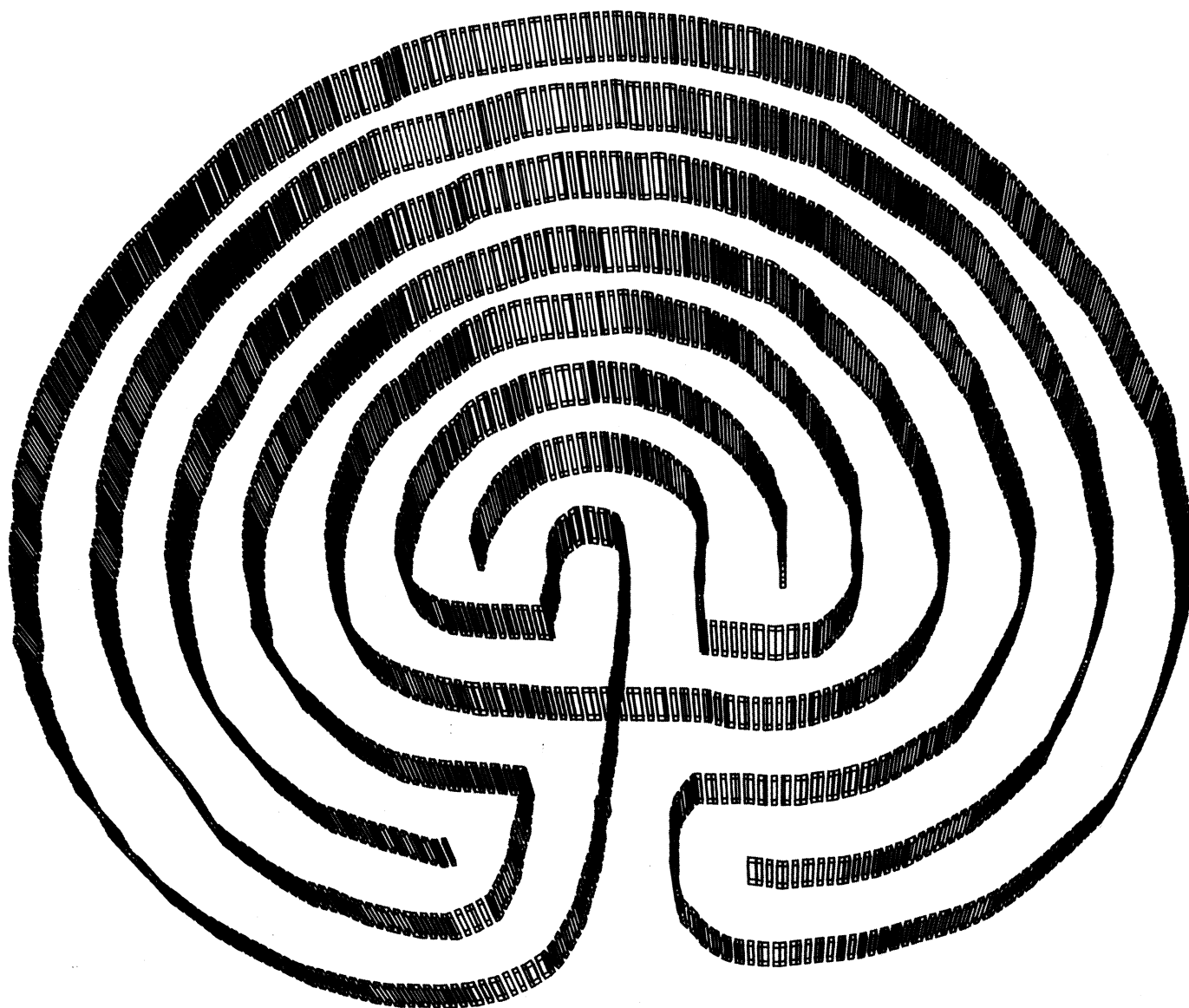


# ABC **BLADET**

1991 nummer 3

---

ABC-KLUBBENS MEDLEMSBLAD FÖR BLANDAD INFORMATION TILL BÅDE NYTTA OCH NÖJE



# Nya version av MS-Kermit v 3.11

När detta skrivs har just en testversion av MS-DOS Kermit 3.11 annonserats. Man planerar att inom en veckas tid att annonseras som riktig version, men detta har ännu inte skett när detta skrivs. Testversionen finns tillgänglig i programbanken nu som msk311t.zip, men kommersäkert att finnas under annat namn när du läser detta. Får den heta 3.11 även sedan kommer arkivet att få namnet msk311.zip. När den nya versionen har släppts kommer PC-diskett 1001 att uppdateras.

Den stora nyheten är inbyggd stöd för nätverket TCP/IP vilket innebär att man kan köra terminal över ett TCP/IP nätverk och föra över filer på nätverket. Man måste ha en extern sk. paketdriver för Ethernet för att detta skall fungera. Fria sådana finns i programbanken (pc/util/net/unix och därunder).

TCP/IP rutinerna kommer från Erick Enelke/Waterloo Universitet i Ontario/USA. Det är paketet Waterloo TCP (WATTCP) som Erick har bidraget med. Jag var faktiskt en av dom som tipsade Frank da Cruz på Columbia Universitetet om dessa rutiner som för övrigt finns i arkivet apps.zip i programbanken. Det går nämligen att använda Waterloo TCP tillsammans med gamla MS-Kermit, men vad man nu har gjort är att man har byggt in stödet för TCP/IP i MS-Kermit.

## Nyheter är:

### Nätverk

Nya kommandon har införts för SET PORT TCP/IP <värddator>, SET TCP/IP <parameter> <värde>. ALT-N har nu \Knehold tilldelad till en tangent standardmässigt och SET NET BIOS-NAME gör det möjligt att manuellt sätta PC:ens Netbiosnamn.

### Termialemulering

Stöd för terminaltypen VT220 har införts. ALT-minus växlar nu mellan aktuell text terminal (dvs VTXXX normalt) och

grafikterminal. SET TERMINAL CHARACTER-SET DEC-SPECIAL. SET TERMINAL UPSS {DEC-MCS, LATIN1}.

### Skriptprogrammering:

Nya OPEN, CLOSE, READ och WRITE kommandon för att hantera vanliga filer har införts. Långa variabelnamn kan nu användas som "\m{detta\_aer\_en\_variabel}". Maximal längd för makron har ökat från 255 till 1000 tecken. GOTO är nu global i stället för att vara begränsad till ett makro eller en kommandofil.

### Övrigt

En ny förenklad och utvidgad rutin för telefonregister som använder en vanlig textfil är en annan nyhet. Alla kända fel i version 3.10 av MS-Kermit har rättats. Hjälp och statusmeddelandena har förbättrats. Nya hjälp och varnings ("beware") filer finns nu.

De långa variabelnamnen fungerar så här. Definiera dem som om de vore ett makro:

```
define telefon-nummer 806440
```

Referera till dom med det nya \m{} kommandot:

```
output atdt \m{telefon-nummer}\13
```

För TCP/IP rutinen finns stöd för automatisk nerladdning av parametrar med BOOTP eller RARP. Innan man försöker använda TCP/IP rutinerna i MS-Kermit rekommenderas man att läsa filerna MSKERM.HLP och MSKERM.BWR!

Se MSKERM.HLP för information om de nya kommandona och hur man skall använda telefonregistret. Man måste använda den nya MSKERM.TINI och HAYES.SCR som följer med 3.11 för att de nya telefonrutinerna skall fungera. Det finns

en DAILUPS.TXT med som exempel från USA men den kommer att bytas ut av en med svenska telefonnummer när vi distribuerar Kermiten. Denna MSKERM.TINI som vi skickar ut är som tidigare något förändras av undertecknad, men originalet skicka också med.

Underligt nog sättes inte stor paketstorlek upp standardmässigt i MSKERM.TINI. Det är en av de saker som jag här ändrat på. Även om man skulle köra mot en Kermit som inte klarar stora paket så fungerar det ändå ifall inte den andra Kermiten är buggig (felaktig).

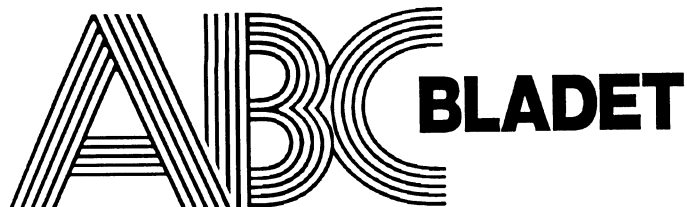
/Bo Kullmar

## PC-TOOLS version 7

Version 7 av PC-TOOLS har just kommit. Vi har skaffat en uppgradering på kansliet men inte hunnit installera den. I MSG har man kommenterat version 7 och många tycker att den är för stor. Det lärenligt vissa uppgifter vara så att version 7 tar upp 7 MB! Andra har sagt att den är mycket bra. Det finns en del av densom körs under Windows.

Vi återkommer med en rapport i nästa nummer. Medlemmar som har några synpunkter för gärna komma med synpunkter.

/Bo Kullmar



Medlemsorgan för

## ABC-klubben

Box 141 43 Bromma

ISSN 0349-3652

Redaktör o ansvarig utgivare

Ulf Sjöstrand

I redaktionskommitten

Claes Schibler o Sven Wickberg

ABC-klubbens postgiron

Medlemsavgifter: 15 33 36-3

Publikationer: 62 93 00-5

SuperKOM: 43 51 74-8

Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 17 25

"Prattelefon" till klubblokalen och kansliet.

08-80 15 22

Kansliet träffas såkrast tisdagskvällar  
Telefax och telefonsvarare

Monitorer:

08-80 64 40

Gruppnummer för allt upp till 2400

08-80 64 44-46

Direktlinje upp till 2400 MNP5

08-80 64 47

Direktlinje upp till 2400 MNP

08-80 15 23

Direktlinje upp till 9600 och HST

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är korrekta. Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges.

I tidningen uttalade åsikter står för författarens räkning och är endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening.

Tryck: Svenskt Tryck AB i en upplaga om 2200 ex

Lämnad till tryck den 9 september 1991

### Medlemsavgifter 1991

Seniorer 190 SEK och juniorer 160 SEK.

Junior räknas man t o m det år man fyller 18 år. Ange därför personnumret när Du betalar in medlemsavgiften. Medlemskapet är personligt och avser fysisk person. Medlemskapet räknas per kalenderår och Du får automatiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte markerar annat årtal på talongen när medlemsavgiften betalas in.

## 1991 nummer 3 innehåll

Omslag: Den nordiska formen av labyrint, en s k trojaborg, som bl a finns på Gotland och på Skansen.  
Digitaliserad och plottad med AutoCAD av Ulf Sjöstrand

Ny version av MS-Kermit v 3.11	Oms 2
Redaktionssida	1
Ledare	2
Information från ABC-Stockholm av ABC-Sth:s styrelse	
Vem behöver en labyrint av Sven Wickberg	3
Lycka av Sven Wickberg	4
Den gamla sågen av Sven Wickberg	6
"Interface med spisen" av tävlingsredaktionen	7
Carl Gustaf Gilbert Hamilton, CIA och en dator av Sven Wickberg	8
Riksdagsmännen och den grekiska urnan av Sven Wickberg	11
Om printal av Sven Wickberg	13
Mera tålamod (=PATIENS) av Sven Wickberg	15
DOS 5.0 av Bo Kullmar	16
Kanlsirapport av Bo Kullmar	18
Möten i MSG av Ulf Sjöstrand	19
MSG-utdrag	24
ABC80	
ABC800	
Medlemsforum	
Datakommunikation	
Monitor	
PChård	
MacIntosh	
ABC-bladet	
Programspråk	
PCMjukvara	
MS-DOS	
BASIC	
Pascal	
DivData	
Nät	
Unix	
Unix i skolan	

### ABC-klubbens styrelse för 1991

(enligt årsmötet 1991-03-16)

Ordförande:	Bo Kullmar
Vice ordförande:	Jaan Tombach
Ledamöter:	Bengt Almén
	Kjell Brealt
	Martin Lundberg
	Tom Sjöberg
	Ulf Sjöstrand
	Conny Westh
Suppleanter:	Ulf Hedlund
	Karsten Husberg
	Benny Löfgren
	Per Sten

# Ledare

## Så vara det då dags igen!

Ett till ABC-blad skall till trycket. Det har kommit en del synpunkter på föregående nummer och några av dessa har vi försökt ta till oss vid utformningen av detta nummer. Vi gör ABC-bladet i PageMaker, nu uppgraderad till version 4.0 och jag ser till min glädje/fasa att vi bara har skrapat på ytan av vad programmet kan. Samtidigt har vi inte tidsmässigt "råd" att prova alla fiffigheterna, då vi jobbar under ganska stark tidspress.

## Vad innehåller då detta nummer?

I detta nummer kommer en polarisering fram tydligare än till förne. Jag syftar på tilltron till maskinen som alltid gör rätt och skepsisen att alltid ta vad som kommer ur dem med stora nypor salt.

MSG-utdragen har fått stor plats i detta nummer. Det är dock svårt att ta till saken och redaktionellt skära rakt av i pågående diskussioner. Respektive utdragare har ju gjort sällning och värdering av vad som skall med utifrån alla inlägg i ett visst möte. Till detta kommer att vi med den nya tekniken och efter påstötningar har gått upp i storlek på texten vilket gör att MSG tar större plats.

## Datorisering

På min arbetsplats håller vi på att datoriseras. Jag säger håller på, ty det har vi hållit på med i fyra-fem år vid det här laget. Vår verksamhet kan beskrivas som en kommunal tjänsteproducerade enhet grundad på viss specialkompetens, dvs det blir mycket papper inte bara i A4. Det finns alltså utrymme för en viss rationalisering med hjälp av teknik. Det rör sig bl a om mycket ord- och textbehandling. Men vi har hamnat i inte bara en utan flera teknikfällor när det gäller OTB. Vi har tillgång till flera operativsystem, så dessa måste vi ju skilja åt. När vi sen har samma operativsystem, har vi olika program, som man måste ha viss kunskap för att överbrygga. Har man då samma program, finns det förståss olika versioner, det går ju hjälpligt att komma överens. Sedan har vi ju naturligtvis olika skrivare, som är anpassade till den maskin/programvara som den är kopplad till. Och hos oss finns det två överordnade instanser som har bestämt att "detta är den datastrategi som skall gälla."

Till viss del kan sådana situationer spåras i det förhållandet att databranschen inte har lyckats med/velat få ut budskapet att datorer är flexibla. Många gånger har jag hört kommentaren att vi måste skaffa en helt ny maskin när vi skall lägga ytterligare en ny funktion till en dator. "Jasså, kan den göra det med?!.."

<1208>

Ulf Sjöstrand

# Information från ABC-STOCKHOLM

ABC-klubben/Stockholmskretsen är klubbens lokalavdelning i Stockholm. Den är till för dig som bor i AB-området och är ett komplement till riksföreningens verksamhet. Vår verksamhet består i

- \* Öppet hus-kvällar
- \* informationsmöten och
- \* studiebesök.

**Öppet Hus** har vi på tisdagskvällar mellan 18.30 till ca. 22.00 i ABC-klubbens lokal. Här kan du träffa andra medlemmar, komma i kontakt med Monitorn, hämta program från programbanken, provköra program på olika utrustningar, löda en kabel, byta erfarenheter eller bara ta en kopp te.

**Informationsmöten** är när vi samlas i lokalen kring en föredrags-hållare som talar om något intressant ämne. Tidigare hållna möten har bl a berört Från ABC till PC, Min nytta med datorn, Unix och Datormusik.

**Studiebesöken** är en omtyckt del av vår verksamhet som ger medlemmarna möjlighet att besöka företag och institutioner som enskilda annars inte har möjlighet till. Vi arrangerar både egna

besök samt besök i samarbete med SRK (Svenska Radio Klubben) och TMV (Tekniska Museets Vänner). Tidigare besök omfattar Dagens Nyheter, Saltsjöbadens observatorium, QZ och Tom Tits experiment m.fl.

## Medlemskap

Är du redan medlem - hälsa på i lokalen någon kväll. Är du ännu inte medlem så blir du det enklast genom att sätta in 40 SEK, för ett kalenderår, på vårt postgirokonton 40 42 52-9. Glöm inte att ange ditt medlemsnummer i riksföreningen samt namn, adress och telefon på inbetalningskortet.

**Klubblokalen** ligger i Alvik, adress Gustavslundsvägen 168. Gå in genom huvudingången, gå in genom dörren till höger om hissen och en halvtrappa upp till höger så hittar du den. Vi håller på året om med uppehåll juni, juli och augusti och några veckor vid årsskiftet.

Augusti 1991

**Styrelsen för ABC-Stockholm**

/BoH



# VEM BEHÖVER EN LABYRINT?

En labyrintärensamling gångarsombildar ett gytter som det är svårt att hitta i. Under århundraden har tanken på labyrinter satts till människors fantasi.

I antiken beskrevs labyrinten i Knossos på Kreta. Där hade konung Menelaos stängt inne Minotaurus, en synnerligen folkilsken tjur som åt människor. Väl inne i labyrinten hittade odjuret inte ut, men det måste ändå hållas lugnt med människo-offer. Genom lottdragning valde man varje år ut ett antal flickor som skulle tränas i att dansa med tjurar och sedan stängas inne i labyrinten tillsammans med Minotaurus.

När den antika hjälten Theseus kom till Knossos hade lotten just fallit på Menelaos egen dotter Ariadne. Här hade man ett nytt exempel på att makthavarna ibland tar itu med ett problem först när det närgånget drabbar dem själva. Theseus utlovades att få gifta sig med Ariadne om han kunde finna och döda Minotaurus.

Ariadne gav Theseus en stort garnnystan med på vägen. Genom att han knöt fast dess ena ände vid labyrintens öppning kunde han hitta ut igen efter att ha expedierat Minotaurus.

Historien dyker upp igen i Sinhue - egyptiern, en roman från vår tid, och i ett datorprogram ARIADNE som, vill jag minnas, följde med som gratis program när man köpte en ABC80 en gång i världen. Det programmet verkade först omöjligt att klara. Enligt uppgift skapades en labyrint, men det var mörkt, så man kunde inte se väggarna förrän man stötte emot dem. Allt eftersom man sökte sig fram i labyrinten blev väggarna synliga, och det gällde att finna vägen ut.

Märkligt nog lyckades det till slut (för mig, bl a) även om det verkade helt omöjligt från början.

I Hampton Court utanför London finns en labyrint som nog är mera berömd än märkvärdig. Den består av buskar planterade i ett visst mönster. Det gäller att finna vägen till labyrintens mitt och sedan att hitta ut igen.

Fenomenet beskrivs i Jeromes Tre män i en båt så att man får intrycket av att alla går hjälplöst vilse och måste hjälpas ut igen av parkvakterna. Vid mitt eget besök på platsen för över 30 år sedan tyckte jag det

inte var mycket bevänt med konstruktionen. Det var lätt både att hitta in och att hitta ut. Möjligen kan tidsavståndet ha tonat ned svårighetsgraden litet.

Men hur konstruerar man en labyrint i datorn? Det kunde vara intressant att veta.

I min bokhylla har jag (alldeles för) många gamla datorböcker. De flesta har nog överlevt sig själva: livslängden för den senaste sanningen om datorer är märkvärdigt kort! Men om böckerna lyckas överleva ett par rensningsoperationer och blir kvar på sina platser ett tag till får de plötsligt antik- och affektionsvärde.

En av dessa relikter är den en gång (herostratiskt?) ryktbara 100 Basic Computer Games, utgiven av David H Ahl i början på 1980-talet. Den var - sorgligt att säga - på sin tid något av en "bibel" för många av oss som då var nya i datorvärlden, bara kunde litet basic och behövde förlagor för vår programmeringslust. Programmen var skrivna i en ganska ålderstigen basicdialekt och därtill ytterst amatörmässigt hopkomna i många fall. Några idéer om strukturerad programmering, eller någon vana att lämna små förklaringar till vad rutinerna skulle uträtta, fanns inte. GOTO var ett mycket brukat kommando och det var i många fall näst intill hopplöst för en vanlig dödlig att kunna lista ut hur programmet fungerade. Det gällde att skriva av, EXAKT, och hoppas att det skulle fungera.

Jag känner mig så här på gamla dar ganska stolt över att jag lyckades med flera av exemplen. I något eller några fall lyckades jag till och med begripa och förbättra koden "radikalt", dvs så att den dels fungerade bättre, dels blev överskådligare och dels blev av med ett antal buggar...

Många av spelen var ganska enkla och ointressanta, men det fanns en handfull som kittlade min fantasi och upptäckarlust. Några av dessa kom så småningom att bilda underlag för mina första artiklar i Bladet (t ex Kan datorn öva upp sig? i 1981:2 som presenterade ett Kalaha-spel, där datorn under spelens gång lärde sig undvika drag som ledde till förlust).

Andra lyckades jag däremot aldrig komma till grepps med. Ett av dessa åter-

finns i del två av "skräckbibeln" (More Basic Computer Games) på sid 101 och kallas MAZE.

Programmet tillverkar en slumpvis utformad labyrint, med bara en väg igenom. Det innehåller dessutom en rutin för att låta datorn "lösa" labyrinten, dvs finna den rätta vägen från start till mål.

Hur går det till? Sorgligt att konstatera lyckades jag aldrig uppbjuda tillräckligt med energi för att genomskåda algoritmerna eller ens skriva av dem. (Det var ju trots allt inte en labyrint jag behövde, utan vetenskap om hur man gör en labyrint).

Så där har vi målet för detta nummers TÄVLING. Med eller utan David H Ahls hjälp, vem kan göra det trevligaste labyrintprogrammet, gärna med en rutin som letar rätt på den rätta vägen genom labyrinten?

Observera att det inte BARA gäller att göra ett program eller att få ihop en labyrint! (Vem behöver fler labyrinter?) Det gäller också att på ett trevligt och begripligt sätt förklara hur man bär sig åt, själva grundidén bakom labyrintfabrikationen, resp vägsökningen.

Lycka till, och kom med era förslag i god tid före nästa nummer av Bladet!

Ahl och hans många medhjälpare (han hade inte skrivit så många av programmen själv från början) jobbade ju på den tiden med Teletype-terminaler, som hamrade fram varje utskrift från datorn på en pappersrulle. Den snabba monitorskärmen skulle komma senare, och grafiska gränssnitt hade väl ännu ingen hört talas om.

Labyrinten skrev med tecknen "-" och "I" omväxlande med ":" för vågräta och lodräta sidor. Det gick också bra och har fördelen att man kan använda även de äldsta av ABC-klubbens medlemmars datorer. Så kom gärna med ett teckenbaserat gränssnitt i lösningen. Fältet är dock fritt, huvudsaken att det blir bra och roliga program - gärna något man kan lära av. För det handlar trots allt inte om att vi behöver fler labyrinter, eller hur?

<1384>

Sven Wickberg

# Lycka

LYCKA är att vara fri från behov - eller är det verkligen en lycka? I städtider önskar man att allt städarbete redan vore undan-gjort. Inte minst städningen bland gamla disketter.

Jag kom in i diskettsvängen redan 1980 när den första "skokartongen" (FD2) kom till ABC80.

VILKEN LYCKA att kunna spara och hämta program på några sekunder och inte behöva vänta på en långsam kassetband-spelare!

Aptiten växer medan man äter, och inte så långt därefter, kanske något år, kom "double density" (dubbel packningstäthet). Vem ville då harva med en FD2? Jag lyckades hitta en köpare som förhoppningsvis blev lycklig i sin tur över att slippa vänta på kassetbandspelaren, och så kunde jag med ett betydande tillägg skaffa Luxors berömda dubbelburk (två ganska stora och lika utformade lådor - den ena innehöll två diskettenheter, den andra varexpansionslåda för ett antal kort som behövdes). Mycket fult, synnerligen klumpigt, men vilken lycka att få rum med dubbelt så mycket på skivorna! (180K eller så...)

Så har det fortsatt allteftersom. Bland mina skivsamlingar finns nu alla möjliga format. De allra äldsta, från ABC80-tiden med enkel packningstäthet är väl fridfullt avsmnade. Allt av värde på dem flyttades snart över till DP.

På samma sätt har väl allt användbart från ABC-tiden med hjälp av ABCDISK flyttats till basic2pc och därmed räddats för en (sällsynt förekommande) nostalgisk återanvändning. Jag behöver inte längre hålla reda på om programmen i fråga är avsedda för ABC80 eller ABC800.

De gamla disketterna har visat sig kunna återanvändas och bli praktfullt större. Jag har ännu aldrig varit med om att inte kunna formatera om dem för 360K, trots att de flesta av dem såldes för enkelsidig användning. Det har påståtts att det var samma tillverkningsprocedur för enkelsidig och dubbelsidig, men att de disketter som inte är bra nog i test på ena sidan, såldes för enkelsidig användning på den andra. Låter

plausibelt, men kanske modernare formateringsprogram är kraftfullare?

I varje fall översvämmas jag av gamla 5"-disketter som jag inte längre använder. De duger bra att skicka i väg program och texter på, men den trafiken tycks inte vara mycket stridare än motsvarande trafik i andra riktningen. Jag får snart göra som ABC-klubben, sätta mig på årsmötet med gamla disketter som säljs ut i 10-buntar för 50 kr bunt. Har köparen tur kan han då också hitta ett och annat roligt program på dem...

Ända tills för ett år sedan hade jag bara 5" diskettenheter på min dator. Jag arbetade flitigt för att lägga upp en god ordning på diskettbiblioteket.

På ABC-tiden hade jag stor nytta av programmet DISKREG, som läste bibliotekssektorerna och antecknade programmen tillsammans med diskettnumret (som jag satte dit). Jag minns ännu LYCKAN när jag lyckats skriva ett ( fungerande) program som läste av dessa anteckningar och göra ett register i nummerordning ELLER bokstavsordning av alla skivor och program! För ett litet tag kändes världen välordnad och under kontroll.

Något liknande har jag aldrig lyckats få tillstånd i PC-världen. Visserligen finns ett och annat program som mina vänner har skyndat att förse mig med, men jag har av någon anledning aldrig kommit riktigt till grepps med dem. Och nu har Det Stora Systemskiftet kommit.

Först och främst har jag numera en 40M hårddisk. Den rymmer allt som jag för dagen kan finna aktuellt att hålla uppsikt över (och åtskilligt därutöver - vårt behov av städning är omätligt!). Andra program är ju definitionsmässigt mindre intressanta. Det finns inte något stort behov av att leta rätt på dem. De enda disketter som är i flitigt bruk är backupdisketter för olika ändamål. De används sp flitigt att det inte finns något behov av att stoppa undan dem och ha ett register över dem.

Sedan rymmer disketterna bra mycket mer än tidigare. 1,44M är verkligen inte dåligt! Motsvarar fyra fullsmockade 360-

skivor (eller 8 gamla ABC med enkel täthet). Möjligheterna att organisera sig i underbibliotek gör det ännu lättare. Slutligen har vi dessa ARC och PAK och ZIP och allt vad de heter som numera komprimerar filerna till halva storleken, om man nu bara skall ha dem i malpåse. Tala om utveckling!

VILKEN LYCKA att ha alla fortfarande aktuella lager på ett fåtal disketter i en (relativt) liten box med draglåda!

Men utvecklingen jagar i väg. Visserligen kan man ännu på ett eller annat sätt läsa av även de allra äldsta disketterna, men det fordrar allt fler och allt mer invecklade hjälpmedel. Vid varje nytt datorköp måste man ta ställning till om man också skall för mycket dyra extrapengar köpa till en låda som kan läsa även andra format. Tyvärr är dessa tilläggsboxar inte överflyttbara på nya datormodeller, annat än i undantagsfall. Hur gör vi när cd-skivorna blivit standard och vi dessutom måste hålla reda på både 5"- och 3,5"-disketter?

Det här med ZIP medför ytterligare ett bekymmer. Det kommer nya avlagringar hela tiden. Så länge man stannar inom familjen brukar saker vara kompatibla bakåt. En ny ZIP-version kan vanligen skrynkla upp filer som zippats med tidigare versioner. Men plötsligt kommer nyare och häftigare grejor. Då rusar alla till den nya fällan och man står där med alla sina paket och vet inte hur man skall göra. Skall man skrynkla om dem efter modets föreskrifter? Skall man spara dem tillsammans med den gamla "nyckeln"? Man borde egentligen aldrig spara ett paket som inte är självuppackande!

Och rätt vad det är blir det bråk mellan upphovsmännen (som i fråga om ARC). En domstol eller en förlikningskommission kommer med påbudet att ingen får använda det gamla programmet längre. Vips är man av med instrumentet att skrynkla fram körbara data igen.

Nå, så fort går det förstås inte. Man har sina verktyg kvar en tid. Men jag har faktiskt varit med om att någon nykomling, som inte varit med om historiens vingslag,

hittar en gammal undanlagd ARC-fil: "Hur läser jag den här?" Endast den muntliga traditionen kan ge svaret...

Om ZIP-folket plötsligt vill ha mycket mera betalt, eller förbjuder användningen av programmet så sitter man där. För min del hade jag hoppats att LHARC skulle bli den nya melodin, eftersom den har skänkts till gratisröjningen. Men utvecklingen rasar som sagt vidare, och det kommer hela tiden nyare och snabbare grejor. Man kan ju tycka att det inte skall gå att komprimera data hur mycket som helst. Det mesta måste väl vara gjort nu? För säkerhets skull har jag kvar exemplar av alla sorters uppkningsprogram. Och de beräknade långliggarna lägger jag alltid i självuppackande arkiv numera.

LYCKA är rikedom - eller är det verkligen lycka? På den tiden när det inte fanns mer än ett tiotal program att välja på, så var det lätt att hålla reda på dem och välja. När det fanns hundratal program måste man sova. Nu finns det tusentals, och det dräller ständigt ner nya. Nu tänker jag inte på

Word Perfect och sådana saker, utan på alla dessa Shareware och Public Domain. De är vanligen små, gratis (nästan) och säkert mycket användbara för den som behöver just den lilla rutinen. Men hur hittar man den egna lilla rutinens nål i PDs stora höstack?

I de databaser där jag är flitig medlem ramlar det in ett femtiotal nya program varje vecka. Hur skall man orka ens läsa igenom titlarna på dessa? Möjligen kan man göra det om det är något man är på jakt efter och selektivt läser för att se om något av erbjudandena stämmer. Men då hoppar man över allt det andra.

Och så kan det hända, som hände mig häromdagen. Jag läste i PC-världen om ett mycket hädigt litet programpaket, med vilket man kunde starta upp datorn med olika konfigurationer efter olika behov - ganska bra att ha i dessa Windows-tider, när Windows inte alltid passar. Med ett visst besvär satte jag mig in i hur programmet fungerade och gjorde en del program-

arbete. Senare på dagen slöläste jag igenom den senaste listan på inkomna program och hittade något som var betänkliskt likt det jag nu med visst besvär fixat själv. Och ännu senare på dagen råkade jag av en händelse se att just det paketet hade jag på en tidigare prenumurationsdiskett i högen med gamlingar.

Rikedom innebär ett överflöd som man lätt drunknar i. Kanske var det - när allt kommer omkring - STÖRRE LYCKA att vara fattig? Då hade man någonting att se fram emot och kunde glädjas åt varje ny upptäckt, varje ny erövring av program och datakraft. Nu känns mest trycket av all denna "utveckling" som man egentligen inte vill ha och knappast behöver.

Låt oss vara lyckliga så länge vi kan. "Man kan bara vara lycklig om man vet om det."

<1384>

Sven Wickberg

## Medlemsrabatt på modem

### 20% på snabba modem

#### Galaxy UFO V.32/V42.bis

Pris 9900 kr

V.32 (9600 bps), felkorrigering och datakompression enl CCITT V.42 och V.42bis med vilket hastigheter på 38400 bps kan uppnås. Modemet har dessutom MNP 5 vilket ger ca 19200 bps överföringshastighet.

Galaxy Apollo V.32 Pris 7900 kr  
V.32 (9600 bps) och MNP 5 som ger en överföringshastighet av ca 19200 bps.

Prodem 2400M Pris 3190 kr  
V.22 bis (2400) och MNP klass 5 felkorrigering och datakompression som gör att du kan uppnå 4800 bps med kommunikation med annat MNP modem.

### 15% på standardmodem

Hidem 2400 DLX Pris 2540 kr  
V.22 bis (2400 bps), lösenordsskydd, motringningsfunktion och natläge.

Hidem 2400P Pris 2433 kr  
V.22 bis (2400 bps), pocketmodem med sendfaxfunktion (svenskanpassat sendfaxprogram ingår). Kan drivas med 9V batteri eller medföljande nätadapter.

Hidem 2400H Pris 2008 kr  
V.22 bis (2400 bps), internt modem för PC-datorer. Modemet har sendfaxfunktion (svenskanpassat sendfax-program ingår).

Hidem 1200 Pris 1370 kr  
Fristående modem för 300 (V.21) och 1200 bps (V.22)

Samtliga modem är T-märkta, har två års fabriksgaranti och styrs med Hayes AT-kommandon. Modemen levereras med svensk handbok, S-märkt nätadapter, telekabel, TTY och videotextprogram (för PC).

Begär datablad för vidare information.

Modemkabel 1,8 m 100 kr (uppge datormodell)

Angivna priser är Ditt pris och inkluderar rabatten och moms. Modemen levereras mot postförskott. Betalar Du i förskott på postgiro 433 34 85-3 blir det ingen postförskottsavgift. Jag bjuder på frakten.

Nils Hansson <519>

08-669 80 20, 0756-355 37

**NHN-Systemkonsult**

Wollmar Yxkullsgatan 33  
118 50 STOCKHOLM

# Den gamla sågen

Sedan många år är det en familjetradition att på semestern skall mor måla (tavlor) och far skriva på datorn. Den dator jag släpar med har med tiden blivit allt mindre och behändigare. År 1991 behöver jag inga disketter eller lösa modem - allting finns i burken: mina texter, mina bruxar, anvisningar för hur alla ledningarna i hyrstugan skall kopplas, telefonregister och adresser... Om datorn pajade skulle jag kanske inte ens veta vad jag heter!

Under semesterveckorna har kanske flertalet av mina artiklar till ABC-bladet sett dagens ljus - om det nu syns något ljus inuti ett ordbehandlingsprogram. Så skulle bli fallet även i år, hade jag tänkt, men det gick litet trögt för det fanns andra attraktioner.

