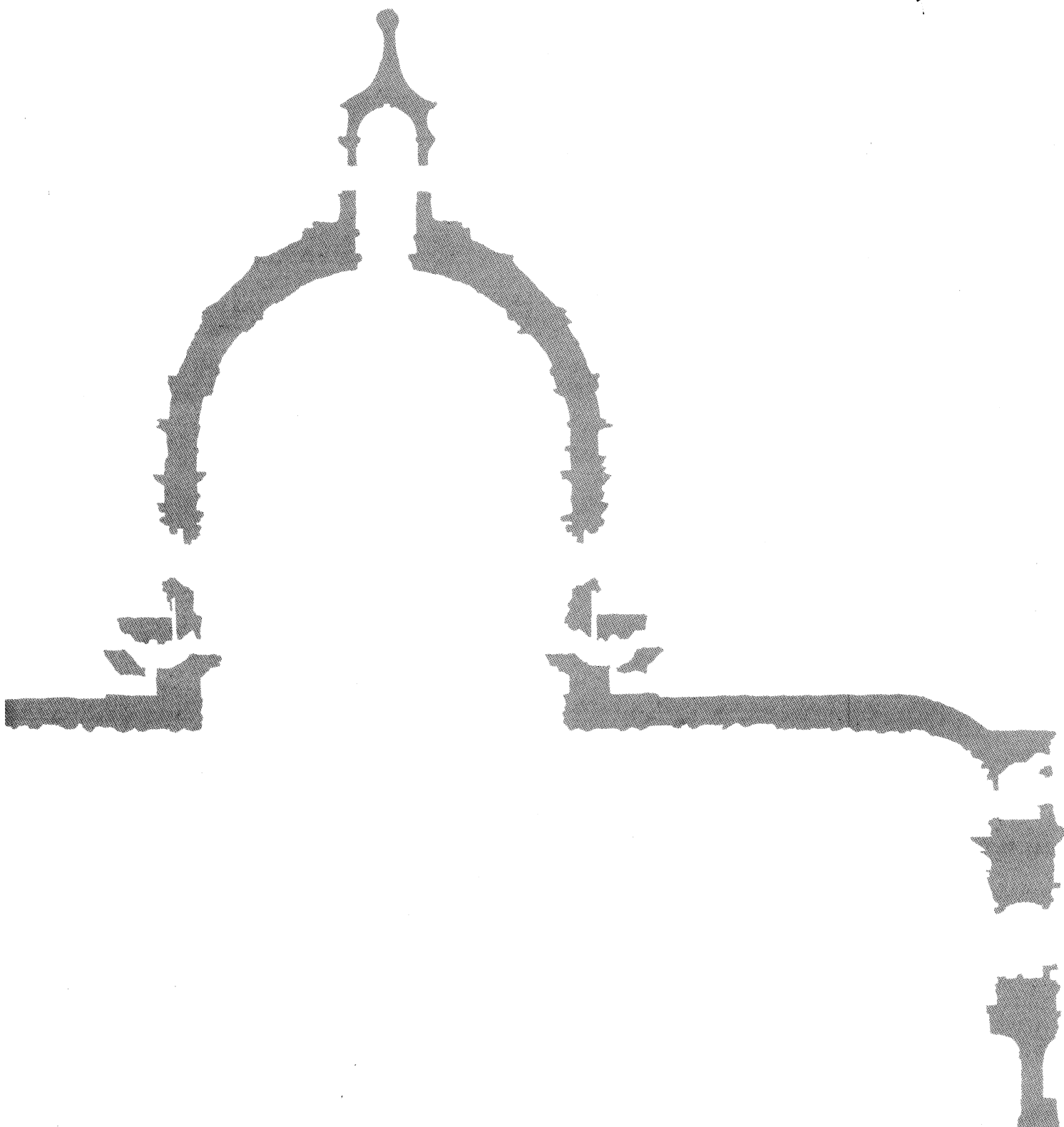


ABC **BLADET**

1992 nummer 1

ABC-KLUBBENS MEDLEMSBLAD FÖR BLANDAD INFORMATION TILL BÅDE NYTTA OCH NÖJE



Michelangelo, Buonarroti
1475 - 1564

ATARI SYSTEM V

Utvecklings paket

Det senaste tillskottet till produktsortimentet för TT:n är Atari System V {ASV} utvecklingspaket. Paketet är än så länge bara tillgängligt i en Alfa version avsedd för de viktigaste utvecklarna, vilka kan vara intresserade av att skapa nya och flytta över redan existerande produkter till den kraftfulla TT/030 arbetsstationen. Paketet innehåller ett rikt utbud av verktyg för den presumtive utvecklaren. Alla följer den senaste standarden för Unix System V, Release 4.0 för Motorola 68000 baserade system. I detta kraftfulla paket finns naturligtvis Ataris grafiska användargränssnitt. Detta är baserat på X Window System och är utvecklat för att fungera både i användar miljö som i nätverks miljö. Detta gör det möjligt att använda TT:n i så kallad client server miljö där maskinen kan agera både som server och client.

För att få det mest användarintuitiva gränssnittet och för att följa industristandard, har ATARI tagit till sig OSF/Motif och på detta sätt givit ASV en snygg 3-D presentation av ikoner m.m. Utvecklare som använder sig av detta gränssnitt på ASV, kan snabbt utveckla applikationer genom att använda sig av XFaceMaker2. Utvecklaren kan använda sig av många av de OSF/Motif objekt som finns tillgängliga, såsom etiketter, tryckknappar m.m. Genom att använda FACE, som är en inbyggd C-liknade produkt, kan utvecklaren själv bestämma hur gränssnittet skall uppföra sig.

Inkluderat i paketet finns Atari Style Guide; en utveckling av Motifs gränssnitt. Genom att följa standarden i denna guide, är utvecklaren garanterad att applikationerna kommer fungera med andra ASV produkter.

Tillsammans med det rika urvalet av utvecklingsverktyg, finns en effektiv version av GNU C och C++ kompilatorer samt GNU debugger. Alla dessa finns tillgängliga i ASV utvecklingspaket. C-kompilatorn är helt kompatibel med System V ELF's objekt format, samt följer ANSI C utgåva 5 tilläggen. Utvecklare vilka använder sig av ASV paketet kan vara säkra på att underhåll och kompatibilitet med andra arbetsstationer från andra firmor följer standarden för

öppna system. Dessa standarder är sådana som POSIX, X/OPEN, XPG3, FIPS, X Windows System samt Motif.

Utvecklingspaketet för TT030 ASV kräver ett minimum av 8-MByte RAM och en hårddisk på 213 MB samt en TTM 195 monitor. För att använda maskinen i ett nätverk krävs dessutom ett Atari VME/Ethernet kort. En fullständig utvecklingsmiljö för användargränssnitt, XFaceMaker 2, är nyckeln till snabb och enkel gränssnittsdesign. XFaceMaker 2 är ett interaktivt verktyg för utveckling av applikationer och användargränssnitt. Genom att skapa fönster, dra in symboler i fönstret samt användande av de resurser vilka finns i en användar-vänlig dialogpanel, kan utvecklaren snabbt skapa skärmbilder för en OSF/Motif applikation.

Som utvecklingsverktyg för testmiljöer tillåter XFaceMaker2 programmeraren att skapa några bilder på ett minimum av tid. Ändringar som utförs från dialogpanelen, visar snabbt gjorda ändringar utan att någon omkompilering av programkod.

Som programverktyg ger XFaceMaker2 både snabbhet och styrka åt programmeraren. XFaceMaker 2 miljön är snabb och enkel att använda och gör att programmeraren snabbt når sitt mål. Detta sparar dyrbar tid för programmeraren och programvaruhuset och på så sätt når programmet snabbt marknaden. Utöver detta ger det också utvecklaren möjlighet för dynamiska tester under framtagningen av programmet med tillhörande användargränssnitt. Programmeraren kan simulera alla användarens funktioner genom att klicka på funktionerna i en meny eller genom att flytta omkring med "scroll bars". XFaceMaker 2 egenskaper.

- * OSF/Motif utvecklingsverktyg.
- * X/Open XPG3 för internationella anpassningar.
- * FACE Ett interpreterand programspråk speciellt för användargränssnittets dynamiska egenskaper och uppförande.
- * Snabbt verktyg för prototyper och testmiljöer.
- * Testmod för simulering av användarfunktioner.

Maskin och program specifikationer.

TT/030: 32 MHz MC68030 / MC68882
18-Mb RAM: 2-Mb ST RAM/16-Mb TT RAM 3-Knappars mus 200/340-Mb Hårddisk TTM195 19 tums svartvit monitor
Program specifikationer ATARI System V utvecklings paket:

AT&T System V Release 4.0 BSD and XENIX Convergence Virtual File Systems VFS Virtual Memory Management supporting Memory Mapped Files User-Controlled Process Scheduler Device Driver Interface DDI Device Kernel Interface DKI Internationalization Extendible Linking Format ELF

Graphical User Interface

X Window System Release 11.4 OSF/
Motif User Interface, Version 1.1.2
XFaceMaker WISH2 Desktop Manager
Language Compilers and Debuggers
FSF GNU C compiler /version 1.30
FSF GNU C++ compiler /version 1.39
FSF GNU gdb debugger /version 1.39
AT&T System V sdb debugger
Network File System NFS
Remote File Sharing RFS TCP/IP the DARPA protocols/ BSD Sockets.

Dokumentation

Developer's Kit Documentation
Atari Style Guide
Atari System V Developer's Guide
NSL WISH2 User's Guide
NSL Wx2 Users Guide
NSL X FaceMaker 2 Users Guide

Övrig rekommenderad dokumentation för självstudier och som referenslitteratur. AT&T UNIX System V Release 4; kan fås från AT&T och Prentice Hall
OSF/Motif Version 1.1, Manual serie; kan fås från Prentice Hall
X Window System, tillgänglig genom flera kanaler.

De flesta av dessa kan fås från Almqvist & Wiksell Bokhandel Gamla Brogatan 26 Box 62 101 20 Stockholm Tel: 08 237990, fax: 08 242543

<6929>

Ghlenn Willard



Medlemsorgan för ABC-klubben

Box 141 43
161 14 Bromma
ISSN 0349-3652

Redaktör o ansvarig utgivare
Ulf Sjöstrand
I redaktionskommitten
Claes Schibler o Sven Wickberg

ABC-klubbens postgirokonton

Medlemsavgifter: 15 33 36-3
Publikationer: 62 93 00-5
SuperKOM: 43 51 74-8
Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 17 25 "Prattefon" till klubblokalen och kansliet.
Kansliet träffas säkrast tisdagskvällar
08-80 15 22 Telefax

Monitorer:

08-80 64 40 Gruppnummer för allt upp till 2400
08-25 68 95 Gruppnummer för 9600, 14 400 och HST
08-80 15 23 Direktnummer för 9600 och HST

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är korrekta. Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges.

I tidningen uttalade åsikter står för författarens räkning och är endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening. Annonisprislsta på begäran.

Tryck: Svenskt Tryck AB i en upplaga om 2300 ex

Lämnad till tryck den 23 mars 1992

Medlemsavgifter 1991

Seniorer 200 SEK och juniorer 150 SEK.

Junior räknas man t o m det år man fyller 18 år. Ange därför personnumret när Du betalar in medlemsavgiften. Medlemskapet är personligt och avser fysisk person. Medlemskapet räknas per kalenderår och Du får automatiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte markerar annat årtal på talongen när medlemsavgiften betalas in.

1992 nummer 1 innehåll

Omslag:

Michelangelos förslag till utbyggnad av Peterskyrkan, sektion efter Lundbergs Arkitekturens formspråk.

Atari system V av Ghlenn Willard	Oms 2
Redaktionssida	1
Ledare:	2
Personligt färgat referat årsmötesförhandlingarna 1992 av Sven Wickberg	
Den bedrägliga nollan av Sven Wickberg	3
Desert shield/Desert storm av Nils Hammar	4
Automagiskt eller den mänskliga faktorn av Sven Wickberg	6
En ordlista om virus	7
Tänk på ett tal av Sven Wickberg	9
Klur-Tures svårknäckta programmeringsnötter	10
On virus av Fred Dohen	
Något om ADA av Jan Smith	11
Engelska namn på tyopgrafiska tecken	12
MSG-utdrag	14
ABC80	
ABC800	
Bladet	
PChårdvara	
PCmjukvara	
PCspråk	
BASIC	
MS-DOS	
Pascal	
OS/2	
Unix	
MacIntosh	
Nät	
3D-simulering av Bo Rydén	40
PC TOOLS v 7.1 av Bo Kullmar	41
Vad är GNU Emacs användbar till?	42
ABC-klubbens MacIntoshdisketter	43
Första intrycket av MacIntosh av Bo Kullmar	46
Böcker om fri eller användarstöd programvara av Bo Kullmar	47
GNU för MS-DOS	48
Linux, en fri Unix från finland av Linus Benedict Torvalds	50
tcsh - ett förbättrat kommandoskal till Unix av Bo Kullmar	51
Rapport från den 83:e Chaos Computer Congress	52
MS-Kermit och DR DOS	53
BSD Unix för 386 av Bo Kullmar	54
Något om POSIX av Bo Kullmar	
Marknaden	55
mc-paperdisk av Ferdinand Mican	57
Nya produkter från MicroSoft	60
ABC-klubbens disketter och publikationer	xx
Virtuellt minne av Karl Lindström	62
Kanslirapport av Bo Kullmar	64

ABC-klubbens styrelse för 1992

(enligt årsmötet 1991-03-21)

Ordförande:	Bo Kullmar
Vice ordförande:	Jaan Tombach
Ledamöter:	Bengt Almén
	Kjell Brealt
	Martin Lundberg
	Tom Sjöberg
	Ulf Sjöstrand
	Conny Westh
Suppleanter:	Ulf Hedlund
	Benny Löfgren
	Per Sten

Ledare

Årsmötet 1992

Ett personligt färgat referat.

I nästa nummer kommer årsmötets-handlingarna att publiceras.

Årsmötet den 21 mars 1992 blev en helt odramatisk historia. Under Gunnar Tidners ordförandeskap genomgick de 21 närvarande medlemmarna föredragningslistan.

Verksamhetsberättelsen och revisionsberättelse godkändes. Den gamla styrelsen återvaldes enhälligt (så när som på Karsten Husberg som av sagt sig omval). Styrelsens förslag till budget godkändes och mötet avslutades efter 75 minuter - troligen nytt rekord.

Stabilitet

Vad kan man annat vänta sig, i en förening med stabil medlemskår, stabil ekonomi, allmänt goda förhållanden och lugn utveckling? Inga motioner fanns och styrelsen hade inga speciella och knepiga ärenden att förelägga årsmötet.

Är detta bra eller dåligt? Smaksak kanske? Efter tidigare svåra och ibland ganska stormiga årsmöten kan det vara skönt med ett par lugna år.

Några av anledningarna har redan nämnts. Förening en har under året fått 271 nya medlemmar men förlorat 330 och hade vid årskiftet 91/92 1802 medlemmar. Det är ingen oroande nedgång, men vi bör nog se upp så att det inte blir en vana. När klubben sysslar med program till nästan alla upptänkliga datorer (ABC, Atari, Amiga och MacIntoch) borde vi väl alla kunna värva en eller annan medlem?

Pengar på banken.

Verksamheten har gått med cirka 30 tkr i underskott. Detta är dock inte alarmerande. Pengarna har inte gått till tvingande utgifter utan använts mot slutet av 1991 för att förbättra apparaturen i klubblokalen, framför att en förstärkning av minneskapaciteten i monitorn till GB-nivå. Föreningen har fortfarande 343 tkr i kasskistan, vilket är mer än ett års medlemsavgifter.

Ideelt arbete - nytta och nöja

En mycket stor anledning till att föreningen nu klarar ekonomin så bra är att man just nu så gott som alla administration på ideel

basis. Bo Kullmar och Martin Lundberg sköter kansliet. Detta tar "ett par timmar" om dagen och skulle alltså bli dyrt att köpa. Bengt Almén sköter räkenskaperna, vilket enligt lekmannarevisorern Marianne Forsman, som föredrog revisionsberättelsen, sker "snyggt och prydligt och väl dokumenterat".

Tyvärr har Bengt aviserat att han nu vill trappa ned sin insats och därför vill ha hjälp. Valberedningen hade ingen att föreslå, så styrelsen får själv söka en lämplig person och adjungera under året.

Många andra är engagerade i arbetet med monitor och msg-system, med ABC-blad, programutskick, prenumerationsdisketter osv. Trots att avgiften endast höjts marginellt (styrelsen fick oförändrad rem för nästa års avgift) verker det sjuda av liv. Så visst är medlemmarna i gemen ganska nöjda och har inte så mycket att säga på ett årsmöte. Annat än TACK till alla som jobbar.

Men de som jobbar har också roligt, och så blir alla glada. Så länge det varar.

Om det inte blev några debatter och hetsiga diskussioner så skedde i alla fall ett par lugna och goda överläggningar rörande verksamheten.

Medlemsmatrikel eller programkatalog? Ekonomin medger högst en av dessa. Bo Kullmar menade att en programkatalog var mer angelägen, och årsmötet tyckte detsamma.

Ett förslag att uppdatera 1990 års medlemsmatrikel avvisades, eftersom det är praktiskt ogörligt. Programmet stöder inte uppdateringsblad, utan det skall vara allt eller intet. Men medlemmar kunde få medlemsnummer, namn och bostadsort redovisade i ABC-bladet.

Kvalitet eller kvantitet?

På tal om programkatalogen diskuterades kvalitetskraven. Bo Kullmar redovisade att styrelsen föredrog kvalitet framför kvantitet i programbanken. Det kunde årsmötet också instämma i. Men vad är kvalitet, och hur mäts den?

I själva verket har varken styrelsen eller programredaktionen möjlighet att ens testa

alla program för att se vad de gör och hur de fungerar. Ännu mindre kan man jämföra dem med varandra.

Man kan få en uppfattning om att somliga program är populära när de tas hem från monitorn av många medlemmar (men det KAN ju vara porrbilder....:-).

Detsäkraste kriteriet anses vara att några medlemmar rekommenderar ett visst program. Då tittar man litet närmare på det och lägger det ev på en prenumerationsdiskett.

Vad har hänt med alla ABC-program?

Harry Silventoinen efterlyste ABC-program. Vad finns och var? Varför gör man inga prenumerationsdisketter för ABC längre? Bo Kullmar kunde tala om att det finns många ABC-program i programbanken. Det finns en programförteckning som man kan beställa från kansliet. Mats Larsén fixar programkopior åt medlemmarna som beställer. Dessutom har kansliet diverse material - tryckt, på diskett eller bådadera - t ex BasicII. Om detta får nya medlemmar ett informationsblad, och samma uppgifter förs då och då in i ABC-bladet.

ABC:n är inte död, men vår kapacitet räcker inte till för att göra prenumerationsdisketter. Tom Sjöberg berättade att det inte kommer några nya program att tala om. Det finns alltså inte mycket att sätta på disketter. Efterfrågan är inte heller stor. Manslutade definitivt med ABC-disketter när man inte längre på ett praktiskt och lättvindigt sätt kunde göra programkassetter. Det blir alltså ABC-ägarens egen sak att orientera sin i det trots allt stora utbud som finns. Hör av er till ABC-klubbens kansli för att få tillgång till den dokumentation som finns!

Men egen reflexion är att man ju fortfarande kan skriva program för ABC. De stora kanonerna har visserligen lämnat den arenan, men de mindre ljusen är ju kvar. Vad är det man vill ha? Skriv en rad i t ex msg-systemet! Kanske lockas någon att ta det som en utmaning och det är väl sådana som vi vill ha, "till både nytta och nöje"?

Sven Wickberg

Den bedrägliga nollan eller varför datorn avskyr tomrum

I slutet av januari dök det upp en mystisk text i msg-systemet. Dvs texten var inte mystisk men innehållet. Anders Magnusson <6778>rapporterade att hans dator räknade fel!

"Vad är konstigt med det? Har du aldrig hört talas om buggar?" Nja, det var värre än så. Anders skriver:

Ärende: Flyttalsfel i BASICII/PC

Jag har stött på något som är både intressant och obehagligt på samma gång. Skulle därför vilja att alla som har möjlighet hjälper mig med en enkel test.

Bakgrund:

Häromdan började mystiska fel dyka upp på en programvara som vi säljer. — Åkte därför iväg till en kund och kollade läget. För att göra en lång historia kort så finns det skillnader i hur BASICII/PC utför subtraktioner av flyttal. Jag har ett konkret exempel där man får helt olika resultat på olika maskiner.

Testen:

För att ha en sportslig chans att hitta en gemensam nämnare för när felet uppträder skulle jag vilja att alla som har BASICII/PC på sin maskin ger följande kommando:

```
SINGLE : PRINT 0.66 - 0.48 - 0.18
```

Du skall då kunna få ett av två svar:

- a) -1.49012E-08 som är det korrekta svaret
 - b) -3.8296E-06 som är det felaktiga svaret"
- (Resten av inlägget hoppar jag över.)

För att göra historien ännu kortare: 0,66 - 0,48 - 0,18 är ju NOLL! Det ser man redan vid huvudräkning. Hur kan då det KORREKTA svaret bli 0,0000000149012, medan ett "underkänt" svar blir 0,0000038296? Båda talen är väldigt små, men de är långt ifrån noll.

På min fråga svarade Anders: "Ja Sven. Du har rätt i att det rätta matematiska svaret är exakt NOLL. Men en dator som arbetar med decimaltal tycker inte att svaret skall bli noll.

Anledningen är att flyttal hanteras som binära tal och just PC (och även många andra datorer) använder sig av ett standardiserat sätt för hantering av flyttal som kallas IEEE-format (uttalas aj-triple-i). Hur detta format är uppbyggt beskrivs utförligt i den 47-sidiga Pkods-beskrivningen för BASICII som man kan köpa från ABC-klubben.

Principen är dock att flyttal skrivs binärt. Som de flesta vet motsvaras t.ex. talet 13 av det binära talet 1101. Varje binär siffra har en 'vikt' och räknat från höger till vänster har resp. siffra de decimala motsvarigheterna för 1, 2, 4, 8 o.s.v. Om man lägger ihop vikterna för alla positioner där det finns en etta, d.v.s. $8+4+1$ fås summan 13. Formellt uttryckt så har varje position vikten 2^{*n} där n är positionen från höger med början på noll, d.v.s. siffran längst till höger har värdet $2^{*0} = 1$, nästa har $2^{*1} = 2$, nästa $2^{*2} = 4$, o.s.v.

Men vad händer om vi går åt andra hållet, d.v.s. vi passerad kommat (punkten) som finns efter sista siffran i 1101 ? Jo; dessa positioner har också en vikt. Dessa vikter beräknas på samma sätt men den första har vikten $2^{*(-1)} = 0,5$. Nästa är $2^{*(-2)} = 0,25$, nästa är $2^{*(-3)} = 0,125$ o.s.v.

Låt oss ta ett exempel

Vad motsvarar det binära talet 101,011 i vårt eget talsystem?

Från vänster till höger så har varje bit vikten 4, 2, 1, 0,5, 0,25, 0,125. Summerar man vikterna där det finns en etta i positionen fås $4 + 1 + 0,25 + 0,125 = 5,375$

Så långt är allt väl men kan ALLA tal i vårt talsystem representeras exakt även i det binära? Svaret är nej och det beror på att vissa av våra decimaltal ger oändliga talserier till höger om kommat i det binära talsystemet. Jämför t.ex. vad divisionen $1/3$ ger i vårt talsystem (0.3333333333 utan ände) Talet 0.66 (som i ursprungliga inlägget) är just ett sådant tal. Datorn tvingas därför att avrunda talet när det konverteras till ett binärt tal och avrundningen görs så att den första ettan i talet behålls tillsammans med de 23 bitarna till höger om denna etta. IEEE-formatet har alltså en noggrannhet på 24 bitar i SINGLE-mode. Detta

motsvarar ungefär 6 värdesiffror i vårt talsystem och om du inte tänkt på det så visar aldrig BASIC'en fler än 6 värdesiffror om du t.ex. skriver PRINT 1./7. och detta beror just på att BASIC'en inte kan visa fler p.g.a. noggrannheten.

Man kan alltså endast utgå från sex siffrors noggrannhet vid alla typer av flyttalsberäkningar.

Vad innebär då detta för problemet som JAG hade från början?

```
0.660000 (sex värdesiffror)
- 0.480000
=====
0.180000
- 0.180000
=====
0.000000x
```

siffran x i resultatet är okänd eftersom vi inte har fler än ungefär 6 värdesiffror. Vi vet dock att den skall ligga mellan ett visst tillåtet intervall för att inte förändra de sex värdesiffrorna i svaret. Resultatet kan tillåtas ligga mellan 0.000000499 och -0.000000499 utan att noggrannheten påverkas.

Detta är den enkla förklaringen till att svaret NOLL inte fås om man skriver 0.66-0.48-0.18."

På detta kommenterade Egon Bosved: "Det är ju inte DATORN man skall skylla på utan PROGRAMERINGSSPRÅKET, dvs här BASICII/PC, med dess inbyggda datatyper, t ex SINGLE i detta fall." Anders: "Man kan väl egentligen varken skylla på programmet eller på datorn. Snarare skall man skylla på den IEEE-standard som definierar flyttalen och som får som konsekvens att avrundning måste göras."

Så småningom kom Nils Hammar <4341> med följande upplysning: "Jag har lokaliserat problemet nu, och det är att om man sätter ID=PS2, så får man det felaktiga resultatet, medan avsaknad av raden, eller ID=IBMP i BASICINI.SYS ger det riktiga värdet. Problemet är bara att programmet kan hänga sig, eller bete sig egendomligt på alla icke-pc om man sätter ID=IBMP. Lösning? Tja... Vi närmar oss ju buggen..."

Sven Wickberg

Desert shield/Desert storm

Kommunikation och datoranvändning.

Denna artikel är ett referat från en föreläsning av Lt.Col. Joe Alexander och Lt.Col. John Murray från USA. Dessa två personer var bland de ansvariga för kommunikationer och datoranvändning under operationerna i östra medelhavsområdet. Den första dagen höll Lt.Col. John Murray föredrag om kommunikation under gulfkriget.

Kommunikationen under gulfkriget.

Under augusti 1990 fanns det i princip inga som helst kommunikationsmöjligheter i norra Saudi-Arabien. I hela området fanns två satellitkommunikationsstationer som var inom praktiskt räckhåll. Under tiden fram till januari 1991 byggdes detta ut till ett antal av inte mindre än 61 olika stationer. Varje station hade en genomsnittlig kapacitet på 72 stycken 32kbps kanaler. Eftersom det i princip saknades fasta installationer helt och hållet, blev dessa basen i kommunikationen mellan de olika enheterna. Dessa stationer kopplades till digitala telefönväxlar som kunde erbjuda abonnenterna en överföringskapacitet på mellan 1.2 kbps och 32 kbps. Denna kapacitet understeg den ordinarie kapaciteten som användes vid fasta anläggningar i USA, där man normalt utnyttjade ett 56kbps nätverk. Denna begränsning ledde till vissa problem, men det löste sig tämligen snabbt. De nu nämnda satellitkommunikationsutrustningarna var 6.5-meters parabolerna som arbetade i 8 GHz-området. Förutom dessa fanns även UHF-kommunikation via satellit, men denna var av enkelkanalstyp. Dock hade UHF-kommunikationen fördelen av att den var behändigare att använda på fältet, eftersom man klarade sig med en betydligt mindre antenn. UHF-kommunikationen blev ganska snart överlastad, eftersom i princip varje befälhavare började utnyttja denna. Som kommunikationsmetod var den närapå oöverträffad, eftersom den var enkel att hantera, och erbjöd i princip störningsfri kommunikation.

Förutom satellitkommunikationen fanns även mikrovåglänkförbindelse och radioförbindelse mellan de olika växelstationerna. Denna utrustning skeppades över med båt, vilket gjorde att den kom fram först ungefär efter en månad. Eftersom ökenområdet till stora delar var i det närmaste platt kunde man nå relativt långt även med markvåg. Någon kabeldragning skedde normalt ej mellan de olika växelstationerna, eftersom omgrupperingarna skedde ofta. Dessutom skulle den stora mängden fordon i cirkulation snart åstadkomma stora skador på stamnätet. Abonnenterna inom varje grupperingsplats anslöts dock till växlarna via vanlig kabel. De telefönväxlar som användes kunde användas både till datatrafik och till telefontrafik. Varje telefönväxel hade en kapacitet på mellan 300 och 700 linjer. Telefonapparaterna var försedda med möjlighet till kryptering och var helt digitala. Fiberoptisk kommunikation användes i viss utsträckning mellan olika kommunikationscentraler på grupperingsplatsen.

Kapaciteten

Det stående problemet under denna period var att överföringskapaciteten var otillräcklig. Detta problem uppkom bland annat beroende på att man under vanliga övningar inte utnyttjade kommunikationssystemet på samma sätt som under denna operation. Till exempel brukar man inte kalla in begravningsdetaljen under övning. Erfarenheten säger således att något som fungerar under övning mycket väl kan vara otillräckligt under ett skarpt läge. Under hela perioden från augusti till januari/februari förändrades kommunikationsnätet dagligen. Detta ställde stora krav på dokumentation. Även på dokumentationsområdet framkom det att den dittills ordinarie hanteringen som var manuell tenderade att bli översvämmad, varvid man kom fram till att datorstöd för detta skulle vara en fördel. Andra problem var att hela kommunikationsnätet delades av US Army, US Air Force, US Navy, US Marine corps och övriga länder till viss del. Detta gjorde att om en enhet ville förflytta sig var de tvugna att begära tillstånd att förflytta telefönväxel och utrustning från Central Command, vilka höll i organiserandet. Detta för att de skulle kunna dirigera om trafiken via andra växlar.

Tillgänglighet i telesystemet

Telesystemet var uppbyggt i ett antal prioritetsnivåer beroende på att man ville kunna erbjuda hög tillgänglighet till telesystemet för de högsta befattningshavarna. Detta innebar att Gen. Norman Schwarzkopf kunde få en linje vart som helst utan någon som helst begränsning inom hela området, samt även till USA. Detta var ett måste eftersom man snabbt skulle kunna få ut viktiga order. Denna facilitet innebar också ett problem, eftersom en brigadchef kunde tala med en av sina bataljonschefer, och helt plötsligt bli avbruten av en annan brigadchef i ett mycket mindre viktigt ärende.

Temperaturproblemet

Ett antal problem som uppstod var bland annat den höga temperaturen och den fina sand som finns i området. Sanden har ungefär samma konsistens som mjöl, och den virvlar väldigt lätt upp i luften, och blir liggande i luften tämligen lång tid. Detta får förödande konsekvenser på i princip all materiel. Temperaturen var också ett problem, eftersom en stor del av elektroniken krävde ordentlig kylning. Denna kylning ordnades bland annat i speciella luftkonditionerade tält, och luftkonditionerade hytter. Vissa åtgärder mot sanden var t.ex. att stoppa in tangentborden i plastpåsar, och lägga handdukar eller liknande framför fläktar för att fånga upp sanden så att den inte skulle virvla runt.

Telefon hem

Försoldaterna fanns det även tillgång till ett speciellt telefonsystem som var avsett för att de skulle kunna ringa hem till sina anhöriga. Detta system fungerade utan större bekymmer, och var i drift fram till anfallsdagen. Av säkerhetsskäl stängdes systemet innan anfallet påbörjades.

Datorstödet

Datorstödet under gulfkriget var i drift i princip från första dagen, och detta bestod av ett antal olika datorsystem av olika märken. Bl.a. två stycken VAX 4000 som användes för simulering av olika anfallssituationer. De analyserade ett stort antal olika situationer för att besluta sig för vilken som var den bästa. Detsom datorsystemet kom fram med var enbart rekommendationer, men uppenbarligen gav det resultat. Ett par av de grundläggande systemen var AUTODIN, vilket var ett sorts meddelandeöverföringssystem, och ICON, vilket var ett bildöverföringssystem. På grund av begränsningen i överföringskapacitet var det inte ovanligt att ICON-systemet fick 1200 eller 2400 bps anslutningar. Detta gjorde att varje bild kunde ta ungefär en timma att överföra. Om överföringen avbröts var det bara att börja om. (Så lunda inga faciliteter för att börja om från där man avbröts.) Totala antalet datorsystem som användes var mellan 10 och 20. De viktigaste var WWMCCS och INTEL. WWMCCS var ett system för "Control and Command", medan INTEL var ett system för underrättelseverksamhet.

Virus

Under aktiviteterna förekom ett antal olika virus. De vanligaste var STONED, Joshi och Jerusalem-B, men även andra förekom. Genom att ett anti-virus företag hade erbjudit FN-alliansen fri användning av sitt anti-virusprogram under aktiviteterna i persiska gulfen innebar förekomsten av virus oftast inte några större problem. Det största problemet som inträdde var i en datorcentral där ett oidentifierat virus saktade ner datorerna under ett dygn för att sedan försvinna. Detta virus är fortfarande inte identifierat, eftersom det verkade ha raderat sig efteråt. Källan till virus var i huvudsak att folk gick ut på öppna marknader i Saudi-Arabien och köpte datorer och programvaror ganska vilt under det inledande skedet. (T.ex. Tetris förekom ganska ofta.) I och med att det inte finns några copyright-lagar i Saudi-Arabien, så kan man i princip köpa vad som helst i programvaruväg. Dock är frekvensen av virus hög på denna programvara. Dock upptäcktes enskilda fall av virus även på programvara i originalutförande. Användandet av strålningsdämpande datorer var vanligt när det gällde hanteringen av hemliga uppgifter. Dessa datorer var i bärbart utförande, men var annars utrustade som en normal bärbar persondator med diskettenhet och normala anslutningar. Dessa datorer var även försedda med löstagbara hårddiskar. Policyn för användning av dessa datorer var att de skulle användas i de fall då man behövde hantera hemliga uppgifter i en omgivning som inte var säkrad. Vid bruk i USA ansågs dock behovet av strålningsssäkrade datorer vara obefintligt. Detta bl.a. beroende på att de dels har ett säkerhetsavstånd till sina byggnader på 300 meter, samt att de har uppfattningen att den röjande strålningen från en hemlig dator dränks i strålningen från alla övriga datorer och utrustningar.

Elförsörjningen

Den största källan till problem vid drift av kommunikationsutrustning och datorer var elförsörjningen. Denna var den vanligaste källan till problem. De olika elverk som användes hade en effekt på upp till 500kVA. Dessa stora elverk var dock mycket ovanliga. Vanligare var 100kVA, men det fanns även flera mindre elverk. Normala driftspänningen i systemen var 115V 60 Hz, men all MIL-specificerad utrustning var försedd med möjlighet att drivas även under 220V 50Hz. Detta med tanke på bland annat drift i Tyskland. I Saudi-Arabien är det dock 115V 60Hz som gäller.

Offensiv kontra defensiv

En slutsats av dessa erfarenheter är dock att dessa system fungerar bra så länge man är offensiv, och inte utsätts för anfall eller sabotage. Huruvida denna teknik fungerar i ett defensivt skede är mera osäkert. Det viktigaste i aktiviteterna är snabbhet och flexibilitet. Under hela tiden var mängden trådförbunden kommunikation minimal. Detta berodde bland annat på det stora antalet omgrupperingar. Om man hade lagt tråd vid varje gruppering skulle tråden relativt snart tagit slut. Ytterligare ett problem som uppkom var att flera förband inte kunde kommunicera under färd, eftersom avstånden var större än vad vanlig radio klarade av. Den enda kommunikationsteknik som var tillgänglig mellan frontförband och ledning var UHF satellitkommunikation, och för att genomföra denna måste förbandet vara stillastående. Hela framryckningen gick dock så pass fort att det inte fanns tid till lägesrapporter under de första timmarna av framryckningen.

Att navigera

Utrustningen som användes för att orientera sig var enbart kompass och satellitnavigeringssystem. Detta berodde bland annat på att öknen i området var i princip helt platt. Allmänt sades att man lika gärna kunde använda ett sandpapper som karta. Detta utseende hos terrängen var en av orsakerna till framgångarna hos FN-alliansen. En mera kuperad terräng skulle erbjudit större möjligheter för angripare att skydda sig vid överraskande anfall. Dessutom hade man varit tvungen att välja väg efter terrängen. I detta fall var det bara raka spåret i de flesta fall. I och med att terrängen dessutom var flack kunde varje kompani täcka ett frontavsnitt som var två till tre gånger bredare än vad handböckerna säger. Den utrustning som var önskvärd att kunna användas var annars något hjälpmedel för att kunna avgöra om det var vän eller fiende i olika fordon. Förmodligen kommer sådan utrustning att utvecklas tämligen snart. Andra problem som framkom var att flottan inte var försedd med samma typ av kommunikationsutrustning som de övriga enheterna. Detta berodde bland annat på att det är svårt att sätta upp parabolantennor på fartyg. Detta gjorde att man hade en betydligt lägre överföringskapacitet när det gäller data till flottans enheter. Detta löstes genom att man bland annat distribuerade order med helikopter. Under de mest intensiva skedena var mängden order uppmot 900 A4-sidor per dag. Ytterligare en erfarenhet var att man skall se till att använda samma utrustning i normalt fredsarbete som i krig. Detta eftersom det är svårt att ta någon från en dator med ordbehandlare, databashanterare och liknande och sätta den personen vid en skrivmaskin. Det sänker effektivitetsgraden avsevärt. En av de viktigaste faktorerna är att kunna hantera information både snabbt och rätt.

Detta är ett kort sammandrag av seminariet om gulfkrigets ledningssystem. Eventuella felaktigheter är mina egna, och baserar sig på dåligt minne.

<4341>

Nils Hammar

Automagiskt eller den mänskliga faktorn

Automagiskt Automatiskt men så pass invecklat att jag inte har tid eller lust att förklara det just nu. se *MAGI*

MAGI Något komplicerat, svår-förklarat. Vanligt förekommande i hackervärlden, som är starkt beroende av magi.

MAGISK Något obegripligt eller med en förklaring tar en timme.”
(Ur hackerordlistan)

”Datorer är nyckfulla!”

(Wickbergs lemma)

Vår bil har automatväxel och farthållare. Somliga hånar mig för detta. ”Det är väl du som skall köra bilen - inte tvärtom...” Men jag tycker det är bra. Även om jag mycket väl klarar en handväxlad bil tycker jag det är rätt skönt att slippa växelmanövrer i besvärlig stadstrafik. Ännu skönare är det att slippa slira fram på ettan i de långa köerna under rusningtid. Och farthållaren tycks vara enda möjligheten för mig att ha en chans att hålla hastighetsbegränsningarna på mina vanligaste vägar. Som en liten extrapoäng har jag kunnat konstatera att farthållaren medverkat till en avsevärt minskad bränsleförbrukning... (Glöm inte de minskade böterna för fortkörning! Sätt: s anm.)

Automatiken griper omkringsig och finns överallt. För att stanna vid bilen kan vi konstatera att man numera inte ens kan justera tändinställningen. Det finns inga

brytarspetsar. Avgasreningskraven tvingar fram bränsleinsprutning, elektroniskt styrd tändning m m.

Viss automatik tar vi med jämnmod, inför annat reagerar vi. Min fru accepterar automatväxeln - ja, i själva verket kräver hon den! - men hon rör aldrig farthållaren. Vid ett besök får några år sedan i London åkte jag Light Rail till Docklands. Det är något som närmast kan jämföras med våra pendeltåg: relativt lätta vagnar som trafikerar gamla järnvägslinjer mellan Tower och det gamla hamnområdet med alla skeppsdockorna. Enligt turistreklamen är banan helt datoriserad. Tågen körs helt automatiskt, utan förare. Men allmänheten har tydligen inte uppfattat detta som speciellt positivt. Trafikbolaget försäkrar: Det finns en konduktör ombord på varje vagn, och KONDUKTÖREN KAN KÖRA TÅGET!

I Stockholms tunnelbana lär det vara så att det befintliga styrsystemet skulle kunna göra det möjligt att sköta trafiken utan förare. Det har SL dock inte vågat sig på, även om förarna tydligen inte gör annat än genomför de order systemet ger när de kör tåget.

I julinumret 1991 av Scientific American berättas att datorstyrningen av flygtrafiken nu har kommit så långt att stora trafikflygplan kan både starta och landa utan manuell medverkan från förarna. Att de kan flyga från A till B ”på egen hand” är ju gammalt.

I artikeln diskuteras vad man kan göra för att förarna inte skall bli uttråkade och hur de skall upprätthålla sin förmåga att flyga planet för hand.

I ett längre perspektiv har vi flygplan som inte KAN flygas utan datorstöd. Vårt eget JAS-plan är ett exempel, men det finns redan många andra stridsflygplan av samma typ. För att kunna göra vissa halsbrytande manövrar måste planet vara instabilt.

När man åker cykel kan man märka att cykeln ”av sig själv” strävar efter att hålla balans och färdriktning. Släpper man ratten under bilturen strävar bilen att ställa in sig på att åka rakt fram. Ett ”normalt” flygplan reagerar på samma sätt. Men i ett instabilt flygplan måste ett antal trimroder hela tiden korrigera luftströmmarna kring planet, annars kollapsar flygningen. Detta kan inte skötas manuellt. En människa kan inte reagera tillräckligt snabbt och korrekt. Det måste ske med hjälp av datorprogram.

Dessa program får inte ha några buggar! Enda sättet att rätta dem är att prova och prova och prova. Att det inte är lätt och inte går utan olyckor vet vi. Det är inte konstigt om vi inte är riktigt glada åt tanken att datorprogram skall styra för mycket i sådana fall.

Det finns kanske en motsättning mellan oss datorfreaks, som gärna vill använda datorer för att underlätta tillvaron på alla möjliga sätt, och vanliga människor som misstror datorn om att kunna ordna allt till det bästa. De senare har antagligen mera rätt än de förra. Vi tycker det är kul därför att vi tycker vi behärskar tekniken. Vi kan skriva och justera programmen och vet (förhoppningsvis) deras begränsningar.

Det är först när man diskuterar sådana här saker med icke datakunnigt folk som man inservilka vanföreställningar som frodas. Även den som är positiv till att ta fram datorhjälpmedel har ofta mycket osäkra begrepp om vad som är möjligt och rimligt att begära av datorn.

Men det finns också dess värre ganska gott om skräckexempel, där programmerare "låter datorn bestämma" saker som den alls inte borde göra. Jag har tidigare i bl a dessa spalter hävdad att det ALLTID bör finnas en MÄNNISKA som är ansvarig för vad en dator ställer till. Den som drabbas skall veta vem man vänder sig till för att få rättelse.

På tredjedag jul 1991 fick SAS en flyghjälte. Ett plan av typ MD 81 med 129 människor ombord fick totalt motorstopp strax efter start. När planet kom under molntäcket på 150 meters höjd hade kaptenen 30 sekunder på sig för att nödlanda. Han bestämde sig blixtnabbt för att planet inte skulle tåla att gir mot en större åker på sidan om färdriktningen, utan måste hålla till godo med en betydligt mindre rakt

framför. För att få ner farten så att planet inte skulle kana ut i skogen lät han planet sakta farten genom att borsta trädkropparna i färdriktningen. Planet kom ned på marken, bröts i tre delar, men ändå snyggt och prydligt, utan några döda och med endast ett fåtal allvarligt skadade.

- Pilotens hela agerande från 1 000 meters höjd och framåt är beundransvärt professionellt - det är dj-igt bra gjort, sade en medlem av haverikommissionen.

- Jag har gjort enbart vad jag lärt mig, sade piloten.

Vi människor vill gärna i varje fall tro att vi har kontrollen över vad som händer.

Piloten: "Bara 1 % av piloterna får chansen att visa vad de verkligen duger till. Det här var första gången för mig. Jag är ganska nöjd med resultatet."

Inom en del av hackervärlden rör man sig med termen "automagiskt". När jag första gången hörde uttrycket var det i en diskussion mellan ett antal databaskörare i PB som grunnade på om man skulle kunna

få datorn att hjälpa till med vissa invecklade rutiner. Ordet hade en liten anstrykning av "magi", men vi visste ju alla att det inte fanns någon svartkonst bakom. Det var ett samspel mellan människan och maskinen.

Eller är det inte så? Kanske, trots allt, är det sant att hackervärlden är starkt beroende av magi?

För många människor är det nog fortfarande mest magi i det där med datorer. Men låt oss inte lura vare sig oss själva eller andra. Det gäller att finna och behålla den rätta balansen mellan människan och maskinen. Även om det är sant som en annan (vis?) amatörhackare har sagt: Datorer är nyckfulla!

<1384>

Sven Wickberg

En ordlista om virus

Denna engelska ordlista för virus har varit publicerad i USENET:s nyhetsgrupp comp.virus 1991-08-06.

Dictionary of Computer Insecurity

This list started out as a collection of a few computer virus related terms that I wrote for discussion in comp.virus. Several people have contributed comments and suggestion to my original list. Tom Zmudzinski contributed an excellent list of computer security terms that now form the bulk of this list. At this time, I will serve as the focus and maintainer of this list. Please submit any comments and additions to me. My address is vail@tegra.com.

HISTORY:

6 Aug 1991 JV, first release.

async interrupt (attack)

to exploit system vulnerabilities arising from deficiencies in the interrupt management facilities of an operating system.

back door

this is an undocumented feature added to a product which can allow those who know about it to gain access to features that are otherwise protected. The original Tempest video game was supposed to have a key sequence that would allow the author of the firmware to get free games in an arcade. Some military systems are rumored to have back doors in their software that prevents their being used against the countries that built them.

blivet (attack)

unrestricted use of a limited resource (e.g., spool space on a multi-user system). [Classically defined as "ten pounds of horsesh*t in a five pound bag".]

browsing

gaining unauthorized read-only access to files.

C2 Catch-22

refers to the paradox that all federal computers are required to be certified to the C2 level of Trust (or better) by 1992 (especially if they are to be permitted access to a network), yet because no C2 certification has ever been performed with the network software active, NSA will revoke the certification of any system as soon as it is connected to a network. [Also "C2-by-'92 Catch-22".]

cascading

to gain additional privileges on a host (or within a process) by using those privileges legitimately (if perhaps unwisely) granted to casual users.

crayola books

a disparaging reference to the "rainbow books", commonly used when referring to the upcoming rewrite of NSA's technical computer security guidelines.

crypt (attack)

stealing the system password file and looking for known encrypted passwords.

data diddling

to alter another's data (especially, to do so subtly so it will not be detected); a major breach of the hacker ethic.

dictionary (attack)

trying a dictionary of commonly used or vendor installed passwords.

ethical hacker

someone who espouses the view that he/she may "ethically" penetrate any computer or network so long as no data is altered. [Colloquially among computer security professionals: a dead hacker (or one who has ceased hacking).]

hacker ethic

["Data is free."] The point of view that all information is (or at least, should be) freely available to anyone who wishes to read it. When used ironically, it refers to the propensity of some less-than-ethical hackers to justify even the most blatant disregard for the rights of others by claiming that they did no harm.

leapfrog (attack)

using userid and password information obtained illicitly from one host (e.g., downloading a file of account IDs and passwords, tapping TELNET, etc.) to compromise another host. Also, to TELNET through one or more hosts in order to confuse a trace (standard hacker procedure).

magic cookie

this is a usually benign feature added to a product by the programmer without official knowledge or consent. One example of

the is the 'xyzy' command in Data General's AOS operating system. Another is the "RESIST THE DRAFT" message in an unused sector of Apple Logo.

masquerading

to assume the identity of another user to gain unauthorized access to a host or network.

mockingbird

software that intercepts communications (especially logon processes) between users and hosts and provides system-like responses to the users while obtaining information (especially account IDs and passwords).

pest

a set of instructions that self-replicates uncontrollably, eventually rendering a network or system unusable via a blivet attack.

phage

an autonomous program that inserts malicious code into other autonomous programs (e.g., a computer worm or probe that carries a virus or trojan horse program).

probe

a non-self-replicating, autonomous program (or set of programs) that has the ability to execute indirectly through a network or multi-partition computer system (e.g., various hacker utilities).

rainbow books

NSA's technical computer security guidelines. So named because each of the books is published with a different color cover. [See "crayola books".]

scavenging

to exploit unerased residual data.

spoofing

to exploit the inability of a host's remote users to verify at any given time that they are actually communicating with the intended system or process.

stealth virus

this is a type of virus that attempts to hide its existence. A common way of doing this on IBM PCs is for the virus to hook itself into the BIOS or DOS and trap sector reads and writes that might reveal its existence.

trapdoor

a method of bypassing a sequence of instructions, often some part of the security code (e.g. the computer logon).

time bomb

this is code or a program that checks the systems clock in order to trigger its active symptoms. The popular legend of the time bomb is the programmer that installs one in his employer's computers to go off in case he is laid off or fired.

trojan (horse)

this is some (usually nasty) code that is added to, or in place of, a harmless program. This could include many viruses but is usually reserved to describing code that does not replicate itself.

unknown system-state (attack)

to exploit the conditions that occur after a partial or total system crash (e.g., some files remain open without an end-of-file condition allowing an intruder to obtain unauthorized access to other files by reading beyond the real EOF when service is resumed).

virus

a piece of code that is executed as part of another program and can replicate itself in other programs. The analogy to real viruses is pertinent ("a core of nucleic acid, having the ability to reproduce only inside a living cell"). Most viruses on PCs really are viruses.

worm

a self-replicating, autonomous program (or set of programs) that can replicate itself, usually over a network. A worm is a complete program by itself unlike a virus which is part of another program. Robert Morris's program, the Internet Worm, is an example of a worm although it has been mistakenly identified in the popular media as a virus.

Compiled by Johnathan Vail
(vail@tegra.com)

Tänk på ett tal

Problemställningen

- Jag tänker på 3 positiva heltal x, y och z.
- Produkten xy är större än 70 men mindre än 80, produkten xz är större än 90 men mindre än 100 och produkten yz är större än 140 men mindre än 150.
- Vilka tal tänker jag på?

Resonemang om lösningen

Hmm, det kan väl inte vara så svårt? Få se, xy skall vara 70-80, dvs x resp y måste vara 1-79, 2-39, 3-26, 4-19, 5-15...aj det blir ganska många i alla fall.

Nå låt oss vara mera systematiska. 1-79 går ju inte för då måste z vara minst 91 och yz blir 79*91. Likadant är det väl med 2-39: z blir minst 44 och yz 39*44. Ojdå, y och z får inte vara så stora - då måste x vara litet större...

Nä det här är ett jobb för datorn: Fram med gamla basic!

Men hur skall man nu göra med tre variabler som varierar mellan olika villkor.

```
FOR X=3 TO 79
```

Mja, det kommer nog med rätt många alternativ som man borde kunna utesluta, men låt gå. Vi tar igen det på Y och Z. Mellan vilka värden kan Y hamna mårne?

```
For Y= INT(70/X) TO INT (80/X)
```

Jamen om 70/X går jämnt upp så får man med ett värde för mycket: xy skulle ju vara högre än 70 och mindre än 80.

Kanske man skulle pröva med en villkorssats:

```
IF X*Y<71 THEN...
```

ja, vaddå? NEXT Y kanske, men var finns den någonstans? Det skall ju hända så mycket innan. Åh, vi kan väl köra det här så länge och skriva ut vad vi får:

```
PRINT X Y
NEXT Y
NEXT X
```

Känner någon amatörhacker igen sig? Man gör ju en del lustiga saker på vägen (dividerar med noll och så där). Datorn låser sig ett par gånger vid provkörningar - aschdå, nu hade jag glömt att spara programmet först!

Kan man skriva NEXT Y på flera ställen? Vågar man hoppa med GOTO i den här situationen? Oj, där måste jag ha skrivit fel, för Y ändras ju inte i utskriften...

Till slut brister tålamodet. Detska hånken hålla på så här - det är ju datorn som skall göra slavgöret, inte jag! Ju enklare ju simplare: ta med alla värden bara och villkora bort de felaktiga:

```
FOR X=1 TO 79
FOR Y=1 TO 79
FOR Z=1 TO 149
```

Det måste väl vara sant i alla fall? Inget av talen kan bli mindre än 1 och då kan kompanjonen rimligen inte bli större än så här om ursprungsuppgifterna skall gälla? Eller...? Jo, så här måste det vara!

Det måste ju sluta med

```
NEXT Z
NEXT Y
NEXT X
```

Så börjar vi väl sätta upp villkor då. Efter FOR Y... måste det stå

```
IF X*Y<71 OR X*Y>79 THEN (next y, alltså)
```

Och på motsvarande sätt med Z? Tja, det ser väl bra ut, vi provkör. Nähä, inte det. Vad är det NU för fel?

Nå, till slut blir programmet färdigt, fungerar och levererar sitt svar: ett enda, unikt svar. Även med gamla ABC-basic går det fort (i varje fall på min 296:a): resultatet dyker upp efter en sekund, resten av programmet löper i ytterligare två. Att datorn uppenbarligen måste pröva flera tusen orimliga utgångsvärden spelar ingen roll. Det är knappast lönsamt att lägga ned programmerartid för att optimera den här rutinen.

Skriver man i ett kompilerande språk går det väl så fort att man inte ens hinner blinka?

En intressant tanke. Jag letar i gömmorna och hittar programmet ASIC (=nästan BASIC) som är en kompilerande basic-variant. Min tanke är att raskt för över min färdiga och fungerande kod från BASIC2PC, kompilera och sedan testa hur mycket fortare det går.

Men hej vad jag bedrog mig! Den ville inte kännas vid raden

```
IF X*Y<71 OR X*Y>79 THEN 115
```

Kanske inte så konstigt. Somliga språk vill ha parenteser litet här och var. Vi försöker med parenteser... (för att vinna tid hoppar vi över det avsnittet - jag provade allt mellan himmel och jord - det gav inget resultat: programmet vägrade att godkänna den raden!)

Summan av kardemumman efter GAN-SKA LÅNG tid och mycket funderande och läsande i instruktionsfilen kom jag till slut på att ASIC är så primitivt att det inte klarar mer än en enda instruktion per rad:

```
A=X*Y
IF A<71 THEN NEXT Y:
IF A>79 THEN NEXT Y:
```

(det där sista var en label, alltså en hoppinstruktion till raden som börjar NEXT Y:)

Som pedagogisk avskräckning visas hela källkoden i ASIC här intill. I varje fall kunde den kompileras, och då gick det mycket riktigt så fort att jag inte hann släppa ENTER-knappen förrän det var färdigt.

Men HUR lång tid har det här nu tagit mig? En timme? Mera? Jag glömde titta på klockan - det här var ju ett julefridsnöje. Men kanske hade det gått fortare att pröva vidare för hand? Mja, det hade i alla fall varit mycket mindre nöjsamt.

God Jul på er! (om än ganska retroaktivt)

Sven Wickberg <1384>
knäpat och skrivet under julhelgen 1991

Lösningen

Här kommer källkoden (i ASIC) till programmet TRETAL:

```
for x1=1 to 79
  for y1=1 to 79
    a1=x1*y1
    if a1<71 then nexty:
    if a1>79 then nextz:
    for z1=1 to 149
      b1=z1*y1
      if b1<141 then nextz:
      if b1>149 then nextz:
    c1=x1*z1
    if c1<91 then nextz:
    if c1>99 then nextz:
  print x1;
  print y1;
  print z1
  nextz: next z1
nexty: next y1
next x1
```

Heltal måste skrivas X1, Y1 osv. NEXTY: resp NEXTZ: är labels, dvs rader man landar på vid hoppinstruktioner av samma utseende.

BASIC är kanske inte mycket att ha som generellt programspråk, men visst är det kul att kunna kompilera programmet för att få upp hastigheten.

Klur-Tures svårknäckta programmeringsnötter

Klur-Tures senaste gåta:
Vet du att det är så att 1978 faktiskt var så beskaffat att man summa får 97 när man 19 addera med 78. Räkna nu det existerar flera!

Vänta med din Luxordator, en än gåta Ture ha:
"Ett tal består av tre siffror dra av ett, sedan dubbla. Lägg så till talet 1 min vän, växla siffra tre med ett och samma tal du ser igen förutsatt att du gjort rätt!"

Till problem 1 kan tilläggas att det är fyrsiffriga årtal vi letar efter. Lösningarna finns på annat stället i detta ABC-blad.
Lycka till önskar
Klur-Ture.

On virus by Dr Cohen

En text från Dr. Fred Cohen

Dr. Fred Cohen är känd som den som först gjorde världen uppmärksam på virus. Detta är en text som Dr. Fred Cohen har skrivit som en kommentar till andra texter i BBS:er. Den är publicerad i USENET:s nyhetsgrupp comp.virus 1991-08-16.

From:
krvw@cert.sei.cmu.edu (Kenneth R. van Wyk)
Newsgroups: comp.virus
Subject:
Forwarded from Dr. Fred Cohen
Date: 16 Aug 91 15:12:45 GMT

Dr. Cohen asked me to relay the following message to VIRUS-L. Three comments first (mine, not Dr. Cohen's)...

1) Dr. Cohen does not have a network address, so I typed this in from a FAX (I don't have a scanner...), hence any typos are undoubtedly mine, not his.

2) I don't normally offer this "service" (typos notwithstanding), so please don't ask me to transcribe messages; I did this as a personal favor to Dr. Cohen.

3) I would be happy to collect any replies to this message and FAX them to Dr. Cohen. Any reply received by Friday, 23 Aug 1991 will be included; any received after that will be forwarded to /dev/null. Finally, the views expressed here are Dr. Cohen's, verbatim.

Dear VIRUS-L readers

Normally, I do not participate in bulletin boards such as this one because there is more noise than signal, but I have been looking over some of the recent comments about my work, and I thought it was about time to clarify a lot of misperceptions.

1) All of my books (and my software products) are available through ASP Press, which can be reached at PO Box 81270, Pittsburgh, PA 15217, USA.

2) The thesis was first published in 1985, and was accepted by the committee in 1986. A much better book for the average computer literate reader is "A Short Course on Computer Viruses" (also available through ASP Press).

3) The formal definition of viruses first published in the thesis encompasses ALL

self-replicating programs, and I never claimed (as far as I am aware) to have written the first computer virus. I think that I have seen over 20 other authors (some who even claim to be legitimate researchers) who have claimed otherwise. They shouldn't cite what they haven't read and understood.

4) I did do the first SCIENTIFIC experiments on the protection issues related to viruses. I also published more than 1/2 of the refereed journal articles on viruses, and I derived many of the interesting research results on viruses to date.

5) I resent the network being used for commercial purposes, which I felt it is being used for in "describing" features of virus defense products. I think it might even be against the law. I find it interesting that when someone asks where to get a copy of my thesis, they get met with solicitations regarding other books on the subject. I'm not sure, but I think soliciting this way on the net is against the law.

6) Thank you Dave Chess for providing relatively factual information to this forum. I think you guys at IBM should be congratulated for your fine work on analyzing virus spread in the last DPMA conference and putting the foolishness brought on by people who make unsupportable assumptions into proper perspective.

7) Thank you in advance Ken, for posting this for me.

Fred
(no network address - try ASP Press above)

P.S.
Anyone that thinks you need a network address to perform useful work should try turning off the network for a few months and observe how much more work you get done when you don't have to sift through all of that noise.

FC

Något om ADA

Som datoranvändare så vet ni säkert att det finns en mängd olika programmeringsspråk. Detta är ett av många och kanske ett som är lite udda och inte använt av så många i gemen så här får ni er lite till livs om programmeringsspråket ADA.

Ada är ett relativt nytt datorspråk som dessutom nästan enbart används inom försvarssystem världen över. Därför är det ganska okänt av många. Varför skulle det skrivas och hur kom det till?

Jo 1974 upptäckte US Department of Defence (DoD) att de hade allt för stora kostnader för programutveckling. Närmare 80% av deras kostnader härörde från mjukvarukostnader. De behövde också då program som kunde vara snabba i realtidsmiljö eftersom programmen skulle fungera försåväl jet-plan som till robotar. De tyckte inte att det fanns något programmeringsspråk just då som kunde uppfylla alla deras krav. Det fanns programmeringsspråk som nästan uppfyllde deras krav men det blev för höga utvecklingskostnader om man skulle använda dessa språk.

Mellan 1974 och 1977 höll en grupp i DoD på med specifikationerna till språket. ADA skulle vara: tillförlitligt, lätt att skriva, strukturerat, hårt typat, felhantering, generiska funktioner, oberoende av dator m.m. Därefter så utvecklades programmeringsspråket så att man kom fram med en kompilator för DEC:s operativsystem VMS 1983 och till PC-datorer med MS-DOS året därpå.

ADA är alltså ett språk där allt är väldigt strängt specificerat över hur man skriver det. Konstruktörerna menade också att det är ett språk som mera liknar det språk som vi talar. Som alltid i datorsammanhang blir det då engelskan.

ADA är uppbyggt lite grand med ideer från våra allra nyaste programmeringsspråk som är uppbyggda med objekt. Mycket har också hämtats från en familj av språk som kallas Algol-språken varav ett annat är Pascal. Detskillersig dock från C++ som är ett av dessa språk. Detta med att vara objektorienterat är ytterligare ett steg mot att göra programkoden ännu mera likt vanligt språk, i det här fallet naturligtvis engelska.

När man ska använda ett kommando så anropar man en funktion eller procedur i ett paket (en samling av procedurer och funktioner grupperade i olika filer. Dessutom ska programmen vara uppbyggda så: en eller flera "programkroppar", en eller flera programspecifikationer samt ett program där det sista är mycket litet. tex ett projekt som jag gjorde i slutet av 4:an i gymnasiet. Källkoden till hela programpaketet med alla dess delar blev ungefär 14kb medan själva programmet blev mindre än 1kb.

I programspecifikationen specificerar man vilka globala variabler man ska använda samt vissa procedurer och funktioner som finns i programkroppen som den hänvisar till. Det enda som egentligen behöver finnas i själva programmet är anropet av en procedur som sen anropar resten även om det för det mesta finns en del annat för att förklara vad det är programmet ska utföra.

Här är ett exempel på ett väl strukturerat program som läser in en text direkt från tangentbordet tills man trycker Ctrl-D. (-- inleder alltså en kommentar och ingår alltså inte i programkoden.)

Namnet ADA kommer från Ada Lovelace som arbetade med Charles Babbage som utvecklade världens första programmerbara maskin under senare hälften av 1800-talet.

Hur kommer då ADA:s framtid att se ut? Först så hade US DoD bestämt att efter 1990 så skall allt som programmeras av dem skrivas i ADA. Men ADA har utvecklats till ett språk som är rent ut sagt gigantiskt. Man har t.o.m plockat ut delar av programmet och har av det skapat nya programmeringsspråk varav ett heter Augusta. Så enligt vad jag har hört så håller US DoD att delvis gå ifrån ADA. Det kanske blir ungefär som i Sverige där man använder C och ADA parallellt.

I Sverige används ADA inom försvarsindustrin där vi ju har bl.a. JAS-Gripenprojektet. Där ser ni ett exempel på att detta språk främst används för försvarsmakter i olika länder som jag nämnde i början av artikeln.

Detta är alltså ett försök att få er att förstå vad ADA är, men inte att lära er det.

<8054>
Jan Smith

```
with text_io;
use text_io;

Procedure intext is
-- Initiering för in- och utmatning av tal
package integer_inut is new integer_io(integer);
use integer_inut;
-- Variabeldeklaration
tecken : character;
utfil : file_type;

Begin
  put_line("Skriv in data. Avsluta med Ctrl-Z: "); -- Ledtext
  create(utfil, name => "intext.txt"); -- Skapar filen intext.txt
  while not end_of_file loop
    while not end_of_line loop
      get(tecken);
      put(utfil, tecken);
    end loop;
    skip_line;
    new_line(utfil);
  end loop;
  close(utfil);
end intext;

-- Skriver ut alla text från
-- tangentbordet i filen tills
-- man ger Ctrl-Z
-- Sköter om radbyten

-- Stänger filen
```

Engelska namn på typografiska tecken

Här är en lärorik lista på engelska namn för olika tecken. Listan publicerades av Dolf Grunbauer på USENET.

From: dolf@idca.tds.PHILIPS.nl (Dolf Grunbauer)
Newsgroups: comp.misc
Subject: Re: Name that character! (definitive list)
Date: 5 Jun 91 08:16:19 GMT

I've saved an older version of definitive list of Maarten Litmaath, which includes the '&' for 'Donald Duck' and many others. Here it is.

Names derived from UNIX are marked with *, names derived from C are marked with +, names derived from (Net)Hack are marked with & and names deserving further explanation are marked with a #. The explanations will be given at the very end.

SINGLE CHARACTERS

Space

blank, ghost&

! Exclamation point,

exclamation (mark), (ex)clam, excl, wow, hey, boing, bang#, shout, yell, shriek, pling, factorial, ball-bat, smash, cuss, store#, potion&, not*+

" Quotation mark

(double) quote, dirk, literal mark, rabbit ears, double ping, double glitch, amulet&, web&

Crosshatch

pound, pound sign, number, number sign, sharp, octothorpe#, hash, fence, crunch,

mesh, hex, flash, grid, pig-pen, tictactoe, scratch (mark), (garden)gate, hak, oof, rake, sink&, corridor&

\$ Dollar sign

dollar, cash, currency symbol, buck, string#, escape#, ding, big-money, gold&

% Percent sign

percent, mod+, shift-5, double-oh-seven, grapes, food&

& Ampersand

and, amper, address+, shift-7, andpersand, snowman, bitand+, donald duck#, daemon&, background*

' Apostrophe

(single) quote, tick, prime, irk, pop, spark, glitch, lurker above&

* Asterisk

star, splat, spider, aster, times, wildcard*, gear, dingle, (Nathan) Hale#, bug, gem&, twinkle, funny button#, pine cone, glob*

() Parentheses

parens, round brackets, bananas, ears, bowlegs

(Left parenthesis

(open) paren, so, wane, parenthesees, open, sad, tool&

) Right parenthesis

already, wax, unparenthesees, close (paren), happy, thesis, weapon&

+ Plus sign

plus, add, cross, and, intersection, door&, spellbook&

, Comma

tail, trapper&

- Hyphen

minus (sign), dash, dak, option, flag, negative (sign), worm, bithorpe#

. Period

dot, decimal (point), (radix) point, spot, full stop, put#, floor&

/ Slash

stroke, virgule, solidus, slant, diagonal, over, slat, slak, across#, compress#, spare, divided-by, wand&

: Colon

two-spot, double dot, dots, chameleon&

; Semicolon

semi, hybrid, go-on, giant eel&

<> Angle bracket

angles, funnels, brokets, pointy brackets

< Less than

less, read from*, from*, in*, comes from*, crunch, sucks, left chevron#, open pointy (brack[et]), bra#, upstairs&

> Greater than

more, write to*, into/toward*, out*, gazinta*, zap, blows, right chevron#, closing pointy (brack[et]), ket#, downstairs&

= Equal sign

equal(s), gets, becomes, quadrathorpe#, half-mesh, ring&

? Question mark

question, query, whatmark, what, wildchar*, huh, ques, kwes, quiz, quark, hook, scroll&

@ At sign

at, each, vortex, whirl, whirlpool, cyclone, snail, ape, cat, snable-a#, trunk-a#, rose, cabbage, Mercantile symbol, strudel#, fetch#, shopkeeper&, human&

[] Brackets

square brackets, U-turns, edged parentheses

[Left bracket

bracket, bra, (left) square (brack[et]),
opensquare, armor&

] Right bracket

unbracket, ket, right square (brack[et]),
unsquare, close, mimic&

\ Backslash

reversed virgule, bash, (back)slant,
backwhack, backslat, escape*, backslak,
bak, reduce#, opulent throne&

^ Circumflex

caret, carrot, (top)hat, cap, uphat, party hat,
housetop, up arrow, control, boink, chevron,
hiccup, power, to-the(-power), fang,
sharkfin, and#, xor+, wok, trap&, pointer#,
pipe*

_ Underscore

underline, underbar, under, score,
backarrow, flatworm, blank,
chain&, gets#

` Grave

(grave)accent, backquote, left/open quote,
backprime, unapostrophe, backspark, birk,
blugle, backtick, push, backglitch,
backping, execute#, boulder&, rock&,
statue&

{ } Braces

curly braces, squiggly braces, curly brackets,
squiggle brackets, Tuborgs#, ponds, curly
chevrons#, squirly braces

{ Left brace

brace, curly, leftit, embrace, openbrace,
begin+, fountain&

} Right brace

unbrace, uncurly, rytit, bracelet, close,
end+, a pool&

| Vertical bar

pipe*, pipe to*, vertical line, broken line#,
bar, or+, bitor+, vert, v-bar, spike, to*,
gazinta*, thru*, pipesinta*, tube, mark,
whack, gutter, wall&

~ Tilde

twiddle, tilda, tildee, wave, squiggle, swung
dash, approx, wiggle, enyay#, home*,
worm, not+

MULTIPLE CHARACTER STRINGS

!? interrobang (one overlapped
character)

/* slashterix+, slashaster

*/ asterslash+, times-div#

<- gets

<< left-shift+, double smaller

>> appends*, cat-astrophe, right-shift+,
double greater

-> arrow+, pointer to+, hiccup+

#! sh'bang, wallop

\!* bash-bang-splat

() nil#

&& and+, and-and+, amper-amper,
succeeds-then*

|| or+, or-or+, fails-then*

NOTES

! bang

comes from old card punch phenom where
punching! code made a loud noise; however,
this pronunciation is used in the (non-
computerized) publishing and typesetting
industry in the U.S. too, so ...

! store

from FORTH

octothorpe

from Bell System

\$ string

from BASIC

\$ escape

from TOPS-10

& donald duck

from the Danish "Anders And", which
means "Donald Duck"

* splat

from DEC "spider" glyph

* Nathan Hale

"I have but one asterisk for my country."

* funny button

at Pacific Bell, * was referred to by
employees as the "funny button", which did
not please management at all when it became
part of the corporate logo of Pacific Telesis,
the holding company ...

*/ times-div

from FORTH

= quadrathorpe

half an octothorpe

- bithorpe

half a quadrathorpe (So what's a
monothorpe?)

. put

Victor Borge on Electric Company

/ across

APL

/ compress

APL

< left chevron

from the military: worn vertically on the
sleeve to signify rating

< bra

from quantum mechanics

> right chevron

see "< left chevron"

> ket

from quantum mechanics

@ snable-a

from Danish; may translate as "trunk-a"

@ trunk-a

"trunk" = "elephant nose"

@ strudel

as in Austrian apple cake

@ fetch

from FORTH

\ reduce

APL

^ and

from formal logic

^ pointer

from PASCAL

_ gets

some alternative representation of
underscore resembles a backarrow

` execute

from shell command substitution

{ } Tuborgs

from advertizing for well-known Danish
beverage

{ } curly chevr.

see "< left chevron"

| broken line

EBCDIC has two vertical bars, one solid
and one broken.

~ enyay

from the Spanish n-tilde

() nil

LISP

MSG-utdrag

Vi fortsätter med publiceringen av de utdrag ur klubbens MSG-system som har allmänna intresse. Vi vill påpeka att en viss sållning sker av resp utdragare. Vi har också valt att filtrera bort textrader som anger tid förinlägget, kommentarer både framåt och bakåt, allt för att spara plats i tidningen. Inläggen läggs i text-nummer-ordning inom resp möte. Den redigering som vi gör inskränker sig till att i några få fall att rätta uppenbara stavfel. Ett problem är långa rader i olika programsnittar. I dessa fall försöker vi att med layouten göra den ursprungliga bredden rättvisa. Detta kan i bland medföra att inläggen delas upp i en platta med programraderna och texten i löpande spalt. Vi hoppas att ni har förståelse för detta.

Denna gång har utdragen hanterats av Lars Gjöring, Bo Kullmar, Anders Umegård och Sven Wickberg. För redigeringen svarar redaktionen.

Möte ABC80

(Text 179) Morgan Lantz <4359>
Ärende: överföring av filer abc80 ---->
pc.

Jo jag undrar bara i vilket abc-blad där det står hur man för över filer från pc till abc 80 med hjälp av ett sk nollmodem. Det skall visst finnas i något gammalt abc blad enligt min broder. Vi har kabel och försöker köra med kommunikationsprogram i varje ände. Ett i min 386.a och ett i den gamla abc80:n. Tacksam för svar. Mvh Morgan Lantz.

(Text 180) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: överföring av filer abc80 ---->
pc.

Jag har fört över många texter och även register med Kermit och nollmodem-kabel. Till ABC80 finns en kermit i monitorn som heter KERM Men det var innan jag visste om PC-programmet ABC-disk som också finns i monitorn. Detta program läser nämligen ABC-disketterna direkt in i PC-datorn och vips har man filerna i PC:n. Man kan t.o.m. formatera i ABC80-format i PC:ns diskettenhet. Detta är mycket smidigare än Kermit och nollmodemkabel, tro mig. Hälsn Björn

(Text 181) Morgan Lantz <4359>
Ärende: överföring av filer igen.
Jo jag undrar hur man sätter i hop ett nollmodem. Jag skall ha det mellan min gamla abc80 och min 386.a. Jag har en 9 polig ingång vid serieporten. Jag har haft en kabel här, men får inte det att fungera. Så nu undrar jag som sagt hur jag sätter i hop en kabel för 9 polig ingång på min pc. Tacksam för svar. mvh Morgan Lantz.

(Text 182) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: överföring av filer igen.
Nollmodem-kabeln kan kopplas så här:
ABC80 (9-pol) PC (9-pol)

Stift 2 ----- 2
3 ----- 3
7 ----- 5
Dessutom sammanbinds (byglas) på PC-sidan: 7-8 samt 1-4-6 På ABC80-sidan byglas: 5-6-8. Denna kopplin har fungerat för mig några gånger Hälsn Björn

(Text 183) Morgan Lantz <4359>
Ärende: överföring av filer igen.
Hur sparar man filer som sänds från abc80 till pc. Hur sparar man dom på sin pc?

Kan man bara prata från abc80 till pc. Kan man sända från sin pc också med den koppling du angav? Vi kan bara sända från abc80 sidan just nu. Vad beror det på? Mvh Morgan Lantz.

(Text 185) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: överföring av filer igen.
Ja data kan överföras i båda riktningar. Använder man Kermit så är det möjligt att ge startkommandot från vilken masin som helst. I Kermit får man samma namn på filen i den andra datorn om man inte anger annat. Det betyder förstås att man måste följa de regler för filnamn som finns i DOS Men återigen, ska man endast överföra filer är det bättre med programmet ABC-disk som gör att Du i PC:n läser ABC-disketter. Hälsn Björn

(Text 189) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Gamla (oheffa) Epson FX-80
Är det någon som kommer ihåg vilken hastighet Epson-skrivarna tog emot printerfilerna med? Det är nu så länge sen att jag har glömt vad jag tidigare kunde utantill. Det var något i stil med PR:VSA30A72.5 (upa) och allt det där var man tvungen att skriva dit bara för att ABC80 (och senare ABC80x) sände med "fel" hastighet ur på serieporten.

(Text 193) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Gamla (oheffa) Epson FX-80
Def. är PR:VSA36B72.55A på ABC800, men jag tror inte det stämmer på ABC80, utan där är det nog det parameterblock du beskrev i ditt inl. Kanske ska det ev. vara en 4 på slutet för 1200 baud istället för 2400. --<MiN>--

(Text 194) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: Gamla (oheffa) Epson FX-80
En inställning på V24:an för seriell printer kan vara PR:VSA36C72.

PR: = printer
V = V24 simulerad UART dvs seriell printer
S = Paritet "space"
A = inga nollor efter LF
3 = 80 tkn/rad,
(2 = 72 t/r, 3 = 120 t/r)
6 = hoppas över rader vid perforering

C = auto LF, ingen simulering av FF
72 = Papperets sidlängd
.4 = 1200 Baud
(.3=600 Baud, .5=2400 Baud,
.6=4800 Baud

Alla positioner måste vara med. Det går inte att ersätta ett tkn med blank. I ett program skriver man: OPEN "PR:VSA36C72.4" ASFILE 1 Hälsn Björn

(Text 209) Håkan Jennervik <8086>
Ärende: FILURIFELöverföring
JAG KAN INTE FÅ MINA ÖVERFÖRDA FILER KÖRBARA I ABC80!
Ger >120 tecken vid RUN Vad är fel? (troligare: Vad gör JAG för fel?)
Skåningens undran med svar till Håkan Jennervik >8086
<Ps. Använder KERM.Ds

(Text 213) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Lång rad
Om man råkar ställa till detså att man får för lång rad i ett program i .BAS-format så kan man oftast fixa till det genom att läsa in det i en editor, (t.ex. TED), som klarar lite längre rader. Då kan man dela upp den långa raden i flera. Lång rad kan man åstadkomma genom att skriva in långa rader, (något kortare än 128 tkn), och sedan spara filen med LIST. utan mellanslag. H/Kjell

Möte ABC800

(Text 545) Bo Michaelsson <913>
Ärende: TGC-modem
Jag har fått ett TGC-modem för ABC 800. Det är ett gammalt modem och har ingen bruksanvisning. Nu undrar jag: Hur får jag igång modemmet? Måste jag väcka det på något vis?

(Text 549) Lars Gjöring <6825>
Ärende: TGC-modem
Jag har aldrig haft något TGC-modem och har givetvis ingen brux. Om det kan vara till någon ledning kan jag skriva av ur boken "Koppla V24/RS-232": "..... finns det flera andra modem att välja på. Ett exempel är AUTO-MODEM från TGC. Det här modemmet kan arbeta med 300/300 och 1200/75 Baud i full duplex och med 1200/1200 Baud i halv duplex. Det kan dessutom växla

mellan CCITT- och BELL-standard så att man kan använda det för kommunikation med tex USA. Modemet är dessutom delvis programmerbart. När modemmet slås på skriver det ut en meny på bildskärmen:

```
MENU
C-CALL HOST          R-REPEAT
CALL                 T-TEST MODE
S-DISPSTAT           X-DISP EXT
STAT                 M-MODIFY PARAM
```

Nu kan man slå telefonnumret direkt från datorn utan att använda någon telefon alls. Modemet kan ställas om för olika antal databitar och stoppbitar för anpassning till olika kommunikationsprotokoll, man kan ändra antalet ring-signal, bestämma tiden för att vänta på bäravg etc. Tyvärr saknar man det kanske viktigaste - att kunna ställa om baudhastigheten. Eftersom en vanlig användning för ett modem till en mikrodator är att ringa upp olika databaser med olika hastigheter är det ganska omständligt att behöva stänga av modemmet och koppla om baudhastigheten med ett par mikrobrytare inne i modemmet varje gång man vill ändra hastighet, i synnerhet som modemmet saknar nätström-brytare. Modemet har indikeringslampor för påslagen spänning, LINE (som motsvarar signal 107) och READY (som motsvarar 109 - DCD). Det finns tyvärr ingen indikering för utsända eller mottagna data. I modemmet det dock ett självtest som gör att man får möjlighet att kontrollera både sin terminals funktion och delar av själva modemmet. Modemet finns för inbyggnad bla ABC806." Om det är detta modem du har, ser jag ingenting om någon "väckning". Däremot att baudtal måste ställas inuti modemmet med mikro-switchar, och att duplex tydligen måste anpassas till valt baudtal (eller tvärtom). Självtest är ju också intressant (menyval "T").

(Text 556) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Ascii- och binärfiler.
Extension .BAS är ju ascifil, .BAC binärfil, men hur är det med dom andra filerna? .SYS, .ABS, .DAT, osv. När jag skulle starta upp datorn med dom nya Menu0-filerna, (hehe) så kunde Menu0 inte läsa XSMENU02.DAT-filen, pga att den är binärfil, men jag tror att jag har gjort fel vid överföringen. Men .ABS-filerna och alla andra, vad är det för slag? --<MiN>--

(Text 559) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Ascii- och binärfiler.
BAC är nog inte en äkta binärfil. Den är i sk halvkompilerat format, dvs basicen läser den mycket snabbt, men den måste fortfarande tolkas innan den köras. Basic-baserade filer med andra efternamn kan vara vad som helst - ascii eller annat. De kan få vilka man som helst, de säger inte apparaten någonting. De flesta är dock - skulle jag tro - i botten ascii-filer, men de kan tas om hand av olika program på olika sätt och då fungera som koder för någotspeciellt förfarande.

(Text 561) Lars Gjörling <6825>
Ärende: Ascii- och binärfiler.
Ascii-filer eller textfiler skall bara innehålla 7-bitars tecken varigenom den 8:e biten kan användas för paritetskontroll. .BAS-filer uppfyller detta villkor. De är källkod till programfiler, skriven med vanliga alfanumeriska skrivtecken. Sådana filer kan överföras som textfiler. Filer där 8:e biten inte kan strippas bort måste tas hem som binärfiler (egentligen ett något svävande uttryck, alla filer består väl av binära tal). .BAC-filer är semikompilerade programfiler, där instruktionerna i källkoden ersatts med 8-bitars koder. Dessa filer blir därför kortare än motsvarande .BAS-filer. De kan köras, varvid dessa koder tolkas av interpretatorn, som översätter till maskin-språksinstruktioner. ABS-filer är körbara programfiler, direkt i maskinspråk. De är därigenom både kortare och snabbare än motsvarande BAC-filer. För att köra dem, brukar man lämna basic-interpretatorn genom kommandot BYE. DAT-filer innehåller inga körbara program, utan istället data, som programmen behöver. T.ex. när du kör ett databasprogram, så har du alltid dessutom en datafil, där data (namn, adresser, belopp etc) lagras. Ofta innehåller fälten 7-bitars text, men de kan också innehålla exempelvis tal i integer-form eller flyttalsform. SYS-filer är systemfiler, som innehåller data eller maskinspråks-rutiner, som systemet behöver använda. Beträffande XSMENU02. DAT mm, så föreslår jag att du tar hem filen System.inf.ABC från monitorn. Där står innehållet i XSMENU02.DAT beskrivet, men framför allt en hel del annat mycket intressant.

(Text 586) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Flera Hd:s till samma styrkort - möjligt??
Just precis ja, har nyligen skaffat en 20Mb hd, men, är det möjligt att ha kvar den gamla hd:n också?? --<MiN>--

(Text 587) Bengt Almén <6415>
Ärende: Flera Hd:s till samma styrkort - möjligt??
Ja det går om båda winchestrarna är lika (eller att man 'klassar ner' den bättre till likvärdig den andra. OBS byte av prom på kontrollerkortet är ett måste. Och du kan nog bara erhålla 16 MB/max per disk. (1 fysisk = 1 logisk)

(Text 590) Anders Nilsson <7797>
Ärende: Programstart i system med HD
Ett annat sätt är att "döpa om" BASICINI.SYS till "nått annat" och sedan göra reset, då vill datorn inte kännas vid HD:n utan "kilar ut" på floppyn och söker efter BASICINI.SYS, och startar sedan det om står i den. HD:n går fortfarande att använda men den auto-startar ej om inte BASICINI.SYS har sitt "rätta namn".

Eller, starta från MENU0 (den har du väl) med att ange som BASIC-fil exv. mf0:start eller vad startprogrammet på programskivan nu heter. Ofta fungerar INTE ovanstående p.g.a det finns XXXXX.REL program laddade för exv. RAM-floppy m.m. som ligger och tar plats. Ta då en "tom" ADDOPT.ABS-fil och döp om den till godtyckligt namn, på frågan om maskinkodsfil i MENU0 anges sedan den "omdöpta" tomma ADDOPT--filen. Vid programslut brukar de flesta program "chaina" tillbaka till MENU0. Lycka till! Mvh. <POTZI>

(Text 597) Gunnar Karlström <7973>
Ärende: bbsprogram
Finns det något bbsprogram till abc80/800 serien? Vi hade nämligen tänkt att sätta upp en liten bbs eftersom det inte finns någon i Arboga Trakten som stöder Amiga. Hade inte klubben ett abs-system innan detta kom till världen, är det bra eller finns det något bättre (Jag hade inte modem då) Mvh Gunnar

(Text 598) Bo Kullmar <1789>
Ärende: bbsprogram
Nej, det finns inget BBS-program för ABC. I alla fall inget som är användbart om du tänker på Amigaanvändare... Det finns något mycket enkelt i monitorn för ABC800 som heter NYMON som Ulf Hedlund har skrivit och som jag hackade lite i en gång. Gamla monitorprogramvaran försvann när disken försvann, men det gör inget för det krävde 802:or och LUX-NET. Visst vi har ju bandbackup, men vi har ju ingen disk att läsa tillbaka bandbackupen på...

(Text 605) Mats Larsén <7441>
Ärende: bbsprogram
Bra att upphovsrättsfrågan klarades, blev lite orolig när saken fördes på tal. Förstår även din inställning till 'land och rike runt' (jag bor ju halvvägs till skåne :-). Men såväl kunskaper om firm som hardware försvinner från klubben vad gäller ABC och varje backupmöjlighet kunde ju tas tillvara eller hur? Programmen kan ju bevaras på samma premisser som XSBACKUP m fl. på sin tid. Jag tror inte någon begär några orimligheter från kansliefolket, men är inte ensam att reagera mot den snävheter flera nyblivna ABCägare bemötts med. Sett ur deras nybörjarperspektiv ska de väl inte behöva sota för att klubben skaffat PC/AT/UNIX/MAC som kan vissla på dialekt/eller vad som väntar härnäst? P

(Text 606) Benny Löfgren <2615>
Ärende: bbsprogram
Det är inte fråga om det i det här fallet. Klubbens gamla programvara var specialskriven för sitt ändamål, och anpassad för viss utrustning. Detaljerad kunskap om systemet finns (fanns) hos ca. tre personer på vår jord, och ingen av dessa tre har helt enkelt lust att börja rota i gamla grejor igen. Ingen annan lär för övrigt ha en sportslig att komma igång utan assistans när det gäller *det* systemet.

(Text 612) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Program-språk
Hur är "Pass-Kallen" för 800:an?? Snabbare än basicen? Hur mkt minne roffar den åt sig, och vilket minne dessutom? --<MiN>--

(Text 613) Paul Pries <5322>
Ärende: Program-språk
Pascal 800 sucks! Det är nog det minsta man kan säga om den. Det blir ingen exekverbar kod av den, utan den måste köras genom en speciell interpretator. Man får alltså skriva "pas programnamn". Suck. Inte är den särskilt snabb heller. Däremot finns det turboPascal under CPM till ABC800. Det lär visst finnas en C-kompilator också... /Paul.

(Text 616) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Program-språk
Körtiderna för de olika Pascal-vers., ja, jag blir stum alltså. Wooooooow!!!! Amazing!! Har du data om hur snabb ABC's basic är också, så man får en referenspunkt så att säga? Så har jag ett problem som jag går bet på alltså, och det har med ihop-koppling av två ABC-maskiner att göra. Det är alldeles åt skogen, det vill inte funka åt mig. Så här:

```
*****
* 1 * - - - - * 2 *
*****
```

Från 1 till 2 så har jag en seriell kabel. Dator 1 fungerar som värd, 2 som terminal. Vad som händer är att överhuvudtaget inga tecken alls kommer upp på 2, om man inte trycker som en idiot på t.ex mellanslag. Varför, är min fråga! Hälsningar: --<MiN>--

(Text 617) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Program-språk
Hm, anmärkningsvärt liten skillnad mellan Turbo Pascal på ABC:n och på SX:en. Nog borde väl en 16MHz 386SZ vara mer än 4 ggr snabbare än en 3 MHz Z80, tycker man!

(Text 620) Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: Program-språk
Ja, med CP/M och TP så hänger ABC:n faktiskt med rätt så bra.

(Text 627) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: BUG-REPORT!!
Dos 6.19 innehåller 1(?) bugg, nämligen följande: Vid "RUN, CHAIN, LOAD, MERGE, OPEN FILENAME .EXT", så generar doset felkod 21, även då fel 42 uppstått. Det går att titta på den "riktiga" felkoden genom PEEK(64789), är bit 7 satt (=128), så ska det vara felkod 42. =>MiN<--

(Text 630) Mats Nilstad <4036>
Ärende: SJUK ABC800
Har en ABC800 som fungerar ibland, oftast så fungerar den utan problem men ibland så slocknar skärmen och ett högt ljud, nästan ohörbart, kommer ut ur monitorn (inte från högtalaren utan innifrån lådan). Datorn är helt borta, det som man då får göra är att stänga av maskinen och vänta en stund så brukar det gå att få igång systemet igen. Detta fenomen uppträd även på en av våra maskiner på jobbet. Är det någon som har någon aning om vad jag ska göra? Hälsningar Mats

(Text 631) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: SJUK ABC800
Hmmm, det där låter som nätaggregatet eller DC/DC:n. Testa spänningen från skärmen när den dör så där, ska ligga på en 17-24 V. Annars kan du ju alltid höra med ABC-doktorn Göran L., hehe... --<MiN>--

(Text 685) Göran Lundberg <3811>
Ärende: Bit för bit med ABC-800
Denna populära bok har varit en bristvara. Nu skall den tryckas och priset kommer att ligga runt 100 kr för medlemmar. Även boken Anvisning UFD-dos kommer att tryckas och kommer att ligga runt 50 kr för medlemmar. Ring 0495-213 35 eller faxa 0495-213 45 för information eller beställning. Göran Lundberg

(Text 702) Christofer Landgren <7471>
Ärende: ABC850
Vad är ovanstående för nån maskin Vad innehåller den alltså? /chris

(Text 703) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: ABC850
Det är en hårddisk på 10 Mb + 1 640 Kb-drive för backup mm. --<MiN>--

(Text 705) Göran Lundberg <3811>
Ärende: ABC850
Du har 8 st kortplatser på den men 2 st är upptagna av anpassningskortet för floppyn och hårddisken. Det finns faktiskt nya hårddiskar till denna dvs Rodime 202. Rodime 202 hade nämligen den lilla egenheten att krångla efter ett antal år. Det var motorstyrningskortet i den som bråkade. Men så svar på din fråga så kan du koppla en sådan till ABC-80X men se till att UFD-doset har minst ver 19 annars går det inte Hälsningar Göran

(Text 723) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: RAM-floppyn i 806:an
Den raderas alltid när man övergår från DOS till basic'n. Går det att komma förbi det på något sätt? --<MiN>--

(Text 724) Paul Pries <5322>
Ärende: RAM-floppyn i 806:an
Du menar att du vill slippa den obligatoriska reset'en när du går från DOS till BASIC? Det går att fixa. Det finns ett program som om jag inte minns mig Benny L har gjort, kommer inte ihåg vad det heter, men det fixar saken. Om ingen annan kommer ihåg vad det heter (och var det finns) så har jag det någonstans på en maskin. /Paul.

(Text 726) Martin Persson <7174>
Ärende: RAM-floppyn i 806:an
Är det run.abs du menar? Den är ju tänkt att köra ett basicprogram från DOS med, men efter att programmet är klart (eller om filen du anropar inte finns) hamnar man mycket riktigt i Basic. Ingen systemskiva är komplett utan det! :-)
MVH Martin

Möte Bladet

(Text 211) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Register över gamla Blad
Det händer mig inte så sällan att jag måste/vill leta efter artiklar som skrivits tidigare i Bladet. Bladet började utkomma 1980, så det är inte så långesen och inte så många artiklar, men redovisningen har varierat genom åren och det är inte säkert att man hittar rätt bara genom att ögna den sk innehållsförteckningen.

Är det möjligtvis någon som har artiklarna i ett register, eller som gjort något annat bibliografiskt med dem?

Jag har ju numera verktyg så jag skulle kunna göra det själv, men jag har förmodligen varken tid eller ork (=jag prioriterar andra saker högre så det blir aldrig av....:-)

(Text 807) Leopold Lundström <2694>
Ärende: Klubbens status
Litet statistik 920101 24:00
Antal medlemmar 2110, därav 38 kvinnliga. Attributet SYSOP innehåller av 13 personer. 719 medlemmar har loggat in, därav 5 kvinnliga. Antal inloggningar 79843 med total tid 14873 tim 16 min 2 sek medeltid per inloggning 11 min 10 sek Använd tid

Antal	>300 timmar	1
	(Tack Bosse för allt arbete!)	
	>200 timmar	2
	>100 timmar	19
	> 50 timmar	59
	> 10 timmar	237

34 medlemmar har tittat in en gång.

(Text 809) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Klubbens status
Kvinnlighetsprocenten i klubben är ju skrämmande låg! Rekrytera, grabbar!!! (Förresten, hur har du räknat fram det?

Suttit och gått igenom hela namnlistan, antar jag... Man kanske ska införa en statusbit som anger medlemmens kön, för att underlätta framtida statistiktagg? :-))

(Text 810) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Ny och större disk
I samband med att klubben fått mera diskutrymme och BK börjat fylla på diverse program som legat oåtkomliga förut har jag kommit att tänka litet på klubbens utveckling.
Det finns en stark tendens till att de tongivande i klubben, som vanligen i sitt yrke sysslar med sådant som ligger långt framme i datorutvecklingen, kommer att koncentrera klubbens officiella intresse till sådana spetsteknologiska omständigheter.

Men jag skulle tro att flertalet klubbmedlemmar inte har vare sig tillgång till eller intresse av 486, OS/2 eller ens Windows 3 än på ett bra tag i alla fall.

De sitter med avlagda 88or, gamla XT-maskiner, i bästa fall nya eller begagnade 286or. De kör program från SPCS eller sånt man hämtar i hackervärlden, eller så hackar de själva i basic, pascal eller kanske c.

Självklart skall klubben bevaka utvecklingen. Det är mycket bra att vi har folk som kan göra det. Men vi måste se till att det finns gott om anledningar för folket att fortsätta att vara med i klubben.

Det gäller också innehållet i Bladet. Det är ganska svårt att få fram artiklar om ABC-maskiner, enkla programexempel som flertalet kan förstå och fundera över på enkla maskiner eller mera allmänmänskliga funderingar över datorfrågor som inte fordrar att man vet allt om GNU, 486:ans interna cacheminne och finesser i C++.

(Text 811) Martin Persson <7174>
Ärende: ABC-klubben och utvecklingen
Jo, det där är något jag känner igen... Den kraftfullaste maskinen jag har hemma är en ABC 806:a, åtminstone när det gäller datorer (på synth-sidan har jag idag mer processorkraft än på datorsidan, så det kan bli). Problemet är väl bara att de som har ABC inte är så aktiva längre, och de som var har bytt.. Nåja, det får väl bli en begagnad Mac näån gång när jag vinner på tipset...
MVH Martin

(Text 813) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Ny och större disk
Men är det inte du som alltid skriver att det bästa får inte bli det godas fiende? Jag tycker det är en styrka att det finns spridning på kunnande och intresse i klubben.

Överhuvud taget så skulle väl inte msg finnas om det inte fanns folk som var kapabla att skriva programvara och underhålla mjuk resp. Hårdvara, för att inte tala om LMSG som väl också får räknas till avancerad programmerings teknik. Och är inte de som 'leker' med Unix GNU mm. samma andas barn som de som köpte ABC-80 en gång i tiden? Vilket var väl så dyrt och avancerat då.

Om du själv plockar ihop en 386Sx så kommer du nog billigare undan nu jämfört med vad en ABC-80 kostade på 'den gamla goda tiden'.

Nej om det är så att det är någon 'klick' som dominerar så är det för att det inte finns för lite aktivitet bland de övriga klickarna, så organisera eder och erövra mark (disk-utrymme :-)... mvh BOA

(Text 817) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nivån på artiklar i ABC-Bladet
Det är ju så att man måste skriva artiklar om det man kan skriva om och det är ju det som man håller på med normalt. Det är i stort sett omöjligt att skriva artiklar om något som man inte alls är intresserad av! Man skriver ju för att man tycker att det är roligt helt enkelt.
Visst är det väl bra om artiklarna håller olika nivåer och det tycker jag nog att det ofta är i ABC-Bladet inte minst genom mina och dina artiklar som ibland speglar motpolerna så att säga.

Nu kommer jag dessutom troligen att skriva lite om SUN:s Unixmaskiner i framtiden eftersom jag har köpt en sådan...

(Text 818) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Ny och större disk
Jovisst är det jag som säger att det bästa inte får bli fiende till det goda, och det menar jag också.

Vad jag egentligen syftar till är att få fram aktivitet också på något "lägre" nivå. De som fortsätter med sina ABC-maskiner bör få åtminstone något i varje nummer av Bladet, t ex. Den t v stora majoriteten som INTE kör Windows eller ens DOS 5 skall inte känna sig utsopade av dem som har chansen att leka eller jobba med de spetsteknologiska finesserna.

Visst behöver vi alla sorter, men jag menar just ALLA sorterna.

Så hej på er (oss) medlemmar som inte har Windows och inte har det senaste! Klubben är till för er (oss) också: men då vill det till att vi hör av oss (t ex med synpunkter, artiklar, insändare eller något annat i Bladet!). Gott nytt år på oss allihop!

(Text 819) Per Andersson <5581>
Ärende: Ny och större disk
Jag mins en gång.... när vi inte gick hem på fredagarna i gymnasiet, utan blockerade skolans datorsal med åtta hypra ABC80:or. Numera kör man SunOS på jobbet, har dator för 100kr på bordet med dubbla 19" skärmar, och hemma har man 386 och ett par Sun:ar - så jag passar i alla fall bra in på din teori. /Per

(Text 852) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?
Alla använder faktiskt systemet i en eller annan form eftersom program-banken finns här och eftersom folk kan beställa program härifrån osv. De direkta kostanderna som modem och sådant är små. Vi vill alltså inte ha någon direktbetalning för monitorn för då skulle vi behöva dela upp medlemskapet i olika delar och det blir för jobbigt. Inför vi speciella tjänster som TCP/IP

anslutning via SWIPNET så är det dock möjligt att vi måste ta betalt för det direkt av de som kör hit den här vägen för att täcka kostnaderna men det är en annan sak.

(Text 854) Per Andersson <5581>
Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?
Vad skulle vi då ha monitorn till. För varje betalsystem finns det ju flera tital eller hundratals system som är helt gratis att köra på. Varför skulle man då betala för just denna?

(Text 855) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?
Det är väl pga att monitorn är lite bättre än andra system!! Sen har ju klubben fler user's än andra gratissystem. Mig veterligen så finns det inget gratissystem som har så många användare. --<MiN>--

(Text 856) Per Andersson <5581>
Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?
Man kanske inte får så många användare när man börjar ta betalt, då va.....

(Text 858) Martin Persson <7174>
Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?
Om inte monitorn fanns och användes så frekvent som den gör, skulle det knappast finnas någon ABC-klubb, så jag tycker att alla skall betala för monitorn oxo, såsom sammanhållande länk sas.
MVH Martin

PS. ...de som inte kör här, betalar inga teletaxor, så egentligen ÅKER DE SNÄLSKJUTS PÅ OSS ANDRA OCH BORDE BETALA DUBBELT!! eeehh.. just jokin' :-)

(Text 1193) Anders Renheim <8051>
Ärende: Nya MSG
Inbetalningskortet för medlemsavgiften kom häromdagen där står det om ett nytt konferenssystem kan ta in konferenser från USENET och FIDONET. Kul, jätte kul! Inte visste jag att ni jobbade med det.

Är det någon som har lust att berätta mera. Hur långt har ni kommit, kommer det att finnas bättre stöd för offline-readers? Är det en vidareutveckling av nuvarande program eller är allt helt nytt? Kommer det att kosta något extra att få tillgång till USENET?

Är ni beredda på den anstormning av nya medlemmar som garanterat kommer när det blir färdigt? :-)/RHM

(Text 1198) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nya MSG
Glömde kommentera det där med anstormning av medlemmar. Vi har väl inte närmare kommenterat en anstormning av medlemmar. Så länge de främst kör här så skulle det inte bli så mycket problem. Vi skulle då få köpa en större dator av DIAB tidigare än beräknat och

flera medlem men det är inget problem i sig eftersom vi skulle få det ekonomiska under-laget för det.

Värre är det med de personella kansliresurserna som ju sköts av medlemmar. Av erfarenhet vet vi att det inte är så bra att lägga ut kansliet på ett företag och ha många medlemmar. Vi har en gång 4000 medlemmar och de fungerade inte bra vad gäller kansliet. Fast minskar strulet så skulle det gå. Med strul menar jag sådant som måste behandlas manuellt och som kräver tid. En medlem som får sin medlemstidning och som kör här orsakar oss mindre arbete.

(Text 2685) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nytt gruppnummer höghastighetsmodem

Jag är inte lika övertygad som du att vi har för många 2400 linjer utan tycker det verkar som om det är ännu relativt få som har hög-hastighetsmodem.

Jag har nu undertecknat en beställning på nytt gruppnummer och fixat modem via DBT och Nils Hansson till mycket bra rabatt. Telefonlinjen skall leveras vecka 7 men jag måste ha tid att ta semster och komma hit då så vi får se när det blir.

Jag väntar med att annonsera det nya numret till det är i drift. Modemen är alltså USR HST DS med V.32bis.

Senare är det tanken att vi ytterligare skall utöka för höghastighet men de får göra när användningen så kräver. I slutet på året kommer 801523 linjen att flyttas in på det nya gruppnummer och nummerändras då till 801523 är det tänkt.

Möte PCHårdvara

(Text 1254) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Fick-modem

För några år sedan fick de små fick-modemen (HIDEM?) en ganska kritisk avhyvling här i msg-systemet. De var på olika sätt opålitliga och det blev mycket fel.

Men det har ingalunda försvunnit ur marknaden, utan erbjuds friskt i ex som extra tillbehör till olika laptops.

Har de blivit bättre? Det vore onekigen bra att kunna ha ett sådant i fickan till sin bärbara - inte minst om den, som reklamerna utlovar till vissa, även kan både sända och ta emot fax!

(Text 1255) Nils Hansson <519>
Ärende: Fick-modem

Eftersom jag är återförsäljare åt KDT, så har jag ett Hidem pocketmodem. Det kan inte ta emot fax, men däremot sända. Jag har i dagarna testat det nya Winfax under Windows, det fungerar väldigt bra faktiskt. Som du kanske sett i reklamerna så kan man faxa allt som man kan skriva från Windows. Man väljer helt enkelt Winfax som skrivare.

Paketpris på pocketmodem och Winfax 2 290 + moms. Medlemsrabatt 15% om du köper av mig.

Eftersom jag är part i målet skall jag väl

inte recensera modemmet själv. Jag använder det inte så mycket men jag har det med mig i väskan när jag är på resa och på kundbesök. Men frågor svarar jag gärna på. Kom du ihåg på vilket sätt det blev avhyvlat?

(Text 1256) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Fick-modem

På vilket sätt det blev avhyvlat...nej, det minns jag inte. Jag tror det handlade om att det hakade upp sig eller inte fungerade vid uppringning. Men det är ju några år sen, så barnsjukdomarna kanske är överståndna.

Jag hade inte observerat att faxandet gällde via Windows. Det betyder att man utan Windows inte kan utnyttja denna tjänst, väl?

(Text 1257) Nils Hansson <519>
Ärende: Fick-modem

Jodå det ingår ett sendfax-program (Bitfax heter det) som standard till Hidem 2400P (då är priset 1 890:-).

(Text 1258) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Fick-modem

Har för mig att det var HIDEM i allmänhet som blev avhyvlat, de gör mer än bara "fickmodem". /Mattias

(Text 1261) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Fick-modem HIDEM 2400P

Med SendFax-funktion, har jag kört med nästan ett år nu. Helt nöjd! Sällan några problem. Jag hade mera problem när jag körde SRT 8333!

Till det medföljde BITFAX-programmet som är menystyrt och lättanvänt. Man kan enkelt infoga bilder i texten. Har jag ingen skrivare tillgänglig, brukar jag skicka texten till närmaste fax, för att få en vacker utskrift. Kanhända man skulle vilja gradera upp sig med Windowsprogrammet, vad kostar det? Helst skulle jag vilja ha ett faxprogram till Amiga!

(Text 1262) Nils Hansson <519>
Ärende: Fick-modem HIDEM 2400P

Winfax ilösvikt kostar 790:- exkl moms. Hidem 2400P inkl Winfax kostar 2 290:- (- 15% medlemsrabatt = 1 947 (2 433:- inkl moms))

Tyvärr känner jag inte till något faxprogram till Amiga.

(Text 1264) Kent Berggren <6019>
Ärende: Fick-modem HIDEM 2400P

Var kan man köpa dem modemmet? Vilken vers av bitfax har ni. Jag har vers 3.0 men ändast till dos. Är det någon som har fax nr till bitfax?

(Text 1266) Nils Hansson <519>
Ärende: Fick-modem HIDEM 2400P

Versionsnr på den Bitfax som följer med modemmet är 2.062 och det följer med en svensk handbok. Enl modemleverantören är det senaste version. Var har du hittat ver 3? Den version som följer med Hidem 2400 H/P klarar av texter med åäö i försätsbladet (även om rubrikerna är på engelska)

Det är jag som säljer Hidem 2400 modem med 15% medlemsrabatt.

Mvh Nils Hansson

(Text 1271) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Fick-modem

Enligt katalogen så fungerar sendfax-funktionen endast till PC!? Skulle vilja ha

(Text 1272) Kent Berggren <6019>
Ärende: Fick-modem HIDEM 2400P

Naturligtvis har jag en senare vers. Och den klarar av ÅÄÖ men inte i WP. Gör din det? Jag har haft samma vers som du men den klarar inte av samma antal printar som vers 3. Gå till baka till leverantören och klag. ..

(Text 1273) Nils Hansson <519>
Ärende: Fick-modem HIDEM 2400P

Jo min version har stöd för att faxa WordPerfekt texter.

Vadå 3 printar? Fax skickar man ju på COM-porten.

(Text 1330) Egil Fjeldahl <3098>
Ärende: Scanner

Jag letar efter en scanner med program för att läsa adressetiketter på paket. Hållst bärbar PC och handscanner.

Krav: mycket snabb läsning tydlig utskrift efteråt. Paketen är båda hårda och mjuka. Det rör sig om att läsa mellan 10 och 300 per gång. Ring mig gärna 031 - 81 30 85 om du vet något eller har något att sälja. Jag behöver flera hundra om jag finner en bra lösning. M v h egil

(Text 1334) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Scanner

Det finns flera små handscannern på marknaden. Jag har blivit intresserad av att skaffa en sådan för att kunna läsa in enkla streckbilder och kanske fotografier i min dator för senare hantering i något textbehandlingsprogram. Bilderna kommer väl ut i en fil som kan hanteras med ordbehandlingsprogrammet kan jag tro. Hur är det med scannad text? Kan den konverteras till ASCII? Det gäller väl bara vissa stilar? Vilka scanners är bra? Leverantör? Pris?

(Text 1335) Lars Strömberg <7872>
Ärende: Scanner

Jag har för några år sedan sett ett prov på hur en skrivmaskintext lästes in via en scanner. Sedemera kunde denna text användas i diverse olika ordbehandlingsprogram (Word, WP, WS). Jag har hört att det numera lär finnas program som t.o.m kan konvertera handskrivna brev till ASCII, detta under förutsättning att det är någorlunda välskrivet.

(Text 1336) Ferdinand Mican <912>
Ärende: Scanner

Jag har en GeniScan GS4500 - huvudsakligen för inläsning av enkla teckningar. Den klarar max 105 mm och max 400 dpi. Bredare bilder kan "klistra" ihop. Bilder kan sparas i .MSP, .IMG, .CUT, .OCR, .TIF. För att kunna omvandla inscannad text till ASCII så finns mjukvara, dvs ett enkelt OCR-program. Kvaliten på inläsningen är inte imponerande. Knappast användbar för "riktigt" jobb. Jag har betalat ca 2.300 + moms, vilket är för dyrt.

(Text 1337) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Scanner

Möjligheterna att konvertera text finns väl bara hos dyrare scanners, typ flatbädd och så?

(Text 1338) Anders Wedebrand <5960>
Ärende: Scanner / OCR

Fel, fel, fel. Scannertypen har inget att göra med OCR-läsning. Det enda som krävs för att konvertera en bild till text är (just det) en bild. Hur bilden är inläst är ointressant i sammanhanget. Tyvärr saknar många OCR-program direktstöd för handscannern, vilket innebär att man först får läsa in bilden med programmet till handscannern och sedan omvandla den till text i OCR-programmet. Det finns dock undantag. Till den handscanner från Logitech som jag har finns det två (2) OCR-program att köpa. Dels Image-In som är en kombination av OCR och bildredigeringsprogram, dels Catchword som är ett rent OCR-program. mvh Ankan

(Text 1339) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Scanner / OCR

Aha. Bra. Men hur är det då med billigare, handhållna scanners - är de verkligen något att satsa på? Jag tycker det skulle kännas nyttigt att kunna läsa tryckta texter i böcker för att sedan arbeta vidare med materialet i datorn. Det fungerar väl så att man lär programmet vad tecknen i den lästa bilden betyder och att programmet översätter till ASCII så länge det kan uppfatta och förstå tecknen. Om det inte kan översätta så frågar det väl. Vad som är viktigt att veta blir då hur ofta man måste svara programmet, alltså hur kräset är det? Om användaren måste korrigera alltför ofta så blir det ingen mening med scannern. En scanner jag vet kostar 1490 kr + moms och innehåller ett OCR-program. Märke Doctor Genius (?) modell 4500 eller 450. Det är antagligen samma som Ferdinand <912> beskriver, och då är den kanske inte så mycket att ha. Ett problem är att försäljare vill sälja men ingen kan visa något installerat som fungerar. Alla bara säger att det fungerar.

(Text 1340) Lars Strömberg <7872>
Ärende: Scanner / OCR

Köp den inte. Vill de inte visa hur den funkar så är det bergis något skummt. Gå till nästa affär. Scannern säljs bergis på fler ställen, förhoppningsvis kan du där be att få se hur den funkar. Ett sånt ställe är överhuvud taget inte värda att få sälja någonting alls.

(Text 1341) Ingvar Bäckestrand <8102>
Ärende: Scanner / OCR ... textigenkänning!

Om man tänker använda scannern till textigenkänning bör man också ha med sig några olika typsnitt att prova på.

(Text 1342) Egil Fjelddahl <3098>

Ärende: håndscanner

Jag behöver sannolikt några hundra handscannern med bärbar PC. Någon erfarenhet?

Vad gäller större scanners: posten scanner alla postgiro och printar dem i retur, som ni har sett. De klarar 1.600 stycken per minut. Posten har två kameror, alltså 3.200 x 60 = 200.000 per timme. Och kvaliteten är utmärkt, dvs det är få rejects för skrynkligt papper o.dyl. Bonnier Data har också scanner. Flera i Norden känner jag inte till. Men - - - professionella handscannern - - - M v h Egil

(Text 1343) Stefan Lennnerbrant <4364>

Ärende: Scanner / OCR ... textigenkänning!

Kolla även om den klarar kursiv text och understruken - det är inte säkert. Recognita plus klarar många olika fonter eftersom den är adaptiv och kan lära sig nya typsnitt hela tiden. Problemet är dock att användaren själv måste göra rätt så avancerade operationer om Recognita inte känner igen ett tecken och vill lära sig vad det betyder. OmniPage heter ett annat OCR-program som verkar vara mycket bra, men det kan alltså bara klara av de fonter och textstorlekar som finns med vid leverans, även om det omfattar relativt mycket.

Ofta finns det dessutom en undre gräns för hur små tecken ett OCR-program kan klara av - se till att dina dokument inte underskrider den gränsen.

(Text 1346) Ingvar Bäckstrand <8102>

Ärende: håndscanner

De postgiROUTRAG jag sett är en bra illustration på vilka problem man får med en scanner. Horisontella linjer blir trappsteg (eftersom papperet ligger lite snett)... De är dock säkert helt tillfyllest på postgirot! Vill man ha vackra bilder i hög upplösning tar det väldigt stort minnesutrymme.

(Text 1425) Lars-Göransson <495>

Ärende: håndscanner

Vilka krav har du på scannern? Vad skall du scanna? Ett problem som jag ofta har stött på är att det inte finns någon rak kant så att man kan använda en linjal att dra scannern efter för att de inte skall bli snett. M.v.h L-G

(Text 1428) Lennart Andersson <5938>

Ärende: håndscanner

Jag använder själv en liten handscanner så jag kan bekräfta att det är ett konststycke att läsa in något utan att det blir snett. Om man vill använda scannern för att få ut text via ett OCR-program är det ännu marigare, helst om texten är skriven på en vanlig matrissskrivare. Siffran 0 tyder mitt OCR-program som de tre tecknen (:). Visserligen följer det ju med program för att förstärka texten, men det är ju lite pillande. Att läsa in från en laserutskrift går däremot betydligt bättre.

Ett upplägg med en linjal där man kan styra scannern mot rekommenderas dock varmt.

(Text 1393) Bo Hultqvist <8169>

Ärende: Boota från B:driven??

Jag har skaffat en 1,44 Mb diskettenhet som jag har som A:, B: är en 360 Kb enhet. Problemet är att nu går det inte att köra de gamla spel som bootar direkt från 360 Kb-disketter! Finns det något annat sätt att lösa det här än att skifta diskettenheterna? Datorn är en HP Vectra ES/12 (286:a) och när jag installerade den nya 1,44:an lyckades jag inte få den att fungera som B:, så jag skulle vara glad om det finns någon annan lösning! Någon som vet??? I så fall är jag tacksam för besked!

BosseH

(Text 1394) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Boota från B:driven??

Den saken har behandlats tidigare, men jag minns inte om det kom några definitiva lösningar.

Om man väl har datorn i gång borde det gå med SUBST-enligt handboken skall det vara SUBST-enhet1: enhet2:sökväg. Om man måste boota upp datorn från B: är det värre. Jag såg i en reklamtidning precis häromdagen ett program som skall åstadkomma just det, men jag kan inte hitta den nu.

(Text 1395) Sven Linder <8183>

Ärende: Boota från B:driven??

Det finns ett program som heter "BOOT-B" som gör precis det Du vill. Programmet preparerar en diskett som man sätter i A-driven och när man sedan bootar styrs bootningen om till B-driven. Jag har själv provat programmet och det fungerar bra. Jag har fått programmet av Svenska PC-klubben här i Göteborg. Jag gjorde ett försök att "uploada" det till monitorn men det lyckades tyvärr inte. Jag ställde mig i directoryt "upload" och skrev upload, när jag fick meddelandet "rb ready" tryckte jag "page up" i Procomm men det ville sig inte alls. Försökte tre gånger men det verkade som om det inte blev någon kontakt alls. Jag vet inte vad jag gör för fel, det har gått bra att "downladda" program förut. Nåväl är Du väldigt intresserad av programmet kan Du skriva ett brev till mig så kanske jag kan skicka Dig en diskett eller så.

(Text 1399) Ferdinand Mican <912>

Ärende: Boota från B:driven??

Är mycket intresserad av BOOT-B. Kan du göra ett nytt försök med upload. För att skicka in filer till monitorn skriver du upload eller receive, ki filnamn.zip ki skriver du om du vill skicka in med kermitt, x, y, z skriver du för x- y- z-modem. Hjälp får man med help UPLOAD. Filerna hamnar i en inläda, så man behöver inte ställa sig i nåt speciellt bibliotek.

(Text 1400) Sven Linder <8183>

Ärende: BOOT-B nu i monitorn.

Har nu äntligen lyckats att uploada BOOT-B.ZIP så den finns i monitorn. Jag kör normalt med Procomm och Ymodem och har kunnat ladda ner filer utan problem, men det är helt omöjligt

att ladda upp. Jag provade både Y-modem och Xmodem utan resultat. Till slut provade jag Kermit och då gick det plötsligt. Hmm..... Jag får nog skaffa ett kommunikationsprogram som klarar Zmodem, det skall väl vara det bästa. Nu kan Ni i alla fall prova boot-b. Programmet preparerar en diskett som man sätter i A-driven. När man sedan bootar datorn styrs bootningen om till B-driven. Fråga mig inte hur det fungerar men jag vet så mycket som att programmet skriver något på boot-sektorn på den disketten man sätter i A-driven. /Sven

(Text 1438) Tomas Tengling <2239>

Ärende: Text-TV sidor in i datorn

Vad finns det för utrustning som gör att man kan läsa in Text-TV sidor till sin PC? Finns det kort, eller ännu hellre något som man styr/läser via en serieport? Vet att det diskuterades här för ett tag sedan. Kommer dock ej ihåg vilket resultat det blev.