I somras tillbringade jag en del av semestern i Vilda Vansbro - kommunen som enligt tidningsuppgifter har den högsta skatten och högsta kommunala förmögenheten i landet. Fast det var egentligen inte där, utan i Dala-Järna, en sedan många år inkorporerad kommun. Inte heller Dala-Järna är något enhetligt begrepp (för ortsbefolkningen). Den f d självständiga kommunen är uppdelad i en mängd byar med Myrbacka som centrum, tätt intill Storbyn, Nordanåker, och längre bort Ilbäcken, Hulån, Skambed (med Gunde Svahn) och åt andra hållet Uppsälje, Utsälje, Ytteråker, Kvarnåker, Noret (där vi bodde) och Snöå. (Somliga infödingar kommer säkert att klaga över att jag inte tagit med just deras hemby i uppräkningsen.)

Snöå ligger i "förorterna", men där fanns en vattenrik, reglerad sjö och ett par vattenfall, som för drygt hundra år sedan drev en såg och en kvarn. Någon inspirerad turistchef i Vansbro hade tänkt sig att ordna en Vilda Väster-vecka, förlåt Vilda Vansbro skulle det vara, med attraktioner varje dag och flera gånger om dagen. Det mesta skedde förstås i Vansbro, med Vansbrosimningen som bra start. Men man utnyttjade också vissa attraktioner i ytterkanterna, dit Dala-Järna med Snöå kan räknas. En

dag om året brukar några entusiaster försöka få i gång sågen och kvarnen. Det brukar vara sista helgen i augusti, men detta år blev det i stället den 12 juli, för att passa in i vildheterna i Vansbro. Och så kom det sig att även vi sommartorpare fick tillfälle att vara med vid begivenheten.

Sågen ser inte så mycket ut för världen: ett tak, ett vattenhjul och diverse plankinkladda anordningar för att få vatten att rinna över hjulet. Så några kugghjul (av trä) och en del järnkedjor för att transportera rörelsen. Längst upp en sågram med en ensam sågklinga, som i sakta mak - knappt 60 slag i minuten - pendlade upp och ned och i varje nedslag sågade någon centimeter längre in i stocken.

För den som sett en modern sågram med ett halvdussin klingor och kanske fyrdubbla hastigheten var det ju inte över sig imponerande. Trots detta måste det för hundra-femtio år sedan ha varit ett stort tekniskt framsteg i jämförelse med att såga för hand...

Det intressanta med anordningen var att det inte fungerade. Dvs det fungerade så mycket att man kunde se principen, men det fattades åtskilligt i driftsäkerheten. Frammatningskuggarna glappade ibland, så skötaren fick ställa sig på matarhjulet för att trygga matningen. Stora kugghjulet nedtill slirade, så han fick gå ner och slå i några hastigt tillyxade träsprinter emellan kuggkransen och drivhjulet och se till att vattnet sprutade över dem så att de svälldes tillräckligt för att täta till slirglappet.

Ungefär detsamma gällde kvarnen. Den var inte i gång när vi kom dit, men inför nya åskådare blev skötaren fram till räcket och drog med en käpp upp en lucka som ledde vattnet in i en sump från vilken det kunde falla över kvarnhjulet. Stenarna började rotera, och med ojämn mellanrum ramlade det fram mera sådeskorn mellan dem, samtidigt som mjöl kom ut ur en lucka. Det hela verkade inte särskilt effektivt, men

igen, var det inte ett stort tekniskt framsteg jämfört med att mala för hand?

Ända till 1970 flottades timmer den här vägen, men sågen och kvarnen blev omoderna redan för hundra år sedan. Nu finns det inga kvar av dem som ursprungligen arbetade här. Kvarnen hade hunnit förfalla nästan helt när man första gången började restaurera den. Man fick titta på lämningarna av kuggkransar och andra installationer och jämföra med gamla fotografier i försöken att återskapa maskineriet. Våldigt mycket av den s k "tysta kunskapen", den som inte står i böcker och bruksanvisningar, utan fanns i arbetarnas huvuden och fingrar, har hunnit försvinna. Man måste improvisera, studera vad som händer, nyuppfinna. Om det knepe, finge man säkert i gång både såg och kvarn igen, tillräckligt bra för försörjning till husbehov.

Ingen elektricitet, inga batterier, inga datorer... Här var en teknik baserad bara på den rena, synliga mekaniken. Man kan återskapa utan invecklad teori, bara genom att titta och vara litet påhittig. Dessutom bygger den tekniken endast på de material som finns på platsen: trä, spik och vatten.

Det är lätt att bli en aning nostalgisk. Men tankarna har också en mera handfast och praktisk fortsättning. Hur ställer sig dagens teknik till gårdagens? Vad händer med en datorstödd teknik 100 år efter att man lagt ned den? Det är ännu inte 10 år sedan ABC-tekniken slutade utvecklas. Vi är fortfarande ganska många som var med på den tiden och "kunde allt". De gamla ABC-maskinerna har vandrat vidare till hobbyister. När dessa nykomlingar i branschen fastnar och uppsänder rop om hjälp i msg-systemet, får de ofta tveksamms svar: "Mjaa, hmm, jag undrar om det inte var så här... jag är inte riktigt säker... det är ju så länge sen..."

För min del kunde jag "allt" om min kära gamla ABC80 med Superbasic. Den har nu

stått oanvänd på ett bord i flera år. När jag häromdagen slog på den för att kontrollera en gammal diskett, fann jag att jag har glömt flera av kodorden och måste börja leta efter manualen. Jag hittade den faktiskt, men det var litet svårare att hitta i den eftersom jag glömt det mesta. Vad händer när manualen är borta? Går det över huvud taget att lista sig till koderna utan en brux? Kanske blir det ett lukrativt forskningsobjekt i framtiden?

Hur som helst, man kan inte göra några utforskande djupdykningar i dagens chips utan att ha tillgång till annan datateknik. Det räcker inte med att bara titta.

De egyptiska hieroglyferna, kilskriften och runstenarna kan man ta på och titta på och gissa sig fram till. Kanske kan man en grammofoonskiva avslöja sina hemligheter "vid närmare betraktande". Så icke modernare media.

Hur mycket av det vi håller på med i dag kommer att gå spårlost in i glömskan? CD-skivor, magnetband och ROM-kretsar ger ingen antydning om hur informationen är lagrad, än mindre vilken teknik som fordras för att få ut den.

Ibland funderar jag över om det finns mera dold och "glömd" teknik ibland oss. Vad är det som säger att inte antikens människor, eller medeltidens, hade metoder som sedan dess fallit så totalt i glömska, att vi nu inte ens anar att de har funnits? Kanske olika fornlämningar innehåller helt annan information än den vi kan titta på?

Intresserade forskare anses ha kunnat påvisa att Stonehenge i England och Ales stenar i Skåne i själva verket konstruerats för att mäta upp himlakropparnas ställning och därmed fastställa årstider och en rad speciella dagar. Men något sådant syns inte på stenblocken. Om man inte kommit på det och börjat leta, hade man aldrig sett sambanden. Vad finns mera fördolt i gamla lämningar?

Och hur kommer framtidens historiker att kunna tolka tiden kring år 2000, där hela historien har försvunnit i datorer, som sedan länge kommit ur bruk och glömts bort?

Om min dator pajar under semestern vet jag kanske inte ens vad jag heter. Det kanske inte heller morgondagens historiker kan veta? Den som lever får se.

<1384>

Sven Wickberg

## "INTERFACE MED SPISEN"

### Tävling om tävlingsuppgifter

ABC-bladets redaktion gör inte alltid lycka med sina tävlingsuppgifter. Propåerna om DEMON häromåret väckte en "enorm" respons (tre insända bidrag), medan flera andra inte väckte något gensvar alls.

Sedan förra numret har ytterligare ett bidrag till PATIENS kommit in. Det kommer från Jan Liebe-Harkort och hade säkerligen haft en chans i tävling om vackraste utseendet och bästa funktionen. Programmet hamnar väl så småningom i programbanken och/eller på prenumerations-skiva - dock icke i dessa spalter om inte Jan (eller någon annan) kan/vill skriva en presentation av de programmeringsidéer uppgiften väckte.

ABC-bladets avsikt med dessa tävlingar är ingalunda i första hand att få fram nya PROGRAM. Sådana finns det gott om. Tanken är att stimulera oss hobbyprogrammerare att finna nya objekt för vår lust att skapa.

Under ABC-tiden fanns det mycket att göra, idéerna flödade och många var med - även sådana som inte vare sig var eller blev särskilt goda programmakare. I vilket fall hade vi allesammans kul. I de Windows-tider som nu stunder finns inte mycket utrymme för lekfullhet och upptäckarlusta bland amatörer. Nästan alla programpaket är för stora, för invecklade eller redan uppfunna...

Vi har fått kritik för att de tävlingsuppgifter vi kommer med är så abstrakta och ointressanta. Vem bryr sig om trehundra decimalen i pi eller om 4711 är printal eller inte? Naturligtvis ingen. Det intressanta är hur man skall komma dit, och det är på vägen man gör de lustupplevelser vi vill stimulera till.

"To travel hopefully is a better thing than to arrive, and the real success is to labour."

(R. L. Stevenson)

Vi har fått förslaget att i stället utlysa tävlingar om en ny editor, eller om ett program som lagrar kakrecept ("interface med spisen"). Gärna det - om det innebär att

någon kan klura ut en ny trevlig algoritmsom kan användas i fler sammanhang, eller om programmet i sig är kort och kärnfullt och kan visa på någon rolig eller nyttig princip.

Vad finns det mer för uppslag? Varför inte utlysa

en tävlingarnas tävling: Vem skriver det bästa/roligaste uppslaget till en programmeringsuppgift?

### Riktlinjer:

Uppgiften skall vara "enkel" i den meningen att det blir en måttligt stor programkod, eller innehåller några måttligt stora rutiner som kan presenteras i ABC-bladet och helst återanvändas i andra sammanhang.

Uppgiften skall helst vara "intresseväckande", dvs antingen ge svar på frågor som många kan tänkas ställa, eller visa upp ett resultat som kan vara önskat.

Slutligen skall den väsentliga rutinen kunna kommenteras och presenteras på ett lärorikt och intressant sätt.

Vilket större pris kan de vinnande uppgifterna få än att bli upphöjda till kommande tävlingsuppgifter i ABC-bladet?

Tävlingsredaktionen

*"Nog finns det mål och mening med vår färd men det är vägen som är mödan värd."*

*(K. Boye, "I rörelse")*

# Carl Gustaf Gilbert Hamilton, CIA och en dator

I sommar har Jan Guillous senaste Hamiltonare gått som följetong i SvD, troligen till fördel för upplagesiffrorna. Med hjälp av helt överlägsen amerikansk vapenteknik lyckas han och hans kamrater krossa två maffiaorganisationer och frita fyra gisslansvenskar. "The good guys" (svenskarna) lyckades än en gång besegra "the bad guys" (maffioso) - eller?

Det är inte lätt att veta vad JG egentligen vill med sina romaner (utom att tjäna bra med pengar). Med kännedom om hans förflutna måste man ju utgå ifrån att han också vill "säga något" - han har fö i en TV-intervju sagt att han vill fortsätta med romanserien så länge han har någonting att säga.

Vad är då detta "någonting"?

Utöver någotsom verkar som ett outsläckt hat/förakt mot SÄPO ("aphuset") och en mycket låg tanke om politiker i allmänhet så kan man ju undra.

Om man skall vara positiv kan man kanske säga: Han vill ha en debatt över frågan: Hur långt kan ett demokratiskt land sträcka sig i fråga om gangstermetoder för att bemöta andras gangstermetoder? Kan demokratin tillåtas - om än i hemlighet - att försvara sig mot våldet med ett motvåld av samma slag? Vad finns det för alternativ?

I boken Fiendens fiende citeras Pär Lagerkvists dikt Nya vapen, skriven strax före andra världskrigets utbrott.

"Barbaren väljer vapen  
du välja må som han.  
När vilddjur öppnar vapen  
ej tanken tala kan."

I den finns också en passus som möjligen kunde vara JGs programförklaring. Hamilton diskuterar med radions utrikeschef Erik Ponti - på många vis JGs alter ego - vad han får och inte får publicera med angivande av Hamilton som källa.

Ponti föreslår: "Jag kan berätta hela din historia i någon fiktiv form där vi ändrar på alla detaljer och bara låter en del vara sant. Det är att berätta och ändå inte berätta, men många kommer att förstå. Och det du sysslar med, - - - angår faktiskt fler medborgare än dom som sitter i regering och försvarsledning."

Det vore onekligen ett ganska smart drag av JG att publicera "avslöjanden" på detta sätt. För innehållet i en roman ("ren fiktion") kan inget ansvar utkrävas. Han berättar men berättar ändå inte...

Årets upplaga av JGs författarskap innehåller reflexer av Gulfkriget, där en tekniskt helt överlägsen krigsmaskin fixade en (militär) promenadseger över Saddam Hussein. "Det goda" segrade denna gång över "det onda".

Bortsett från svårigheten att sätta rätta etiketter så måste man fråga sig: Hur vet man att inte nästa gång "det onda" har de

bästa vapnen? Hitlers krigsmaskin var länge helt överlägsen i andra världskriget. Stalin utnyttjade sin senkomna överlägsenhet till att förslava Östeuropa. Det är sedan segarna som skriver historieböckerna...

"Den som har överlägsna vapen kommer alltid att använda dem" är JGs pessimistiska avslutning.

Vid något tillfälle framkommer ett visst tvivel. En och annan uppgift är felaktig, eller för starkt förkortad och ger fel intryck. Men den försiktighet som i övrigt utmärker Hamiltons planering tycks inte sträcka sig till misstänksamhet mot datoruppgifter.

Men det finns i Hamiltonböckerna också en datoraspekt. Hamilton själv och en del av hans kompisar beskrivs som mycket avancerade crackers. De bryter sig med suverän självklarhet in i topphemliga datorsystem som verkar intressanta och plockar fram de uppgifter de behöver för att nå sina syften.

En vanlig 25-öres-hacker i ABC-klubben som jag har ofta frågat mig om JG vet så mycket om datorer och datorsystem. Han tycks veta mer om vapen och vissa avancerade finansoperationer. Men

en del av de datortrick Hamiltongänget påstås genomföra är nog mycket dubiösa, dvs det är tvivelaktigt om de går att genomföra i verkligheten på det sätt som beskrivs.

Allvarligare är en helt annan aspekt, och det är den egentliga anledningen till detta allvarliga kåseri. Även Hamilton tycks utgå ifrån att allt som kommer ur en dator är

Men den försiktighet som i övrigt utmärker Hamiltons planering tycks inte sträcka sig till misstänksamhet mot datoruppgifter.

I SvD 910810 finns en artikel med under-  
rubriken

# USA STARTADE KRIGET (i Vietnam) MED UTGÅNGSPUNKT FRÅN FELPROGRAMMERAT DATASYST- TEM

*"Underrättelsemissarna har varit många. Det finns en rad kända fall i historien där korrekta informationer och förstklassiga underrättelser inte kommit till användning på grund av misstro eller inkompetens hos dem som haft att fatta besluten. - - -"*

(Man nämner bl a överfallet på Norge och Danmark den 9 april 1940 och Pearl Harbor 1941.)

*"En annan gigantisk underrättelsemiss, men av annan karaktär, är det amerikanska Vietnammkriget. Där fattade framför allt den politiska ledningen sina beslut på basis av underrättelseanalyser som man hade fullt förtroende för. Alla informationer bearbetades nämligen i avancerade dataprogram och de analyser, siffror och prognoser som i slutändan hamnade på politiker-  
nas och generalernas bord gav intryck av att med vetenskaplig exakthet beskriva verkligheten i Vietnams djungler."*

De hade emellertid ett fel: de stämde inte.

*"Informationer, rapporter, översikter och analyser från alla upptänkliga håll stoppades in i olika dataprogram och bearbetades ur flera tänkbara aspekter. När någon senator hemifrån kom på besök och ställde intresserade frågor om "läget i Quang Nam", t ex, behövde man bara trycka på några knappar och inom loppet av sekunder kom en rapp sammanfattning om situationen - - - fram på en printer."*

*"Det var ingen i den politiska ledningen som insåg att hela denna avancerade underrättelseapparat arbetade utifrån fel förutsättningar och att hela systemet var felprogrammerat från början."*

*"Ingen hade t ex ställt sig frågan hur den kommunistiska gerilla, som klarade att hålla stånd mot världens största krigsmaskin,*

*hade uppstått och vad det var som gjorde den så seglivad. DET VAR FAKTORER SOM INTE GICK ATT KVANTIFIERA OCH STOPPA IN I PROGRAMMEN."* (Markerat av mig.)

Just det. De värden som inte kan "kvantifieras", dvs beskrivas på ett sådant sätt att de kan behandlas i en dator, tappas bort eller läggs åtsidan. De förutsättningar man bygger sin bearbetning på redovisas inte alltid, eller hoppas över på samma sätt som "det finstilla" på köpekontraktet.

Artikeln fortsätter:

*Det bryska uppvaknandet kom vid den överraskande Tetoffensiven 1968. - - - Nu först accepterade den politiska ledningen de kritiska omvärderingar som börjat komma från en del analytiker i CIA, men som av olika skäl tidigare tystats ned."*

*Det amerikanska misslyckandet är en varning för övertrop i informationstekniska hjälpmedel i underrättelseanalys som i högsta grad är giltigt i dag - - -"*

Jag kunde inte ha sagt det bättre själv... Och jag kan tillägga, som jag gjort många gånger förut: Det är VI som "kan" det här med datorer, som är skyldiga att varna för missbruket av våra programprodukter.

Stopp där, herr Besserwisser! Är det verkligen så? Det kanske du kan säga som amatörhackare. Vi som skall leva på vårt datorarbete måste göra vårt jobb. Vi måste tillfredsställa våra arbetsgivare och kunder. Kan vi ta ansvar för hur de använder våra produkter?

Nå, invändningarna är inte nya. Det låter likadant också från t ex vapenindustrin, sprittillverkarna, bilfabrikanterna...

Svårigheterna är naturligtvis många. Först och främst vill vi sälja våra tjänster. Vi måste ju också få pengar till mat och hyra, och det kanske inte underlättar om vi talar för mycket om vilka begränsningar våra programpaket har. Vidare hjälper det - som syntes ovan - inte alltid med våra varningar. Det som inte kan vägas och mätas är ofta svårt att förklara för en person som inte är insatt i tekniken.

## Vad vi kan göra

Men det finns mycket vi KAN göra, utan dessa svårigheter.

1. Vi kan sträva efter att skriva programmen på ett sådant sätt att datorn inte tillåts "fatta beslut" som en mänsklig beslutsfattare bör vara ansvarig för. På något sätt måste människan bakom maskinen ingripa för att få fram resultatet inom sitt ansvarsområde.

2. Vi kan utforma rapporter, blanketter och andra slutresultat på ett sådant sätt att där framgår klart och tydligt VEM som är ansvarig för innehållet. Man borde alltid ha en namngiven människa att vända sig till med frågor och klagomål.

3. Slutligen kan vi - och måste vi - ta vårt ansvar och motarbeta att program utformas så att resultatet blir felaktigt eller lätt att missbruka. Ofta kan detta kanske föra vårt ansvar för långt. En programmakare som arbetar på beställning har inte alltid överblick över dessa saker. Men vi har det tillräckligt ofta för att åtminstone kunna inskjuta våra tvivel och uttala ett varningens ord.

Dessa kunskaper måste bli allmängods, inte bara bland programmerare, inte bara hos beslutsfattare, utan också hos en allmänhet som blir berörd av de beslut som fattas på underlag från datorer.

"Praeterea censis Carthaginienses delendam", sade Cato. I sinom tid fick han uppleva Kartagos förstörelse. Kar de Mumma fick på samma sätt sina rödljus vid Stureplan-Vallhallavägen. Om jag tjar tillräckligt länge kanske också jag blir bönhörd. Hoppas kan man alltid.

Sven Wickberg  
<1384>

## Fotnot 1

"Praeterea censis Carthaginienses delendam". Uttrycket betyder För övrigt anser jag att Kartago bör förstöras. Den romerske senatoren sägs ha avslutat alla sina anföranden på detta sätt. KdM avslutade en tid alla sina kåserier med en rad om behovet av rödljus. Som sagt till slut fick båda sin önska uppfyllt

## Fotnot 2

Det är Norstedts som ger ut Guillous böcker om Coq Rouge, alias Carl Gustaf Gilbert Hamilton. Några av dem finns i pocket.



# RIKSDAGSMÄNNEN OCH DEN GREKISKA URNAN

När Sveriges riksdag samlades igen efter jul- och nyårsuppehållet satte sig själva restaurangchefen i porten för att sälja de nya lunchkupongerna. Han väntade sig en mängd upprörda protester. Det fick han.

Före nyår hade en lunchkupong kunnat köpas för ca 25 kr. Däri låg för visso en subventionering, och nu hade självaste riksdagen beslutat att all sådan subventionering skulle beskattas. Följaktligen måste alla restauranger göra kalkyler över den verkliga kostnaden för en lunch, för att riksskatteverket skulle kunna avgöra hur mycket av priset som skulle betraktas som skattepliktig inkomst för lunchätaren.

Riksdagsrestaurangen gjorde motsvarande beräkning och kom fram till ca 36 kr, om man nöjde sig med själva basmaten: en varmrätt. Många gjorde det.

Men det gick riksskatteverket inte med på. För det första måste man ta hänsyn till den ytterligare subvention som bestod i att restaurangen var inrymd i riksdagshuset och därmed åtnjöt en hyressubvention. Invändningar som att detta var en ersättning för inkomstbortfall under sommarmånaderna när riksdagen inte är samlad och restaurangen inte kan ha full lönsamhet viftades bort som helt ovidkommande - subvention är subvention och skall beskattas, det har riksdagen bestämt!

Vidare kunde man inte acceptera lunchkupong på bara basmaten. Det icke subventionerade priset skulle också inkludera minst tre av de fem tillägg, som man annars får betala extra för: måltidsdryck, smör och bröd, frukt, kaffe, ost. (Att flertalet lunchgäster inte ville ha dessa tillägg brydde sig riksskatteverket alls inte om. Ingen skall så enkelt få lura skattmasen!) Sålunda uträknat kom riksskatteverket med beskedet, att en lunch på riksdagsrestaurangen skulle kosta 44 kr. Varje krona därunder var att betrakta som skattepliktig subvention.

När de höga riksdagsmännen (inga namn här!) kom för att lösa ut sina lunchkuponger möttes de alltså av beskedet att lunchen för deras del gått upp med 70% sedan nyårsafon. En del av dem gick i taket (vem skulle inte gjort det?) och begärde att få tala med

chefen. Som alltså förutseende nog redan hade satt sig på kupongförsäljarens plats.

Man kan tänka sig att det var med (om ock väl dold) skadeglädje som restaurangchefen fick använda orden: "Men detta har ju ni själva bestämt!"

- Har VI bestämt en sådan höjning? Aldrig i livet!

- Men det har ju blivit konsekvenserna av riksdagens beslut.

- Det kan jag väl aldrig tänka mig! - Så har i alla fall riksskatteverket sagt...

## VET RIKSDAGSMÄNNEN VAD DE BESLUTAR OM?

En riksdagsman kan inte veta allt. Han/hon måste lita på experter, statistik och en hel del annat. Men vi kan väl ändå kräva av dem ett visst mått av skepsis och litet eftertanke innan de röstar igenom nya lagar och bestämmelser?

Vet riksdagsmännen vad de bestämmer? Detta gällde en ganska enkel fråga, som de på egen hand lätt kunde kontrollera verkningarna av. Hur är det med stora och invecklade frågor, där det är mycket svårare att förutsäga resultatet?

Man använder ju expertutlåtanden, statistikbearbetning och invecklade datasimuleringar för att få underlag för sina beslut. Blir besluten bättre av det? Ger de en korrekt överblick över konsekvenserna av besluten? Det verkar inte så.

## GÅTAN MED DEN GREKISKA URNAN

Denna betraktelse kom för mig när jag i marsnumret av Scientific American läste gåtan om den grekiska urnan.

I en grekisk urna ligger 75 vita bönor och 150 svarta. Man tar upp två av dem. Om den ena är svart läggs den åt sidan och den andra läggs tillbaka i urnan. Är båda vita läggs de åt sidan och man lägger en svart böna i urnan. Vid varje drag minskar alltså antalet bönor med en. Vilken färg har den sista bönan?

Denna "gåta" ingick i en serie andra matematiska lustigheter. Det handlade om

en klurig föreläsare som blandade upp sina matematiska utläggningar med små logikretare.

Enligt föreläsaren skall den sista bönen alltid vara VIT!

Hur kan detta vara möjligt? De svarta är ju dubbelt så många. De möjliga kombinationerna av första "dragningen" (svart-svart, svart-vit, vit-svart och vit-vit) inte är lika sannolika. Den första är säkert vanligast därefter de två följande, och de resulterar alla i förlust av en svart. Vit-vit bör i början ha chansen  $1/3 * 1/3$  dvs en chans på nio.

En tippning kan alltså vara att de svarta bönorna till att börja med minskar i snabb takt, men kan det vara så mycket att de vita "vinner"?

## DATASIMULERING

Jag gick i första omgången bet på att lösa detta problem. Det verkade för krångligt. Men kunde man inte till att börja med pröva några gånger - i en datasimulering, förstås! Det borde vara ett enkelt problem.

Jagskrev snabbt ihopen liten basicrutin. Bönorna simulerades med en vektor A(I) som fördelades på önskat sätt mellan svarta och vita. Inga problem. Försäkerhets skulle fick datorn räkna med och skriva resultatet på skärmen. Perfekt!

Så dragningarna. Man kan ju förenkla hanteringen genom att säga, att om den först dragna bönan är svart, så lägger man undan den (och låter den andra stanna kvar odragen i stället för att dra den först och lägga tillbaka den sen).

Hmm, att dra en böna i datorn var inte så enkelt. Att dra slumptalet X mellan 1 och antalet bönor (Y) - tillhör läroboken. Man "kastar" den genom att flytta den sista bönan A(Y) till platsen för A(X) och sedan minska Y med ett, eftersom det blivit en böna mindre. För säkerhets skull "nollade" jag den f d Y-te bönan för kontrollens skull ( $A(X)=A(Y):A(Y)=0:Y=Y-1$ ).

Kolla färgen: om svart - gå tillbaka till GÅ - annars dra en till. Om programmet går vidare vet vi först dragna bönan var vit och att vi kastat den, vilket vi kanske inte skulle



gjort. Om nästa böna är svart skulle den ju bort och den vita återlagts. Nå, inget problem: kolla den senast dragnas färg: om svart - gör den vit - om vit, gör den svart (och låt den ligga kvar):

IF A(X)=svart THEN A(X)=vit ELSE  
A(X)=svart

Alla dessa delrutiner skrevs och kollades och befanns fungera som de skulle. Nu gällde det slutvillkoret: När det bara finns en böna kvar är det finito och vi begär hopp till slutrutinen som talar om färgen på den sista bönan.

## TVIVELAKTIG PROVKÖRNING

De första provkörningarna av programmet gav det förutspådda resultatet: sista bönan var alltid vit!

Jag var förstås nyfiken och stoppade in ett par extra rutiner för att se hur det såg ut då högen minskade. Då fann jag buggar (naturligtvis). När de rättats till var ordningen upplöst - resultatet kunde lika gärna bli vit som svart.

Nu hade jag hunnit bli både förargad och nyfiken, och jag underkastade programmet mycket noggrann kontroll. Det är svårt att följa i detalj vad som händer i en slinga med många varv, men jag kunde så småningom konstatera, att den där frontförkortningen där man flyttade upp sista bönen och minskade antalet inte gav rätt resultat. Nollade bönor dök upp där bara svarta och vita borde finnas.

Jag måste medge att mitt program inte tillhörde dygdemönstren. En vanlig GOTO-slinga med ytterligare ett GOTO-hopp i mitten... Man varnas för sådan programmering.

## NYTT OCH BÄTTRE LIV

OK - vi börjar ett nytt och bättre liv. Jag skrev om programmet med alla rutiner var och en försigtigt i användardefinierade variabler. Jag avstod från alla klurigheter och drog åt det klumpigaste TVÅ bönor åt gången och la tillbaka den ena...

"Ju dummare man skriver programmet, dess lättare är det att hitta felet", sa mig en av De Stora.

Men felet kvarstod. Det var mycket riktigt lättare att avgränsa. Jag gjorde koll efter koll och insåg till slut att det måste bero på RND-funktionen. Detslumpdragnatalet X hamnade utanför mängden böner, dvs blev större än Y.

Nå, inga genvägar här. Jag hade skrivit

$X = \text{RND} * Y + 1$

där X var en heltalsvariabel. Jag visste sedan gammalt att heltalsvariabeln strippar decimalerna (trunkerar), vilket borde ge korrekt resultat. Men varför inte alltid?

Suck - vi får väl vara ordentliga då. Med:

$X = \text{INT}(\text{RND} * Y + 1)$

försvann felet - och SISTA KULAN BLEV ALLTID VIT! Denna gång var det inget tvivel om saken. Jag lät följa högen genom de 15 sista dragen, och allting var helt klart: Den siste vite överlevde alla de svarta!

Fantastiskt! Hur kunde det komma sig? Jag studerade de sista faserna av spelet ingående och kom så småningom på det. Så enkelt!

Och nu överlämnas åt läsekretsen den spännande gåtan: Hur kan man - med eller utan datorhjälp - avgöra, att den sista bönan alltid är vit?

Som en hjälp på traven lämnas mitt basic-program. Jag lämnar två versioner. Det första GREKDEF är det "ordentliga" som är "dumt" skrivet. Det andra harsamma start, men fr o m 260 visas den något "smartare" versionen, dock inte särskilt fint skriven.

## EFTERTANKENS KRANKA BLEKHET

Som vanligt gav erfarenheterna anledning till en del datareflexioner. Om jag inte hade vetat "det rätta svaret" kunde jag ha blivit totalt vilseledd av utfallet av mitt program.

En simulering ger inte korrekt resultat om inte både programmet och de underliggande tankegångarna stämmer. Hur vet vi (eller våra riksdagsmän) att de gör det?

De klarade inte att förutse konsekvenserna på lunchkupongerna. Har de räknat rätt på skattekonsekvenserna för hushållssparandet? Småföretagsamheten? Pensionärerna?

Hur vet man de ekologiska följderna av Öresundsbron? Hur påverkas havsströmarna? Stranderoderingen? Fiskbeståndet? (Se fotnot!)

En del av dessa problem simuleras nog inte i en dator. Man gissar i stället - och kanske det är lika bra. Då vet man (eller borde ana) att man kan ha bedömt fel. Det som kommer ur en dator verkar så definitivt, så "vetenskapligt" korrekt. Men så är det inte i verkligheten. "Skit in, skit ut!"

## KATARINA KYRKA

Inför återuppbyggnaden av Katarina kyrka i Sockholm har byggföretaget kört hållfasthetsberäkningar på tornkonstruktionen. Datorn har, enligt tidningarna, låtit förstå, att ett torn med det utseendet kommer att rasa! Men det gamla tornet stod rycken i 300 år. Hmm. Något som programkonstruktörerna förbisett?

Man kunde tydligen göra "hållbara" hållfasthetsberäkningar utan datorer förr i världen. Hur man bar sig åt vet jag inte, men pyramiderna, akvedukterna och St Paulskatedralen i London står kvar än, liksom Katarina skulle gjort om inte elden sluppit lös.

Numera kör man med datorer. Blir det bättre av det? Man kan ju undra.

<1384>

Sven Wickberg

## Anmärkning:

Iutskottsbetänkandet om Öresundsbron finns förresten en lustig passage om kostnader. Här på landet, där detta skrives har jag inte originalhandlingarna framför mig och kan därför inte garantera att jag minns siffror och detaljer exakt. Men det är själva principen som är intressant:

Regeringen hade tänkt sig att priset för en bilresa över bron skulle vara detsamma som för att åka bilfärja, låt oss säga 175 kr.

"Utredning" har dock visat, att man då inte får de intäkter som förslaget förutsätter, eftersom trafiken över bron inte kommer att bli så tät som man tänkt sig. För att få in de intäkter man vill måste priset sänkas till 125 kr. Men största inkomsten får man om priset sänks ännu mer, eftersom det kommer att öka antalet resande.

Nu frågar jag mig: Hur in i allra glödhetaste kan man veta det? Man har utan tvivel gjort en massa antaganden, men vilka och hur? Uppgifterna har väl sedan matats in i en dator. Hur ser programmet ut? Det redovisas inte i beslutsunderlaget, och en ordinär riksdagsman kan inte normalt ägna tid åt att gå till botten med alla sådana handlingar. (Dessutom vill väl ingen av oss gärna medge att vi inte begriper oss på sådana här beräkningar...)

Hur vet man att antagandena håller? Det vet man inte!