(Text 1441) Peter Isoz <2164>

Ärende: Text-TV sidor in i datorn

Det finns en firma i Växjö som säljer ett kort och programvara för så där 3500kr. Det är bara att ansluta antennen och köra igång. Man kan titta direkt eller lägga upp batchfiler för lagring av antal fönster etc. Man kan även skriva helt egna program. Är antennen hyggelig fungerar det fint. Firman heter (hette?) Chara Data, Hans Eckert tfn 0381-10400, 10446. Hälsningar Peter Isoz

(Text 1446) Nils Hammar <4341>

Ärende: Charadata finns i Eksjö!

Om någon tar och testat det här med text-tv, så kan ni ju komma med en rapport sedan. Det kan vara intressant att kunna erbjuda t.ex. dagens väderlek på sin BBS.

(Text 1530) Peter Isoz <2164>

Ärende: Text-TV-Test

Testa och testa.... Har haft kortet i ett år och det fungerar bra. Jag hade bara ett problem och det var antennen, som måste vara ett snäpp bättre än en för TV'n. Dels verkar kortet vara något okänsligare, dels har man ju större förväntningar att det blir rätt första gången. Rekommendationen var visst 16 element men jag klarar mig med 4. Bildkvaliteten blir ju mycket bra (=PC). Man kan ha 2 sidor uppe. Det går också att programmera dels med Macro dels helt egna program, varvid man lägger in en snutt i Config.sys. MVH Peter i PS Växjö/Eksjö... det var ju rätt landskap i alla fall (Skriver till Huskvarna utflyttad 08'a)

(Text 1460) Sven Wickberg <1384>

Ärende: RollerMouse

heter en styrkula jag köpte från televerkets försäljningsställe i Sundbyberg. Det är den största tyrkula jag sett - storlek mellan pingisbollen och tennisbollen. Den verkade skön att jobba med i affären, och sedan jag provat den hemma, speciellt på ett desktopp-pro-

gram där musen måste jobba flitigt, har jag blivit helt förtjust!

Framför allt för att man kan finna en vilsam position för armen och sedan låta fingrarna göra jobbet. Medan jag jobbade med en konventionell mus fick jag hela tiden ont i axeln, ryggen och armen, hur jag än försökte hitta bättre arbetsställning, slappna av osv. RollerMouse kostade ca 900 + moms, vilket är litet dyrare än andra möss, men för den som skall jobba mycket med mus kan det rekommenderas.

(Text 1471) Kjell Andersson <8225>

Ärende: RollerMouse

Två till att du gillar styrkulan. Jag vill själv väldigt gärna byta ut min mus mot något annat. Jag tycker att musen tar för mycket av arbetsytan. Det som gjort att jag tvekat att skaffa en styrkula är att jag tyckt att det verkar knepigt att både hålla ner en knapp och samtidigt rulla på kulan. Hur tycker du det fungerar?

(Text 1474) Kent Berggren <6019>

Ärende: RollerMouse

Är inte priset ganska dyrt? 900:-. Jag har satt att de tar 300:- i Stockholm.

(Text 1475) Sven Wickberg <1384>

Ärende: RollerMouse

Just RollerMouse har shift-lock, så det är enklare än med en mus, tycker jag. Jag är mycket nöjd med styrkulan och lägger gärna min vanliga mus i byråådan.

(Text 1484) Kjell Andersson <8225>

Ärende: RollerMouse

Aha det visste jag inte att det fanns möjlighet att låsa knapparna. Då kommer ju saken i ett annat läge. Skall ta och testa en sån styrkula framöver så får vi se om jag nappar.

(Text 1495) Bo Hultqvist <8169>

Brev till: Hårdvara-PC Ärende: Hård-disk till AT??

Har en 286:a och börjar fundera på att skaffa större HD. Jag vill därför sätta mig in i vad det är för typ av disk och/eller interface jag behöver. Jag har sett en del olika benämningar och undrar vad de står för, t. ex.: MFM, RLL och SCSI. Kan någon utreda det här vore jag tacksam! BosseH

(Text 1498) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: Hårddisk till AT??

MFM användes ofta i XT och AT system. Sällsällan nya numera. Max diskstorlek är ca 80Mb RLL är ett annat sätt att lågnivåformatera en MFM disk på så att den ger ca 50% högre kapacitet en motsvarande MFM. Sälj nästan inte alls längre. SCSI oftast i samband med större diskar 100Mb och uppåt. Kan styra många olika enheter, även t ex tape backuher SCSI-interface. Ofta dyr lösning. ESDI även denna typ oftast med större diskar. Dagens snabbaste system. Dyra kontrollkort. IDE kallas även AT-interface. Senaste

systemet på marknaden. Har kontrollkortet integrerat på hårddisken, vilket ger synnerligen billiga kort att sätta i datorn. Kortet innehåller bara lite elektronik. Detta system har blivit det vanligaste och billigaste.

(Text 1500) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Hårddisk till AT??

Hur vet man vilken typ av kontrollkort man har i sin dator? Kan man se typen med något program?

(Text 1509) Peter Fässberg <441>
Ärende: Hårddisk till AT??

Med Norton eller CheckIt ser man vilken typ man har.

(Text 1510) Bengt Almén <6415>
Ärende: Hårddisk till AT??

MFM är ett modulationssätt - RLL är ett annat. (hur tätt man kan packa bitar på ett media) RLL finns i olika versioner.

Interface är:

ST506/ST412 äldre versionen.

ESDI, SCSI och IDE/AT är nyare varianter. Dessa använder någon variant av RLL, när de lagrar data på skivorna.

(Text 1513) Jan Smith <8054>
Ärende: Hårddisk till AT??

Man ska nog också notera att SCSI kan ha upp till 7 enheter på ett kontrollkort där alla är kopplade i serie med en 50-ledarskabel. ESDI kan däremot inte ha mer än 4 enheter där det ofta är 2 som måste vara floppy-drivar. Det där som någon nämnde med prisskillnaden mellan SCSI och ESDI tycker jag man ska ta med en nypa salt. Det finns två kontrollkort från Seagate (ST01, ST02) som är väldigt billiga men de är då inte heller särskilt bra. Detta plus att inte alla OS-leverantörer har drivrutiner till dessa. Om du tar kontrollkort från Western Digital eller Adaptec så kostar de ungefär lika mycket. Mitt tips om man köper nytt idag är att köpa SCSI eller om man tycker att det är för dyrt och att man inte ska köpa så stora hårddiskar så ska man ta AT/IDE som också fungerar bra. Det är inte många Intel-baserade datorer idag som levereras med SCSI vilket jag tycker är lite konstigt. Inte ens de större varianterna gör det oftast inte.

(Text 1514) Conny Westh <7433>
Ärende: Hårddisk till AT??

Du glömde förkortningen ISA som jag förstår är ekvivalent med IDE eller AT-bussen och EISA som är ett ganska nytt interface som klarar kort av AT, IDE, ISA-typ men inte tvärtom.

(Text 1519) Lars-Göran Göransson <495>

Ärende: Hårddisk till AT??

ISA har ingen koppling till IDE. ISA respektive EISA och MCA är utformningen på denna buss som man ansluter kort till i en PC. ISA är den buss som började användas i XT i urminnes tider och sedan hottades till AT så att den fick större minnes bred och adress rymd.

EISA är en nyare buss som Compaq har lett konstruktören av. Den består av en kontakt med två stopp. Om man har ett ISA kort så stannar det i de övre läget och det är bara att tuta och köra (i de flesta datorer det finns några konstruktionsmissar på marknaden). Om man istället har riktiga EISA kort så går dom ända ner i botten på kontakten och man får tillgång till en riktigt 32-bitars höghastighets buss med fler CPU kapacitet. MCA är den buss som IBM använder i PS/2. Det är också en 32-bitars höghastighets buss med möjlighet till flera CPU:er.

Med andra ord går det att använda ett IDE interface avsett för AT-buss i en AT buss maskin och i en EISA buss maskin.

M.v.h. L-G

Möte Datakommunikation

(Text 1242) Kent Berggren <6019>
Ärende: FAX

Finns det något fritt med källkod?

(Text 1245) Peter Fässberg <441>
Ärende: FAX

Ja, det finns ett fritt paket som är framtaget vid något universitet i USA. Kommer inte riktigt ihåg var, men jag läste artikeln om det i ett av utskicken från EUROPEN-S. Ganska nyligen, max ett halvår sedan.

(Text 1246) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: FAX

Vår receptionist har nog en del att säga om det unix-FAX-systemet. Vi brukar få sådana (för övrigt med en header som uppmanar till inrapporter av alla möjliga buggar, eftersom det är en testversion som används) En gång skulle vi få ett långt fax (kanske 30 sidor) men konsekvent uppstod överföringsfel efter ca 15-20 sidor. ...varefter datorfaxen väntade fem minuter och sände om dokumentet. ...varefter överföringsfel uppstod efter 15-20 sidor. ...varefter.....

(Text 1243) Bo Hultqvist <8169>
Ärende: CO1-nsticksmodem?

Jag har nu gjort ett försök att få mitt modemkort att fungera på COM1 genom att bygga om det enligt anvisningarna i manualen. Det fungerade dock inte alls. Varken TELIX eller modemcheck-program kunde hitta något modem. När jag sedan lusläste manualen, så stod det att om man redan har en port som är satt till COM2 så måste man sätta modemmet på en annan COM-portadress (modemet är byglat till COM2 från fabriken). Betyder det här alltså att jag är tvungen att köra modemmet på COM3? COM4 använder samma IRQ som COM2 där jag har musen och det går ju inte! Vad jag vill är alltså att kunna köra det på COM1 eller 2 eftersom MSG.EXE bara funkar på dom portarna. Jag har hittills kört på COM3, vilket funkade bra med TELIX, och jag får väl fortsätta med det om ingen kan hjälpa mig..... BosseH

(Text 1244) Arne Hellström <4838>
Ärende: CO1-nsticksmodem?

Det finns en fil som heter whprt37.zip den finns i monitorn pc/comm/util. Filen kollar vilka portar som finns och om det finns några kollisioner. Läs DOC-filen.

(Text 1333) Carl Kövamees <767>
Ärende: com3 som com1?

Kan man omdirigera com3 så att program tror att man använder com1 istället? Detta gäller ej program typ Procomm, utan mer MSG...

/Kalle

(Text 1334) Henry Gessau <8167>
Ärende: com3 som com1?

Kan du ge lite mer info om vad du menar/vill göra? Allt som skiljer com3 från com1 är I/O-adressen.

(Text 1337) Carl Kövamees <767>
Ärende: com3 som com1?

Oklart? Ok! Jag vill kunna använda utrustning som sitter på com3 så att datorn uppfattar utrustningen som com1. Med "mode" kan man ju omdirigera text lpt1 --> com1. Kan man på något motsvarande sätt "lura" datorn, eller är detta helt knutet till hur man har "strappat" kommunikationskortet? /Kalle

(Text 1338) Anders Franzén <5258>
Ärende: com3 som com1?

Nej, du kan inte omdirigera com3 så att MSG.EXE luras, det beror på att MSG.EXE programmerar COM-porten direkt och struntar i DOS.

(Text 1340) Henry Gessau <8167>
Ärende: com3 som com1?

Hmmmm. Kan du något om BIOS-dataarean vid 0040:0? Naja, första word där är COM1s I/O-adress. Du kan testa vad som händer om du sätter dit COM3s adress.

(Text 1341) Carl Kövamees <767>
Ärende: com3 som com1?

Nä inte så mycket om BIOS-arean, men jag lär mig...

(Text 1372) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Manuell hopkoppling

Två hackers talar med varandra i telefon. Sedan beslutar de sig för att skicka en fil från den ene till den andre. De vill inte lägga på och ringa upp igen. Hur ska de förfara? Vilka kommandon ska de ge för att etablera förbindelsen mellan datorerna?

Båda använder ZMODEM-standard och de kör Hayeskompatibelt i 2400 bps.

(Text 1376) Karl Martinsson <8185>
Ärende: Manuell hopkoppling

Person A skickar kommandot ATA (Answer) till sitt modem, hör ett klick (kopplas ev bort) och lägger på luren. Person B hör sin väns modem pipa, och skickar ATO till sitt modem. Han lägger därefter på sin lur. Eventuellt får person B svaret NO CARRIER genast, i vilket fall han kan prova kommandot ATXOD (Blind dial, dial) istället för ATO (Originate).

(Text 1416) Carsten Ingemansson <606>
Ärende: Zmodem till Procomm +

Är det någon som vet om det finns möjlighet att fixa Zmodem till Procomm +. Det kanske till och med finns i basen. M V H, Carsten

(Text 1417) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Zmodem till Procomm

Det var någon som skrev något om ett program som hette GSZ eller DSZ, men jag förstod aldrig hur och på vilket sätt det kunde kopplas till Procomm, och jag minns inte vem som skrev. Vi får hoppas att den som vet läser detta och hör av sig.

(Text 1418) Ferdinand Mican <912>
Ärende: Zmodem till Procomm +

Hämta hem filen POE.ZIP som finns i pc/comm/procomm-lådan. Installationen beskrivs i en .DOC-fil och har även beskrivits här i MSG för några dagar sen. Läs text 1377.

(Text 1420) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Zmodem till Procomm

Chuck Forsberg är den som har skrivit GSZ och DSZ. Det är Chuck som har hittat på Zmodem och hans program är därför att räkna som original Zmodem. Det kan dock förekomma att andra köper hans licenser, men vissa gör eget. Vi kör med Chucks program för Unix när det gäller allt utom Kermit.

Skall du använda ett sådant här program med t.ex. Procomm så kör du det som externt protokoll och registrerar det som sådant i programmet så att Procomm startar det. Helst gör du det i tabellen för filöverföringsprotokoll om det går annars får du lägga in det där du lägger in ett externt program. Se manualen för Procomm och leta efter External Protocol om du orkar.

(Text 1447) Bertil Wall <4227>
Ärende: V32bis

Vilka V32bis-modem finns egentligen på marknaden? Självt känner jag bara till en tillverkare nämligen USRobotics. Dels har de ju en modell som heter just V32bis, dels finns ju DS-modellen. Men det måste väl finnas fler! Ungefärliga priser?

(Text 1448) Per Andersson <5581>
Ärende: V32bis

Intel har i alla fall. Kostar nog ungefär som ett USR. Motorola har också. Kolla i PC-magazine bland annonser och sånt!

(Text 1449) Paul Pries <5322>
Ärende: V32bis

De flesta modemtillverkare med självaktning har numera V.32 modem. Bl.a. ANC (min favorit) och Nokia.

(Text 1452) Per Andersson <5581>
Ärende: V32bis

Öh.. observera "BIS" - det är något färre som kan leverera såna. Vanliga V32 kan man ju köpa hos Sunes fisk&data.

(Text 1454) Kjell Åkerblom <8222>
Ärende: V32bis
V32bis börjar komma på allvar nu. SRT har ett modem som säljs bl a av Dabus och Inmac. Modemet har även G3 fax. Kostar knappt 10.000:-- + moms. I USA kan få tag på liknande modem för USD 300-400. Men då är dom ju inte godkända av televerket förstås ...

(Text 1455) Paul Pries <5322>
Ärende: V32bis
Ok, Det är lite färre då. ANC gäller fortfarande, hur det är med Nokia vet jag inte.

(Text 1479) Hugo Wikström <5523>
Ärende: V32bis
Vad är det för märke på de modemerna för USD 300-400 då? /Huggo

(Text 1480) Nils Hansson <519>
Ärende: V32bis
Nu har även US Robotics V.32bis modem blivit T-märkt. Det har allt som USR DS har utom USRs egna överföringsprotokoll HST. Mao V.32, V.32bis, V.42, V.42bis mm. Listpriset på det är 8 995 + moms.

(Text 1481) Kjell Åkerblom <8222>
Ärende: V32bis
Vad är det för märke på de modemerna för USD 300-400 då? Det varierar med fabriketat ... :-)
Men allvarligt talat så finns det en lista på V32-modem under USD 300 som cirkulerar på olika BBSer. Mina uppgifter hämtar jag ur Amerikanska PC World December 1991. Där finns en förteckning på 103 modem med V32 och MNP5 och V42bis. Vissa är dyra men det finns en del billiga också.
Några av de som finns i listan:

ADV MICROCOMPUTER SYSTEMS			
	Xpress96	Xpress96MC	Xpress96PC
USD	499:-	450:-	425:-
	(extern)	(intern)	(intern)

COMPUCOM			
	Storm	Storm	Star
USD	339:-	299:-	539:-
	(extern)	(intern)	(extern)

SUPRA	
	SupraFaxmodem V32bis
USD	469:-

ZERO ONE NETWORKING ZyXEL			
	U-1496	U-1496B	U-1496E
USD	650:-	449:-	469:-
	(extern)	(PC-bus)	(extern)

X-ALT	
	42bis Probe
USD	399:-

Hoppas det kan var till någon hjälp.
/Kjelle

(Text 1450) Henry Gessau <8167>
Ärende: Null protocol?
Finns det någon protokoll som man kan använda när man redan har fel-korrigeri-
ng i form av MNP4 eller V.42? Protokollet skall alltså bara vara till för att säga när en överföring börjar och när den slutar.

(Text 1451) Peter Nermander <8130>
Ärende: Null protocol?
Menar du för filöverföring??? I såna fall finns t.ex. YMODEM-G. Det där -G står för att det inte har inbyggd felkorrigering, däremot felkoll, så den avbryter överföringen om det blir nåt fel. Är till för att användas just med felkorrigering-modem eller andra "säkra" länkar. Det finns fler -G-protokoll tror jag, men jag kommer inte ihåg vilka.
/Nermander

(Text 1463) Johan Olofsson <5809>
Ärende: modeminställning i Telix
Har någon råd att ge om hur man gör när man har ett "svenskt" modem som inte finns med i programmet MODEMCFG:s lista. (TGC H-2412)
Problemet är väl att jag varken vill att modemerna ska få kommando om Bell-standard eller &F-kommando. Generic verkar man inte kunna välja snabbare än 2400 bps. Men jag vill ge kommandon för MNP och hårdvaru-flödeskontroll. hälsningar /johan

(Text 1465) Casimir Artmann <7296>
Ärende: modeminställning i Telix
Låt batchfilen som startar MSG skicka en initieringssträng till modemerna. Ex copy mnp5-on.ini com2:1 mnp5-on.ini skriv de at kommandon som används. Mvh Casi

(Text 1470) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Modemstrul
eller kanske ska kalla det för en uppgift att ta itu med... På baksidan av mitt modem (Ett Supra 2400) så sitter det 2 modular-kontakter, den ena till jack, den andra till en telefon, om man så önskar. Men kruxet är HUR jag kopplar in en telefon, och vidare om modemerna har brytande funktion. (Men det tror jag iaf.) För som det är nu, så kan jag inte sätta m:t först av alla telegrejer, för då stänger det av för de andra jackarna helt. Men samt. vill jag ha m:t prioriterat först, hur gör jag? Måste det sitta en telefon kopplad till m:t för att brytande funktion ska fungera? --<MiN>--

(Text 1473) Anders Renheim <8051>
Ärende: Modemstrul
Jag tror att man ska koppla så här för att det ska funka. Du ska alltså få signalen ut på de två mittersta stiften i "phone"-kontakten, de två stiften ska kopplas till de två yttersta trådarna som går till ditt telexjack.

Sedan gäller det att ha konfigurerat modemerna med rätt &J-kommando (tror det ska vara at&J1, inte säkert).
/RHM

(Text 1475) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Modemstrul
Hmm, i så fall kan jag ju fixa en teleÄfonsladd med mod.kontakter i båda ändarna! För jag tänkte nämligen koppla in en telefon till modemerna. --<MiN>--

Möte Operativsystem

(Text 45) Peter Sjöberg <2431>
Ärende: VMS då?
OS i all ära, men då jag är VMS hacker så funderar jag naturligt vis på vad ni anser om VMS? /PS

(Text 46) Nils Hammar <4341>
Ärende: VMS då?
Tja, det är faktiskt ganska hyggligt, när man väl kommit överens med det.

(Text 47) Jan Smith <8054>
Ärende: VMS då?
När man väl har satt egna symboler för sina kommandon menar du eller? Det är ett oerhört slutet system med långa kommandon enligt min åsikt.

(Text 48) Peter Sjöberg <2431>
Ärende: VMS slutet
Är VMS mer slutet än IBM stordatorers OS? Dom har ju dessutom egenheten att byta OS ibland. DIGITAL siktar just nu in sej på att få VMS att fungera enligt POSIX och håller på att skriva om det för sina RISC snurrar, så helt slutet är det inte.

(Text 49) Paul Pries <5322>
Ärende: VMS slutet
Skulle vilja påstå att du jämför pest och kolera... :-). IBM's stordator OS går att köra på IBM stordatorer och VMS går att köra på Digital's hinkar. Men ta Unix och dess kloner, det går att köra på allt från PC över digitala hinkar till IBM's stordatorer! Där har du öppenhet.

(Text 50) Peter Sjöberg <2431>
Ärende: Slutna/öppna OS
Så då kan man alltså skriva ett prog i unix för datta X och sen köra det på samtliga datter som har unix i sej? Jag

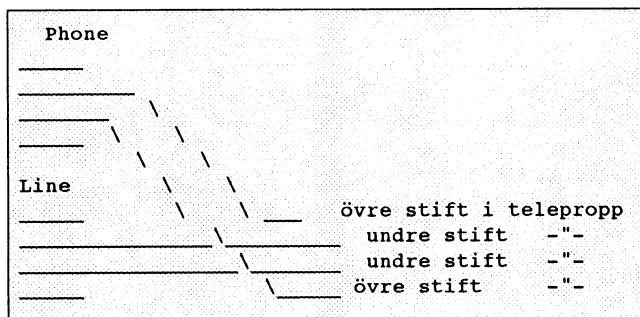
håller med om att Unix finns på fler datter och att största delen av kommandona är samma, men skall man ha ett bra OS ur fler aspekter än öppenhet så vet jag inte. /PS

(Text 51) Paul Pries <5322>
Ärende: Slutna/öppna OS
Intentionen var nog sådan (fullständig portabla program), men resultatet blev tyvärr inte riktigt så. Men det brukar inte behövas för mycket fixar för att portera program mellan olika unixburkar. Prova att portera CICS till VMS.... Hehehe. Vad kräver du av ett bra OS? Sätt upp en kravlista och tänk efter lite, så skall du nog se att unix har det mesta av det. Skulle det mot förmodan inte finnas i OS'et så finns det säkert en käck lite applikation som fixar det. Märks det att jag är unixfreak? Hm... Skillnaden mellan unix och VMS är nog att unix har en hög tröskel att komma över innan man uppskattar alla finesser och fattar vad man håller på med, medan VMS är lätt att lära grunderna i men blir mycket mer komplicerat ju mer man lär sig. (Ja, jag har gått ett antal VMS kurser...) Kontentan blir väl att man trivs bäst med det man är van vid, inget fel i det. Att sedan ett litet skumt källärföretag (Blå-Vitt) släper ut diverse dåliga filhanterare på marknaden kan inte hjälpas. Må de brinna länge... :-)
Gott nytt år! /Paul.

(Text 52) Peter Sjöberg <2431>
Ärende: Slutna/öppna OS
Tja, att börja diskutera UNIX vs andra os skulle nog bara bli samma som diskussionerna om PC/AMIGA/ATARI/... eller vilken databashaterare man skall ha eller... Jag är VMS hacker och har lärt mej VMS utan och innan. Tyvärr har jag inte haft möjligheten att lära mej unix, vilket nog skulle va bra att kunna. I framtiden kan man nog inte undvika unix i längden, men personligen hoppas jag det dröjer. /PS

(Text 53) Nils Hammar <4341>
Ärende: VMS då?
Jo, det underlättar ju. Dock är kommandona inte allt för kufiska om man jämför med UNIX. Det finns dessutom inbyggd kommandoradsredigering, och event-hantering i DCL. ON ERROR GOTO bland annat. De flesta kommandona behöver man dessutom inte skriva fullt ut, utan man kan förkorta dem ganska kraftigt. Varje kommando har dessutom flera optioner som gör att man kan anpassa dem ganska långt. T.ex. BACKUP har tämligen många möjligheter.

(Text 54) Nils Hammar <4341>
Ärende: Slutna/öppna OS
Gillar du inte "Symbolic stack dump follows..."???
Det är en av de mera positiva faciliteterna i VMS, framförallt om man kompillerat och länkat programmet med vissa debug-optioner, då får man t.o.m. veta vilken källkodsrad som man skall attackera! Tankesättet inom UNIX och VMS är dessutom tämligen lika, men det är klart att det tar ett tag innan man



vet vilken LIB\$, RMS\$ eller XXX\$-funktion som ersätter det UNIX-anrop som man gör normalt, men det finns många VMS-anrop som man inte hittar under UNIX, så frågan är väl om det inte är värre att portera från VMS till UNIX än tvärtom. Har hittills konstaterat att VMS är betydligt mera homogent än UNIX ur driftssäkerhetssynpunkt. Kraschar p.g.a. OS-buggar är inte speciellt vanligt, men i och för sig beror detta nog på att OS:et är hårt länkat till hårdvaran, vilket ger ett litet osäkerhetsutrymme jämfört med UNIX, som här flytande mellan olika hårdvaror, och därmed ger utrymme för osäkerheter mellan OS och hårdvara. Nackdelen med VMS är att man är leverantörsberoende. För övrigt har jag även tittat en del på MLS-UNIX, och om något kan man säga att det är en ännu mera kryptisk variant av UNIX, där man tar unix antal möjligheter att göra fel, och upphöjer dessa till tre. Accesskontroll bestäms nämligen inte bara av vem du är då, utan även vilken terminal du loggar in på, och vilken disk du använder med mera. Man kan bli gråhårig för mindre när man inte kommer på varför man inte kan logga in trots att man har rätt lösen!

(Text 55) Johan Persson <2397>

Ärende: VMS då?

Angående forkortning av kommandon: synd bara att man slängde TOPS-20's excellenta escape-recognition (ESC, ?). /jp

(Text 56) Johan Persson <2397>

Ärende: Slutna/öppna OS

Secure tty's är annars normalt om man är user 'root' (om det nu alltså är definierat i /etc/cvad filen nu hette, ttys? gettytab?) /jp

(Text 57) Per Andersson <5581>

Ärende: VMS slutet

Tja, jämförelsen haltar betydligt skulle jag vilja säga. IBM gör fortfarande kortsorterare, om än snabba och deras OS är väl nåt användare sällan eller aldrig ser. VMS slipper man ju inte undan..... Vi får se hur väl Digital's POSIX stöd fungerar - jag har mina dubier. Titta bara på hur lång tid en 'fork=spawn' tar i VMS..... Det uppenbara när de nu bygger om hela VMS för att köra på RISC maskinen vore ju att lägga POSIX lite mer i botten och emulera historiska VMS-anrop på det, men så roligt skulle vi inte ha. Digital som firma verkar synnerligen ostadigt just nu, båda systemen har OS som skall kastas och ersättas med nya, VAX/VMS -> RISC/VMS och RISC/Ultrix -> RISC/OSF. Ska bli trevligt att se om de får ut nåt bra av det. Annars går de en dyster och solig framtid till mötes (solig = SUN...).

(Text 58) Per Andersson <5581>

Ärende: VMS då?

Ja, många med mig kommer ALDRIG att förlåta Digital för det.

(Text 59) Paul Pries <5322>

Ärende: Slutna/öppna OS

Ahh, jag håller med dig. Jag har aldrig sagt att VMS är ett dåligt OS, det är nog bara det att jag kommit till det stadiet där det börjar att soppa ihop sig för mig. Att det sällan kraschar beror nog som du säger på att det är HW bundet, och det är det jag inte riktigt gillar. På tal om MLS.. Det problemet (tillåtna terminaler) finns faktiskt även på närmare håll. Diabs DMENU innehåller en sådan kontroll också. I den mån jag är tvungen att köra DMENU så har jag satt följande terminaler på mitt login: /dev/tty*, /dev/pk* och /dev/pty*. Så jag har inga problem längre, men andra har.... Var det förresten inte så i MLS att om man slår på all loggning så var man tvungen att ha diskar på tvåsiffriga GByte, för att de skulle hålla i ett dygn? Hehehe..

(Text 60) Paul Pries <5322>

Ärende: Slutna/öppna OS /secure tty's

Jag har för mig att man inte bör ha någon tty satt som secure. Om de är satta som "unsecure" så kan man inte logga in som root direkt utan måste göra su efter att ha loggat in som en annan användare. En extra inloggning == ökad säkerhet. Det var iofs inte detta som menades i inlägget, utan det faktum att man i MLS (och vissa andra programvaror) kan sätt att en viss användare bara kan logga in från vissa terminaler, och även vilka tider på dygnet han får göra det.

(Text 61) Nils Hammar <4341>

Ärende: Slutna/öppna OS

Det är inte otroligt! Man måste se till att boota om datorn titt och tätt i alla fall för att det skall gå att fortsätta att använda den, eftersom alla loggningar är inkrementella, och inte absoluta. Vad det får för resultat kan man ju bara gissa! Kul när man vill ha ett system med kontinuerlig drift!

(Text 71) Jan Smith <8054>

Ärende: VMS då?

Roligt att du just nämner kommandot backup eftersom jag inte tror att jag hittade något kommando som man inte kunde förstå logiken hos dessa switchar mer än just backup. Vissa switchars skulle vara före förstas argumentet och vissa skulle vara mellan argumenten och vissa skulle vara efter andra argumentet. Någon logik fann jag knappast mer än hos ett fåtal av switcharna. Det går ju nästan att bygga en hel kurs bara runt det kommandot! Och använda man någon av switcharna så kunde man ge sig katten på att det inte kom in något alls på bandet. (Jag är också en som gått kurser hos ett företag som också kör med blätt och vitt, hmm har visst gått kurser hos båda...)

(Text 80) Nils Hammar <4341>

Ärende: VMS då?

Jo men det är ju en vanesak. Möjligheten att kunna göra saker finns. Däremot är det inte samma potential i de program som följer med Unix.

(Text 83) Jan Smith <8054>

Ärende: VMS då?

Jo mycket är antagligen en vanesak och byggt delvis på hur man vill arbeta med en dator. Jag vill INTE bygga upp något slags krig mellan UNIX och VMS-anhängare men jag tror nog att kommandona är ungefär lika kraftfulla oavsett om man tar de administrativa kommandona. Titta exempelvis på kommandona tar, cpio och backup/restore i UNIX så får du se att de klarar av en hel del de också.

(Text 89) Nils Hammar <4341>

Ärende: VMS då?

Jodå, jag håller på med UNIX i vardagslag. Dock saknar jag vissa delar i tar och cpio, som t.ex. filer som är ändrade sedan visst datum, automatis hantering av multipla band, verifiering i backup-sekvensen (Inte bara läsning, och koll av CRC), Image backup och litet annat smågodis som är bra att ha. En del går ju att sköta med scriptprogrammering, men annat är bökligare. Dessutom krävs tar och cpio om man ger dem en fillista som är för stor! Således litet småtråkiga effekter som man gärna skulle vara utan... Att sedan BACKUP i VMS är litet egen är en annan historia, den går ju för det mesta att övertala.

(Text 92) Jan Smith <8054>

Ärende: VMS då?

Jo du kan få problem med tar och cpio om du har satt ulimit till ett för litet värde. Det är ofta som man stöter på det problemet när man håller på med systemadministration om man inte tänker på att från början ställa om den.

(Text 94) Johan Persson <2397>

Ärende: VMS då?

tar och cpio är det nog INTE som ogillar en för stor fillista, begränsning brukar ofta ligga i shellen (sh, csh,...) som inte tillåter för många argument, eller var det inte det du tänkte på? /jp

(Text 95) Paul Pries <5322>

Ärende: VMS då? /tar & cpio mm

Har aldrig funderat på ulimit, men problemet med långa fillistor kan man komma runt med "xargs". Rätt simpelt. Sedan har ju find en -cpio option, eller om man vill köra tar så kan man ju bara pipea listan från find genom xargs och tar... Möjligheterna är oändliga...

(Text 98) Per Andersson <5581>

Ärende: VMS då?

Det här är väl en av de saker de 'renläriga' inte vill ändra på - därför att AT&T hade det så 1969, och inte stött på problemet själva, och därför inte haft lust att ändra..... Apropå ulimit, som diskuterades i annat inlägg - har nån fattat vad f-n det ska vara bra till. Personligen tycker jag det är en helt idiotisk konstruktion. Den kommersiella Unix-varianten - jotack.

(Text 99) Johan Persson <2397>

Ärende: VMS då?

ulimit: du måste ju förstå att det finns administratörer som kör unix också, och de vill kunna begränsa+ta betalt för de saker du kan göra. annars vet jag inte. /jp

(Text 100) Per Andersson <5581>

Ärende: VMS då?

Jomen man kan ju skapa hur många filer på x MB som helst. BSD har i alla fall ett riktigt quota-system, även om ingen använder det.

(Text 101) Jan Smith <8054>

Ärende: VMS då? /tar & cpio mm

Jag har framförallt haft problem med ulimit när jag har kört tar men då har det mest varit pga att tar-filerna blir för stora så att de inte får plats i det minnet som man har fått sig tilldelat och det bestäms av ulimit.

(Text 103) Jan Smith <8054>

Ärende: VMS då?

SysV är ju gjort för den kommersiella marknaden så det är väl inte så konstigt att det finns ett och annat som är förbättrat för att man ska kunna debitera olika saker. I VMS använder ju nästan alla det quotningssystem som finns där vilket jag tycker är lite synd. Har hittills inte kört på en enda UNIX-maskin där man har kört quotning även om jag nyligen fick ett hot om att det skulle införas om vi misskötte oss på det konto som jag har på KTH.

(Text 104) Per Andersson <5581>

Ärende: VMS då?

Jamän system V har INTE ett quota system - det är BSD som har ett! System V kan säga att en fil inte får vara större än X KB = ulimit. Hur många såna filer man har, och hur många megabyte total lagring bryr den sig inte ett dugg om. Fullständigt världelöst. Det enda vettiga jag kan komma på att man skulle kunna ha det till är att se till att man inte får 8MB stora core-filer, men då blir å andra sidan core-filen i sig världelöst.

(Text 105) Benny Löfgren <2615>

Ärende: VMS då?

Ja, vill man jävlas med sysop så kan man naturligtvis göra det hur lågt ulimit än är satt... Jag saknar också ett ordentligt quotasystem (i SysV alltså), det enda som finns är ju lite rapportgeneratorer i accounting-paketet.

(Text 106) Per Andersson <5581>

Ärende: VMS då?

(GIF-bilder är inte så stora per styck, men vi har 3-400 meg minst)

Möte PCmjuk

(Text 1012) Mats Nilstad <4036>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Vi har fått tag på en gammal PC som vi ska använda i föreningen, nu jagar jag ett par program till den. Det är en av de första PC maskinerna som kom ut på marknaden den har bara 2 diskettstationer 640 kb ram och är lite allmänt slö. Jag söker nu ett registerprogram som använder sig diskettstationerna för lagring, samt ett enkelt bokföringsprogram. De vi har kan inte användas till denna dator de kräver hårddisk. Brev här till (4036) Tack på förhand! Mats Nilstad

(Text 1015) Bo Michaelsson <913>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Scandinavian PC systems (SPCS) i Växjö har ett registerprogram som fungerar på diskett. Det är lättare att arbeta mot hårddisk men det lär ändå fungera med enbart diskett. Kontrollera först! De har bokföring m m också, okänt dock om HD krävs.

(Text 1018) Conny Westh <7433>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Det finns ett bokföringsprogram som heter PCBOK17.ZIP här i monitorn.

(Text 1020) Mattias Ericson <6615>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Tror inte SPCS bokföring är godkänd, det finns en hel del krav och en bekant anser att SPCS inte uppfyller dessa krav. /Mattias

(Text 1021) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
SPCS bokföringsprogram är inte ensamt om att inte fylla "kraven". Dess värre tycks nästan inga av dagens program göra det, enligt vad jag läste härforleden. Men några officiella prov för godkännande finns mig veterligt inte, utan det var en "revisorsbedömning".

(Text 1027) Bo Engborg <2369>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Har själv programmerat ett bokföringsprogram som inte heller är godkänt och kan därför nämna detta i sammanhanget. Finns i monitorn under någonting "ESDREDA" eller liknande på pc-arean. Kräver dock antagligen 1.2MB disketter "BFREDA.EXE+ BFREDA.OVR" = "275328b + 88878b" = "364206" m.v.h.

(Text 1028) Håkan Hopstadius <6079>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Beträffande bokföring vill jag föreslå program från Curbits Data, Robert

Samuelsson, Gagnef. Har använt det i snart tio år och det har funkade även på dator med 2x320 kb. Och jag tror att det inte kostar så mycket. För register har jag använt Microsofts Works på en dator med 2x720 kb. Då har man även på köpet ordbehandlin, kalkyl och det kommunikationsprogram jag använder just nu. Rapidfile har fått fina vitsord. Och kan köras utan hårddisk. Det säljs just nu till nedsatt pris. 1345 kronor plus moms har jag sett.

(Text 1030) Conny Westh <7433>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Nej något formellt godkännande finns inte till något bokföringsprogram. Jag har nämligen å yrkets vägnar kontaktat FAR (Förening Auktoriserade Revisorer) och de sa uttryckligen att det inte finns någon möjlighet att köpa ett program på marknaden som är "godkänt" frågan om hur säkerheten skall lösas i PC-baserade bokföringsprogram är inte avgjort av varae sig FAR eller Bokföringsnämnden. Tilläggs kan att Bokföringsnämnden eller FAR hade gjort fört ett fasligt liv i pressen om att den som använder ett datorbaserat bokföringsprogram minsann kunde bli ansvarig för bokföringsbrott om det visade sig att det gick att ändra vissa uppgifter i bokföringen. För den något händige programmeringskunnige torde det inte vara allt för svårt att patcha en datafil till bokföringsprogram så att det visar de siffror som passar bäst. Så då är vi ungefär 2 miljoner svenskar som dagligen begär bokföringsbrott.... Men betänk då att bokförings/revisorer själva har sin bokföring på ADB....

(Text 1034) Bo Michaelsson <913>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Så illa är det väl inte? Möjlighet till bokföringsbrott finns väl även med manuell bokföring även om det syns i denna att man har ändrat. Bokföringsbrott fälls man nog för bara om man har begått brottet, inte om det är en fara att det kan begås på grund av osäkra data-system. Vilket PC-baserat system som helst är väl farligt om man nu vill fuska. Med diskediteringsprogram kan man gå in på de flesta diskar. Större säkerhet erbjuder dock de system man ringer till för att sköta sin bokföring.

(Text 1035) Rune Larsson <7800>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Det är den som bokför som har ansvaret för att bokföringen görs korrekt. Den som säljer program för bokföring ansvarar för att programmet är logiskt och funktionellt korrekt (bl.a.). Myndigheter och organisationer kan (och bör) ställa krav på att dessa program inte inleder användaren i felaktig bokföring. Om man vet vad man gör så har man full frihet att använda det program som man gillar och är van vid.

(Text 1036) Karl Lindström <837>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Du skriver att den som säljer program för bokföring ansvarar för att programmet är logiskt och funktionellt korrekt. Tyvärr så brukar de flesta (läs alla) programmakare skriva sig fria från de resultat som programmen ger ifrån sig, oavsett om de är korrekta eller inte.

(Text 1037) Rune Larsson <7800>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Formellt så har du troligen helt rätt. I praktiken kan dom dock inte sälja ologiska och ofunktionella programvaror någon längre tid, så det praktiska ansvaret har dom i alla fall. Det väsentliga är att ansvaret för korrekt bokföring alltid ligger på den bokförande, oavsett hjälpmedel.

(Text 1038) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Fusk med bokföring?
Så långt jag har förstått saken är det så att man vid pappersbok-föring kräver att alla bokföringshändelser antecknas i löpande följd och sedan inte kan tas bort utan att det syns. De får helt enkelt inte tas bort, utan fel får rättas genom en rättelse i form av en senare bokföringshändelse. Det finns väl inget datorprogram i världen som kan hindra den förslagne från att ändra i filerna. Man kan göra det svårt, men det är aldrig omöjligt. Somliga bokföringsprogram tillåter olika typer av rättelser, som inte skulle godkännas vid pappersbokföring. Därav gnyende revisorer.

Underlaget för bokföringen är alltid verifikationerna, som fortfarande i alla vanliga fall torde vara pappersburna. Om de numreras fortlöpande och förvaras t ex i en pärm, så är sättet man räknar ihop dem med (=bokföringen) egentligen bara en formsak. Det går ju alltid - i ALL bokföring - att fuska genom att byta ut verifikationer och genom att göra om hela bokföringen från början.

Hav alltså tröst! Använd ett bokföringsprogram som verkar bra att jobba med, var hederlig och gör ett gott jobb. Revisorer accepterar nog det.

(Text 1039) Conny Westh <7433>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Det är min åsikt oxo att det är i princip omöjligt att göra ett system som inte kan manipuleras på disk. Det märkliga var att vissa revisorer/jurister gick ut i tidningarna och skrämdde upp folk (åtminstone mig) med att den som är ansvarig för datorsystemet (dvs ägaren) kan dömas för bokföringsbrott om det är MÖJLIGT att ändra uppgifterna i den ADB-baserade bokföringen, vilket jag tyckte var helknäppt.

(Text 1040) Conny Westh <7433>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Innebär detta att jag kan bygga ett bokföringssystem i exempelvis dBase eller Clipper (så att jag kan använda deras *.DBF-filer, som det är hur lätt som helst att ändra i)? Och att detta program får användas av företag och organisationer utan risk att få problem med skattemyndigheter och revisorer?

(Text 1041) Bo Michaelsson <913>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Möjligen kan man tycka att det är brottsligt att använda system som inte erbjuder tillräcklig säkerhet mot manipulation. Men mycket av detta klarar man med att bokföra enligt reglerna, ta ut bokföringen på papper och lämna ifrån sig dessa till sin revisor. Skulle jag tro. Men PC-systemen kan ju aldrig bli säkra så länge man inte använder engångsskivor och inte ens de är alldeles säkra.

(Text 1043) Conny Westh <7433>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Jag har också uppfattat det som du säger att det är väldigt svårt den här med den "absoluta" säkerheten i bokföringssystem.

(Text 1073) Rune Larsson <7800>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Njaa, vad jag syftade på var att ansvar kan vara både av formell natur (att följa lagar, förordningar, branchpraxis) och av praktisk natur (se till så att man klarar sig bra på marknaden genom sin höga affärsmoral...)

Att sälja bokföringsprogram som tillåter editering av verifikationer är nog inte tillrådligt, men att ANVÄNDA ett dylikt kan ingen hindra mig från, så länge jag följer reglerna.

(Text 1080) Conny Westh <7433>
Ärende: PROGRAM TILL GAMMAL PC
Nu var det inte fråga om att bygga in en editeringsfunktion av verifikationer i bokföringsprogrammet utan om att använda dBase III+ DBF-filformat som ju lätt kan editeras om man har dBase III+ eller Clippers utilityprogram DBU.EXE. Det är knappast en novis som använder dessa hjälpmedel men för en erfaren programmerare skulle det vara no problemas att gå in i filen och manipulera. Jag har fått förslag att använda en checksumma kopplad till varje post, kan de va nåt och hur avancerad skall checksumma algoritmen vara?

(Text 1169) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PKLITE
Jag har sedan ett par månader konsekvent kryptat alla EXE-filer (som tillåter det) med PKLITE. De flesta av dem blir utan vidare bara hälften så stora. Jag

har inte någon gång märkt att det tar längre tid att ladda och köra dem och jag har inte haft några problem med dessa komprimerade filer.

Vad jag inte (systematiskt) undersökt är om de utan vidare kan köras på en annan maskin än den där jag komprimerat dem. Enligt uppgift finns information om deras tillstånd i själva den komprimerade filen, vilket skulle göra att den vid inladdning får rätt utseende oavsett vilken DOS-maskin man kör den på. Eftersom jag uttalade mig mycket kritiskt och avvaktande när jag först fick programmet tyckte jag det kunde passa med en komplettering med mina erfarenheter. Alltså enbart positiva hittills. Har gjort att jag fortfarande klarar mig med samma hd (40M) utan drastiska utrensningar, trots att nya filer hela tiden tillkommer.

(Text 1170) Peter Nermander <8130>
Ärende: PKLITE

Jo, jag kan hålla med om att det är räddningen för diskutrymmet. Nu har jag 2 meg ledigt på min 10-meggare, mot knappt 1 förut. Enda risken är väl om programmet vill skriva ändringar i sin egen kod (inbyggd konfigureringsfil). Jag kommer inte på något sånt såhär på rak arm (möjligen DESKLINK).
/Nermander

(Text 1171) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PKLITE

Till hjälp för alla som läser detta och inte varit med i diskussionen tidigare bör jag kanske påpeka att man i PKLITE blir varnad ifall det prog man vill komprimera innehåller s k overlays. Man KAN visserligen bestämma att komprimeringen skall ske i alla fall, men för mig har det inneburit att programmen sedan inte fungerat, så jag har skrynklut upp dem igen (även det är möjligt). Exakt vad overlay innebär, datatekniskt, vet jag inte, men det kanske någon av DSG kan redogöra för,

(Text 1172) Anders Franzén <5258>
Ärende: overlay

Innebär att all kod i en EXE-fil inte behöver läsas in på en gång utan istället läses in vid behov. Detta är bra om EXE-filen är stor och minnet är litet. Om man skulle fixa detta i MSG.EXE?

(Text 1173) Sven Wickberg <1384>
Ärende: overlay

Nej, HJÄLP, någon måtta får det väl vara...! :-). Det är bättre att rekommendera PKLITE, varmed jag har krympt exe-filen till knappt halva storleken. Om det är overlayer i så går inte det...

(Text 1174) Bo Michaelsson <913>
Ärende: overlay

Fördelen i MSG.EXE vore väl att man i så fall kan få plats med mera text i primärminnet eftersom koden blir mindre. Eller man kan få kraftfullare program med samma kapacitet. Å andra sidan: Är det kris i MSG.EXE? Om inte så är det nog bäst att undvika onödiga diskhantering.

(Text 1175) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PKLITE

Hur kommer det sig att bara EXE- och COM-filer komprimeras med PKLITE? Det borde väl finnas ännu mera "luft" i textfiler, bildfiler och diverse annat? Enligt reklam för div andra metoder att komprimera innehållet på hds tycks det finnas program som komprimerar rubbet.

Eller är det lättare att komprimera EXE-filer och fortfarande ha dem direkt körbara än att göra samma sak med textfiler? "En som aldrig frågat förut"

(Text 1176) Peter Mörtzell-Vincent <1343>
Ärende: PKLITE

Problemet är att filen måste kunna packas upp av det program som behöver kunna läsa filen, om inte filen själv kommer att exekveras och packa upp sig själv. Det finns vissa typer av bildfiler som är komprimerade men de är då komprime på ett sätt som exempelvis ritprogram är förberedda på och kan tolka. Det finns ett annat alternativ, och det är att ha ett program i bakgrunden som automatiskt packa och packar upp filer när filerna behöver läsas, exempelvis Stack och en utility i DR-Dos.

(Text 1177) Conny Westh <7433>
Ärende: PKLITE

Problem uppstår med program som patchar i sin egen kod. Om man använder QEdits Configurationsprogram med en komprimerad QEdit fungerar det inte, man får då först packa upp QEdit innan man gör patchningen, detta klarar PK-LITE oxo bra.

(Text 1178) Mattias Ericson <6615>
Ärende: PKLITE

För att packa texter, bilder mm kan man lösa det på två sätt antingen ett program som körs i bakgrunden, nackdelen är att det torde bli rätt slött system och ganska instabilt. Alternativ två är att ansluta ett kort mellan HD:n och kontrollern, fördelen med denna typ av packning är att den är snabb och säker. Generellt så tycker jag man skall undvika att packa filer, främst dokument och liknande, låt säga att disken rasar på av någon anledning, då är det ju liten chans att man får tillbaka alla filer om de är komprimerade o.s.v./Mattias

(Text 1179) Casimir Artmann <7296>
Ärende: PKLITE

Jag har ännu inte provar PK-lite. Däremot så packar jag hela innehållet i katalogen med PKZIP, skrivskyddar den packade filen och har en batchfil som raderar övriga filer. I batchfilen som startar upp programmet kollar om exe-filen finns, om inte packas filen upp. Fördelen med detta är att alla hjälpfiler mm packas och inte bara den körbara filen. Nackdelen är att det tar ca 1-2 minuter med en gammal hårddisk. Så länge man inte växlar mellan olika program allt för ofta går det bra. Mvh Casi

(Text 1180) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PKLITE

Usch det låter jobbigt! Menar du att du ständigt packar allt du inte jobbar med? Det finns ett annat argument mot packning. Jag har funnit att om man packar backuperna - och det görs ju med diverse metoder av olika program och i olika bu-filosofier - så måste man först packa upp dem igen innan man kan göra något med dem. Jag tycker att man inte sällan vill kasta ett öga på innehållet (utan att ha behov av en återläggning), eller man har behov av att snabbt komma i gång igen. Då är det bra att ha varje bu-fil för sig och i "naturlig" form. Men smaken är som baken, och alla sätt är bra utom de som inte fungerar.

(Text 1187) Casimir Artmann <7296>
Ärende: PKLITE

Jag komprimerar inte data, endast program. EMS-C med Windows SDK kan krympas med mer än 2 Mbyte. I och med att man inte ändrar i filerna behöver man inte packa om dem, och upppackning går betydligt snabbare än packning. Med bara 20 Mbyte måste man hushålla med utrymmet.

(Text 1194) Kjell Bävergren <5790>
Ärende: PKLITE

Har själv funderat lite över PKLITE. Har några EXE-filer som härstammar från CLIPPER (som gör f-n så stora EXE-filer...). I korthet: någon som helst uppskattning av programmets förträfflighet sökes! Dvs. hvad händer i praktiken med mina EXE-filer? Blir dom så mycket mindre, eller hvad? Obs! Jag tillåter inte några "bieffekter".... Bike on! Adios! Biker

(Text 1195) Anders M Olsson <1019>
Ärende: PKLITE

PKLITE fungerar i stort sett bra och det blir inte mycket bieffekter. Förutsättningarna är att programmet man komprimerar inte får lov att läsa eller skriva i sin egen programfil, och programmet får ej använda overlayer. Bieffekterna är ganska små, men de finns:

1) Ett komprimerat program kan behöva NÄGOT mer ledigt minne än ett okomprimerat i det ögonblicket när det laddas in och expanderar sig själv. Det kan betyda att om det är mycket snävt med minne kan det misslyckas att starta ett komprimerat program.
2) På en långsam PC kan det ta något längre tid att starta ett komprimerat program än ett okomprimerat. Å andra sidan blir det förmodligen snabbare inladdningstider på en snabb PC. Det beror på förhållandet mellan hårddiskens prestanda och CPUs prestanda.

(Text 1196) Kjell Åkerblom <8222>
Ärende: PKLITE

I praktiken minskas dina EXE-filer till ca hälften. Det enda som händer är att de tar mindre plats på disken. Men när de laddas och exekveras tar de lika stor plats i RAM som tidigare. Syftet är alltså enbart att spara diskutrymme, och detta används flitigt av programdistributörer. Övriga effekter har beskrivits ingående av andra i detta möte.

(Text 1200) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PKLITE

Jag har använt PKLITE ett par månader på i stort sett alla mina EXE och COM-filer (utom de som redovisats innehåller overlayer). Jag har inte över huvud taget märkt av PKLITE på annat sätt än att filerna krympt till ungefär halva storleken på disken.

(Text 1201) Conny Westh <7433>
Ärende: PKLITE

Jag har inte råkat ut för någon hastighetsminskning på min 12 MHz AT i alla fall när det gäller inladdning av programmen alla program jag testat C, Pascal, Clipper, Assembler och övriga program laddas snabbare på min burk. Jag använder även Clipperprogram och de har komprimerats utan några startproblem (det var inga overlayade program).

Jag har ett program jag skrivit i C som använder 2 st 31 kBytes buffertar. EXE-filen är på 85 KB medan den komprimerade filen blir ca 14 kb, jag antar att det är detta stora tomma utrymme i EXE-filen som packas upp i primärminnet och som gör att EXE-filen blir så otroligt mycket mindre. Clipper-program använder minnesareor för det mesta så det kan vara de som packas så hårt (detta kan knappast ställa till problem).

(Text 1229) Lars Lindeberg <7124>
Ärende: PKLITE

Vad kan man få tag i detta förträffliga prog. skulle vara trevligt o prova detta. /LL.

(Text 1230) Tomas Gustavsson <7305>
Ärende: PKLITE

Fins i filen pklte113.exe i bibl /pc/util/execomp. Gör FIND,D PKLTE i monitorn. Mvh Tomas

(Text 1245) Kjell Pettersson <5444>
Ärende: OMFRAGMENTERING AV HÄRDISK

Jag undrar om erfarenheter av att använda program ta bort fragmenteringen av alla filer på hårddisken.

- Är det riskfyllt att använda ett sådant program?

- Blir det stor skillnad på snabbheten på hårddisken? Jag har fyllt ca: 60 Mb av 80 Mb.

- VILKET PROGRAM SKA JAG HÄMTA HEM FRÅN MONITORN??

(Text 1246) Sven Wickberg <1384>
Ärende: OMFRAGMENTERING AV HÄRDISK

Jag har i flera år arbetat med Vopt och Compress. Båda är köpeprogram, så jag tror inte de finns i monitorn - där lär dock finnas DOG (Disk Organizer), som jag använde i början men övergav till förmån för ovanstående. Eftersom jag kör Vopt i stort sett varje dag har jag nästan ständigt en välorganiserad hd och har därför inte kunnat konstatera att det går långsammare om man inte har det. Av en kollega har jag däremot hört att en mycket stor fil, som genom ständiga omkompileringar på en nästan full hd blev mycket starkt fragmenterad, blev dramatiskt mycket snabbare. (Oj, vilket språk: programmet blev uppstrimlat p g a mycket bearbetning, och det gick MYCKET fortare efter omorganisering.)

Vopt kör ganska snabbt men ordnar bara så att alla filer är i ett stycke och i görligaste mån undviker luckor. Den flyttar dock inte filer som det skulle ta mycket lång tid att flytta utan vinst i snabbkördhet. Därför blir det med tiden ganska många små luckor, vilket gör att nya filer redan från början blir fragmenterade. Vopt komprimerar också biblioteken, så att luckorna när man tagit bort filer försvinner och alla nya filer får namnet sist i raden.

Compress följer med PCTOOLS och kan beordras att jobba på litet olika sätt: bl a kan man begära att alla programfiler läggs underst och datafilerna överst, man kan få alla biblioteksnamn i rad i de yttersta spåren osv. Compress kan också komprimera fullständigt.

(Text 1250) Bo Michaelsson <913>
Ärende: OMFRAGMENTERING AV HÅRDDISK

Jag har använt Norton Speed disk sedan flera år och jag är mycket nöjd med det programmet. Med verifiering satt ökar säkerheten men filarbete brukar ju fungera också utan verifiering. Med moderna versioner av DOS, tex 4.0 till 5.0, bör man boota om efter arbetet eftersom de rutiner som snabbare upp felsökningen pekar fel efter bearbetningen.

Jag vet att databaser i dBASE3-format kan bli avsevärt fragmenterade vid många ändringar i databasens fritextdel men också när nya poster läggs till. Jag har några gånger fått en databas med närmare 25 000 poster och bortåt 40 MB liggande på ett par tusen olika platser på disken. Där gör säker Speed disk nytta eftersom säkerheten ökar och hårddisken får arbeta mindre. Sökningar går också fortare.

Annars tycker jag att det sällan märks. Fast det beror på datorn också. Exemplet ovan är en 386 med 120 MB HD och ca 66% fyllnadsgrad. En annan maskin, en XT med 20 MB hårddisk och 50% fyllnadsgrad, går påtagligt snabbare efter avfragmentering. Där hanterar den tex Word Perfect eller SPCS register. Båda programmen består av flera filer. Sådana program går snabbare att läsa in och arbeta med om de ligger tillsammans på hårddisken.

Möte PCSpråk

(Text 191) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Simula

Har för mig att det diskuterats förut, men vet någon om det finns någon Simula till PC-världen?. Alternativt någon upplaga till Unix världen, som man kan försöka portera till Minix. mvh BOA

(Text 192) Stefan Gartz <2600>
Ärende: Simula

Ja hos :Simula a/s, Postboks 4403 Torshov, N-0402 Oslo, Norway, tel (+472) 720530, fax (+472) 720481 Simula pc version 108.4.4, finns för os/2, unix, xenix och snart för windows, pm, X-windows. Pris från 300 dollar. Allt detta enligt annons i 'journal of object-oriented programming'

(Text 200) Jan Sundström <7804>

Ärende: LISP-miljö
Finns det någon som har erfarenhet av LISP på PC? Har provat lite tidigare, men tyckte det var knepigt att komma igång på grund av stilen i den interaktiva miljön. Finns det ingen LISP där man kan köra som i andra programspråk med editering, resp. körning, så att man kan rätta fel i källkoden på "vanligt" sätt och sedan försöka igen? Inbitna LISP-fans tycker kanske att man missar något då, men det skulle definitivt vara en bättre utvecklingsmiljö. Vad jag provat är en gammal version av Interlisp en gång i tiden, och sedan på PC XLISP 1.5.

(Text 201) Bengt Andersson <7607>
Ärende: LISP-miljö

Det är väl så man kör på 'riktiga' datorer där man har tillgång till emacs, där kan du ha ett fönster för att editera i och ett annat fönster för att köra. FÖ. är ju macro språket i emacs just en Lisp-dialekt. Själv har jag kört lite X-scheme i PC miljö, vilket ett syskon till X-lisp. Det ända vettiga arbetsmetoden som jag kom fram till var att skriva macron till QEDIT - den eminenta PC-editorn. Macro sparade rådande editeringsfil för att sedan starta en X-scheme process (heter det det i DOS ?) när jag sedan avslutade X-scheme så var det bara att fortsätta i QEDIT.