**Var alltid försiktig med det som kommer ur en dator**

<1384>

Sven Wickberg

# Urnprogrammen

## GREKDEF och GREKGOTO

```

10 ! grekdef
20 ! jobba mer strukturerat och "dumt"
30 !
40 ! gör matris
50 Slut=225
60 Vit=Slut/3
70 !
80 DIM A(Slut)
90 !
100 FOR I=1 TO Vit
110 A(I)=1
120 NEXT I
130 !
140 FOR I=Vit+1 TO Slut
150 A(I)=2
160 NEXT I
170 !
180 !
190 FOR I=1 TO Slut
200 ! ; A(I);
210 IF A(I)=2 S=S+1
220 IF A(I)=1 V=V+1
230 NEXT I
240 ; S,V
250 ! -----
260 !
270 ! här börjar spelet
280 ! RANDOMIZE
290 Y=Slut
300 !
310 DEF FNDra
320 X=FIX(RND*Y+1)
330 F=A(X)
340 RETURN F
350 FNEND

360 !
370 DEF FNKasta
380 A(X)=A(Y)
390 A(Y)=0
400 Y=Y-1
410 RETURN 0
420 FNEND
430 !
440 DEF FNByt
450 IF A(X)=2 THEN A(X)=1 ELSE
A(X)=2
460 RETURN 0
470 FNEND
480 !
490 DEF FNLagg(K)

10 ! grekgoto
20 !
30 ! gör matris
40 Slut=225
50 Vit=Slut/3
60 !
70 DIM A(Slut)
80 !
90 FOR I=1 TO Vit
100 A(I)=1
110 NEXT I
120 !
130 FOR I=Vit+1 TO Slut
140 A(I)=2
150 NEXT I
160 !

500 Y=Y+1
510 A(Y)=K
520 RETURN 0
530 FNEND
540 !
600 DEF FNTitta
605 ; Y,
610 FOR I=1 TO 15
620 ; A(I);
630 NEXT I
635 ;
640 RETURN 0
650 FNEND
660 !
1000 ! huvudprogrammet
1010 WHILE Y>1
1020 F1=FNDra
1030 Z=FNKasta
1040 F2=FNDra
1050 Z=FNKasta
1060 !
1070 IF F1=2 THEN Z=FNLagg(F2)
ELSE IF F2=2 THEN Z=FNLagg(F1)
1071 IF (F1=1 AND F2=1) THEN
Z=FNLagg(2)
1076 Z=FNTitta
1080 WEND
1090 !
1100 ! Nu finns bara en kvar
1110 IF A(1)=2 ; "svart" ELSE IF
A(1)=1 ; "vit" ELSE ; "fel"
1120 END
2000 ! koll av värden
2010 ; X;A(X);Y;A(Y)
2020 RETURN

170 ! Räkna de olika kulorna
180 FOR I=1 TO Slut
190 ! ; A(I);
200 IF A(I)=2 S=S+1
210 IF A(I)=1 V=V+1
220 NEXT I
230 ; S,V
240 ! -----
250 !
260 ! här börjar spelet
270 RANDOMIZE
280 Y=Slut
290 !
300 IF Y=1 THEN 450
310 IF Y<15 GOSUB 570
320 X=INT(RND*Y+1) ! slumpdra en
kula
330 IF A(X)=2 THEN GOSUB 500 :
GOTO 300 ! om svart - kasta kulan
340 !
350 ! Nu vet vi att kulan var vit.
360 ! Kasta den, dra nästa byt färg och
låt ligga
370 !
380 GOSUB 500 ! kasta kulan
390 X=INT(RND*Y+1) ! nästa dragning
400 !
410 IF A(X)=2 THEN A(X)=1 ELSE
A(X)=2
420 !
430 GOTO 300 ! börja om i slingan
440 ! En kula kvar
450 IF A(1)=1 ; "vit" : GOTO 480
460 IF A(1)=2 ; "svart" ELSE ; "fel"
470 !
480 END
490 ! subrutiner -----
500 ! kasta kulan, hämta sista
510 A(X)=A(Y)
520 A(Y)=0
530 Y=Y-1
540 RETURN
550 !
560 ! visa de sista
570 FOR I=1 TO 15
580 ; A(I);
590 NEXT I
600 ;
610 RETURN

```

# Om primtal

Som bekant definieras primtal av att de inte kan uppdelas i andra faktorer än 1 och sig själva. De är alltså inte delbara med något lägre tal.

Primtal har i långa tider fascinerat. På den tiden man räknade med stenar och kulramar var det säkert ett mycket tufft jobb att bestämma primtal. Saken kanske blev litet lättare när man hade papper och penna. Redan de gamla grekerna funderade över genvägar för att få reda på om ett tal var primtal eller inte. Erastotenes såll stiftade förmodligen många av oss bekantskap med i skolan. Man skriver upp mängden av alla tal som man vill pröva. Sedan prickar man av alla som är delbara med 2, 3, 5 osv. För mindre mängder, t ex talen 100, går det ganska lätt.

Ju högre upp man kommer bland de hela talen, desto jobbigare är det. Hur man bar sig åt före datorernas tid vet jag inte. I och med att datorer blev tillgängliga för "vem som helst" harsäker många mindre profeter (som jag:-) försökt forska på egen hand i primtalsfloran.

Ett av mina tidigare programarbeten var en rutin som bestämde hur ett angivet tal kunde uppdelas i primfaktorer. Programmet fungerade, men var inte särskilt snabbt på att leta rätt på primtalen. Så småningom fick jag tips om bättre sätt att göra primtalstabeller. Om den saken har det skrivits förr i ABC-bladet, 1985:3 och 4. Det verkar nu mycket länge sedan.

Jag gjorde då ett försök att i datorn återskapa Erastotenes såll, och det lyckades inte bättre än att 3 slank igenom maskorna, dvs tal delbara med tre togs inte bort. Datorn - i mitt fall en ABC80 med 32K minne - började konstra ungefär vid 300 000, varför man inte kunde göra tabellen längre. Efter att ha rättat det där med trean började den konstra vid 500 000. Tack var detta kom jag underfund med att det inte var minnet som satte stopp, utan talnotationen. Vid 99 999 övergick ABC80 till exponentialnotation av tal, och därmed blev de tal man jobbade med inte längre exakta i de sista siffrorna.

Det tråkiga med sådana här övningar är att det roliga är över när man gjort dem. "To travel hopefully is a better thing than to arrive, and the true success is to labour", som R L Stevenson mycket riktigt anmärker.

Man kan tyvärr bara göra en sak första gången en enda gång. Men ibland kan man få nytändning, och det hände mig häromdagen när jag läste i en datatidning om dataolympiaden i Aten. Det är en tävling i programmering mellan gymnasieelever i hela världen. (Ett antal av tävlingsuppgifterna presenterades i förra numret av Bladet. Flera av dem handlade om primtal.) Där väcktes mitt intresse.

## Primtal igen

Jag blev, som sagt, på nytt fascinerad av primtal. Det ledde till en längre tids fritidspulande, dock inte med Pascal, utan med basic2. Tankemödorna skall redovisas här, så de som är allergiska mot basic kan lämpligen bläddra vidare och kanske hitta mera intresseväckande saker från Usenet eller GNU (-:-).

## Hur gör man?

Det knepiga med de här uppgifterna är inte att skriva slutrutinen sin testar olika kombinationer av primtal och tar fram lösningen på den givna uppgiften. Det stora problemet är att skaffa fram och hantera en primtalstabell. Detta var en utmaning som jag måste anta.

Till min stora nesa måste konstateras att jag inte kom ihåg hur jag hade gjort "förra gången", för futtiga fem år sedan. Efteråt - när jag forskat i saken och hittade de gamla artiklarna - förstod jag att jag denna gång gjorde litet annorlunda. Låt oss hoppas att det blev bättre ...

Det gäller först och främst att finna en metod för att så effektivt som möjligt sålla ut alla tal som är delbara med ett lägre tal. Detta är ingen konst för ett enstaka tal, och det kan göras med mycket primitiva metoder (se programexemplet PRIMTAL). Med detta enkla program går det blixtnsnabbt att kolla även mycket stora tal, t ex 500 009 eller 1 000 003. Det är betydligt värre att göra ett program som listar ALLA primtal inom ett visst intervall.

I moderna programmeringsspråk finns kommandon av typen  $X \bmod Y$  so betyder att man skall dividera  $X$  med  $Y$  och anteckna hur stor resten blir. Ett sätt att beteckna ett primtal är då

```
FOR Y=2 TO SQR(X) IF X MOD Y=0
  THEN (x är INTE primtal - pröva nästa
        tal)
NEXT Y
```

kommer vi ut här är  $x$  ett primtal.

Det inses "omedelbart" att man inte behöver pröva större faktorer än roten ur  $X$ .

Denna rutinserväldigt enkla ut. Isnabba, kompillerade språk är den kanske användbar, speciellt om man, som i pascal, kan definiera en vektor (array) så att de funna primtalen kan dumpas i den det ena efter det andra. Möjligen blir då resultatet ganska minnessnålt och man får rum med många primtal. Den saken har jag (när detta skrives) inte prövat.

Eftersom min första kärlek var ABC80 formulerar jag mig gärna i ABC-basic, eller numera dess arvtagare basic2pc som klubben ju numera "äger" och distribuerar bland medlemmarna.

Basic tänktes från början som ett nybörjarspråk för att snabbt kunna visa hur ett tredje generationens språk fungerar. Det fick dåligt rykte därför att okunniga programskrivare med dålig utbildning och ännu sämre disciplin skrev förfärliga spaghetti-program som ingen människa (inkl de själva) kunde läsa efter ett tag. Rätt använd är basic dock synnerligen brukbart, enligt min mening, och det finns i dag varianter som är mycket bra, t o m kompillerande.

Basic fordrar dock stenhård disciplin, något som andra språk är byggda för att tvinga fram. Det är alltså fortfarande en fördel för en ovan programmerare (som inte gör alltför seriösa program, på vilka världens öden kan hänga - se annan artikel i detta nummer!) att språket i viss mån är förlåtande och inte kräver en enorm förhandsanalys innan man ens kan skriva första programraden.

ABC-basic var snabb i jämförelse med konkurrenterna på den tiden, och basic2pc lär vara ännu snabbare. Dock är den mycket långsam i jämförelse med kompillerande språk och det gäller att undvika onödiga slingor. Den ovannämnda MOD-varianter, som i basic2pc heter MOD(X,Y) är inte särskilt snabb. Jag gjorde ett försök med programmet MODPRIM. För att snabba upp det hela definieras först de sju första primtalen i primtalsmatrisen P(). Sedan

börjar man med 9 och provat endast de udda talen. När ett tal befinnes vara primtal läggs det på nästa tomma plats i  $P()$ , räknaren  $K$  uppdateras, och så fortsätter man till  $Max$ .

Denna metod verkar ganska enkel och rättfram, men visade sig ha stora nackdelar. För det första gick det mycket långsamt när  $Max$  blir större. Jag vet inte ifall rutinen  $Mod()$  är speciellt omständlig, men det sägersigsjälv att om man måste gå igenom alla tal från 3 och framåt för varje nytt tal som skall provas, kommer det att ta längre och längre tid ju högre tal man har att göra med.

Vidare visade det sig till slut alldeles omöjligt att få rutinen att pröva tal större än 32765. Mera om detta senare.

## MATRPRIM

Nu gällde det att hitta en snabbare metod. Jag valde den som synes i programmet MATRPRIM (matr står för "matris").

Man börjar även här med att bestämma  $Max$  som det högsta tal man skall ha med i sållet. När man definierar vektor  $P(Max)$  kommer i  $basic2$  från början alla  $P()$  att vara noll.  $P(I)$  får förbli noll om  $I$  är ett primtal, men om  $I$  visar sig ha en lägre faktor markeras den 1.

Så måste man först bocka av 0 och 1. Som bekant är 2 ett primtal, så man börjar med att ta hand om alla jämna tal. 2 självt är redan ordnat, så man börjar med 4 och prickar sedan av varannan.

Efter 2 gör man samma procedur med 3, men nu behöver man inte börja pricka förrän vid  $3*3=9$  (eftersom  $2*3$  togs hand om redan av 2-rutinen).

Därefter blir bara de udda talen aktuella, så man flyttar pekaren  $I$  två steg i taget, börjar med att pricka av  $I*I$  och fortsätter tills man når roten ur  $Max$ .

## Fusk?

Denna procedur är kanske litet fuskig. Man testar aldrig 2, 3, 5, 7, 9 osv (dvs talet  $I$  självt). Eftersom alla  $P()$  från början var noll, står den markeringen kvar också för dessa tal. "Den som inte är mot oss han är med oss." Jag har blivit litet misstänksam mot denna  $maxim$  i program. Det vill till att logiken inte har några luckor. Men det kanske den inte har i det här fallet? 9 är  $3*3$  och har redan prickats av, så man kanske kan vara lugn...

Efter avprickningen av alla delbara tal skulle primtalen vara kvar, och jag har lagt in en rutin för att titta på dem. Där kommer inte 2 med, så om man är noga måste man lägga till den separat.

Det ser bra ut så långt man kan kontrollera. Hur fort går det? På min maskin börjar

datorn skriva ut primtalslistan ungefär 10 sekunderefter att man bestämt  $Max=27500$ . Det tar längre tid att skriva ut listan än att räkna ut den.

Just vid detta maxvärde går en gräns, som måste hänga samman med att minnet är fullt! Hur kan ett 640K minne vara fullt med matrisen  $P(27500)$  när lilla ABC80 med sketna 32K utan vidare kunde svälja  $P(500000)$ ? Visserligen måste  $basic2$  laggas i arbetsminnet, men den tar mindre än 70K, och programmen är pyttesmå. Det är ett mysterium jag inte klarar. Vad har DSG att säga?

Med denna matrismetod finns inget sätt att minska  $P(Max)$ , så jag kastade lystna blickar på  $MOD()$ -funktionen i alla fall.

## Mera MOD

Fördelen med programmet MODPRIM är att man inte behöver göra  $P()$  så stor. Det finns bara 25 primtal mellan 1 och 100 och sedan sjunker primtalskvoten efter hand. Det visade sig finnas 3512 primtal under 32765 och 6292 under 60 000. Jag provade mig fram och fann att om man dimensionerade  $P(Max/2)$  räckte minnet bättre.

I stället blev det stopp vid just 32765 vilket verkar hänga samman med heltalsnotationen. Det största heltal man fixar med 8 databitar är 65536, men vår  $basic$  "vänder" halvvägs. Skälet till detta får Benny Löfgren eller någon annan förklara - något fuffigt är det säkert.

## Hurra för ABC80?

Det var faktiskt bättre förr. I ABC80 kunde man fortsätta ända till 300 000, och där var det skrivsättet för flyttal som satte gränsen. Den gränsen borde vara bättre här, eftersom man med DOUBLE borde kunna få 15 siffrors noggrannhet i flyttal. Då borde man kunna pröva mycket större tal. Men min dator vägrar.

Hur går det då med flyttal?  $Basic2pc$  noterar ju alla siffervariabler som heltal, om man inte bestämmer annorlunda, t ex genom att knappa in DOUBLE innan man börjar skriva sitt program.

Jag försökte vara listig och sparade mitt heltalsprogram med LIST (-), ändrade till DOUBLE och loadade MODPRIM.BAS. Det tycktes fungera - alla tal hade nu en punkt efter sig, vilket betyder att de markeras som flyttal. Visserligen trunkeras flyttalsargument till heltal i vektorn  $P(argument)$ , men det borde inte störa.

Det visade sig nu möjligt att minska argumentet till  $Max/9$  och då ta fram alla primtal upp till 60 000. Men det är ändå inte särskilt imponerande i jämförelse med ABC80.

Det retar mig att en dator med 640 KB primärminne inte skall få rum med lika mycket som lilla ABC80 med 32K. Vad beror det på? Det är ett tilläggs mysterium som kanske någon Stor Grabb kan reda ut åt oss. Min egen teori är att  $X$  och  $Y$  förvandlas till heltal i  $MOD(X,Y)$ . I så fall kan man inte behandla större tal än 65535. Jag väntar spant på intressanta förklaringar. Kom igen, alla ni som vet sånt här! En artikel i Bladet kan väl vara värt en massa?

## Lösningar

När väl primtalstabellen är klar, testad och pålitlig är det en relativt enkel match att ta itu med de olika primtalsuppgifterna från olympiaduttagningarna. Det är visserligen en del tråkigt programskrivande innan man är klar med alla tänkbara summor i första uppgiften, men det kan inte vålla några bekymmer annat än vanliga felskrivningar.

Jag fick rätta svar på allt jag försökte! Hurra för mig.

Som så ofta händer blev jag intresserad av en hel massa andra frågor. Hur snabbt minskar antalet primtal per hundra? Det finns alltså 25 mellan 1 och 100. Det finns bara 7 mellan 59900 och 60000.

Jag blev också intresserad av att veta hur fort "primtalsöknarna" växer när man vandrar upp i talserien.

Om jag anger "öknen" med det första och det sista udda talet i serien och räknar öknens storlek i hur många tal det är, finner jag att under 100 finns bara en öken, med bara tre udda tal: 91, 93 och 95.

Ett språng i storlek kommer med 6 udda medlemmar i 115-125, och sedan växer det ryckvis när man går uppåt. Tävlingsuppgiften gällde öknar upp till talet 20 000, men jag har utsträckt mina forskningar till gränsen för datorn. Vektorn  $F()$  håller statistik på hur många öknar av viss storlek det finns, och den största skrivs ut.

När man väl har sin primtalstabell under kontroll kan man lätt brodera ut vidare efter behag. En del av mina experiment framgår av programlistningen. Genom att ändra litet på hoppen och avslutningarna kan man få fram fler varianter. Ämnet är ingalunda uttömt, men min forskarådra tog slut här.

<1384>

Sven Wickberg

Programexemplen hittar Du på bakre omslagets insida  
Red

# Mera tålamod (=PATIENS)

Det är inte varje dag man får önska sig något. Ännu mera sällan får man det man önskat sig. Det har dock hänt mig.

Sommaren 1990 satt jag "på landet" och önskade mig ett datorprogram som kunde hjälpa mig en en ganska svår patiens. Jag tyckte det var litet tråkigt att samla ihop korten, blanda, lägga ut och göra diverse "tvångs-"drag innan jag kunde börja koncentrera mig på det riktigt svåra. Efter ett tag försökte jag mig på att skriva ihop ett program. Förutom att datorn skulle sköta rutinjobbet och kanske automatiskt göra vissa självklara drag, som alltid måste göras, så tänkte jag att datorn möjligen också kunde förmås att genast avgöra ompatiensen kunde gå ut eller inte.

Nå, det sista var kanske för svårt och förresten inte heller särskilt önskvärt. Man lägger inte patiens för att genast få klart för sig att den inte går ut. Inte heller vill man att datorn skall lägga patiensen åt en. Det är ju själva läggandet som är vitsen med en patiens.

I alla fall gällde det att få till en kortlek i datorn - inte så svårt - och att hitta på ett sätt att få datorn att komma ihåg var alla korten låg i det mönster en patiens utgör. Det varsvårt nog. Kanske var jag inte i form just då, eller möjligen litet för lat. Eller kanske var basic2pc inte något lämpligt språk för övningen i fråga. Jag klarade inte av det och kom på att i stället utlysa en tävling om vem som kunde skriva det bästa programmet för denna patiens. Detta förslag kom in i ABC-Bladet 1990:4.

Vi fick in endast ett bidrag, av Egon Bosved. Uppgiften kommenterades under rubriken Class Card Design i nummer 1991:1 med programlistningar och allt - på grund av ett missförstånd inom redaktionen blev det litet mera utförligt än som var tänkt.

Bosveds program - som lär komma med på nästa prenumerationsdiskett - finns i olika versioner för mono-skärm och

färgskärm. Det flyttar automatiskt de kort vars placering är självklar i sluthögarna, men i övrigt får man ange färg och valör på det kort som skall flyttas och detsamma för det kort som är destinationen.

Egon har ned ett par intressanta finesser. Man kan för det första göra om exakt samma patiens genom att lägga ett argument till anropet: XXX 23 ger alltid samma spel-siffrans t y r slumpgeneratorn.

Man kan också spara ett färdigt spel och gå igenom det igenstegföresteg och rent av ta vid och göra ett annorlunda drag om man vill. Mycket intressant för densom vill analysera sina spel närmare och finna vilken alternativ väg som kan ge utgång.

Flera månader senare fick jag ett brev från Jan Liebe-Harkort. Han hade också blivit intresserad av programmeringsuppgiften och gjort en version för enbart EGA/VGA.

Förutom den klatschigare grafiken hade den en förenklad metod att ange flytten: kolumnerna är numrerade, och man behöver bara ange kolumnnummer på utgångspunkt resp destination. Självklara flytt till sluthög sker automatiskt så fort man anger utgångskolumn, men annars måste alla flyttningar beordras "för hand". Först i slutskedet, när i princip alla kvarvarande kort ligger i enfärgade sviter med perfekt ordning, finns en rutin för att beordra återstående självklara drag.

Vid utprovningen av Jans program blev jag allt mer förtjust i det. Nu på semestern har jag haft det som stående tidsfördriv på

lediga stunder. Även om min version nog har ett par buggar - de visar sig vid ungefär vart hundra spel - kan jag varmt rekommendera programmet. Det står i kö för att komma på ensenare prenumerationsdiskett. (Det ligger dock i programbanken som patien2.zip.)

Dessa program är egentligen bara en datorisering av kortleken och en viss hjälp med städjobbet. Däremot har de inga rutiner för att leta upp "bästa drag". Patiensen YYY har då och då valmöjligheter som kan vara avgörande. Den andra varianten, XXX, består nästan uteslutande av val. Manskulle behöva möjligheten att backa en bit och försöka med en annan metod. En sådan metod vore nog relativt lätt att implicera. Däremot

skulle jag tro att det är ganska svårt att finna rimliga algoritmer för att låta datorn testa vilka drag som är bäst och att finna en lämplig väg för att få patiensen att gå ut.

Som jag så ofta tidigare sagt i dessa spalter är det ganska vanligt att man inte har så stor nytta av ett nytt program när det väl är färdigt. De här nämnda kan representera undantagen. Jag får tacka programkonstruktörerna för en trevlig avkoppling under semestern 1991!

<1384>

Sven Wickberg

Som jag så ofta tidigare sagt i dessa spalter är det ganska vanligt att man inte har så stor nytta av ett nytt program när det väl är färdigt. De här nämnda kan representera undantagen.

# DOS 5

DOS5 är nu den stora nyheten på DOS-sidan. Främst är det minneshantering som är förbättrad vilket gör att om man har mycket minne i maskinen kan man få upp till 632 KB ledigt minne i en 386:a. I en 386SX i klubblokalen blev det 588 KB ledigt, men då hade vi inte trimmat den.

Uppgraderingen är ganska billig och kostar som lägst 595 kronor plus moms. Normalpris är 695 kronor plus moms. Uppgraderingen förutsätter att ett gammalt DOS är installerat. DOS5 finns även utan uppgradering och är då något dyrare.

Microsoft tycker att även användare av PC- eller XT-maskiner med 8088- eller 8086-processorer tjänar på att byta till DOS5 eftersom den nya DOS:en kräver ungefär lika mycket som DOS 3.30, men har fler funktioner. DOS5 tar dock på en sådan maskin upp lite mera minne än DOS 3.30 även om det inte är mycket.

Notera att DOS för att kunna installeras vill ha 2.8 MB ledigt hårddiskutrymme så den tar mera plats på disken än äldre DOS. Omkring 7000 användare varav 250 i Sverige har betatestat DOS5.

## Hjälp

Det finns nu hjälp till varje DOS kommando genom att man i DOS skriver "HELP <kommando>" eller "<kommando> /?". Med hjälp av sk "task switching" kan man starta flera program och snabbt skifta mellan dem. Det bygger på att det gamla programmet kastas ut i minnet över 1 MB. Det innebär inte att man kan köra programmen samtidigt utan bara växla mellan dem snabbt. På detta sätt kan man om man inte kör Windows snabbt växla mellan ett orbehandlingsprogram och ett kalkylprogram. Förutsättningen för detta är att man kör via det nya skalet som kallas DOSShell. De program som man på detta sätt har startat och går ur finns sedan i en lista på skärmen och därifrån kan man gå in i programmen.

Den vanliga DOS prompten finns kvar, men nu finns det ett nytt MS-DOS-skäl, DOSShell. Detta skal påminner om Norton

Utilities och PC-Tools PC-Shell. Man kan med hjälp av Dosshell göra en hel del DOS-kommandon och vandra igenom filerna på hårddisken. Skalet är grafiskt och kan styras med mus.

DosKey är en history- och makro-funktion. Du kan kombinera flera kommandon till ett makro. Historyfunktionen gör att du kan utföra gamla kommandon utan att skriva om dem.

## Nya kommandon

Nya kommandon i DOS är UNDELETE och UNFORMAT. Dessa kommandon gör det möjligt att rädda raderade filer och återställa formaterade disketter. Microsoft har licensierat dessa rutiner från Central Point enligt meddelande från Central Point. MIRROR från Central Point följer också med. MIRROR är ett program som tar en säkerhetskopia av de viktigaste filerna på hårddiskens rot.

Quick Format finns nu och kan användas för att initiera redan formaterade disketter. Stöd finns för hårddiskpartitioner större än 32 MB och share behöver inte längre användas. Detta innebär att man ofta kan ha hela hårddisken som C:.

## Minne

Minneskraven för MS-DOS5.0 är mycket små kan i mest gynnsamma fall lämna merparten av primärminnet på 640 KB ledigt för applikationsprogram. Nytt är användningen av UMB-minne, "Upper Memory Blocks" och HMA-minne "High Memory Area". UMB minne är minne som är ledigt mellan 640 KB och 1 MB. HMA-minne är det första 64 KB området över 1 MB. Dessa minnessegment kan användas på PC-datorer av typen 286, 386SX, 386, 486SX och 486 om de har 1 MB eller mera minne.

Program under DOS kan bara köras i det vanliga minnet som ligger under 640 KB. Genom att använda de andra delarna av minnet på det sätt som DOS5 gör får man mera minne över till vanliga program.

Tack vare dessa möjligheter friställs en stor del av det vanliga minnet. Stora delar av DOS-kommandona och drivrutinerna flyttas upp till minne som ligger över 640 KB-gränsen. Drivrutinen HIMEM.SYS används av DOS för att hantera minnet.

Vid tester har Martin Lundberg fått mellan 590 KB och 630 KB ledigt för DOS. Detta beroende på om grafikrutin för Hercules eller VGA körs. Microsoft uppger i ett pressmeddelande att för nätverk (Novell NetWare redirector) och mus blir det 625 KB minne kvar för program på en 386:a. Detta skall jämföras med 506 KB för DOS 4.01 och 523 KB för DOS 3.30.

Det finns också speciella program typ 386MAX och BlueMax som också är till för att få mer tillgängligt minne. BlueMax är enbart för IBM med 386Max kan även kan användas på kompatibler. BlueMax kan inte flytta bort DOS, men kan komprimera BIOS, som på IBM är 128 KB, till hälften. Kör man mycket nät och speciella rutiner blir BlueMAX ungefär lika bra på att friställa minne som DOS5. Med BlueMax och nätrutiner kan man få ca 500 KB ledigt. Obekräftade rykten säger att 386Max plus DOS5 kan ge mycket minne för program i DOS.

I en 80286:a eller 80386/80486:a kan största delen av MS-DOS laddas till HMA-minnet som är det första 64K minnet ovanför 1 MB. Detta ger 48 K mera minne än vad DOS 3.30 i det konventionella minnet. Konventionellt minne är minnesområdet under 640 K. Jämfört med DOS 4.01 sparar du 59 KB.

MS-DOS letar rätt på ledigt minne i området mellan 640K och 1MB och låter dig ladda drivrutiner (för t.ex. nätverk och mus) och minnesresidenta program i detta minne. Detta minne kallas för UMB, dvs "Upper Memory Blocks" och är alltså minne mellan 640K och 1MB.

## Vad som är vad vid minneshantering

Minnet i en DOS-maskin kan delas upp i ett antal delar. Den del av minnet mellan 0 och

640 KB kallas konventionellt minne. Området mellan 640 KB och 1 MB är reserverat minne för systemet. De delar av detta område som inte används av systemet kallas övre minnesblock (eller UMB, Upper Memory Blocks). Minnet ovanför 1 MB kallas utökat minne (Extended memory). De första 64 KB av det utökade minnet kallas för "High Memory" (HMA = High Memory Area).

### Minneshantering på en 80 286-baserad PC

I exemplet nedan ser vi hur MS-DOS utnyttjar "High-memory" området och på så sätt frigör minne till applikationer i det konventionella minnet. Vi tjänar alltså 48 KB att köra MS-DOS 5 mot MS-DOS 3.3.

### Minneshantering på en 80 386-baserad PC

I exemplet nedan ser vi hur MS-DOS utnyttjar "High-memory" området och på så sätt frigör minnet till applikationer i det konventionella minnet. På PC-baserade på 80 386 eller högre kan vi dessutom utnyttja övre minnesblock för att ladda drivrutiner för nätverk och mus. Vi har alltså 613 KB ledigt minne att arbeta i. Vi tjänar 113 KB att köra MS-DOS 5 mot MS-DOS 3.3 i detta fallet.

### Minneshantering på en 8088/8086-baserad PC

För PC baserade på 8088/8086 så har man inte samma möjligheter som i de mera avancerade 80 286 och högre. Som vi ser i exemplet så tar MS-DOS 5 ca 6 KB mer än MS-DOS 3.3 men 4 KB mindre än MS-DOS 4.01 utan Shell och 10 KB mindre än MS-DOS 4.01 med Shell.

### Installationen

Martin Lundberg rapporterar att så här går installationen till.

Först kontrollerar man att man har två förformaterade disketter att placeras i drive A. Därefter tar man första installationsdisketten och placerar den i en vanligt drive och går till den enheten och skriver SETUP i DOS. Sedan frågar programmet om man vill installera på nätverk eller inte. Därefter vill installationsprogrammet ha första tomma disketten och kopierar ut lite filer till den disketten och sedan gör man som det står på skåmen, dvs sätter i nya disketter efter hand. När allt är klart är det bara att starta om datorn och ingen annan manuell

insats har behövts.

När detta är klart kan man fortsätta och trimma lite. Dvs bestämma hur mycket som man vill ha upp i Highmem, dvs minnet över 1 MB och även UMB som är minnet mellan 640 och 1 MB.

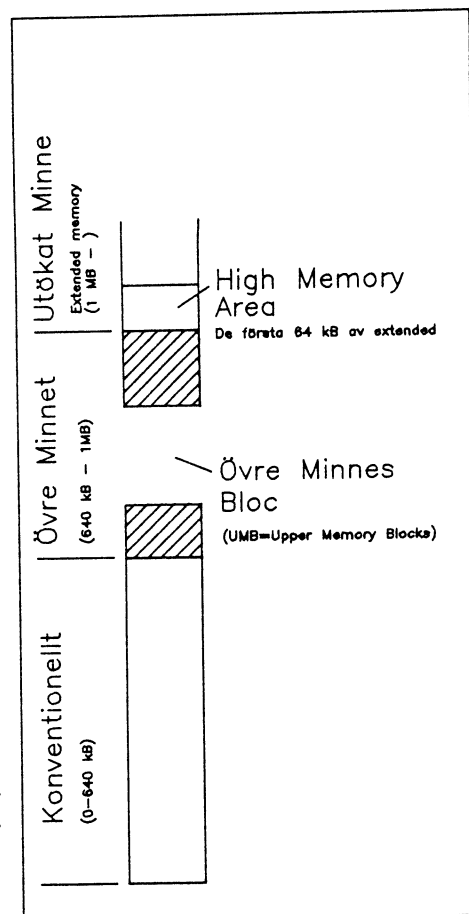
### Basic:en

Basic:en som följer med startas med instruktionen QBASIC. Det är en BASIC som är kompatibel med Quick-BASIC version 4.5, men BASIC:en är inte kompillerande. Dvs. man kan inte producera EXE filer utan alla program måste köras under BASIC:en. Miljön för Quick-BASIC:en är väldigt lik den vanliga kompillerande Quick-BASIC:en.

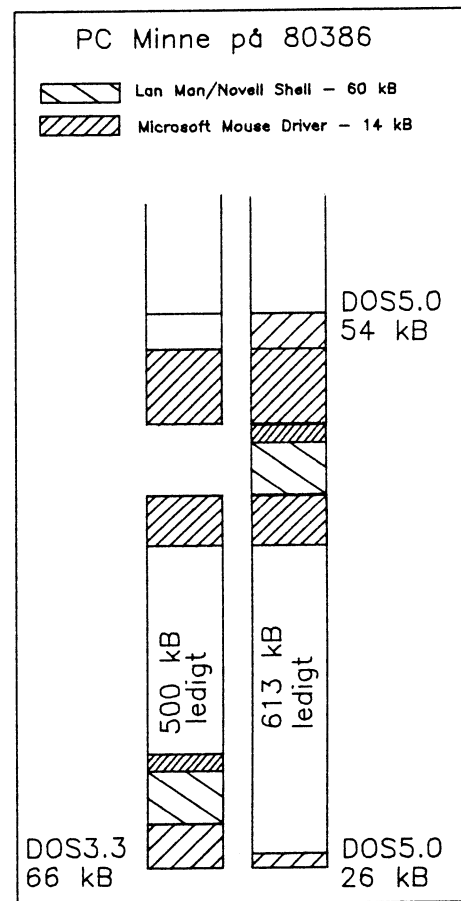
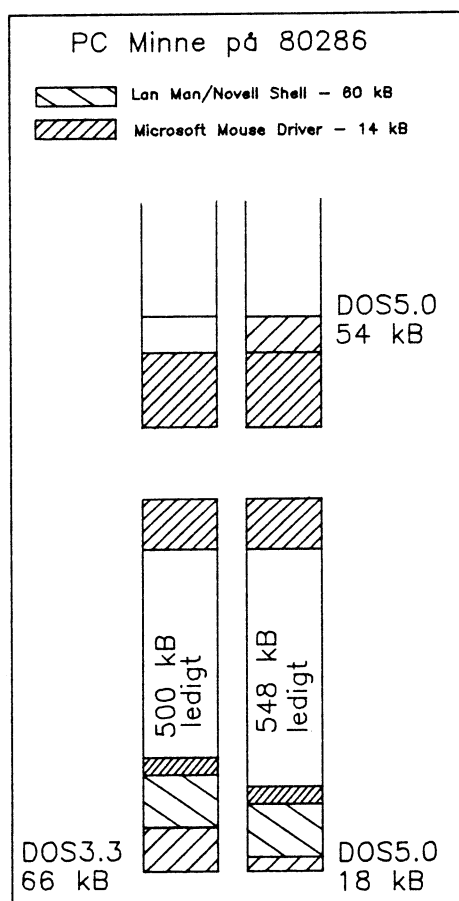
Att BASIC:en är kompatibel med Quick-BASIC innebär bl a att man inte behöver använda radnummer och att det finns en del nya funktioner.

### Editor

Förutom gamla vanliga EDLIN finns nu en fullskärmsorienterad editor som startas med kommandot EDIT. Den kan användas för enklare saker som att skapa kommandofiler (BAT-filer). Man kan använda samma tangentkommandon för att klippa och klistra som i EDIT i Windows. Editorn har stöd för mus.



/Bo Kullmar



# Kanslirapport

## Informationsforldern

Med förra numret av ABC-Bladet följde en informationsfolder om ABC-Klubben med inbetalningskort! Det var meningen att denna folder skulle användas för att medlemmar skulle kunna värva andra medlemmar. Tyvärr försvann texten om detta i tidningen och många medlemmar använde dessa inbetalningskort för att dubbelbetala sine egen avgift! Skriftligt besked har skickats ut till alla dubbelbetalare.

ABC-Klubben skickar aldrig ut blanka inbetalningskort för betalning av medlemsavgiften utan vi skickar alltid ut inbetalningskort med namn och medlemsnummer ifyllda. I normalfallet bör förnyelse av medlemsavgift alltid ske på dessa ifyllda inbetalningskort som vi skickar ut.

Vi behöver fler medlemmar för att inte vi skall bli för få och allt skall bli för dyrt. Vi kan nu bokföra 1729 medlemmar och vid föra årskiftet var vi drygt 1861. Målsättningen är att något överstiga förra årets medlemsantal. Det är i och för sig inget självändmål att bli en mycket stor förening, men vi får inte bli för liten iheller för då måste vi höja avgifterna för att täcka de fasta kostnaderna. Därför ber vi dig att försöka vara nya medlemmar till ABC-Klubben.