Finns det inte en Lisp till PC som heter GC-Lisp, den Lisen har jag för mig att den är interaktiv, men den är rent kommersiell. mvh BOA

(Text 202) Bengt Andersson <7607>
Ärende: LISP-miljö

Du kan i X-schemestartat med ett filnamn som parameter, går inte det? Ex.vis. 'XLISP TEST.LSP' vid dosprompt? Enligt vad min föreläsare på Datalogin (som doktorerat i funktionella språk) så ska man jobba så där ostrukturerat som du protesterade mot i ditt inlägg. :-). Dessutom så vill man inte heller standardisera Lisp, utan det ska vara ett forsknings- experiment språk.

Skickar in en liten Lisp i frans Lisp skolan, om du är intresserad så kan du ju titta på den, den kanske är något att ha ? mvh BOA

(Text 205) Jan Sundström <7804>
Ärende: LISP-miljö

Ja, jag anade att det finns folk som tycker om ett sådant där tjuvigt arbets-sätt. Men tack för tipset. Jag borde ju ha kunnat räkna ut det själv detta med lite makron till QEDIT exempelvis och där starta X-Lisp (eller X-Scheme) med XLISP <filnamn>.

(Text 210) Conny Westh <7433>
Ärende: Manipulera DTR i TURBO PASCAL 5.0

Jag förstår nu att jag har skrivit PROCEDURE i början av källkoden och sedan PROCEDURE main; igen. Jag skall mao ta bort det andra PROCEDURE main;, det verkar troligast, skall prova... Nu har jag provat och det var det som var felet, tack för hjälpen.

Nu till nästa problem. Jag har skrivit denna programsnutt i Turbo C 2.0:

```
#define COM1 0x3fc
#define IPORT COM1

#define uNOFIRE (0)
#define uFIRE (1)

/* Sätter DTR låg */
outportb(IPORT,uNOFIRE);
```

respektive:

```
/* Sätter DTR hög */
outportb(IPORT,uFIRE);
```

Hur skriver jag motsvarande i TURBO PASCAL 5.0 (jag har manualen men begriper inte hur jag sätter DTR).

(Text 211) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Manipulera DTR i TURBO PASCAL 5.0

```
procedure term_ready(state : boolean);
var a : byte;
begin
  a := port$3fc;
  (* Avläs port $3fc *)
  if odd(a) then a := a - 1;
  (* Nollställ bit 0 *)
  if (state = true) then a := a + 1;
  (* Ettställ ev. bit 0 *)
  port$3fc := a;
  (* Lagra i port $3fc *)
end;
```

Sänd: term_ready(true)
om du vill sätta DTR hög.
Sänd: term_ready(false)
om du vill sätta DTR låg.

(Text 212) Conny Westh <7433>
Ärende: Manipulera DTR i TURBO PASCAL 5.0

Jag försöker att sätta DTR hög respektive låg på nedanstående sätt. Kan det tänkas fungera (jag har fn ingen möjlighet att testa hur pinnarna på COM-porten är satta)?

```
iCOM1 := $3fc;
  ä Detta är adressen för COM1-
  porten i HEX ä
iPORT := COM1; iNOFIRE := 0;
  ä Sätt DTR låg ä
iFIRE := 1;
  ä Sätt DTR hög ä
  ä Sätter DTR låg ä
PortÄiPORTÄ := iNOFIRE;
```

respektive:

```
ä Sätter DTR hög ä
PortÄiPORTÄ := iFIRE;
```

Kan detta fungera i TURBO PASCAL 5.0 (jag har manualen men begriper inte hur jag sätter DTR).

(Text 215) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Manipulera DTR i TURBO PASCAL 5.0

Nej så kan du inte göra. Varje bit i PortÄ\$3fcÄ visar status hos någon av flaggorna DTR, DCD, Om du ger kommandot PortÄiPORTÄ := iFIRE, så sätter du visserligen DTR hög, men nollställs samtidigt alla övriga flaggor. Du måste nog först läsa in portens byte till en variabel, sedan manipulera rätt bit (bit nr 0) och till sist lagra in den igen. Mitt inlägg 211 gav ett förslag, men kan givetvis göras på andra sätt.

Fungerar det i C? Så vitt jag förstår måste i så fall den rutinen gå direkt på bit-manipulering i porten.

Vid AVLÄSNING kan man givetvis i Pascal skriva t.ex:

```
Var DTR, DCD, ... : boolean;
DTR := ODD(PortÄiPORTÄ);
DCD := ODD(PortÄiPORTÄ SHR 7);
etc.
```

(Text 219) Johan Danielsson <8209>
Ärende: Program språk för ny börjare
Tjena! Jag är ett datafreak på hela 15 år som är MYCKET intresserad av att komma igång att programmera på min PC/AT... Därför vill jag höra av er om ni har något tips om något bra program-språk för en som inte är så ärfaren inom det området. (Gärna PC el. SW)... Ha en bra dag!

(Text 220) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Program språk för ny börjare
Hackerns favoritspråk är C, men det kan vara lite svårt att börja med. I så fall är nog Pascal ett bra alternativ skulle jag tro.

(Text 221) Claes Tullbrink <6083>
Ärende: Program språk för ny börjare
Hej! Jag använder Pascal (Borlands Turbo P.), kan varmt rekommenderas - fast jag har inte testat C, någon som har det kanske kan jämföra dessa. TP kostar 1345 kr i Jet-katalogen 90/91 (gammal!), Turbo C lika mycket! Hälsningar Claes

(Text 223) Egon Bosved <7723>
Ärende: Program språk för ny börjare
Basic är ju nybörjarens språk. Risker är ju att fastna där. Om du försöker prova C - Pascal är väl bara att krångla till det. Det första språket lär man sig genom att öva. Det andra känns väldigt motbjudande till att börja med. Sedan går det lättare och lättare. Varför inte Basic, (hoppa över Fortran) C, Smalltalk, Prolog, C++!

(Text 224) Jan Sundström <7804>
Ärende: Program språk för ny börjare
Vill man bara se lite av vad programmering går ut på, så är BASIC fort-farande det lättaste att komma igång med. Tror man sig däremot komma att ägna sig åt programmering mer intensivt, så skulle jag rekommendera Pascal. Det är uttänkt just för att lära programmering, och stegget från Pascal till C är tämligen lätt. Att gå direkt på C skulle jag avråda från.

(Text 225) Kent Berggren <6019>
Ärende: Program språk för ny börjare
Igentligen har du rätt Bosse men man skulle i alla fall vilja att alla började med att lära sig lite lite assembler. (Varför inte forth... förlåt skämtet om forth) ps En som ofta programmerar i forth som hobby men alltid tvärtar händerna efter sig. ds :-)

(Text 227) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Program språk för ny börjare
Varför inte förläda gossen totalt och föreslå honom Lisp :-)

Nej skämt åsido så tror jag att Pascal är ett av de bästa språken att börja med. Det innehåller väl det mesta som man kan stöta på när det gäller normala språk, och som någon skrev är inte steget alltför långt till C mm. Glöm inte att det finns många läroböcker och bra sådana på svenska när det gäller Pascal, ett starkt argument tycker jag för just det språket. Om han kör med Borlands Turbo Pascal finns ju även deras deras OOP paket, så han kan utan att byta språk prova Objekt Orienterad Programmering.

(Text 228) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Program språk för ny börjare
Kom att tänka på en sak. Om du kommer läsa någonting om datorer i skolan, såväl på gymnasiet som högskola så är det stor risk att ett av de första språken du kommer stöta på är Pascal.
mvh BOA

Möte BASIC

(Text 196) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Tangentbordshanteringen BASIC II/PC

Tage Wallin tackar för det svar som Lars Gjöring gav och som jag sedan faxade till honom. Nu har han faxat nya frågor. Han kommer att köpa ett modem, men har inte gjort det. Han frågar följande:

1 Tangentbordsbufferten tömme i ABC800 BASIC via POKE 65506,0. Vad blir motsvarande instruktion i BASIC 2/PC?

2 Via FGCTL 1 får man förstord skrift (40 tkn/rad) på skärmen. Kan man få sådant på endast en deal av skärmen, dvs 80 tkn på resten av skärmen?

Den har något svar att ge kan kommentera det här så skall jag förmedla det. Personligen tror jag att svara är nej på fråga 2.

(Text 197) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Tangentbordshanteringen BASIC II/PC

Det första är lätt:
Tangentbordsbufferten kan tömmas med raden WHILE SYS(5) : GET A\$: WEND

Det andra får vi väl fundera på ett tag. Jag vet inte heller hur man skulle kunna ställa om ENDEL av skärmen till annat videomode. Kanske någon annan kan?

(Text 202) Peter Fässberg <441>
Ärende: Tangentbordshanteringen BASIC II/PC

Det finns inga möjligheter att ha olika mode på olika delar av skärmen. Man får hantera hela ytan som grafik i så fall ...

(Text 198) Kent Berggren <6019>

Ärende: ASIC.zip

Det är ganska konstigt här laddar man upp en liten kul basic och ingen tar ner och tittar på den. Men sedan demar man den på klubben och då tycker det passa. :-)
Är det så att programbanken har vuxit oss över huvudet? Nåja jag tycker ni som gillar små com-filer skall ta ner dessa 94 k och testa programmet. Jag har haft otroligt stor användning av det.

(Text 200) Kent Berggren <6019>

Ärende: ASIC.zip

Kanske man skulle skriva lite mer om de olika programmet i upload. Även de program som man själv inte har laddat upp programmet.

(Text 205) Bengt Sandgren <2776>

Ärende: ASIC.zip

Om presentationen av insända filer tyckte jag en del. Det är ingen tvekan att det nuvarande monitorsystemet håller en hög klass i fråga om användarvänlighet etc. Jag hoppas att Benny inte tar mitt inlägg som kritik. Det jag menade var att välskötta BBS'ar har en filförteckning som är lättare att läsa än vad det är att göra viewarch.z etc i programbanken. Ett stort steg när det gäller att förbättra filinformationen vore det om ALLA som sänder in filer ALLTID lägger in en arkivkommentar. Nu verkar det som många tror att det sitter någon fanatiker och tar hand om filerna och klurar ut vad de är till för. Så är det ju inte. En sådan lösning är nästan omänsklig. Jag vet det från den tiden när jag tog hand om de filer som Bosse K tankade ner från usenet. .b.

(Text 206) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ASIC.zip

Har du inte upptäckt fildatabasen? dir- och du får den infon. Den motsvarar vad som just finns på de flesta BBS'er. Vi har ju dessutom två rader där även om det inte alltid finns två raders text. Vi håller dessutom på att uppdatera den för gamla filer från zipkommentarerna.

(Text 208) Bengt Sandgren <2776>

Ärende: ASIC.zip

Svar: Nej inte förrän Du nämnde det. Det var en glad överraskning. .b.

(Text 221) Jan Sundström <7804>

Ärende: Självförbättrande kod i BASIC II ?

BASIC II Vägrar ju (av goda skäl) att godta tilldelning till en parameter inne i en funktion. Min vän Mats Lindgren uppmärksammade mig en gång på att detta kan kringås vad gäller strängvariabler, om man använder MID\$ i vänsterledet av tilldelningen. OBS att stränglängden inte kan ändras! Resultatet kan ibland verka förbluffande i förstone. Betrakta t.ex. följande lilla exempel:

```
10 DEF FNUtskrift(A$)
20 MID$(A$,1,15)="Ett bra program"
30 PRINT A$
40 RETURN 0
50 FNEND
60 !
70 Z=FNUtskrift("Ett dåligt hack")
```

Vad resultatet blir av körningen, kan var och en lätt lista ut, men kör det i alla fall! Gör sedan LIST på programmet och kolla koden!

(Text 222) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Självförbättrande kod i BASIC II ?

Lustigt att du nämner det just nu. Jag har just letat i gamla nummer av Bladet efter en artikel vars substans kom från Bernt Figaro och som visade hur man kunde - från programmet - skriva i reserverade strängvariabler i själva programmet. Jag minns inte nu vad det användes till, det var något speciellt, men jag minns hur förvånad jag blev över att det över huvudet taget var möjligt.

Detta gällde ABC80-basic, men gick antagligen också i basicII. Hur det är med basicIIpc vet jag inte.

(Text 223) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Självförbättrande kod i BASIC II ?

Nu har jag kört programmet och jag blir verkligen MYCKET förvånad! Om man lägger in ;A\$ före MID\$-satsen ser man att A\$="ett dåligt hack" - helt enligt ritningarna - när subrutinen börjar. Att A\$ sedan modifieras i MID\$-satsen är naturligt, men inte att den modifierade A\$ hamnar i källkoden! Vem kan förklara detta?

(Text 224) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Självförbättrande kod i BASIC II ?

Jo, efter mycket letande hittade jag artikeln: ANNORLUNDASTRÄNGHANTERING i Bladet 1982:1 (ganska länge sen...) Där beskrivs en metod att ändra i källkoden när man kör själva programmet. Syftet var att lagra grafik på ett smart sätt, dvs maskinkodsrutiner lagrades som teckensträngar. Jag har inte orkat gå vidare med saken, men den överlämnas med varm hand åt den som vill experimentera.

(Text 225) Jan Sundström <7804>

Ärende: Självförbättrande kod i BASIC II ?

Jag har inte grävt fram artikeln i Bladet 1982:1, men jag kommer ihåg den och vill minnas att man i programmet letade rätt på adressen till en datasats eller strängkonstant, och sedan pokade nya värden i den.

Vad mitt exempel visar är en något annorlunda sak. Dels att man kan komma runt spärren för tilldelning av funktionsparametrar genom att använda MID\$. Dels också att BASIC II (även BASIC II PC) tydligen överför strängar till en funktion medelst VAROOT för strängen, och inne i funktionen hanteras parametern med utgångspunkt från vad som finns i lagrat på adressen VAROOT, alltså aktuell längd, adress till själva strängen samt dimensionerad längd. När det gäller enkla strängvariabler och sammansatta stränguttryck så läggs tydligen en kopia resp. ett "komplett uträknat värde" upp på stack och VAROOT för detta stackuttryck överförs till funktionen. Gäller det som i exemplet en strängkonstant däremot, så är BASIC II

smart och överför helt enkelt VAROOT till den strängkonstant som ligger i programkoden (spar bl. a. lite utrymme och bör vara snabbare). Följden blir att om man lyckas ändra på en parameter som anropas med en strängkonstant, så ändras själva programkoden.

Jag har döpt fenomenet till "Lindgrens device" (i Algol fanns ju en enklurig bieffekt vid parameteröverföring: "Jensens device").

(Text 230) Anders Magnusson <6778>

Ärende: Självförbättrande kod i BASIC II ? - Lindgrens device

Ett ytterligare bevis för att det är endast VAROOT som överförs när strängar skickas som parametrar till en funktion är följande kod:

```
A$='Ser ej bra!' Dummy=FNFunk(A$)
DEF FN Funk(Par$) ;Par$ A$='Luktat illa gör han också!' ;Par$ RETURN 0
FNEND
```

I första utskriften fås 'Ser ej bra!' och i den andra får man 'Luktat illa'. Observera att den andra utskriften fortfarande är lika lång som den första eftersom längden på Par\$ inte ändras/kan ändras. Detta trots att A\$ ändrat längd. Detta beror på att A\$ resp. Par\$ har varsina VAROOT() och en VAROOT() innehåller hu dimensionerad längd på sträng, utnyttjad längd av sträng och en pekare till strängens dataarea. Varje VAROOT har alltså sina 'egna' längder i VAROOT men båda VAROOT innehåller en pekare till samma dataarea som ändras genom att A\$ tilldelas ett nytt värde.
Anders

Möte MS-DOS

(Text 720) Sven Wickberg <1384>

Ärende: DRDOS och MSDOS 5

När man läser datatidningarna just nu ser man att de "översvämmas" av reklam och testrapporter etc på ovan nämnda program. Det kan inte hjälpas att man blir nyfiken, men skall man gå på det. Jag har en mycket bra Arima 286, som har visat sig vara snabbare än Carry-1 från Kopparberg, med 386SX, (troligen beroende på att den senare har en slö hd). Jag saknar inget i DOS 4.01 som jag inte får i PCTOOLS.

Man kan ju fråga sig om det är någon som helst mening att börja macka med DOS 5 eller DRDOS.

Tyvärr är jag inte ett isolat, utan svarar för datorutveckling på ett par ställen och behöver alltså hålla mig underrättad om vad som händer. Men jag tror det tar lång tid än innan "mina" arbetsplatser kommer att intressera sig för Windows och 386or och de specialprogram som MÅSTE ha dylika modernistiska tingestar. Rätta mig om jag har fel.

(Text 724) Bo Kullmar <1789>

Ärende: DRDOS och MSDOS 5

Har skapat ett möte som heter DRDOS.

(Text 725) Conny Westh <7433>
Ärende: DRDOS och MSDOS 5
Vinsterna med en uppgradering till DOS5 ligger i huvudsak i att man på en 286:a får ca 30 kb mer RAM och att man kan ha stora hårddiskpartitioner. Jag tycker själv att möjligheten att använda stora partitioner ensamt betalar uppgraderingskostnaden. Eftersom man slipper krångla med två eller fler partitioner och den oflexibilitet detta innebär.

(Text 726) Jan Smith <8054>
Ärende: DRDOS och MSDOS 5
Man kan ju iofs ha stora partitioner i DOS4.01 också men där ska man visst behöva joxa med det där share-programmet som tydligt har ställt till med strul för en del. Vet inte heller om ver 4 någonsin blev tillräckligt buggfri. Måste nog räknas till MicroSofts svartare kapitel. Varför flera partitioner förresten? räcker det inte med en?

(Text 728) Egon Bosved <7723>
Ärende: DRDOS och MSDOS 5
Jag kör DOS5 på en 286:a med 2.5MB minne. En del använder jag som RAM-disk för stora biblioteksfiler, *.LIB, när jag kompilerar Turbo C++, resten av extended memory säger sig Turbo C++ kunna utnyttja genom att skyflla overlays till RAM i stället för till HD:n. Nog tror jag mig märka att HD:n blinkar mera sällan. Förr håller jag med om att PCTOOLS och DOSHELP har det mesta av vad DOS5 erbjuder. Men med COMMAND i highmem får man ju mera normalt minne än med tidigare versioner.

(Text 729) Sven Wickberg <1384>
Ärende: DRDOS och MSDOS 5 - partitioner
Det där med partitioner har vi ju redan behandlat (för en tid sedan). Det finns många "å andra sidan" och "å andra sidan". Själv tycker jag det låter mest lockande att ha en särskild partition för alla arbetsfiler (texter, kalkyler osv) som man ständigt ändrar. Då går det lätt att ta backup, vilket ju inte bheövs på samma sätt när det gäller programmen, som vanligen inte ändras mellan varven. Min 4.01 har aldrig strulat och jag har visligen låtit den vara i fred.

(Text 730) Mattias Ericson <6615>
Ärende: DRDOS och MSDOS 5 - partitioner
Jag har köpt DOS 5.0 och funderar på att uppgradera vår 286:a med DOS 3.30, den är uppdelad i två partioner en 32MB och en 8MB, som jag förstod av infon som följde med DOS 5.0 så kommer infon som ligger på D:driven att försvinna när jag partionerar om hårddisken till 40MB, vad händer med infon som ligger på C: ??
Har jag förstått det rätt att man ej kan avinstallera DOS 5.0 om man har partionerat om hårddisken efter uppdateringen? /Mattias

(Text 731) Anders M Olsson <1019>
Ärende: DRDOS och MSDOS 5 - partitioner
Om du partitionerar om hårddisken från 32 + 8 MB till en enda partition på 40 MB försvinner ALL data på BÅDA partitionerna. Du måste således göra en totalbackup på din disk innan du börjar och sen köra tillbaka backupen.
Om du vill gå tillbaka till DOS version 3.30 igen måste du göra på liknande sätt dvs totalbackup, ompartitionering och sen köra tillbaka backupen igen. Men det finns knappast någon anledning att gå tillbaka till DOS 3.30.....

(Text 736) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: DRDOS och MSDOS 5
Om man bara kommer ihåg att starta SHARE vid boot så är det väl inga problem alls, eller? Iofs har jag råkat på problem med chmod() -funktionen i C (kanske fel möte, men det har med SHARE att göra) Om man öppnar en fil (fopen) och sedan gör chmod() på den (alltså sättet ex read-protect) så går det inte att skriva på den sedan. Man får felkod från write() och filen blir 0 bytes stor. Man måste därför först öppna filen (för att skapa den, tex), sedan stänga den, sedan göra chmod() och därefter öppna den igen. Jag kommer inte ihåg de exakta detaljerna längre, men inte fungerar det som på UNIX, inte. Problemet uppstod bara då SHARE var inladdat, annars gick det bra.

(Text 821) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Märkliga DOS
En av mina klienter ringde med håret på ända. Han hade velat bli av med några filer i ett underbibliotek, och till slut lyckats så bra att han samtidigt hade raderat roten! Eftersom han hade uppgraderat till DOS 5 kunde han visserligen boota upp med en systemskiva i DOS 4.01, men inte utträta något mer eftersom datorn vägrade samarbeta med 4.01 och hävdade att kommandofilerna saknades.
Jag lyckades så småningom vaska fram att han - stående i underbiblioteket - hade skrivit in DEL .. (hur kan någon vilja skriva in något sådant...?). Mycket riktigt. ".." står för närmaste överbibliotek, i det här fallet roten, som alltså raderas!! Det finns tydligen inga begränsningar för vad en data-illiterat kan hitta på och ställa till!
Till saken hör att han upptäckte att roten var tömd, men fann att alla andra data i alla underbibliotek var kvar. "Ok, det fixar jag i morgon", tänkte han - och stängde av maskinen.
Det påminner om historien om ett gäng ungdomar som hade en stor segelbåt och plötsligt fick för sig att de skulle bada långt ute till havs. De hoppade allihop i sjön, och upptäckte först därefter att de inte kunde ta sig ombord igen, eftersom skrovet var för högt och det inte fanns några linor eller stegar...

(Text 822) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Varning för uppgradering...
Vad gör man? Han hade inte PCTOOLS eller liknande, och inte heller någon systemdiskett med DOS 5. Han hade bara köpt uppgraderings-disketten, och den kan man inte boota ifrån, sade han. Om så är bör man kanske vara på sin vakt mot erbjudandet om uppgradering? Turligt nog hade man två likadana maskiner, i princip skulle de ha samma programinnehåll (i varje fall samma rotinnehåll). Jag rådde honom att köra FORMAT A:/S och sedan ladda upp denna systemdiskett med rotinnehållet i den fungerande maskinen. Rimligtvis borde han sedan kunna dra i gång sin egen maskin i DOS 5 med hjälp av disketten, få maskinen att samarbeta och flytta över rotinnehållet till C: (Jag har inte fått någon rapport om att det lyckats, men jag har å andra sidan inte heller fått höra motsatsen...) Finns det något annat man skulle kunna göra? (LAPLINK, förstås, men då måste man ju först ha det progget i handen.)

(Text 823) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Märkliga DOS
Varför skall man bota med 4.01? Det är ju smartast att bota med den version som man har installerat på diken (eller en nyare version). Det kan ju inte anses som rimligt att DOS skall vara "framåtkompatibelt". /Mattias

(Text 824) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Varning för uppgradering...
Låter som en piratkopia... Jag har också köpt uppgraderingspaketet till DOS 5.0 och det var 4 eller 5 disketter, någon av dessa skall ju gå att boota från.
När han väl har bootat med 5.0 är det väl bara att köra UNDELETE (kommer kommer från PC Tools) /Mattias

(Text 825) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Märkliga DOS
Varför inte boota med den version man har på disken. Snälla mina vänner, jag försökte ju förklara att det var just DET som inte gick. Den stackaren hade ingen bootbar diskett med DOS 5 och hdn hade blivit av med COMMAND.COM. Inte heller hade han PCTOOLS, NORTON eller LAPLINK till hands. Däremot lär ett undelete-program finnas i DOS 5, och det progget kunde ju också lämpligen ha funnits till reds på den där systemskivan som min vän INTE hade...
Mitt inlägg borde kanske närmast ses som en maning till oss alla att alltid ha en bootbar diskett till hands med det aktuella DOSet samt litet livräddarprogram.

(Text 830) Conny Westh <7433>
Ärende: Märkliga DOS
Om han har raderat COMMAND.COM så är det ju ingen hjälp om han har vare sig LAPLINK eller NORTON eller vad det nu heter för hjälper bara en botbar diskett. Men han borde kunna använda installationsdisketten för DOS 5 att boota från.

(Text 831) Conny Westh <7433>
Ärende: Varning för uppgradering...
Jag köpte ett uppgraderingspaket med 3,5" 720 kB-disketter direkt från Pyttmjuk i KISTA, det var på 3 st disketter.

(Text 832) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: Varning för uppgradering...
Lämpligen tillverkar man en bootbar diskett själv genom att formatera den och sedan skriva SYS A: för att föra över systemfiler. Sedan bör man även, för hand, kopiera över COMMAND.COM till disketten eftersom den inte kommer med vid SYS (tror jag) Även några andra bra-att-ha-program kan man ju kopiera över, men det är egentligen inte nödvändigt.

(Text 833) Karl Martinsson <8185>
Ärende: Varning för uppgradering...
FORMAT A:/s gör allt det du nämner, utom kopieringen av bra-att-ha-programmen, förstås :-).

(Text 837) Nils Hammar <4341>
Ärende: Märkliga DOS
I uppdateringsvarianten finns det inga bootbara disketter! Man skall således skapa dem så snart som möjligt när man installerat DOS 5!

(Text 838) Conny Westh <7433>
Ärende: Märkliga DOS
Nej visst 17, jag har ju själv skapat en bootbar floppy för att kunna använda den fristående, så glömsk man kan vara...

(Text 848) Egon Bosved <7723>
Ärende: DOS-klockan
Har klockan i DOS, som man når i C med funktionen time() någon standardiserad adress så att man skulle kunna peeka och poka några bytes till sin egen variabel, om det skulle visa sig ge kortare kod än ett anrop till time() gör?

(Text 849) Lars Gjörlling <6825>
Ärende: DOS-klockan
Ja klockan kan avläsas i port nr 704 och framåt, men jag tror inte att detta ger kortare kod. Värdena är nämligen lagrade i BCD-form med 10-talssiffran i de 4 högsta bittarna och entals-siffran i de 4 lägsta. Se Mjukvara-PC inläggen 570/576/581/582 (kan också läsas i bladet 1991.2 sid 32).

(Text 860) Carl Kövamees <767>
Ärende: command.com /e:512 fråga i DOS 5.0
Min path sätts i autoexec.bat med ca 200 tkn. När jag vid prompten skriver path, har pathen "huggits av" efter 123 tkn. Detta trots att jag i config.sys har: shell=c:\Öcommand.com /p /e:512 Jag har provat att ändra environment värdet...utan resultat! Något förslag???

(Text 861) Anders Renheim <8051>
Ärende: command.com /e:512 fråga i DOS 5.0
Ja gränsen för DOS path går vid 123 tecken. Jag har två förslag att ge.
1. Installera 4DOS då kan du ha en path på 250 tecken (plus att du får en massa annat "godis" på köpet)

2. Börja snickra ihop batchfiler för dom program som inte absolut behöver ligga i pathen. /RHM.

(Text 863) Lars Gjöring <6825>
Ärende: command.com /e:512 fråga i DOS 5.0

Ytterligare ett förslag: På klubbens MSDOS-diskett PC-010 finns programmet BIGPATH, som enligt diskettens infofil ökar systemvariabeln PATH till 240 tecken.

(Text 871) Bo Hultqvist <8169>
Ärende: command.com /e:512 fråga i DOS 5.0

Vad ingår i 4DOS? Är det Shareware eller ett kommersiellt program? BosseH

(Text 873) Anders Renheim <8051>
Ärende: 4DOS

4DOS är shareware, version 4.0 finns i monitorn sök på 4DOS. Det är en ersättning till COMMAND.COM. Alla DOS-kommandon finns kvar men flera har fått fler kommandorads-argument. Utöver det så finns det kommandon för att snygga upp batchfiler med fönster mm. Man kan döpa om kommandon och skapa egna "aliases". Hjälpsystemet är snyggare och mer omfattande än DOS. Du kan få hjälp med ASCII-koder ANSI styrsekvenser mm.

Du kan ge varje fil en kort beskrivning som kommer upp bredvid filnamnet när du skriver DIR, bra för oss som annars glömmar vad varje fil innehåller. Om du har mer än 640kbyte kan du ladda kommandoprocessorn och environment högt och bara utnyttja 256byte av basminnet. Det ingår mycket mer, jag rekommenderar att provar att hämta hem programmet och provar. Det är värt det. En detalj som jag använder är möjligheten att ge olika filtyper olika färg vid kataloglistningar (DIR). Om jag skriver DIR så kommer alla .EXE .COM filer upp i ljusrött alla .C .ASM i ljusblått osv. Det spar på ögonen att inte behöva sitta och lusläsa skärmen för att hitta en viss fil. /RHM

(Text 874) Sven Wickberg <1384>
Ärende: command.com /e:512 fråga i DOS 5.0

Jag är inte expert, men jag har kunnat konstatera att för DOS 4.01 tycks det inte spela någon roll alls om man har båda alternativen med eller inte.

(Text 886) Carl Kövamees <767>
Ärende: command.com /e:512 fråga i DOS 5.0

BIGPATH fixade problemet! Tack! Nu kan jag ha upp till 240 tkn i pathen. Dock syns inte alla när man skriver path, men sökvägen fungerar ändå!

(Text 896) Carsten Ingemansson <606>
Ärende: Konfigurera minnet
Hej. Jag skulle vilja ha hjälp med konfigurationen av filerna för minneshantering i DOS 5.0. Dvs himem emm386 smartdrv ramdrive. Jag har precis köpt en 386SX-25, 2MB Ram, Windows 3.0 och har lite svårt för dimensioneringen av växlarna. Skriv gärna ett förslag här. M V H, Carsten

(Text 898) Lars Strömberg <7872>
Ärende: Konfigurera minnet
Hej! I filen Config.sys skall du skriva in följande
Devices:

```
device=c:\himem.sys
device=c:\dos\emm386.exe noems
dos=high,umb
device=c:\windows\smartdrv.sys 2048 512
```

De måste skrivas in i den här ordningen, uppifrån och ned, men du kan ha andra rader mellan dessa olika devices, huvudsaken är att ex.v. himem.sys kommer före emm386.exe, osv, osv. Detta förslag förutsätter att du har XMS-minne, d.v.s. inte expanderat minne, men det är väl det troliga om datorn är någotsånär ny. Förutsättningen är också att du byter ut alla snedstreck i mitt förslag mot bakåtlutande snedstreck. Jag utgår från att din hårddisk heter C: samt att windows ligger i ett bibliotek som heter Windows, samt att alla dosfiler ligger i biblioteket Dos. I annat fall får du byta ut mina biblioteksförslag mot dina existerande biblioteksnamn. Detta är vad jag, genom studerande av Dos-manualen, kommit fram till. MvH Lasse.

(Text 897) Carsten Ingemansson <606>
Ärende: Dir i Dos 3.3

Hej. Ett litet tips för att få DIR kommandot att lista filerna i två kolumner i stället för en. Starta PCTOOLS eller Norton Leta efter strängen "A8 01 B0 01 74 02 B0 05" i filen COMMAND.COM Ändra den andra förekomsten av 01 till 02 Spara och boota om M V H, Carsten

(Text 901) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Dir i Dos 3.3
Den hexraden finns inte i DOS 4.01. Tänk så olika det kan vara.

(Text 902) Johan Persson <2397>
Ärende: 386-datorer
Jag funderar på att inköpa en 80386-dator (20 alt. 25 Mhz), med 2MB minne, >= 40M hd, fd=1.44+1.2, kanske cache + monokrom-monitor (grafik är ointressant), att användas för minix.

Vilka datorer är intressanta?
Det finns ju en hel uppsjö ute på marknaden! Är de billiga bara skit? eller de dyra (som Compaq), är de värda sitt pris? vad ska man se upp med och vad ska man se till att få med? märken att undvika? Anything! Mvh /jp

(Text 903) Conny Westh <7433>
Ärende: 386-datorer
Hos DT-Computer System DATABUTIKEN hittar du ett sådant system med: Processor 80386SX, 25 MHz RAM 2 MB, 70 ns

Hårddisk 42 MB, NEC/Maxtor Floppy 1 st NEC 1,2 alt. 1.44 (tillägg för extra diskstation 695:-, HD-controller ingår)
Grafik VGA, EGA, CGA
Portar 1 parallell 2 seriella
Klocka finns inbyggd i moderkortet
Monitor VGA 14" monokrom flatskärm (tillägg Super VGA (1024x768) 1995:-
Tangentbord 102 tang. svenskt

Power 200 Watt
Låda Minitower
PRIS 7995:- + moms
KOSTNAD (enligt ditt önskemål)
7995 + 695 + moms =
8690 + moms = 10.863 kr.
Deras telefon är 08-83 40 00
Råsundavägen 128 171 30 SOLNA

(Text 904) Sven Wickberg <1384>
Ärende: DT Databutiken på Råsundavägen

Drivs av ett trevligt och arbetsamt par från Sri Lanka, och deras priser är verkligen mycket låga. De skruvar ihop vad man vill ha av de delar man önskar. MEN SE UPP: man kanske upptäcker att DOS inte ingår, eller att kablarna inte ingår, eller något annat i den vägen. När man kommer tillbaka och klagar får man veta att man inte beställt DOS eller kablar, och att det kostar extra...
Å andra sidan kan man förhandla och pruta. Jag lyckades få alla tillbehör levererade utan ökning av priset.

(Text 905) Bo Kullmar <1789>
Ärende: 386-datorer
Klubben har köpt en Copam av Datavaruhuset. De har bra priser och dessutom 3 års garanti.

(Text 915) Kjell Andersson <8225>
Ärende: 386-datorer
Econtec AB säljer en 386SX 20 MHz, 1Mb
Ram (max 16Mb) 44Mb
hårddisk VGA 256 Kb 800x600
5.25" och 3.5" diskettstationer
1 parallell 2 seriella portar
14" 1024x768 lågstrålande VGA färgskärm

102 tangenters svenskt tangentbord
DOS 5.0
Fullständiga manualer 1 års garanti
Baby bordscase
Pris 8900 + moms
eller en
386DX 33 MHz,
4 Mb RAM
89 Mb hårddisk
Mini towercase
I övrigt lika ovan
Pris 12.900 + moms
osv.
Telefonnummer: 0515-630 15, 630 31,
631 60 Fax: 0515-630 72
Address: Econtec AB Ryttersvägen 24
52195 Kättilstorp

Både jag själv och en kompis har köpt dator därifrån och dom är trevliga att ha och göra med och kunniga. Datorerna testas grundligt innan dom skeppas det har jag sett med egna ögon. Ring efter broschyrer så får du veta mer.

Möte PASCAL

(Text 213) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: TP För Windows
Är det någon som införskaffat Turbo Pascal för windows ännu. I så fall: Hur verkar det att arbeta med, vilka hjälpmedel medföljer.

(Text 215) Carl Kövamees <767>
Ärende: TP För Windows
O jo, fina grejer... Jag inköpte programmet till studentpris 700:-!!! Har inte hunnit hacka så mycket men det är väldigt enkelt att komma igång, förutsatt att man är "haj" på objekt orienterad programmering. I paketet finns, förutom TP för Windows: Turbo Debugger, Whitewater Resource Toolkit och Help Compiler. Det bästa är manualerna, 7 st... Däribland Windows Reference Guide, som saknas vid köp av Borland C++ (Windows varianten alltså). /Kalle

(Text 216) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: TP fråga
Fungerar Btrieve tillsammans med tp för windows?

(Text 217) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Turbo Pascal För Windows
Har haft möjlighet att under en tid prova detta förträffliga paket. Visst, det är en hel del nytt. Bara till det bättre dock. Objektorienterat, TP tar hand om windows åt programmeraren.
Program under windows är event (händelse) drivna. När något händer (tangentnedtryckning, musknapp etc) skickar windows ett meddelande om det (ja just det som ett brev på posten) Meddelandet är adresserat till det objekt som är ansvarig för den händelse som inträffat. TPW sköter om meddelande-lådan, så man behöver inte skriva något som känner av det själv. Bland övriga "event" som kan komma är tex Windows begäran om mer minne, ett "massbrev" till samtliga objekt, där windows begär mer minne (Lowmemorymessage).
Ovanstående är inget krångel, det fungerar bra, du skriver bara procedurer för att ta hand om "eventen" TPW och windows sköter resten.

Fast minnesadresser skall undvikas, detta därför att windows självmant, vid behov kan flytta omkring på program och data. Pekare i TPW och den vanliga minneshantering fungerar som vanligt. TPW använder pekare till en pekar-tabell som underhålls av windows. En mycket bra sak är Whitewater Resource Toolkit, som medföljer. Med detta toolkit definierar du din applikationsresurser (hot-key, ikoner, menyer, formulär m.m.). Givetvis blir allt windowsaktigt. Jag trodde inte att det var så enkelt att skriva program för windows. TPW rekommenderas starkt, dessutom slipper man SDK från MS.

(Text 218) Nils Hansson <519>
Ärende: Turbo Pascal För Windows
Har du provat att anropa Btrieve också? Btrieve för Windows innehåller bara .DLL och några C-rutiner. Men det kanske går bra att anropa .DLLen från TPW också?

(Text 219) Morgan Lantz <4359>
Ärende: Turbo Pascal För Windows
Det verkar ju vara en mtt mycket trevlig
program. Kan man göra egna fönster
också i tpw må tro? Kan du inte berätta
lite mera om tpw. Hur är debuggern i
tpw. Lika bra som i dom tidigare versio-
nerna av turbo pascal? Jag har funderat
på att skaffa mig tpw. Räcker det med
bara tpw. Eller behöver man det där
object professional för att göra bra
program för windows. Hur gick det
med det där programmet du berättade
om här i msg. Som du har varit med att
utveckla. TTT Eller vad den nu hette.
Mvh Morgan Lantz.

(Text 225) Tomas Gustavsson <7305>
Ärende: Antal rader på skärmen.
Hur känner man av hur många rader
man har på skärmen (25,43,50) i turbo
pascal ver <6? Mvh Tomas

(Text 226) Bo Engborg <2369>
Ärende: Antal rader på skärmen.

```
uses crt;
mode:= word;
x0, x1, y0, y1: word;
```

```
mode:= lastMode;
```

```
mode:= co80+ font8x8;
Text Mode(mode); (* 43/50 rader på EGA resp
VGA *)
```

```
x0:= (windMin Mod 256); x0:= (windMin Div
256);
x1:= (windMax Mod 256); y1:= (windMax Div
256);
```

(Text 227) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Antal rader på skärmen.
Att AVLÄSA hur många rader man har,
kan man göra med hjälp av de i Crt-
uniten inbyggda variablerna WindMin
och WindMax, vilkas low-byte inne-
håller x-koordinaten för övre vänstra
respektive högra hörnet av aktuellt fön-
ster, medan high-byte innehåller mot-
svarande y-koordinater. Till skillnad
från Gotoxy använder WindMin/Max
koordinatvärden för x: 0-79 och för y:
0-24 (eller 0-42, 0-49). Om exempelvis
Hi(Wind Min) = 0 och samtidigt Hi
(Wind Max) = 42, så har du tydligen 43
st rader på skärmen.

(Text 230) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: Pointers
Är det någon som är duktig på pekare
som skulle kunna hjälpa mig med ett
litet problem?

(Text 232) Anders Umegård <4396>
Ärende: Pointers
Det är inte så att du vill tala om vilket
litet problem som du behöver hjälp till?
Mvh. ->IIB

(Text 238) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: Pointers
Well, nu börjar det likna nåt här hemma.
Har nu istället problem med sortering!
Om man skall sortera på två saker, hur
gör man enklast då?

(Text 241) Bo Engborg <2369>
Ärende: Pointers
Sortering av gammal modell som är lätt
att komma ihåg!
två saker tex förnamn och efternamn

```
Var
fe: ArrayÄ1..nÄ Of stringÄmaxlenÄ;
for i:= 1 To n Do begin
  FillChar(feÄiÄÄ1Ä,maxlen,#32); feÄiÄÄ0Ä:=
  Chr(maxlen);
  Move(eÄiÄÄ1Ä,feÄiÄÄ1Ä,Length(eÄiÄÄ);
  Move(fÄiÄÄ1Ä,feÄiÄÄfÄnamnÄ,Length(fÄiÄÄ);
end;
```

```
for i:= 1 To Pred(n) Do begin
  for j:= i+ 1 To n Do begin
    If (feÄiÄÄ= feÄjÄÄ) Then begin
      tmps:= feÄiÄÄ; feÄiÄÄ:= feÄjÄÄ; feÄjÄÄ:= tmps;
    end;
  end;
end;
```

```
end;
Det finns säkert snyggare lösningar..
Konv. numeriska värden till strängar
kan man sortera stora tal tex. år-mån-
dag feÄiÄÄ:=
NumSt(år,2)+NumSt(mån,2)+NumSt(dag,2);
```

(Text 242) Johan Persson <2397>
Ärende: Pointers
Om man har gott om tid och/eller små
arrayer att sortera, ja. Annars är det väl
QuickSort som gäller. Alg. finns över-
allt. /jp

(Text 243) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Pointers
Den här inläggssekvensen gör mej en
smula förbryllad! I inlägg 230 efterfrå-
gar H.P. hjälp med pekare. I inlägg 232
frågar A.U. vad det är frågan om för
slags problem. I inlägg 238 får vi veta
att pekare-problemet löst sig, men att
H.P. vill ha hjälp med sortering (fort-
farande under ärendet rubrik "Pointers",
varför man måste antaga att det gäller
sortering av pekare). Det gäller att "sor-
tera på två saker". I inlägg 241 svarar
B.E. med en rutin för sortering i två
nivåer av en array med fast post-längd
genom att lägga samman två fält till en
enda sorteringsnyckel. Den syftar till att
sortera först och främst på efternamn,
men att exempelvis alla som heter An-
dersson inbördes blir sorterade efter för-
namn. Några pekare behandlas inte i
svaret. Att försöka hjälpa till med att
lösa andras problem är roligt. Det är
dessutom ett viktigt syfte med klubben.
Den som hjälper kan ju påräkna hjälp i
sin tur med sina problem. Och den som
till en början behöver mycket hjälp blir
duktigare och kan i sin tur hjälpa andra.
Men problemen måste formuleras or-
dentligt och klart!!! Det är inte roligt att
ha ägnat tid och kraft på ett svar för att
få veta att "OK tack ska du ha, men det
var inte det här jag var ute efter". Den
här sekvensen är ju ett skräckexempel!
Vad för slags pekare handlar det om?
Dynamiska pekare, som allokerar heap-
minne för variabler under exekvering
av program? Eller en lista av filpekare
som avser att man skall kunna läsa pos-
ter från en fil i annan ordning än den
sekventiella? (Med heapminne menas
det lediga minne, som inte är upptaget
av programkod, data etc). Vad menar
du med att "sortera på två saker"? Menar

du som B.E. antog att du vill ha EN
ENDA sorteringsnyckel som sorterar
på två nivåer eller menar du TVÅ
SKILDA sorteringsnycklar för sorte-
ring efter två skilda principer? Som ex-
empel kan vi ta telefonkatalogen. Den
är sorterad i (minst) tre nivåer: efter-
namn, förnamn och postnummer. Alla
som heter Andersson står samman, men
inbördes sorterade efter förnamn. Alla
som heter Andersson, Bertil är inbördes
sorterade efter postnummer, osv. Det är
på så sätt lätt att hitta svaret på frågan
"Vilket telefonnummer har personen
X?". Men katalogen är oduglig för att
svara på frågan "Vem har telefonnum-
ret XXXXXX?". För detta behövs en
helt ny sorte-ring med telefonnumret
som sorteringsnyckel. Det är här som
pekare kommer in som hjälpmedel. Om
man har en pekare-lista (tex i form av en
indexfil) som pekar på posterna i hu-
vud-filen (eller en array på heapen), så
kan pekarlistan sorteras om, så att den
pekar på posterna i exempelvis
efternamn-följd eller i telefonnummer-
följd. En sådan pekarlista tar betydligt
mindre plats än en ny upplaga av
huvudfilen (resp. ytterligare en array på
heapen).
Slutkläm:

Försök att formulera problemfrågorna
klart och tydligt, tex:

"Jag jobbar med ett program som skall
göra det här:"

"Jag söker en rutin som kan
....."

"Som exempel kan jag ange
....."

Ju klarare formulering, desto mindre
chans att någon lägger ned tid på ett
onödigt svar, och desto större chans att
rätt person kan ge den rätta hjälpen.

(Text 244) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Handles
Jag har ett litet problem. Om jag har
följande deklaration:

```
type
  Min_Matris=record
    Storlek:Integer;
    Namn:String(32);
    Kön:Boolean;
  end;
var
  Kalle:MinMatris;
```

så kan jag ju läsa ut matrisen kalle så
här: namnet:=Kalle.Namn; och jag skri-
ver så här: Kalle.Namn:='Johannes
Sundgren';
Mitt problem är att jag har en "handle"
till matrisen kalle och jag har inte fått
kläm på hur jag skall skriva för att kunna
läsa och skriva i matrisen.
/Mattias

(Text 245) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Handles
Du vet naturligtvis att om du har en
pekare p, som pekar på Min_Matris, så
kan du skriva och läsa fälten med exem-
pelvis p.Ü.Namn:='JohannesSundgren';
resp writeln(p.Ü.Namn);. Tecknet Ü
skall vara kineshatten (vet inte hur det
blir efter att ha passerat monitorn). Men
om du har en handle h, som pekar på p,

så kan du på samma sätt skriva: h.Ü.Ü.
Namn:='Johannes Sundgren' resp
writeln(h.Ü.Ü.Namn); dvs med dubbla
kineshatter. Helt logiskt! P.S.: Ett fält
har du kallat 'Kön'. Klarar din pascal
svenska 'ö'?

(Text 246) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Handles
Nä min pascalkompilator klarar int 'ö'
men jag kunde inte hitta på något bättre
och att skriva 'kon' låter tontigt. /Mattias
P.S Skall genast kast mig över svaret.

(Text 247) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Handles
Vi tar det igen, jag hade trasslat in mig
totalt tidigare, så här skall problemet
vara formulerat. Jag har en handle
(ResursHandle) som "pekar" på en
datastruktur med följande utseende:

```
Namn:String(32);
Antal:Integer;
Sex:Boolean;
```

Jag vill kunna läsa och skriva de olika
fälten i datastrukturen, går det att lösa på
ett smart sätt.

Skriv gärna utförligt med eventuella
type deklARATIONER för jag är helt novis
på detta område. /Mattias P.S Är det
någon som känner sig manad att på ett
enkelt sätt reda ut det här med handles
och pointers så är jag tacksam för det.

(Text 248) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Handles
När du använder ordet "ResursHandle"
så antar jag att det är fråga om Pascal för
Macintosh! Om så är fallet, vilken Pas-
cal använder du? En Pointer är en
pekare (på 4 bytes) som pekar på en
datastruktur, som inte har lagrats i min-
net i samband med inläddning av pro-
grammet, utan lagras dynamiskt under
programkörningen. Fördelen är att man
bara behöver ha den där medan den
används, sedan kan man med dispose(.)
frigöra minnesutrymmet igen för andra
liknande lagringar. Om pekarvariabeln
betecknas med p, så kommer alltså vär-
det på patt motsvara ett tal av typ longint.
Om man sätter en kineshatt efter p, så
kommer det att betyda något annat, nämligen
den datastruktur som p pekar på. Vid
typdeklARATIONER sätter man istället
kineshatten FÖRE typen, eftersom
kineshatten skall utläsas "pekare till".

Exempel:(se särskild ruta ---->)
Varför i allsin dar skall man nu krångla
till det med en pekare som pekar på en
pekare, som pekar på en datastruktur?
Kan man inte peka direkt på
datastrukturen??? Jovisst kan man det,
men i Macintosh är det viktigt att man
använder handles istället. Det beror på
att Macintosh har en Memory Manager
som ser till att heapminnet utnyttjas så
effektivt som möjligt. I stora komplice-
rade program laddar man hela tiden in
strukturer, friställer minnet, när de har
använts och laddar in nya strukturer på
de friställda areorna osv. Det uppstår då
lätt en fragmentering av minnet (precis
som på diskar, när man lagrar filer, ra-
derar filer, lagrar nya filer osv). En ny
datastruktur, som skall laddas in, MÅS-
TE lagras in på en sammanhängande
minnesarea, för att dess fält skall kunna

adresseras. Risken är att det visserligen finns massor av lediga fragment, men inget tillräckligt stort. Memory Managers uppgift är att hela tiden flytta ihop de upptagna areorna så att om möjligt inga öar av ledigt utrymme uppstår emellan dem. Detta är inte möjligt med en area, som i programmet anropas med en pointer. Man kan då inte ändra den adress som används i pointern och anropas på en massa ställen i programmet. En sådan area ligger som en oflyttbar klump i heapen (om man inte själv frigör arean med dispose). Med en handle blir det annorlunda. Memory Managern kan flytta datastrukturen till ett annat ställe i minnet och bara ändra adressen inuti pointern. Handle'n (som programmet anropar) har ju då samma adress kvar (nämligen adressen till pointern). Den metod jag ovan använde för att skapa en handle, bör inte användas i Macintosh, eftersom jag ovan först skapade en pointer (detta var för att visa vad en handle är för något). Macens Toolbox har rutiner för att direkt skapa en handle. En ResursHandle kan skapas t ex med hjälp av toolbox-funktionen FUNCTION GetResource(the Type: ResType; theID:integer):handle; alltså exempelvis:

```
h := GetResource('STR#',130);
varvid h blir handle till en resurs med ID=130 av typ stränglista. Den mellanliggande pointern behöver vi inte bry oss om, den sköts internt av datorn. Men programmets anrop till stränglistan görs med hÜÜ. Är det så att h pekar på en datastruktur av typ record, blir det naturligt anropet hÜÜ.Fältnamn.
```

(Text 249) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Handles

Jo det är till Mac jag skall ha det, jag utelämnade det dock för att få en så generell rutin som möjligt. Jag programmerar
Jag har skapat en resurshandle med h := GetResource('INST',1000);
INST är en egendefinerad resurs med den tidigare angivna strukturen, skall ta och prova ditt exempel. /Mattias

(Text 258) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: Pointers
Slutkläm:

Försök att formulera problemfrågorna klart och tydligt, t ex: > "Jag jobbar med ett program som skall göra det här:"
"Jag söker en rutin som kan"
"Som exempel kan jag ange"
Ju klarare formulering, desto mindre chans att någon lägger ned tid på ett onödigt svar, och desto större chans att rätt person kan ge den rätta hjälpen. Well, jag hade tänkt att FÖRST kolla om det fanns några som kunde det där med pekare, och sen kunde ju jag ge en lite mera beskrivande felrapport...

(Text 259) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Pointers

Utgå du lugnt ifrån att det bland klubbens aktiva medlemmar alltid finns NÄGON som kan det du är ute efter, så blir det ju en inläggsväxling mindre innan du får svar på din fråga! (Och om det mot förmodan inte finns någon som kan svara så märker du ju det genom att du inte får några svar...)

Möte OS/2

(Text 63) Bo Kullmar <1789>
Ärende: pmlod

Har ni kollat pmlod? Det är ett mycket trevligt program för OS/2 som visar cpubelastningen i realtid grafiskt. Det är ett program som är porterat från X-windowvärlden av en kille på ett Universitet i USA.
Programmet finns i /os2/util och arkivet heter pmlod.zip. Jag har haft direktkontakt med killen som har skrivit programmet via unix brev och tackat för det eftersom det är till stor hjälp på Riksbanken. Vi kör där Lotus 1-2-3/G och det går tämligen trögt med vissa applikationer. pmlod visar att vi kör 100% av CPU:en i uppåt 25 minuter! I version 2.01 i DOS går det på 5 minuter...

(Text 74) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nya OS/2 program

Det kom in två nya program för OS/2 nyligen. En som heter browse2.zip och det är ett program för att lista textfiler i PM-miljö. Trevligt program, men det klarar ej svenska tecken. Har tillskrivit författaren om det.

Det andra programmet är ett program för att ändra färger på samma sätt som man gör i windows. Normalt kan man ändra färger med kontrollpanelen men man kan även göra det med detta program, men för att få dessa färger att gälla vid uppstart måste man köra programmet.

(Text 76) Bo Kullmar <1789>
Ärende: m2z211

m2z211 heter ett arkiv, dvs m2z211.zip som innehåller ett OS/2 kommunikationsprogram med stöd för Zmodem och svenska 7-bits tecken (ISO-11). Det är skrivit av Michael Whalgren som var medlem en gång på ABC80-tiden. Programmet är det första av denna typ som stödjer svenska 7-bits tecken vad jag vet.

(Text 78) Bo Kullmar <1789>
Ärende: WLO 1.0

En demoversion av Windows Library OS/2 har just kommit på USENET. Den ligger i /os2/develop. WLO är library för att köra program från Windows under OS/2. Det enda som man behöver göra är att länka om och köra mot de nya DLL:erna. Jag har inte testat demon. Den är på drygt 1 MB så den är STOR. Den killen som har skickat ut den har kollat med Microsoft så att den är ok att distribuera.

(Text 79) Bo Kullmar <1789>
Ärende: WLO 1.0

Har just testat den. Den är lite dum vid installationen för den skriver över sin egen setupfil så man kan inte köra om installationen om man inte tar tillbaka alla filer i rooten på ziparkivet. Annars kör jag just nu med Terminal

från Windows som är en del av de småtrevliga program som följer med wlo10.zip och som blir körbara i OS/2 med wlo10.zip. Med ååå och allt!

(Text 89) Bo Kullmar <1789>
Ärende: 6.167

6.167 heter den senaste betan för OS/2 version 2. Har just fått ett förhandssex. Den innehåller nya Workplace shell och kan köra Windows-program i fullskärms läge. Verkar bra, men man kan ej köra den med behållning på en 4 MB maskin. Förra betan som hade vanligt PM-skall gick dock att köra på 4 MB.

Denna ny har alltså Workpalce Shell och det är ganska likt Mac:en faktiskt. Papperskorgen heter shredder och filerna tas bort direkt om man inte fångar upp dom på den fysiska nivån. En länk är av samma typ som mjuka länkar i unix och heter här shadow (jmf alias i Mac). Systeminställningar och startupfolder liknar Mac:en även om det finns detaljskillnader. Man använder något slags kartotek med flikar som ser ut som ett vanligt kartotek med flikar på sidorna. Man kan enkelt editera en ikon för en fil om man ej är nöjd.

Man kan ha olika namn på ikoner och filer i filsystemet så man kan köra FAT-filsystemet om man inte vill ha HPFS (med 254 tecken långa fil-namn). Allt är nu objektorienterat och man startar inte program som i gamla OS/2 utan objekt som i Mac.

Har ännu inte testat något Windows-program, men Word för Windows vers 2 lär gå bra enligt rapporter från USA.

(Text 94) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Test av OS/2 Beta 6.167 + ES och LAN

Jag har nu fått hela den officiella betaversionen som heter 6.167 plus Extended Services och Lan Server/Requester. Kommer inte ihåg numren på den senare. Extended Services innehåller nu Communication Manager och Data Base Manager. Lan Server/Requester innehåller numera disketterna som man måste installera på en arbetsstation. Tidigare så fanns allt det där i Extended Edition utom själva Serverdelen.

Man måste installera Extended Services först och sedan Lan Reqeuster. Har konstaterat att man knappast kan kör allt det där med 4 MB minne även om det går, dvs jävligt trögt. Swapfilen blir lätt 8-12 MB stor utan att man gör något speciellt.

Installationen var lite bödig, bl.a. så fick jag en ny diskett som ES nr 1 för att kunna lägga på ES och LAN Reqeuster på 6.167. I flera fall uppstod dubbla ikoner, men de gick att ta bort med delete upptäckte jag.

En skillnad mot Mac:en är att namnet på ikonerna inte är lika med fil-namnet vilket är till för att man skall kunna köra på ett FAT-filsystem.

Troligen är 6-8 MB primärminne minimum om man vill köra allt. Vill man bara kör basen och inte så många program så kan det nog gå på 4 MB minne är allt är klart (dvs vi är förbi Beta statiet).

Programexempel av Lars Gjörlling från text 248)

```
Type
StringPtr = ÜStringÄ32Ä; (* Utläses: StringPtr är en pekartyp *)
(* som pekar på en sträng med längd 32 *)

Var
p : StringPtr; (* p är en variabel av typ StringPtr *)
BEGIN
New(p); (* På första lediga plats i heapen allokeras minnes- *)
(* utrymme för en 32-bytes sträng (dvs 33 bytes). *)
(* ADRESSEN till denna lediga plats läggs i p. *)
pÜ := 'Kalle'; (* 'Kalle' läggs inte i p utan i det minnes- *)
(* utrymme, som p pekar på. *)
writeln(pÜ); (* Ordet 'Kalle' skrivs ut på skärmen. *)
```

En Handle är en pekare, som pekar på en Pointer, som i sin tur pekar på en datastruktur:

```
Type
StringPtr = ÜStringÄ32Ä; (* Utläses: StringPtr är en pekartyp *)
(* som pekar på en sträng med längd 32 *)
StringHdl = ÜStringPtr (* Utläses: StringHdl är en pekartyp *)
(* som pekar på en StringPtr. *)

Var
p : StringPtr; (* p är en variabel av typ StringPtr *)
h : StringHdl; (* h är en variabel av typ StringHdl *)
```

BEGIN

```
New(p); (* På första lediga plats i heapen allokeras minnes- *)
(* utrymme för en 32-bytes sträng (dvs 33 bytes). *)
(* ADRESSEN till denna lediga plats läggs i p. *)
h := Ép; (* É är "snabel-a" hur den nu kommer att se ut efter *)
(* att ha passerat monitorn. h tilldelas värdet av *)
(* ADRESSEN till p. Ekvivalent med: hÜ = p !!! *)
hÜÜ := 'Kalle'; (* 'Kalle' läggs i det minnesutrymme, som p *)
(* pekar på. *)
writeln(hÜÜ); (* 'Kalle' skrivs ut på skärmen *)
```

(Text 95) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nya OS/2 program

Har laddat upp en hel del nya OS/2 program från USENET men har inte hunnit testa dom ännu. Bl.a. finns här gnu cc för OS/2 version 2 beta. Det är två versioner för olika betaversioner av OS/2. Hittar jag något mera intressant så hör jag av mig.

(Text 96) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nya OS/2 program

Har kollat OS/2 programmen som jag la in i går. Fick flytta tre filer som hade hamnat i fel bibliotek. DILUTIL innehåller lite hjälpprogram som inte är något speciellt, men bra verkar ett program som heter INI-EDIT vara, men det finns redan ett program av samma typ i program-banken.

PS/2 Assistant verkar vara perlan. Det är filer som man tittar på med VIEW som innehåller all möjlig information om PC från IBM. Filen heter ps2ast41.zip och finns i /os2/text. Den innehåller länkar också så man kan enkelt hitta saker och ting.

bkupini verkar vara ett trevligt program som kan underlätta många inställningar om man skall uppgradera från 1.2 till 1.3. Den gör att man kan få sina OS2.INI filer uppdaterade från de gamla vilket annars måste göras manuellt.

(Text 97) Anders Magnusson <6778>

Ärende: Hur gör man Shutdown från ett program.

När man är inne i PM och vill avsluta väljer man ju som vi alla vet Desktop manager och Shutdown i en av dess menyer.

Går detta att göra från ett eget program medelst något meddelande till t.ex. HWND_DESKTOP eller finns det något API för detta? Jag har försökt med allt mellan himmel och jord men inte lyckats riktigt bra. Anders

(Text 98) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Betaversionen av C-Kermit klarar svenska tecken på samma sätt som jag har beskrivit i Unixmötet, fast här gör man "set terminal char swedish cp437" och så klart det där med 8 bitar men det står redan i exempelfilen för ckermit.ini. Dock verkar det inte som man kan skriva CTRL-Z.

Möte UNIX

(Text 1247) Lars Michael Jogbäck <5862>

Ärende: ABC1600 - Frågor mm

Hej! Jag undrar om någon vet om man kna uppdatera en ABC1600s operativsystem till något kompatibelt med SVR4 eller BSD4.3? (Dnix 5.2?). Dessutom undrar jag vilka hardiskar man kan stoppa i den, och hur man enklast och billigast bärsig åt för att öka kapaciteten på HD:n... /LMJ

(Text 1248) Benny Löfgren <2615>

Ärende: ABC1600 - Frågor mm

Nej, det finns ingen senare version av ABCenix än 5.18...

(Text 1249) Per Andersson <5581>

Ärende: ABC1600 - Frågor mm

Nån kanske skulle titta på att portera 68K Minix till den. Det finns det ju i alla fall flera hundra användare av. Men den är väl mestadels bra till terminal idag i vilket fall.

(Text 1257) Benny Löfgren <2615>

Ärende: ABC1600 - Frågor mm

Det vore kanske en bra ide, med tanke på att det nog skulle vara det bästa sättet att kunna hitta program till den burken i dagsläget...

(Text 1259) Olof Backing <7617>

Ärende: ABC1600 - Frågor mm

Men borde han inte kunna lassa in en större hårddisk? Jag har för mig att jag har hjälpt en kille i Linköping med detta. Han fick igång en sisådär 85-90 Mb.

(Text 1263) Johan Persson <2397>

Ärende: ABC1600 - Frågor mm

Man kan få problem med för stora diskar också....

Ett problem är att datorn kan loopa på fsck då systemet är unclean vid uppstarten, ett annat är att datorn kan bli segare pga kombinationen disk-i/f och stor inodtabell. En kamrat till mig (Linköping) har en 78M-disk och den är slöare än min 12M (skratta inte :-)), han monterade på en disk-debugger (siffror som visar huvud-pos och sånt) och det visade sig att den låg inne i innerspårerna alltför ofta (inodtabellen är ca 800K... Hans disk är ca 25 (eller var det 28) ms, har för mig att min är på 60ms, men det kanske någon på diab kan slå upp (historieavdelningen... :-)). /jp

(Text 1273) Nils Hansson <519>

Ärende: find

Vi använder find ö cpio ö dd för att göra backup, och det fungerar bra. Men nu skulle vi vilja ändra lite i findkommandot så att vissa tmp kataloger inte kommer med i backuppen.

Alltså vill vi kunna peka på en katalog och tala om för find att ta med allt under den *utom* tmp. Går det? Jag hittar inget om det i Users Ref i alla fall. Kanske skall man använda något annat istället för find för att pipa till cpio?

(Text 1274) Bo Kullmar <1789>

Ärende: find

Det finns en standardscript för detta på DNIX har jag för mig, men det bygger på att man kör tar med en fil som innehåller parametrar. Troligen kan man göra samma sak med cpio. Titta i /usr/adm i min maskin (som är upp nu igen.)

(Text 1275) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: find

Vill du skippa /katalog/tmp eller alla /tmp under /katalog? Man kan ju alltid använda find /katalog -print ö grep -v /tmp /katalog/tmp ö cpio... eller find /katalog -print ö grep -v /tmp ö cpio...

Det senare kan även uppnås med ls -d éfind /katalog ! -name tmp -print ö cpio... om det inte är så många bibliotek så att kommandoraden blir för lång

(Text 1277) Nils Hansson <519>

Ärende: find

Jo, jag kom på det själv. find \$BACKUP -print ö grep -v \$EJBACKUP fungerar bra.

Fast Uet hade jag inte med, det betyder väl att raden skall börja med det som står efter.

Is kommandot fungerar ofta dåligt i de här sammanhangen, det blir oftast för lång kommandorader.

(Text 1280) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: find

Om man använder ls får man dock inte glömma "ls -d", annars blir det en del...

(Text 1288) Peter Fässberg <441>

Ärende: Archie

Hur fungerar en Archie-server ?

Var finns en sådan ?

(Text 1289) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Archie

Archie är en maskin som innehåller uppgifter om vilka filer finns på en massa maskiner som är tillgängliga genom anonym ftp. Se i min maskin /usr/local/src/*archie*.archie_c.tar.Z är bäst. Den första finns i Canada, men det skall finnas en i Finland, men den har inte funnerat på senaste tiden. Man kör telnet mot den.

Alldeles utmärkt system ifall man leter efter en fil på Internet.

(Text 1291) Per Andersson <5581>

Ärende: Archie

Bosse har beskrivit en del... Tilläggas kan att det finns en lokal klient, som man ger parametrar till på kommandoraden:archie -h <archie-host> -s <case-oberoende-söksträng> till exempel. Archie-servrar är som sagt nic.funet.fi ocharchie.mcgrill.ca Det annonserades ytterligare en häromdagen, det kan ha varitarchie.sh.net, men det är jag inte säker på.

(Text 1292) Peter Fässberg <441>

Ärende: Archie

Ok, och om man inte anger <archie-host>, så försöker den förstås söka i ett lokalt (tomt)archie-arkiv ?

Skiljer det något mellan nic.funet.fi ocharchie.mcgrill.ca ?

Är det något UDP-protokoll inblandat eller hur funkar det rent tekniskt ?

(Text 1293) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Archie

I program som jobbar motarchie så sätter man in en adress på den server som man jobbar mot. Kanske är det den i Finland som ej fungerar som finns i det programmet som du provade på Chalmers eller så var det trögt till Candana över nätet.

Jag vet inte hur insamligen sker, men det är väl någon demon som fixar det genom att logga in med ftp på alla system skulle jag tro.

(Text 1300) Mikael Sjögren <2889>

Ärende: VP/ix

Hur gör man för att få ALT tangenten att fungera i VP/ix om man kör på vt100/vt220 terminal? Behöver trycka ALT+F4 t.ex.

(Text 1301) Per Andersson <5581>

Ärende: domain name system

Det finns två normalt använda sätt att tappa data ur ett domänsystem. Det första, och det som brukar levereras med heter 'nslookup'. I det sättet man vilken server man vill prata med, och en frågetyp, t.ex. A, vilket är ett namn till IP-adress record, CNAME vilket är ett alias, HINFO vilket betäftar maskin och os-typ, TXT vilket används för generell textinformation, samt MX vilket pekar ut en maskin som mailhanterare för en domän, eller maskin. Det finns också MG,MRoch MB som har att göra med mailinglist/mailbox hantering. Inte så använt.

Det andra sättet är med programmet 'dig', domain internet groper. Det används alltid med kommandoradsparametrar till skillnad från nslookup som man kan stara och manövrera inifrån. Man säger helt enkelt dig <Eservernamn> domän/maskin fråga, där fråga kan vara nåt av de tidigare nämnda recordtyperna, eller en specialare som 'axfr' vilken läser hela domänens innehåll och dumpar det på skärmen.

Jag inser att jag glömde en recordtyp, en av de viktigare, nämligen PTR, pointer. Den används för att från en IP-adress slå upp en domänadress. I nslookup skulle man göra :

nslookup

>set querytype=ptr

><ip-nummer baklänges>.in-addr.arpa
tror jag, vilket ju är rätt knöligt. I dig kan man helt enkelt göra :

dig -x <ip-nummer>

Dig är fri programvara, och kan hittas på de normala större ftp-siterna.

(Text 1302) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: VP/ix

Ger inte ALT+F4 samma kod i VP/ix som i UNIX? Vanligtvis är det något i stil med "ESC N <kod>" eller liknande. Du kan mappa om tangentbordet för exempelvis ALT+F4 till en valfri kod i en .map-fil. Sådana finns i /usr/lib/keyboard Om detta skulle kunna lösa ditt problem får du säga till. Det är en lite besvärlig operation.

(Text 1304) Mikael Sjögren <2889>

Ärende: VP/ix

Jag vet ej om det ger samma kod i DOS och UNIX, vet ej om jag glömde nämna att det var en vt220 terminal som jag provade på, den har inga ALT tangenter! I manualen till VP/ix står att ESC t skall ge ALT men det verkar inte fungera.

(Text 1311) Casimir Artmann <7296>

Ärende: if (UNIX != UNIX)

Hur mycket skiljer sig olika tillverkares UNIX-implementationer? Ex UNIX baserade på Interactive och SCO, Sun, HP, Digital, IBM RS/6000 osv. Olika skall,

bourne shell, csh eller korn-shell. Vilka skillnader finns för grafiken, Motif eller Open Look. Är TCP/IP och NFS standard på alla maskiner eller finns det skillnader. Domain/cluster begrepp, vilka använder sig av det? Program till program-kommunikation. Blir det RPC eller något annat. En hel radda frågor från en senast körde Diab's UNIX för fyra år sedan. Mvh Casi

(Text 1312) Jan Smith <8054>

Ärende: if (UNIX != UNIX)

Du verkar begära en föreläsning i olika varianter av UNIX. :-). Jag kan ta en bit men knappast allt. Inom den del av UNIX-varianter som körs på Intel-processorer så är UNIX-externa relativt lika. Xenix är mindre och verkar annorlunda speciellt för administratören. Nu kommer SysV.4 och då ska det vara t.o.m binärkompatibelt om jag förstått saken rätt. I SysV.4 har man försökt att baka in fördelar från BSD, SysV och SunOS så att dessa tre varianter inte ska vara skilda åt längre.

Vet inte om jag ska ställa mig i skottlinjen men fick höra om en person som kör mycket UNIX och arbetar med det som för första gången träffade på Dnix och tyckte att den var en Version 7 med extra tillägg så det finns fortfarande mycket skillnader....

(Text 1313) Bo Kullmar <1789>

Ärende: dnx = AT&T Unix

Nja, Dnix är inte så illa och det är faktiskt väldigt kompatibelt med Unix System V.2 och V.3 när det gäller dnx 5.2 och 5.3. Det finns dock ett antal maskiner ute och 1600:an är en av dom som aldrig har upp-graderats vad gäller os:et. Dessa maskiner har en gammal dnx som var baserad på Xenix och tittar man på en sådan maskin så kanske det kan stämma som du säger.

Dnix följer också POSIX och ett dokument märkt POSIX Conformance Document följer med dnx 5.3. Detta faktum kan dock försvåra kompileringen av program i något fall eftersom POSIX tydligen inte är en så strikt standard och den kan strida mot Unix System V.3.

(Text 1314) Jan Smith <8054>

Ärende: dnx = AT&T Unix

Jo jag vet att Dnix inte är så illa efter den tid som jag kört det men tyckte att det var ganska lustig reaktion eftersom det var Dnix 5.3 som det gäller.

(Text 1324) Benny Löfgren <2615>

Ärende: dnx = AT&T Unix

Ja, det får väl anses som en ganska lustig reaktion med tanke på att D-NIX aldrig har baserats på någon Version 7-kod överhuvudtaget...

(Text 1327) Jan Smith <8054>

Ärende: 386/ix

Kan ju som information nämna att Interactive nu har kommit ut med en ny version av 386/ix som har versionsnummer 3.0. Det är fortfarande SysV.3 eftersom SysV.4 inte kommer ut allmänt förrän början av 1992. Har inte sett så hemskt mycket av den ännu.

Några saker kan kanske nämnas: Vid bootning så går det att ha upp till 4 olika OS som man kan boota på och den monterar filsystem mycket fortare än i ver 2.2. Hela sysadm är omgjord så den är inte längre textbaserad utan det är någon slags hypertext-format på det. Det liknad lite installationsprogrammet i sin stil och detta har man också gjort med kconfig. Snart ska visst X11.4 komma enligt vad jag hörde från Esselte. Någon annan som har erfarenheter av denna version?

(Text 1332) Per Andersson <5581>

Ärende: 386/ix

De har fortfarande haft helsidesannonser med Sys V rel 4 sedan nån månad. Men det kanske inte är Esselte som annonserar, eller är det vapourware i sverige?

(Text 1334) Jan Smith <8054>

Ärende: 386/ix

Esselte har annonserat en del och där nämnt att de har en SysV.4 men det är mest för programutvecklare som det är ide att köpa den ännu. Detta eftersom den inte är riktigt färdig. Mig veterligen så är det Esselte Unitech som har hand om allt som har med Interactive 386/ix.

(Text 1339) Bengt Andersson <7607>

Ärende: Minix

Hej grabbar, har kört Minix i ett halvår nu. Då jag nu på hösten har fått möjlighet att köra ftp över internet så har jag fått fram mycket patchar och utilities till Minix, ca 12 meg har jag liggandes på diskett. Det första man bör göra är att fixa 386 patcharna (om du har en sådan) sedan kan du få GNU's C-kompilator och emacs att snurra på burken mm. Har även Bootlace så jag slipper leka disc-jockey vid varje bootning.

Det första jag gjorde när jag började använda Minix var att patcha i kernel för att få svensk terminal al'a 7-h, Minix har ju bara 7-bits ASCII, patcharna har provats av Martin Lundberg och fungerar på hans maskin oxå.

Ska i mån av tid försöka få igång virtuella skärmar och ett windows-system (icke x-windows).

På Minix mötet i usenet har en kille skrivit om att han som examens arbete ska skriva en MS-DOS simulator till till Minix, det ska alltså gå att köra DOS program i Minix när han är klar (om han nu blir klar :-).

De flesta patchar och utilities har utförliga instruktioner hur de ska installeras osv, men det är inte alltid det går helt smärtfritt, Minix är ju ett experiment system för de som gillar att leka och lära. Om vi blir flera som kör Minix så kanske vi kan övertyga högavederbörande (BK) att det är befogat att vi lägger beslag på diskety i monitorn för patchar mm, det är ju lite ont om sådan yta just nu. mvh BOA

(Text 1340) Anders Renheim <8051>

Ärende: Minix

Som den färska färsken av allihopa som jag är (har inte köpt Minix än :-)) dyker direkt två frågor upp: Bootlace, vad gör den så du?

Virtuella skärmar, vad är det?

Lite filer med anknytning till Minix skulle vara kul. Men det kanske inte är så många som kör Minix här? Mvh RHM

(Text 1342) Jan Smith <8054>

Ärende: Minix

Virtuella skärmar innebär att du genom en enkel tangent-kombination kan hoppa mellan olika sessioner på din enda skärm. Du kan alltså ha flera arbeten igång samtidigt som du kan bläddra mellan. Detta finns i både SCO UNIX och Interactive 386/ix som standard. Vad bootlace innebär kan jag bara gissa mig till men jag tycker min gissning är lite osannolik. Är det att man inte i en normal Minix kan boota på hårddisken direkt utan man måste gå via DOS eller Boota på en floppy?

(Text 1344) Bengt Andersson <7607>

Ärende: Minix

Ja som konstaterades av Jan Smith så kan inte Minix boota från HD i ursprungss utförande. men det finnes boot :-), bla bootlace som fixar en meny där man kan välja vilken partition som ska bootas. Minix är pga sitt experimentella ursprung mycket av 'göra det själv' system, dock mycket har gjorts redan av andra så det är bara att få det att snurra på din upplaga. Vill man få ett komplett fungerande UNIX system då ska du nog leta efter någonting annat att stoppa i maskinen. Virtuella skärmar är precis vad Jan beskrev, så det är väl onödigt att skriva mer om. Vad har du för maskin som du kör på? Har du en 386:a så ska du nog försöka få MINIX-386 att snurra på burken, det finns en hjälp fil som väldigt pedagogiskt och utförligt vägleder dig igenom processen steg för steg. Du blir då av med (64 + 64)K gränsen för program. Eller du kanske inte kör PC överhuvud taget? mvh BOA

(Text 1350) Anders Renheim <8051>

Ärende: Minix

Vad kostar SCO UNIX, Interactive 386/ix? Är det något som en privat-person skulle kunna ha råd med? Mvh RHM

(Text 1351) Anders Renheim <8051>

Ärende: Minix

Om man vill prova på att programmera C i UNIXlikande miljö med hjälp av YACC och LEX + känna på UNIX-kommandon i största allmänhet, kan Minix vara något då? Finns det något bättre alternativ? Mvh RHM

(Text 1354) Bengt Andersson <7607>

Ärende: Minix

Jo det finns ett alternativ som heter Coherent (UNIX?) som jag aldrig kört, det har vid leverans bla en bättre C-kompilator men den slår väl inte GNUs Ckompilator som du kan köra i Minix-386, YACC vet jag inte om den finns i Coherent men till minix har jag hämtat hem två stycken. Coherent levereras inte med källkod, vilket Minix gör så några egna tillägg eller patchar blir svåra

att göra, bla detta att hantera svenska tecken i 7-bits ASCII vilket båda använder sig av. I Minix var det en (nästan) smal sak att fixa så du kan 'logga' mellan svenska tecken respektive standard tecknen, bör vara svårare att göra i Coherent när man inte har källkoden. Om du har en AT-kon med 386 processor då är inte valet så svårt Coherent stöder inte 386 vad jag vet, kanske det kommer? Annars är valet svårare kanske du skulle titta lite på Coherent också?, priset är väl ungefär i samma storleks ordning.

Det var en artikel med i ABC-bladet för några nummer sedan som jämförde Minix och Coherent, om du har Bladet så kanske det ger mer info? mvh BOA

(Text 1355) Jan Smith <8054>

Ärende: Minix

Sista prisexempelt som jag hörde var 10.000:- för runtime och sen kostar det lite grann för de olika tilläggsdelarna. En fullständig licens med allt tror jag kostar uppemot 35.000:-. Ring och fråga Esselte Unitech tel. 627 4760 och fråga annars. SCO har jag ingen aning om men det skulke visst vara ungefär samma priser på den som för 386/ix. Detta är summor som kan vara lite väl tunga för en privatperson. Kolla också på ett OS som heter ESIX som ska vara billigare men inte så! mre för den skull. Har ingen uppgift på hur du ska få tag i återförsälja där.

(Text 1356) Per Andersson <5581>

Ärende: Minix

ESIX säljs av nåt som heter Porthos Data, tror de håller till i Göteborg. De ville ha 4995 för system V rel 3 med X och nfs i tvåanvändar version.

(Text 1358) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Minix

Det lät billigt. Jag antar att utvecklingspaketet var separat, vet du vad de skulle ha för det?

(Text 1359) Casimir Artmann <7296>

Ärende: NFS

Att använda NFS på en UNIX-maskin, är det något komplicerat att sätta upp? Vad skall man tänka på vid installation. TCP/IP nod nummer, vilka system använder man för dessa. Om 3:e siffergruppen ger segment och 4:e siffergruppen ger nodnummer. Vad skall då de första två siffergrupperna ha för nummer. Är detta valfritt eller? Mvh Casi

(Text 1362) Jan Smith <8054>

Ärende: NFS

Har du inte systemet uppkopplat mot omvärlden så spelar det inte så stor roll vad du tar för IP-adresser. Du bör nog inte ta 127.0.0.1 eller 192.0.0.0 eftersom dessa är upptagna av annat. Är du däremot uppkopplad mot omvärlden eller om det är ett lokalt nätverk så måste du ha samma nummer där som de övriga datorerna. Du talar om för lite om vad UNIX-maskinen har för miljö runt omkring sig för att man ska kunna ge ett ordentligt svar.

(Text 1363) Ingvar Bäckstrand <8102>
Ärende: Archie
Provade just archie@unic.funet.fi man skickar ett brev: Subject:compress site <maskinnamn> quit

Och inväntar svaret. Ofta vet den inte ngt men nu fick jag napp och det directory den gav var från 1-nov.

(Text 1366) Per Andersson <5581>
Ärende: NFS

NFS: Tja, man ska exportera de filsystem som man vill att andra maskiner ska komma åt, vanligtvis genom att editera en fil som heter /etc/exports I den kan man sätta en del optioner, som readonly, root-access etc. Om man inte säger att en viss maskin har root-access till disken är default att root mappas till nobody eller uid -1 eller nåt. Som vanligt är installation och konfiguration systemberoende, så berätta gärna vilken maskin det handlar om. IP-adresser: Som generell regel skulle jag propagera för att skaffa ett registrerat nät. Detta kan man få hjälp med av Björn Eriksen, SUNET, EUNET etc. Om det gäller ett C-nät, dvs. xxx.yyy.zzz.<dina egna nuffror> kan han fixa det själv, om det är ett B-nät (xxx.yyy.<egna>.<mer egna> hjälper han dig med ansökan till vederbörlig organisation i USA. Förr eller senare upptäcker man att man vill prata med andra..... Annars är väl generella regler att ge tusan i nollor eller 255 i adresserna xxx.yyy.zzz.1 brukar reserveras för router, men är bara en konvention. låt i vilket fall bli 10.yyy.zzz.aaa, det är ett heligt nätnummer som vilar i frid. Alla inblandade i nätverksbranschen bör känna till ARPANET..

(Text 1367) Peter Fässberg <441>
Ärende: Nätnummer
Vad är nätnummer 10? Har inte Mars ett nätnummer också?

(Text 1368) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätnummer
Som sagt 10= ARPANET 26 = MILNET, det finns några fler klass A nät, mit har nåt på 35 tror jag. Klass A nät delas inte ut av vederbörande, det finns helt enkelt ingen som kan påvisa behov av ett. Troligen spar man på de bitarna tills den dag det blir verklig kris.

(Text 1369) Jan Smith <8054>
Ärende: Archie
Den gav dig alltså var du kunde hitta programmet compress då? Letar den efter alla program som har det som står på Subject-raden som delmängd eller hur hittar den programmen egentligen?

(Text 1370) Casimir Artmann <7296>
Ärende: NFS
Jag skall koppla ihop SCO-UNIX-base-rad dator med ett Novell-nät med NFS. Novell-serverns diskar, skrivare skall då kunna användas från UNIX-maskinen. Mail-adress i Björn Eriksson? Kort beskrivning hur man skickar mail via internet tillsammans med adressen, tack. Mvh Casi

(Text 1371) Nils Hammar <4341>
Ärende: Nätnummer
Skulle väl vara om Sovjetiska försvarsmakten skulle behöva ett nät eller så, men de är ju inte så välbestyckade ännu. De är ännu inte i upplösning heller, så man vet aldrig vad som händer...

(Text 1372) Jan Smith <8054>
Ärende: NFS
Björn Eriksson har adress ber@unic.se Du skickar brev till Internet genom att här skicka ett brev till användare nummer 1 och sen skriva in internetadressen strax efter. Om du är osäker så skriv hjälp brev så får du en fullständig beskrivning.

(Text 1373) Ingvar Bäckstrand <8102>
Ärende: Archie
När subjectraden är ett kommando också. compress betyder att den packar innan den skickar till mig (mindre brev) site <maskinnamn> ger alla filer där. Hitta heter: prog <reg expr1> Å<reg expr2>Å där <reg expr> är "regular expression as defined by ed(1)" OBS känslig för stora/små bokstäver!

(Text 1379) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Linux
Du måste väl ha Minix-386 för att kompilera upp Linux om jag inte minns fel? Mvh BOA

(Text 1380) Anders Renheim <8051>
Ärende: The UNIX programmers reference manual
Computer Press verkar populära... Jag som inte ens hört namnet förrän jag frågade om Minix tidigare. Det ser ut som om jag får leta upp adressen i något av de tidigare meddelandena. Boken "Arbeta med UNIX" hänvisar till "YACC- Yet Another Compiler Compiler" av S.C.Johnson. Det kanske var den du menade? RHM

(Text 1382) Per Andersson <5581>
Ärende: Linux
Inte nu längre - det finns en färdig image på en maskin i Finland. Man behöver Minix demodisk, helt fri, för att skapa filsystem.

(Text 1383) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Linux
Vi kanske skulle hämta hit den till programbanken då, för vi har väl Minix demodiskar liggandes här redan? Kunde vara i ABC-klubbens anda att se till att den finns tillgänglig för medlemmarna? Mvh BOA

(Text 1387) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: C: och D: i vpx
Det har tidigare talats om DOS-partitioner i VP/ix (Interactive UNIX) C: betyder som default en "virtuell" DOS-disk som ligger på UNIX i en fil med format som ett DOS-filsystem, och har alltså inte med den riktiga DOS-partitionen att göra.

Man kan dock mappa om D: (tex) till /

dev/dsk/Op0 vilket motsvarar *hela* första disken (både DOS- och UNIX-partition, vad jag förstår) Man kommer då åt "DOS-C:" som "D:" under VP/ix. Antagligen funkar detta bara om "DOS-C:" ligger som *första* partition på disken. Om man nu har en "DOS-D:" - kan man mappa om den till "VPIX-E:", kanske? Jag försökte att mappa till "/dev/dsk/Op1" och "Op2", som ju ska motsvara första och andra partitionen på disken (Op0 är alltså hela disken), vilket borde vara "primary" och "secondary" DOS-partition. Detta gick dock inte, utan VP/ix refererade till en "vpxixdevs"-fil där hårddisken var definierad, och så att Op1 inte kunde användas. vpxixdevs vågar jag inte ändra i - den ser farlig ut, men jag skulle gärna komma åt "DOS-D:" från VP/ix. Har någon annan försökt med detta?

(Text 1414) Tommy Kjellqvist <7685>
Ärende: tcsh till ABC1600
Går det att köra tcsh till abc1600? I så fall hur gör man och vilken config-fil använder man? Tommy K(TNSK)

(Text 1415) Nils Hansson <519>
Ärende: Rensa filsystem.
Hur var det nu man skulle göra för att rensa ett filsystem effektivt? rm -r räckte inte har jag för mig någon skrev här.

(Text 1416) Jan Smith <8054>
Ärende: Rensa filsystem.
Tja ska du ta bort allt så får du väl gå till roten och en sen skriva rm -r * men varför ska du göra detta. Är det inte enklare att formatera om disken istället?

(Text 1417) Paul Pries <5322>
Ärende: Rensa filsystem.
Formatera om disken?? Huh! Inte gör man väl så.... Kör en mkfs istället i så fall, så får du ett nytt friskt filsystem.

(Text 1418) Nils Hansson <519>
Ärende: Rensa filsystem.
Vi vill snygga till vår datapartition, nu när företaget är stängt under julnyårshelgen. Vi har gjort plats på en annan partition och kopierat alla filer vi vill ha kvar dit. Därför vill vi rensa datapartitionen, och sedan kopiera tillbaka filerna dit.

(Text 1419) Johan Persson <2397>
Ärende: Rensa filsystem.
du menar givetvis "rm -rf *" (med tillägg för *.filer). En del filer är inte w-bittade (444 t.ex.) /jp

(Text 1421) Johan Persson <2397>
Ärende: tcsh till ABC1600
Porta blir det fråga om i så fall. Direkt betvivlar jag, typiska saker man måste titta lite på ärsignal-hantering, tidsfunktioner (bsd mm har lite annorlunda), job-hantering (m.h.a SIGCONT,...) och liknande. Jag betvivlar att den går att kompilera direkt. Standard-switchar till 'cc' när man portar är ju "-Dvoid=int -DM_VOID". Dessutom så klarar ju kompilatoren inte prototyper, rader med

mer än 512 tecken (dvs 511 tkn + NUL) (vilket oturligt nog också gäller 'make', min make kraschade när jag ville porta senaste bash (version 1.10) (har tidigare portat bash version 1.08-cwru (en special-version som jag fick i samband med att chet (Chet Ramey, den kille som underhåller bash för GNUs räkning (till sammans med Brian Fox, men vad det verkar som så är det chet som gör jobbet)) fixade bash på Lysators Sequent-maskin, det visade sig att samma fel fanns på 1600:an, problem med fcntl(2) som (givetvis) inte gjorde det den (enligt alla manualer) skulle göra (och i efterhand, när man verifierat i kärnan (/abccenix) så stämmer det tyvärr... DIAB#!#!#!#!#!). I alla fall så lär det knappast bara bli att ta en del switchar och hoppas att det fungerar, men prova skadar ju inte, återkom gärna om du har problem glöm inte att många portade programvaror förutsätter att man har posix-biblioteket(-lposix) (opendir(), closedir(), getdirent(), seekdir(),...) ett bibliotek som gör att man kan läsa i bibliotek oberoende av om man har den gamla directory-strukturen med 16-bytes entryn istället för godtyck långa filnamn (som man tex har på SUN Sparc-stations).

Att porta program är kul, men förutsätter att man har lite tid, det som irriterar mig mest på 1600:an är att den core-dumpar alldeles för ofta och lätt, tråkigt för den är annars en idealisk maskin att lära sig både grunder och mer avancerade saker på (kärnan med i/f omkring). Apropå signalhantering så kan man påpeka att (för den som nu inte vet det) BSD inte har samma syntax som SYSV (ATT), det skiljer som framförallt i samband med mottagning av signaler där de fungerar så här (Se bild härintill) Obs. Mycket förenklat. Skriv som sagt ett brev om du får problem. Mvh /jp

ps. själv har jag slutat porta (i stort sett) nu, efter det att man lämnat studierna bakom sig och börjat arbeta är det inte lika roligt, ännu mindre roligt när man grötat lite i den roligaste biten -- kärnan.

(Text 1422) Johan Persson <2397>
Ärende: tcsh till ABC1600
Böcker om kärnan:
SYSV: Maurice J. Bach: The design of the Unix operating system. Kostar i USA \$47 för paperback och \$52 för inbunden, själv har jag den inbundna. Denna bok (förutom att den är kanonbra) är inriktad på designen av SYSV och beskriver inte direkt kod utan utgår ifrån pseudokod som förklaras, mycket trevlig.
BSD: Leffler et al: The design and implementation of the 4.3BSD operating system; Har själv inte läst den, men kamrater som gjort det är mycket nöjda med den.

MINIX: (andys bok, ni vet vilken)
(kan nog ordna fram ISBN-nummer
också om någon är intresserad, de finns
för övrigt i den YABL (Yet Another
Book List) som publicerades i senaste
ABC-bladet (dock valde redaktionen
tyvärr bara ut en delmängd av listan vid
publiceringen)). /jp

(Text 1423) Johan Persson <2397>
Ärende: tcsh till ABC1600
En liten illustration av skillnaden i hur
signalfunktionen fungerar:

program:

```
#include <signal.h>
#include <stdio.h>
sigfunc(n)
int n;
ä
printf("sigfunc: got signal %dÖn", n);
fflush(stdout);
ä
main()
ä
int i;
signal(SIGTERM, sigfunc);
for(i = 0; i < 10; i++) kill(getpid(),
SIGTERM); /* rätt ordning?
*/
ä
```

Under SYSV så kommer man bara att se
EN (1) utskrift från signal-funktionen
då den clear-ats efter (egentligen: efter
att kärnan detekterats signalen men innan
användaren fått anropet) anropet. Däremot
undet BSD så kommer alla 10 rader
derna att skrivas ut av signal-funktionen.
Hur gör man då för att ordna till det här
under SYSV, jo enklast så ändrar man i
signalfunktionen till det här:

```
sigfunc(n)
int n;
ä
signal(n, sigfunc);
/* obs: den blir generell nu! */
printf.....
fflush..
ä
```

dvs att det absolut första man gör är att
se till att den kommer att gå hit igen
nästa gång. Tyvärr finns det ju en glitch
(innan signal()-anropet exekverats) men
det får man leva med. Själv gjorde jag
en skoj liten fix till det här, ändrade i
'psig()-rutinen i kärnan så att den gamla
signalfunktionen INTE togs bort (bara i
/dev/kmem dock), nackdelen med den

lösningen blir förstås att signal-anropen
kan stackas upp och översvämma
stacken, inte bra det heller, men vill man
ha en bra signal-hantering så får man
titta på vad BSD gjort (har SYSV lånat
något på senare år därifrån? dnix verkar
ju innehålla en del sånt nu, eller?) /jp

(Text 1424) Casimir Artmann <7296>
Ärende: E-mail och filöverföring
Vitsen med de bärbara datorerna är att
säljarna har de med sig när de besöker
kunder. Vilket medför att de inte kan
kopplas till ett LAN.

(Text 1436) Jan Smith <8054>
Ärende: Rensa filsystem.
OK jag glömde visst f-flaggan vilken
förstås ska vara med. Det borde nog iofs
vara tillräckligt att göra mkfs på
partitionen men rensar det verkligen
bort allt från disken? Det borde ju iofs
göra det eftersom mkfs om jag har för-
stått saken rätt lägger in i-nodtabeller
samt dess pekare så att den sen bara är att
haka på filer på dessa pekare.

(Text 1441) Per Andersson <5581>
Ärende: Linux
Har du provkört Linux? Erfarenheter,
synpunkter?

(Text 1442) Johan Persson <2397>
Ärende: Rensa filsystem.
Då mkfs reset-ar inod-tabellen, tror inte
att den skriver ZERO i allt, så torde det
räcka för att clean-a, går bra mycket
fortare (hos mig iaf) att göra så. (inod-
tabellen, bitmap, volume-info, ...) /jp

(Text 1448) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Linux
Har bara provat att ko-
piera upp boot disketter och prova att
ladda, det gick bra. Har inte plats på
disken för Linux så det får vänta tills jag
får tag i en större disk. mvh BOA

(Text 1457) Mikael Niilimaa <7821>
Ärende: Filhantering i UNIX
Hur fungerar den, eftersom flera kan
köra mot t.ex samma fil utan att det
kolliderar? -=MiNi=-

(Text 1466) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Filhantering i UNIX
Tja, kolliderar och kolliderar... Det är
just det som händer om man säger så.
Det finns normalt sett - undantag finns
givetvis - ingen som helst kontroll av att
inte två processer uppdaterar samma fil
samtidigt. Man kan med andra ord stöka
till det ordentligt för sig om man inte
håller tungan i rätt mun.

Sen finns det naturligtvis olika tekniker
för att hantera detta - fil/postläsning,
shared memory, semaforer osv - men
det är sånt som skiljer sig åt mellan olika
unixvarianter.

(Text 1478) Kent Berggren <6019>
Ärende: Linus
Är det någon mer än jag som har testat
den och gjort en boot disk och en root
disk? Kan man inte skapa en disk som
innehåller båda? Hur gör man för att
lägga över det till en hårdisk? Hur stora
filer kan systemet hantera? Vad är
skillnaden mellan detta finska system
och det som finns beskrivet i Dr Dobbs?

(Text 1479) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Linus
Jo jag fixade till diskar. Det finns inte
nog med plats på en vanlig diskett för att
få in både bootstrapp och startfilsystemet.
Men du kan ju fixa upp det HD:n.
Linux har inget med BSD att göra så det
är helt (näja) fritt, tapen från BSD ska
väl kosta ca 1000 USD. Det fattas för
mycket för att Linux ska kunna jämföras
med BSD för 386. Nej Linux är nog
närmast konkurrent med Minix och
Coherent, och om den riktiga versionen
(#1) håller vad han utlovar så slår den
båda med hästlängder.
Det verkar vara en version 0.12 på gång
snart. mvh BOA

(Text 1480) Kent Berggren <6019>
Ärende: Linus
Hur är det min storleken? Klarar den av
hur stora filer som hållst? Och den som
har beskrivits i DrDOBBs är den inte fri?

(Text 1482) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Linus
Det är nog 386:ans begränsningar som
gäller, den kör i 32-bitars mode.
Det är ett stort paket som BSD släpper så
det är nog det enda raka att skaffa tapen,
sen vet jag inte om de lägger restriktioner
på kopiering från tapen? Är det
någon som vet? mvh BOA

(Text 1484) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Linus
Har tittat på info som sänts ut om Linux
och där nämns inga begränsningar an-
gående program storlekar, Gnu's C
kompilator följer ju med som standard
kompilator och dess del program kräver
ju drygt megabyten för att fungera, even-
tuell begränsning måste i så fall ligga
över 1 meg.
Om du tittar under /unix/text så hittar du
en fil med namnet bsd386.txt som är en
inoffiell från Berkeley om just deras 386
Unix. mvh BOA

(Text 1487) Kent Berggren <6019>
Ärende: Linus
Men jag undrar fortfarande vilken UNIX
som man beskriver i DrDobbs. Är det
BSD?

(Text 1491) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Linus
Ja det är själva jobbet att portera BSD
Unixen man beskriver i DDJ. DVS det
har inget som helst med Linux att göra.
mvh BOA

(Text 1494) Karl Martinsson <8185>
Ärende: KA9Q
Jag hämtade i dagarna hem nya KA9Q
programmet (NET1229.EXE), och såg
till min glädje i manualen att man kunde
sätta upp den som BOOTP server. Men
när jag skulle sätta upp den som sådan,
visade sig de kommandon man skulle
använda vara obefintliga... Någon som
vet något?

(Text 1496) Peter Fässberg <441>
Ärende: KA9Q
BootP brukar inte vara inkompilerat i
distributions-versionen. Om man har
källkoden är det bara att ändra från
'undef' till 'def' på en rad och kompilera
om.
Jag har tyvärr ingen C-kompilator så jag
kan inte hjälpa dej. Om någon annan vill
hjälpa till så har jag källkoderna också.

(Text 1498) Karl Martinsson <8185>
Ärende: KA9Q
Jag har gott om C-kompilatorer, men
ingen källkod. Vill du lägga upp den
här, eller kan jag hämta den någon-
stans? Varför i herrans namn tar de inte
med den funktionen som standard?

(Text 1500) Peter Fässberg <441>
Ärende: KA9Q
Du kan få hämta den här i min maskin,
men jag lägger ändå in den i monitorn i
helgen.

Alla funktioner får nämligen inte plats
på en gång! Man måste strippa bort för
att få i gång den. Många väljer att strippa
bort amatörradio-delarna.

(Text 1525) Casimir Artmann <7296>
Ärende: UNIX-backuper
Hur lägger man upp ett säkert
backupsystem på en UNIX-dator. Enl
säljaren bör man gå över till single-user
vid backup en ggr/vecka, för att vara på
säkra sidan. Kan man göra detta natte-
tid? Datafiler skall gå fint men inte själva
systemet. SCO UNIX 3.2 och DC-600
tape.

(Text 1526) Benny Löfgren <2615>
Ärende: UNIX-backuper
Man kan visserligen gå ner i single-user
om man vill, men jag ser normalt sett
ingen anledning till det. Jag gör person-
ligen aldrig så, utan ser till att konstru-
era en backup-script som ser till att ta
ner de databashanterare och annat skrot
som annars kan få inkonsistenta filer
vid en återläsning av backupband.
En variant är att reservera en annars
oanvänd systemnivå, t ex 3 eller 4, och
se till att allt utom normala användare
fungerar på bägge nivåerna. Då kan
man låta cron byta systemnivå med
telinit vid lämpligt klockslag, och i /etc/
inittab ha en rad där backupscripten
startas vid övergång till backupnivå.
Backupscripten kan sedan vid avslutad
backup återgå till den normala
systemnivån.

Finessen är att man då får systemet att
automatiskt logga ut användare som
eventuellt fortfarande ligger inloggade.
Man kan dessutom låta alla demoner/
mvh BOA

ATT (SYSV): (kernel: psig() (leta efter 'psig' i kärnan)
("adb /abcenix; _psig,200?ia" t.ex ger en
fin lista av vad kärnan gör vid mottagning
av en signal)
psig: check stuff
save sig-function (adress in USER space)
check it (SIG_IGN, SIG_DFL, userdefined?)
reset sig-function (!!!!!)
action

BSD:
(som ovan med INTE (!) någon reset-function)

servers/databashanterare osv som förstår sig på signaler korrekt ligga kvar på normal systemnivå, så får man även dessa att ta ner och upp sig själva automatiskt.

(Text 1527) Bo Kullmar <1789>

Ärende: C-Kermit

Jag kör nu med C-Kermit och får svenska tecken när jag kör från min SUN.

Så här gör man:

Kör Kermit med xterm och med en iso8859-font

Skriv följande Kermitkommandon:

```
set terminal bytesize 8
set terminal characters-set swedish latin1
```

Vill man kan man sätta set command bytesize 8 men det behövs ju inte.

Nackdelen är att det inte fungerar för VT/ANSI styrsekvenser men det finns ju inget sådant i MSG och en ersättare till MSG kommer ju att direkt stödja latin1 så det gör inget. Detta innebär alltså att det lokala teckensättet är iso 8859-1 och remote teckensätt är svensk ISO 646 dvs 7-bits. Förutsättningen är också att man har sk. svenskt tangentbord på sin SUN. Skriver man en hakparentes så skriver C-Kermit då ut ett frågetecken för även om det finns på tangentbordet så finns det inte i ISO 646.

Hantering av detta i C-Kermit är alltså lite ofullständig eftersom det finns ett filter men ingen terminalmulering. Det kan kankse bli något bättre i framtiden vi får se.

(Text 1528) Bo Kullmar <1789>

Ärende: C-Kermit

Man kan notera att en följd av detta är att logen som man gör med session log blir helt i ISO 8859-1.

(Text 1531) Nils Hammar <4341>

Ärende: Intressant effekt.

På jobbet lyckades en kille med att skapa cirka 20000 filer i ett bibliotek. Detta resulterade i en del oväntade effekter. Man kunde inte göra speciellt mycket, framförallt inte i det biblioteket. Det var uppenbart besvärligt att använda rm-kommandot. Detta fick till följd att jag skrev ihop ett litet program som läste filnamn för filnamn ur biblioteket med readdir, och sedan raderade filerna efterhand. Nackdelen var att det tog en liten stund. Helt uppenbart gillar inte UNIX, eller i varje fall DNIX många filer i ett bibliotek. Kan vara något att betänka. Sätten att ställa till problem på en dator är många...

(Text 1532) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Många filer - max 65535 i System V

De flesta datorer torde få problem om man skapar så många filer! Max filer i ett DNIX filsystem av den sort som finns nu är 65535. Jag upplevde strul tidigare när jag körde 5.2 när jag kom upp till hälften men det var bara i Newsprogramvaran som jag märkte det. Nu kör jag 5.2 och har varit uppe i över 40 000 filer och det fungerar.

Ok, jag skriver max filer, det skall vara max ionoder om man skall vara nogran. BSD har mer än två bytes för inod-

nummer så där man man ha flera filer. Hade det inte gått att göra rm -r på biblioteket ovanför bara för att få bort det hela?

(Text 1533) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Intressant effekt.

De enda olägenheter som kommer av stora bibliotek är att det tar lång tid att söka efter filer och att det blir svårt med wildcardexpansionen eftersom de flesta shellar har en begränsad buffert om 5K (5120 bytes) för argument. Ett helt annat problem, som Bosse nämner, är ju att man kan få fullt i inodstabellen. Vill man ha bort ett dylikt bibliotek är det enklaste sättet att göra 'rm -r' från nivån ovanför. Ett annat sätt är att begränsa antal träffar i ett wildcard genom att ta filerna i flera omgångar, tex så här:

```
for i in abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
do
  rm $i$ä*
done
```

(Exemplet förutsätter att filnamnen är spridda någorlunda jämnt mellan a-z.)

(Text 1538) Per Andersson <5581>

Ärende: Intressant effekt.

Borde man inte kunna göra 'find . -exec "/bin/rm -r" ?

(Text 1545) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Intressant effekt.

Jo, det kan man naturligtvis göra.

(Text 1548) Nils Hammar <4341>

Ärende: Många filer - max 65535 i System V

Arbetar inte rm -r på samma sätt då? Visserligen var det inodnumren som tog slut i maskinen, men jag var inte den förste som försökte fixa problemet, vilket gjorde att det blev litet extra rörigt. Ju fler kockar...

(Text 1549) Nils Hammar <4341>

Ärende: Intressant effekt.

Jo, den bufferten på 5k är definitivt en olägenhet.

(Text 1550) Johan Persson <2397>

Ärende: Många filer - max 65535 i System V

problem med för många filer löser du enklast med att tar-Z'a lite dorrar. (tar cf - dir ö compress > dir.tar.Z; rm -rf dir). /jp

(Text 1551) Nils Hammar <4341>

Ärende: Många filer - max 65535 i System V

Hade inget behov av att spara dem i och för sig, så det fick vara. Jag bara dödade dem. Det var en kille som tyckte det var intelligent att använda filnamn som en ordlista, eftersom han då skulle kunna göra wildcard på dem. Det tyckte inte inodlistan...

(Text 1553) Mikael Niilimaa <7821>

Ärende: Max antal öppna filer i Unix. Hur många filer kan man ha öppna samtidigt i ett Unixsystem? Beror det på hur mkt minne man har i burken? - =<MiN>=

(Text 1555) Paul Pries <5322>

Ärende: Max antal öppna filer i Unix. Bland annat på hur mycket minne man har. Men mest beror det nog på hur man satt upp sina parametrar. Det finns en kernelparameter som heter just "files". Man brukar försöka optimera prestanda genom att manipulera parametrar för minnesbuffrar och filer mm.

Möte MacIntosh

(Text 313) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Klubben har köpt en Mac LC. Vi har just fått en Mac LC. På den sitter ett Ethernet kort av type Dayna Port. Vi har NCSA Telnet i ett sittarkiv, men ingen körbar unsit. Hur ordnar man det? Vi tog ner en sådan med binär-överföring från en maskin i USA men det fungerade inte? Någon som har tips kan ju ringa 801725 i kväll eller i morgon eftermiddag.

(Text 315) Esbjörn Turesson <7959>

Ärende: Klubben har köpt en Mac LC. Är det en "unsit" för Mac du behöver? Jag har sänt över ett program till Upload som installerar UnStuffit Deluxe. Med detta kan man packa upp både "klassiska" och "deluxe" SIT-filer. Installationsprogrammet är skickat med ZTerm i Macbinary II-format så det ska vara direkt körbart i en Mac.

(Text 316) Esbjörn Turesson <7959>

Ärende: Klubben har köpt en Mac LC. Filen i Upload heter UnStuffit och borde väl ha extension BIN.

(Text 317) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Klubben har köpt en Mac LC. Nej, det är MacBinary som jag behöver för annars tycker Mac:en att allting är dokument som jag kopierar in från en PC-diskett. Mattias Ericson har skickat några disketter med MacBinary och lite annat.

Vi har en körbar unstuffit redan i Mac:en som Per Sten ordnade men den vill inte kännas vid våra stuffitarkiv som ju har MSDOS som skapare.

(Text 330) Stefan Persson <1980>

Ärende: Distribution av MAC-program. Finns det planer på att lägga upp MAC-program i banken, samt att distribuera program via prenumeration eller beställningar?? Så som man har gjort för ABC80 och ABC800-program med var sin programkatalog?? Jag undrar då jag troligen inte kommer att skaffa modem, så direkt nedladdning av MAC-program klarar jag inte. Då skulle ju en katalog varifrån beställningar kunde göras vara bra. Priserna för beställning från ABC-katalogerna har ju varit väldigt humana! undrar stefan p. <1980>

(Text 331) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Distribution av MAC-program. Ja, vi skall ordna dels prenumeration-disketter för Mac och dels en serie speciella disketter med speciellt innehåll.

Alla dessa är 800 KB disketter och de senare är redan klara eftersom Mattias Ericson har fixat dom.

Vi skulle vilja lägga in disketterna också i monitorn när den nya disken kommer och då som ett sitarkiv, men jag har problem eftersom jag inte kan lägga på ett MacBinaryformat. Jag vill kunna lägga på detta med MacBinaryformat både i Mac och Unix, men det är viktigast med Mac. Är det någon Macexpert som kan lösa det?

Jag upptäckte problemet med källkoden till Mac-Kermit som ligger i /mac/comm/kermit. Det är en just sit-fil skapad i Unix, men eftersom den saknar en MacBinary header så klarar jag inte av att hantera filer i Mac. Tog då och körde över filer till PC som textfiler och läste ut filerna rätt på diskett och läste den disketten med tar i Mac så jag fick en källkodsfilerna som textfiler. Kunde då skapa ett sitarkiv i Mac (den andra skapade jag i unix) och sedan kunde jag ladda upp den till unix:en, men kunde sedan inte ta den tillbaka till Mac på grund av birst på MacBinary header? Kan man få Stuffit att fixa detta med MacBinary header?

(Text 332) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Distribution av MAC-program. Har jag förstått det rätt så blir filerna på Mac:en endast "dokument", lösningen då är att behandla filen med MacBinary, jag tror inte Stuffit klarar det.

För att lägga in disketterna på disken behöver man bara packa disken med Stuffit, konvertera med Macbinary, ladda upp den till monitorn. /Mattias

(Text 333) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Distribution av MAC-program. Ja, du har rätt ang. dokument. Du menar alltså att man kan konvertera åt andra hållet med Macbinary för att skapa en MacBinaryheader på en SIT-fil. Jag försökte det, men det var möjligt att jag gjorde något fel. Det löser sig dock inte ifall jag har skapat SIT-filen på unix, men det kan jag som sagt komma runt.

(Text 334) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Terminal med Mac

Jag har provkoert Mac Kermit och koer nu med Zmodem som är svensk-anpassad. I baada fallen faar jag raett tecken fraan monitorn men inte naer jag skriver. Jag har foeresten hittat hur jag skall goera foer att laegga paa en Macbinary header i Mac.

(Text 352) Stefan Lennenbrant <4364>

Ärende: Terminal med MacPC-emulator i Mac

Jag har fått flera förfrågningar om våra program som körs på PC även finns på Macintosh. Någon portering varken kan eller vill jag göra nu, men en lösning vore ju någon slags PC-emulator på Mac. Jag har för mig att jag har hört talas om sådana. Måste man stoppa in ett kort i Mac:en också? Hur är prestanda på en sådan emulator, om den nu finns, och hur kompatibel är den. Bland annat är jag intresserad av att köra DIAB:s BASIC2/PC på Macintosh.

(Text 353) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Terminal med MacPC-emulator i Mac

Det finns ett program som heter Soft-PC (tror jag) som emulerar en PC på MAC. De program som jag körde fungerade utmärkt. Det var dock inga grafiska program.

(Text 336) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Lurig Mac - MacBinary
Jag har nu förstått att en fil som laddas ner med MacBinaryheader med ett program som kan hantera dylika får det ursprungliga filnamnet som den hade i Mac:en! Det innebär i regel att .bin läggs till eftersom vi tar bort det här på grund av att vi bara klarar 14-tecken långa filnamn.

Jag har nu ordnat en just källkod till MacKermit och det var då jag kom på detta med MacBinary! Tidigare så saknade den aktuella filen MacBinary header.

(Text 354) Bo Kullmar <1789>
Ärende: connection tools
Vad är connections tools för något? En del comm program för Mac som finns i programbanken verkar kräva det!

(Text 358) Esbjörn Turesson <7959>
Ärende: connection tools
Du menar nog Macintosh Communication Toolbox som väl närmast är ett API till kommunikationstjänster (uppkoppling, terminalemulering, filetransfer etc). Communication Toolbox är integrerad i system-version 7.0.

(Text 362) Mattias Ericson <6615>
Ärende: connection tools
Tror att den finns i 6.0.7 också, om inte annat finns det någon init. /Mattias

(Text 366) Bo Kullmar <1789>
Ärende: connection tools
Innebär det att programmen i fråga inte är anpassade till System 7 där detta är inbyggt eller förväntas något av användaren för att talom för applikationen att så är fallet?

(Text 367) Per Andersson <5581>
Ärende: connection tools
Före 7.0 får man köpa Comm Toolbox, vete dock tusan vad det egentligen är man får. Med t.ex. MacTerminal får man en 'serial tool' och en 'apple modem tool' samt 'vt100, vt320, ansi tool' för terminalemulering och 'ascii och xmodem tool' för filöverföring. Dessa hamnar i 'Communications folder' i systemmappen. Har inte sett att man fått dessa med sitt 7.0 system, men har inte tittat så väldigt noga.

(Text 370) Mattias Ericson <6615>
Ärende: connection tools
Comm toolbox är ett hjälpmedel för att göra maccen flexibel, ett terminalprogram som anpassat enligt comm toolbox kan utokas genom att lamppliga moduler tillförs systemet. /Mattias

(Text 372) Esbjörn Turesson <7959>
Ärende: connection tools
Är det inte så att de aktuella programmen anropar Comm Tool Book (CTB) och att de därför antingen kräver system 7.0 eller en speciell INIT som lägger till CTB om man kör med äldre systemversioner. Nya MacTerminal levereras tydligen med någon sådan INIT. Försöker man köra utan CTB bör det väl poppa upp något meddelande om att "detta program kräver Comm Tool Book" eller liknande.

Nu för tiden kör jag bara system 7.0 men har däremot inte provat några program som utnyttjar CTB.

(Text 356) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ordbehandlingsprogram
Vi hade tänkt klarar oss utan MacWord för den Word för Windows som vi skall upgradera till på PC kan konvertera Mac Word filer. Fast jag undrar nu om man inte måste ha ett ordbehandlingsprogram på Mac bara för att titta på filer? Stämmer det och vilket skulle då vi välja som inte är alltför dyrt och så. Iband så vill inte texthanteraren öppna en fil för den är för stor!

(Text 359) Esbjörn Turesson <7959>
Ärende: Ordbehandlingsprogram
Word är väl den ordbehandlare som är mest proffsig (jfr Word för Windows) och jag skulle nog rekommendera Word om ni bara ska köpa en ordbehandlare. MacWrite är naturligtvis också intressant eftersom det kanske bäst lever upp till idealbilden av ett Mac-program (är mest "Macciskt" eller hur man nu uttrycker det).

Ett kraftfull men ändå enkelt hjälpmedel för att enbart hantera textfiler är äppeltillbehöret MacSink (shareware). Det innehåller tex också många användbara konverteringsfunktioner när man vill "tvätta" textfiler från PC- eller datorvärlden. Idealiskt också när man ska skriva inlägg till ABCs monitor! De flesta program till Mac (inkl ordbehandlare) är oftast billigare än motsv PC-program. Akademibokhandeln eller post-order är kanske billigast.

(Text 363) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: PC-emulator i Mac
Var får man tag i Soft-PC någonstans? Behövs det någon speciell hårdvara (kort) för att det ska fungera eller är det ren mjukvara?

(Text 364) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: PC-emulator i Mac
Du vet inte någon adress eller liknande till Orange Micro, eller vilka tidningar man kan hitta deras annonser i?

(Text 392) Anders Nyman <2956>
Ärende: Distribution av MAC-program - MACBinary problem

Jag har testat ett program som heter MacLink. Detta program verkade kunna konvertera "dokument" till dess rätta

typer. DVS, den fixar och konverterar programmen på det sätt som jag antar att ni eftersöker.

Jag har inte sett någon manual eller likn. på programmet, utan bara testat det några gånger hos bekant.

/Anders

(Text 393) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MacLink
Är programmet shareware eller kommersiellt? Vi har föresten testat och kollat så att det fungerar att skriva ut MacWordfiler med Word för Windows med filter för MacWord. Dock fungerar det inte under Word för OS/2 (som är samma program som Word för Windows ver 1) och vad som händer är att Word för OS/2 dyker.

(Text 394) Anders Nyman <2956>
Ärende: MacLink
Jag tror att produkten är kommersiell, men detta är en ren gissning. Har ett svagt minne av jag såg en annons om den i DataMarketing för något tag sedan. Ska se om jag har tidningen kvar till veckan. /Anders

(Text 396) Casimir Artmann <7296>
Ärende: MacLink
Vi använder programmet för att konvertera mellan Word Perfect/PC och Word/Mac. Kostar ca 3000.- har jag för mig, då följer det med PC-programvara och kablar för hopkoppling Mac > PC. Word Windows 1.1 och Word PM 1.1 utbyter dokument utan problem. Dessa två kan lagras som RTF-dokument, som kan läsas in av Mac. Dock fungerar inte dispositioner och innehållsförteckningar byggda på disp.

(Text 399) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MacLink
Priset var liten överdrift. Fick just Dustins nya katalog och de tar 1395 kronor för MacLink Plus. Vi behöver dock inget problem med sladd till en PC utan bara program som kan konvertera filer på Mac:en. Word för Windows har filterprogram för att ta in Word för Mac filer så det löser sig om vill skriva ut något. Men vi vill gärna titta på ordbehandlingsfiler i Mac:en utan att köpa ett ordbehandlingsprogram som vi inte behöver eftersom vi upgraderar PC Word 5 till Word för Windows 2.0.