Vi skickade under sommaren ut foldern till drygt 1000 personer som körde på BBS:erna SixBees, Graphix och Common. Det är medlemmarna Martin Lundberg, Per Sten och Ulf Hedlund som har dessa BBS:er. I skrivande stund har det gett 37 nya medlemmar vilket får anses bra. En del av våra brev nådde aldrig adressaten för adressuppgifterna från BBS:erna var inte aktuella, men det räknade vi med.

## Monitorn och programbanken

Disken på monitorn börjar bli full nu. Det finns ca 90 MB kvar av 600 MB i skrivande stund. Styrelsen planerar att utöka med ytterligare 1 GB disk (1000 MB). I dag ser programbanken ut så är:

ABC-pren.	5 MB
ABC80	6 MB
ABC800	7 MB
Amiga	11 MB
Atari ST	19 MB
Forth	0.5 MB
Mac	10 MB
Monroe	8 KB
OS/2	12 MB
PC	182 MB
Text	20 MB
Unix	6 MB
VMS	0.5 MB
Windows	2150 KB
Windows	310 MB

Från USENET kommer det in program för PC, Windows, Mac, Atari ST och Amiga. Inflödet är minst för Amiga. Intresset har visat sig ganska stort för Mac. Ghlen Willard lägger ner en hel del arbete med att gå igenom Atarifilerna som kommer in. Motsvarande genomgång sker av andra för Mac och Amigafilerna.

Självfallet kommer det in program för Unix också från USENET, men de flesta Unixprogrammen finns inte i monitorn utan kan hämtas direkt från min Unixmaskin av de medlemmar som vill ha dess. Enbart de mera populära Unixprogrammen läggs upp i monitorn.

## Monitorprogramvaran

Nu är version 3.12 av monitorprogramvaran i drift. När detta skrivs arbetar Benny Löfgren med en ny version så är ABC-Bladet är ute finns kanske ännu en ny version i drift, men om den kan jag inte berätta nu.

Fildatabasen rapporterade jag redan i tidigare nummer om, men nu är de flesta buggar i den borta och dessutom går det att ändra i uppgifterna i fildatabasen efteråt. Det blev en del fel tidigare, t.ex. så hände det att fel kommentar länkades till fel fil.

I version 3.11 kom det nya kommandot FILEINFO som gjorde det möjligt att se information om en fil och att uppdatera kommentarstexten. Detta gäller om man är ägare till filen annars måste man vara filadministratör för då kan man uppdatera kommentaren om andras filer och även ändra ägare.

Det OTHELLO spel som tidigare kunde köras från Unixkommandot kan du också köras direkt från monitorn.

Version 3.12 kom med ett nytt kommando, SAY. SAY kan användas för att skriva ett kort meddelande till en annan inloggad användare. Meddelandet kommer fram oavsett om motagaren är i monitorn eller MSG, men för att svara måste man gå ur MSG och till monitorn.

Ett trevligt kommando som jag upptäckte när jag skrev manualen är "find -q" som ger information om vilka filer som har hämtats mest. Se "help find" i monitorn.

## Manualen

När detta skrivs så har just en monitormanual gått ut på remiss och därmed är den nästan klar. Det som återstår är att göra sidhänvisningarna. Den är aktuell för monitorn version 3.12 men den kommer givetvis att utökas samtidigt med att monitorn utökas. Den bör gå att beställa för 40 kronor när ABC-bladet är ute.

/Bo Kullmar



# Möten i MSG

ABC-klubbens "nav" kan sägas vara monitorsystemet vara. Kring detta kretsar mycket av tankarna hos de aktiva medlemmarna. Systemet har två poler, dels programbanken, dels MSG. Programbanken är stället, även rent fysiskt, där klubben förvara sina många datorprogram. MSG, kortform för message, är ett uppringbart system för att medlemmars skall kunna utbyta ideer och synpunkter av allehanda slag. För att man skall kunna hitta intressanta inlägg är MSG uppdelad i "möten" och där alla kan läsa alla inlägg men även skriva egna inlägg.

I ABC-bladet har sedan lång tid utdrag gjorts ur dessa möten då det visade sig att den information som fanns där var mycket intressant för fler än de som körde på monitorn. Materialet har en tydlig "on-line"-känsla, något som redaktionen har velat ha kvar, samtidigt som vi har markerat att inläggen oftast inte är genomarbetade artiklar, genom att ha en något mindre grad på texten. Detta samverkar trots allt i detta fall att vi får med så mycket mera. Ett visst urval görs och den praktiska sällningen görs av en grupp trägna medlemmar, som internt diskuterar efter vilka principer som urvalet skall göras. I vissa fall lyfts ett inlägg fram och bearbetas till en artikel.

Även de som kör på monitorn uppger att de tycker det är en fördel att ha denna service på ett så lättillgängligt sätt. Man kan hänvisa till nummer i ABC-bladet, det kan ju ibland faktiskt vara så att man behöver studera i lugn och ro vad som sas för ett år sedan. Rent praktiskt har vi inte heller möjlighet att ha alla inlägg tillgängliga i systemet. Allt har dock arkiverats.

Som en service till de som inte kör på monitorn och alltså inte vet vilka möten som finns, publicerar vi här den fullständiga listan över aktuella möten efter sommaren 91. Det finns också angivet vad de "bör" innehålla, dvs vilka ämnen man kan förvänta sig hitta i respektive möte och diskussioner kring.

Vilka möten som finns kan tolkas som en process över tiden och speglar väldigt mycket intresset av dem som använder systemet. Även mycket av inläggen speglar vilken tid man har haft i systemet. Först brukar novisen mest läsa, kanske göra något enstaka inlägg, liksom bara för att prova. Efter ett tag blir man varm i kläderna och deltar med hull och hår i den ibland ganska livliga diskussionen.

/Ulf Sjöstrand

Namn	Vad som bör finnas i mötet
Medlemsforum	Medlemsforum, yttra Dig om klubben
Monitor	Om och kring monitorsystemet
Upload	Mötet där du berättar om program som du har laddat upp.
Blåbär	Ett möte för nybörjaren att ställa frågor och öva sig i.
MSG	Undrar Du om något här i MSG-systemet eller är det något fel gör det bra att skriva här
Nyheter	Nyheter berättar vi om i detta möte. Det är (skrivskyddat) bara funktionärer som skriver här

MSDOS	Har Du en fråga om operativsystemet MSDOS för PC, skriv här
Windows	Mötet för dig som kör Microsoft Windows.
Mjukvara-PC	Frågor om program till PC skriver vi här
Hårdvara-PC	Hårdvaran i PC diskuterar vi här
Pren.-PC-disk	Ett möte för att diskutera förslag till nästa PC-prenumerationsdiskett.
Datakom	Frågor om datakommunikation och modem tar Du upp i här
Nät	Undrar Du även något om olika nätverk kanske Du får svar här
UNIX	För Dej som använder operativsystemet UNIX
OS2	Har du frågor kring operativsystemet OS/2 så skriv här.
Macintosh	Detta möte är till för frågor om Mac.
Amiga	Mötet för dig som kör Amiga.
Atari	Mötet för dig som kör Atari ST.
ABC80	Här pratar Du ABC80
ABC800	Och här ABC800/ABC802/ABC806/DTC/DTC2
Monroe	Ett möte för datorn Monroe (en släkting till ABC-datorn).
CPM	Undrar Du om något för CP/M, skriv här
Fritt	"Speakers Corner"
Annonser	Vill Du sälja något gör det genom att annonsera i detta möte
Styrelse (slutet)	Gå med i styrelsen så får även Du skriva här
SYSOPs (slutet)	Är Du en SYStemOPeratör kan detta vara något för dig
Bladet	Frågor som rör vår medlemstidning
Progrid (slutet)	Här kan medlemmarna i programredaktionen skriva av sig. Hit skriver Du brev om programbanken. Skriv alltså ej till SYSOPs om det gäller filer i programbanken
Presentation	Här får Du presentera Dig själv hur mycket Du själv vill (eller Ditt Livs Novell)
Kansli (slutet)	Hit skriver du brev med "brev kansli" om du vill kansliet något. Vi som jobbar med kansliet är medlemmar här.
DivData	"Speakers Corner" om datorer
Spelprogram	Detta möte är till för dig som gillar spelprogram.
Programspråk	Här behandlar vi olika programmeringsspråk.
C	Frågor om programmering i C behandlas här.
C++	Detta är ett möte för programspråket C++.
C-kurs	Detta möte är till för en kurs i C som bedrivs i MSG.
BASIC	Mötet för dig som programmerar i BASIC.
Pascal	Ett möte för programmeringsspråket Pascal.
BBS	Ett möte för frågor kring BBS:er i allmänhet.
Historier	Ett möte för den som vill skriva historier.
SWIPNET	Ett möte för datornätet SWIPNET och allmänna frågor Internet.
OperativSystem	Ett allmänt möte för operativsystem.
VMS	Ett möte för operativsystemet VMS på Digal VAX.

# MSG-utdrag

Även denna gång har utdragen hanterats av Lars Gjörning, Sven Wickberg och Anders Umegård

## Möte ABC80

(Text 62) Mikael Nilima <7821>  
Ärende: Realtidsinterrupt-hur då?  
Hur funkar det här med att realtidsklockan skickar interrupt osv., på-verkas den om man har maskinkod i minnet eller går den för det? <<< Micke >>>

(Text 64) Jörgen Westman <5074>  
Ärende: Realtidsinterrupt-hur då?  
Realtids interruptet påverkas inte av vad du skrivit programmet i för språk. Klockan går på NMI interruptet på Z80:n, och sådana går inte att stänga av. ABC80:n får avbrott med 20 ms mellanrum.

(Text 78) Göran Lundberg <3811>  
Ärende: Vi är inte ensamma  
Det är ca 2000 st medlemmar i klubben och enligt "säker källa" så är ca 1000 st ABC-användare av återstoden har ca 500 st en ABC-dator hemma som de ibland kör på. Betyder det att det är bara 25% av medlemmarna som är avogt inställda till ABC-maskiner ??? Jag fick den känslan att ABC-sympatisörer i klubben endast var 1 % Hälsningar Göran

(Text 79) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Vi är inte ensamma  
Nej, så många aktiva ABC-medlemmar har vi nog inte. Det är inte så ofta som vi hör av medlemmar som har ABC. Fast en del nya medlemmar kommer som har köpt en ABC. Det är nog inga fd. ABC-användare som är avogt inställda till ABC som sådant, men de vill och kan inte längre uppträthålla de kundskaper som behövs för att hankska med ABC. Moderna datorer är så pass komplicerade att de tar upp alla resurser så att säga.

(Text 86) Stefan Persson <1980>  
Ärende: Varför behålla min ABC80?!!  
Därför att: den är gratis, den fungerar, den gör vad jag vill, den utgör ett komplement (hemma) till vad jag gör på jobbet, den funkar som terminal till VAXAR, Unixburk, denna monitor, allt den INTE kan gör jag på jobbet, men stoppar in data hemma, jag har genom åren fixat en del bra rutiner, som jag kan bygga på (skulle inte vilja sitta och göra om detta på en MAC, i Basic t ex), jag har lärt mig en bra del om ABC80, det finns "en himla många fina program" att ta till när det kniper. Jag har knappast råd att skaffa en MAC el dyl hemma

som komplement till jobbet, det kan vara kärvt nog att få nåt på jobbet (Lunds Universitet, jag står själv för budgeten, jag är prefekt, så det är mitt eget fel, eller liten penningtillgång??).

(Text 94) Mats Larsén <7441>  
Ärende: Relokerbar TED.16K  
En kassettfantom ber mej om hjälp att skriva ut sina TEDtexter på skrivare. Men TED skriver ju över SERIE (175 byte i botten). Hur göra? Lever Franzén? P

(Text 100) Kjell Svensson <5318>  
Ärende: Relokerbar TED.16K  
Om inte jag minns fel så är printerrutinen SERIE ett relokert program. I så fall bör man kunna starta TED, stoppa med ctrl-C, ladda serie och sedan starta ted med run ted:, (obs kolon). Eventuellt kanske man måste lura ted att inte använda hela minnet först. /Kjell

(Text 101) Mikael Nilimaa <7821>  
Ärende: Relokerbar TED.16K  
Jag tror inte att det går, TED:n lämnar bara 256 bytes lediga, det räcker inte till nåt stort program direkt! Det går säkert att ordna på något annat sätt, men jag vet inte riktigt hur. Förslaget som var tidigare, att man skulle ladda in SERIE på annan plats, lät inte så dumt. <<< Mickotok >>> - Have a nice day!!!

(Text 102) Kjell Svensson <5318>  
Ärende: Relokerbar TED.16K  
Man kan, genom att poka lite, lura ted att minnet inte är så stort. När man sedan startat ted kan man ta tillbaka det minne man gömt för ted. Adresserna som i detta fall är aktuella är 65052+65053 och 65063+65064. Dessa adresser innehåller pekare till BOFA resp. STACK. För att läsa pekaren till BOFA: PRINT PEEK(65052)+PEEK(65053)\*256.  
Får man då värdet 49152 så har man en 16Kb-maskin. 32768 innebär en 32Kb-maskin. Stackpekaren läses på motsvarande sätt: PRINT PEEK(65063)+PEEK(65064)\*256.

Stackpekaren hamnar lite olika beroende på om man har floppy eller inte. 62720 innebär att man har en floppy. Enbart kassett borde ge siffran 64256. När ted laddas in så lägger den sig från adressen som BOFA pekar på och uppåt. Utrymmet mellan slutet på ted och stacken reserveras för lagring av text genom att ted ställer om pekaren för BOFA så att den pekar strax nedanför stacken. Normalt lämnas 256 bytes kvar tror jag. Om man innan man startar ted, flyttar ned pekaren för stacken så lurar man ted att inte ta upp riktigt så stort minne. Ställer man sedan tillbaks

pekaren så har man plötsligt fått tillbaks det förlorade minnet. Jag skall försöka ge ett exempel på hur man gömmer minne för ted: poke 65064,peek(65064)-2 rem flyttar ned stacken 2\*256 bytes NEW

RUN TED rem här stoppar man ted med ctrl-c och skriver  
POKE 65064,PEEK(65064)+2 rem flyttar upp stacken igen  
NEW

Nu har vi frigjort 2\*256 bytes minne och kan ladda in printerrutinen med RUN SERIE. Ted kan nu återigen startas med RUN TED:,(obs kolon). Utskrift på printer från Ted görs genom att spara fil, och i stället för filnamn svara PR: Jag hoppas att detta fungerar. H/ Kjell

(Text 109) Anders Johnson <4001>  
Ärende MENYM2.BAS Jag hämtade nyss det igår insända MENYM2.BAS och försökte starta det på min 802. Det visade sig att det verkar vara avsett för ABC80-basic, liksom föregående versioner av MENYM. Dock gick det att åtminstone starta programmet efter en ändring av rad 5010 ( det gäller RE-STORE). Därefter dyker det upp flera saker som gör det omöjligt att köra det på en 802. Skulle man inte tänka sig att göra en version för BASIC2 också? Det är ju i alla fall ett nyttigt program!

(Text 115) Jörgen Westman <5074>  
Ärende MENYM2.BAS  
Det stämmer att den är avsedd för abc80 med UFD-DOS. Jag har bara ändrat själva rutinen som hämtar in biblioteket. mvh JW

(Text 127) Sven Wickberg <1384>  
Ärende: Kontakt med DOS-världen  
Jag har en kompis som enbart sysslat med ABC80 sedan tio år. Ny börjar hans grejor bli litet skraliga och han inser att han måste lära sig DOS-världen och kanske byta system. Men han har alla sina arbetsfiler i ABC80, inkl mängder med texter som han gärna vill återanvända. Känner någon till ett inte alltför invecklat sätt att koppla ihop ABC80 med en PC och överföra filer den vägen? Eftersom det går via t ex ABC-klubb borde det inte vara omöjligt direkt, men jag blev svaret skyldig. Han har tillgång till en PC med 3,5" diskettstation, så det är ingen lösning med ABCDISK.

(Text 133) Christofer Landgren <7471>  
Ärende:ABC80->PC  
Ta reda på vilka stift som betyder vad men så här skall en nollmodem skabel se ut, som den också kallas av hackers.  
TxD \_\_\_\_\_ RxD  
RxD \_\_\_\_\_ TxD  
SG \_\_\_\_\_ SG  
Dator1 Dator2

SG = Signal jord (ej chassi jorden)  
TxD= Transmitted Data  
RxD= Received Data  
På en ABC80 sitter är numreringarna följande:

SG= Stift nr 7  
TxD= Stift nr 2  
RxD= Stift nr 3

På en AT dator är  
SG= Stift nr 5  
TxD= Stift nr 3  
RxD= Stift nr 2  
Ovan är med 9 polig kontakt på AT:n På en 25 polig är TxD och RxD samma inverterade och SG=7 På en riktig PC:8088 så är nog bara TxD och RxD skiftade. Använd Telix för att överföra filer på det sättet på PC:n.

(Text 134) Leif Olsen <8120>  
Ärende: abc-80  
Jag har en sådan med drive fd4d men jag får inte någon kontakt med den längre när jag försöker läsa mina disketter Finns det någon som vet vad som är fel och hur det lagas? Är det någon som har gamla manualer till den med adresser och rutiner som jag kan få kopiera (jag har en kopiator själv) Finns det någon i Göteborg som har en fungerade fd4d som skulle vilja låna mig lite tid så jag kunde få mitt bok-lager-faktureringsprogram över till bac . Det är dumt nog sparat med save istället för list . Jag vill sen föra över det till min PC och använda det där Ring 554413 Kan nån laga min fd4d till en bil pening hör av dig Mvh Leif

## Möte ABC800

(Text 271) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: abcbbs...  
Om du ska göra en databas behöver du inte V24-porten alls... Om du ska göra en BBS däremot så är det enklaste för ABC:n att du strippar 7:e biten.

(Text 283) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: abcbbs...  
Ja. Du måste dessutom använda paritetet "space", om jag inte minns fel. Detta för att V24-drivrutinen ska klara av XON/XOFF. Det finns en bugg i den hanteringen om man kör någon annan paritet.

(Text 273) Mikael Nilimaa <7821>  
Ärende: Sys(5) för serieporten!!  
Finns det nån flagga som går att kika på, när inp-bufferten på ch.b har ett tecken? Eller kan man titta på det på nåt annat sätt? <<< Micke >>>

(Text 274) Stefan Lennerbrant <4364>  
Ärende: Sys(5) för serieporten!!

Man ska kunna titta i dataaren för den öppna filen på något sätt - vänta lite... Mja, jag hittade inte exakt vad jag letade efter, men ungefär så här (i BASIC) Ta fram adress till V24-dataaren med Pek=PEEK2(65500) I PEEK2(Pek) ligger versionnummer för drivern PEEK2 (Pek+2) innehåller pekare till VAROOT för buffertsträng för inkommande tecken (ändra här om du vill ha stor buffert) PEEK2(Pek+8) innehåller likadan pekare till VAROOT för en sträng med teckenkonvertering (utgående tecken, för V24:TDA på ABC802) I någon av de andra positionerna finns det en uppgift om hur många tecken som kommit in (mha PEEK eller PEEK2), men tyvärr kommer jag inte ihåg var just nu - någon annan som börjar minnas av det här och som kommer ihåg mer av det?

(Text 279) Lars Gjörning <6825>  
Ärende: Sys(5) för serieporten!!

Jag har hittat mina gamla anteckningar: Som du skriver:

Pek = PEEK2(65500) (dvs adress till V24, dataarea.

PEEK2(Pek) -> Typ av optionsprom, torde oftast ha värdet 10.

PEEK2(Pek + 2) -> adress till buffert-arean (kan ändras till egen)

PEEK2(Pek + 4) -> antal lediga teckenplatser i utbufferten.

PEEK2(Pek + 6) -> antal tecken i inputbufferten (som du sökte!!)

PEEK2(Pek + 8) -> för omprogrammering av PF-tang. (Se opt.prom-manual)

PEEK2(Pek + 10-24) -> Tabell. Aktuella data för PR: (VSA... etc)

PEEK2(Pek + 25-39) -> Tabell. Aktuella data för V24: (VSA.... etc)

Det torde alltså vara något i den här stilen:

IF PEEK2(PEEK2(65500)+6) <> 0  
THEN .....

(Text 275) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Släckning av skärmen.

I ABC 3270 SNA/SDLC(sid.34) står det att man kan få skärmen att släckas efter 5 min, om man byglar nånstans.

Vartdå?? Med varma hälsningar: <<<Mickotok>>>

(Text 276) Paul Pries <5322>  
Ärende: Släckning av skärmen.

Är inte det bara på ABC802 som man kan få detta? Det är visst standardbyggligen på dem. Jag har för mig att det finns ett program som simulerar detta på ABC 806, kommer dock inte ihåg vad det heter. Annars borde det inte vara så svårt att skriva ihop ett själv.

Borde bara vara att flytta innehållet i bildminnet till en ledig dosbuffert och fylla skärmen med mellanslag. Det är klart, man får ju ha en liten loop för att känna av tangentbordet och flytta tillbaka rubbet, och en liten timer, och....

och... och.... Det kanske inte är så lätt ändå... :-)/Paul.

(Text 280) Lars Gjörning <6825>

Ärende: Släckning av skärmen.

Att släcka skärmen på ABC-datorn går mycket enklare än så! Det är så att grafikskärmen ALLTID ligger ute även när man skriver text. Alla dess pixels har då färgnummer 0, som vanligen är ställd till BLK (svart). Efter-som BLK betyder att texten har prioritet före grafik, kommer texten att synas ovanpå den svarta grafikskärmen. Det är lätt att se detta genom att ge kommandot FGCTL BLU <ret>, varvid grafikskärmen under texten blir blå. Texten får blå bakgrund. Om man vill släcka skärmen, behöver man bara ge kommandot

FGCTL GBLK !

GBLK betyder nämligen att grafiken täcker texten. Skärmen blir alltså först svart. Ett program kan därför först mäta tid och om 5 minuter har gått exekvera följande rader:

xxxx FGCTL GBLK ! Skärmen blir helsvart.

yyyy GET A\$ ! Vid första tangenttryckning ...

zzzz FGCTL BLK ! ... kommer texten fram igen.

Det här gäller 806:an förstås.

(Text 284) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Släckning av skärmen.

Man släcker skärmen på alla 800:or (utom 800C med 40 teckens färgskärm) genom att sätta antal tecken/rad till 0 i CRTC-kretsen. Kommer inte på rak arm vilket register i CRTC:n detta är, men det kan säkert någon med Bit för Bit eller servicemanualen slå upp. Det är ganska lätt att göra ett program som tar över tangentbords-interrupted och tangentinmatningen

och räknar tiden mellan tangentnedtryckningar.

(Text 290) Lars Gjörning <6825>  
Ärende: Släckning av skärmen.

Det är register nr 1 (Horisontal display). Man kan släcka skärmen med:

OUT 56,1,57,0 <ret>

Man får tillbaka skärmbilden med:

OUT 56,1,57,80 <ret>

56,1 betyder att man vill adressera VDU-kretsens register nr 1. 57,0 betyder att man sätter antalet tecken/rad till 0. 57,80 betyder att man sätter antalet tecken/rad till 80.

(Text 302) Martin Davidsson <7108>  
Ärende: Inverterad video

Jag undrar hur man får svart text på vit botten med en ABC806 och monokromskärm 815. Jag har provat programmet BAKGRUND men det funkar väl bara om man har färgskärm. Har försökt modifiera programmet men har ej lyckats. Martin Davidsson.

(Text 304) Lars Gjörning <6825>

Ärende: Inverterad video

Jag har ingen erfarenhet av monokrom skärm, men vet att fgctl och blk, gblk etc fungerar på annat sätt på monokrom skärm än på en färgskärm. 806:an har ett attributminne med lika många bytes som skärmminnet. Pekaren till detta minne följer pekaren till skärmminnet. Man kan lagra färger m.m. i attributminnet med "print yel ..." etc. Men det går också att lagra direkt med "out 53,X" där X = färg + 8\*backgr (där både färg och backgr ligger i intervallet 0..7 och 0 motsvarar svart och 7 vitt). Vill man ha vita tecken på svart bakgrund gäller alltså "out 53,7" och för svarta tecken på vit bakgrund "out 53,56" (8\*7 = 56). Man kan öka X med 64 om man vill ha understrykning och med 128 om man vill ha flash.

Ett avgivet "out 53,X" gäller för det tecken som skrivs ut och för raden ut. Vill man att färgattributet skall gälla även för fort-satta rader, kan man avge kommandot "Attribute 5", ett i manualen odokumenterat attributvärde.

Pröva med att avge kommandona "Attribute 5" och "out 53,56". Eventuellt också "fgctl wht". Jag vet inte säkert om det här hjälper på en 815-skärm.

(Text 307) Martin Davidsson <7108>

Ärende: Inverterad video

Jag har provat dina tips och det fungera ganska bra, men för att raden jag skriver på ska bli inverterad så måste jag trycka ner en bokstav och då blir den inverterad och om jag trycker 'RETURN' så blir det ingen invertering dvs allt är som vanligt till jag trycker på en annan tangent. Nu undrar jag om även det går att ordna? /Martin Davidsson

(Text 308) Lars Gjörning <6825>

Ärende: Inverterad video

På färgskärmen räcker det (efter det att man har skrivit "attribute 5" och "out 53,56") med att skriva "fgctl wht" för att hela skärmen skall få vit, bestående bakgrund med en gång. Detta fungerar tydligen inte på den monokroma skärmen.

Försök med att fylla hela skärmen på en gång med spaces och sedan flytta markören dit du vill: Skriv "print space\$(2000) cur(0,0);" ! Detta måste nog tyvärr upprepas varje gång du har använt ctrl-L eller print chr\$(12). Det kan i program underlätta om du definierar en funktion:

Def FNC\$=chr\$(12)+space\$(2000)+cur(0,0)

Det räcker då med ";fnc\$" i programmet ! Olägenheten uppstår längst ned på skärmen, när du skrivit på sista raden och skärmen scrollar. Nedersta raden blir då svart tills du tryckt på någon annan tangent än return.

(Text 311) Bengt Almén <6415>  
Ärende: Inverterad video

På ABC815-skärmen så kan du flytta bygel '03' så får du inverterad bild. /ba

(Text 314) Martin Davidsson <7108>

Ärende: Inverterad video

Jag tog bort bakstycket på monitorn (815) och hittade 4 st byglar, problemmet är att bygel '03' inte har någon 'bygel' att flytta! Det är tomt! Vad ska jag göra? Kan man sedan sätta en omkopplare för skiftning av invertering/normal bild, på bakstycket? /Martin D

(Text 323) Lars Hermansson <8055>

Ärende: Inverterad video

Om du vänder skärmen från dig har du bygel 03 till vänster om monitorkabeln då skall bygeln vara enligt bild.

X  
O X  
IIIIIIII  
Bygla mellan det inre X:et och nollan så får du gul bakgrund. m.v.h. Lasse

(Text 317) Nils Hansson <519>

Ärende: Videotex med ABC806

Vi försöker få igång en ABC806a som terminal, t ex mot klubb (även VT100 fungerar). Däremot går det inte så bra mot Videotex. Vi får upp välkomst-bilden men när vi skall skriva våra inloggningsnummer händer ingenting. Vid testkörning mot televerkets test-system i Gbg visar det sig att rätt antal tecken kommer fram, men tecken som kommer är enbart ascii 127. Vi kör med split-speed och med den inbyggda videotextemuleringen (ja terminalrutinerna är laddade, vanlig terminal fungerar ju). Idéer om vad som kan vara fel?

(Text 320) Lars Gjörning <6825>

Ärende: Videotex med ABC806

När jag närmare läser ditt inlägg fäster jag mig vid sista meningen "ja terminalrutinerna är laddade, vanlig terminal fungerar ju". Den vanliga emuleringen ADM-3A skall ju göras så, att laddar term-opt och sedan öppnar med load V24:TSA30B....

För datavisionsterminal i split speed behöver termopt inte vara inladdade och man öppnar med load V24:WEA10K24

.40A. Men det har du kanske gjort. Jag gjorde en gång ett program, som heter

VTEX.806 och som ligger i bibl. abc800/kommunik. Det fungerade åtminstone då bra just för videotex i split speed. Det tillät dessutom att man lagrade upp till 32 videotexbilder på bildminnet för att senare kunna studera dem i lugn och ro efter utloggning. Utskrift på printer var också möjligt.

(Text 326) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Terminalprg.

Om man vill ha klockan på rad 25, statusraden, samtidigt som man är i terminalläge, hur gör man då? Försökte skriva en sats: PRINT CUR(25,58);

TIMES\$, men det gick inte alls, för då ställde sig markören på rad 24... Kan någon hjälpa mig med en lämplig subb för detta, så vore jag tacksam. Min diskdrive har pajjat, så jag har hackat in ett utav luxors demoprg. som finns

beskrivet i Optionsprommet, och tänkte 'fina' till det. Soliga hälsningar från Dalarna: <<< Micketok >>>

(Text 330) Lars Gjöring <6825>  
Ärende: Terminalprg.  
Om du har en 806:a bör print cur(25,58); Time\$; fungera. Om du har en ABC800 fungerar det inte, då måste du göra på följande sätt:  
10 integer : extend  
10000 DEF FNRad25(kolumn, Text\$ )  
Local Vdu\$ = 0  
10010 OUT 56,6,57,25  
10020 POKE VAROOT(Vdu\$ ),80,0,  
32640 +kolumn,127  
10030 Vdu\$ = Text\$  
10040 Return -1  
10050 FNEND

För att skriva TIME\$ på rad 25, kolumn 58 skriver du exempelvis  
100 Slask = FNRad25(58,TIME\$)  
Rad 25 går sedan inte att radera med chr(12), utan man måste skriva över den med spaces:  
Slask = FNRad25(0,SPACE\$(80))

(Text 334) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Terminalprg.  
Du kan inte göra så!! Jag har redan löst problemet, men jag måste säga att det där går inte, markören ställer sig på rad 24 om man gör så. Jag löste problemet på följande lilla 'egna' sätt: (Säkert inte jättebra!)  
85 T\$=TIME\$ : S=VARPTR(T\$):  
POKE 32710, PEEK(S+11),PEEK(S+12)  
osv., ända tills man har fått med alla siffror i tiden. Det finkar!  
<<< Micketok >>>

(Text 337) Lars Gjöring <6825>  
Ärende: Terminalprg.  
Visst finkar det! Ett annat sätt som bygger på ett jättebra knep, som man bör känna till, bygger på att man först dimensionerar en strängvariabel till 0 bytes (för att den inte skall ta upp onödigt minnesutrymme) och sedan med poke ändrar dess dataarea till någon plats, där man vill ha den, t.ex. i skärminnet. Samtidigt dimensionerar man om dess storlek. I ditt fall skulle det se ut så här:

```
100 Dim T$ = 0 : POKE Varoot(T$),22,
0,32710,Swap%(32710),0,0
```

Nu har T\$ maximal längd 22 bytes, dataarea på adress 32710 och aktuell längd 0 bytes. Om du sedan skriver 110 T\$ = TIME\$ så kopieras TIME\$ direkt till T\$, dvs till rätt plats på skärminnet. Förresten, har du tittat på filerna i abc800/utility/hjaelpare: time.bas, time.806, time.txt, time2.806 (som är samma som time.806 men med färger)? Dom ger rutiner, som kontinuerligt skriver ut klockan medan den tickar fram, utan att störa programmet i övrigt.

(Text 344) Anders Nilsson <7797>  
Ärende: Hårdiskuppläggning!(Mums)  
\*Grattis till Hårdiscen  
<<< Micketok >>> \*\*  
Hur du gör med underbiblioteken tycker jag det är svårt att ge råd om (jag är ej riktigt överens med mej själv på den punkten), men starten av hela "kalaset" har jag gjort som följer: Du bör ta hem ABC800/SYSTEMPR/MENY0 om du ej redan gjort det, där kan du om HD:n är tom kopiera in hela skivan i 'MFD':et alltså inte i nåt underbibliotek, för att få det att autostarta använder du PREABS. BAC från din vanliga systemskiva annars finns det en PRESTART. BAC på MENY0-skivan, i vilket fall som helst svara J på frågan efter enhetsnamnet (HD0:) Som Maskinkodsfil använder jag ADOPT.ABS Som Basicsträng EXTEND : INTEGER : CHAIN "DRINI" IDRINI har jag på rad Nr:1260 angett Link\$="cd,-L,xsmenu0" Vad i He... är cd på en ABC frågar du då, Jo det är Kristoffer Erikssons program för enklare byten av UFD:n än programmet UFD, det ska finnas i programbanken, kommer ej ihåg var. Detta program är EJ nödvändigt men jag rekommenderar det verkligen, det finns en utförlig Info-fil till det. Har du det ej så blir Link\$="xsmenu0" Du kan även gå in på Ändra datorparametrar och "rota omkring" lite där finns det mycket "go'saker" att leka med. I Ändra programkatalog kan placera i program som du vill ska startas från MENU0, du kan t.ex. ha ADOPT.ABS med olika "laddningar" i de olika ufd:na, dessa krockar inte, och du anger då som maskinkodsfil ADOPT.ABS. Detta gäller även BASICINI.SYS. Jag hoppas jag har gett dej några tips som du har användning för. Hälsningar <POTZI>

(Text 345) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Multitasking/ABC800  
I programbanken finns ett program som tydligen lär ordna med multitasking, men det är ju bara för assemblerprg. Lär inte det gå väldigt långsamt m. Z80-processorn? <<< Micketok >>>

(Text 351) Kjell Svensson <5318>  
Ärende: Multitasking/ABC800  
Jag letade på programmen på mina gamla ABC-disketter. Programmen heter MTASK2 och är skrivna av David Andersson <5201>. Multitasking sköts av en maskinkodssnutt och tre basicprogram kan köras samtidigt. Saxat ur inf-filen:  
"På grund av programmets begränsningar är det inte speciellt användbart, men det duger att leka med en stund."  
H/Kjell

(Text 352) Kjell Svensson <5318>  
Ärende: Multitasking/ABC800  
Filerna finns i abc80/utility/hjaelpare. H/Kjell

(Text 370) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: ABC800:s skärm  
Medlem Jan Graab, 7245, kommer med följande svar via fax efter att ha läst texten i ABC-Bladet som MSG-utdrag:

Jag har en liten "sockerbit", ca 3\*5\*8 cm, med standard kontaktdon ansluten på bandkabeln mellan 815 skärm och datorn. Den är märkt "800 Invert Aid", tyvärr utan ursprungsbeteckning. Med en vippström-brytare växlar man text- och bakgrunds-färg. På sin tid köptes den över disk hos en "Team 100" - handlare (Luxor). Har inte Göran Lundberg, Mållilla, en sådan liten "sockerbit" på sin hylla? Annars borde Ola Forslund, 0141-165 00, ha en. Han fick en av mig en gång! Jan Graab

(Text 372) Mats Nilstad <4036>  
Ärende: TEXTTELEFONEMULERINGS-PROGRAM  
Är det någon som har eller vet var man kan få tag på ett program för ABC800 som efterliknar en texttelefon. Vilken hastighet kör man på, vad är det för teckenuppsättning? Tacksam för svar. Mats Nilstad

(Text 373) Sven Wickberg <1384>  
Ärende: TEXTTELEFONEMULERINGS-PROGRAM  
För att prata med en texttelefon behöver du bara ett kommunikationsprogram som du ställer in på HalvDuplex, 300 Baud, 7 bittar, 1 stopbitt, CR+LF (extra radmatning). Jag har i varje fall utan svårighet kommunicerat med textisar på en ABC80 med David Anderssons kom-program vad det nu hette (TERM 100?), och om jag inte minns alldeles fel också från 806 med TEDTERM. Men det är nu längesen och detaljerna har jag glömt.