(Text 401) Esbjörn Turesson <7959>
Ärende: MacLink
Om man har Superdrive, och inte behöver ställa PC och Mac rygg mot rygg med kabel emellan, behöver man bara köpa MacLink Translators som används tillsammans med Apple Filkonvertering (AFK). Det blir billigare och man får ändå full funktionalitet. MacLink innehåller alla tänkbare konverteringsmöjligheter men de flesta behöver naturligtvis inte alla. Programmet är annars värt varenda krona om man ofta behöver göra flera olika konverteringar. Jag vet inte om det är någon risk med att köpa från postorderfirma men man får

väl se upp så att åäöÄÅÖ översätts korrekt. Tidigare hade MacLink olika utgåvor (bl a US och europeisk). Om man håller sig till TEXT-konvertering räcker ju AFK. Den som är händig kan också själv skriva "översättare" för AFK (jag kan inte). Om vi kunde komma åt de stora FW/SW/PD-biblioteken för Mac i t ex USA skulle vi säkert kunna hitta flera sådana enstaka filter. Risken är väl att de inte hanterar våra svenska bokstäver.

(Text 403) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MacLink
Verkar alltså läge för att vi beställer MacLink Translators och Mac Tools. Får kolla med Dustin om han har rätt versioner för de är billigast tror jag.

(Text 397) Erik Andersson <5721>
Ärende: back-up
Kan man få tips om bra, snabbt och gärna billigt backup-program för MAC? /erik

(Text 400) Esbjörn Turesson <7959>
Ärende: back-up - Mac Tools
MacTools Deluxe innehåller backup-program och mycket annat mat-nyttigt. Det är jämförbart med PC-versionen och man får valuta för pengarna. Nu ska man tydligen se till att få system 7-versionen. Svensk generalimportör är Expander.

(Text 402) Mattias Ericson <6615>
Ärende: back-up - Mac Tools
Personligen gillar jag SUM (Symantec Utilities Mac) när det gäller att pilla i filer och liknande, det finns även en backupfunktion. Jag tycker dock bättre om Norton när det gäller att ta tillbaka felaktiga (fögelaktigt) raderade filer och reparera diskar och dylikt. /Mattias

(Text 405) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Icke MacBinaryfil
Det finns en fil i /mac/src/c som heter man2rtf.sit. Det är inte en MacBinaryfil eftersom jag har skapat den i unix. Har noterat att det verkar gå att ändra typ med Resedit så jag ändrade typ och skapare till SIT! och se nu kunde jag göra unstuffit på den! Är det ofarligt och kan det fungera. Resedit klagade på att det inte fanns en resursfil och att den la till en sådan. Efter manövern så blev filen blå vilket betyder att den är åtgärdad. Jag kunde sedan lägga på en MacBinary header och fungerar på att skicka upp filen i det skicket i stället. Vad säger ni Mac-hackers?

(Text 406) Peter Fässberg <441>
Ärende: MacBinary
Kan någon förklara vad MacBinary är och vad det används till?

(Text 407) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MacBinary
En Macintosh fil är ju lite speciell med typ och sådant. Laddar man ner en binärfil till en Mac utan att terminalprogrammet automatiskt har Macbinary-funktionen påslagen så det filen vara ett dokument och detta även om de är ett

Stuffitarkiv. Man kan således inte öppna Stuffitarkivet eftersom det är fel typ.

I en MacBinaryheader finns alla dessa uppgifter för att Mac:en skall få in filen rätt med rätt ikon och sådant. Man lägger på en MacBinary header på en fil som man skall ladda upp hit om det inte är en ren textfil. I regel så sker konverteringen från andra hållet automatiskt genom terminalprogrammen om man har ställt in det så.

Det finns någon fil i /mac/text som beskriver MacBinary. Man kan notera att filen som laddas ner i Mac:en med MacBinaryheader alltid får det filnamnet som det hade från början i Mac och INTE det som finns i monitorn. När program konverteras från hexformat till binärt så får programmet extension .bin, men den måste jag ta bort här för annars blir filnamnet för långt i Unix.

(Text 408) Per Andersson <5581>

Ärende: MacBinary

Om man ska prata lite 'Mac-språk' så är det så att en fil kan vara uppdelad i en till tre delar. Delarna kallas 'forkar'. Man har en data-fork, en resurs-fork och närmast 'finder-info' eller nåt. Om man då öppnar en fil på vanligt sätt och för över den med t.ex. kermite kommer man bara att få 'data-forken' med sig, och om man avser att flytta tillbaka filen till en Mac i andra ändan blir det då bara elände, och den kommer förmodligen att vägra hantera filen, då information om filtyp och skapare och applikation saknas. MacBinary packar ihop dessa 'forkar' till enbart en data-fork (kanske inte helt sant, men MacBinary packar upp filen utan att bry sig om de andra forkarna i andra ändan). Man kan också använda BinHex för att göra sånt här, och man får då en ASCII-fil ut av det hela. Så - nu har jag förvirrat till det ännu mer.... /Per

(Text 410) Peter Fässberg <441>

Ärende: MacBinary

Hur ligger dessa 'forkar' lagrade på disken då?

Om man använder en UNIX-maskin eller en Novell-server från en Mac, ser man då tre filer från DOS/Unix? Hmm. Måste undersökas lite noggrannare. Antar att ikonerna för skrivbordet ligger i en av 'forkarna'?

(Text 412) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Forkar

Forkarna är lagrade på disken som en fil, d.v.s. filen är uppdelad i två delar (finder infon lämnar jag därhän), där ena delen är "resursforken" och den andra delen är "dataforken". Dataforken innehåller oftast ingenting ibland så använder programmet dataforken för att spara t.ex. namnet på den registrerade ägaren, i normala fall så används dataforken av själva programmet för att mellanlagra information (vet ej varför den gör så men det är nog någon smart tanke bakom det hela). Resursforken det är den del där den kompilerade koden ligger, iconerna som skall visas i fönstren (ICON, BNDL och FREF där BNDL och FREF innehåller information om vilken ikon som hör till olika dokument, d.v.s. ordbehandlingen A har en

icon för sparade dokument, en icon för ordlistor mm, detta håller alltså FREF och BNDL reda på). I resursforken finns även menyer, fönster mm, ett program på mac:en är ju väldigt smart uppbyggt, om man t.ex. vill översätta ett program från US till Svenska så behöver man inte ha tillgång till källkoden, utan man ändrar i resurserna med ResEdit, varje enskild användare kan "kustomisera" sina program med hjälp av ResEdit. ResEdit är ett program som distribueras fritt från Apple (Bosse har nog lagt ner det i programbanken), man bör dock inte pilla i originalfilen utan arbeta alltid med kopior. /Mattias

(Text 427) Per Andersson <5581>

Ärende: MacBinary

I mitt normala fall, dvs. med CAP servande Mac:orna ser man filerna som tre filer, med samma namn tror jag, men två av dem ligger i underkataloger som heter .finderinfo och .resource eller nåt sånt. Novell och andra Unix-servrar har jag ingen aning om.

(Text 415) Anders Nyman <2956>

Ärende: Vilket kompakteringsprogram ska vi ha?

Som jag ser på läget just nu så finns det två bra arkiv och kompakteringsprogram till vår kära Macintosh. Dels Stuffit och dels Compactor (Compact Pro). Vilket ska vi föredra att använda när vi lägger upp information på banken. Jag vet att mycket av det som kommer via USENET har kompakterats med Stuffit. Men Compactor tycker jag är den bättre av de två.

Det är väl inga problem så länge arkiven är självuppackande, men hur ska vi hantera de små arkiven. Låt höra era synpunkter.

/Anders

(Text 416) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Vilket kompakteringsprogram ska vi ha?

Jag röstar på Stuffit, det är väl fortfarande "störst". Jag tycker även bättre om stuffit än Compactor. /Mattias

(Text 418) Arne Nordenberg <6563>

Ärende: Vilket kompakteringsprogram ska vi ha?

Hear, hear! Så länge Stuffit är det vanligaste packningsprogrammet så bör vi använda det även om nu Compactor skulle packa bättre(?).

(Text 424) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Vilket kompakteringsprogram ska vi ha?

Jag tycker att det bästa virusprogrammet är SAM 3.0, det är ju dock ett kommersiellt program, fördelen med det är att man får uppdateringar på nya virusar. Det farligaste som finns är ett gammalt antivirusprogram som invagar användaren i falsk säkerhet och lurar honom att hans dator är immun mot virus medans programmet egentligen bara skyddar mot t.ex. nVIR (kom ut 87-88 tror jag). /Mattias

(Text 425) Anders Nyman <2956>

Ärende: Program mot virus. Jag lägger min röst när det gäller virusprogram på Disinfectant i kombination med GateKeeper. GateKeeper som den hela tiden övervakande delen tillsammans med Disinfectant skyddar INIT gör det relativt svårt för ett virus att komma in i systemet. Disinfectant utvecklas så fort ett nytt virus upptäcks och är inte kommersiellt. Inte heller GateKeeper kostar något. Senaste versionerna som jag vet är: Disinfectant 2.5.1 GateKeeper 1.2.1 /Anders

(Text 435) Stefan Persson <1980>

Ärende: Mac-distribution

Ser av nya inbetalningskortet att man kan prenumerera på Mac-program i klubben, och det har nämnts här i mötet.

1. Fanns denna möjlighet även förra året eller är det en "premiär"-diskett som nu kommer ut?? 2. Har det publicerats någon lista över beställbara Mac-program från program-banken (i Bladet t ex)?? I så fall har jag missat det.

Jag tycker det är en utmärkt utvidgning av klubbens intresse-sfär. stefan

(Text 437) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Mac-distribution

1. Nej 1992 är det första året när vi har prenumerationsdisketter för Mac.

2. Nej, men det generas listor varje natt i /files biblioteket över alla huvudgrupper i programbanken (ABC och CPM generas bara en gång i vecka.) Listorna i /files är nog för omfattande för att komma in i ABC-Bladet och att bara publiceras filnamn som vi gjorde förr är inte någon större mening med. Tanken är att vi under året skall göra en speciell program katalog för PC och Mac där texten kommer från pc.txt, win3.txt och mac.txt från /files biblioteket. Hopas den inte blir för många sidor så att den blir för tjock.

För PC har vi brukat skickat ut pc.zip (zipad version) på en prenumerationsdiskett och det är sannolikt att vi gör samma för Mac någon gång.

(Text 438) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Mac-distribution

Blandad konfekt! Vi sträver alltid att lägga in olika program på våra prenumerationsdisketter så att det skall ge något för så många som möjligt.

Vi har också gjort sex MAC-disketter med speciellt innehåll. Det är Mattias Ericson som har gjort dessa. De heter MAC-1000, MAC-1001 osv.

Dessutom så erbjuder vi alla medlemmar som har MAC en gratis introduktionsdiskett och det är disketten MAC-1000. Jag kommer att annonsera disketten och lägga in dom här troligen ganska snart. De är klara, jag skall vara färdig att fixa det. Dessa disketter kommer så klart att annonseras i ABC-Bladet också.

Vill man ha introduktionsdisketten för Mac så meddelar man oss och här i MSG kan man göra det med brev till mötet kansli. Den är dock ännu inte uppkopierad, fast mastern ligger på kopieringsmaskinen så det blir väl fixat snart.

(Text 449) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Klubbens disketter i Mac-1000 serien

ABC-Klubben

Box 14143 161 14 BROMMA

Kansli: 08-80 17 25 (

säkrast tisdagskvällar)

Fax: 08-80 15 22

Detta är speciella MAC-disketter från ABC-Klubben. Kan beställas genom att sätta in 30 SEK per diskett på postgiro 62 93 00-5 eller bankgiro 216-25 43.

Disketten MAC-1000 kan gratis beställas av medlemmar under 1992. Den beställningen kan göras per brev till mötet Kansli, per brev via Posten, per telefon eller per fax.

MAC-1000 Startdiskett

Kommunikations-mappen:

Terminalprogram under System 6.0 klarar inte svenska tecken utan ändring. Teckenuppsättningsfiler fungerar bara under minst System 7. Det är bara under System 7.0 som man kan "släppa" filer på systemfilen. I äldre system flyttar man de med ett speciellt program.

MacASCKonv.sit

Ett program för att konvertera en textfil mellan Svensk 7-bits teckenstandard och Macintoshformat. Kan användas för att konvertera textfiler från ABC-Klubbens monitor.

MacBinary

MacBinary är en header (huvud) som läggs på Macintoshfiler när de lagras i andra system. Detta för att ett riktigt Mac filnamn skall kunna skapas. Alla binära Macfiler i monitorn är lagrade med detta format. Använder du Zerm eller Kermit som finns på denna diskett behöver du inte använda MacBinary när du hämtar filer via modem.

Om du däremot hämtar filer från en PC med hjälp av Apples Filanterare måste du köra filerna med MacBinary programmet. Detta förutsätter att du kopierar filerna utan konvertering. Skickar du upp Macfiler till monitorn förser du dom med en MacBinary header med hjälp av detta program.

MacKermit Information

Textfil med information om MacKermit.

MacKermit_N2A.cmp

Självuppackande arkiv med programmet MacKermit version N2A. Programmet är helt på svenska och har fullt stöd för svensk 7-bits teckenstandard och ISO-8859-1. Programmer bygger på en äldre C-Kermit och vi väntar en ny version som skall basera sig på den aktuella versionen av C-Kermit. För att få svenska tecken med System 7 tar du ikonerna med teckenuppsättningen (ett tangentbord på ikonerna) och släpper den på Systemmappen. Information om detta finns i den tekniska dokumentationen.

Stuffit.sit

Packningsprogrammet Stuffit version 1.6. Arkivet är själv-uppackande. Map-parna som packas upp skall läggas i system-mappen.

ZTerm 0.85 Sv2

Terminalprogrammet ZTerm med fil-överföring med X, Y och Zmodem. Svenskanpassad. För att få svenska tecken enligt svensk 7-bitsstandard måste du ta tangentbords-filen ztermk.kbd och släppa en på system-mappen. Du måste vidare under Systemmappen/Inställningar välja den-teckenuppsättning manuellt när du skall köra.

Dessutom måste du koppla ur dvs kryssa för rutan "Kopplar ur" i ZTerms Inställningar.

zterm.kbd

Teckenuppsättning för Zterm, se ovan.

Mappen Spel 1

Just nu har vi plats för lite spel på disketten och därför finns dessa två spel med. I framtiden kan vi behöva uppdatera disketten och spelen kan då få flyttas till en annan diskett!

Othello.sit

En gammal goding, ett välkänt spel.

Duell.sit

Människa mot människa.

MAC-1001 Hjälpprogram

Init's, CDEV's och DA's:

SoundMaster

Lägger ljud på olika händelser, t.ex vid uppstart. Version 1.4.

DesktopManager

Patch till systemet (fram t.o.m 6.0.7) som förbättrar prestandan på filhanteringen vid många filer (>1500st).

Facade

Sätt en egen ICON på hårddisken, disketten mm.

MacEnvy

Visar fakta om din dator.

SCSI Probe 3.1

Visar info om SCSI bussen.

SuperClock

Klocka i menyraden. Version 3.9.1.

Gestalt DA

Visar info om din dator med hjälp av funktionen Gestalt. Verkar inte fungera på System 7.

Hjälpare:**SendPS**

Laddar ned kommandofiler till PS-Laser. Version 1.2.1.

SystemPicker

Möjliggör två systemmappar på samma enhet, t.ex System 6.07 och System 7.0 på samma hårddisk. Version 1.0b10.

Slots

Visar vad du har i expansions bussen. Version 1.6.1.

Watcher

Gör din Mac till en nätverksanalysator.

DiskCopy

Snabb diskettkopiator, bra för många kopior av samma diskett. Kräver att disketten skall vara formaterad från början.

MAC-1002 Speldiskett 1**Artilleri**

Gammal goding, fanns till ABC 800

Spacestation

PhetaSpel där man springer, hoppar och klättrar.

Bombs

Minsökaren.

Storm

Actionspel, made in Finland (Beta-version).

The Big One

Karatespel (Betaversion).

MAC-1003 Speldiskett 2**Solarian II 1.04**

Mycket underhållande Actionspel, fungerar endast på maskiner med färg (LC, IIsi, II, IIX, IICx, IICi och IIfx).

Stained Glass

En modern variant av Othello.

MAC-1004 Programmering**ResEdit 2.1.1**

Ändra resurser i applikationer och resursfiler. OBS Var försiktig, arbeta bara med kopior!

MacsBug

Debugger som placeras i systemmappen, tar hand om systemkrascher så du kan "debugga" programmet.

MAC-1005 Grafik och Musik**Grafik:****Fraktaler**

Ett trevligt fraktalprogram

VisionLab

Giffbildsvisare

Giffer

Giffbildsvisare

Hobbe 1

Giffbild på Kalle & Hobbe

Hobbe 2

Giffbild på Kalle & Hobbe

Hobbe 3

Giffbild på Kalle & Hobbe

Musik:**SoundMover**

Flytta ljud på samma sätt som med Förflyttaren.

Sound->snd

Konverterar ljud till snd resurser.

Diverse samplade ljud

(Text 450) Paul Pries <5322>

Ärende: Mac, vad skall man tänka på vid köp??

Minsyster ämnar köpa sig en mac. Suck. Är det något speciellt man skall tänka på när man väljer modell och "utrustnings-nivå"? Hon skall ha den till att skriva sina examesarbeten och rapporter på och trixa lite med statistik och grafik (affärsgrafik). Förslag på lämpligt objekt? /Paul.

(Text 452) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Mac, vad skall man tänka på vid köp??

En lämplig dator tycker jag är en Mac LC (är hon student har hon 20% rabatt), lämplig skärm 12" Färg (rätt billig) 13" färg lite dyrare (går även bra med tex NEC och Hitachi 14MVX) /Mattias P.S Se till att få minst 4MB från scratch, köp dock inte simmarna på Apple utan välj en 3:de partare.

(Text 451) Per Andersson <5581>

Ärende: Mac, vad skall man tänka på vid köp??

Håller med Matias, LC verkar vara bra. Plus om den är VÄLDIGT billig, köp inte en classic. Man vill ju ha kvar synen. Jo, Plus om man bara ska köra väldigt lite och budgeten är därefter... Man ska man köra affärsgrafik måste man nästan ha färg ändå.

Möte Net

(Text 389) Casimir Artmann <7296>
Ärende: TCP/IP koppling i Novell.

Jag vill komma åt en UNIX-maskin, dels som terminal användare och dels UNIX-maskinens diskar. Netware 3.11 snurrar runt i ringen. Finns det några andra alternativ än Netware NFS och Lan Workplace som terminal-emulator. Mvh Casi

(Text 390) Thomas Althoff <3493>

Ärende: TCP/IP koppling i Novell.

Det finns flera alternativ till Lan Workplace ex. FTP's PC/TCP.

Om du vill kunna montera Novell diskar från Unix-världen är Novell's NFS det ända alternativet.

Om du vill montera "unix"-diskar på din arbets-station är inte Novell's NFS lösningen. När du köper NetWare-NFS följer endast programvaror för NW-Servern med.

Novell's NFS är gör enbart att "andra"-maskiner kan montera Novell-diskar.

(Text 391) Per Andersson <5581>

Ärende: TCP/IP koppling i Novell.

Du måste specificera vilken Unix-maskin det handlar om ! I alla fall så finns det Portable Netware till ett antal Unix-system, dvs, man gör en netwareserver av unixmaskinen.

Angående terminalemulering, vet du vilket sätt nya Netware använder för att prata med LAN-kortet. Om det är NDIS eller liknande kan det finnas Packet-driver att köra ovanpå, och du kan då använda MS-Kermit/PC/TCP eller nåt som fungerar med INT14-redirector. PC/TCP går förmodligen direkt på NDIS också för den delen.

(Text 392) Casimir Artmann <7296>

Ärende: TCP/IP koppling i Novell.

Jag har har ODI shell för Dos. Betyder detta att jag kan använda MS-Kermit direkt eller behöver jag komplettera med fler programvaror? Den UNIX-maskin jag kommer att ha är bestyckad med SCO-Unix från Nokia/ICL. Allt kopplat i ett Token-Ring-nät

(Text 393) Per Andersson <5581>

Ärende: TCP/IP koppling i Novell.

SCO/Unix / OpenDesktop ska ha Portable netware som tilläg, om man har råd med det. Då kan du montera Unixdiskarna från klienterna. ODI är en sån där grej jag inte vet ett dyft om. Var det det som de hittade på därför att det bara fanns två fungerande specifikationer, och de bara kände att de måste ha en egen, eller är det nåt genomtänkt? Packetdriver och NDIS kan samsas, ODI har jag ingen aning om. Token Ring också. Ugh. Nå, ja det fungerar ju. Jag ska se om jag ser nåt om ODI och Token Ring i senaste packet-driver specifikationen. Annars får du fråga leverantören om alternativ, eller så är det Lan workplace som gäller. Hur är den förresten, är det nåt att ha?

(Text 402) Rune Larsson <7800>

Ärende: TCP/IP - hur ansluta PC till Sun IPC.

På jobbet planerar vi att ansluta två PC till vårt Sun-nätverk. Hur standardiserade är de Ethernet-kort som finns till PC? Är Kermit med TCP/IP-stöd en lämplig mjukvara att börja med? Vi vill i första hand använda Sun som printer-server och för säkerhetskopiering.

Om vi senare vill växla upp till X-windows (vi har Open-windows på Sun, vilket är deras X-fönster), är sådan programvara "öppen" eller är den bunden till ett visst kort eller tillverkare? Skiljer det i prestanda mellan olika TCP/IP-kort? Vi har en LapTop 386SX och en PS/2 modell 60 (286:a med MicroChannel).

Harsett att det finns olika Packet Drivers till nätverkskort. Är dessa öppet tillgängliga till olika nätverkskort?

Tacksam för kommentarer, erfarenheter och förslag. Rune L.

(Text 403) Jan Smith <8054>

Ärende: TCP/IP - hur ansluta PC till Sun IPC.

Av din text att dömma kan jag inte bedömma vilket OS ni kör på PC-maskinerna. Kör ni UNIX redan nu så ska det nog inte vara några problem om ni har TCP/IP-kort som kan köra efter samma standard. Kör ni DOS på PC så finns det vissa nätverksprogram som klarar att köra direkt mot en UNIX-

maskin exempelvis i ett fönster i Windows. Vet att det fungerar mellan PC-maskiner däremot kör DOS och den andra kör UNIX men jag vet inte hur det är mot en SUN.

(Text 404) Nils Hammar <4341>
Ärende: TCP/IP - huransluta PC till Sun IPC.

Ett lämpligt val av ethernetkort anser jag vara WD8003 eller kompatibla kort. Till dessa finns det drivrutiner både för UNIX och DOS. Om de finns i PS/2 version vet jag inte, men det finns 3Com-kort till PS/2 i alla fall, och dessa är också välkända, och har oftast drivrutiner till både DOS och UNIX. Det verkar inte vara så dum ide att köra Kermit och en PacketDriver om man har 3.11 av MS-Kermit.

(Text 415) Peter Fässberg <441>
Ärende: Färgbilder i Kermit
Det programmet är jag intresserad av! Har du dokumentationen till "Kermit-grafiken"? Är det en fullständig implementation av någon känd emulering?

(Text 416) Nils Hammar <4341>
Ärende: Färgbilder i Kermit
Tja KERMIT använder ju DEC Sixel Graphics, så det är ju inget problem. Dokumentation fick jag dels från några av tillägsfilerna till Kermit, och dels av ett referensblad till Smarterm 240.

(Text 420) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Färgbilder i Kermit
anmäler också intresse!

(Text 430) Karl-Erik Flood <415>
Ärende: Lansmart.
Har ett på prov och är det någon som känner till något om detta nät-verk. Det fungerar inte på en IBM:s P70386 model 8573-031. Huruvida jag bär mig åt för att få det att fungera på den datorn? Det finns två program som heter MARK och RELSE som används före vissa program. Hur påverkar dessa ditt nät-verksprogram? Tacksam för svar. Karl-Erik

(Text 431) Peter Fässberg <441>
Ärende: Lansmart.
Duska definitivt inte låta "RELEASE" ta bort LANSMART ur minnet. Då går det åt pipan med diverse pekar-vektorer och det leder snabbt till stopp. Jag har jobbat en hel del med LANSMART men aldrig stött på någon IBM-dator där det inte fungerar. Hur yttrar sej felet?

(Text 432) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: Lansmart.
Är inte finessen med MARK/RELEASE att alla pekarvektorer odyl återställs så att det inte kan uppstå några sådana problem?

(Text 433) Peter Fässberg <441>
Ärende: Lansmart.
Vet inte riktigt. Minnespekare återställs ju, men jag undrar hur det är med interrupt-vektorer. Jag har i alla fall haft problem med MARK/RELEASE ihop med LANSMART.

(Text 434) Karl-Erik Flood <415>
Ärende: Lansmart.
Felet yppar sig på följande sätt: D-Lin Ethernet DE-100/DE-300 V2.02 (910601) D-Link Network Interface Program Installed Successfully. Sen hänger sig maskinen och det är bara strömbrytaren som hjälper här. Maskinen är en IBM P70 386 Type 8573-031 en bärbar med flat skärm och IBM:s berömda buskontakt. Har MSDos 5.0 i; Svensk version. Har bytt till den engelska ver. av SHARE.EXE i Lansmart-bil; för annars kan nätet hänga sig. Själv tror jag att det är ett delprogram som det är fel på; LANSMAS.OVL. När jag hade Dr Dos 5.0 i så fick jag det medeländigt att denna fil saknades; fast den fanns i bil. Kan någon lösa detta åt mig. UPGRADE tro att jag hittar på detta. Anser att det är deras problem, men är det någon av er som har ett Lansmart-nätverk och vill hjälpa mig att finna en lösning så blir jag mycket glad. Karl-Erik

(Text 436) Peter Fässberg <441>
Ärende: Lansmart.
Vilken version av Lansmart kör du? Du borde ha 3.10 med DOS 5.0. Av utskrifterna att döma så startar du upp någon drivrutin FÖRE du startar Lansmart (med kommandot NET). Ta bort dessa och försök starta med "bara" NET.

(Text 437) Karl-Erik Flood <415>
Ärende: Lansmart.
Min version är 3.10 och jag har tagit bort allt vad drivrutiner som går att ta bort utan att äventyra uppstart av datorn. Det fungerar på de andra datorerna som jag har men inte denna. Kom ihåg att det är en bärbar dator av typ 8573-031 från IBM. Har du möjligheten att testa på en sådan? Karl-Erik

(Text 438) Peter Fässberg <441>
Ärende: Lansmart.
Ja, då har jag inte fler tips. Har tyvärr ingen sådan dator att testa med heller. Hur fungerar det med den gamla Lansmart 2.10? Har du den senaste versionen förresten? Det har varit rätt mycket buggar som har yttrat sej på lite olika sätt i de tidigare versionerna av 3.0. Jag förutsätter att du testat lite varianter av adresser och IRQ?

(Text 439) Karl-Erik Flood <415>
Ärende: Lansmart.
Har endast ver 3.10. Har inte kommit igång med provandet ännu på grund av att jag inte kan använda den bärbara. Kommer troligen inte att testa olika adresser och IRQ. Karl-Erik

(Text 440) Nils Hammar <4341>
Ärende: Lansmart.
Det finns speciella nätverksversioner av dessa. (MARKNET/RELNET) Apropos detta, så skall det finnas en TSRCOM31 någonstans numera! (Såg att det fanns en källkodsfil i alla fall på SIMTEL20)

(Text 441) Casimir Artmann <7296>
Ärende: Novell TCP/IP och NFS
Finns det någon som använder sig av TCP/IP och NFS till Netware 3.11? Är det svårt att installera, administrera? Mvh Casi

(Text 442) Per Andersson <5581>
Ärende: Novell TCP/IP och NFS
Läs senaste numret av Byte, jag tror det kan vara intressant. Slutsatsen var väl att det inte var svårt för den som redan visste hur NFS och IP fungerar på BSD-maskiner, men knepigt för PC-användaren. Tror det var i Byte jag läste om det, i vilket fall fanns nåns slags nätverks-artikel där. (Jagska nån gång råka ut för 3.11 men har klarat mig hittills)

(Text 443) Thomas Althoff <3493>
Ärende: Novell TCP/IP och NFS
Installationen är mycket enkelt och själv-förklarande om man kan TCP/IP och NFS dvs. känner till hur man jobbar med de båda. Administrationen är inte speciellt krånglig.

(Text 444) Anders Johnson <4001>
Ärende: Fontload -> Netware 3.11 -> Laserjet
Jag har misslyckats med att köra Fontload via Novell Netware 3.11 till HP Laserjet II. Skall det gå, eller behövs särskild nätverksvariant av programmet?

(Text 445) Karl Martinsson <8185>
Ärende: Fontload -> Netware 3.11 -> Laserjet
Jag vet inget om Fontload (ett separat program?), däremot kan ju nämnas två saker -
1) Se till att ha rätt Capture inställningar (NoTabs, NoFormFeed),
2) Kolla om det verkligen kommer nåt till skrivaren. Om det inte gör det, men Capture är ok, kolla om programmet har något fuffens för sig av typen "high speed" direkt till hårdvaran.

(Text 451) Björn Löfgren <7648>
Ärende: Nowell 3.11 och Windows 3.0 ...
Hade svårt att få ut användarnas Windows-filer (Write och PM 4.0) på en NEC laser ... Lasern fick sändningen men PS-skrivaren resetade om det rörde sig om mer än ca en sida text ... Det visade sig bero på printerserver-programmet. Versionen (ny finns) måste vara .22 eller .21 revD och senare ... (Lustigt att man släpper 3.11 med en sådan bug!) Man lär sig ... BjörnL

(Text 457) Bertil Wall <4227>
Ärende: Novell/G-server hittar inte NIMLOAD.BIN
Här var någon för ett tag sedan som hade problem med att boota en Netware-server med G-net-kort. Nu har jag samma problem. Det verkar vara någon slags hönan-och-ägget-problem:

NOS:et hittar inte NIMLOAD.BIN (som jag antar ska ligga i SYS:SYSTEM) och det går inte att lägga dit filen i det biblioteket eftersom servern vägrar att boota. Hallå där, du som hade problemet (eller någon annan naturligtvis) hur löser man problemet?

(Text 462) Karl Martinsson <8185>
Ärende: Novell/G-server hittar inte NIMLOAD.BIN
Ta fram installationsdisketterna, och kör något i stil med "load system and public files". Det borde funka.

(Text 463) Bertil Wall <4227>
Ärende: Novell/G-server hittar inte NIMLOAD.BIN
Ja det gjorde det.

(Text 468) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Nätverk utan dedikerad server
Vad finns det för nätverk om man har 3-5 maskiner och inte vill ha någon dedikerad server?

(Text 469) Stefan Andersson <7930>
Ärende: Nät-minnesproblem
HJÄLP! Jag har stora problem med att få följande konfiguration att fungera: 1 st Zenith 386 25 Mhz 1 st DECPA ethernetkort Pathworks V4.0 Nätverks-os 386MAX Windows 3.0
Problemet mer i detalj är: Nätet i sig fungerar alldeles utmärkt, inga problem alls. 386MAX fungerar bra tillsammans med nätet, fortfarande inga problem. Jag har 567 Kb ledigt primär-minne och ca 2.5 Mb ledigt EMS-minne. Jag har Windows 3.0 installerat på servern (DEC microVAX II). Har installerat Windows från servern till 386:an (nätverks-installation med INSTALL.N) och detta fungerade bra. När jag sedan skall starta Windows går det i bland och i bland inte. Om det går så startar Windows i real-läge trots att jag har mer än 2 Mb ledigt vilket skall göra att Windows startar i 386 Enhanced mode. Om jag tvingar Windows att starta i 386 Enh, så kommer jag inte längre än till pytemjuk-logon.

Finns det någon som kan komma med något tips överhuvud taget så vore jag mycket tacksam, har lusläst alla manualer och liknande men kan inte komma på vad som är problemet. Mvh Stefan

(Text 470) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Nätverk utan dedikerad server
Lantastic, D-link eller Netware Lite. Det sistnämnda har jag inte haft möjlighet att testa ännu, annars har jag själv varit rätt nöjd med Lantastic. Det beror ju väldigt mycket på vilken belastning man har i nätverket.

(Text 471) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Nät-minnesproblem
Är det inte 386Max som krånglar? Den fungerade åtminstone tidigare inte med Windows. Det lär iofs finnas en nyare version av 386max än vad jag har som fungerar.

(Text 472) Casimir Artmann <7296>
Ärende: Nät-minnesproblem
Lägg till EMMEXCLUDE=C000-DFFF i SYSTEM.INI, som ligger i Windows katalogen. Ersätt adressen C000-DFFF, med de adresser som nätverkskortet al-
lokerar. EMMEXCLUDE=CC00-CCFF,D000-D7FF skriver man om man vill ta bort två adressområden. Se även MS-Windows handbok.

(Text 473) Stefan Andersson <7930>
Ärende: Nät-minnesproblem
Tack för förslaget men problemet tror jag inte är mellan Windows och nätet i sig, fast man vet aldrig. Varför jag tror det är att Windows och nätet i sig fungerar bra när jag inte har 386MAX installerat men jag skall genast prova! Återkommer med testrapport!! Mvh Stefan

(Text 474) Stefan Andersson <7930>
Ärende: Nät-minnesproblem
Tyvärr, tyvärr så hjälpte det inte.....! Jag trodde först att det fungerade för allt hoppade igång som det skulle men när jag skulle prova igen så fungerade det inte igen.....suck!!!! Får jag inte det här att fungera snart så åker burken ut igen fönstret?! Men tack ändå för tipset och fler mottagelse med största tacksamhet!!!! Mvh Stefan

(Text 476) Jan Löwström <881>
Ärende: Nät-minnesproblem
Jag har haft en del problem att få Windows att köra i nät om nät-kortet använder irq3 eller irq4, detta dyker just upp när man försöker i 386 enh. Tips: kör med irq5 /Jan L.

(Text 478) Nils Hammar <4341>
Ärende: Nät-minnesproblem
Du skrev att du hade 2.5 MB EMS, men Windows vill ha allt minne som XMS, så du får ta och tala om för 386MAX att du inte skall ha något EMS-minne alls. Dessutom kan det vara 386MAX som spökar med Windows. Vilken DOS-versi kör du med?

(Text 480) Stefan Andersson <7930>
Ärende: Nät-minnesproblem
Tack för tipset, provar omgående!! Mvh Stefan

(Text 481) Stefan Andersson <7930>
Ärende: Nät-minnesproblem
Jag kör med DOS 5.0. Har provat att sätta av upp till 2 Mb EMS i 386MAX.PRO till XMS, men det hjälpte inte. Kan tänka mig att det är fel version av 386MAX (5.12) så jag har beställt uppgradering till 6.0 nu. Vi får se om det hjälper.....? Mvh Stefan

(Text 500) Anders Johnson <4001>
Ärende: WP5.1 i Netware 3.11
Vi håller på jobbet på att installera WP51 i fler användarversion på Netware 3.11. Det är inte klart ännu, och det händer skumma saker. När man har startat WP, kan programmet få för sig att C: är en enhet på filservern, så att aktuellt bibliotek på filservern presenteras som t ex C:/apps/wp51 istället för Y:/apps/wp51 eller något liknande, med resultat

att arbetsstationen inte hittar sin COM-MAND.COM, som den ju söker på C:.. Eftersom den fått för sig att C: = filserverns SYS:, letar den på fel ställe. Det där med mappningar är föett rätt skumt kapitel, tycker jag, dvs jag tycker att jag inte har förstått tillräckligt väl.

(Text 501) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Novell NetWare Lite
Jag testar just ett Lite-nät. Någon som har några synpunkter eller erfarenheter? Kompatibilitet?

(Text 502) Anders Wedebrand <5960>
Ärende: WP5.1 i Netware 3.11
Har du några specifika frågor om WP i nätverk, Novell-mappningar, tips & råd, mm kan jag gärna försöka svara. Jag har aldrig själv haft svårt att få WP att fungera med NetWare, däremot har jag sett installationer som har haft alla möjliga problem. mvh Ankan

(Text 504) Marcel Bos <8114>
Ärende: Om man har några maskiner som man vill binda samman?
Vad skall man ha för kort och programvara? Ej över 1000 Skr per burk..

(Text 505) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Novell NetWare Lite
Mycket intresserad av all information du kan ge, har fått reklam bladet från ÅF:en em det är ju lite chansat att köpa bara för att testa (i alla fall för oss då vi inte har ett stort behov av ett nät) /Mattias

(Text 506) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Om man har några maskiner som man vill binda samman?
Novell Lite kostar 1000:-/station. /Mattias

(Text 507) Mattias Ericson <6615>
Ärende: WP5.1 i Netware 3.11
Jag hade lite problem med mapping innan jag riktigt fattade det. Kort sagt så kan man förklara Mapping på följande sätt.
Låt säga att disken ser ut så här:

```
F:
+-----+-----+-----+
I       I       I       I
I       I       I       I
Prog   Data   Övr
I
+-----+-----+
I       I       I
I       I       I
Excel Word  Adm
```

Normalt så är vägen från roten ner till programbiblioteken längre än i exemplet men man kan göra så här.

P: mappas till PROG
Z: mappas till DATA
X: mappas till ÖVR
kort sagt så fungerar Mapping som en slags sökväg, det blir ju lättare att nå t.ex excel när man "mappar".
Kommer inte i håg om man måste ange en search till de enheter som man har "mappat upp" eller om det var till under biblioteken man skulle ange en search till (Excel, Word och ADM) /Mattias

(Text 508) Peter Fässberg <441>
Ärende: Om man har några maskiner som man vill binda samman?
Då har du LanSmart och LanTastic också. Men du får inga nät-kort för under 1.000:- ...

(Text 509) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Om man har några maskiner som man vill binda samman?
Novell Lite tror jag mer på än LanSmart och LanTastic, främsta orsaken är Novells stora och i många fall kunniga ÅF skara. Novell har ju även pysslat med nätverk under mer än 10år.
Med Novell Lite så behöver man inte byta ut utrustning om man skulle växa ur nätet och vill byta upp sig till Novell 2.2 eller 3.11 då alla näten använder samma nätadaptrar.

I Industriell Datateknik hittar jag följande priser på Ethernetkort.
AKS Informationssystem
Novell NE1000 1.350:-
Novell NE2000 1.650:-
Novell NE/2 2.300:-
Jag har sett fler leverantörer, hittar dock ingen i de senaste numren. /Mattias

(Text 510) Anders Wedebrand <5960>
Ärende: Mappningar i NetWare 3.11
Det finns två sätt att utföra mappningar, antingen som mappningar eller som SÖK-mappningar. En vanlig mappning görs med genom MAP enh.bet=:volym:sökväg, t.ex MAP P:=SYS:APPL/WP51 En SÖK-mappning görs med MAP Sx:=volym:sökväg där x anger vilken position i din PATH som mappningen ska ha, ex S1 medför att mappningen läggs först i din PATH. Enhetsbeteckningen väljs i detta fall automatiskt av NetWare (blir den "högsta" tillgängliga bokstav; Z,Y,X, osv). Samma exempel som ovan ger MAP S1:=SYS:APPL/WP51 (så kan man starta WP från valfritt bibliotek). Det går även att skapa en s.k FAKE ROOT, dvs man kan mappa en enhets-beteckning såsom rot. Ex. MAP ROOT P:=SYS:APPL/WP51 gör att P:/ motsvarar SYS:APPL/WP51 och följdaktligen inte kan ändras med CD.. (vilket mappningar annars gör). MAP ROOT funkar naturligtvis även med SÖK-mappningar. Just root-mappningar är bra för att förhindra att någon användare flyttar på viktiga mappningar till program eller DOS-filer (vilket annars kan ställa till en del elände). mvh Ankan

(Text 511) Anders Johnson <4001>
Ärende: Mappningar i NetWare 3.11
Betr. MAP ROOT: Mycket bra! Det var något jag hade missat. Jag har visserligen litteraturen och har gått kurs, men.... Det faktum att sökvägarna ändrar sig när man "CD:ar" sig runt bland biblioteken har ställt till en del, t ex att man inte längre har någon sökväg till SYS:PUBLIC och således mer eller mindre sitter fast. Det borde gå att komma tillrätta med med hjälp av MAP ROOT.

(Text 512) Casimir Artmann <7296>
Ärende: Novell com2: ingen utskrift
På en PS/2-80 med Netware 3.11, har jag ett seriellt kort med två portar, som är satta på com2 och com3. Med Pconsole definierar jag upp skrivare 3 på port com2, både till IRQ3 och utan IRQ. När jag gör load pserver får jag felmeddelandet printq cannot be serviced by printer 3. Version 1.22 av pserver.nlm används. IRQ3 används bara av det seriella kortet, Boca, och då för såväl com2 som com3.

(Text 513) Casimir Artmann <7296>
Ärende: Novell com2: ingen utskrift
Jag har hittat felet. Det var något fel i definitionen på printkon. När jag tog bort printkon och skapade den på nytt försvann problemet.

(Text 518) Peter Fässberg <441>
Ärende: Crynwr Packet Driver Collection
Russel Nelson har slutat på Clarkson University och startat eget. Han har köpt rättigheterna till "Clarkson Packet Driver Collection" och bytt namn på den till "Crynwr Packet Driver Collection". Man har nu möjlighet att köpa support från honom. Skulle tro att han flyttat filerna från sun.soe.clarkson.edu till sin egen crynwr.com.

(Text 519) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Novell Lite contra LANtastic.
Jag tror inte man ska jämföra dessa två. Novell Lite är ett synnerligen minimalt nätverk som visserligen i viss utsträckning kan dela diskar och skrivare. Novell Lite är betydligt långsammare än LANtastic. Man kan dessutom inte göra en nätverksinstallation av Windows i Novell Lite! Det kan man naturligtvis i LANtastic. Brevlådesystem saknas i Novell Lite. Säkerheten i Novell Lite ligger i att man kan vara supervisor eller inte, medan man i LANtastic har ett tiotal olika säkerhetsparametrar.

(Text 521) Kent Berggren <6019>
Ärende: Crynwr Packet Driver Collection
Tar han betalt för programmen nu eller bara för supporten?

(Text 522) Peter Fässberg <441>
Ärende: Crynwr Packet Driver Collection
Programmen är inte hans, så dom kan han inte ta betalt för. Det är endast supporten han kommer att ta betalt för.

(Text 523) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Novell Lite contra LANtastic.
Det jag skall ha nätverket till är att dela ett patientregister och dela skrivare. Uppställningen kommer att se ut så här:

```
IBM PS/2 40 -----IBM PS/2 ??
80 MB HD                ca: 40MB HD
I
+-----+-----+
I       I       I
+-----+ +-----+ +-----+
I OKI I   I OKI I   I LBP I
I 320 I   I 320 I   I IV+ I
+-----+ +-----+ +-----+
```

I Patientadministrationsprogrammet så är det inga problem att skriva ut på skrivarna som är anslutna till den kombinerade arbetsplatsen/servern (antar jag...). Man talar väl bara om i någon setup i nätverksprogramvaran att utskrifterna på t.ex LPT1 skall skickas över nätet till serverns LPT1 (som man gör i Novell 2.2).

Kommer det inte att fungera med utskrifter från den nätanslutna arbetsstationen jag t.ex kör Windows Write och vill skriva ut mitt dokument på laser-skrivaren som är ansluten över nätverket? Om det inte fungerar så hur löser man det lättast utan att byta från Novell och helst inte från Novell Lite till Novell 2.2 p.g.a Novells egna diskformattering och problem det medför att köra Windows på den kombinerade server/arbetsplatsen? /Mattias P.S. Ursäktat rörligheten.

(Text 524) Peter Fässberg <441>
Ärende: TCP/IP development på SCO Unix

Har någon TCP/IP Development system? Jag behöver kompilera ett program och har inte Development själv.

(Text 525) Thomas Althoff <3493>
Ärende: Crynwr Packet Driver Collection
Kommer man att kunna hämta PD från clarksson fortfarande???

(Text 526) Peter Fässberg <441>
Ärende: Crynwr Packet Driver Collection
Jag vet inte hur det blir. crynwr.com är ännu inte fullt registrerad, men när den blir det så är väl risken stor att hela klabbet flyttas till crynwr.com istället. Men jag vet inte.

(Text 527) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Novell NetWare Lite

Har varken synpunkter eller erfarenhet av NWLite men du är välkommen att berätta om dina synpunkter och erfarenheter när du nu har testat det lite!

(Text 528) Björn Löfgren <7648>
Ärende: Mappningar i NetWare 3.11
Det kan bero på att det kom förts på 2.15C. Många hade 2.15A och 2.15B var väl inte så vanlig! Bra är falsk rot om man har ett program som vill schwappa och man inte vill upplåta novelldiskens rot med skrivrättigheter (och det vill jag inte). BjörnL

(Text 529) Björn Löfgren <7648>
Ärende: Novell com2: ingen utskrift
Se till att Du får senaste version av P-serverprogrammet oxå, i varje fall om Du har många användare. Det kör ihop sig annars om du har filer större än 3 kB. BjörnL

(Text 533) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Novell Lite contra LANtastic.
Du kanske kan få det att fungera. Det ska gå att göra så, men med Windows finns bara en sak som är säker och det är att man aldrig kan vara säker.

Du kan inte göra en nätverksinstallation av Windows i Novell Lite utan du måste göra en lokal installation på varje dator. Sedan kan du definiera en skrivare i Windows så att den hittar nätverks-skrivaren. Det är möjligt och troligt att du tvingas ändra i WIN.INI och SYSTEM.INI men Novell lämnar inga tips på hur och vad.

(Text 534) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Novell NetWare Lite
Några saker har jag synpunkter på redan nu, innan jag testat allt. Jag tycker inte om att man inte kan köpa en riktigt licens på programvaran utan att man måste köpa en till varje enskild dator. LANtastic är snabbare och har större

möjligheter att "trimmas in" till en specifik installation.

(Text 536) Kent Berggren <6019>
Ärende: Novell NetWare Lite
Är det någon som har lust att skriva en liten beskrivning på Novell NetWare Lite kontra den stora.

(Text 538) Henrik Stenquist <7731>
Ärende: Novells IPX och NET?-filer
Var kan jag hitta senaste versioner av dessa filer??? Jag tror att det är v 3.02 som gäller nu. MVH Henrik Stenquist

(Text 551) Paul Pries <5322>
Ärende: WD kortstrul.
Jag har problem att få igång ett WD8013 kort i en Victor 386. Skall det vara en speciell drivrutin eller funkar den vanliga till WD8003. Jag har tittat i drivrutinspaketet som jag hämtat här för ett tag sedan och inte hittat någon speciell drivrutin, men det är klart, det kan ha tillkommit en sedan jag hämtade... Felet yttrar sig som att drivrutinen vägrar känna igen kortet. DOS vers är DOS 5.0. Någon?? /Paul.

(Text 555) Peter Fässberg <441>
Ärende: WD kortstrul.
I den nya PacketDriver-releasen (vers. 10) som släpptes i förra veckan finns det bara wd8003e. Ingen wd8013.

(Text 561) Peter Fässberg <441>
Ärende: WD kortstrul.
Har inte hunnit ladda upp den, men skall göra det när jag kommer hem. Är i Gävle nu :-). Till helgen eller så.

(Text 567) Peter Fässberg <441>
Ärende: Crynwr Packet Driver Collection
Release 10 av ovanstående finns nu i monitorn. Filen heter drivers10.zip och ligger i /pc/util/net/unix. Tidigare hette

den Clarkson Packet Driver Collection.

(Text 568) Rune Larsson <7800>
Ärende: MAC och Ethernet??
Jag behöver koppla en Mac SE/30 till Ethernet med en SUN IPC som NFS-server. Det finns att köpa Ethernet-anslutning till Macéns SCSI-port som jag tänker använda.
Vad finns det för lämplig mjukvara så att Macén kan prata NFS? Jag behöver två serverfunktioner, dels vill jag ha Postscriptskrivaren på nätet och dels så vill jag köra säkerhetskopiering till SUN'ens bandstreamer (ev. via dess disk).

(Text 574) Per Andersson <5581>
Ärende: MAC och Ethernet??
Om du inte måste ha kommersiell support och inte måste köra NFS finns ju CAP till SUNen. CAP är ett paket som kommer ursprungligen från Columbia University som ger AFP (fileservers) och PAP (printer access protocol) funktioner genom SUNen. Funkar oftast alldeles utmärkt, och kan både Phase 1 och Phase 2 av AppleTalk. Annars får du prata med t.ex. Nocom eller Apple själva. Men det kostar nog PENGAR.

(Text 575) Peter Fässberg <441>
Ärende: MAC och Ethernet?? / CAP
Kan CAP köra EtherTalk direkt, eller kräver den någon form av brygga mellan t.ex. UDP/IP och AFP?

(Text 581) Per Andersson <5581>
Ärende: MAC och Ethernet?? / CAP
På SUN kan den Phase 1 och Phase 2 direkt på ethernet, på Ultrix kan den minsta Phase 1, liksom på BSD 4.3. Det som behövs är ett 'promiscuous-mode' interface till ethernetkortet, vilket bland annat dessa har. Andra system med bara en IP får prata genom brygga/router.

3D-simulering

I ett tidigare nummer av ABC-bladet har jag för mig att ni ville ha förslag på tävlingar/programmeringsproblem. Nu är det en sak jag har grunnat på utan att kunna lösa på ett enkelt och snabbt sätt.

Problem

3D-simulering

För en tid sedan började jag att fundra på ur 3D-simulering går till. Jag undrade om det var komplicerat att omvandla ett 3-dimensionellt koordinatsystem till en tvådimensionell bild, med hänsyn tagen till perspektiv, avstånd mm. Jag fick fram en formel, som troligen kan förbättras, men jag har mycket ringa kunskaper i matematik.

Formeln

Formlerna lyder

$$x = \left(\frac{x_0 - x_b}{z_0 - z_b} \right) * \sin(\beta) * \left(\frac{x_s}{2} \right) + \left(\frac{x_s}{2} \right)$$

$$y = \left(\frac{y_0 - y_b}{z_0 - z_b} \right) * \sin(\beta) * \left(\frac{y_s}{2} \right) + \left(\frac{y_s}{2} \right)$$

där xy är koordinaterna på skärmen, xyz_0 är koordinaterna för en punkt i objektet, xyz_b är koordinaterna för betraktaren, xy_s är bredd respektive höjd på bildskärmen och är synvinkeln. x och y anger höjd och bredd med origo i nedre vänstra hörnet, och z anger avstånd från origo.

Nu upptäcker den skarpsynte genast ett antal svagheter i denna formel.

1. Om z är samma för objekt och betraktare så försöker man dividera med noll, vilket tydligen är en matematisk dödssynd.

2. Man är tvungen att hela tiden se rakt fram i z-led, betraktaren kan inate vrida sig.

Frågeställningen

Kan någon komma på hur ett litet, om det nu går att göra litet, program skulle se ut som kan göra det jag har gått bet på, dvs

1. Datorns "värld" består av ett tredimensionellt koordinatsystem där man kan har punkter, xyz, linjer (xyz_1, xyz_2) eller plan (xyz_1, xyz_2). Betraktaren är en punkt (xyz) med en viss synvinkel (alfa), som kan riktas i x- och y-led (β_x, β_y).

2. Från dessa grundförutsättningar skall programmet rita en tvådimensionell bild på skärmen där man genom att reglera xyz_b och β_{xy} kan förflytta sig igenom den tredimensionella världen.

Med vänlig hälsning
<7249>

Bo Rydén
Cellovägen 76
756 54 Uppsala

PCTOOLS version 7.1

ABC-Klubben uppgraderade PCTOOLS version 6 direkt från Central Point i England till version 7. Senare kom det gratis en uppdatering till version 7.10 direkt från England. Vi hade noterat att version 7.00 inte gav några månadsnamn när man tittade på filer, men i övrigt hade vi inte hunnit köra version 7.00 så mycket så vi märkte aldrig fler buggar.

Stora förändringar

Version 7 innehåller väldigt mycket nytt och den tar också mycket mera plats på hårddisken. Installerar man allt så tar den cirka 6 MB diskutrymme! Man kan naturligtvis undra om ett lite hjälprogram för att göra DOS-kommandon borde utvecklas till ett så stort paket! Den debatten har också förts i MSG.

Programmet PCTOOLS gör det möjligt att starta alla andra delar. Många delar som man kan nå via PCTOOLS skalet kan man som tidigare även nå via PCSHELL.

En stor nyhet är att allting är grafiskt om man inte installerar på en maskin med Herculesgrafik för då blir det mera likt version 6. Det grafiska användargränssnittet liknar Windows. Funktionerna kan väljas med musen, men man måste trycka två gånger snabbt för att det skall ta.

Jag skriver här om de olika delarna i PCTOOLS med dess engelska namn eftersom programmet pratar det språket.

Recovery Tools

Recovery Tools innehåller Disk Fix, File Fix, Undelete och Unformat. Disk Fix är en ersättning för CHKDSK som är bättre. File Fix är till för att rädda Lotus 1-2-3, Symphony och dBASE. Undelete tar tillbaka raderade filer och Unformat tar bort en formateringen på en disk för att få tillbaka innehållet.

System Tools

Compress är programmet för att packa om hårddisken och se till så att alla filer ligger snyggt i en följd. File Find letar efter filer på en eller flera diskar. Den kan även leta i arkiv av typen ZIP, PAK och ZOO. SI betyder System Information och ger följdaktligen information om systemet.

DM står för Directory Maintenance och är alltså verktyget för att göra saker och ting med bibliotek. DM visar biblioteken grafiskt med en stapel till vänster som visar hur mycket filer det finns i biblioteket. Drag and drop finns inte även om det är ett

grafiskt gränssnitt med ikoner. Funktionellt! Verkar DM fungera som tidigare versioner, men med ett förbättrat gränssnitt.

View är funktionen för att visa innehållet i många olika typer av filer. PC Format är formateringsprogrammet. Man kan enkelt välja många olika typer av formateringar. Det går till och med att formatera en 5" diskett som en 160 KB diskett!

Security Tools

PC Secure är till för att kryptera och dekryptera filer. Man får registrera ett masterlösenord som används för om man har glömt ett lösenord som har använts för en fil. Troligen är det en annan kryptering i USA-versionen jämfört med exportversionen på grund av USA:s lagar för export av kryptering.

Data Monitor innehåller Delete Protection som ställer in hur man vill skydda sig när man tar bort filer. Gamla vanliga MIRROR kan köras och nytt är att raderade filer kan kopieras till ett speciellt bibliotek om man vill. MIRROR finns nu också i DOS 5 eftersom Central Point har sålt licensen till Microsoft. Dock verkar inte DOS 5:s MIRROR vara kompatibel med PCTOOLS mirror varför man nog måste använda den senare om man vill ta tillbaka raderade filer med PCTOOLS och inte med UNDELETE i DOS.

I Data Monitor finns också en skärmsläckare (Screen Blanker). Directory Lock är till för att kryptera filer i ett helt bibliotek. Write Protection är en funktion som sätter skrivskydd på filer dvs den användersamma funktion som finns i DOS:ens ATTRIB.

Sista programmet i Data Monitor är Wipe som är ett program för att raderat ut filer genom att skriva över dem.

Windows Tools

Väljer man något av Windowsverktygen från PCTOOLS så startas Windows automatiskt.

CP Backup är det nya namnet på PC Tools Backup. CP står för Central Point som är namnet på företaget som har gjort PCTOOLS. Detta är ett Windowsbaserat gränssnitt till backupprogrammet. Undelete finns också från att nå från Windows.

Setup Tools

Här finns hjälpmedeln för att installera PCTOOLS-programmen och för att köra PC

Config för konfigurering av PCTOOLS.

CP Backup

CP Backup har en egen rubrik och det är backupprogrammet utan Windowsgränssnitt.

PC Shell

Också PC Shell har en egen rad i menyn. Skall man köra PC Shell kan man som tidigare starta den direkt från DOS med PCSHELL. PCSHELL kan köras med version 6 menyer eller en ny typ av menyer för version 7. Det liknar rätt mycket version 6 vad gäller funktionerna. Skillnaden ligger i att det nu är ett grafiskt gränssnitt om man inte kör på en Hercules skärm.

Commute

Commute är ett modemprogram för att fjärrstyra datorn från modem. Jag har inte testat det programmet.

Desktop Manager

Desktop Manager är ungefär som tidigare, men har nu ett grafiskt gränssnitt. Jag tror att Desktop Managern tillhör de delar som används minst i PCTOOLS. Det finns en enkel databas, en anteckningsbok, en kalender, ett klippark, några hjälpmedel som visar ASCII-tabeller och några räkneprogram samt ett enkelt modemprogram i Desktop Managern

Slutsats:

Har man version 7 av PCTOOLS bör man snarast se till att uppgradera till version 7.10. Om man gillar version 7.1 är nog en smaksak. De som har vant sig vid ett litet enkelt hjälpmedel och har en långsam dator med lite disk vill nog inte ha version 7.10.

Har man däremot en snabb dator med mycket disk så kanske man kan uppskatta och ha riktigt stor nytta och glädje av den nya versionen. Efter att ha tagit del av diskussionen i MSG vet jag att åsikterna går mycket isär om programmets stora förtjänster

<1789>

Bo Kullmar

Vad är GNU Emacs användbar till?

Detta är en artikel från USENET om vad man kan använda GNU emacs till. /Bo Kullmar

From:

rsw@cs.brown.EDU (Bob Weiner) Newsgroups: gnu.emacs.help

Subject:

Short article on why use GNU Emacs (for non-technical audience).

Message-ID:

<RSW.92Jan6043943@pebbles.cs.brown.EDU>

Date: 6 Jan 92 09:39:43 GMT

This is the entirety of my contribution on this subject. Please don't send any questions about this to me as they won't be answered due to other work. If you need such support, please consider looking at the etc/SERVICE file that comes with GNU Emacs and includes references to people you can hire who can help develop software to meet your needs or can field questions from you and your organization.

In many organizations, whether or not to even allow a particular tool within a building is not an individual choice. This article is meant to provide people in such situations with a brief set of reasons to help justify usage and/or support of GNU Emacs. Redistribute it to anyone you think it might help. It does not compare one editor to another.

For What is GNU Emacs Useful

Bob Weiner Brown University

Available for unrestricted use and distribution with attribution.
[Up to date copies are available via anonymous ftp to:
wilma.cs.brown.edu
(Internet Host ID = 128.148.31.66) in the file:
pub/hyperbole/why-gnu-emacs.]

Introduction

Although many people in business, technical and academic fields have heard about or even used GNU Emacs in recent years, there remain many misconceptions about what it is and for what tasks it may be used. This document is meant as a brief outline of the salient points that distinguish GNU Emacs from many other related tools available. It does not explain what GNU Emacs is to the wholly uninitiated. For that, you should see the GNU Emacs Manual published by the Free Software Foundation of Cambridge, Massachusetts, USA.

GNU Emacs is at heart an environment rather than a single tool. The original emacs idea began as a way to support efficient text editing, but it has grown into much more than that, while still retaining its original goals of efficiency. It can be readily customized to support any number of tasks.

Here for example, is a summary of my own, long term GNU Emacs use. My work is dominated by information-intensive activities, so that emphasis will be apparent in the summary. I think

this provides a good one page rationale that can be presented to management as to why you and your associates can improve your productivity through GNU Emacs usage. Even if all of the facilities mentioned are not available at your site, since they do not all come as a part of GNU Emacs, the summary highlights the potential that is there and that can be realized with relatively minor investment.

- * Calendar and appointment manager - for personal use, no group scheduling
- * Command shell - provides convenient, editable access to the operating system
- * Electronic mail - reader and composer, 3 different readers to choose from
- * Editor - for text, programming, documentation languages; powerful facilities
- * Debugger interface - speeds program debugging and analysis
- * File manager - directory browsing and management
- * File filter - can apply complex filtering directives in a batch mode
- * Forms entry - entry and browsing of forms-based data
- * Hypertext management system - supports rapid information linkage and access
- * Info browser - Efficiently browses online manuals
- * Keyboard and Menu user interfaces - supports different user skill levels and provides a common interface on terminals and window systems
- * Lisp interpreter - for learning and producing production quality code
- * Network news (bulletin boards) - reader and poster, 2 readers to choose from
- * Object-oriented code browser - aids software reuse and development
- * Outliner - for both text and program source code
- * Rolodex - flexible, fast lookup of record-based information
- * Scientific calculator - very advanced, can solve problems with no programming
- * Watch what I do automation - stores command sequences for later playback

Detailed Emacs Traits

Standard, sensible user interface

Think of all the programs and associated user interfaces you have had to learn over the years to do each task. Now look at what you can do by mastering a single integrated environment with one reasonably consistent user interface.

Powerful, flexible text editor

Interactive filling and justification outlining unlimited number of edit buffers unlimited line lengths displays EXACTLY what is in files, including all control and binary codes multi-windowed Extended UNIX regular expression capabilities mode and buffer specific key bindings; full user control over what each key does Vi and EDT emulation modes Edit on remote machines via ftp and rcp. The editor works on the files almost as if they were local. Editor lock to prevent unauthorized usage.

Programming language editor

Syntax-specific support for Lisp, C, C++, Pascal, Fortran, assembler, Eiffel, Sather, Modula-2, Simula, etc. Incremental search Tags finding Compiler error grep/pattern matching parsing for many language compilers Debugger interface

Document editing and formatting

Nroff, scribe, TeX, LaTeX, Texinfo, Interleaf TPS support

Context Saving

Each buffer maintains its own state. A history of major edit locations within each buffer is kept so you can quickly return to any one. As buffers overlay one another in windows, it is simple to return to any desired bufferset. Entire buffer-window configurations may be saved and recalled with a single key. Quitting a special edit mode typically brings you back to where you were before you started. Editing history saved between sessions; each day you start where you left off. Usually, from day to day you tend to be working on the same set of files so each time you start the editor, the files you were editing last time you quit from the editor will be automatically reloaded.

Calendar

Schedule your own appointments Look up any date

Rolodex

Unlimited, free-form entries Fast lookup. (One basic workstation timing found all exact matches to a string in over 7000 entries in a second or two.)

E-Mail Reader/Composer

Very interactive Reads, files, forwards, replies to, locates and summarizes groupings of mail Three mail readers for users with different backgrounds and tastes to choose among

Lisp Interpreter

Helps people learn the language Contains an interactively steppable debugger

News Reader/Composer

Powerful USENET net news readers, like the mail readers

Menu control-based interface

An easy to use menu system (Smart Menus). Provides an easy to use menu interface to the most used Emacs subsystems. Not yet released.

Directory Editing

Navigate through directory hierarchies, view files, rename, copy, safely delete, and change permissions on files.

OS Command Shell Interface

Directory editing File name completion (essentially selection of files from a list) Interactive history recall Editable transcript pads of your command interactions even from terminals Telnet, cross-system remote login mode

Terminal-OS Interface

Quick UNIX manual page interface

Linked Information Browser

Easy to use, point and click support available Very fast to find information within an organized body of work Manuals on a number of tools are available in this format

Hypertext Management System (Hyperbole)

Easy to construct targeted, interactive information access systems Point and click hypertext buttons in e-mail, network news, and any files Menu based interface

Learning / Reference Aids

Online self-paced tutorial Online complete reference manual Printed manual and key binding summaries Interactive regular expression searches are a superb way of working out difficult regular expressions by trial and error, for use in data formatting and operating system interaction tasks; immediate feedback tells you whether you are right or wrong.

Customizability

All source is provided so anything can be changed or rewritten. 'Watch what I do' type macros are used for simple user customizations. Lisp is used for complex customization requirements.

Platform IssuesHP Apollo compatibility

Native DM (Display Manager) and X window implementation; mouse and DM key support DM keys operate as expected so people can immediately be productive. Many Emacs control key bindings can be made available in the DM environment making them very compatible. Works with BSD UNIX.

SUN

SunView support including menus and special key bindings. X window support also.

Other UNIX

GNU Emacs runs on virtually all UNIX platforms under X and via character terminals.

VAX VMS

Much of Emacs functionality works on VMS systems via terminals or the X window system.

MS DOS

A recently released port allows GNU Emacs to run on 386 and 486, DOS-based PCs.

Terminals

Emacs takes advantage of any UNIX supported display terminal with virtually no change in interface or functionality limitation. Dial-in from home via modem and work almost as well as you can with a direct connection.

ABC-klubbens Macintoshdisketter

Macintoshdisketter

Detta är speciella MAC-disketter från ABC-klubben. Kan beställas genom att sätta in 40 SEK per diskett på postgiro 62 93 00-5 eller bankgiro 216-25 43.

Disketten MAC-1000 kan gratis beställas av medlemmar under 1992. De som har prenumeration på Macdisketter kommer att få den automatiskt.

MAC-1000 Startdiskett

Kommunikations mappen:

Terminalprogram under System 6.0 klarar inte svenska tecken utan ändring. Teckenuppsättningsfiler fungerar bara under minst System 7. Det är bara under System 7.0 som man kan "släppa" filer på systemfilen. I äldre system flyttar man de med ett speciellt program.

MacASCKonv.sit

Ett program för att konvertera en textfil mellan Svensk 7-bits teckenstandard och Macintoshformat. Kan användas för att konvertera textfiler från ABC-klubbens monitor.

MacBinary

MacBinary är en header (huvud) som läggs på Macintoshfiler när de lagras i andra system. Detta för att ett riktigt Mac filnamn skall kunna skapas. Alla binära Macfiler i monitorn är lagrade med detta format. Använder du Zterm eller Kermit som finns på denna diskett behöver du inte använda MacBinary när du hämtar filer via modem. Om du däremot hämtar filer från en PC med hjälp av Apples Filanterare måste du köra filerna med MacBinary programmet. Detta förutsätter att du kopierar filerna utan konvertering. Skickar du upp Macfiler till monitorn förser du dom med en MacBinary header med hjälp av detta program.

MacKermit Information

Textfil med information om MacKermit.

MacKermit_N2A.cmp

Självpackande arkiv med programmet MacKermit version N2A. Programmet är helt på svenska och har fullt stöd för svensk 7-bits teckenstandard och ISO-8859-1. Programmer bygger på en äldre C-Kermit och vi väntar en ny version som skall basera sig på den aktuella versionen av C-Kermit. För att få svenska tecken med System 7 tar du ikonerna med teckenuppsättningen (ett tangentbord på ikonerna) och släpper den på Systemmappen. Information om detta finns i den tekniska dokumentationen.

Stuffit.sit

Packningsprogrammet Stuffit version 1.6. Arkivet är själv-uppackande. Mapparna som packas upp skall läggas i system-mappen.

ZTerm 0.85 Sv2

Terminalprogrammet ZTerm med filöverföring med X, Y och Zmodem. Svensk-anpassad version.

För att få svenska tecken enligt svensk 7-bits standard måste du ta tangentbordsfilen ztermk.kbd och släppa den på system-mappen. Du måste vidare under Systemmappen/Inställningar välja denna teckenuppsättning manuellt när du skall köra.

Dessutom måste du koppla ur dvs kryssa för rutan "Kopplar ur" i ZTerms Inställningar.

zterm.kbd

Teckenuppsättning för Zterm, se ovan.

Mappen Spel 1

Just nu har vi plats för lite spel på disketten och därför finns dessa två spel med. I framtiden kan vi behöva uppdatera disketten och spelen kan då få flyttas till en annan diskett!

Othello.sit

En gammal goding, ett välkänt spel.

Duell.sit

Människa mot människa.

MAC-1001 Hjälpprogram

Init's, CDEV's och DA's:

SoundMaster

Lägger ljud på olika händelser, t.ex vid uppstart. Version 1.4.

DesktopManager

Patch till systemet (fram t.o.m 6.0.7) som förbättrar prestandan på filhanteringen vid många filer (>1500st).

Facade

Sätt en egen ICON på hårddisken, disketten mm.

MacEnvy

Visar fakta om din dator.

SCSI Probe 3.1

Visar info om SCSI-bussen.

SuperClock

Klocka i menyraden. Version 3.9.1.

Gestalt DA

Visar info om din dator med hjälp av funktionen Gestalt. Verkar inte fungera på System 7.

Hjälpare:**SendPS**

Laddar ned kommandofiler till PS-Laser.
Version 1.2.1.

SystemPicker

Möjliggör två systemmappar på samma enhet, t.ex System 6.07 och System 7.0 på samma hårddisk. Version 1.0b10.

Slots

Visar vad du har i expansionsbussen. Version 1.6.1.

Watcher

Gör din Mac till en nätverksanalysator.

DiskCopy

Snabb diskettkopiator, bra för många kopior av samma diskett. Kräver att disketten skall vara formaterad från början.

MAC-1002 Speldiskett 1**Artilleri**

Gammal goding, fanns till ABC 800

Spacestation**Pheta**

Spel där man springer, hoppar och klättrar.

Bombs**Minsökaren.****Storm**

Actionspel, made in Finland (Betaversion).

The Big One

Karatespel (Betaversion).

MAC-1003 Speldiskett 2**Solarian II 1.04**

Mycket underhållande actionspel, fungerar endast på maskiner med färg (LC, IIsi, II, IIX, IICx, IICI och IIFx).

Stained Glass

En modern variant av Othello.

MAC-1004 Programmering**ResEdit 2.1.1**

Ändra resurser i applikationer och resursfiler. Observera att Du bör vara försiktig, arbeta bara med kopior!

MacsBug

Debugger som placeras i systemmappen, tar hand om systemkrascher så du kan "debugga" programmet.

MAC-1005 Grafik och Musik**Grafik:****Fraktaler**

Ett trevligt fraktalprogram

VisionLab

Giffbildsvisare

Giffer

Giffbildsvisare

Hobbe 1

Giffbild på Kalle & Hobbe

Hobbe 2

Giffbild på Kalle & Hobbe

Hobbe 3

Giffbild på Kalle & Hobbe

Musik:**SoundMover**

Flytta ljud på samma sätt som med Förflyttaren.

Sound->snd

Konverterar ljud till snd-resurser. Diverse samplade ljud

Bo Kullmar

Medlemsrabatt på modem

Medlemspris exkl moms inkl moms

U.S. Robotics Dual Standard V.32bis, Höghastighetsmodem av högsta klass **6 795:-** 8 494
CCITT V.32bis (14400 bps), HST (14400/450 bps), datakompression enl MNP5 och V.42 bis (38400 bps).

U.S. Robotics V.32bis, Höghastighetsmodem enl senaste standarden **5 395:-** 6 744
CCITT V.32bis (14400 bps), datakompression enl MNP5 och V.42bis (38400 bps).

Hidem 9600DLX, Höghastighetsmodem "Mest prisvärt" enl test **4 720:-** 5 900
CCITT V.32 (9600 bps) datakompression enl MNP5 och V.42 bis (38400 bps), nattläge, lösenordsskydd mm.

Hidem 2442/FAX, Fristående 2400 modem med faxfunktion (sändning och mottagning) **2 312:-** 2 890
V.22bis (2400 bps), datakompression enl MNP5 och V.42bis (9600 bps). Faxdelen är Klass 2 kompatibel (9600 bps).

Hidem 2400DLX, Standard 2400 modem **1 832:-** 2 290
V.22bis (2400 bps), nattläge, motringning och lösenordsskydd mm.

Hidem 2400P, Pocketmodem med sändfaxfunktion **1 607:-** 2 009
V.22bis (2400 bps), sändning av fax i 4800 bps. Både batteri och batterieliminatör ingår.

Winfax Pro, Windowsprogram för sändning och mottagning av fax. Vid köp av faxmodem **400:-** 500

Samtliga modem är T-godkända. Hidemmodemen har svensk handbok och två års garanti, övriga modem 1 års garanti.
Detta är endast ett urval, begär gärna fullständig prislista. Vid förskotts betalning ingen frakt, annars tillkommer frakt och PF-avgift.

NHN-Systemkonsult, Nils Hansson <519> 08-669 80 20 Fax 08-658 69 33
Wollmar Yxkullsgatan 33, 118 50 STOCKHOLM 0756-355 37

Första intryck av Macintosh

Jag fick i samband med att ABC-Klubben köpte en Macintosh LC för första gången möjlighet att stifta bekantskap med en Mac. Tidigare hade jag framförallt kört PM under OS/2 men även då och då stött på Windows. Numera kör jag också OpenWindows på SUN (Unix).

Mitt intryck av Mac är mycket positivt och främst om jag jämför med den grafiska miljö som jag var mest van vid när jag började köra Mac dvs. OS/2:s PM. Mac:ens hela miljö verkar vara mycket mera genomtänkt än OS/2. In i minsta detalj hänger det ihop. Nu har jag aldrig kört System 6 på Macintosh, men läst om det i en bok!

Även om LC:en inte är en så snabb maskin och bara har 4 MB minne vid leverans så tycker jag inte att den är långsam jämfört med OS/2. Dock skall man kanske ha klart för sig att jag nog kör större program under OS/2 än på Mac. Min PS/2:a är en 16 MHz 386:a med 6 MB primärminne och 120 MB disk.

Macintoshen är helt klart den dator som är enklast att lära sig för en icke datorkunnig person. Det kan till och med vara en fördel om man inte har för mycket förutfattade uppfattningar om hur en dator skall bete sig för att tycka om Mac:en.

Programmen till Mac:en är alla ganska lika och på så sätt standardiserade. Jag har inte provkört några kommersiella program på Mac:en alls utom en ordbehandlingsprogram som vi fick av en medlem. Det är därför enbart fria och användarstödda program som jag har provat förutom själva System 7.

Att den grafiska miljön för filer och program kallas Finder känns lite ovant. Den är dock mycket enkelt att hantera och kommer alltid ihåg var den var när man nästa gång startar upp maskinen. Jag ser om

någon har varit i klubblokalen och kört spel när jag startar Mac:en genom att den står i en spel folder.

System 7 verkar vara en klar förbättring mot System 6, men det är ett intryck som jag enbart har fått genom att läsa en bok om System 7 som jämför med System 6. Man kan som standard köra flera program i System 7 så man behöver inte Multifindern.

Hjälpbublarna i System 7 är också trevliga. Det är en hjälp som man kan slå på och då få små textutor för varje val i ett program. Många program som inte är anpassade till System 7 har dock inte denna funktion.

I OS/2 version 1.3 är en del program textbaserade av gammalt slag och det finns också flera konfigurationsfiler som likar vad som finns i gamla DOS. I Mac:en är allt sådant förvånansvärt enkelt. Man bara kör lite med musen och släpper saker och ting på systemmappen!

Första chocken med Mac:en är frågan var man öppnar ett kommandofönster à la OS/2 eller för den delen ett DOS fönster à la Windows. Det finns ju inte något sådant i Mac:en!

De nackdelar som jag har märkt är att det är svårare att föra över filer till andra system. Det kan dock ske utan problem om man använder MacBinaryformatet. Det är en extra header för filen när den lagras i ett främmande system tillsammans med filen. Vissa kommunikationsprogram kan automatiskt återskapa en riktig Mac-fil om man laddar ner den från monitorn. Då får man i Mac:en tillbaka det ursprungliga Macintoshfilnamnet och det som finns i monitorn.

En annan nackdel är att man är ganska styrd av typ på en Macintoshfil. Dvs har man inte rätt program så kan man inte titta

i filen. Jämfört med DOS så kan man enkelt titta i alla filer med TYPE eller MORE men det går inte i Mac:en.

Texthanteraren är numera det skrivverktyg som följer med utan extra kostnad. Det är ytterst begränsat och där är systemeditorn i OS/2 faktiskt lite bättre även om den inte i heller är avsedd att vara något avancerat orbebehandlingsprogram.

Operativsystemet i Mac:en kan väldigt lätt krascha om man kör vissa spelprogram från programbanken. Det har sagts nån att denna egenskap finns även i System 6. Minneshanteringen är inte så bra så om man har startat flera program och tagit ner dom i annan ordning så kan man behöva starta om maskinen för att få tillräckligt sammanhängande minne.

Jag upplever OS/2 som mycket stabilare än Macintosh. Jag testar också alla program som kommer in på USENET för OS/2 och det förorsakar aldrig att OS/2 dyker. Fast visst dyker OS/2, men det är sällan och ofta i samband med hårdvarufel.

Mac jämfört med SUN

Hur upplever jag Mac:en jämfört med SUN? Jo, SUN:en är mycket snabbare och faktiskt den snabbaste maskin som jag har använt dagligen. Nu har jag dock varken kört på en snabb Mac eller en snabb PC under OS/2 eller Windows. Det går direkt på SUN:en när man vill öppna ett nytt fönster. I min SUN sitter numera 28 MB minne och 1.3 MB disk så resurser finns.

SUN:en kör Unix och det gör att den har den traditionella miljön kvar i botten och man kan öppna kommandofönster. Unix är dock en miljö som jag trivs i när det gäller kommandofönster så där tenderar fönstersystemet i bara att bli ett sätt att öppna flera terminalfönster.

Bo Kullmar

Böcker om fri eller användarstödd programvara

Finding (almost) Free Software

Finding (almost) Free Software har undertiteln "En guide för de populäraste användarstödda och fria programmen för den kräsnaste PC användaren". Det är en amerikansk bok på engelska. Författare är Klaus Schlentner och förslaget heter Abacus. Boken är tryckt 1990 och därför inte helt färsk idag.

Boken kostar ca 200-300 kronor hos Computer Press i Sundsvall exkl moms. Efter en kort inledning börjar boken beskriva ett antal programpaket. Varje paket beskrivs ganska utförligt.

Följande programpaket behandlas:

Ordbehandlingsprogrammet PC-Write och databasen PC-File+. Noteras kan att såvitt jag vet är PC-Write och PC-File+ inte shareware i Europa utan kommersiella programpaket.

Kalkylarket AsEasyAs. AsEasyAs skickades ut på ABC-Klubbens prenumerationsskivor nr 12 för två år sedan.

Grafikprogrammet The Draftsman, kommunikationsprogrammet GT-PowerComm, aktieprogrammet PC Chart, antivirusprogrammet FLUSHOT+, astronomiprogrammet ACE, ett världsurprogram Terra *Time, avståndsberäkningsprogrammet World City Distance Computer.

Talprogrammet PC-Speech, ljudkonverteringsprogrammet TRAN, grafikpresentationsprogrammet Present, hjälpprogrammet PC-DeskMates Desk Assistant, menyprogrammet Automenu Menu System, skapningsprogrammet Easy DOS Commander, utskriftsprogrammen IMAGEPRINT och Side Writer.

De bland medlemmar kända packningsprogrammen PKZIP och PKUNZIP finns beskrivna och dessutom NARC. NARC skickades ut på en av de första prenumerationsskivorna för PC, nr 6.

Åtta olika spelprogram beskrivs. För Windows finns en beskrivning på åtta program.

Det följer inte med några program med boken utan programmen får man söka i ABC-Klubbens programbank, på en CD-ROM skiva eller på andra system.

The Best of Shareware

har undertiteln "IBM PC Hjälpmedel". Författare är Mark R. Sawusch och med boken följer en 5" programdiskett. Förlag är Windcrest. Boken är tryckt 1990. Boken kostar ca 200-300 kronor hos Computer Press i Sundsvall, exkl. moms.

Programmen finns i två ziparkiv på 360 KB disketten. Med på disketten finns en gammal version (0.92) av PKUNZIP. Använd inte den gamla versionen utan använd version 1.10 eller version 2 om den har kommit ut när du läser detta.

Boken beskriver ett antal program för olika ändamål och de har karaktären av enskilda program och inte programpaket. Texten om varje program är ganska kort, från en halv sida till några sidor.

Program finns med på disketten och i boken för följande huvudområden:

- * Filhanteringsprogram
- * Tangentbords och bildskärmsprogram
- * Utskriftsprogram
- * Disk och biblioteksprogram
- * Klock och kalenderprogram
- * Programmering, avlusning och diagnostikprogram
- * Program som tillägg till operativsystemet
- * Program för satsvis bearbetning
- * Diverse program

Shareware & Public Domain

Är titeln på en svensk bok med undertiteln "Prisvärda PC-Program". Författare är medlemmen Per Eriksson. Boken är färsk och utgiven i november 1991 på Per Erikssons eget företag Unica Reportage.

Boken säljs enbart direkt av Per Eriksson, Unica Reportage, för 245 kronor inkl. moms. Att boken inte kan köpas i bokhandeln beror på att Per bedömer den distributionsformen för dyr. Ett pris för boken på 400-500 kronor skulle bli för mycket.

Har man köpt boken kan man separat beställa en diskett med program för att förbättra MS-DOS. Disketten kan beställas gratis på 5" eller 3" format. Programmen är

packade med ZIP på disketten och tyvärr finns en ganska gammal unzip.exe med på disketten.

Per Erikssons bok skiljer sig ganska mycket från de andra ovan nämnda amerikanska böckerna. De amerikanska böckerna är först och främst böcker om program och programpaket. Pers bok innehåller också programbeskrivningar, men den delen utgör en mindre del av boken. I förordet nämner Per några andra utländska böcker som referens. Jag har inte sett något av dessa böcker.

Boken börjar med att utförligt förklara begreppen shareware och public domain. En beskrivning med 50 användbara program följer.

Under rubriken Handla på postorder finns olika tips hur man skaffar program. Här nämns flera datorföreningar i Sverige. En lite detalj kan noteras att Per inte har upptäckt att vi sedan några år numera tar 30 respektive 40 kronor för disketter. Den uppgiften kommer dock Per att rätta på ett tilläggs blad som kommer att gå ut med boken.

Nästa kapitel heter Hämta program via modem och beskriver hur man hämtar program och det finns också listor med telefonnummer till databaser i Sverige och utomlands. Därefter beskrivs CD-ROM tekniken och dess möjligheter. Att även företag kan använda program som har distribuerats på icke kommersiell bas berättar Per om. Hur man skall gör för att ge ut egna sharewareprogram berättar Per också om.

I slutet av boken skriver Per att man inte skall vara rädd för virus och berättar också lite om packingsprogram.

Boken slutar med en text Inte bara till IBM PC och där finns ABC-Klubben med igen och denna gången om vår distribution av ABC-Program. Allra sist i boken finns en diger lista av adresser till både icke kommersiella distributörer och kommersiella distributörer.

Jag kan direkt rekommendera dig att köpa boken för den är utan tvekan värd sitt pris.

Bo Kullmar

GNU för MSDOS

Vi har publicerat flera engelska artiklar om GNU. GNU är ett projekt som drivs av Richard Stallman och han vill skapa ett fritt unixliknade operativsystem. Arbetet med GNU har pågått ganska länge och har hitintills resulterat i en hel del mycket bra program främst i Unixmiljö. Något egentligt GNU-operativsystem har ännu inte sett dagens ljus.

Många medlemmar är nog mera intresserade av PC-miljön och därför publicerar vi dess artiklar. Utöver vad som nämns här finns det en portering av GNU C-kompilatorn gcc till DOS, men kräver minst 386-maskiner. Denna kompilator finns i programbanken. (Under /pc/develop/c i gpp3min.zip och gpp3misc.zip). En del av de andra GNU programmen för DOS finns säkert också i programbanken. Många av GNU-projektets program har också porterats till OS/2 och en del av dessa går också att köra under DOS. En del av dessa GNU program för OS/2 finns också i programbanken. Nyligen fick in en frontend (skal) till GNU Chess (Schack) för Windows i programbanken.

Man nämner ftp access i några av texterna och detta är en möjlighet att kopiera filer över Eternet och i det här fallet det globala Internet. Man kan normalt bara komma åt detta ifall man kommer in en på en maskin som är ansluten till SUNET dvs datornätet för Universitet och Högskolor. SWIPNET abonnenter kan i regel på detta sätt komma åt maskiner i Europa.

Bo Kullmar

From: pinard@IRO.UMontreal.CA (Francois Pinard)
Newsgroups: comp.binaries.ibm.pc.d,comp.os.msdos.programmer
Subject: GNUish MS-DOS: flex, m4, makeinfo, info, and README
Date: 2 Nov 90 19:38:01 GMT

The GNUish MS-DOS project has now four more GNU tools:

flex 2.3.6	Vern Paxson's fast lex
m4 0.5	The well known macro-generator
makeinfo	Brian Fox' texinfo to Info converter
info	Brian Fox' stand-alone Info reader

These may be ftp'ed from vulcan.phyast.pitt.edu [130.49.33.16], in pub/pc/gnudos, files flex236.zoo, m4v05.zoo and mkinf10.zoo. Note that the two Brian Fox tools are both part of the same mkinf10.zoo.

Also, I'm glad to announce that the stand-alone Info reader, quite exceptionnaly, is released to the MSDOS world even before being released to the UNIX world :-). Of course, the author should release the UNIX version in some future, so it would not be very productive that someone backport from MS-DOS to UNIX. If you feel like helping, there should be other means. By the way, did you consider joining the League for Programming Freedom, recently? Here is the README file for the project.

README

for the GNUish MS-DOS project.

Copyright (C) 1990 Free Software Foundation, Inc.

Last updated: 90-11-02.

The Free Software Foundation (FSF) is not highly interested in ports of GNU software to MS-DOS, because they threaten to slow down the GNU project by using up the time of the people who maintain GNU software. However, Thorsten Ohl <td12@ddagsi3.bitnet> is organizing distribution of such ports and moderating the GNUish MS-DOS project.

There is currently no room on prep.ai.mit.edu to put these files up for ftp. If prep get more disk space, they might become available. For the present, see below for a list of ftp archive sites providing a copy of the GNUish MS-DOS subdirectory and, for each ftp site, the name and electronic address of the maintainer. The GNUish MS-DOS subdirectory contains both MS-DOS ports of GNU software and MS-DOS replacements for non-ported GNU software, the collective whole being dubbed the "GNUish MS-DOS" project.

When several ports of the same tool exist, one of them has been selected by the moderator of this project. This does not mean that the selected port is the best possible, it means however that the port is quite good. Nobody should feel offended by any selection. Some tools are possibly dangerous if you do not thoroughly understand their usage (v.g. 'rm -r *'). You ought to know what you are doing. YOU USE THESE TOOLS AT YOUR OWN RISK. You *were* warned!

LEGAL CONDITIONS

These programs are free software; you can redistribute them and/or modify them under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 1, or (at your option) any later version.

These programs are distributed in the hope that they will be useful, BUT WITHOUT ANY WARRANTY WHATSOEVER, without even the implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose. See the GNU General Public License (the file COPYING) for more details.

FTP ARCHIVE SITES

The collection of programs known as the GNUish MS-DOS project is available for ftp at the following addresses. Administrative contacts and upload directories are listed here for the moderator's convenience.

vulcan.phyast.pitt.edu [130.49.33.16], in pub/pc/gnudos.
adm contact: Roberto Gomez <roberto@bondi.phyast.pitt.edu>
upload in: incoming
ocf.berkeley.edu [128.32.184.254], in pub/GNU/gnuish-msdos.
sandstrom.berkeley.edu [128.32.234.18], alternatively.
adm contact: Eric Ng <erc@irss.njit.edu> or
<...lucbvax!argon!erc>
upload in: pub/GNU/uploads
wsmr-simtel20.army.mil [26.2.0.74], in pd2:<msdos2.gnuish>
adm contact: Keith Peterson <w8sdz@wsmr-simtel20.army.mil>
uploaded by: David Camp <dave@wubios.wustl.edu>
funic.funet.fi [128.214.6.100], in pub/msdos/gnudos.
adm contact: Petri Hartoma <msdos1@nic.funet.fi>
upload in: pub/msdos/incoming

SOURCE CODE

Due to space considerations, only the patches relative to the official GNU source code (with the source code found on prep.ai.mit.edu being considered "official") and custom-written source code are provided. In order to re-compile the GNUish MS-DOS project on your computer, you need to first obtain the official GNU source code. GNU documentation (if any) can also be found within the official GNU source code.

The Free Software Foundation has set up an anonymous FTP site for GNU software on prep.ai.mit.edu [18.71.0.38]. The distributions present on that machine are considered "official" and are the best ones to use with the GNUish MS-DOS project.

EXECUTABLE CODE

For convenience, ready-to-execute binaries are also provided for those who do not have the necessary compilers, or do not feel like using them. User documentation is usually not provided, at least for now, beyond the documentation provided in the official GNU distribution.

GNUISH MS-DOS CONTENTS

File	Notes	Description or official sources
cpio11.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/cpio-1.1.tar.Z
diff114.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/diff-1.14.tar.Z
fgrep11.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/fgrep-1.1.tar.Z
find12.zoo	1	prep.ai.mit.edu: pub/gnu/find-1.2.tar.Z
flex236.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/flex-2.3.6.tar.Z
futil14.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/fileutils-1.4.tar.Z
gdbm14.zoo	3	prep.ai.mit.edu: pub/gnu/gdbm-1.4.tar.Z
gnulib0.zoo	3,4	Port of usual GNU routines
gptx01.zoo	4	Ask <pinard@iro.umontreal.ca>
grep15.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/grep-1.5.tar.Z
inden11.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/indent-1.1.tar.Z
m4v05.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/m4.tar.Z
make358.zoo	2	prep.ai.mit.edu: pub/gnu/make-3.58.tar.Z
mkinf10.zoo	4,5	prep.ai.mit.edu: pub/gnu/elisp.tar.Z
sed106.zoo		prep.ai.mit.edu: pub/gnu/sed-1.06.tar.Z
sort03.zoo	4	Future GNU sort, version 0.3
swalib0.zoo	2,3	Swapping library from <td12@ddagsi3.bitnet>

- 1 use 'zoo x/' to restore sub-directories
- 2 requires Microsoft C compiler at level 6.0
- 3 this is a source library, not a user program
- 4 GNUish, but unofficial or unreleased GNU product
- 5 includes both makeinfo *and* a stand-alone Info reader

For those interested, the filename for each of packages is selected according to the following pattern:

<radix><version><release>.zoo

In this syntax, <radix> is a string of three to six characters to identify the product, v.g. 'futil' indicates GNU file utilities. <version> is a series of one to three digits indicating the version, v.g. '14' for '1.4', 358 for '3.58' or '0' for non-released yet; the decimal point is not necessarily implied after the first digit. In no case <radix> and <version> altogether could go over seven characters. The <release> is nothing for the first edition in GNUish MS-DOS archives, but might be a single letter for subsequent editions, like 'a', 'b', 'c', etc. in turn.

FUTURE FILES

The following GNU tools have already been ported to DOS, and will be added later in the GNUish MS-DOS subdirectory:

bison chess compress ctags gawk perl rcs readline

The following replacement tools could be made available in the GNUish MS-DOS subdirectory, in the future:

freemacros or jove no editor war, please :-)

ms_sh162 waiting for bash :-)

uxutl162 only some of them

Work is being done for: tar

README AUTHORS

This README file has been written disjointly by:

Thorsten Ohl <td12@ddagsi3.bitnet>

Francois Pinard <pinard@iro.umontreal.ca>

Eric Ng <erc@irss.njit.edu>

Richard Stallman <rms@ai.mit.edu>

Francois Pinard "Vivement GNU!"

pinard@iro.umontreal.ca

(514) 588-4656

cp 886 L'Epiphanie (Qc) J0K 1J0

!uunet!iros1!pinard

From: erc@radon.berkeley.edu (Eric Ng)

Newsgroups: comp.binaries.ibm.pc.d,comp.os.msdos.programmer

Subject: GNUish MS-DOS FTP site ocf.berkeley.edu

Date: 2 Nov 90 20:14:11 GMT

Reply-To: erc@radon.berkeley.edu (Eric Ng)

Anonymous FTP access the GNUish MS-DOS project archives at ocf.berkeley.edu (128.32.184.254) is not available at this moment because of an operating system upgrade within the ocf cluster. For the time being, please use one of the other FTP sites (i.e., vulcan, simtel20, or funic).

An estimate of the downtime is not available at this time. The process could possibly be lengthy as the ocf cluster is run by student volunteers (who, IMHO, do a nice job). thanks -eric

From: erc@radon.berkeley.edu (Eric Ng)

Newsgroups: comp.binaries.ibm.pc.d,comp.os.msdos.programmer

Subject:

GNUish MS-DOS archive site ocf.berkeley.edu BACK UP

Date: 3 Nov 90 22:59:32 GMT

Reply-To: erc@radon.berkeley.edu (Eric Ng)

The GNUish MS-DOS project archive site ocf.berkeley.edu (128.32.184.254) is now back up and running. Now available at this site are the new GNUish MS-DOS project programs: flex, m4, and makeinfo.

Also available at this site is egaint, a nice implementation of TETRIS for 286/386/486 machines with EGA 256k/VGAs, and other MS-DOS software distributed under the GNU General Public License.

-eric

Linux, en fri Unix från Finland

Detta är en beskrivning av Linux, en fri Unix från Finland. Texten postades på USENET i ett flertal nyhetsgrupper.

From:
torvalds@klaava.Helsinki.FI (Linus Benedict Torvalds)
Subject:
Linux information sheet (non-monthly posting)
Date: 9 Jan 92 12:10:44 GMT

This is a blatant plug for my own unix-like kernel, as I'm always interested in more beta-testers. It should be self-explanatory, although interested persons should note that version 0.12 (still beta) will be out in a week or so. 0.12 will have some additional features, most notably:

- real paging to/from disk (but gcc is /slow/ on a 2M machine)
- POSIX job control
- virtual consoles & pty's
- some 387-emulation

but no, it doesn't do X yet. It looks a lot like minix, if you are familiar with that (but much better, of course :).

LINUX IS STILL IN BETA!!

You are probably not interested in this if you only know DOS - it helps /a lot/ if you have managed unix even a little: used minix or similar. Reading C-source and understanding what happens is another nice ability. Being beta also means it has many potential bugs, so watch out (although 0.11 seems to have been relatively stable).

This information sheet has been compiled by Robert Blum (blum@cip-s01.informatik.rwth-aachen.de), but he has problems posting it. Questions/suggestions about the SHEET should go to him, about Linux either to me or to the mailing-list. Linus (torvalds@kruuna.helsinki.fi)

PS.

Sorry about the 100+ newsgroups (well, 8 I think) - I'm not certain which groups would be best.

LINUX INFORMATION SHEET (last updated 13 Dec 1991)

1. WHAT IS LINUX 0.11

LINUX 0.11 is a freely distributable UNIX clone. It implements a subset of System V and POSIX functionality. LINUX has been written from scratch, and therefore does not contain any AT&T or MINIX code--not in the kernel, the compiler, the utilities, or the libraries. For this reason it can be made available with the complete source code via anonymous FTP. LINUX runs only on 386/486 AT-bus machines; porting to non-Intel architectures is likely to be difficult, as the kernel makes extensive use of 386 memory management and task primitives.

Version 0.11 is still a beta release, but it already provides much of the functionality of a System V.3 kernel. For example, various users have been able to port programs such as bison/flex without having to modify code at all. Another indication of its maturity is that it is now possible to do LINUX kernel development using LINUX itself and freely-available programming tools.

2. LINUX features

- System call compatible with a subset of System V and POSIX
- Full multiprogramming (multiple programs can run at once)
- Memory paging with copy-on-write
- Demand loading of executables
- Page sharing of executables
- ANSI compliant C compiler (gcc)
- A complete set of compiler writing tools (bison as yacc-replacement, flex as lex replacement)
- The GNU 'Bourne again' shell (bash)
- Micro emacs - most utilities you need for development (cat, cp, kermi, ls, make, etc.)

- Over 200 library procedures (atoi, fork, malloc, read, stdio, etc.)
- Currently 4 national keyboards: Finnish/US/German/French
- Full source code (in C) for the OS is freely distributable
- Full source code of the tools can be gotten from many anonymous ftp sites (Almost the entire suite of GNU programs has been ported to Linux.)
- Runs in protected mode on 386 and above
- Support for extended memory up to 16M on 386 and above
- RS-232 serial line support with terminal emulation, kermi, zmodem, etc.
- Supports the real time clock

3. HARDWARE REQUIRED

- A 386 or 486 machine with an AT-bus. (EISA will probably work, also, but you will need an AT-bus hard disk controller.) Both DX and SX processors will work.
- A hard disk implementing the standard AT hard disk interface--for example, an IDE drive. SCSI drives are not supported yet.
- A high-density disk drive--either 5.25" (1.2MB) or 3.5" (1.44MB).
- At least 2 megabytes of RAM. (LINUX will boot in 2 Mb. To use gcc at least 4 MB are required.)
- Any video card of the following: Hercules, CGA, EGA, VGA

In addition, LINUX supports

- Up to two serial lines
- A real time clock

4. PARTIAL LIST OF UTILITIES INCLUDED IN OR AVAILABLE FOR LINUX 0.11

- The MTOOLS package (reading/writing to DOS filesystems)
- The complete GNU filetools (ls, cat, cp, mv, ...)

- The GNU C compiler with GNU assembler, linker, ar, ... - bison - flex - rcs - pmake (BSD 4.3 Reno/BSD 4.4 make) - kermi - Micro emacs - less - mkfs - fsck - mount/umount

tcsh - ett förbättrat kommandoskal till Unix

5. LINUX BINARIES

The LINUX binaries and sources are available at three anonymous FTP sites. These are:

nic.funet.fi:/pub/OS/Linux
tsx-11.mit.edu:/pub/linux
tupac-amaru.informatik.rwth-a
achen.de:/pub/msdos/replace

6. LEGAL STATUS OF LINUX

Although LINUX is supplied with the complete source code, it is copyrighted software. Unlike MINIX, however, it is available for free, provided you obey to the rules specified in the LINUX copyright.

7. NEWS ABOUT LINUX

Since LINUX's introduction to the public there has been a rapidly growing mailing list, "linux-activists@niksula.hut.fi". To subscribe to this list, mail to "linux-activists-requests@niksula.hut.fi". If the traffic in this lists increases further, there are plans to swap (at least partially) over to comp.os.misc, so watch out for any LINUX articles in this group. For the current status of LINUX, do "finger torvalds@kruuna.helsinki.fi".

8. FUTURE PLANS

Work is underway on LINUX version 1.0, which will close some of the gaps in the present implementation. Various people are currently working on:

- Math support/fp emulation in the kernel
- Page swapping (since paging is already implemented)
- A virtual filesystem layer - STREAMS - POSIX job control (This is already alpha and will probably be out with Version 0.12.)
- init/getty/login
- symbolic links
- Interprocess communication
- IEEE POSIX P1003.1 / P1003.2 compatibility
- SCSI support If you want to help, join the mailing list.

tcsh är en förbättrad csh till Unix. csh är ett kommandoskal och kan för PC-användare närmast jämföras med COMMAND.COM fast csh/tcsh är ju mycket bättre. En del unixanvändare använder vanliga sh som inte innehåller så många finesser.

Nu finns det en ny version av tcsh ute. Det är version 6.00 och om vi tar med den senaste versionen så heter den 6.00.02. Version 6 av tcsh är den första som inte bara är en patch/ändring på csh. Problemet med detta var att BSD csh krävde en AT&T källkodslicens för annars fick man inte använda den gamla tcsh som alltså hade csh i botten vilket i sin tur hade viss kod från AT&T i botten.

tcsh går att kompilera upp på System V system också. På dnix är det i stort sett bara en definitionen för NEEDgethostname som behövs och inkluderna av <glob.h> måste ändras till "glob.h" i glob.c och sh.glob.c. På dnix 5.2 måste man dessutom göra #undef på NLS i config_f.h samt -D__STDC__ på två ställen i makefile. För att få bakgrundsjobb att funger måste man dessutom göra en return(0) i början på sig_ch_queue(). Jag har en patch för dnix 5.2 som kommer att finnas tillgänglig i klubblokalen.

På HP-UX måste man också ändra <glob.h> till "glob.h". På HP-UX 8.0 måste man dessutom ändra sigpause() till long, sigspace till int och *sbrk till void.

Funktioner i tcsh

Man kan editera kommandoraden med Emacs eller vi-kommandon. I historylistan kan man gå runt med piltangenterna. Historyfunktion har utökats så att man lätt kan använda uppgifterna där. Dessutom finns det tid lagrat för varje kommando i historylistan. Utfyllnad finns för kommando, fil samt användarnamn. Det innebär att tcsh fyller ut texten om den är unik eller skriver ut vilka alterantiv som finns.

Man kan få en lista på filer/bibliotek/användare medan man skriver ett kommando. Automatisk stavningsrättning kan användas för kommandon, filer och användarnamn. Skriver man kermt frågar tcsh: CORRET>kermi (y/n)?

tcsh kan skriva ut dokumentation för ett kommando medan man skriver det. Det förutsätter dock att man har lagt upp en lämplig text. Även om tcsh skall kunna

lägga ut manfiler så är inte tanken att manfiler skall användas för detta.

Stöd för automatisk utlogging efter X antal minuter av inaktivitet. tcsh kan automatiskt köra ett kommando före att prompten skrivs ut. tcsh kan också köra ett kommando periodiskt, t ex. var 30:e minut.

Ett format för prompten finns vilket gör det möjligt att enkelt skriva ut aktuellt bibliotek i prompten mm. cd, pushd, popd och dirs har fått några extra switchar. tcsh kan tala om när andra användare loggar in och ut. tcsh kan köra ett kommando på en bestämd tidpunkt ungefär som at.

Inbyggt ls -F kommando i shellen. I System V motsvaras den av ls -CF. ls är dir för unix. I tcsh finns också tillägg som gör att man använder standard Unix regular expressions för jokertecken. Flera nya environmentvariabler finns. Två inbyggda kommandon finns för att testa terminalfunktioner. Ett inbyggt which kommando finns för att leta efter var program finns. Automatiskt körning av ett kommando efter att man har bytt bibliotek kan göras.

Erfarenheter

Jag använder sedan numera tcsh i stället för csh. Fördelen med tcsh är främst att den bygger på en känd och väl dokumenterad shell (skal), nämligen csh. Till detta har man lagt viktiga fördelar som möjlighet att editera kommandoraden och gå enkelt i history-listan med pilarna. Att tcsh har viss förmåga att förstå vad jag menar och inte tolka allt så bokstavigt är en funktion som jag uppskattar mycket. Dvs den kan i viss mån rätta mig när jag skrivit ett kommando som inte finns genom att stava fel. Ibland gissar den dock fel och tror att jag vill göra något annat, men det får man stå ut med.

Troligen är bash som är GNU:s shell också ganska bra. När jag provade den saknades dock dokumentation till den varför jag gav upp och använde den aldrig.

Förmodligen skall vi göra tcsh till standard-shell för unixkommandot i montorn när vi har gjort lämpliga globala initeringsfiler. tcsh är mera lik vad en PC-användare är vad vid om han kör något program som förbättrar funktionen i COMMAND.COM.

Bo Kullmar

Rapport från den 8:e Chaos Computer Congressen

IABC-bladet har vi tidigare rapporterat från Chaos Computer Clubs aktiviteter. Detta är en text som kommer från USENET och handlar om Chaos åttonde kongress vid jultid 1991.

On occasion of the 10th anniversary of its foundation, Chaos Computer Club (CCC) organised its 8th Congress in Hamburg (Dec.27-29, 1991). To more than 400 participants (largest participation ever, with growing number of students rather than teen-age scholars), a rich diversity of PC and network related themes was offered, with significantly less sessions than before devoted to critical themes, such as phreaking, hacking or malware construction. Changes in the European hacker scene became evident as only few people from Netherlands (see: Hacktick) and Italy had come to this former hackers' Mecca. Consequently, Congress news are only documented in German. As CCC's founding members develop in age and experience, reflection of CCC's role and growing diversity (and sometimes visible alienity between leading members) of opinions indicates that teen-age CCC may produce less spectacular events than ever before.

This year's dominating theme covered presentations of communication techniques for PCs, Ataris, Amigas and Unix, the development of a local net (mousenet.txt: 6.9 kByte) as well as description of regional (e.g. CCC's ZERBERUS; zerberus.txt: 3.9 kByte) and international networks (internet.txt: 5.4 kBytes), including a survey (netzwerk.txt: 53.9 kByte). In comparison, CCC'90 documents are more detailed on architectures while sessions and demonstrations in CCC'91 (in "Hacker Center" and other rooms) were more concerned with practical navigation in such nets.

Phreaking was covered by the Dutch group HACKTIC which updated its CCC'90 presentation of how to "minimize expenditures for telephone conversations" by using "blue" boxes (simulating specific sounds used in phone systems to transmit switching commands) and "red" boxes (using telecom-internal commands for testing purposes), and describing available software and recent events. Detailed information on phreaking methods in soecific countries and bugs in some telecom systems were discussed (phreaking.txt: 7.3 kByte). More information (in Dutch) was available, including charts of electronic circuits, in several volumes of Dutch "HACKTIC: Tidschrift voor Techno-Anarchisten" (=news for techno-anarchists).

Remark #1:

recent events (e.g. "Gulf hacks") and material presented on Chaos Congress '91 indicate that Netherland emerges as a new European center of malicious attacks on systems and networks. Among other potentially harmful information, HACKTIC #14/15 publishes code of computer viruses (a BAT-virus which does not work properly; "world's shortest virus" of 110 bytes, a primitive non-resident virus significantly longer than the shortest resident Bulgarian virus: 94 Bytes). While many errors in the analysis show that the authors lack deeper insight into malware technologies (which may change), their criminal energy in publishing such code evidently is related to the fact that Netherland has no adequate computer crime legislation. In contrast, the advent of German computer crime legislation (1989) may be one reason for CCC's less devotion to potentially harmful themes.

Remark #2:

While few Netherland universities devote research and teaching to in/security, Delft university at least offers introductory courses into data protection (an issue of large public interest in NL) and security. Professors Herschberg and Aalders also analyse the "robustness" of networks and systems, in the sense that students may try to access connected systems if the addressed organisations agree. According to Prof. Aalders (in a recent telephone conversation), they never encourage students to attack systems but they also do not punish students who report on such attacks which they undertook on their own. (Herschberg and Alpers deliberately have no email connection.)

Different from recent years, a seminar on Computer viruses (presented by Morton Swimmer of Virus Test Center, Univ. Hamburg) as deliberately devoted to disseminate non-destructive information (avoiding any presentation of virus programming). A survey of legal aspects of inadequate software quality (including viruses and program errors) was presented by lawyer Freiherr von Gravenreuth (fehlvir.txt: 5.6 kByte).

Some public attention was drawn to the fact that the "city-call" telephone system radio-transmits information essentially as ASCII. A demonstration proved that such transmitted texts may easily be intercepted, analysed and even manipulated on a PC. CCC publicly warned that "profiles" of such texts (and those addressed)

may easily be collected, and asked Telecom to inform users about this insecurity (radioarm.txt: 1.6 kByte); German Telecom did not follow this advice.

Besides discussions of emerging voice mailboxes (voicebox.txt: 2.8 kBytes), an interesting session presented a C64-based chipcard analysis systems (chipcard.txt: 3.3 kBytes). Two students have built a simple mechanism to analyse (from systematic IO analysis) the protocol of a German telephone card communicating with the public telephone box; they described, in some detail (including an electronmicroscopic photo) the architecture and the system behaviour, including 100 bytes of communication data stored (for each call, for 80 days!) in a central German Telecom computer. Asked for legal implications of their work, they argued that they just wanted to understand this technology, and they were not aware of any legal constraint. They have not analysed possibilities to reload the telephone account (which is generally possible, due to the architecture), and they did not analyse architectures or procedures of other chipcards (bank cards etc).

Following CCC's (10-year old charta), essential discussions were devoted to social themes. The "Feminine computer handling" workshop deliberately excluded men (about 25 women participating), to avoid last year's experience of male dominance in related discussions (femin.txt: 4.2 kBytes). A session (mainly attended by informatics students) was devoted to "Informatics and

Ethics" (ethik.txt: 3.7 kByte), introducing the international state-of-discussion, and discussing the value of professional standards in the German case.

A discussion about "techno-terrorism" became somewhat symptomatic for CCC's actual state. While external participants (von Gravenreuth, Brunnstein) were invited to this theme, CCC-internal controversies presented the panel discussion under the technical title "definition questions". While one fraction (Wernery, Wieckmann/terror.txt: 7.2 kByte) wanted to discuss possibilities, examples and dangers of techno-terrorism openly, others (CCC "ol'man" Wau Holland) wanted to generally define "terrorism" somehow academically, and some undertook to describe "government repression" as some sort of terrorism. In the controversial debate (wau_ter.txt: 9.7 kByte), few examples of technoterrorism (WANK worm, development of virus techniques for economic competition and warfare) were given.

More texts are available on: new German games in Multi-User Domain/Cyberspace (mud.txt: 3.8 kByte), and Wernery's "Btx documentation" (btx.txt: 6.2 kByte); not all topics have been reported. All German texts are available from the author (in self-extracting file: ccc91.exe, about 90 kByte), or from CCC (e-mail: SYSOP@CHAOS-HH.ZER, fax: +49-40-4917689).

MS-Kermit och DR DOS

Det finns ett kosmetiskt problem med MS-Kermit och DR DOS. När man går ur Kermit under DR DOS sker ingen radframing. I övrigt är det inget problem med MS-Kermit och DR DOS. Detta beskrivs i texten nedan och några möjligheter med DR DOS och MS-Kermit.

From
comp.protocols.kermit Sun Oct 27 12:33:02 1991
Date:
Sat, 12 Oct 91 3:59:16 EDT
From:
Charles Lasner <lasner@watsun.cc.columbia.edu>
Subject: MS-DOS Kermit and DR DOS

There is a cosmetic problem with DR DOS 5 (early and late) and DR DOS 6 whereby the OS doesn't do an automatic CR/LF when the application terminates so therefore the KERMIT prompt gets overlayed with the DOS prompt. Otherwise all works very well. DR DOS 6 can deliver even more memory than DR DOS 5 and certainly much more than MS-DOS 5 or any version depending on your hardware. Without resorting to an admitted "trick" of memory management, DR-DOS can deliver 627K out of 640K to the user program (on 386 systems using EMM386.SYS) and 628K on C&T NEAT-chipset 286 systems. This seemingly high number is because pieces of DOS reside in either upper memory or high memory or both. MS-DOS KERMIT runs fine in all of these configurations.

The real trick is when you enable the so-called memmax +v option, whereby the video buffer is mapped into the physical space where some of the upper memory lives, thus allowing the remapping of live memory space at A000 and up. The net result is that the machine grows to a whopping 724K (yes, that's 1024=1K units!), but all of the video's graphics modes are disabled. "well-behaved" software believes that your video hardware is now a CGA only, complete with the minimal CGA graphics modes, but all of the extended modes go away. My machine is a 20 MHz "King of Neat" system with an Ahead Systems 1 Meg VGA. All of the extended modes (1024x768x16 or 256, 800x600x16 or 267, 640x480x256) and all of the normal VGA and EGA modes just disappear. Yet, the VGA ROM is still present (and also RAM shadowed for speed). Applications seeking these modes find only the CGA stuff.

Needless to say, many applications are incompatible with this much memory, but fortunately MS-DOS KERMIT isn't one of them. It's real cute to run KERMIT, then do a PUSH to DOS to find out that you still have over 600K beneath you!

[From jrd - Interesting. Both MS and DR DOS are making some progress. The current version of QEMM/386 takes this further by reusing the area occupied by some ROMS (video, system, some others) with no, zero, loss of functionality. It's called Stealth mapping. I advise all memory mappers (people) to never put anything in video display areas because that belongs to the video system and may/will be used by programs. Simpleminded ideas about video modes determining a video display adapter are for the birds so my advice is still sound.]

BSD Unix för 386

Nu har Berkeley Software Design, Inc (BSDI) i Falls Church, VA, USA, annonserat en BSD/386, ett Unixkompatibelt system för i386/486 maskiner. BSD/386 kommer att bli tillgängligt i källkodsform till introduktionspriset 995 USD i USA. (USD är en ISO-valutakod för den amerikanska dollarn.)

BSD/386 baseras på "Networking Software Release 2" från 'Berkeley UNIX', utvecklad av Computer Systems Research Group vid Universitetet i Kalifornien, Berkeley. Det finns ingen AT&T licenserad kod i produkten så det krävs ingen AT&T licens. Detta reducerar avsevärt kostnaden för systemet och tillåter BSDI att ge ut en komplett version med källkod till en kostnad som är mindre än 1% av en AT&T källkodslicens.

Följande finns i BSD/386:

- * Fullt TCP/IP och OSI nätstöd
- * En klon av Suns NFS
- * X11R5 (X-Windows)
- * Textverktyg som troff, TEX, etc.
- * POSIX funktionalitet
- * ANSI C och C++
- * Ingen extra avgift för flera användare

Betalkopior väntas bli tillgängliga i november 1991. Den Riktiga versionen är planerad till januari 1992. Kunder som köper betaversionen kommer att få gratis uppgradering till första produktions-

versionen.

BSD/386 kommer med 60 dagars support. Extra support är möjlig via kontrakt. Brev/emailsupport kostar 500 USD per år, telefonsupport 1500 USD per år.

Hårdvara som stöds

- * ISA eller EISA buss (inte MCA [IBM PS/2])
- * De flesta (inte alla) 387 (och 287) matprocessorer
- * ESDI, ST506, RLL or IDE gränssnitt till hårddisk
- * 3M streamer (60, 125 and 150 MB) 3.5" och 5.25" disketter
- * COM och LPT portar
- * Färg och monokroma skärmkort (VGA, EGA, CGA, MDA, HGC)
- * Ethernet (Novell NE2000, WD8003 & WD8013)

Krav på hårdvara

Minst 1MB RAM och 40MB hårddisk, antingen 3.5" eller 5.25" diskett.

Rekommenderas 4MB RAM och 100MB hårddisk, matprocessor, streamer och VGA.

Vill man ha källkoden på disk krävs minst en hårddisk på 200MB HD, men 300MB rekommenderas.

Kontakta

USA

Berkeley Software Design, Inc.
3110 Fairview Park Drive, Suite 580
Falls Church, VA 22042 USA
Telefon: +1-703-876-5040
email: bsdi-info@bsdi.com

UK

Berkeley Software Design, Int. (Europe)
Katallin, Town Lane
Chartham Hatch, Kent CT4 7NN
Storbritannien
Telefon: +44 227 781 675
Email: bsdi@hillside.co.uk

Kommentar:

Detta är en översättning av en annonseringstext som skickades ut på USENET. Det är första gången en riktig stor Unix släpps som är licensfri. Den är dessutom körbar på vanliga PC maskiner utan alltför stora krav på hårdvaran. När detta skrivs känner jag inte till någon i Sverige som har sett BSDI i386/486 i verkligheten.

Närmaste jämförelse är sannolikt Minix, men det här är en mycket större Unix. För den som vill hacka Unix är nog BSDI i386/486 en bra och billig lösning. För den som vill ett färdigt kommersiellt system med kommersiella applikationer är nog en vanlig Unix för Intelmaskiner att föredra, t.ex. SCO Unix eller Interactive Unix. I framtiden kan SUN:s Solaris för Intelmaskiner ett alternativ.

Bo Kullmar

Något om POSIX

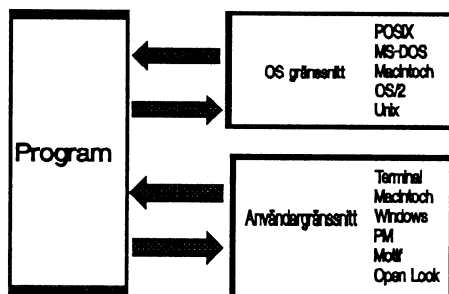
Utgångspunkten för POSIX är den miljö som vi har med olika operativsystem som gör att program bara går att köra på ett operativsystem.

POSIX var från början en amerikansk standard (ANSI), men är nu en internationell standard. Officiellt heter POSIX "IEEE Standard 1003.1-1988 Portable Operating System Interface for Computer Environments". Egentligen är IEEE 1003.1-1988 den första av en grupp föreslagna standarder. POSIX 1003.1 är en standard för hur applikationer skall få åtkomst till OS:et via ett C-program.

Standarden för applikationer är definierad med ett antal anrop i programmeringsspråket C. Ett sådant anrop som är definierat av POSIX heter "printf()". Det är en C-

funktion för att skriva ut en text på skärmen. Alla som har kommit i kontakt med C känner säkert igen sig här.