(Text 371) Martin Davidsson <7108>  
Ärende: ABC806 -> ABC80 ?  
Jag undrar om det är möjligt att via en kabel att 'prata' mellan en 806 och en 80:a. Jag har båda datorerna hemma och dom står ca: 5 meter från varann. Går det? Mvh Martin

(Text 374) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: ABC806 -> ABC80 ?  
Javisst det går. Vad menar du med att "prata"? Filöverföring? Ja, det går om du använder Kermit i bägge datorerna. Du bör göra en nollmodems-kabel där 2 och 3:an är växlade. Övriga stift är jag lite osäker på, det får någon annan redogöra för. Antar att 7:an måste kopplas till 7:an för det är gjord. Ev. skulle du bygga 4 och 5:an i vardera ände om det nu behövs.

(Text 375) Martin Persson <7174>  
Ärende: ABC806 -> ABC80 ?  
Om jag inte minns fel så ser en nollmodems-kabel ut såhär:  
2 -> 3  
3 -> 2  
4 -> 5 (4?)  
5 -> 4 (5?)  
7 -> 7

Sen kan man koppla de andra oxo, men det brukar inte behövas och dessutom har jag glömt hur... Får du problem får du väl skriva en lapp till. MVH Martin PS. Min inloggningsfrekvens lärsjunka närmaste månaden. (semester)

(Text 379) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: ABC806 -> ABC80 ?  
Martin! (Och övr. förstås!) Sähär:  
1 - 8  
2 - 3  
3 - 2  
4 - 5  
5 - 4  
7 - 7  
8 - 1

Japp, eko av tecken är ett måste - åtminstone på den ena datorn, som då kommer att fungera som värddator. Hastighet kan du ta till skapligt. 4800 baud är väl max vad 80:n klarar tror jag. Det står att den ska klara mer, men det blir fel då, har jag för mig. <MiN>

(Text 385) Martin Davidsson <7108>  
Ärende: Schackproblem  
Jag har nyligen hämtat hem schack-programmet med tillhörande filer från abcpren/16, nu är det så att när jag kör schack.bac så får jag frågan om jag har färgskärm, vilket jag inte har så jag svarar nej (N), då startar discdrivern och skärmen blir svart och efter en kort stund så kommer ABC806 upp som vanligt! Vad kan vara fel? Jag har ju alla tillhörande filer! Jag listade startprogrammet schack.bac men verkade inte vara något konstigt där. Dom andra filerna är ju list-skyddade. Någon som vet något, haft liknande problem? Tacksam för svar. Mvh Martin D

(Text 390) Jan-Olof Svensson <6057>  
Ärende: Schackproblem  
Enligt den lista som följde med diskett 16 så skall det vara 17 filer. Jag har provat programmet på min ABC 802 och där fungerade det. Du har förstås hämtat filerna som binärfiler i de fall det behövs?

(Text 393) Martin Davidsson <7108>  
Ärende: Schackproblem  
Ja, jag har hämtat bac-filerna som binärfiler, det stämmer väl? har hämtat z80-filerna som textfiler, eller är det fel? '-' '-' shp-filerna '-' '-' , rätt/fel? Filen SCHACK.INF hittade jag inte på /abcpren/16 . Mvh Martin D

(Text 410) Martin Davidsson <7108>  
Ärende: Schackproblem  
Nu funkar det! Alla filerna var binärfiler! Förutom schack.inf, men som sagt var den finns inte bland dom övriga schack-filerna. Mvh Martin D

(Text 386) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: ISAM  
God'da! Hur fungerar ISAM? Det är en databashanterare, men mer än så... ja, ni anar säkert mina kunskaper i det hela. Förklara lite grann för mig!  
Hälsningar: <MiN>

(Text 391) Jan-Olof Svensson <6057>  
Ärende: ISAM  
Att ladda in ISAM-optionen går till så här: Man börjar med att köra programmet SETOPT (CONFIG går också bra). Vid behov kan man kopiera rad 60 och kan på så sätt lägga in ända upp till 20 filnamn i ADOPT.ABS.

10 ! SETOPT

20 !

30 INTEGER

40 OPEN "ADDOPT.ABS" AS FILE 1

50 PUT #1,CHR\$(255) ! to start table

60 PUT #1,CHR\$(255)+"ISAMOPT  
REL"

70 PUT #1,CHR\$(254) ! to terminate

80 CLOSE

Observera att filnamnen måste vara 11 tecken långa (8 tecken för själva namnet och 3 för filtypen). Endast STORA BOKSTÄVER och siffror är tillåtna. Punkt skall inte anges. Överblivet utrymme fylls med blanktecken. Man kör sedan programmet PREABS och svarar J på frågan om autostart av maskinkodsfil. Som filnamn anges ADDOPT.ABS. Man kan också ange ett startkommando för det program som skall startas efter inladdningen, t.ex. INTEGER : EXTEND : CHAIN "REGISTER". Sedan är det bara att trycka på "Reset" alternativt skriva Z=CALL(0) så hämtas den valda optionen. För att kontrollera att ISAM finns inladdad, kan man skriva:

ISAM READ #1,AS

Detta skall nu ge felkoden 32 (Filen ej öppnad), alltså inte 220 (Förstår ej). Mvh Jan-Olof Svensson

(Text 400) Mikael Niilimaa <7821>

Ärende: Ctrl-C avstängning  
Kristoffer Erikssons VT100-program stänger ju av Ctrl-C, och jag undrar om det är assemblernutten som gör'et? Kan inte tänka mig nåt annat, men man vet ju aldrig... <MiN>

(Text 402) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Ctrl-C avstängning  
POKE 65413,0,0 stänger av Ctrl-C. POKE 65413,35,255 sätter på Ctrl-C igen.

(Text 407) Martin Persson <7174>

Ärende: MO-problem  
Jag BLIR så ledsen. Jag har nu under några dar försökt köra några mo-skivor på min dator och det går inte alls. De är läsbara på andra maskiner, men vare sig jag byglar om min MF0 eller MF1 eller försöker köra via en autentisk MO (visserligen med en rak bandkabel, men det har jag hört ska fungera, har jag fel?) så kan jag inte få min dumma burk att läsa eländena! Jag kör just nu med DOS 21 men jag har även provat med DOS 11A och på kontrollerkorten (har provat med 2 st) sitter det ett prom med beteckningen CNTR 1.06 resp. CNTR 1.08. Hjälp, jag blir desperat snart! MVH Martin

(Text 409) Bengt Almén <6415>

Ärende: MO-problem  
Det går inte att bygla om controlern så att du från en MF-drive kan köra en MO-diskett (om jag inte minns alldeles fel), utan det program du kan använda är copy o copylib för att kopiera över till en MF-diskett. Ändra inställningen på SW2 (?) den vid anslutningskontakten. Omkopplaren bör stå on, off, off, on. Då har du MF i drive 0 och en MO-diskett i drive 1.

(Text 417) Lars Gjöring <6825>

Ärende: MO-problem  
På min gamla 806:a hade jag gjort en kontakt på MF-en, som gjorde att den kunde läsa (men inte skriva på) MO-disketter. Men det räckte inte med att ställa om dipswitcharna, man måste ändra adressen också. För 832-drive är adressen 44 och för 830-drive 45 (samt för 838-drive 46). På mitt styrkort fanns det två kontakter S1 och S20 med byglar. För att växla adress mellan 44 och 45 använde man bara S1, där bygeln skulle vara öppen för 830-drive och slutet för 832-drive. Med en dubbel-poleg vipprömbrytare var det möjligt att koppla så att både dipswitchen och adressen ändrades samtidigt.

(Text 397) Anders Nilsson <7797>

Ärende: "COMMON-KILL"  
Jag har några program som innehåller COMMON, när dessa avslutas chainas en meny (utan COMMON), menyn (EJ Meny0) innehåller även andra "program-system" vilka har andra COMMON-variabler. Väljer jag detta efter att ha kört det förstnämnda, så får jag "COMMON" fel, error 205. Är det någon som känner till någon enkel "snutt" att lägga in i menyn, med vilken man kan "döda" COMMON-variablerna, så dessa inte ligger kvar och "spökar" till det. Hälsn. <POTZI>

(Text 418) Lars Gjöring <6825>

Ärende: "COMMON-KILL"  
Du kan ju ta fasta på Bosses påpekande att COMMON-variablerna dödas när man laddar in ett program, som saknar COMMON. Du kan ju chaina till ett mellanprogram, som i sin tur chainar vidare till det program, som egentligen är målet. Mellanprogrammet måste då kunna läsa en medsänd parameter, vilket faktiskt går. Skriv följande program och lagra det under namnet CommKill.bac:

110 ! CommKill.Bac - mellanprogram för att döda COMMON-variabler.

120 integer : extend

130 dim S\$ = 0

140 P = CALL(81) ! Sök adressen till kommandosträngen

150 POKE Varoot(S\$), 160, 0, P, Swap%(P), 160, 0 ! Flytta S\$ till P

160 P = INSTR(1,S\$,chr\$(13)) ! Sök kommandosträngens slut.

170 if P > 0 then S\$ = left\$(S\$,P-1) else S\$ = ""

180 P = INSTR(1,S\$,"") ! Sök kommatecknet

190 if P > 0 and len(S\$) > P then S\$ = right\$(S\$,P+1) else S\$ = ""

200 if S\$ <> "" then chain S\$

Om du skall chaina från PROG1.BAC (som innehåller commonvariabler) till PROG2.BAC (som också innehåller commonvariabler), så avslutar du PROG1 med: 1000 CHAIN CommKill, PROG2 Först chainas då över till CommKill (som inte har common-variabler). CommKill avläser parametern "PROG2" och chainar vidare. Jag kan tyvärr inte pröva, men tycker att det här borde fungera.

(Text 420) Christofer Landgren <7471>

Ärende: VT100

Hur får man igång den inbyggda terminal emulator som skall finnas i en gammal ABC806:a ???

(Text 423) Bo Kullmar <1789>

Ärende: VT100

Det finns ingen VT100 där utan en ADM3A. Klubben har en VT100 som kan beställas på diskett mot förskottsbetalning. Den kostar 50 kronor och en liten engelskspråkig manual medföljer. Skall du köra den inbyggda terminalrutinen måste du ladda TERMOPT.REL som normalt finns på systemskivan. Det gör du med ADDOPT.ABS som du i sin tur gör autostart på. Sedan kan du öppna terminalen med LOAD V24:.... eller OPEN V24:.... där ..... ersättes med parameterenligt optionsproms-manualen. Tycker du det är för krångligt så kan du beställa terminaldisketten för ABC800 där detta är gjort. Den kostar 30 kronor. Förskottsbetalning på postgiro eller bankgiro gäller. Ange diskett-format.

(Text 425) Martin Davidsson <7108>

Ärende: Färgskärm till 806

Jo jag undrar om det går att koppla en annan färgskärm till en 806:a istället för originalskärmen (812)? Strömförsörjningen till datorn ligger visst i själva bildskärmen men det går ju att ha kvar den vid sidan om, eller? Någon som gjort något liknande? (nu har jag endast mono-skärm (815)) Mvh Martin D

(Text 427) Bengt Almén <6415>

Ärende: Färgskärm till 806

Jodå det går att ansluta till en färgmonitor som följer svensk tv-standard. Kontrollera att synk-signalerna passar (alltså rätt polaritet på vert resp horisontal-synk). Ev kan man via en enkel adapter ansluta via SCART-kontakt till en TV. MEN du får nog ganska suddig bild, om du inte växlar över till 40 teckens läget.

(Text 428) Martin Persson <7174>

Ärende: Färgskärm till 806

Jag kör med en 802-skärm till min ABC och har fått bygga en separat spänningskälla. Jag har totat ihop den med en trafo, diodbrygga och en STOR konding (för att slippa dumheter vid nätspikar) och har inte haft några som helst problem. Spänningen behöver bara hålla sig mellan 17 och 24 volt så går allt bra. Har du pin-beskrivning på 15-polskontakten? Jag kan rota upp den åt dig annars. MVH Martin

(Text 430) Martin Persson <7174>

Ärende: Färgskärm till 806

Då så. Kör hårt och undvik att gå över 24 volt så ska det gå. MVH Martin

(Text 432) Mikael Niilimaa <7821>

Ärende: Dubbel teckenbredd

Fattar inte detta, när jag skriver ut klockan i dubbel teckenhöjd, så får jag dubbel bredd oxo! Inte nog med detta, när jag stoppat programmet så blir ALLT som jag skriver samma de me! Har jag nåt hård-varufel männro?? - =<MiN>=

(Text 440) Anders Nilsson <7797>

Ärende: Dubbel teckenbredd

Om programmet du stoppat använder ATTRIBUTE 4-6, då "nollställs" inte exv. DBLE, EL, FLSH, RED o.s.v. vid "rad-frammatning". Prova därför att skriva ATTRIBUTE 0 eller NRML, så kanske det löser sej. HÄJDÅ <POTZI>

(Text 435) Martin Davidsson <7108>

Ärende: Time\$

Ett litet problem: När jag slår på datorn och sedan skriver: print time\$ då ska ju datum och tid visas, det gör det också men det ser lite konstigt ut: 1915-15-15 15.15.04 Om jag har dos-disketten i och gör reset så visas: Dos är UFD-DOS ver. 19 DR : motsvarar MF : Datum och tid: 1991-07-20 11.35.59 (obs! exempel) Då stämmer tiden! Ska man inte kunna få samma resultat direkt efter påslag av datorn? Årbatteriet till CMOS-klockan dåligt? Mvh Martin D

(Text 436) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Time\$

Nej, CMOS-klockan är inte datorns klocka utan datorns klocka måste laddas från CMOS-klockan. Det görs normalt med DRINI-programmet som nog är det program som skriver "Dos är UFD-DOS ver. 19 ...".

(Text 438) Martin Davidsson <7108>

Ärende: Markören 806

Jag undrar om man kan få 806:ans markör att stå stilla hela tiden när man skriver eller att den helt försvinner. Eller kanske något annat roligt? Martin D

(Text 439) Anders Nilsson <7797>

Ärende: Markören 806

Om du använder nedanstående "snutt" så kan du "prova ut" olika utseende på makören, sen är det ju bara att sätta in önskat värde på X i OUT-kommandot. (Default är X=8) Ett litet MEN bara, på "sent" tillverkade 806:or kan hända att det bara förekommer "två markörer", en (1) linje och två linjer.

10 REM MARKÖR.BAS

20 OUT 56,11,57,X

30 : 'X= X 'Nästa "markör-typ";

40 X=X+1

50 GET Z\$

60 GOTO 20

Mer om VDU-kretsen står att läsa i Bit för bit sid 54-55 Good luck <POTZI>

(Text 446) Mikael Niilimaa <7821>

Ärende: Programhjälp...

Är det någon som kan säga mig varför följande lilla programsnutt inte fungerar? Det som inte fungerar är att när man trycker <RET> så chainar inte programmet till Menu0 som det ska göra. 10 WHILE SYS(5)<128  
20 PRINT CHR\$(12) : LET R%=INT (RND\*23) : LET K%=INT(RND\*61)  
30 FOR S=0 TO 500  
40 PRINT CUR(R%,K%);TIME\$  
50 NEXT S  
60 GOTO 20  
70 WEND  
80 GET AS\$  
90 IF AS\$=CHR\$(13%) THEN CHAIN "XSMENU0" ELSE GOTO 10

En annan sak: Är Menu0-biblioteket uppdaterat med den senaste versionen som Göran i Mållilla har?? Skulle väldigt gärna vilja "tanka" över dom programmen, eftersom det finns en del fel i det nuvarande Menu0. (0123456789 testing, testing :~)

Ha det så bra, hälsar: ==<MiN>==

(Text 447) Bengt Almén <6415>

Ärende: Programhjälp...

Plocka bort rad "60 goto 20" . Den behöver du inte i while-wend loopen. Men varför inte skriva:

```
a=-1 while a
  if sys(5)=<return> then a=0
  ;time$
```

wend do what you want here

....  
go back to "a=-1"

Du kan säkert lösa det med att anropa en funktion också. Lycka till/ba

(Text 448) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Programhjälp...

Nej, Menu0 biblioteket är inte uppdaterat för vi har inget att uppdatera det med!!! Vi har inte fått någon ny Meny0 från Göran L.

(Text 459) Martin Davidsson <7108>

Ärende: Formattering av 96 TPI

När jag formatterar disketter med 96 TPI (vad står TPI för?) så går det inget vidare, när formatteringen är klar så testas sektorerna och nästan var 4:e är dålig och tas bort! När allt är klart så finns det ungefär 2156 användbara sektorer. Men när jag formatterar 48 TPI så fungerar det utmärkt. Vad kan vara fel? Har en ABC832 drive. Martin D

(Text 463) Paul Pries <5322>

Ärende: Formattering av 96 TPI

Det är väl aldrig HD disketter du försöker formater i en ABC? Det brukar ge sådana fel, och sedan är de inte ett dugg pålitliga. Beror visst på beläggningen. Köp billigaste möjliga "skitdisketter" till ABC'n, de funkade oftast bra! /Paul.

(Text 465) Bengt Almén <6415>

Ärende: Formattering av 96 TPI

Om Martin kan formatera 48 tpi men inte 96 tpi så inte är det HD-disketter, troligare just precis 48 tpi disketter. 48 tpi har lägre densitet = glesare med informationen per ytenhet av disketten än 96 tpi. Prova med andra disketter. Mvh ba

## Möte Medlemsform

(Text 516 ) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Medlemsvärning

Vi skickar ut våra folder som en lös inlägg med ABC-Bladet nr 2. Tanken är att medlemmar skall använda den för att värva medlemmar. Vi är nu ca 1600 betalade medlemmar och vi måste upp i medlemsantal för att inte verksamheten skall dö ut i brist på ekonomiskt underlag. Jag har också tänkt att vi skulle kunna skicka ut samma folder till de

BBS-användare som kör på medlemmars BBS:er. Om vi bara får en adress-lista så skall vi ordna ett utskick. Det är också möjligt för var och en att skicka med något eget blad. Har då tänkt att skriva en kort text på en extra etikett och klistra på och skriva varför den skickas ut just till dessa användare. Har du en BBS och vill låta oss skicka ut information om ABC-Klubben på detta vis så hör av dig till mig.

(Text 517 ) Mats Larsén <7441>

Ärende: Medlemsvärning

Jag tror medlemsutvecklingen är en ganska naturlig reaktion, och ordföranden har ju någon gång uttryckt att vi inte ska vara någon massrörelse. De flesta medlemmar får ju endast fyra ibland något märkliga Blad för 200kr/år. Förslag om 020-taxa för djungelfolket har konsekvent avslagits, och MSG tenderar utvecklas till en lekstuga för en liten krets invigda som kanske har svårt för direkt telefonkontakt. Själv kör jag ABC80/800, Monroe, Jet80 & PC och har någon gång betecknats som 'den som bara har ABC80'. Är det AT och UNIX som gäller behövs det väl inte en stor förening för det? Jag tror inte fler foldrar hjälper om inte klubben förändras. P

(Text 518 ) Lars Strömberg <7872>

Ärende: Medlemsvärning

Är det verkligen så illa? Det var inte bra. I så fall får vi väl se oss som en liten exklusiv skara, och höja m medlemsavgiften. Tyvärr. ABC-klubben är för bra för att tillåtas dö ut, likt dinosarierna. Vi är bäst, helt enkelt. Upp till kamp för ABC-klubben. Jag skall göra vad jag kan, även om det inte är mycket. Kan vi spara stålar på något sätt? Mindre omfång på bladet? Nja det kan kanske vara en dålig ide' med tanke på alla som är medlemmar men inte kör mot monitorn. Kom inte med såna här upplysningar bara några dar före semestern, hur ska jag då få en bra semester? Kaos.... MvH Lasse.

(Text 525 ) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Medlemsvärning

Medlemsutvecklingen har sedan Luxor lades ner visat en klar nedgång och den får inte fortsätta. Dock är det ingen kris vad gäller pengar för det finns, men vi måste vända utvecklingen.

(Text 526 ) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Medlemsvärning

Nu är det nog inte bara ABC-Bladet som märks ute i buskarna även om man inte kör modem. Det är ganska många, minst hälften idag som har våra prenumerationsdisketter så de får något i brevlådan då och då som inte är ABC-Bladet. Jag tycker INTE att MSG är en lekstuga! Har du aldrig kört på en vanliga BBS som är ansluten till Fidonet? Gör du det så får du se vad en lekstuga är! Ang. 020 nummer så tycker jag att ABC-klubben har lite svårt för att genomföra en sådan sak eftersom vi ju inte trycker pengar! Vi kan inte trolle med knäna. Ändå så verkar det vara rätt många som kör utifrån landet tycker

jag. I vilken riktning tycker du att ABC-Klubben skall förändras? Jo, visst förknippas du väl med ABC, men det är väl inget fel på det!

(Text 527 ) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Medlemsvärning

Jag tror att det är ganska många - speciellt ute på "lekstugorna" - som skulle uppskatta msg-systemet. Jag har i min ringhet försökt värva ett par stycken sådana och verkar ha lyckats. Men om det skall bli någon STOR uppgående trend, måste MÅNGA fler lyckas värva ett par till. Medges att msg-systemet är GREJEN med ABC-klubben. Utan den skulle nog inte jag förbli medlem. Om man jämför med STOC (där jag också blivit medlem för jämförelsens skull) tycker jag väl att ABC ger mer för pengarna även utan msg. Kanske man kunde förbättra prenumerationsdisketterna, t ex så att de blev fler. Möjligen kunde man också göra kraftanstängningar för att få ut Bladet och disketterna mera regelbundet och med litet tätare intervaller. Men vad kan man göra ytterligare? De flesta idéer som ganska regelbundet framförs här 8020-nummer m m) är ju i praktiken ogenomförbara, antingen av ekonomiska eller av personella skäl.

(Text 546 ) Östen Einarsson <3514>

Ärende: Medlemsvärning

När jag pratar med presumptiva medlemmar så är det främst två saker som tycks locka till medlemskap i klubben: msg och möjligheten att ta hem program på något sätt. För boende utanför 08-området ÄR det en kostnadssak. Blir det möjligt köra 9600 baud i framtiden mot monitorn ? I så fall och med ett billigt modem för 9600, samt lämplig programvara (om det inte redan finns) bör det bli ekonomiskt möjligt för icke-Stockholmare att nyttja monitorn. Då skulle jag nog kunna skaffa ett antal nya medlemmar i t.ex. Falun. /H Östen

(Text 564 ) Ferdinand Mican <912>

Ärende: antalet medlemmar!

En lösning på ABC-klubbens problem som jag förespråkar är sammanslagning med CCS. Computer Club Sweden har 3.453 medlemmar och fungerande lokal-avdelningar i landet. CCS saknar en Stockholmsavdelning. ABC-klubben har en duktig styrelse, flitiga medarbetare, fungerande msg. Som jag ser det så skulle vi komplettera varandra. Detta är ingen officiell framställan, jag ingår inte i någon styrelse, utan jag är bara medlem i båda föreningar.

(Text 567 ) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Sammanslagning med CCS???

Vi har tidigare haft uppe frågan om ev. samarbete med CCS men de diskussionerna kom inte så långt. Främst var det väl på grund av en viss ovilja mot CCS bland flera medlemmar. Man såg CCS som en spel datorföring och tänkte på VIC64. Dessutom så såg vi inga fördelar med ett samarbete rent praktiskt. Idag skulle nog denna fråga väcka ett kraftigt motsånd från min en fd. styrelsemedlem i CCS. Jag vill inte när-

mare gå in på det som är anledningen till hans missnöje utan det får han själv redogöra för om man vill. Man ser i all fall CCS till stor del som en kommersiell förening och tyvärr har det då varit mycket bråk i den föreningen. Vad skulle då en sammanslagning innebära? Jo, en av tidningarna PrintOut eller ABC-Klubben skulle kanske försvinna. Vad skulle det bli med vår utgivning av program i så fall? Jag är lite rädd för att det skulle bli knepigt att fortsätta den verksamhet vi har nu på den fronten. Dvs det är väl många medlemmar som CCS har och jag tycker att vi nog har häcken full med att sköta de medlemmar vi har. Jag har lite svårt för att se fördelarna med att slå ihop föreningarna. I varje fall för våran del. OBSERVERA ATT DETTA ÄR BARA NÅGRA PERSONLIGA REFLEKTIONER OCH ATT DET PÅ INTET SÄTT VISAR ABC-KLUBBENS STYRELSE STÄLLNINGSTAGANDE I FRÅGAN. Dessutom finns ju ABC-Stockholm som är de som också skulle beröras och även ABC-Öst i Linköping. De senare har numera noll samarbete med ABC-East och fungerar det inte i Linköping så har jag lite svårt för att se att det skulle fungera lite mera globalt.

(Text 574 ) Bo Kullmar <1789>

Ärende: antalet medlemmar!

Hittar man bara en form för samarbete som alla kan acceptera och som gynnar alla parter så är det ok. Problemet som jag ser det är att vi och CCS har lite annorlunda struktur. Vi är inte en Stockholms förening även om jag förstår att man tror det ibland.

(Text 575 ) Joe Johnsson <1489>

Ärende: ABC

Varför inte ??? Jag har ett jättebra förslag till namnändring: ABC DATORKLUBB (eller möjligen DATORKLUBBEN) Då slipper man bl.a. alltid förklara för de personer man kontaktar vad klubben sysslar med. och märk väl vad fiffigt det hela är - vi får nämligen både A B C D i begynnelsen. MVH \*\*\*TOJ\*\*\*

(Text 601 ) Östen Einarsson <3514>

Ärende: Ragga medlemmar

Det körs mängder med datakurser i landet varje år, t.ex. Lexicon osv. Kunde det ordnas på något sätt så att reklam för ABC-klubben delades ut till deltagarna på dessa kurser. De är ofta lagom unga och vetgiriga, och vore glada åt ett forum där de kunde fortsätta diskutera den programvara som de just gått kurs på, men inte lärt sig helt och hållet. Ett förslag bara ! /H Östen

(Text 602 ) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Ragga medlemmar

Möjligen, om det är någon som har rätta kontakterna. Dock tror jag inte att vi bör vända oss till alla som går datakurser eftersom det sannolikt folk som inte vill gå in djupare i PC:en och ta del av det vi har att erbjuda. Klubbens första första medlemsregister fördes av Jockum



Whalbergs sekreterare (VD och grundare av Lexicon). Jockum var en av de som drog igång ABC-Klubben.

(Text 649) Peter Isoz <2164>

Ärende: Klubbens syfte  
Klubbens syfte har ju diskuterats i många omgångar. Det här med modem är ju ett ganska fantastiskt sätt att kommunicera på, men det finns förvånansvärt få nyttiga användningar. I alla fall vad jag känner till. Vi har ju ABC klubben förstås och så atomuret.. sen finns det en massa BBS för utbyte av program och spel-lösningar men alla dessa vänder sig till en "inre krets" av användare, och utomstående har ingen aning om det här med modem. Jag tycker vi inom klubbens skulle verka för information om allt? man kan använda modem till. Dels internt i MSG med åsikter om olika BBS etc och dels externt. Självt brukar jag ge utskrift från MSG till folk som har problem som diskuteras/lösts i MSG. Det väldigt stora intresset för ATOMUR tycker jag visar att det inom klubben finns ett behov/intresse för vad man kan göra/nå med modem. Hälsningar  
Peter I.

(Text 651) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Atomur....?  
Om ATOMUR stod bl a i Bladet 1991:1 sid 26-27.

## Möte Datakommunikation

(Text 751) Bertil Wall <4227>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
Jag funderar på att köpa ett sådant, och lutar mest åt pcAnywhere. Är det ett bra köp? Eller är något av de andra att föredra av någon anledning? Det finns ju en del att välja på: Carbon Copy, Close-Up, med flera.

(Text 752) Jan Carl Liebe-Harkort <4201>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
Vår firma har bestämt sig för pcANYWHERE och kör det regelbundet. Jag tycker det är bra - men har inte så mycket att jämföra. Jan

(Text 753) Nils Hansson <519>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
Jag har använt Carbon Copy länge. Ibland är det problem med åäö och backslag. Hur klarar pcAnywhere det? (Jag har inte provat den svenska CC än). Annars är CC också ett bra program.

(Text 754) Anders Wedebrand <5960>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
Personligen tycker jag väldigt bra om Remote2. Det viktigaste vid val av program (under förutsättning att det finns flera program som har alla funktioner man BEHÖVER) är: 1) Behöver jag kommunicera med någon/några andra som idag redan använder något program? Har jag flera personer som ska ringa till min "värddator" som redan idag har något kommunikationsprogram

kan det vara intressant att skaffa ett program som inte kräver en speciell upprigningsmodul. 2) Vad kostar det? Dels nu när jag behöver köpa in X antal program, dels i ett eventuellt senare skede, när jag eller andra behöver köpa fler program. Kommer programmet överhuvudtaget att finnas kvar på marknaden? Innan du väljer bör du försöka prova det/de program du är intresserad av för att se att de uppfyller dina önskemål och krav, samt att de är tillräckligt enkla att använda för de som ska använda dem. mvh Ankan

(Text 755) Nils Hansson <519>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
Carbon Copy tex kräver två program med olika serienr, och det finns ingen förenklad version (billigare) för uppringning. Att kräva olika serienr är helt OK, det är klart att man skall betala för de program man använder, men det är svårare att testa före köp. Har inte PcAnywhere en minivariant som uppringaren kan använda?

(Text 757) Anders Magnusson <6778>

Ärende: ATOMUR version 0.2  
Nu har jag skickat in en ny version av ATOMUR som jag hoppas skall fungera även för de som inte fick den gamla att fungera. Den nya versionen är dessutom uppsnyggad och presenterar fullständig tidsinformation ur mottagna data. Bl.a. visas sommar/vintertid, när nästa ändring görs för detta, UTC-tid, annonsering av skottsekund, skillnad mellan astronomisk tid och atomtid, dag, veckonummer, dagnummer m.m. m.m. Tack till er som anmält fel i det gamla programmet: <283> Kjell Brealt, <1789> Bo Kullmar, <4201> Jan Carl Liebe-Harkort, <7872> Lars Strömberg  
Samtliga dessa problem har berört modemproblem. Hoppas det fungerar bra för er också. Om programmet inte fungerar tillfredsställande så kan ni prova att köra med option '/debug' för att logga modemtrafiken och försöka se vart problemen uppstår. Jag är tacksam för synpunkter på den nya versionen både avseende fel och presentation på skärm. Anders

(Text 758) Nils Hansson <519>

Ärende: ATOMUR version 0.2  
Ja nu fungerar det mycket bättre, den förra versionen fick jag aldrig att fungera. Personligen tycker jag det är trevligare om man kan sätta telnr o dyl inne i programmet istället för att behöva skicka med parametrar. (eller en INI fil) Ännu trevligare om man kan spara de inställningar man gjort. Programmet går inte att avbryta (väl?). Jag glömde 08 första gånge och då fick jag vänta tills programmet själv avbröt efter en lång tid. Men stort Tack i alla fall, ett mycket användbart program.

(Text 759) Mikael Lindroos <7410>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
PC-Anywhere klarar helt klart kombinationen med Close-Up/Lan bättre än Carbon Copy. Skärmpaddateringen verkar vara snabbare och mer direkt med PCAnywhere än med CC och så är det ju

klart en fördel att inte behöva två kopior av samma prog. I paketet med PC-Anywhere medföljer två program, ett för hosten och ett för uppringaren, men det går även att ringa upp t.ex. med en VT-100 terminal! En konstighet har jag dock konstaterat i vår PCAnywhere och det är att man INTE KAN ANVÄNDA Delete-tangenten, för då hänger sig hela rasket!!! Är detta någonting som ni andra Anywhere-användare råkat ut för? Eller är det en bugg bara i min kopia?

(Text 760) Anders Magnusson <6778>

Ärende: ATOMUR version 0.2-avbryta  
Programmet går alldeles utmärkt att avbryta med ctrl-C eller ctrl-Break. Håller med dig om att det vore snyggt om man kunde spara inställningarna i en initieringsfil och det kommer nog att bli så i framtiden också. Just nu får du dock skapa en egen 'initieringsfil' genom att kapsla in atomur.exe i en .BAT-fil. (det ska väl inte vara alltför jobbigt :-)). Anders

(Text 761) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
För inte så länge sedan sände ju klubben ut, på diskett 10, programmet ELSEWHERE som påstods kunna göra allt som PCANYWHERE kunde göra. Jag har själv inte provat det.

(Text 762) Bertil Wall <4227>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
ELSEWARE kan inte skicka eller ta emot filer (om man inte köper en tilläggsmodul som i o f s är ganska billig: 35 dollar) och klarar heller inte grafik. ELSEWARE är annars ren "freeware" dvs ingen registreringsavgift begärs överhuvudtaget. Nyligen fick jag tag på ett annat program i samma stil som heter TeleReplica, som härstammar från Australien. Det är ett shareware-program (25 dollar) och har filöverföring men ingen grafik. Jag har hitintills endast lyckats att få det att fungera mellan två direktkopplade datorer. Via modem har jag inte lyckats än men skam den som ger sig.