Det finns också en standard för C där även "printf()" är beskriven. C-standardens var också från början en amerikansk



ANSI-standard. Även POSIX utvecklades av ANSI vilket ledde många likheter. För POSIX krävs dock inte ANSI C. POSIX blev standard 1988 och året efter 1989 blev C standard med ANSI-C. Man kan knappast hitta ett system som ansluter sig till dagens POSIX och inte ansluter sig till C-standardens.

Ordet POSIX föreslogs från början av Richard Stallman (han med GNU och Emacs) som uttryckte ordet till "Portable Operating System interface for unIX". Även om POSIX bygger på Unix så är Unix inget krav för ett system som följer POSIX. System som Digital VAX-VMS, IBM OS/2 och Unisys B20 implementerar eller skall implementera POSIX 1003.1.

Detta med Unix är en skillnad om man tänker på X/Open standarden. X/Open omfattar enbart Unixsystem och sägs därför vara striktare än POSIX. Till detta får jag återkomma en annan gång.

Bo Kullmar

Marknaden

Vi har fått en hel del information av producenter och agenter för produkter inom datorbranschen. Redaktionen har fått indikationer att detta är av intresse för medlemmarna. Vi kommer därför att åter öppna spaletrna för denna typ av information, sågott som vi hoppas skall vara till nytta och nöje för medlemmarna. Detta betyder dock inte att ABC-klubben ställer sig bakom allt som kommer att presenteras, det måste den enskilde själv begrunda i sin kammare. Vi kommer därför att hålla en god kontakt med marknaden och även ta fram olika erbjudanden, som kan vara fördelaktiga för medlemmarna.

Ny katalog från KDT

1992 ÅRS DATORTILLBEHÖR

KDT presenterar nu sin årliga data-tillbehörs katalog. Bland de många nyheterna märks bl.a. införandet av ett 020-nummer. Som första företag i branschen inför KDT automatisk koppling till sina återförsäljare via 020-538 538. Förutom att samtalet högst kostar kunden en markering blir han automatiskt kopplad till sin närmaste återförsäljare. I och med detta blir KDT Televerkets största 020-kund.

Produkter

Nytt höghastighetsmodem med motringning

Hidem 9600DLX är ett fristående T-märkt höghastighetsmodem med terminalhastigheter från 300 - 38400 bps. Modemet kommunicerar enligt internationella standarder V.21, V.22, V.22bis och V.32. Dessutom finns felkorrigering och datakompression enligt MNP4, MNP 5, CCITT V.42 och V.42bis.

Med den inbyggda motringningsfunktionen kan modemmet lagra upp till 100 olika telefonlistor med namn, lösenord och telefonnummer. Efter att ha kontrollerat namn och lösenord lägger modemmet på och ringer därefter upp användarens förprogrammerade telefonnummer. Samtidigt som säkerheten blir mycket hög kan telefonkostnaderna samlas på ett och samma ställe.

Modemet levereras med S-märkt nätadapter, telekablage, svensk handbok samt Kompanion 3.5. Kompanion är ett svenskt kommunikationsprogram för PC-datorer och innehåller både TTY- och videotextkommunikation. Tidigare har programmet blivit utsett till mest prisvärda kommunikationsprogram. Kompanion 3.5 kostar normalt 890 kr exkl. moms.

Hidem 9600DLX kostar 5900 kr exkl. moms.

Nytt FAX-modem

KDT presenterar ett nytt fristående faxmodem av fabrikat Hidem 2442/FAX. Det är ett T-märkt FAX och Datamodem som kan köra V.21, V.22, V.22bis, V.27 och V.29. Det innebär i praktiken 300, 1200 och 2400 bps. Modemet har dessutom felkorrigering och kompression enligt MNP4, MNP5, CCITT V.42 och V.42bis.

I faxläge kan Modemet "prata" 2400-9600 bps. Med Modemet följer en DOS programvara för att sända och ta emot fax. Som tillval finns Windowsprogrammen Winfax Pro.

Modemet är kompatibelt med klass 2 för faxmodem, vilket gör att det fungerar mot i stort sett alla faxar.

Modemet levereras med S-märkt nätadapter, telekabel, svensk handbok och det svenska kommunikationsprogrammet Kompainion.

Ny trådlös mus för PC och MAC

Z-Nix Cordless Mouse 2 är en ny version av den populära trådlösa musen från Z-Nix Inc. Musen drivs med utvecklad IR-teknologi vilket gör att användaren slipper handskas med sladden på skrivbordet.

Bland fördelarna hos den nya versionen märks bl.a. förbättrad "känsla", låsfunktion för Mac-användare samt att den infraröda sändaren sitter i mitten vilket gör att musen passar lika bra för höger- som vänsterhänta användare.

Mushållaren fungerar som kombinerad hållare, mottagare och batteriladdare. Laddaren drivs av serieporten på datorn vilket gör att uppladdningen är mycket enkel. Musen levereras med två batterier, ett som sitter i musen och ett som sitter i laddaren. Det innebär att användaren alltid har ett fulladdat batteri till hands. Varje batteri räcker till ca åtta timmars effektiv drift.

Musen levereras med musmatta, laddare, 2 batterier, menyprogram och svensk handbok.

Z-Nix Cordless Mouse 2 kostar 795 kr exkl. moms.

Agenturer

KDT marknadsför datakommunikationsprodukter och datatillbehör och innehar bl.a. agenturer för Hidem och Galaxy Networks modem, Z-Nix trådlösa mus samt Colourline disketter.

Ytterligare information fås genom Kenneth Hübner, KDT, 0303-195 50.

KDT är medlem i LKD, Leverantörföreningen Kontor och Data.

Axxess inför ny försäkring för portabla datorer

Axxess introducerar en ny billig allriskförsäkring för bärbara datorer inköpa hos Axxess. Försäkringen gäller över hela världen och premien är 550 kronor per år exklusive moms.

Axxessförsäkringen täcker såväl stöld som haveri. Även i den fall när det är användaren själv som gör bort sig. Försäkringsbolaget Nordeuropa ersätter skador under förutsättning att datorn hanteras med normal aktsamhet och omsorg.

Även eventuell inbyggd extrautrustning som till exempel modem omfattas av försäkringsskyddet. Försäkringen gäller vid stöld ur bil, dock endast om fordonet är låst och datorn inte ligger synlig. Självklart gäller den även under resor, på hotellrum och hemma hos den som förfogar över datorn.

Det enda undantaget vad gäller försäkringens giltighet är ordinarie förvaringsplatser, det vill säga på det egna kontoret. Denna försäkringsform ersätter alltså inte en företagsförsäkring utan ska snarast ses som ett komplement.

Skulle försäkringen behöva utnyttjas är självriskan 10 procent av utrustningens sammanlagda inköpsbelopp, dock minst 1000 kronor. En normal företagsförsäkring brukar, som jämförelse, ha en avsevärt högre självrisk.

Vidare information

Axxess är ett företag som bara säljer portabla datorer vilket de har gjort sedan 9 år. I sortimentet finns, utom det egna märket Axxess även Toshiba, Panasonic och Sharp. De nås på 08-723 03 80, fax 08-723 15 30 och har adress Birger Jarlsgatan 73-75, 113 56 Stockholm.

SilverDalen Soft

SilverDalen Soft är generalagent för en del Windows- och Macprogram från USA. Här kommer en del information om dessa program.

Svenska SuperPrint 2.1

SuperPrint är ett utskriftssystem för Windows. Programmet kommer från Zenographics. Den består av SuperText, SuperQueue och SuperDriver:

SuperText hanterar skärmfonter och skrivartypsnitt. SuperQueue är en skrivarspooler och SuperDrivers innehåller olika drivrutiner. Stöd finns nu även för HP 500C färgskrivare och för kamran Solitaire. Programmet finns också för nätverk och i en skolversion.

SoftType

SoftType från ZSoft är en produkt för Windows som ger 62 typsnitt och som kan användas tillsammans med Svenska SuperPrint.

Svenska Pixie 2.3

Pixie 2.3 är ett program för presentationer och affärsgrafik. Programmet kommer från Zenographics. Programmet finns också för nätverk.

PhotoFinish

Från ZSoft i USA kommer Windows-programmet PhotoFinish, ett program som låter användaren snabbt producera fotografiskt realistiska bilder i hög kvalitet för presentationer, dia, broschyrer och dokument. Pris 1.995 SEK för den amerikanska versionen.

Med PhotoFinish behöver användaren inte ha talang för grafisk design eller ha artistisk läggning, för att snabbt kunna förändra sina fotografier till att bli bilder i professionell kvalitet. Scannade bilder, teckningar eller clip art kan editeras eller förbättras med PhotoFinish och sedan enkelt

importeras till populära Windowsprogram för presentation, layout och ordbehandling.

ZSoft har utformat PhotoFinish för en bred publik ur näringsliv och förvaltning, inklusive säljare, chefer, konsulter, fotografer, redaktörer för interntidningar och utbildare - kort sagt alla som vill göra attraktiva dokument, presentationer, dia och multimedia-program med ett minimum av besvär och kostnader.

Användaren kan konvertera bilder mellan svart/vit, 256 färger, 256 gråskalor, 24 bitars färg och 16 bitars färg. Bilder kan skapas och editeras med upp till 16.7 miljoner färger eller 256 gråskalor med alla bildskärmar. Användaren sparar tid genom att först scanna och rama in en utvald yta, enkelt välja upplösning, positiv eller negativ bild, sidstorlek och skalförändring från 25 till 400 procent.

En speciell möjlighet finns att automatiskt sammanfoga flera scannade avsnitt till en bild. Detta är viktigt för den som använder en handscanner eller en flatbäddscanner tillsammans med bilder som är för stora och måste scannas i flera delar.

Automatisk filter för retusch tillåter användaren att enkelt justera ljusstyrka och kontrast, jämna ut olikheter, ta bort fläckar, skärpa konturer och tona.

Filter för specialeffekter kan skapa mosaik, rörelseoskärpa eller reliefkänsla i bilden. Ritverktygen inkluderar bland annat pensel, bläckpenna, roller, tunnma och fyllda boxar, rundade boxar och ellipser, färgbyte och spray.

Airbrush och ett antal kvalificerade retuschverktyg ingår.

PhotoFinish stöder de flesta flatbäddscannern, handscannern och video-capture kort. PCX, TIF, GIF, BMP, TGA och EPS filformat stöds för bredast möjliga kompatibilitet med Windows-program som PageMaker, Ventura, PowerPoint, Persuasion, Excel, WordPerfect, CorelDRAW!, Svenska Pixie, Word för Windows och andra.

Med programmet kan menyer och ikoner gömmas för att programmet skall kunna användas för presentationer direkt på skärmen, eller för att maximera arbetsytan.

Ytterligare en möjlighet är "Affisch" för utskrift av stora bilder på flera pappersark. Arken kan sedan sammanfogas till skyltar, banderoller och affischer.

PhotoFinish låter användaren arbeta med bilden i flera nivåer av zoom, för att enkelt kunna växla mellan editering av enskilda

pixels till att editera bilder som är större än bildskärmen. Alla verktyg och specialeffekter kan användas vid alla nivåer av förstoring eller förminskning.

Programmet är utrustat med ett system för virtuellt minne och använder Windows i Standard och Enhanced modes. PhotoFinish utnyttjar datorns extended memory, men om ytterligare RAM behövs används cache till hårddisk.

Med PhotoFinish följer fem fristående utiliteter som bland annat tillåter kvalificerade skärmdumpar i Windows, kompression och dekompression av filer mm.

Svensk version av PhotoFinish levereras under februari 1992, och är preliminärt prissatt till kr 2.495:-.

Alla användare av separata Paintbrush-produkter kan uppgradera till PhotoFinish för kr 995:-. Detta erbjudande gäller även licens-versioner som t ex MS Paintbrush.

Scannerstöd

PhotoFinish stöder de flesta på marknaden förekommande flatbäddscannern, handscannern och videocapture kort.

Systemkrav

Microsoft Windows 3 eller högre, dator med hårddisk, skärm: EGA, VGA, Super-VGA eller XGA, 16 bitar High Color eller 24 bitar True Color, mus eller annat pekdon

Uppgraderingar

I linje med ZSoft generösa uppdateringspolicy kan alla ZSoft-produkter uppgraderas till PhotoFinish.

Denna uppgraderingspolicy gäller även för alla OEM-produkter som tillverkats av ZSofts och marknadsförts som till exempel MS Paintbrush.

Uppgraderingen PhotoFinish levereras i dubbla diskettformat och är prissatt till 995:- SEK.

MathType

MathType version 1.1 är ett program för hantering av ekvationer och formler för Windows 3 och Macintosh.

Ytterligare information

SilverDalen Soft AB nås på 08-623 67 50 och fax 08-623 67 67. De är generalagent för ZSoft och representerar även Design Science och Zenographic

mc-paperdisk

Den tyska datatidskriften "mc" har börjat med ett nytt (patentsökt) sätt att sprida program. Den praktiska användbarheten kan man förmodligen diskutera men den tekniska lösningen är intressant.

Tidningen "mc" trycker program-listningar förutom som text även i form av små bilder vilka påminner om myrornas krig i tv-rutan (fig. 1).

För att läsaren ska kunna mata in dessa program i sin dator behövs:

* en handscanner som klarar 400 dpi - eller en flatbedscanner med 300 dpi

* programmet MCREADER.EXE, och för komprimerade program även ARJ.EXE. (Kan beställas hos Franzis-Verlag, Postfach 370 280, D-8000 München 37, Tyskland, för DM 9.90+porto).

De skannade bilderna måste lagras som .PCX-kod som sedan om-vandlas till programkod av MCREADER.EXE.

För att säkra tillförlitligheten av inläsningen så består bilden (fig. 2) av:

- ram
- sökfönster
- horisontell synkroniseringslist
- vertikala synkroniseringslistor
- data

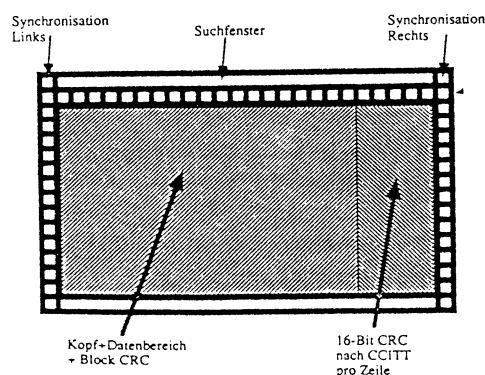


Fig. 2. Blockets delar

Tack vare en 16-bitars CRC (cyclic redundancy check, enligt CCITT) efter varje datarad, så upptäcker programmet läsfel. CRC efter hela blocket kollar så att inga rader är överhoppade.

Synkroniseringspunkter på höger och vänstersida har man för att kunna upptäcka ev. snedställning av scannern. Detta sker med hjälp av programmet MCREADER som kan jämna ut för en 10 grader fel. Har man fått ett läsfel så kastar programmet inte yxan i sjön utan försöker med olika algoritm att återställa korrekta data.

Första dataraden lagrar blockets innehåll. Byte 1 innehåller en etta. bruk. Sedan följer filnamnet (8 byte) och filtyp (3 byte). Näst följande 4 byte talar om fillängden. Följande 2 byte skvallrar om vilken maximal blocklängd som har använts. 1,7 kByte är optimalt. (Har man för långa block så ökar sannolikheten för läsfel och för korta block kräver för stor kontrollapparat). Sedan följer 2 byte som innehåller antal block och 2 byte med aktuell blocknummer, från 0 till n-1. Sist är det 2 byte som innehåller antal byte i detta block, det är högst lika stort som maximala blocklängd. Man skriver enligt Motorola-konventionen, dvs den mest signifikativa biten står framför den minst signifikativa.

Eftersom alla data är packade med hjälp av filkomprimering enligt .ARJ så rymms upp till 10 kB på varje tidningssida.

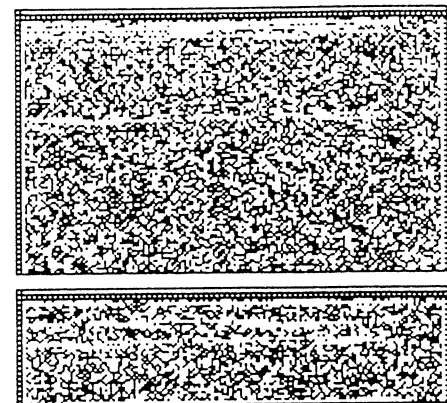


Fig. 1. Exempel på Paperdisk

Jag har testat paperdisk med en GeniScan handscanner och kunnat konstatera att ljushetsinställningen är viktig (fig. 3). Har man för mörkt eller ljus så hjälper inga programkonster av mcreader, du får inte fram någon användbar kod.

Med handscanner rymms endast 2 block i minnet, så man får hålla på och scanna block efter block och spara allteftersom man har scannat. Lagrar man då inte rätt, dvs. i streckmodus på bara en nivå, så går det åt en helvetes massa disk-utrymme, ca 600 kB för 2 block. Ni kan själva räkna ut vad det blir när ett program t. ex. tar 20 block. Att omvandla .PCX-filerna till kod går snabbt, varje block tar några sekunder, om man har scannat ordentligt. Programmet ser vilka block som saknas eller är oläsliga och talar om vilka block som måste scannas om.

De program som står i "mc" är oftast källkod i C, assembler och Pascal.

Ferdinand Mican

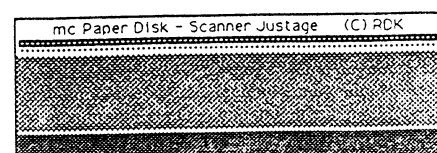


Fig. 3. Kontrollfält för scannerinställning

Nya produkter från MicroSoft

Utvecklingen av program pågår som bekant över hela världen. Vi kan här presentera Microsofts aktuella produkter.

Macro Assembler 6.

Microsoft har kommit med en ny version av MASM, dvs makroassemblern. MASM version 6 innehåller ett högnivåspråk som förenklar utvecklingen särskilt för de som arbetar med Windows och OS/2. Kommandon som Proto och Invoke skapar procedurer för definition och anrop av rutiner. If, While och Repeat underlättar det tidigare så mödosamma arbetet med loopar och strukturer. Makrofunktionen har också förbättrats.

Man behöver inte använda den nya funktionerna i version 6 av MASM om man inte vill. MASM 6 gör både själva assembleringen och körningen av programmet snabbare än MSAM 5.1. En av anledningarna till detta finns i en förbättrad n-pass assembler. Optimeringen går snabbare eftersom koden finns i datorns minne i bearbetat skick i stället för som tidigare i källkodsform.

I version 6 ökar programmets prestanda genom en automatisk optimering av hopp och Far-anrop där destinationen finns inom det aktuellt segment. Macro Assembler erbjuder DPPI (DOS Protected-Mode Interface) vid assemblering av mycket stora program.

Intel 80486-processorns instruktionsuppsättning och minneshantering stöds, vilket gör det möjligt att skriva program för snabba 32-bitars operativsystem. Som andra språk från Microsoft innehåller MASM 6 Programmers WorkBench.

Dokumentationen har skrivits om från grunden och leveras i form av fyra handböcker som heter Installing and Using Professional Development System, Microsoft Macro Assembler Programmers Guide, Macro Assembler Reference samt Quick Start for Users of Macro Assembler version

5.0 and 5.1. Professional Avisor erbjuder hjälp online.

Grundkravet för MASM 6 är MSDOS version 3 eller senare eller OS/2 version 1.1 eller senare. Version 6 av MASM kostar 1 100 kronor exklusive moms. Att uppgradera från en tidigare version kostar 700 kronor exklusive moms.

Works för Windows

Microsoft har nu en version av Works även för Windows. Till nyheterna hör att i samtliga programdelar finns en rad tryckknappar som visas på skärmen, så kallade Toolbars, liknande de som finns i Word för Windows och Excel. Att till exempel bestämma typsnitt och storlek samt markera fet eller kursiv stil på en text som skrivs med hjälp av ordbehandlaren görs därmed med ett klick på musen.

Works finns redan för DOS och Macintosh. Det finns ingen kommunikationsmodul i Works för Windows eftersom Windows redan har en sådan funktion. Den nya versionen av Works är helt kompatibel med Works under DOS.

Minst en 286:a krävs och DOS version 3.1 samt Windows version 3. Hårddisk samt HD diskettdrive och ett arbetsminne på 1 MB (gärna mer) krävs. En högupplösande skärm och mus är nästan nödvändigt.

Den engelska versionen är tillgänglig under oktober och rekommenderat pris är 2000 exklusive moms. Den svenska versionen leveras i januari 1992 och kostar 2500 exklusive moms.

Microsoft Publisher för Windows

Microsoft Publisher för Windows är ett nytt program för layout och framställning av tryckoriginal. Det är det första layoutprogrammet från Microsoft och utvecklat för Windows. Programmet har inbyggd

orbehandlare med stavningskontroll. Det finns sammanlagt 19 olika typsnitt att välja mellan. Filer kan bl.a. produceras i PCX, EPS, TIFF, DRW, BMP och WMF format.

En 286:a krävs med DOS version 3.1 och Windows version 3. Hårddisk samt HD diskettdrive samt minne på 1 MB (gärna mer) och en mus är grundkravet. Man säger att en högupplösande färgskärm underlättar.

Den engelska versionen finns tillgänglig i oktober till ett rekommenderat pris av 2000 exklusive moms. Den svenska versionen leveras från och med januari 1992 och kostar 2500 kronor.

Fortran Development System 5.1

Version 5.10 av Microsoft Fortran Development System är anpassad för Windows. Förutom att det går att skriva större applikationer än tidigare kan man nu återanvända DOS-program i Windowsmiljö. Stöd finns för utveckling av Windows DLL (Dynamic Linked Libraries).

Kompilatorn stödjer ANSI77 samt ett flertal IBM, VAX och ANSI-utökningar. Kompatibiliteten med IBM och VAX-världarna krävs eftersom Fortranapplikationer flyttas mellan stordator, minidator och PC-miljö. Priset är 3000 kronor och uppgradering kostar 750 kronor.

Visual Basic

Microsoft meddelar stolt att VB utsågs till utställningens mest intressant nya produkt under Comdex och Windows World mässan den 20-23 maj 1991. Vi kan hänvisa för detaljer till ABC-Bladet nr 2 1991, där vi hade en presentation.

Visual Basic kommer nu att översättas till svenska. Det är det första "språk"-programmet hos Microsoft som översattes. De påstår också att det är det första programspråket i datorindustrin som över-

sättes till svenska, men jag vet inte om det är sant!

071-nummer hos Microsoft

Microsoft har numera ett 071 nummer för telefonstöd till DOS-användare. Numret är 071-21 05 15. Det kostar 4.55 per minut att ringa dit.

Project

Version 1.1 av Microsoft Project för Macintosh är ett avancerat grafiskt program för planering och styrning av projekt.

Microsoft Project för Windows kommer nu i version 3.0. Programmet uppges vara mera finessrikt och dessutom lättare att använda.

Ny version av Word för Windows

På Comdex i Las Vegas i höstas presenterade Microsoft version 2 av Word för Windows. Programmet rönt mycket stor uppskattning. Det finns massor av förbättringar i programmet och frågan är om det inte är marknadens bästa ordbehandlingsprogram i Windowsmiljö om man räknar de mera avancerade programmen.

Nu kan man bl.a. flytta ord och stycke med musen! Programmet har förbättrats rätt mycket men har också blivit mycket större. Installerar man allt tar det upp ca 14 MB mot förra versionen som var på ca 4-5 MB!

Det finns nu grafik direkt åtkomlig i programmet.

Nu har också Word version 5 för Macintosh släppts. Några detaljerade uppgifter om denna version finns ännu ej. En rimlig gissning är att en del av den nya funktioerna som finns i Windowsversionen även finns i Mac-versionen.

Lan Manager version 2.1

En vidareutveckling av version 2.0 som innebär att nya delar införts.

Microsoft LAN Manager Services for Macintosh, vilket alltså ger stöd för Macintosh som arbetsstationer i LAN Manager nät.

För MacIntosh ingår i LAN Manager bl.a. fillagring och utskrift via LocalTalk, Token Ring och Ethernet. Backup av AppleTalk volymer på LAN Manager server, stöd för PostScriptkompatibelt skrivare. Vidare stöds samtidig anslutning av PC och Macintosh

till samma server och för både System 6 och 7 samt Apple Talk Phase 1 och Phase 2 routing.

Vidare ingår Microsoft LAN Manager Remote Access Service, fjärrstyrning av arbetsstationer via asynkron kommunikation (modemanslutning). Man kan fjärransluta såväl MS-DOS, Windows eller OS/2 datorer till LAN Manager via modem.

Det ingår också Microsoft LAN Manager Toolkit for Visual Basic, LAN Manager specifika utökningar till Visual Basic. Här ingår exempelprogram, funktioner för VB från C-språkets API.

Slutligen finns Microsoft TCP/IP Utilities for LAN Manager, fullt TCP/IP stöd för transparent integration av andra miljöer till LAN Manager, tex Unix och VMS-maskiner. Här finns terminal emulator för DOS och OS/2. Telnet-sessioner används för att emulera VT100 terminaler. Även Kernit filöverföring samt Bridge API ingår. Filöverföring med RCP (Remote Copy) mellan Unixbaserade maskiner. FTP (File Transfer Protocol) tillåter filöverföring mellan TCP/IP baserad värd dator och LAN Manager-baserad arbetsstation. RSH (Remote Shell) tillåter att man startar en fjärrprocess på en Unixbaserad värd dator. NetBISO och BSD 4.3 sockets transportprotokoll. SNMP (Simple Network Management Protocol) finns också med.

Baspriset är 17000 för version 2.1 av LAN Manager. Detta paket omfattar serverprogramvaror för 10 användare, OS/2 1.31, programvaror för NetWare integration, TCP/IP, NetBEUI protokoll, SNMP-stöd, NetView agent och Sytron Sytos Plus programvaror för backup.

Microsoft Mail

Microsoft Mail har kommit i en ny version, version 3.0. Större förbättringar har gjorts på servern och dessutom finns en helt ny implementation av arbetsstationsprogramvaran för Windows.

HIFI-ljud och rörliga bilder i PC

Med Microsoft Multimedia Development Kit kan man nu skapa applikationer som integrerar ljud och bild med redan existerande applikationer.

Paketet innehåller följande:

Standard API:er (Application Programming Interface) för Windows. Kompilator/utvecklingsverktyg. Omfattande dokumentation.

Verktyg:

BitEdit för editering av bitmappade bilder

PalEdit för editering av färgpaletter

WaveEdit för editering av ljud

FileWalker för editering av filer

Convert för filkonvertering

32-Bit Development Kit

Ett 32-bitars utvecklingsverktyg släpps nu till vissa programvaruhus och större företag. Det är en uppdatering av det tidigare paketet för x86. Det nya utvecklingspaketet gör det möjligt att utveckla både för MIPS och Intel plattformarna.

Paketet ger en fullständig 32-bits utvecklingsplattform med ett Windows 3.1 likt användargränssnitt och verktyg med grafiskt installationsprogram. Dessutom finns en LAN Manager server och arbetsstationsprogramvaror och alla utvecklingsverktyg som är nödvändiga för att utveckla 32-bitars Windowsprogram.

Applikationer utvecklade med detta verktyg kommer att kunna köras på framtida versioner av Windows för MS-DOS såväl som Windows NT, som är Microsofts nya avancerade version av Windows.

C/CC++

Microsoft har nyligen presenterat version 7 av C-kompilatorn som numera även omfattar C++. Nyheterna gäller främst C++. Dokumentationen finns numera även på papper och det är 12 Kg papper som följer med. Den kostar 3300 kronor och uppgradering 1450 SEK allt exkl moms.

Anpassningar finns för Windows och OS/2 stöds inte. Man behöver numera inte SDK för att utveckla för Windows, men viss information finns ändå i SDK paketet och finns ej i C/C++.

Programmers Work Bench är ännu teckenbaserad och först i nästa versioner kommer den i grafisk miljö.

Windows Test

En ny produkt Microsoft Windows Test kommer också. Den gör det möjligt att på olika sätt spela in tester och upprepa dem automatiskt. Den kommer att kostar 2850 SEK.

ABC-klubbens disketter och publikationer

Här har ABC-klubbens kansli gjort en sammanställning av de olika disketter och publikationer som finns tillgängligt att beställa från ABC-klubben. Det är ju en imponerande samling som har samlats under åren. Här finns mycket att botanisera i. Gör det och skicka sedan in Din beställning. Kom då ihåg att tydligt att tala om vad Du vill ha och framför allt, tala om vem Du är och vart grejorna skall skickas.

Försäljning

All beställning görs normalt med förskottsinbetalning på postgiro 62 93 00-5 eller bankgiro 216-2543. Kom ihåg att vi inte får baksidan av postgirotalongen och att posten förminskar den vid utskriften så skriv tydligt eller på följebrev som du inte får plats.

Utöver vad som finns förtecknat nedan kan du beställa program från programbanken på diskett. Detta gäller till alla typer av datorer som vi kan hantera. Dvs främst ABC, PC och Mac.

Normalt är programmen i programbanken de mest uppdaterade som vi har. Det tar tid att göra nya diskettmastrar så dessa disketter kan inte alltid uppdateras så ofta.

Beställer du från programbanken får du själv räkna ut vad som får plats på en diskett. Utgå från en aktuell lista och ta inte någon gammal för PC eftersom det kommer in många program.

I undantagsfall kan vi kopiera enstaka program. Ange alltid var programmen finns om du beställer några enstaka program.

Diskettpriser:

PC	format 5 1/4"	360KB	30 SEK
PC	format 5 1/4"	1,2MB	40 SEK *)
PC	format 3 1/2"	720KB	40 SEK
PC	format 3 1/2"	1,44MB	50 SEK *)
Mac	format 3 1/2"	800 KB	40 SEK
Mac	format 3 1/2"	1,44MB	50 SEK *)

*) Enbart från programbanken

ABC	format 5 1/4"	ABC, DD80, 80KB	30 SEK
ABC	format 5 1/4"	ABC830 160KB	30 SEK
ABC	format 5 1/4"	ABC832 640KB	30 SEK
ABC	format 8"	ABC832 1MB	40 SEK
ABC	kassett (om de finns)		20 SEK

ABC-klubben diskettbenämningar för ABC

	Densitet	Antal spår	Sekt/ spår	kB	För drivrar
E Enkel	1*40	8		80	DD80, FD-2 mfl
D Dubbel	1*40	16		160	FD2D, DD82/84, ABC830, mfl
Q Quad	2*80	16		640	DD56, ABC832 ABC834 mfl
8 8"	2*77	26		1000	DD88, ABC838 mfl
K Kassett	(för kassetter i lager)				

Publikationer:

ABC-bladet

ABC-klubben säljer tidigare årgångar av ABC-bladet till ett pris per årgång av 50 SEK.

Manual till ABC-klubbens MONITOR

MONITOR-manual till klubbens monitor. Pris: 40 SEK

Systemmanual till BASIC II.

Gäller för både ABC och PC (DIAB:s BASIC). Pris: 30 SEK

ABC-Rapporter:

ABC-Rapport nr 1

Listning av programvaran i ABC80 (disassemblering). Pris 50 SEK.

ABC-Rapport nr 2

Rapport på cirka 60 sidor skriven på engelska om klubbens Fig-FORTH för ABC80. Pris 30 SEK.

ABC-Rapport 3.

Starting FORTH, bok och diskett i E, D, Q.

Pris: 140 SEK

Endast boken pris: 100 SEK

Endast FORTH79. Program i E, D eller Q-format. Pris: 40 SEK

Boken "Starting FORTH" av Leo Brodie är nog den bästa läroboken för FORTH.

Luxors anvisningar

Luxors anvisning till UFD-DOS.

Pris: 50 SEK

Luxors anvisning till ISAM 800.

Pris: 20 SEK

ABC80-dokumentation

Mikrodatorns ABC, bok av Gunnar Markesjö. Pris: 50 SEK

Bit för bit med ABC800

Bit för Bit med ABC800 är slut men ABC-klubben planerar att med hjälp av Göran Lundberg på Datahjälp i Målilla göra en nytryckning. Anmäl därför intresse, så vet vi om det finns underlag för detta.

Prenumerationsdisketter

För ABC-DOS gav ABC-klubben ut 30 prenumerationsdisketter. För PC-DOS var den sista för 1991 nummer 17. Beställ inte gamla prenumerationsdisketter för ABC-DOS eftersom programmen på dessa aldrig uppdaterades! Beställ istället från programbanken enligt en speciell katalog som du kan beställa från kansliet.

För PC-DOS gäller i stort sett samma sak, men där uppdateras ibland de gamla prenumerationsdisketterna så dessa är något mera värdefulla.

Vissa ABC-program

KALKYL800

- ett avancerat kalkylprogram för ABC800.
Manual och diskett i D eller Q format
Pris: 100 SEK

ORDREDA

- ett ordbehandlingsprogram för ABC800-serien. Manual och diskett i format D, Q eller 8.
Pris: 100 SEK

TERMIMAL

-program från programbanken i E, D, Q eller 8. (ange förutom format vilken av dator som avses). Samma kostnad som vanliga disketter. Skillnaden mellan denna diskett och de program som finns i ABC80/KOMMUNIK och ABC800/KOMMUNIK i programbanken är att TERMINAL-disketten innehåller enbart en del program och att de alla kan köras från en meny.

Speldiskett för ABC800

Speldiskett för ABC806 från "Monty" alias Michael Windeius. För disketttyp D kostar den 60 SEK, för Q 30 SEK och för 8 40 SEK.

Övriga programpaket för ABC80/800

Andra programpaket för ABC80 och ABC800. Pris för manual och diskett 50 SEK enligt nedan:

KRONSTAT

avancerat statistikprogram ver 2.01 för ABC800, 802, 806. Programmer kräver en hel del kunskaper i statistik.

NEWBAS för ABC80,

skapar nya basicord.

ABCTEKST

ordbehandlingsprogram för ABC80.

FORTRAN 77 för ABC800

Ett program från Diab, 64k RAM

PASCAL för ABC80,

Ett program från Diab.

PASCAL800

Ett program från Diab.

VT100 ABC800

Ett terminalemuleringsprogram från Diab.

ASMZ för ABC80

Assembler från Diab.

ASM800 för ABC800

Assembler för ABC800.

ABC-klubbens prenumerationsdisketter

PC-1000 Introduktionsdisketten

Introduktionsdisketten var 1988 gratis som ersättning för den ABC-diskett som då ingick i medlemskapet.

AUTOMENU

Menyprogram där du själv lätt lägger in egna menyval

HELP

Ger dig hjälp med dess kommandon när som helst. Skriv t.ex. HELP. MKDIR för att få hjälp med kommandot MKDIR

DOSAMATC

Dosamatic är ett hjälpprogram med ett antal trevliga funktioner.

PACKMAN

Spelet Packman känner väl alla till?

PANGO

Ett annat trevligt spel.

PC-1001 MS-Kermit

Disketten innehåller alltid senaste version av MS-Kermit. Fn är det version 3.10. MS-Kermit är ett kommunikationsprogram för terminalemulering och filöverföring. Innehåller t. ex. stöd för svenska tecken, split speed, terminaltyper som VT102, VT320 samt Tektronix och nästöd.

PC-1002 PROCOMM

Procomm version 2.4.3 finns på disketten. Det är ett användarstött kommunikationsprogram för terminalemulering och filöverföring. Klarar filöverföring med kermit och olika typer av xmodem. Emulerar främst VT100 och liknande terminaltyper.

Programmet är flärdigt med fönster men är inte så bra på Kermit-överföring som MS-Kermit, men har å andra sidan andra protokoll. Klarar inte 75/1200 split speed och svenska tecken måste fixas med 7H som finns med på disketten.

Det finns numera en kommersiell version av Procomm som säljs under namet Procomm Plus. Den finns också en svenskanpassad version där kommando kan ges på svenska och en tilläggsmodul har stöd för Videotext.

PC-1003 ABCDISK och konvertering av åäö

Disketten innehåller version 2.05 av ABCDISK. ABCDISK är ett program för kopiering av filer mellan ABC och PC i PC. Programmet kan kopiera filer mellan ABC och PC i båda riktningar och formatera ABC-Disketter i PC. Version är kommersiell men får fritt användas av medlemmar i ABC-klubben.

PKZIP är ett packningsprogram för att packa och packa upp zip-arkiv.

SevenHeaven är ett annat program av Anders M Olsson. 7H kan göra det möjligt att använda kommunikationsprogram med svenska 7-bits åäö även om de inte har stöd för detta från början. Dessutom finns det stöd för skrivare som saknar IBM:s åäö. Assemblerkällkod finns med.

Därutöver finns det några program för att konvertera textfiler mellan 7-bitars ASCII och 8-bitars ASCII. Dessa är CONV, CONVB, CONVERT, OMVANDLA och TRANSLAT. I de flesta fall finns källkod med.

PC-1004 Interrupt-listan

Disketten innehåller den senaste versionen av en interruptlista. Den är sammanställd av Ralf Brown med bidrag från åtskilliga personer.

PC-1005 Skyplot

'Planetarium simulator' av Gerry Sanoro. För EGA och CGA-grafik.

PC-1006 Spel

Starship Invasion v2.2 av Georg P Moromisato. EGA-Trekettstartrekprogram av Nels Andersson, version 1. Roulette spel av Robert Dew, Chicago, version 1.1.

PC-1007 Virus

Disketten innehåller ett antal program som skyddar mot virus och trojanska hästar. Programmen är hämtade, granskade och sammanställda av Bo Kullmar. McAfees program mot virus finns på disketten men inte alltid senaste versionen utan den får hämtas via modem.

Disketten uppdateras ständigt och det innebär också att nya program läggs in och gamla måste tas bort. Program som söker efter vissa kända virus uppdateras ofta, men inte så ofta som på klubbens monitor. Det är helt enkelt omöjligt att vara och varannan vecka uppdatera en diskett.

PC-1008 MicroEMACS

Denna volym innehåller den kända editorn MicroEMACS, en mikroversion av stora EMACS. MikroEMACS kan bara editera filer som ryms i minnet om den körs under DOS. Detta är version 3.10 som innehåller mycket nytt bl a stöd för mus.

PC-1009 Multi-Edit

En fullt användbar demoversion av MULTI-EDIT. Denna editor kan hantera filer om 32 MB text. Den har ett utvecklat stöd för editering av källkod till flera högnivåspråk. En avancerad makrohantering gör det möjligt att simulera andra editorer t ex Wordstar eller Emacs.

PC-1010 Kermit för OS/2

Disketten innehåller en testversion av Kermit för OS/2. Kommer att bytas ut mot senare version av Kermit när den blir tillgänglig.

PC-1011 "The Dirty Dozen"

Volymen innehåller listor på illegala PC-program som flyter runt om i BBS-världen. Denna lista fanns tidigare på PC-1007, Virusdisketten, men har fått flyttats till en egen diskett av utrymmesskäl. Det finns program på disketten för att läsa listorna. Denna disketten är inte uppdaterad på länge eftersom vi saknar en uppdatering.

PC-1012 "Programmer's Technical Reference for MSDOS and the IBM PC"

Disketten innehåller en teknisk referens skriven av Dave Williams. Den är användarstöd. Det är inget för nybörjaren! Disketten innehåller enbart textfiler, inga program för att läsa dessa. Fram till och med DOS 5.0 behandlas.

PC-1013 Telix

Telix är ett kommunikationsprogram. Det är ganska likt Procomm, men Telix finns bara i en användarstöd version och utvecklas därför ständigt. Innehåller stöd för det snabba överföringsprotokollet zmodem. En finns version 3.12 på disketten, men den skall inom kort uppdateras till version 3.15.

PC-1014 Zmodem och VT220

På disketten finns Zmodem, ett snabbt filöverföringsprotokoll. Kan användas som komplement till kommunikationsprogram (t. ex. Procomm) som ej har inbyggt stöd för zmodem.

VT220 är en terminalemulator som emulerar en DEC VT220 terminal. Saknar

stöd för svenska tecken och det kan inte lösas med 7H.

PC-1015 Packingsprogram

Disketten innehåller senaste versionerna av alla möjliga tänkbara packningsprogram. Den innehåller även pc-versioner av packningsprogram som används i unixsystem.

På disketten finns PKZIP, ARJ, PKARC, LHA, PAK, Zoo, Compress.

Det är två disketter för 5", men du behöver bara betala för en.

PC-1016 NARC och SHEZ

NARC och SHEZ är två program som underlättar för dig att hantera arkiv. NARC är enbart avsett för .ZIP och .ARC filer och kräver inget ytterligare program.

SHEZ är ett skalprogram som kör de andra packningsprogrammen och för att använda det måste du ha de packningsprogram som finns på PC-1015 disketten samt programmet LIST. Det senare finns med på disketten.

PC-1017 4DOS

4DOS är ett alternativ till COMMAND.COM. 4DOS är kompatibel med vanliga COMMAND.COM och det håller i de flesta fall.

4DOS ger dig mycket mera funktioner när du arbetar mot DOS, bl a finns det en inbyggd hjälp. En del av de funktioner som 4DOS ger finns annars i en del hjälpprogram, t. ex. HISTORY.

PC-2001 BASIC II/PC version 1.30

Diabs BASIC som är kompatibel med ABC800-familjens BASIC II. BASIC:en får enbart distribueras till medlemmar i Norden! Avsikten med denna BASIC är att göra det möjligt att flytta program från ABC till PC skrivna i BASIC. Det är relativt enkelt, men visst arbete måste ändå göras eftersom det finns vissa skillnader mellan maskintyperna.

Program och c:a 400 sidor manual på engelska. Pris: 200 SEK

PC-2002 SIMTEL20

CD-ROM skiva med ca 425 MB PC-program. ISO-9660 format på skivan. Pris 225 kronor.

UNIX-2001 X11R5/GNU

CD-ROM skiva med Unixprogram. Format ISO-9660. Pris 325 kronor.

Virtuellt minne

Här är en artikel som ursprungligen skrevs som ett MSG-inlägg av Karl Linström och har bearbetats till en artikel.

Virtuellt minne är när man simulerar internminne på t ex hårddisken, så det verkar som om man har mera internminne än vad man har.

Anta att vi har en maskin med 4 Mb internminne att röra oss med åt användarna. Allt eftersom användare loggar in, så fylls detta minne med användarprogram, och till slut så är hela minnet fullt.

När nästa program skall laddas in i minnet, upptäcker OS:et: Aha, det finns inget ledigt ställe i minnet att lägga det här programmet i. Då kollar OS:et upp i minnet (som är indelat i segment om t ex 64 kB) efter vilket segment som inte har använts av processorn för att läsa/skriva programkod/data på mest länge (t ex om en användare har startat ett program som väntar på en inmatning, där användaren sedan har blivit kaffesugen och uppsökt kaffestugan i huset). Så skrivs det segmentet ned på disken (samtidigt som OS:et håller reda på, att om det programmet, som använde det utslängda segmentet, helt plötsligt vill läsa eller skriva där, så skall det läsas in från disken först), och vips så har vi friställt 64 kB interminne för att ladda det nya programmet.

Räcker inte det så letar vi igenom internminnet en gång till efter det nu äldsta, sedan mest länge använda segment och kastar ut det på disken.

Av ovanstående så kan man lätt räkna ut, att om man har totalt t ex 7 MB aktiva program på en maskin som har 4 MB interminne, så blir det MYCKET s k swappande (av det engelska ordet swap, skifta) med disken. Ut med ett program, in med ett annat, ojdå, var det ett program som är utsparkat på disken som vill köra lite grand nu, ok, ut med ett tredje program och in med det som kallade på uppmärksamheten. Disken får jobba, likaså OS:et.

Om den ovan beskrivna situationen uppkommer ofta kan det vara STOR idé att skaffa mer interminne ty det ökar exekveringshastigheten ganska mycket. Diskar är MYCKET slöa jämfört med vanligt RAM-minne.

Karl Linström

Radannnonser

Köpes Allkort

Säljes

ABC-program

Diagram 800 v för 830

ORD800 för 832/834

Basregister 800 för 832/834

BILD806 för 512 Kb RAM

Finns det någon som är intresserad av att få
BILD806 anpassat för att fungera med 512
kB RAM?

Manualer

Facit DTC 6500 (=ABC800+ABC-DOS)

ABC834

ABC850

Anvisning för UFD-DOS

Servicemanual till ABC830, ABC832 och
expansionsenhet 890

Anvisning ISAM800

Options-PROM

Böcker

ABC om programmering och dokumenta-
tion

Intel 386DX Microprocessor från Intel

80386 Hardware Reference Manual från
Intel

DSP 56000/56001 Digital Signal processor
User's Manual från Motorola

<7759>

Mikael Wiesel

013-16 07 91 (e 18.00)

Köpes

Skrivare till ABC80

I första hand en seriell skrivare till ABC80.
Alternativ kan övervägas en parallell skri-
vare med expansionskort som passar till en
FD2:a.

Mikal Österberg

018-51 20 82

Säljes/bytes

ABC800 m ABC815

ABC830 (något defekt)

Extraminne utan modellbeteckning

Några program, bl a Ordrea, Basregister
800 och Kalkyl 800

Skrivare Epson MX80 F/T

Prisförslag välkomnas, för hela eller delar,
eller förslag till bytesobjekt.

<8036>

Johan Reutfors

Hökstigen 9

833 00 Strömsund

0670-112 121 16

Köpes

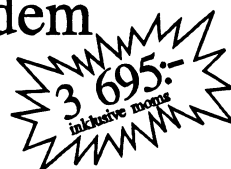
Diskettstation till ABC80

Gustav Öhrn

0911-310 36

LightCom96 höghastighets insticksmodem

För IBM kompatibla 286/386/486 baserade datorer



LightCom96 är ett högpresterande V.32/V.42bis internt
halvlängds PC-modem för uppringda eller hyrda telefon-
linjer i hastigheter upp till 9600 bps. Med data-
kompression kan överföringshastigheter upp till 38.400
bps uppnås.

LightCom96 stöder felkorrigering samt datakompression,
vilket inkluderar V.42 felkorrigering och V.42bis data-
kompression. Modemet stöder även MNP klass 2-4 för
felkorrigering och MNP klass 5 för datakompression.

Modemet är kompatibelt med CCITT V.32, V.22bis, V.22
och V.21 samt även Bell 212A och Bell 103 modem.

TEKNISKA SPECIFIKATIONER

CCITT V.32 (9600 & 4800 bps), V.22bis (2400 bps), V.22
(1200 bps), V.21 (300 bps) med automatisk hastighetsavkänning.
Bell 212A (1200 bps) och bell 103 (0-300 bps)
V.42 felkorrigeringsprotokoll (LAPM)
MNP klass 2-4 felkorrigeringsprotokoll
V.42bis datakompression (upp till 4:1 kompression)
MNP klass 5 datakompression (upp till 2:1 kompression)
Stöder COM1 (IRQ4) eller COM2 (IRQ3)

För närvarande är modemet inte godkänt av statens telenämnd.

Candor DataTeknik, Box 16350, 103 26 STOCKHOLM, Tel: 08-6090340, Fax: 08-6090245

☐ Jag beställer st LightCom96 till introduktionspris 3 695:- (2 956:- exkl moms)

Skicka mig mer information om:

☐ Höghastighetsmodem ☐ Dataprodukter för Mac och PC till rätt pris

Namn:

Adress:

.....

.....

Telefon: Telefax:

Kanslirapport

Inbetalningskortet för medlemsavgiften

Vi har som de flesta nog har sett tagit med frågerutor om vilket datorsystem som varje medlem använder. Tanken är att vi skall registrera detta i medlemsregistret och sedan ta fram statistik från det. Registrering kan av praktiska skäl inte ske samtidigt med registreringen av inbetalningarna utan måste ske senare av någon frivillig.

Är det någon frivillig som vill åta sig uppgiften att registrera uppgifterna om datorinnehav i medlemsregistret? Hör av dig till ABC-klubbens kansli.

Det är inte tanken att vi skall publicera uppgifterna för respektive medlem.

Telefonnummer frågar vi också efter på inbetalningskortet. Enbart hemtelefonnummer anges när vi ger ut en artikel. Arbets- och faxtelefonnummer tar vi in uppgift om enbart för att kansliet och funktionärerna skall kunna nå medlemmarna på detta sätt om så behövs.

Frågor

Undvik att skriva brev till kansliet via postverket. Finns fax så använd det, men ring helst. Skriver du ändå brev så ange ett telefonnummer vi kan ringa för att svara. Det är inte säkert att vi har ditt telefonnummer i medlemsregistret. Faxar du så ange ett faxnummer där vi kan svara.

Det är ibland många som ringer på tisdagskvällarna. Det är dock främst när vi har sickat ut något som det är många som ringer. Vid andra tillfällen är telefonen ganska tyst. Du kan även prova att ringa på andra tider, det finns en chans att någon av oss är i klubblokalen. Försök främst på kvällar och helger.

Billiga CD-ROM skivor

ABC-klubben kan nu distribuera några icke kommersiella CD-ROM skivor till medlemmarna mot en låg avgift. Två skivor är aktuella, en med PC program och en med Unixprogram.

CD-ROM skivorna har beställts när detta skrivs varför vi räknar med att de finns för beställning när du läser detta. Förmodligen kommer det ut nya CD-ROM skivor i framtiden i samma serie. Blir beställningarna större än beräknat kan skivorna ta slut, men då får vi beställa flera från USA.

SIMTEL20

En CD-skiva kommer från SIMTEL20. SIMTEL20 är en gammal DEC-20 dator som tillhör Amerikanska Armén. Datorn finns i Wite Sands, New Mexico, USA. SIMTEL20 är tillgänglig från nätverk anslutna till Inernet som SUNET. MS-DOS-arkivet på SIMTEL20 sköts på heltid av Keith Petersen.

Skivan innehåller ca 425 MB PC-program i ARC- eller ZIP-arkiv. Skivans komplementa innehållsförteckning finns i monitorn i ziparkivet, under /pc/text/simtel20.zip.

UNIX

Unixskivan innehåller X115 och GNU program. Senare kommer det en CD-ROM skiva med SIMTEL20:s Unix-C arkiv och alla USENET källkodsarkiv. Styrelsen överväger att även beställa denna skiva, det beror på vilket intresse som medlemmarna ger tillkänna, så hör av er.

Båda skivorna har ISO-9660 format och det innebär att man måste ha minst version 2 av MS-DOS CD ROM Extensions (MSCDEX.EXE). Skivorna kan utan problem läsas på en SUN arbetsstation med CD-ROM läsare.

Priser:

PC-skivan PC-2002	225 kronor
Unix-skivan UNIX-2001	325 kronor

Priserna är inkl. frakt. ABC-klubben redovisar inte moms.

Beställning görs genom förskotts-inbetalning till postgiro 62 93 00-5 eller bankgiro 216-2543.

Macintosh

ABC-klubbens styrelse beslöt förra året att göra en satsning på Macintosh. Anledningen var att vi märkte, när vi började lägga in Macprogram i programbanken, att intresset bland medlemmarna var stort för Mac.

Vi beslöt då att också ge ut prenumera-tionsdisketter för Mac. När detta skrivs så är vi mitt uppe i perioden för inbetalningar av medlemsavgiften och just nu har 1159 medlemmar betalt och av dessa har 45 medlemmar antecknat sig för prenumeration på Macintosh-diskett! Med tanke på den begränsade information som har gått ut är detta många.

För att underlätta hanteringen av Macintosh köpte klubben i slutet på 1991 in en Macintosh LC med Ethernetkort. LC:en är den minsta Mac:en som Apple har med färgskärm.

Macintoshprogram tas in från USENET. Det kommer ganska mycket och på en vecka kan det ibland komma så mycket som 1 MB. Dessutom läggs det in program från en Mac CD-ROM skiva.

Introduktionsdiskett

Som start på vår satsning på MacIntoch skickar vi utan kostnad vår introduktionsdiskett till alla som vill ha den. De som har abonnerat på prenumerationssdisketten kommer att automatiskt få disketten. Vi kallar disketten för MAC-1000. Erbjudandet gäller enbart under 1992 och är en parallell till det som vi erbjöd en gång för PC när vi startade med PC-disketter.

Monitorn

Nytt modemgruppnummer

Ett nytt gruppnummer, 08-25 68 95, är nu installerat med två stycken höghastighetsmodem av typen USR HST DS. De är inköpta från Dennis Bergström Trading. Styrelsen har ansett att vi måste ha modem av godkänd typ.

Modemen kan köra V.32 och V.32bis vilket är CCITT 9600 eller 14400. Dessutom har det felkorring enligt MNP4 och V.42 samt packning enligt MNP5 och V.42bis.

Det är ett AXE nummer så direktnumren är 08-25 72 19 och 08-25 92 77.

Utökningar av hårdvaran

DS90:en har fått 4 MB mera minne och ett nytt terminalkoncentratorkort. Detta för att den inte skall bli för belastad när vi kör med flera linjer. Vi planerar att köpa ett modernare Ethernetkort till maskinen så att det kan gå snabbare och enklare att nå monitorn i från klubblokalen. Målsättningen är att man skall kunna nå programbanken med COPY från DOS för PC-maskinerna.

Hur når man Inernet

I förra numret fanns det en stor artikel om Inernet. Som en komplettering av den kan här beskrivas hur man använder det från klubbens MSG. Man skriver helt enkelt "brev 1" och skriver sedan in Internet-adressen när MSG frågar efter en adress.

Vill man skriva brev till Fidonet skriver man Fidonetadressen på Unixvis. Vill man t.ex. skriva brev till Martin Lundberg på 2:201/208 skriver man adress som "Martin_Lundberg@f208.n201.z2.fidonet".

Point 10 anges som @p10.f208...

Din egen avsändaradress i MSG är medlemsnummer plus @msg.abc.se, t.ex. "4401@msg.abc.se". Det gäller för Internet. För Fidonet gäller namnet och ev. åä skrivs som 7-bits åäö.

Notera också att @ här normalt skrivs som É på med 7-bits svensk ASCII.

För kansliet
Bo Kullmar

Klur-Tures nötter

Klur-Tures knepiga nötter måste vänta till nästa nummer. Men det skall inte hindra Er från att komma med synpunkter. Om Ni skickar dem till ABC-klubben så skall vi ombesörja att Klur-Ture får dem. Även andra synpunkter och nya idéer till nötter och andra knepigheter är välkomna. Klur-Ture har lovat att välvilligt behandla alla inkomna förslag.

Redaktionen

NY BOK

SHAREWARE & PUBLIC DOMAIN

Välj mellan tiotusentals billiga eller rent av gratis program. "Shareware & public domain - prisvärda PC-program" av Per Eriksson är din nyckel till en ny och spännande värld av program.

Detta kompletta uppslagsverk spänner över närmare 200 sidor och innehåller allt som du behöver veta inför programköpet för att spara pengar. Boken är den första helsvenska guiden till användarstödda och fria program.

Läs mer om vilka program det finns, var man får tag på dem och vad de kostar. Här finns alla uppgifter som behövs. Priser, adresser till distributörer, telefonnummer till databaser och mycket mer.

Med boken följer dessutom en gratis diskett. På den trängs ett stort antal nyttoprogram för PC-kompatibler som hjälper till att förbättra MS-DOS.

Bok och diskett tillsammans kostar bara 196 kr exklusive moms (245 kr inklusive moms). Beställ ditt eget exemplar redan idag.

196 kronor!
(245 inkl moms)

Ja, jag beställer ___ exemplar av Shareware & public domain.

Diskettformat: ☐ 3,5 tum ☐ 5,25 tum

Betalningssätt: ☐ check på 245 kr bifogas ☐ insatt på postgiro 98 84 95 - 8 ☐ leverans önskas mot postförskott (postens avgifter tillkommer)

Ditt namn: _____

Ev. företag: _____

Gatuadress: _____

Postadress: _____

Ring, posta eller faxa kupongen till: Unica Reportage AB, Box 7040, 103 86 Stockholm. Telefon: 08 - 650 46 70. Telefax: 08 - 654 46 61.

Kom ihåg att anmäla adressändring i tid

Datahjälp i Målilla AB

Datahjälp i Målilla AB startade 1981 och sysslar endast med ABC-utrustning. Vi levererar idag till försvaret, skolor, kommuner och företag. Vi utför också service på ABC-utrustning.

Vi har för en tid sedan övertagit en stor del ABC-produkter från Motala, Linköping och Stockholm och säljer dessa till bra priser.

Ni som vill komplettera Er utrustning eller få den lagad är välkomna att höra av Er till oss så skickar vi en prislista. För inskickad utrustning utför vi gratis entt kostnadsförslag. Vi kan för Er som skadat originalprogram utföra kopieringsservice.

Specialerbjudande till ABC-klubben medlemmar

CPU-kort till ABC80 inkl kretsar	95:-
16 kB externt RAM till ABC80	40:-
Numeriskt tangentbord till ABC80	80:-
512 kB internt minne till ABC806	900:-
Epson LX-400 (även MS-DOS-kompatibel)	2 560:-
Serieinterface 8145 (2 kB) till Epson skrivare	395:-
Serieinterface 8143 till Epson skrivare	600:-
Serieinterface 8148 (8 kB) till Epson skrivare	750:-
Hårddisk Rodime 202, 10 MB	500:-
Hårddisk BASF 6188, 13 MB	600:-
Hostadapter ABC850	450:-
Kontroller Xebec ABC850	850:-
Kontroller flexenhet	450:-
Servicemanual ABC806	95:-
Servicemanual ABC815	45:-
Servicemanual ABC821	45:-
Bruksanvisning ABC80	45:-
Dataprogram Redovisning 800	500:-
Order/Fakturerings/Lager/Leverantörer	750:-
Programmen är Luxors original och kompletta med manualer. Notera att alla ovanstående produkter är nya och med garanti.	

Övrigt:

Tillbehör till Epson PX-4, PX-8 och HX-20

IBM-prommar till Epson skrivare

Litteratur, papper och färgband. Plus mycket annat

Alla priser är **inkl** moms men frakt och postförskottsavgift tillkommer

Postadress

Box 64

570 82 Målilla

Besöksadress

Stockholmsvägen 72

570 82 Målilla

Telefon

0495-213 35

Telefax

0495-213 45