(Text 765) Jan Carl Liebe-Harkort <4201>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
ÅÄÖ har jag aldrig haft problem med däremot kan det ibland (ofta ?) vara omöjligt att normalt (ALT GR +) få fram en backslash. Men ALT 92 fungerar. Mvh Jan

(Text 766) Nils Hansson <519>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
Det är på min gamla PC mot en Tranfor AT som det strular med ÅÄÖ. Men det är gamla maskiner med udda keyb hantering. Att inte få backslag med CC däremot är ett vanligare problem. Hur fungerar det med PC Anywhere?

(Text 769) Jan Carl Liebe-Harkort <4201>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
Det var just i pcANYWHERE som jag ofta inte kan få fram backslash (jag

hoppas i alla fall att det är det Du menar med backslag) det där felvända snedstreckat alltså. Mvh Jan

(Text 775) Thomas Althoff <3493>

Ärende: Fjärrstyrningsprogram.  
Det ska inte vara några problem i pcANYWHERE men du måste slå på "special keyboard" i inställningarna .....

(Text 785) Bertil Wall <4227>

Ärende: Zmodem  
Finns Zmodem som alternativ till överföringsprotokoll i den version av Procomm som finns i programbanken (ver 2.4.3 är det väl?) Om inte, vad skall man välja om man vill använda Zmodem? Jag har använt Kermit i eviga tider, men programmet Kermit lär väl aldrig komma att innehålla något annat överföringsprotokoll än Kermit.

(Text 786) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Zmodem  
Nej, Zmodem finns inte i shareware-versionen av Procomm. Zmodem finns enbart i Procomm Plus version 2. Ja, det är 2.4.3 av Procomm som finns i programbanken. Man kan använda Omens Zmodem som externt protokoll från ett annat program. Det går lika bra från Procomm som från MS-Kermit!!! IMS-Kermit gör man en makro som kör Zmodem på önskat sätt och i Procomm lägger man in det som ett externt protokoll.

(Text 796) Joe Estenfeld <7706>

Ärende: Z-Modem  
Z-modem finns som standard i Qmodem som finns i basen. /JOE

(Text 788) Peter Isoz <2164>

Ärende: Kommunikation med USA  
Har någon någon erfarenhet om lämpligt sätt att kommunicera med USA via modem, och hur det bär idag. Körde med amerikanskt Hayesmodem för ca 5 år sedan och då funkade inte 1200 utan bara 300baud. Sedan dess har jag hört folk köra åtminstone 1200 med europeiska modem. Är europeiska modemen bättre ? Är det möjligt att köra även 2400 idag utan för mycket fel? linjerna borde ju bara bättre. Tacksam för synpunkter Hälsningar /Peter I.

(Text 789) Per Andersson <5581>

Ärende: Kommunikation med USA  
Jag har kört en hel del med ett Alfanet svensk dagtid sista veckan. I medel tror jag att jag var fjärde gång fått en linje som inte skräpar. /Per

(Text 792) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: Kommunikation med USA  
Det är ofta svårt att få en bra linje i 2400 bps. I 9600 v.32 eller HST-fart går det oftast mycket bättre. Med någon form av felkorrigering kan det förstås gå bra i 2400 oxo. Tyvärr är det oftast så att de system som "bara" har 1200/2400 inte har felkorrigering.

(Text 793) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Kommunikation med USA  
Man kan köra via I-Com om man vill köra 2400. Då blir det dessutom billi-

gare än om man ringer direkt. Se en artikel som jag skrev i ABC-Bladet för något år sedan. Kör man via I-Com ringer man upp via ett 08 nummer och går ut via nätverket TYMENET till en outdialport i närheten av det system som man skall ringa till. Då blir det inga störningar. Fast det är nog billigare att ringa själv med 9600 speciellt nu när det är extra billigt att ringa till USA, men har man inte ett 9600 modem så kan man köra via I-Com.

(Text 799) Kjell Bävergren <5790>  
Ärende: Kommunikation med USA  
Ja, det är ju lite lotteri med linjerna kanske. Men jag hämtade för ett tag sedan 500 Kb felfritt med ett HST modem i 9600, prestanda blev nästan som vid lokal 2400. Adios!

(Text 801) Mikael Lindroos <7410>  
Ärende: COM3-COM8 etc...  
Finns det någon här som vet om man någonsans i detta avlånga land kan få köpa ett COM-Kort till PC/AT datorer vilka medger kommunikation över AT:ns utökade IRQ:er 8-15 ??? Jag vet att det finns intelligenta kort med egen 8086-processor som klarar detta, men de måste väl köras via nånform av device-driver och sedan INT14h och detta vill jag inte göra... Vill använda ett egenutvecklat kom-progg helst för full kontroll och snabbhet! Svar om ev. leverantörer mottages snarast med STOR tacksamhet!

(Text 802) Lars-Göran Göransson <495>  
Ärende: COM3-COM8 etc...  
Om du skall använda ett eget program så kan du lika gärna ta ett kort som kör flera serie kanaler på samma interrupt. M.v.h. L-G

(Text 804) Mikael Lindroos <7410>  
Ärende: COM3-COM8 etc...  
Jovisst, men jag har för mig att jag riskerar att tappa tecken då, om jag har för hård trafik? Rätta mig om jag har fel! Hur är det med dessa "intelligenta" 8086-försedda Com-kort? Måste man använda deras mjukvarudrivare eller kan dessa oxå proggas direkt av t.ex. mig? Nå mersom har erfarenhet av många COM-portar?

(Text 805) Jan Smith <8054>  
Ärende: COM3-COM8 etc...  
Vet inte hur det är men jag ska installera ett kort som har 8:a portar som ska installeras på en IRQ. Går att ställa in på IRQ 2-5 vilket man väljer. Kortet består mest av 8st 16450:or. Vet inte hur det är i MS-DOS men det finns drivrutiner inbyggda för sådant här i 386/ix. Notera att detta inte är de Spealix-kort som Unitech säljer eftersom de har en processor av vad jag har förstått. Till det kortet som jag nämnde tidigare följer det med en diskett med drivrutiner till ett antal olika OS som MS-DOS, Xenix och någon typ av fleranvändar DOS som jag aldrig har sett.

(Text 806) Lars-Göran Göransson <495>  
Ärende: COM3-COM8 etc...  
Du tar inte större risker med en interrupt kanal en flera dito. Detsom avgör om du tappar tecken eller ej är om processorn hinner med att ta hand om dem. Ett vanligt fel är att en högt prioriterat interrupt stryper ett lågt om tiden i interrupt rutinen är lång. Med Greenleaf:s senaste rutiner kan du hantera Smart Digibord, COM/Xi med flera intelligenta kort. M.v.h. L-G

(Text 826) Nils Hammar <4341>  
Ärende: V32bis-modem.  
Finns det billiga modem av denna typ att köpa? Helst med V42bis. I så fall var. Behöver ej vara HST.

(Text 828) Jonny Bergdahl <6070>  
Ärende: MNP5 MNP10 m.m. packande, komprimerande  
Eftersom jag kör BBS har jag kört mot många olika typer av modem, ligger som Host och Hub i olika nät dessutom vilket innebär att jag ringer ett stort antal samtal varje månad. Brukar roa mig med att kika efter över-förings-hastigheter i logg-filerna och har kommit fram till följande:

1. Med ett Prodem 2400/MNP5 Överföringshastigheten understiger aldrig 2400, oavsett om jag har MNP5 eller MNP4 påslaget. MNP4 ger ALLTID högre hastighet i om att det ströpar start/stoppbitar. MNP5 verkar iallafall inte minska den effektiva hastigheten, även om många hävdar det. Ovanstående gäller för uppkopplingar mot bla HST och HST DS.

2. Med ett Galaxy UFO 9600 / V.42b. Överföringshastigheten överstiger alltid 9600 med minst 10%. Jag har låst hastigheten till 19200, och sprungit i takt vid en överföring av en textfil. Överföringshastigheter på en 1000-1200 cps är vanliga på ZIP-filer. Sedan varierar hastigheterna ganska mycket beroende på hur bra lina man fått. Jag sitter nere i Jönköping och kommunicerar med en host uppe i Hedesunda, oftast är det taskig lina dit, men med V.42b ligger hastigheterna alltid över 9600 ändå. Har testat att ringa dit med vanliga 2400-modem (2 stycken olika SRT-modem) och konstaterade att jag fick skräptecken i snitt var tredje sekund. Då är det skönt med MNP eller V.42b /j

(Text 830) Nils Hammar <4341>  
Ärende: MNP5 MNP10 m.m. packande, komprimerande  
Att MNP5 kan minska hastigheten kan ju bero på dålig processorkapacitet i modem. Det kan få dessa trista effekter. Det är faktiskt ett skäl till att en del modemleverantörer dröjer en del med V42bis. Annars har jag tyckt mig märka att det som fungerar bäst på skräpiga linor är V23 eller PEP. PEP fungerar enligt mitt tycke bättre än V22.

(Text 832) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: V32bis-modem.  
Nej, det finns nog inte så många V32bis-modem alls idag och speciellt inte några billiga. Standarden V32bis fastställdes ju dessutom först för en eller två månader sedan. USRotoic är en av de som har levererat V32bis modem innan standarden var fastställd. Dock gällde det inte de godkända modemerna från Dennis Bergström. '

(Text 834) Nils Hammar <4341>  
Ärende: V32bis-modem.  
Nej, det är klart, men det brukar väl finnas någon som vet vad som är på gång på den fronten, eller hur? De som kommer först är ju oftast litet dyrare också.

(Text 835) Nils Hansson <519>  
Ärende: V32bis-modem.  
Med anledning av din fråga så kollade jag med KDT (Kungälvsv datajänst). De har ett V32bis på gång, men det skall T-godkännas innan de släpper ut det på marknaden. Jag skulle få närmare besked efter semestern. (När det är leveransklart kommer jag att lämna sedvanlig medlemsrabatt på även det modemet).

## Möte Monitor

(Text 1793) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Ny kul grej i monitorn!!  
Nu finns det ett kuligt online-spel i monitorn som heter Othello! Det är samma spel som Ulf Hedlund är pappa till och som körs på Common. Med Othello kan flera spelare delta mot varann, man kan ha flera spel igång samtidigt och man kan köra direkt mot inloggade spelare. Gå in i subunix-systemet (med kommandot UNIX) och ge kommandot "othello" (små bokstäver). Resten borde vara rätt självförklarande. Det finns även ett kommando för att se statistik på avslutade spel, "oreport". Kör i gång allihopa, vi vill ha kvalificerade motståndare!!

(Text 1797) Martin Persson <7174>  
Ärende: Ny kul grej i monitorn!!  
Jo, kul grej, jag har redan slängt mig in i denna möjlighetsfär med dödsförakt! Jag gjorde en liten miss dock. Jag startade ett nytt parti när jag ville utmana Ulf, och för att komma ifrån det partiet testade jag, med inte 100%-igt lyckat resultat, att ge upp vilket resulterade i att partiet väntar på en motspelare men är avslutat utan att ligga i arkiv. Inte bra. Kan någon antingen ta bort eller återaktivera det? MVH Martin

(Text 1800) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Ny kul grej i monitorn!!  
Det går inte att ta bort ett påbörjat spel. Det försvinner in statistikens mörka källarvalv när bägge spelarna avslutat

det. Dvs. din motspelare måste gå in i spelet en gång till innan det är förklarat som avslutat. (Det finns gott om othellospel, gott folk! Kom och spela allesammans!)

(Text 1808) Anders Franzén <5258>  
Ärende: Othello Bugg!  
Det vore ju också kul om man kunde bestämma med vem man vill spela. Nu slänger man ju bara ut en begäran om att få spela och hoppas att någon nappar. Det är ju kul det också men om man kan välja motståndare dessutom kan man ju anordna turneringar!

(Text 1809) Anders Franzén <5258>  
Ärende: Othello Bugg!  
Dessutom verkar det vara något knas med att avsluta ett spel som man själv just startat. Jag provade starta-spel-funktionen och ångrade sedan mig men spelet försvann inte. När jag tittade på arkivet senare såg jag att jag förlorat denna match mot en annan person pga att jag gav upp! Jag har inte givit upp utan bara ångrat att jag startade ett nytt spel!!!! Det borde således finnas en ångra-funktion om en motspelare ännu inte hunnit dra.

(Text 1811) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Othello Bugg!  
Hahahahaha!!! Jag vann, e bäst, störst duktigast!! Det där får ni ta med hur många nypor salt ni vill...  
<<< Micketok >>>

(Text 1815) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Othello Bugg!  
Här finns ingen återvändo... Har man startat ett spel så har man! :-)

(Text 1821) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Othello  
Det där othello börjar ta över mer och mer... möttes utav lite othello i början av inloggningen!!!! Den där 'Uffe' har nog sätt en trojansk häst hos oss...  
<<< Micketok >>>

(Text 1827) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Othello  
Det här funkar inte mer. Othellospelet börjar spåra ur mer och mer, jag har t.o.m mötts av det i inloggen!! Kan ingen göra nåt åt det, innan det har tagit över klubblokalen ässå...  
<<< Micke >>>

(Text 1832) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Othello  
Vad snackar du om?? Du får förklara lite tydligare om det är något problem!

(Text 1833) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Othello  
Nu har det funkat bra en längre tid, men innan det har jag haft en hel del krångel, bla. i inloggen. Där har det kommit upp text från Othello-spelet en gång! Pluss att inne i unixen så har ja åkt ut ibland när jag skrivit Othello, för att spela. Är jag tydlig nog eller?  
<<< Micke >>>



-----  
(Text 1871) Arne Hellström <4838>  
Ärende: Snabba nummer  
Jag kan inte hitta rätt nummer för att logga in med ett 9600-modem. Kan någon hjälpa mig? Tacksam för svar.  
Arne

-----  
(Text 1873) Kjell Svensson <5318>  
Ärende: Snabba nummer  
Jag tror att det snabba modemmet sitter på 801523 eller 806447. H/Kjell

-----  
(Text 1885) Nils Hansson <519>  
Ärende: Inloggning  
Nu får jag plötsligt upp ett Othello spel när jag loggar på här? Det kommer upp ett spelbräde innan texten Tryck RETURN. Hur får jag bort det (jag är inte en av deltagarna i spelet)?

-----  
(Text 1886) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Inloggning  
Det går nog inte. Det är nog en buffert som ligger och skvalpar någon-stans...

-----  
(Text 1888) Sven Wickberg <1384>  
Ärende: Inloggning  
Även jag fick upp ett othellospel som jag inte var medlem i. Samma hela tiden, oavsett vad jag tryckte på (utom trepunktslandningen, förstås, enda möjligheten...)

-----  
(Text 1895) Anders Dohrman <6401>  
Ärende: Hittad bugg  
Ex. Om jag loggar in och har satt zmodem som protokoll och vill ändra det till kermi så gör jag ju det med setpar och väljer s för att spara. Om jag sen vill kolla min uppsättning kan jag ju se den med stat, men väljer jag setpar igen och konstaterar att kermi är satt och sen väljer q för att avsluta laddas det protokollet som jag hade vid inloggningen in igen, alltså zmodem!

-----  
(Text 1898) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Snabba nummer  
801523 är rätt nummer. För mer info använd "help modem" och "help lines" i monitorn.

-----  
(Text 1901) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Hittad bugg...nä, feature förstås!

Suck, att folk alltid ska hitta alla detaljer... Det där beror på att när man kör SETPAR så ändras enbart i användarens struktur i minnet, inte på disken. Men om man ger 'q' för att avbryta SETPAR läses original-strukturen upp från medlemsdatabasen igen. Problemet är bara om man har kört SETPAR en gång redan och gör det igen och den gången avbryter, då försvinner de första ändringarna... Får nog skriva ner ändringarna i medlemsdatabasen vid 's'ave också.

-----  
(Text 1912) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Othello, grmbl, grmbl...  
Detta spel måste vara den största generalbugg som nånsin producerats! Det dyker nu upp lite här och där i monitorn, som andra tidigare kunnat konstatera! Förslag: Lägg nerspelet tills ni vet att det fungerar. (Det skriver jag

inte för att jag är dålig på othello) Man undrar vad spelet kan ta sig för dimensioner.... (Virus??) Jag vill inte på ngt sätt gå till angrepp mot någon, utan tycker det är kul med sådana här idéer, men börjar spelet inte bli lite för bra när det ploppar upp lite varstans? Micke.

-----  
(Text 1916) Sven Wickberg <1384>  
Ärende: Othello, grmbl, grmbl...  
Jag har också fått Othello-bitar då och då vid misslyckade inloggningar. Har det kanske att göra med att delar av ett cache-minne kastas in när det buggar till sig? Jag har för övrigt också fått andra fel-bitar, t ex första raden på ett brev eller informationen att den eller den varit inloggad i systemet m m obegripligt, som säkert bara har att göra med att något kvarlämnat i någon minnesbuffert har skopats ut. Det verkar dock som om Tohtello-spelet i sig inte influeras av detta.

-----  
(Text 1917) Ulf Hedlund <6988>  
Ärende: Othello, grmbl, grmbl...  
Då måste jag naturligtvis genast skylla ifrån mig och hävda att det är ett fall för hr Löfgren. Det är hans I/O-paket som ligger i programmet och som av någon anledning inte har lust att hantera bärvägsförlust korrekt. (Hade jag gjort I/O paketet hade det inte varit något problem, då hade det nämligen inte fungerat alls.)

-----  
(Text 1919) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Othello, grmbl, grmbl...  
Håller nog med, men faktum är att Othello verkar vara HELT oskyldigt... Det är återigen subunix-systemet självt som spökar. Håller på att utreda just nu...

-----  
(Text 1928) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Othello, grmbl, grmbl...  
Nu tror jag att jag har fixat problemen som (felaktigt!) har skylits på Othello. Problemet består i att om man förlorade bärvägen medan man funderade på sina drag, så fick aldrig Othello veta det. Detta i sin tur berodde på att min övervakningsprocess för subunixen inte fick veta det, vilket berodde på att den låg i fel processgrupp... Dessutom fanns det ett par andra teknikaliteter som jag inte orkar förklara...

-----  
(Text 1950) Håkan Pettersson <7627>  
Ärende: Spara / köra som 'point'  
Någon som vet hur femårsplanen ser ut för att byta ut MSG systemet?

-----  
(Text 1952) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Byta ut MSG  
När Benny är klar med monitorn så skall han ta i tu med MSG. Som ni vet är det ganska mycket klart nu, men det finns en del buggar som har med find att göra som han måste rätta ut först. Vidare så har han lånat ut en DS90 till Ulf Hedlund så att han skall kunna få upp senaste versionen av TCL i Unixmiljö. Vi får se vad det blir och vilka lösningar som kan komma att väljas.

-----  
(Text 1984) Stig C Holtzberg <4781>  
Ärende: Othello  
Vad är detta omtalade Othello för något?? Är det något slags GRUPPSPEL i monitorn? Har sett många kommentarer och utrop men inget om när-var-hur man spelar. mvh Morfar

-----  
(Text 1985) Conny Westh <7433>  
Ärende: Othello  
Othello är ett onlinespel som man kan spela om mam:  
1 - Gå ur MSG med 'slut'  
2 - Gå in i subunix med 'unix'  
3 - Starta othello med 'othello'  
4 - Svara på 2 frågor genom att skriva endera 'j' eller 'n' och sedan trycka ENTER.  
5 - Du får upp en lista på alla spel som pågår och en meny där du kan välja åtgärd.  
6 - Sen är det bara 'TRIAL AND ERROR'-metoden som gäller.... :-)

-----  
(Text 1990) Sven Wickberg <1384>  
Ärende: Othello  
Beklagar att jag inte är kunnig nog att förstå ditt svar. Jag behöver upplysning på följande punkter:  
1) "mitt directory" måste väl syfta på något privat bibliotek här i monitorn? Hur fixar man ett sådant?  
2) Är chmod något man också gör här i monitorn?  
3) Hur kan jag få ett annat shell?  
4) i sch och tcsh är kinesiska för mig: vad betyder det?  
5) Ävenså .schrc och .login. Är det unix-kommandon? (Det kanske är bäst att övergå till brevlådan ifall privatlektioner med mig inte är av allmänt intresse:-)

(Få höra vad sysoparna säger.) När jag skall spela othello i ABC måste jag, från vinkelhaken i monitor skriva unix othello 1 <ENTER> n (ingen färg) Jag skulle önska att i första hand kunna förkorta unix och othello -särskilt othello, som jag ofta går och skriver fel på...

-----  
(Text 1991) Sven Wickberg <1384>  
Ärende: Othello  
Just det - starta ett NYTT SPEL och vänta på att jag kommer dit och utmanar dig (om ingen annan hinner före...) :-)

-----  
(Text 1992) Sven Wickberg <1384>  
Ärende: Detta system...  
Det här är ju mötet där vi alla gnäller över att systemet inte är bättre, och var och en vill ha sin egen specialfix. Får jag bara för fullständighetens skull påpeka att enligt min uppfattning är ABC-klubbens system otroligt bra, säkerligen ett av de bästa inom "ideellt-marknaden". Skötseln är superb (som den naturligtvis kan vara i en datorklubb med hel halvproffs som skötande medlemmar), men det är också mycket stabilt och synnerligen lättanvänt. Även TCL är bra, men de flesta TCL-baser är inte (och kan inte vara) så välskötta som ABC-klubbens system. Jag tror att alla vi som regelbundet kör här tycker att systemet och den hjälp man får ut av det är mycket väl värt medlemsavgiften.

-----  
(Text 1996) Jan Smith <8054>  
Ärende: Othello  
OK får väl ursäktas för att jag kanske skrev på en lite för hög nivå.

1) Det directory som jag menade är det du hamnar i när du skriver unix i monitorn. Det har skapats första gången du gav kommandot unix. Namnet på directoryt är /usr/m<medlemsnummer>  
2) chmod är ett unix-kommando som ändrar något som kallas för statusbitar och dessa används för att bestämma vem som får göra vad med filen. För att du ska kunna köra filen som ett program måste du sätta den bit som har med exekvering att göra för dig själv. Lämpligt är då att skriva chmod 700 filnamn vilket ger dig alla rättigheter till filen medan ingen annan kommer åt den alls. DU kan också ge chmod 755 filnamn varvid alla kan läsa och köra filen medan det bara är du som kan skriva i filen.

3,4) Ett shell är det kommandoskal som finns i UNIX. Det finns ett antal som man kan välja eftersmak och tycke. Här i monitorn är det Sysoparna som kan ändra det åt dig. Det som du kör nu heter BourneShell (bsh). Sen tror jag att det dessutom finns C-Shell (csh) och TC-Shell (tcsh). Det senare är en utbyggnad av det tidigare. Möjligtvis finns det ytterligare ett som heter KorneShell också som är en utveckling av BourneShell.

5) .cshrc, .login är de filer som körs igenom när du loggar in eller i det här fallet ger kommandot unix i monitorn om du kör csh eller tcsh. Om du däremot kör BourneShell (sh) eller ksh så heter motsvarigheten .profile. Tycker inte att det är en sådär väldigt bra jämförelse men man kan kanske jämföra med autoexec.bat och config.sys i MS-DOS. Hoppas att du fick lite hjälp i att använda subunixen.

-----  
(Text 2089) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Monitorn version 3.11  
Ny version installerad, med lite smått och gott. Mest bugfixar dock, hoppas att en del problem försvunnit. Nya kommandon:  
- OTHELLO, gå nu att köra direkt från monitorn. Inga extra kommentarer nödvändiga...

- FILEINFO, gör att man kan ändra filinfo på sina egna inskickade filer. Kan även lista information om en viss fil.  
SYSOP har lite extra grejor att se och ändra. Som vanligt, läs filen mon311.txt och skrik till om saker och ting slut fungera eller inte gör som vanligt...

-----  
(Text 2090) Mikael Niilimaa <7821>  
Ärende: Uppdatering  
Jaa, den funkar ju bra Benny. (Hittills...) Mn-->

# Möte PChård

(Text 736) Jan-Olof Påvall <1116>

Ärende: OCR-skrift

Är det någon som har erfarenhet av OCR-skrift. Vi behöver en skrivare som inte är för dyr för att skriva ut 400 hyresaviser per månad.

(Text 740) Peter Fässberg <441>

Ärende: OCR-skrift

Det finns en uppsjö OCR-skrivare i alla prisklasser. Man måste dock oftast köpa till ett fontkort för att få OCR. T.ex. finns det en OCR-skrivare från NEC för ca 10,000.

(Text 741) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Klockan

Skall inte datorklockan vara relativt rättgående? Den styrs ju av kristalle som - om jag förstått det rätt - måste ha ganska "taktfulla" frekvenser. Sedan jag fick tag på Anders Magnussons förträffliga atomur och lyckats få ihop det med parametrar och allt, har jag låtit ringa atomklockan några gånger med någon veckas mellanrum. Det har nästan alltid visat sig att datortiden kommit flera minuter fel på så kort tid. Är det "normalt". Jag har inte haft strömbrott, och mina batterier är nya. Jag har en Arima 286 årgång 90.

(Text 742) Lars Strömberg <7872>

Ärende: Klockan

Tja... Min klocka i en Bondwell 286:a går som en halt elefant. Det vill säga haur som helst. Om det är någonting man inte skall lita på så torde det vara klockan i datorn. Mina erfarenheter säger mig att dina iakttagelser torde vara typiska för datorklockor.

(Text 743) Anders Johnson <4001>

Ärende: Klockan

Om det är en Bondwell 39/2 kanske det är frågan om ett känt fel, nämligen att en tillslagstransient rör om i SETUP-parametrarna, vilket bl a kan medföra att klockan visar helt fel. I allmänhet brukar det dock i så fall visa sig på så sätt att man får ett felmeddelande vid start. Man kan i så fall pröva att stänga av datorn och starta om den. Hjälper inte det, får man göra ny setup.

(Text 744) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Klockan

Håhå, ligger det så illa till. Numera kör jag inte Bondwell längre, vilket är ganska skönt. Men även Orima tycks ha skraligt klocka, även om det inte rör sig om mer än kanske en halv minut per dag. Så det där ATOMUR-progget är inte BARA en kul grej, utan kan vara synnerli nyttigt. För att vara riktigt ärlig implementerade jag den med tanke på att slippa besväret att ställa om mellan sommartid och vintertid. Tydligt behövs den till att hålla sig på rätt köl (sekund) även däremellan.

(Text 745) Anders Magnusson <6778>

Ärende: Klockan

Jag har samma erfarenhet som du Sven. Min klocka drar sig ungefär en sekund per dygn. Anders

(Text 746) Karl Lindström <837>

Ärende: OCR-skrift

Den skrivare som en av mina kunder använder på sin fastighetsförvaltning, är en Nec P7+ med fontkort för OCR. Detta är liggande skrivare, utan man kan ju ta en P6+ (heter P60 idag), som bara klarar av stående. Senaste hyresaviseringen hade de en felretur (=sådana postgirot ej kan läsa) av utskrivna avier på 0.0% (postgirot skickar uppgifter om sådant). Man får ha max 4% utan att få betala extra avgifter.

(Text 747) Göran Sundqvist <1255>

Ärende: OCR-skrift

För alla skrivarproblem, vill jag rekommendera Printerexperten AB tel. 08-7495775 eller 031-194820 !

(Text 748) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Klockan

Jag känner igen de här problemen. På mitt arbete har jag en Tandon 386 och där går klockan ofta efter. Varannan eller var tredje vecka är det lagom att ställa klockan. Ibland tappar klockan (eller datum) all information och visar helt galna värden. Detta händer inte ofta men någon gång per halvår eller så. Datorn har inte batterier utan använder antagligen en ackumulator. Temperaturen verkar kunna inverka. En annan maskin (SI86) hade ackumulator men den datorn höll aldrig tiden och ackumulatorn blev ofta tom. Klockan drevs med  $3 * 1,25 \text{ V} = 3,75 \text{ V}$ . Leverantören föreslog att han skulle byta ackumulator mot 3 st 1,5 V-celler (4,5 V) alltså och sedan detta var gjort fungerar klockan bra. Detta var en åtgärd som man standardmässigt vidtog för att klockan skulle fungera. En tredje dator var en Bondwell 39. Den datorn tappade ofta tiden, dag och setup eftersom det tydligen blev avbrott från de batterier som satt i maskinen. Sådant kan uppstå om datorn flyttas. Fjädrarna som sitter i batterihållaren kanske också "kastar ut" batterierna. Sätt seg tejp över.

(Text 749) Lars Strömberg <7872>

Ärende: Klockan

Jag kör en Bondwell 39:a. Efter att ha bytt batterier så går klockan, jag tappar inte setup. Men klockan håller tiden dåligt, som en gammal moraklocka ungefär. I övrigt är det inga problem. Det har visat sig att de fyra 1,5 volt batterier som ligger i datorn håller ca 1.5 - 2 år, sen är det dags att byta. Det visar sig att när man börjar tappa setupen vilket kan hända 2-3 ggr per månad, då är det dags för nya batterier. Sen är det ok igen. Sven skrev ju någonting om att klockan går via en kristall som svänger med konstant hastighet, då tycker man att

klockan borde hålla tiden bättre än den gör. Men det gör den som sgt inte. Min klocka går fel med någon minut per vecka. Det spelar väl ingen större roll, men jag undrar hur den styrs, och om det är likadant i alla maskiner. MVH Lasse.

(Text 752) Joe Johnsson <1489>

Ärende: OCR-skrift

Tag kontakt med Blankett IdÉ, dom är spec. på detta område. Tel. 08-7021610 Telefax: 08-7020448.

MVH \*\*\*TOJ\*\*\*

(Text 753) Erik Andersson <5721>

Ärende: diskettstationer

Om man har två diskettstationer i datorn, vad är det då som avgör vilken som är A: resp B: ? I min dator finns en bandkabel mellan kontrollern och diskettstationen och med ett antal anslutningar (olika om man har 5 1/4 eller 3 1/2) "halvvägs" byter några av ledarna plats, varför det? Jag har nu en 5 1/2 tums station (som alltså är A:) Jag har nu tänkt mej att montera en 3 1/2 tums station som A: och ha 5 1/4 sttionen som B: Vad behöver man göra förutom att att montera dem och ändra i SET-Up, för så enkelt var det ju inte. hälsningar Erik

(Text 754) Jan Smith <8054>

Ärende: diskettstationer

Det är just de där ledarna som gör att datorn vet vilken som är A: resp B: så du får helt enkelt också byta om kablarna så att det passar ihop med hur du sen sätter upp i CMOS-RAM:et.

(Text 756) Karl Lindström <837>

Ärende: diskettstationer

Alla floppydrivar kan byglas antingen som drive 0, 1, 2 eller 3 i systemet (med alla menar jag "alla"). Normalt sett så kör man ju bara med max två st floppyar i en PC. Då kan dessa installeras på två sätt, varav det senare nu för tiden är mest vanligt:

1. Man har en rak kabel, dvs utan den s k "twistning" som finns mellan de bägge floppykontakterna. Då måste man ställa in på floppyarna vilka de skall vara, nr 0 blir A: och nr 1 blir B:.

2. Man har en s k "twistad" kabel, där några av ledarna vänds mellan floppykontakterna. Då har man bägge drivarna byglade som drive 1 (tänk på att man börjar räkna från 0), och den floppy som sätts EFTER twistningen (dvs längst ut på kabeln) blir A:, och den som sitter närmast styrkortet blir B:. På detta sätt slipper man hålla på och mixtra med floppyarna, om man av någon anledning skulle vilja "byta namn" på dem. Det är oxo mycket enklare för leverantörerna som levererar dem, att bygla alla som drive 1. Det är bara att skicka med en lapp som talar om, att vill du den skall heta A:, sätt den sist på kabeln, annars sätter du den i den andra kontakten". Hälsn TCP (The First!)

(Text 765) Conny Westh <7433>

Ärende: diskettstationer

Jag håller precis på att installera en "nyinköpt 3,5"-drive och provade ditt råd men jag fick det inte att fungera. Diskdrivens lampa lyste hela tiden från det att jag bootade om maskinen.

1 - Jag testade med bygling som 0 eller 1  
2 - Jag testade med inre eller yttre kontakt på kabeln...

3 - Jag ändrade till 1,44 MB-drive i setupprogrammet...

4 - Testade även en gång med att lägga in drivparm i CONFIG.SYS  
Vad kan jag ha gjort för fel?

(Text 766) Jan Smith <8054>

Ärende: diskettstationer

Ett vanligt fel om lampan lyser hela tiden är att man har vänt kabeln ett halvt varv. Dra ur kabeln snarast eftersom det sliter på några av drivkretsarna väldigt hårt om du ser att lampan lyser konstant.

(Text 789) Kjell Brealt <283>

Ärende: PC -> AT

Jag fick för en tid sedan tag i ett gammalt Multitech AT-chassi. Eftersom jag tidigare bara hade en vanlig pc så flyttade jag över alla kort till AT:n för att få lite bättre "sprutt" i bitarna. Nu till problemen: När jag startar upp maskinen så klagar den över att den är felaktigt konfigurerad och att jag ska köra setup eller trycka på F1 för att försätta. OK, OK, jag kör väl setup då ! Där kan jag sätta klockan, jag kan definiera vilka floppy jag har, vile hårddiskar som jag har stoppat i (två RLL-diskar på 32 Meg.) samt tala om hur mycket minne jag har. Då så, jag sätter in följande värden:

Floppy A: = 360K (ja ja, jag ska byta när jag får råd)

Floppy B: = 730K

HD C: = En siffror mellan 1 och 47 (drivetype)

HD D: = - " -

Minne = 640K (lite)

Dock envisas maskinen med att kräva att jag ska gå till setup. Dessutom vill den inte boota från HD:n om jag har satt in något annat värde än 0 (=not installed) på C: och D:. Den menar att den inte kan initiera "HD-controller 0". Vidare kan jag inte använda min B-drive. Byter jag till B så får jag veta att jag ska trycka på ENTER när jag har stoppa in min diskett i drive B. Jag trycker på ENTER och då läser AT:n floppyn i drive A vilket naturligtvis är bra om man bara har en drive men nu har jag två och då är det en plåga i nacken ! Beror dessa problem på att jag har stoppat in "PC-kort" i en AT eller vad.

Som ett litet kuriosia upptäckte jag att min D-drive som i min PC varit tvungen att pga. platsbrist ligga uppochner ovan på systemlådan, tydligen har vant sig vid att vara felvänd och måste monteras så för att fungera alls !

(Text 791) Lars-Göran Göransson <495>

Ärende: PC -> AT

Tyvärr är inte floppy och HD kontrollerna från XT:en riktigt kompatibla med AT:en. Du måste med andra ord byta dessa (De sitter förmodligen på samma kort). M.v.h. L-G

(Text 792) Jan Smith <8054>

Ärende: PC -> AT

Är det inte snarare så att det i en XT sitter två kontrollkort. Ett för floppy och ett för HD. Passar dessa 8-bitars kort inte i en 16-bitars maskin?

(Text 794) Lars-Göran Göransson <495>

Ärende: PC -> AT

HD kortet funkar ej i AT. Det sitter nämligen programvara på kortet och det fins byglar på kortet för att avgöra HD storlek (i AT:en använder man parametrar i CMOSminne). Möjligen funkar floppy kortet. M.v.h. L-G

(Text 800) Kjell Brealt <283>

Ärende: PC -> AT

Det ante mig nästan, originalkontrollerna för FD/HD är ett kort men om jag använder det så kan jag inte använda mina RLL-diskar och och tappar ca. 30 % av min lagringskapacitet. Jag få antagligen leva med det tills jag vunnit på lotto eller rånat någon bank :-)

(Text 824) Olov Lindström <6411>

Ärende: PC -> AT

Jag hade samma problem som du då jag bytte moderkort från PC till 386SX. Jag behöll RLL kontrollerna för hårddisken och satte 0 i setup-menyn. Då det gäller floppydiskarna hade jag en 720k som A: och en 360k som B:. För att det skulle funka bytte jag floppycontroller till en AT-controller. mvh O.L.

(Text 843) Börje Janson <4934>

Ärende: Ur led är tiden eller batteriet?

Jag har egentligen två frågor rörande en IBM AT. 1 Om "Current time" saktar 4-5 timmar per dygn, är det i så fall tecken på att batteriet håller på att ta slut eller är det något annat fel? 2 Påverkar ett dåligt batteri t ex DMA (Direct Memory Access)? Orsaken till frågan är att jag inte längre kan använda PCBACKUP ver 6.0 på de bägge högre hastigheterna när fler än ett DIR skall backas upp på flex. Följande felkod, som jag inte känner igen från någon vare sig DOS- eller PCBACKUP-manual kommer upp ganska snart efter start av PCBACKUP. PARITY CHECK 2 80000(S) Felkoden kan även ha en siffra t ex 03 eller 04 längst ned i högra hörnet på skärmen. Felkoden anges i vit text på svart tom skärm och läser samtidigt hela datorn, varför omstart med strömbrytaren gäller. Känner någon igen felkoden och kan förklara den för mig. I övriga program har jag inte märkt någon effekt av det eventuellt dåliga batteriet.

(Text 844) Peter Fässberg <441>

Ärende: Ur led är tiden eller batteriet? PARITY CHECK betyder att du har ett minnesfel. Kör något testprogram för att ta reda på var minnet är dåligt. Byt den/de kapslar som är felaktiga. Att klockan sackar kan däremot bero på dåligt batteri. När batteriet blivit tillräckligt dåligt försvinner setup'en också, och då får du fler problem ...

(Text 857) Stefan Eriksson <7713>

Ärende: Uppgradera XT till 286 eller 386SX.

Jag funderar på att byta moderkort i min XT till en 286 eller 386SX. Behöver jag då byta hårddisk, hårddiskkontroll eller grafikortsamtidigt eller räcker det med bara moderkortet? Mitt nuvarande moderkort har en 8086, innebär det att det har den bussen som kallas AT-bus, eller är det den gamla XT-bussen iallafall?

(Text 868) Arne Hartelius <2731>

Ärende: Handhållen scanner med OCR Vad jag vet finns det ett 4-5 handhållna scanrar i prisklassen runt 2000. Jag är egentligen bara intresserad av OCR-möjligheterna för dessa och skulle vara tacksam om någon/några kunde dela med sig av erfarenheter runt detta. Jag vill använda den till att läsa in text från t ex böcker och tidningar. Är medveten om att träffsäkerheten är varierande och ganska ofta en bra bit från de önskade 100 procenten. Det tycker jag är överkomligt om programmet ger mig en möjlighet att fylla i/korrigera teckenden går bet på. Är väldigt tacksam för all möjlig info runt detta. Egna erfarenheter, tips om tidningsartiklar i ämnet, bra inköpställen osv.

(Text 871) Gösta Eriksson <3051>

Ärende: Handhållen scanner med OCR Jag köpte en sådan för ett par år sedan från Serco i Järfälla. Fabrikat Cameron med speciellt instickskort. Fungerade faktiskt men kändes långsamt och segt med OCR-funktionen. Jag kan tänka mig att låna ut den om du vill prova på. Hälsn Gösta E

(Text 872) Martin Sandberg <6882>

Ärende: Uppgradera XT till 286 eller 386SX.

Jag har precis uppgraderat min gammle xt till en AT. Jag fick byta frutom moderkortet da sa klart, Nataggregat, Tangentbord, samt lada. Tangentbord kan masn nog klarar sig utan om du har ett omställbart nu, samt lada kopte jag for att den gamla var att lite special format. Men ett nytt Natagg, maste du troligen ha. Annars skall alla kort funka att bara flytta over, men det finns dock undantag, jag lyckades inte fixa in en HD-kontroller i en AT, menden funkade fint i en pc. Men det ar OVANLIGT. Mvh...

(Text 879) Kjell Bävergren <5790>

Ärende: Uppgradera XT till 286 eller 386SX.

Hårddiskens kontrollkort får du lov att byta. Adios!

(Text 880) Kjell Bävergren <5790>

Ärende: Handhållen scanner med OCR Om det gäller att läsa in text med ett OCR-program så avråder jag från handhållna scanners. Det finns nu överkomliga (näja) paket med billiga (jämfört med för cirka ett år sedan) bordscanners och bra OCR-program (läs: Recognita Plus) för cirka 12.000:- Jag har provat HP Scanjet plus med Recognita Plus: fungerar bra! Tror att det är ett av dom allra bästa OCR-programmen. Det jobbar med tecknens konturer, det innebär bland annat att det inte behövs absolut supersvärta för att läsning skall kunna ske. Det kan finnas bilder mitt i texten! Det kan vara en mängd olika typsnitt och punktstorlekar i texten! Det kan vara spalter i texten (detta går märkbart långsammare). För ett par år sedan så var det vad jag vet inte över huvud taget möjligt att köra ett OCR-program utan att först ange vilket typsnitt som skulle användas, och då var det väl snart sagt inte mycket mer än Courier som funkade.... Programmet leveras både för DOS (något kantigt ineface men snabbast) samt för Windows (finessrikare, men långsammare). Inte oväntat så skadar det inte med en 386:a samt 4 Mb eller mer. Det GÅR dock att köra med t.ex. 12 Mhz AT och 1024 Kb, men då går det rätt sakt. Har även provat ett Public Domain program för OCR på ovanstående scanner. Det gick väldigt sakt! Och läsbarheten var alltför dålig för att programmet skulle vara anvärbart för mig. En nackdel med Recognita Plus att att det krävs en så kallad "dongle", dvs. en liten plugg med ROM som sätts i printerporten. Somliga varnar för problem med detta (man sätter printerkabeln i pluggen). Har inte märkt något sådant ännu. Adios!

(Text 883) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: Handhållen scanner med OCR Jag har också kört med Recognita (inte så mycket, men i alla fall) och håller med om att igenkänningen fungerar bra - bla kan den känna igen två bokstäver som sitter ihop!!! Problemet är att användaren själv får sitta och plocka mycket när programmet inte känner igen en bokstav. Man får då upp en dotmatrisbild på tecknet och kan ange vad den ska tolkas som. Problemet är att det inte är bra att lära programmet att tolka vilka konstiga tecken som helst som en bokstav. Man kan då sitta och "fixa till" den oigenkända tecknet genom att med musen ta bort eller sätta dit pixels i

dotmatris-bilden tills man får ett tecken som kan accepteras som en bokstav som ska läras in av programmet. Om man är lite släggd på datorer är det väl igen match, även om det tar ganska lång tid att göra sådant (man kan dock klicka på "oigenkänd" för varje sådant tecken) men för en ovan användare som bara vill läsa in text tycker jag att det är alldeles för svårt. (Jag har just hållit på att leta efter OCR-program åt en firma utan datorvana) Jag talar däremot gärna för "OmniPage" som finns på både PC och Mac. Programmet kan inte lära sig nya stilar (det är ju den stora finessen med Recognita - det programmet kan väl tom lära sig handskrivna tecken, eller?) men OmniPage innehåller många fonter och jag har inte haft mycket problem med att läsa in text. Användandet är enkelt, men naturligtvis blir det vissa tecken som inte känns igen och som visas som "?" eller liknande i resultatet. Man kan läsa in texten från vänster till höger som en enda "spalt", eller låta programmet försöka känna igen kolumner på sidan och sedan läsa in texten därefter (för att läsa tidningssidor osv) Ett problem (som är fatalt, tycker jag) är att programmet av någon outgrundlig anledning kan känna igen och filtrera bort bilder alldeles utmärkt i "fler-kolumn"-moden, men när en sida läses som en enda kolumn går det inte, utan bilderna tolkas som text med en massa "-" och "/" som resultat. Vi vill läsa in sidor med text lite här och var, och sedan själva försöka matcha ihop kolumnerna rad för rad (tex prislister med en kolumn för artikel och en kolumn för priser - man måste kunna matcha raderna exakt där, ju) men det går inte bra eftersom de bilder som finns tolkas. Jag har pratat en del med firman i Stockholm, vars namn jag inte kommer ihåg just nu, som är generalagent, men de kan inte ge något bra svar... Känner någon till just det här problemet i OmniPage? Annars verkar det vara ett trevligt program, och jag har hört ryktas om att det även ska porteras till UNIX. mvh

(Text 886) Nils Hammar <4341>

Ärende: Handhållen scanner med OCR Min erfarenhet av OmniPage är att om flera tecken flyter ihop, så var begränsningen att bara två ihopflutna tecken kunde konverteras till två tecken, fast det i den text jag höll på med led av fenomenet att det kunde vara t.o.m. 5 ihopflutna tecken. Det berodde på det typsnitt som hade använts vid tryckningen av den aktuella texten.

# Möte MacIntosh

(Text 216) Håkan Hopstadius <6079>  
Ärende: Mac LC eller Classic?

Jag ska skaffa mej en extra Mac och funderar om jag ska köpa en LC eller >Classic med 40 mb:s hårddisk. Har fn en Plus med 4 mb:s minne. Jag jobbar mest med ordbehandling Works och att sända textfiler med MacTerminal. Men även med register och kalkyl och bokföring. Förutom priset så tycker jag Classic verkar tilltalande eftersom den är behändig att flytta och tar mindre plats. Frågan är vad man har för glädje av en LC. Själv har jag ingen erfarenhet. Hälsningar Håkan.

(Text 218) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: Mac LC eller Classic?

Du har ju färg och möjlighet att själv välja kort, du kan även ha mycket mer minne i LC:n än i Classicen, LC:n går ju även snabbare än Classicen. /Mattias

(Text 219) Arne Nordenberg <6563>  
Ärende: Technical Notes

Är dessa historia eller publiceras det nya sådana? Har till och med 156 och undrar om det kommit ut fler än så. Någon som vet något enkelt sätt att skriva ut dessa på laser? De är ju gjorda för US Letter (8.5 x 11") men jag vill skriva ut dessa på A4 men orkar inte redigera om dessa! :-)

(Text 220) Anders Nyman <2956>  
Ärende: Technical Notes

Jag har för mig att jag sett nya TN. Vill minnas att de sträcker sig till 2xx nu. Vad det gäller utskrift på lasers så har jag inga tips. /Anders

(Text 222) Arne Nordenberg <6563>  
Ärende: AppleTalk PC-kort  
Någon som har erfarenhet av detta? Funderar på att skaffa ett dylikt för att kunna köra min PC mot LaserWriter och på ett enkelt sätt kunna slänga filer emellan Mac och PC.

(Text 223) Arne Nordenberg <6563>  
Ärende: Faxmodem för AppleTalk samt programvara

Någon som använder sådan och har synpunkter att komma med? Har två Macar hängande på ett AppleTalk-nät som jag vill kunna köra mot ett faxmodem. Vill även ha tag på bra programvara som kan läsa in original från scanner och skicka iväg som fax samt att kunna skriva ut fax smidigt på laserskrivare.

(Text 228) Esbjörn Turesson <7959>  
Ärende: Technical Notes

Jag har skickat upp ett index till Upload över TN som täcker perioden t o m dec 90. Numreringen sträcker sig uppemot 300. Äldre nr, t ex de som du har, kan uppdateras eller förklaras obsoleta. Det är totalt en ganska omfattande text-massa av mycket blandat innehåll. Är det något som intresserar dig kan jag kanske ordna fram det.

(Text 229) Esbjörn Turesson <7959>  
Ärende: AppleTalk PC-kort  
Enda problemet kan väl vara att hitta PC-applikationer som klarar PostScript lika elegant som pgm i Mac-världen. Nu för tiden har det dock blivit lättare i och med Windows-miljön. Vill man bara skriva ut mot laser behövs naturligtvis inte AppleTalk-kort. Det går ju lika bra att koppla upp lasern seriellt.

(Text 230) Esbjörn Turesson <7959>  
Ärende: AppleTalk PC-kort  
Det finns ju också möjlighet att slänga filer Mac - PC via seriell uppkoppling. Det blir förstås billigare och snabbare än AppleTalk. Med MacLink, som kan köpas inkl kabel, ordnar man också ev översättningar galant.

(Text 232) Arne Nordenberg <6563>  
Ärende: AppleTalk PC-kort  
Frågan är hur väl PC-kortet tar hand om det hela. Om det går att från PC hämta och bearbeta filer som ligger i "Public-Folder's" eller om man behöver sätta upp en filserver. Har hört någon om att Jasmin har en file-server för AppleTalk på gång och att priset för denna skulle ligga UNDER \$1.000:--!? Annars är det kanske bättre att köra TOPS över AppleTalk på alla maskinerna i nätverket? Har precis köpt en bok som heter "IBM PC and Macintosh Networking". Verkar som om de puffar rätt mycket för TOPS!

(Text 234) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Technical Notes

Vi har märkt ett klart intresse för Mac inon klubben och jag tror att det delvis beror på att det nu finns billiga Macar och att det inte finns så många andra kanaler av vår typ. Det finns en förening som inte har en databas, men som har en ganska hög medlemsavgift. Magis tror jag den heter. Vi har tänkt att göra disketter för Mac såväl prenumeration som andra. Mattis Eriksson kommer att göra förslag. Om det går väl ut så kommer vi troligen att skaffa en Mac till klubblokalen som kan direktanslutas till Ethernet och därmed DS90:en (dessa system).

(Text 235) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Mac Kermitinfo  
From comp.protocols.kermit Thu Jun 6 23:45:46 1991

Date: Tue, 28 May 91 12:01:00 EDT  
From: Christine M Gianone  
<cmg@watsun.cc.columbia.edu>  
Subject: Macintosh Kermit Questions and Answers

In response to hundreds of messages...  
Q: What is the latest version of Mac Kermit?

A: The version we are distributing officially is still 0.9(40). There is a later version available in the kermit/test area: 0.98(63), but it is not officially released. It has one very serious flaw: MacBinary file transfers can sometimes cause files to be deleted from your disk. There is no documentation for any version since 0.9(40).

Q: Does Mac Kermit 0.9(40) work on the Ili, Ilfx, Ilsi?

A: There have been reports that it does not. Hopefully the next release will remedy these problems.

Q: Why hasn't a new version of Mac Kermit been released in two years?

A: The next release of Mac Kermit is in preparation. It's based on C-Kermit 5A, which itself is not released yet. As soon as a usable prerelease version is ready (pretty soon?), it will be announced for testing.

Q: What are some of the features of the forthcoming release?

A: Selectable fonts and sizes, cut and paste, printer control, international character sets, screen rollback, session logging, sliding windows, compatibility with newer Macintosh models and software, etc. Also, many bug fixes: using the printer port as a communication port, inverse video, MacBinary transfers, etc etc.

Q: How does the "Print" menu work?

A: In version 0.98(63), you'll notice the Print menu is dimmed. It becomes active when Kermit receives an ANSI printer control sequence from the host, such as ESC Å 5 i (begin transparent print) or ESC Å ? 5 i (begin autoprnt).

Q: Does Mac Kermit work under System 7?

A: In version 0.98(63) -- available in kermit/test but never formally released -- communication works, file transfer works. The major problem is with its built-in VT100 terminal emulation font. This problem should be corrected in the next release.

Q: How about a DIAL command?

A script programming language? A: It is not clear yet whether these facilities will be available in the new version. They are part of C-Kermit 5A, upon which the new Mac Kermit will be based, but integrating C-Kermit's interactive prompt-and-command user interface with Mac Kermit's point-and-click style might prove too difficult. Watch Info-Kermit for an announcement when the first prerelease version of the new Mac Kermit is ready for testing.

(Text 237) Esbjörn Turesson <7959>  
Ärende: AppleTalk PC-kort

Jo man måste ha en server (AppleShare eller kompatibel). Från början hade Apple någon enklare programvara till kortet som innebar att man kunde skicka PS-filer till laser. Med programvaran AppleShare PC kan man även ordna utskrifter till lasern "osynligt" via de vanliga menyerna i t ex MS Word för PC. Dessutom kan man som sagt ansluta sig till en AppleShare server. Public Folder fungerar bara Mac till Mac. I små nätverk kan ju också filutbytet Mac - PC ske via diskett (SuperDrive som finns på alla nuvarande Mac-moddeller). Billigt, enkelt och snabbt...

(Text 245) Martin Persson <7174>

Ärende: Billiga Macintosh  
Är det någon idé att utforska eventuell begagnatmarknad, eller är det att köpa sig begränsningar mer än kapacitet? Hur pass bantad är Mac Classic? Är det fortfarande en maskin, eller en dyr leksak? Utbyggbarhet? Konverterad PC-dåre Martin

(Text 248) Christer Klingborg <7423>  
Ärende: Program till Mac

Jag har hämtat STUFFITC och ett kommunikationsprogram! Jag vill nu ha över dessa filer till Mac, just nu ligger de på en MSDOS-diskett! Jag har en Ilfx dator med SUPERdriven. Hur gör jag för att få över programmen till Mac???

(Text 249) Martin Persson <7174>

Ärende: Program till Mac  
Körfilkonverteraren på din MAC. Finns antagligen på någon av dina systemd disketter, hur och var står i referensmanualen. Tips: Stoppa inte i disketten förrän efter att du har startat nämnda program, i så fall vill Macen bara formatera din värdefulla information för dig. Tips 2: se till att ingen textkonvertering är inkopplad (rullgardinsmenyerna). MVH Martin

(Text 250) Christer Klingborg <7423>  
Ärende: Program till Mac

Jag har försökt med FILKONVERTERAREN men när jag sedan klickar på filen så säger Macen att programmet saknas. Är det kanske något som jag glömt att koppla bort vid överföringen. Visst borde jag väl gå in i MSDOS till Mac-menyn? När jag testat att föra över så får den nya filen bara ett hundörat papper som symbol! Borde det inte bli en tillämpningsicon?

(Text 251) Martin Persson <7174>

Ärende: Program till Mac  
Beats me. Jag har bara kört över texter... MVH Martin

(Text 252) Esbjörn Turesson <7959>  
Ärende: Program till Mac

Mac-filerna är uppbyggda på ett mera avancerat sätt än DOS-filer. Det framgår bl a av texterna som handlar om Macbinary i Mac-arean. För att lyckas föra över programfilerna som du vill skulle filerna behöva vara lagrade i s k hexifierat format (.HQX) på Diab-datorn. Sen skulle du behövt ett Mac-program som avhexifierar (BinHex finns t ex tillgänglig i Stuffit). För att få fram en "tillämpningsikon" som du säger, ska man sätta attributen Type och Creator på Mac-filen men det hjälper dig inte till målet i det läge du befinner dig. Det allra enklaste för de som vill komma igång med kommunikation på Macen skulle kanske vara att få tillgång till en startdiskett med de nödvändiga basverktygen (Public Domain/ShareWare): MacKermit, ZTerm, Stuffit, lite texter, antivirus etc Någon av oss som har tillgång till det som behövs skulle kanske kunna åta oss att kopiera upp några sådana disketter för

utskick via ABC-klubben? Jag är inte alls främmande för detta. Det kan väl inte bli så särskilt stor volym till att börja med.

(Text 253) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Program till Mac

Jag har pratat med bl.a. Mattias att vi skulle ge ut Mac-disketter på försök som både prenumerationsdisketter och disketter som man beställer. Mattias är nog på semester nu tror jag. Han skall nog göra något, men det är ingen nackdel om flera hjälper till bara det blir en samordning. Vi skulle till och med kunna bjuda på en första gratisdiskett för Mac använder på samma sätt som vi gjorde för några år sedan när vi började med PC disketter. Vi kan kopiera Mac disketter på våran kopiator så länge som vi låter bli HD disketter.

(Text 254) Christer Klingborg <7423>

Ärende: PC-laser till MAC

Tidigare i detta möte har någon berättat om en kabel som gjorde att man kunde använda PC-laser även till Mac! Den då omtalade produkten fanns bara i USA. Har någon kunskap om den nu kommit till Sverige, eller som det finns något liknande i Sverige redan?? Tacksam för tips och råd!!

(Text 255) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: PC-laser till MAC

Det finns något som heter "Grappler" som kan användas tex för att få en HP-laser att simulera Apple-laser. Vad jag vet (från ÅF:ar) är grapplern inte speciellt bra (åtminstone inte i versioner som fanns för några månader sedan) eftersom den inte kan ge ordentliga fonter, utan ger vanlig "brödtext", dvs Courier 10cpi, 12cpi, 16.6cpi osv. Jag fick reda på att det finns en annan produkt som man kan få tag i via HP (Grapplern är via Apple eller något fristående bolag, kanske) som ska vara mycket bättre. Det har diskuterats i detta måtet för ett tag sedan, men jag kan börja leta i mina papper för att få tag i informationen igen. Detta är ett Apple-interface-kort som man sätter mellan Mac:en och HP:n samt dessutom en Postscript-simulator som man stoppar in i HP:n (Just det! - så var det en postscriptsimulator som man satte i HP:n) Priset var inte speciellt mycket mer än för grapplern, men vad jag förstår blir det mycket bättre resultat. mvh (Hoppas att min kritik av grapplern inte är obefogad - det var Apple-ÅF i Linköping som informerade om den)

(Text 258) Greger Ohlsson <7348>

Ärende: Think Pascal

Jag har införskaffat Think Pascal och provat denna i några små snuttar. Den verkar onекliggen kraftfull, men vad jag skulle vilja veta är om det finns någon annan litteratur att läsa hur man använder ThPa, jag tycker att dom manualer man får med är ganska kortfattade och med för få exempel Finns det några program här i banken manne?

(Text 259) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Think Pascal

Köp MacRevealed vol 1-5, det är en mycket bra fristående bokserie, sen så "måste" man ju ha Inside Macintosh vol 1-6, det är Apples officiella programmeringsböcker. En bra Mac BBS med mycket kunnigt folk är: Bomb The Base 08-886942, T Testa den, jag har fått mycken hjälp med programmerandet. /mattias

(Text 269) Greger Ohlsson <7348>

Ärende: Think Pascal

Tack för tipset, jag skall prova BTB...

## Möte ABC-bladet

(Text 102) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Tävlingar

I ett par nummer av Bladet har vi (jag) försökt uppväcka programmeringsintresset genom att utlysa tävlingar. I fallet DEMON blev det en folkstorm (ett tretti programförslag regnade in). PATIENS-problemet gav till nästa nummers pressläggning ett enda svar - senare har inkommit ytterligare ett, inte fullständigt, programförslag. Uppkastet med den svenska kusten och Östersjön har däremot hamnat på slätaste hälleberget och inte avkastat någonting alls. Hur skall man kunna väcka liv i de domnande andarna? Denna vecka börjar jobbet med att utforma nästa nr. Den som reagerar snabbt hinner skicka in ett bidrag av något slag. Bladet blir vad medlemmar bidrar till att göra det till!

(Text 103) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Tävlingar

Kom inte med så abstrakta idéer! Hitta på något som folk kan ha nytta av: en ny editor, ett receptregister till morsan (interfacat med spisen), ABC800-emulator till PC, etc etc...

(Text 105) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Tävlingar

Man kan naturligtvis ha olika meningar om vad som är gångbart, resp praktiskt som programmeringsuppgift vid tävlingar. Personligen tycker jag att det knappast är någon mening med att be folk skriva editorer och register, som redan finns i parti och minut överallt. Den som kommer på något revolutionerande annorlunda på det området hör av sig i alla fall (dock inte till Bladet...) Det är heller knappast någon större mening, tycker jag, att begära något som tar veckovis eller månadsvis av programskapande. Det blir dessutom så stora programsjök att man inte kan publicera dem i Bladet. Tanken har varit att hitta något som kunde ha visst intresse att hitta algoritmer för, möjligen kombinerat med nyfikenhet på vad resultatet ("svaret") kan bli. Och då är det väl som med så gott som alla matematiska problem, att det knappast är någon annan synbar "nytta" med re-

sultatet. (Vem bryr sig om ifall 47111 är ett primtal, eller hur pi ser ut med 500 decimaler?) Men kom igen, alla intresserade! Det finns inget som hindrar att vi har en tävling om lämpliga tävlingsuppgifter. I detta möte, eller som insändare i Bladet. Bladet kommer ut så sällan och med så lång fördröjning att det kanske är bäst i detta medium, förstås. ALLTSÅ: Vilken programmeringsuppgift skulle DU gärna vilja se gjord? Det behövs kanske en närmare specifikation OCH en fyndig motivering.

(Ingen idé att säga t ex "nytt monitorsystem"...:-)

(Text 122) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Apropå programmeringsuppgifter och tävlingar .....

I Svenska Dagbladet för i dag hittar jag följande "klurighet":

En palindrom är ett tal som blir det-samma om det läses från vänster eller från höger, t.ex. 0, 7, 11, 303, 1991 etc. Om man ordnar dessa tal i växande ordning, vilken är då den 1991:a palindromen? Detta går naturligtvis att lösa utan dator (förmodligen snabbare), men det verkar ju ändå vara en trevlig uppgift att skriva ett program (så kort och så snabbt som möjligt) som löser uppgiften. Vi kan naturligtvis inte knyska SvD:s texter till Bladet, så det får i så fall bli i MSG-systemet.

(Text 126) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Förslag till regelbunden spalt i bladet:

Skulle vi inte kunna ha en liten lista i varje nummer av bladet som räknade upp och välkomnade alla nya medlemmar? Jag har noterat att vissa förenings-blaskor gör så, och det är rätt trevligt att ögna igenom listan och se om det är någon man känner. Det underlättar i så fall också om den är sorterad i post-nummerordning! Synpunkter?

(Text 127) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Förslag till regelbunden spalt i bladet:

Vi antecknar förslaget, få se vad det blir av det.

(Text 129) Kerstin Hedlund <6530>

Ärende En nybörjares vemödor

Jag har konstaterat att ni ligger långt framme i att presentera ny saker för medlemmarna, tex windowsprogrammering. Men kan man inte ta något som är mera jordnära för den "vanliga" medlemmen? Tex en nybörjares vemödor i att lära sig ett nytt programmeringsspråk? Jag har ett projekt på gång som i korta ordalag ska ge mig grundläggande kunskaper i att skapa FUNGERANDE program i C. Så nu håller jag på att fixa ett program som ska skriva ut adresslappar till företagspaket och samtidigt spara uppgifterna på hden, för att senare kunna använda uppgifterna. Jag har funderingar på att skapa ett register som jag senare ska kunna plocka ut rapporter ifrån. Om det finns någon som har lust att titta på sourcen och skriva olika kommentarer som kan hjälpa någon "där ute", kanske det inte är någon bra ide till artikel i bladet? Mvh Kerstin

(Text 132) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Diverse kommentarer

Det går nuförtiden med en rasande fart att "göra" själva tidningen, teknisk och datormässigt. Sedan tar det en otrolig tid att få den tryckt och distribuerad - flera veckor. Men det allra mest tidskrävande är att få in artiklar. Vi har några stycken flitiga medlemmar som gör msg-utdragen, och BK är outröttlig i att förse oss med GNU och allt vad det heter, dvs utdrag som kommer inramlande via diverse internationella nätverk. De grejerna används som spalt-fyllnad och många av dem är säkert intressanta nog för rätta läsare. Men det gäller väl ALLT som skrivs i Bladet. Det den ene tycker är toppen tycker den andre inte ens är värt att läsa rubrikerna på. Det har på senare tid varit många fler än tidigare som hört av sig med artiklar och utkast, som vi kunnat jobba vidare med. Jag försöker locka fram reaktioner genom diverse "tävlingar" och andra förhoppningsvis aktiver uppgifter. Responsen är mycket ojämn. Det har dock under hand kommit in en hel del program som förhoppningsvis med tiden går ut på prenumerationsdisketterna, som lösningar på tävlingsuppgifter. I senaste numret fick Ulf inte rum med ett par saker som var tänkta som sommartävlingar, vilket ju var synd. Men uppgifterna under Sveriges kust kanske ger plåster på såren? Där kan ni programmera i vilket språk ni vill, även om uppgifterna ursprungligen tänktes för Pascal. Nu väntar vi på artiklar och andra tryckbara grejor från medlemmarna till höstnumren. Det kan vara lämpligt att använda det usla sommarvärdet som förevändning för att fixa något vid datorn i stället... Trevlig(are) sommar på er allihop!

(Text 135) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Programmeringsuppgifter

Jag har fått en del kommentarer om de programmeringsuppgifter som fanns i senaste numret - dvs inte uppgifterna som sådana utan idén med sådana programmeringsproblem. Idén har framförts om att i varje nummer ha ett par programmeringsuppgifter av varierande svårighetsgrad. Egentligen är det något som förekommit ganska länge i form av sk "tävlingsuppgifter", fast det kanske har varit dolt av diverse fimer eller mindre kåserande text. Tanken är i alla fall att presentera större eller mindre problem så att medlemmarnas programmeringsinstinkter vaknar till ökat liv och avkastar diverse tankar och handlingar. En viss del av dessa kunde med fördel ge återsken i Bladets spalter. Svårigheten är att finna lämpliga objekt. Jag har fått litet på pälsen för en del uppgifter med hänvisning till att det inte var så stor nytta med dem. Och självklart är det ingen större nytta med primtal, linjevecknir ar och patienser. Men vad skulle nyttan vara med att inbjuda till att skriva en databas eller en ordbehandlare? Det börju vara någorlunda begränsade uppgifter, som inte har lösts förut, och som



förhoppningsvis ger utrymme för en del förklaringar av tillvägagångsätt osv. I varje fall står spaltarna öppna för idéer om programmeringsuppgifter. Jag tar tacksamt emot alla förslag i brevlådan. Den som vill skriva en alldeles egen artikel om saken är givetvis välkommen också. Ju mer svenskt material, dess mindre GNU... :-)) (Inte illa ment, BK, det är ju dina egna ord:-)

## Möte Programspråk

(Text 127) Bengt Andersson <7607>  
Ärende: Fråga  
PC-Forth är väl ett program i dos ? -i så fall missar man inte en av Forths fördelar då, den att vara OS och programspråk på en gång (jmf Basic - ABC) ?. mvh BOA.

(Text 129) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Fråga  
Nej, Forth är ju inget OS. Inte heller på ABC! Jag har aldrig sett någon maskin där Forth är OS, men det är möjligt att det finns. Det är ingen skillnad mellan ABC och PC i detta sammanhang såvitt jag förstår.

(Text 131) Bengt Andersson <7607>  
Ärende: Fråga  
Nej! vad jag menade är att Basicen i de äldre Person datorerna tex ABC fick fungera som OS. Av det lilla jag läst om Forth så trodde jag att det var meningen att den ska klara av att sköta en dator utan något OS dvs alla IO rutiner mm, - det finns väl tex processorer med Forth inbyggd ?. mvh BOA.

(Text 132) Jan Smith <8054>  
Ärende: Fråga  
Jag vet inte om det är inbyggd i processorn eller om det var promat men ett antal videogeneratorer som jag arbetade med en sommar skulle ha alla sina kommandon i forth. Skulle skapa testbilder till ett antal bildskärmar som numera visst har hamnat i ett obestämt militärt flygplan...

(Text 140) Östen Einarsson <3514>  
Ärende: C++  
Jag har i dagarna 4 gått en kurs i C++ på Borlands kompilator. Vi kom inte så bra överens. Den är buggig och skräpig. Den borde inte ha kommit ut än på ett par år som den ser ut i dag. Microsoft gör nog rätt som tar det lite lugnare med sin nya C++. I övrigt så är det ett kraftfullt språk för stora och komplicerade projekt.

(Text 141) Egon Bosved <7723>  
Ärende: C++  
Kan Du kort beskriva några av buggarna som Du mött?

(Text 142) Conny Westh <7433>  
Ärende: C++  
Är det Turbo C++ eller Borland C++ som diskuteras nu?????

(Text 143) Östen Einarsson <3514>  
Ärende: C++  
Det var Borland C++ inte Turbo C++.

(Text 144) Östen Einarsson <3514>  
Ärende: Borland C++ buggar  
Jag skulle kompilera en fil, men en annan fil kompilerades i stället pga en gammal projektfil. Jag tog bort den gamla projekt-filen. Ändå kompilerades enligt den gamla borttagna projektfilen. Vid raden return c; anropas "copy constructor" och en kopia av den lokala variabeln c läggs på stacken före återhoppet. Slutligen destrueras (som sig bör) den lokala variabeln c (med de värden den fått). Det värde som returneras tas sedan om hand av tilldelningsoperatören. Det hela fungerar, men den temporära komplexa variabel som skapas av konstanten 1, liksom det som additionsoperatören returnerar, kommer ej att destrueras (förrän i slutet av main()) och då bara en enda gång - loopen gör ju att variabler skapas vid varje varv! Hade inte argumenten för additionsoperatören varit deklarerade som referensvariabler, skulle ytterligare två kopior ha skapats vid varje anrop av additionsoperatören, och dessa skulle heller inte ha destruerats. Så skall det inte fungera! Det kan ju gå vägen i det här fallet, när den definierade klassen inte har några pekare, men om konstruktören allokerar minne, så kan det bli katastrofalt, eftersom detta aldrig deallokeras. Jämför t.ex. ett exempel på strängklass, som finns i #159 (extranummer vintern -89) av Doctor Dobbs Journal - C Sourcebook. Det programexemplet blir lifsfarligt i större program. Ett sätt att tvinga Turbo C++ att destruera temporära variabler nägorunda direkt efter användningen är att låta varje rad där sådant här förekommer vara innesluten av "måsvingar", så att den bildar ett eget block. I mitt exempel ändrar man alltså bara loopens till: for(i=0; i<3; i++) a=c+1; Å Men så skall man inte behöva göra! Nåväl, exemplet visar väl om inte annat hur komplext språk C++ egentligen är.

## Möte PCMjukvara

(Text 593) Lars Hällstig <7662>  
Ärende: VECKONUMMER  
Jag tror att jag någonstans har sett en algoritm för att räkna ut veckonummer från datum. Är det någon som kan säga var en sådan finns? Med tack i förhand. Lars Hällstig

(Text 594) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: VECKONUMMER  
Det finns i ett gammal nummer av ABC-Bladet. Lars Göring som skrev den artikeln kanske kommer ihåg i vilket nummer.

(Text 595) Lars Gjöring <6825>  
Ärende: VECKONUMMER  
Jag har en gång skrivit en artikel om detta i ABC-bladet nr 3.1986. Det är ganska krångliga regler. Vecka 1 börjar alltid på en mån-dag, nämligen på den av dagarna 29 dec - 4 jan, som är en måndag. Vecka 1 för ett visst år kan alltså mycket väl börja under det föregående årets slut. Men det kan också vara så att de första dagarna av året har veckonumret 52 eller 53. Sista dagen (dagarna) på ett år kan alltså ha veckonumret 1, 52 eller 53. Detta är beroende av vilken veckodag, som nyårsafton infaller på, men även av om det är skottår eller inte: a) Året slutar med vecka 1, om dess nyårsafton är en måndag, tisdag eller onsdag. b) Året slutar med vecka 52, om dess nyårsafton är en lördag eller söndag. Dessutom om nyårsafton är en fredag och det INTE är skottår. c) Året slutar med vecka 53, om nyårsafton är en torsdag, och dessutom om nyårsafton är en fredag och det samtidigt är ett skottår. Av detta kan man göra program som med fullständigt datum som inparametrer ger veckonummer som utparameter. Jag har gjort detta och även publicerat det i basic2 som msg-inlägg, men detta var på stenåldern.

```

Program Veckonr;
Const
  NameOfDay : array(1..7) of string(7) = ('måndag','tisdag','onsdag',
    'torsdag','fredag','lördag','söndag');

Var
  Year, Month, Day : Integer;
Function Weekday(Y,M,D : integer) : integer;
(* Inparametrar: År (4 siffror), månad och dag. *)
(* Utparameter: Weekday --> 1 = måndag, .... 7 = söndag *)
Var
  C, T : integer;
Begin
  If M < 3 then begin M := M + 12; Y := Y - 1 end;
  C := Y div 100; T := Y mod 100;
  Weekday := 1 + (D + Trunc(2.6*M - 6.3) + T + (T div 4) - 2*C +
    (C div 4)) mod 7;

end;
Function Daynumber(Y,M,D : integer) : integer;
(* Utparameter: dagnumret, 1..365 (ev 1..366) *)
Const
  MonthLen : array(1..12) of integer = (31,28,31,30,31,30,
    31,31,30,31,30,31);

Var
  I,Dagnum : integer;
Begin
  I := M - 1;
  If (M > 2) and ((Y mod 4) = 0) then Dagnum := D + 1
  else Dagnum := D;
  While I > 0 do begin
    Dagnum := Dagnum + MonthLen(I); I := I - 1;
  end (* while *);
  Daynumber := Dagnum;
end (* Daynumber *);
Function WeekNumber(Y,M,D : integer) : integer;
(* Utparameter: gällande veckonummer vid aktuellt datum *)
Var
  Startday, Endday, Vecknum : integer;
Begin
  Startday := Weekday(Y,1,1); Endday := Weekday(Y,12,31);
  Vecknum := (Daynumber(Y,M,D) + 5 + Startday) div 7;
  If Startday > 4 then Vecknum := Vecknum - 1;
  If Vecknum = 53 then If Endday < 4 then Vecknum := 1;
  If Vecknum = 0 then begin
    Vecknum := 52;
    If Startday = 5 then Vecknum := 53;
    If (Startday = 4) and ((Y-1) mod 4 = 0) then Vecknum := 53;
  end (* if *);
  WeekNumber := Vecknum;
end (* WeekNumber *);

Begin (* Main *)
ClrScr;
Write('Årtal: '); Readln(Year);
Write('Månad: '); Readln(Month);
Write('Dag: '); Readln(Day);
Writeln('Detta är en ', NameOfDay(Weekday(Year,Month,Day)));
Writeln('Dagnummer = ', Daynumber(Year,Month,Day));
Writeln('Veckonummer = ', WeekNumber(Year,Month,Day));
End.
```

(Text 596) Lars Gjöring <6825>  
Ärende: VECKONUMMER  
Om du har någon nytta av det så är här ett gammalt pascal-program, som jag hittade på en gammal diskett (skrivet för TP-3.0, men borde nog fungera även för senare versioner):

(Text 613) Bo Michaelsson <913>  
Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper  
I dBase 3 och Clipper kan man använda indexfiler som hjälp att söka i databasen. Men jag hittar bara den första posten vid varje sökning. Mina databaser innehåller många fält och innehållet är sällan unikt. Index innehåller så vitt jag förstår all info som behövs eller är det inte så? Är det så att man bara ska använda FIND för att hitta en post? Och är det så att man måste använda LOCATE (som är långsamt) för att hitta alla fält som uppfyller villkoret? Hur gör man annars för att FIND ska hitta flera poster som uppfyller sökvillkoret? Eller öka snabbheten med LOCATE?

(Text 618) Peter Fässberg <441>  
Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper  
Jag har ytterst begränsad kunskap om dBase, men jag har använt SEEK och sedan en WHILE-loop avslutad med

SKIP för att få stopp när det inte längre finns poster som uppfyller villkoren. SEEK läser såvitt jag vet i den sorterade index-filen, medan locate läser sekvensiellt i datafilen.

(Text 619) Conny Westh <7433>

Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper Jag arbetar med Clipper varje dag. För att uppnå vad du vill, kan du göra så här: SET EXACT ON NR = "1212126250" USE DATABAS INDEX ON PERSNR TO PERSNR FIND &NR DO WHILE NR=PERSNR ? PERSNR ?? NAMN SKIP ENDDO I ovanstående databas finns det två fält (PERSNR och NAMN). Indexbegreppet är PERSNR. NR är en sträng som innehåller det personnummersom skall sökas på. Databasstruktur: PERSNR Char 10 NAMN Char 36 Variabeln NR skall bestå av 10 tecken. Du behöver endast att ha med det fält du vill söka på i indexbegreppet. Alla övriga fält kommer du åt ändå.

(Text 621) Lars-Erik Jansson <6386>

Ärende: "Inmatningsprogram" Finns det något minnesresident program som kan ta över tangent-bordet och läsa in uppgifter från en ASCII-fil till ett register-program som inte själv kan importera från utomstående filer? Vet att det finns motsvarande för Luxormaskinerna och tycker att det borde finnas i PC-världen också.

(Text 625) Lars-Göran Göransson <495>

Ärende: "Inmatningsprogram" Prova med att ta standard input från fil d.v.s: kommando <fil.txt M.v.h. L-G

(Text 626) Peter Fässberg <441>

Ärende: "Inmatningsprogram" Om programmet inte kan läsa standard input från fil (pgm <fil>) så finns det andra program för detta. Det följde med en diskett nyligen med någon datatidning (BYTE ?) som innehöll ett program som hette STACKKEY som jag tror kan läsa från en fil. Om du vill kan jag ladda upp programmet hit till monitorn.

(Text 628) Lars-Erik Jansson <6386>

Ärende: "Inmatningsprogram" Det låter bra. Du har möjligen inte testat programmet?

(Text 632) Paul Pries <5322>

Ärende: "Inmatningsprogram" / STACKKEY / eller annat... Kunde inte gamla hederliga "key-fake" läsa från fil? Det är beprövat och fungerar. /Paul.

(Text 633) Lars-Erik Jansson <6386>

Ärende: "Inmatningsprogram" / STACKKEY / eller annat... Var hittar jag det?

(Text 634) Lars-Erik Jansson <6386>

Ärende: "Inmatningsprogram" / STACKKEY Kan du ladda ner STACKKEY så kan jag testa om det är användbart?

(Text 636) Bo Michaelsson <913>

Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper Ja, det här fungerar. Problemet är att jag kan inte trunkera sökbegreppet. Jag kan alltså inte söka på "Mic" när jag vill leta efter "Michaelsson". Locate går ju bra, men det är odärgligt långsamt som Du säkert märkt.

(Text 637) Bo Michaelsson <913>

Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper Skönt att andra har gjort på samma sätt. Märkligt nog har jag aldrig använt index för annat än att söka efter UNIKA uppgifter. Nu är mitt problem hur jag ska söka efter uppgifter som börjar på det sökta, alltså att ange "Co" när jag letar efter "Conny", t ex. Se f ö förra inlägget.

(Text 640) Paul Pries <5322>

Ärende: "Inmatningsprogram" / STACKKEY / eller annat...

Key-fake finns i ett arkiv som heter "pcmag nånting", kommer inte ihåg exakt. Finns här i monitorn, nästan. Skulle tro det ligger under /pc/utility. / Paul.

(Text 644) Conny Westh <7433>

Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper För att söka på början av en sträng i Clipper skall du skriva: SET EXACT OFF && Stäng av exact sökning &FIND SOKSTR && Hitta posten... IF FOUND() && ... SET EXACT ON && Stäng på exact sökning igen... Då kommer di att hitta "MIC" i strängen "MICKAELSSON" ...

(Text 645) Conny Westh <7433>

Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper En annan sak som man lätt kan göra fel på är UPPER eller lower case INDEX ON UPPER(PERSNR) TO PERSNR blir mycket säkrare (om man inte behöver lowercase). Man måste då oxo söka med uppercase: sokbegr = upper(sokbegr) FIND &SOKBEGR

(Text 646) Conny Westh <7433>

Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper man kanske inte vill lagra uppgifterna med enbart uppercase utan ha variati

(Text 651) Bo Michaelsson <913>

Ärende: FIND i dBASE 3 och Clipper Tackar! Jag har fått det att fungera nu. Det där med EXACT är knepigt. Det får olika verkan i olika sammanhang...

(Text 672) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: PCTools Jag kör på DOS 4.00 (4.01?) och har en del problem med att starta vissa program. Det kan ta upp till tre-fyra sekunder med idogt hårddisk-arbetande att läsa ett program som inte är så speciellt stort. Om man kopierar programmet och sedan tar bort det gamla, så går det mycket snabbare. Det verkar bero på fragmentering, men å andra sidan kan ett "gammalt" program plötsligt råka ut

för detta. Jag har även fått liknande symptom när jag läser in vissa (mindre) filer i en editor (emacs ody!) - detta gäller bland annat AUTOEXEC.BAT, vilken ju inte är så stor. Finns det några andra features i DOS4.01 som kan ge ett sådant beteende? mvh

(Text 673) Peter Fässberg <441>

Ärende: PCTools Jag skulle kunna tro att denna "långsamma" hårddisk har felaktigt inställd interleave. Man kan få underliga prestandaproblem om den står fel.

(Text 675) Jan-Olof Svensson <6057>

Ärende: Gemensamma betalningar På grund av ändrad dollarkurs gäller nu följande: Preliminär prisuppgift för QEdit: 452 kronor. Om flera vill beställa så blir det billigare. I priset ingår senaste versionen (2.1) av programmet, tryckt manual och alla avgifter. Den finns också i ett minnesresident utförande, QEdit TSR (version 1.1), som preliminärt kostar 731 kronor. Då \*ingår\* också den vanliga QEdit. QEdit version 1.5 för OS/2 kostar preliminärt 604 kronor. Beställning kan göras via brev till mig.

(Text 681) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: Hjälp - hur komma åt hårddisken

Jag har (lånat) en Vectra 286 med 42Mb hårddisk med DOS 4.00 Av olika skäl ville jag inte ha en massa device-drivers så jag, mitt enfaldiga fån, döpte helt enkelt om CONFIG.SYS och AUTOEXEC.BAT till andra namn, och bootade om. Tydligt skulle jag ha skapat nya, tomma, filer istället för nu klagar apparaten över att filerna inte finns, och vägrar att starta. Om jag bootar från DOS4.0-disketten, kan jag inte komma åt C: utan får felmeddelandet "Du har skrivit en enhet som inte finns" när jag gör "DIR C:." Hur tusiken kommer jag då åt hårddisken. Jag har tidigare sett en driversom heter DASDDVR.SYS (tror jag) och som jag har på en annan maskin. Kan den hjälpa, tro, och vilka parametrar skickar man dit. Tacksam för ett snabbt svar, om någon har en aning... mvh

(Text 682) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Hjälp - hur komma åt hårddisken

Det borde finnas flera möjligheter, beroende på vad du har tillgängligt. 1) Om du startar med en DOS-diskett har du visserligen inte svenskt tangent bord osv, ifall du inte fixar config och autoexec och lägger på disketten. Men det borde väl i alla fall vara möjligt att göra C: (inte DIR C:)? 2) Om du startar från dos-diskett och sedan kör PC-TOOLS eller NORTON, lämpligt program, borde du kunna både läsa och skriva på C: F ö förstår jag inte vad det är i Config eller autoexec som MÅSTE var där för att systemet skall starta. Något för En Större Grabb än jag.

(Text 683) Stig C Holtzberg <4781>

Ärende: Hjälp - hur komma åt hårddisken Jag har vid något tillfälle varit tvungen att kopiera in filerna från Diskmanager för att komma åt c: och d: drivarna, men då hade jag initierat dem med Diskmanager. Om du inte har svenskt tangentbord i ditt dos från skivan så skriv C +ö (lilla ö) så får du kolon. Normalt kommer man då in på c-disken. m.v.h. Morfar

(Text 685) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: Hjälp - hur komma åt hårddisken

Jag har nu fått reda på varför det inte går att komma åt hårddisken. Socialstyrelsen i Stockholm är rätt så säkerhetsmedveten (det är därifrån maskinen kommer) så de har en device-driver som tar hand om säkerheten åt dem. Utan denna driver \*kan\* man inte komma åt hårddisken, på gott och ont. Dessutom verkar det som om det inte går att boota med en diskett innehållande device-drivern och på så sätt komma åt den - SUCK! Vi ska ta kontakt med leverantören nu för att se om det går att lösa - det verkar som jag har gjort en tabbe igen... PS - PSC heter driver : PCS-BOOT.SYS och PCSRMDEV.SYS - är det någon som känner till dessa?

(Text 688) Christer Klingborg <7423>

Ärende: Programsnitt som startar annat program vid viss tidpunkt! Söker ett program som klarar ovanstående, men jag skall också kunna fortsätta jobba vid maskinen trots att den ligger och väntar på att klockan skall bli rätt, dvs tid för att starta ett nytt program!

(Text 690) Nils Hansson <519>

Ärende: Programsnitt som startar annat program vid viss tidpunkt! Det finns något här i programbanken som fungerar på liknande sätt som unix at. Har för mig att det hette AT.ZIP.

(Text 689) Kjell Brealt <283>

Ärende: Programsnitt som startar annat program vid viss tidpunkt! Jag har för mig att jag har sett ett program som heter ALARM. Detta TRS-program sätter man till en viss tid varvid det på utsatt tid "ploppar upp" med ett meddelande alt. startar ett program som man tidigare har definierat. Jag tror att den ska finnas i monitorn om inte har jag det i mina gömmor.

(Text 691) Kjell Brealt <283>

Ärende: Programsnitt som startar annat program vid viss tidpunkt! Det ska jag genast prova, jag har dille på automatiska rutiner :-)

(Text 701) Bengt Sandgren <2776>

Ärende: Programsnitt som startar annat program vid viss tidpunkt! Det kom ett program via usenet för något år sedan som heter EVERY. Jag skall kolla om det kommit med i den här maskinen annars skickar jag in det. .b.

(Text 702) Bengt Sandgren <2776>  
Ärende: Programsnitt som startar annat program vid viss tidpunkt!  
Det finns som every11.zip i pc/utl/batch..b.

(Text 704) Peter Fässberg <441>  
Ärende: "Inmatningsprogram" / STACKKEY  
Programmet STACKKEY ligger nu i pc/utl/batch. Bättre sent än aldrig ...

(Text 710) Tommy Hamberg <508>  
Ärende: Starta med NUM LOCK aktiv.  
Finns det något sätt att starta min AT med NUM LOCK tänd. Jag har DOS 4.01. Tacksam för hjälp.

(Text 711) Conny Westh <7433>  
Ärende: Starta med NUM LOCK aktiv.  
Ja. Du kan använda ett program från BYTE-magazine som heter TOGGLE och ange parametrarna +C eller C+ om jag minns rätt leta efter filen BYTE86.ZIP i monitorn.

(Text 713) Conny Westh <7433>  
Ärende: Starta med NUM LOCK aktiv.  
Naturligtvis skrev jag fel i hastigheten. Du skall naturligtvis skriva: toggle +N för att sätta NUM LOCK aktiv. C betyder ju CAPS LOCK och S betyder Scroll LOCK. Men annars var mitt inlägg riktigt (hoppas jag (darr i knäna :-)).

(Text 715) Tommy Hamberg <508>  
Ärende: Starta med NUM LOCK aktiv.  
Jag hittade ett program som heter NUMLOCK.ZIP som verkar fungera bra.

(Text 717) Conny Westh <7433>  
Ärende: Starta med NUM LOCK aktiv.  
Skillnaden med TOGGLE är väl snarast att du kan ändra alla tre lamporna på tgb. Annars är det väl en smaksak att jag...

## Möte MS-DOS

(Text 381) Karl Lindström <837>  
Ärende: ÅÄÖ-konvertering  
Vet någon om det finns något program, som på bildskärmen konverterar amerikanska tecken till svenska. ex vis 1 ggn/sek? Skulle behöva ett sådant, eftersom ett RTTY-program skriver direkt i bildminnet, och inte via bios.

(Text 382) Ulf Hedlund <6988>  
Ärende: ÅÄÖ-konvertering  
Finns ett program som heter BRUTAL som fixar det. Tror nästan att det ligger någonstans i min burk.

(Text 383) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: ÅÄÖ-konvertering  
Passande namn... :-)

(Text 389) Morgan Lantz <4359>  
Ärende: mddos 5.0??  
Någon som har testat den nya dos versionen? Är det bättre stöd för minnet i datorn i dos 5.0. Kan man ha längre

filnamn. För det är dåligt att man bara kan ha filnamn på 8 tecken plus extension, som det nu är. Det hade jag ju redan på min gamla abc80. Så jag tycker dom borde satsa på filnamn på åtminstone 255 tecken. Då börjar det likna något. Mvh Morgan Lantz.

(Text 390) Martin Persson <7174>  
Ärende: mddos 5.0??  
Dos 5.0 kan jag inte leva utan längre! Det ger bättre stöd för minnet + att man kan göra massa kul saker som tex "DIR /a/s" som skriver ut alla filer från det bibliotek man befinner sig i + underbibliotek som har archive-flaggan satt. Det är en kul grej och det finns fler, tex kommandot "help" som eliminerar behovet utav manual i tid och otid. Sen finns det ett menysystem som påminner lite om pcsbell, förutom att det är ack så dummare. mm mm mm. MEN..... det är fortfarande bara 8 tecken i filnamnen.. MVH Martin

(Text 391) Morgan Lantz <4359>  
Ärende: mddos 5.0??  
Dåligt, att inte dom satsar på med 8 tecken. Borde vara tex 255 tecken. Mvh Morgan Lantz.

(Text 392) Karl Lindström <837>  
Ärende: mddos 5.0??  
Det kallas för kompatibilitet. Tänk alla program som skulle få nippan om det plötsligt dök upp filnamn som skiljer sig från nuvarande MS-Dos-standard. För sådana genomgripande ändringar krävs i princip byte av os. Ryktet förtäljer dock att dos 6.0 "i princip" skall vara ett nytt MS-dos, som dels spräcker 640-kb-vallen, dels tillåter längre filnamn (dock förmodligen inte 255 tecken, kanske lite överdrivet).

(Text 393) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: mddos 5.0??  
32 tecken borde vara en lämplig avvägning mellan hur långt filnamn man kan behöva och minnesutrymmet biblioteks-informationen får ockupera, om man har så mycket som 255 tecken så krävs det att man har windows eftersom filnamnden blir helt ohanterbara. /Mattias

(Text 394) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: MS-DOS 5.0  
Man KAN inte i DOS överge den vanliga biblioteksstrukturen! Tänk vad följden skulle bli av att göra något så vitalt som filsystemet inkompatibelt med alla miljoner PC som finns idag!

(Text 395) Per Andersson <5581>  
Ärende: MS-DOS 5.0  
Man har gjort detta. Samtidigt fixade man en del av MS-DOS mest fatala klantigheter. Resultatet heter OS/2.....

(Text 399) Morgan Lantz <4359>  
Ärende: msdos 5.0 igen.  
Ni säger att man inte kan lägga in längre filnamn tex 32 tecken eller så i ett nyte version av msdos. Detta prg att det inte är kompatibelt med de äldre versionerna. Fast jag tycker ändå att man skall ha möjlighet till längre filnamn än 8 tecken.

Kanske 32 eller 255 tecken. Fast ni tycker att 255 tecken är för mycket. Varför håller microsoft kvar sådana "stenåldersmässiga" saker som endast 8 tecken vad gäller filnamn. Har man inte längre filnamn i os/w och i unix? Mvh morgan Lantz.

(Text 401) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: mddos 5.0??  
Det är väl HPFS som kanske kommer i DOS version 6? Den tillåter 254 tecken långa filnamn. Kör man DOS boxen under OS/2 version 1.2 eller 1.3 och har ett långt filnamn så ser man inte detta med DIR i DOS boxen ifall det har ett långt filnamn.

(Text 402) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: mddos 5.0??  
Vad gäller HPFS så är det inte främst filnamnslängden som är betydelsefull utan att HPFS är ett SNABBT filsystem till skillnad från FAT-filsystemet. Försten så använder man alltid FAT-filsystem för disketter för att vara kompatibel.

(Text 408) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: msdos 5.0 igen.  
Om du gör en sådan manöver så blir ju MS-DOS inkompatibelt med alla tidigare versioner, d.v.s om en programmerare utvecklar program under den nya fina varianten så kommer det ju att krävas att alla köpare måste byta dosversion, detta medför mängder av följdfel, efter det så VAR MS-Dos en standard. Om du menar varför Windows ej tillåter långa filnamn så bottnar det ju att Windows endast är ett skal över dos, till skillnad från OS/2, UNIX, Macintosh OS, dessa tre är RIKTIGA operativsystem som har haft långa filnamn redan från början och de har således inga kompatibilitetsproblem att ta hänsyn till. Dock tycker jag att man gott skulle kunna hoppa 640k gränsen, det är ju endast XT-maskiner som har den fysiska begränsningen, en AT klarar att adressera väldigt många MB (Kommer inte i båg hur mycket det är...) Kompatibiliteten skulle kunna lösas genom separata dosversioner eller att XT användarna får stanna vid tex DOS 5.0, de lär ju inte kunnat ta tillvar på alla fördelarna som 5.0 ger på 286 och uppåt. /Mattias

(Text 429) Morgan Lantz <4359>  
Ärende: fel!  
Jo jag undrar om man får felmedelandet otillräckligt miljöutrymme. Vad kan det detta fel bero på? Tacksam för svar. Mvh Morgan Lantz.

(Text 430) Anders Dohrman <6401>  
Ärende: fel!  
Då måste du utöka ditt miljöutrymme. Det gör du genom att lägga in en rad i config.sys, tex. shell=command.com / p /e:256

(Text 431) Stefan Lennerbrant <4364>  
Ärende: fel!  
Det är alltså "256" som du kan öka. 256 bytes är rätt så lite, själv använder jag 2048 bytes till environment variables (Miljödata - puh!)

(Text 436) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Virusrapport  
Date: Fri, 7 Jun 91 10:31:37 PDT  
From: mcafee@netcom.com  
(McAfee Associates)  
To: wdsdz@WSMR-SIMTEL20.ARMY.MIL  
virus-I@IBM1.CC.LEHIGH.EDU  
Subject: Variant of Stoned virus  
June 7, 1991

A new Stoned variant is becoming widespread in the US and Canada which is not detected by version 77 of SCAN. The /EXT external virus data option in SCAN and CLEAN can be used to identify and disinfect the virus. The external virus data file should read: "A1 13 04 48 48 A3 13 04 B1 06 D3" PS-Stoned Variant ÅSTONEDÅ  
To scan a system for the virus, type in: SCAN x: /EXT filename  
Where "x:" is the drive to be scanned, and "filename" is the name of the external virus data file. To remove the virus, type in: CLEAN x: /EXT filename ÅSTONEDÅ  
Where "x:" is the drive to be scanned, and "filename" is the name of the external virus data file. The symptoms for this variant are similar to the Stoned virus, however, no message is displayed. Aryeh Goretsky McAfee Associates  
Technical Support mcafee@netcom.com

(Text 437) Sven Wickberg <1384>  
Ärende: COM till LPT  
Finns det något sätt att få kommunikationsprogrammet (tex Procomm) att anropa parallellutgången i stället för serieutgången? Jag har sett frågan i annat sammanhang och retade mig på att jag inte kunde ge besked. Har för mig att saken varit uppe här och att det finns en enkel lösning.

(Text 439) Martin Persson <7174>  
Ärende: COM till LPT  
Du kan ju alltid använda MODE-kommandot. Något i stil med "MODE LPT1:=COM1:" borde funka om jag inte harsnöat in helt, ju... /MVH Martin

(Text 449) Martin Persson <7174>  
Ärende: Mus!  
Är det någon som vet hur kommunikationen mellan mus och dator ser ut och på vilken baudrate det sker? Är det vidare även någon som vet vilken pinne som gör vad på den lilla 9-pinnars kontakten? Har bestämt mig för att göra min ABC med mus... MVH Martin

(Text 451) Karl Lindström <837>  
Ärende: DOS 5.0  
Nix, ASSIGN nollställs när man bootar om maskinen.

(Text 454) Kjell Brealt <283>  
Ärende: Mus!  
Det format som musen använder beror på vilken mus du använder. Kopplar man in en PC-mouse med en MS-driver så kan man få väldigt undliga resultat. Efter att ha letat lite så hittade jag en spec. på Summamouse. Hurvida den stämmer överens med någon annan är väl tveksamt men här följer den:



StopP	7	6	5	4	3	2	1	0	Start
bit									bit
1	P	1	0	0	Sx	Sy	L	M	R
1	P	0	X6	X5	X4	X3	X2	X1	X0
1	P	0	Y6	Y5	Y4	Y3	Y2	Y1	Y0

P = Parity (odd)  
 Bit 7 = Phasing bit  
 1 identifies the first byte in the format  
 0 identifies subsequent bytes  
 Sx,Sy = Signbit: 1 = positive direction  
 0 = negative direction  
 L = Left key  
 M = Middle key  
 R = Right key  
 L,M,R = Action Key indicators: 1 = key pressed  
 0 = key not pressed  
 X0-X6 = X bits  
 Y0-Y6 = Y bits  
 X0,Y0 = Least significant bits

Vad hastigeten beträffar så vill jag minnas att den var 1200 baud när jag någon gång i forntiden kopplade in en linjelyssnare till en mus men det kanske kan variera. Den lilla 9-pinnars kontakten håller normal AT standard dvs data från musen på stift 2. Möss tar ju normalt sin spänning ifrån gränssnittet så man behöver antagligen de andra pinnarna också. Om du inte har en AT-spec så kan jag leta upp en åt dig.

(Text 456 ) Thomas Althoff <3493>  
 Ärende: Mus!  
 Om jag inte minns helt fel kör musen 1200 7 bit Spac

(Text 457 ) Kjell Brealt <283>  
 Ärende: Mus!  
 Då stämmer inte det format som jag angav, det använder 8 bitar och odd paritet. Jag ska forska lite och se om jag hittar några andra spec:ar.

(Text 458 ) Anders M Olsson <1019>  
 Ärende: Mus!  
 PC Magazine hade i ett av sina senaste nummer en mycket utförlig artikel om hur möss fungerar tekniskt.

(Text 459 ) Martin Persson <7174>  
 Ärende: Mus!  
 Det är i alla fall enkelriktad kommunikation. Låter betryggande. Jag behöver veta vilka pinnar som jag ska mata spänning på så kan du ta reda på det blir jag tacksam. ABCn kör med:

1 DTR  
 2 TxD  
 3 RxD  
 4 RTS  
 5 CTS  
 6 + 12v  
 7 GND  
 8 DCD  
 9 -12v

Kan du verifiera det mot AT-standard, skulle jag vara glad. Det kan ju visa sig vara bra att veta någon annan gång oxo.. MVH Martin PS. Säg vad man vill om gamla bettan, men tangentbordet slår i alla fall IBMs sketna plastplankor... :-)

(Text 461 ) Kjell Brealt <283>  
 Ärende: Mus!  
 Här följer kopplingen mellan ABC och PC-mus:

ABC	AT
1 DTR	4
2 TxD	3
3 RxD	2
4 RTS	7
5 CTS	8
6 +12v	6
7 GND	5
8 DCD	1
9	-12v

(Text 463 ) Martin Persson <7174>  
 Ärende: Mus!  
 Tackar. Tur att jag inte kopplade rakt in på vinst och förlust... Har inte ATn någon -12v? Det trodde jag var tvunget med RS232. MVH Martin PS. Apropos den stilla undran någon hade över vilken dator som skulle hantera mus, så är det min gamla 806a som skall få den hedervärda uppgiften... Går det så går det.. :-)

(Text 464 ) Nils Hammar <4341>  
 Ärende: Mus!  
 Nej, det är inte standard med matningsspänningar i kontakten på det 25-poli RS232-gränssnittet. Det 9-poliga gränssnittet har ännu färre signaler. (Och således inte alls +/- 12v tillgängligt.

(Text 465 ) Martin Persson <7174>  
 Ärende: Mus!  
 Trodde jag... Finns det fler kul features i min ABC som jag tror är come il faut.. MVH Martin

(Text 466 ) Martin Persson <7174>  
 Ärende: Mus!  
 Den kabel som beskrevs i kommenterad text, är inte det en nollmodemskabel mellan ABC oc AT, eftersom den är 2-33-2-kopplad? Jag fick nämligen ingen signal från musen och den tog inte heller emot någon. MVH Martin

(Text 467 ) Kjell Brealt <283>  
 Ärende: Mus!  
 Nej, den ska vara så eftersom den niopoliga kontakten på en AT tar emot data på pinne 2. Tvärtom mot tex. 25 polig standard på PC.

(Text 468 ) Martin Persson <7174>  
 Ärende: Mus!  
 Då är det väl lurt med musen då.. Någon som vet något om genius-musen? MVH Martin

(Text 469 ) Sven Wickberg <1384>  
 Ärende: Mus!  
 Jag har en genius-mus (och använder den ibland). Däremot vet jag inget om innamätet i den. Vad är det du vill veta?

(Text 475 ) Martin Persson <7174>  
 Ärende: Mus!  
 Mest varför jag inte får någon signal från den... Jag har kopplat en liten adapter enligt de råd jag fick härifrån, men det vill inte funka i alla fall. Måste man aktivera den eller? MVH Martin

(Text 506 ) Lars-Göran Göransson <495>  
 Ärende: Mus!  
 Musen tar sin ström från DTR om jag inte missminner mig. Den måste medandra ord vara satt till +12V. M.v.h. L-G

(Text 508 ) Martin Persson <7174>  
 Ärende: Mus!  
 Ajdå. Låter inte bra. Om jag inte minns fel slänger ABCn bara ut 10 volt. Kan förklara en del. Tackar. MVH Martin

(Text 509 ) Lars-Göran Göransson <495>  
 Ärende: Mus!  
 Kolla om det är plus eller minus (Om DTR är 0 eller 1). Det kan möjligen var RTS också som levererar ström till musen. M.v.h L-G

(Text 517 ) Lars-Göran Göransson <495>  
 Ärende: Mus!  
 Samtliga serieports möss tar sin spänning från DTR eller RTS tror jag. M.v.h. L-G

## Möte BASIC

(Text 123) Bo Kullmar <1789>  
 Ärende: BASIC II och caps look  
 En medlem skickade ett fax och undrade hur man gör för att släcka lysdioden för caps lock. Jag antar att han också vill släcka själva caps lock från BASIC II/PC. Är det någon som vet något? Jag har inte hans exakta brev här för jag är hemma nu.

(Text 124) Lars Gjöring <6825>  
 Ärende: BASIC II och caps look  
 För att framkalla caps off i basic2:

```
xxxx DEF SEG 0
yyyy POKE 1047, PEEK(1047) AND 191
```

För att framkalla caps on i basic2:

```
xxxx DEF SEG 0 yyyy POKE 1047, PEEK(1047) OR 64
```

(Text 133) Arne Lager <5798>  
 Ärende: Veckonr i Quick Basic v. 4.50  
 Finns det någon som har en sån programsnutt? HVH ARNE

(Text 134) Lars Gjöring <6825>  
 Ärende: Veckonr i Quick Basic v. 4.50  
 Det där med veckonummer togs upp i mötet Mjukvara-PC för några veckor sedan. Se inläggen 593 - 596. I inlägg 596 har jag skickat in ett par pascal-funktioner, som löser problemet. Jag vill minnas, att du använder både pascal och basic. Det är nog inte så svårt att skriva om pascalfunktionerna till motsvarande basic-funktioner.

(Text 137) Arne Lager <5798>  
 Ärende: Veckonr i Quick Basic v. 4.50  
 Jag ska ha i den i ett program. Bara den delen som räknar ut veckonumren. Min kunskap om Pascal är ganska begränsad så det vore TACKSAMT med en snutt i Quick Basic. MVH ARNE

(Text 138) Lars Gjöring <6825>  
 Ärende: Veckonr i Quick Basic v. 4.50  
 OK. Här är ett förslag. Att bara ha med funktionen FNWeekNumber går inte, då den anropar båda de två första funktionerna!  
 För att få programmet i ett svep har jag valt att bryta ut listningen och lägga den först på nästa sida. Red

(Text 158) Mikael Niilimaa <7821>  
 Ärende: Basic II/PC  
 Hur installerar man den? (Är den fri att hämta förresten??) Mn--->

(Text 159) Benny Löfgren <2615>  
 Ärende: Basic II/PC  
 Såg att den inte finns i programbanken, så den går för närvarande inte att hämta. Den är dock intressant för att beställa om man vill det.

(Text 160) Mikael Niilimaa <7821>  
 Ärende: Basic II/PC  
 Jodå, det finns den visst det! Kolla pc/pdisc, pc2001.zip, tror jag att den heter. Där ska den ligga. Mn--->

(Text 161) Bo Kullmar <1789>  
 Ärende: Basic II/PC  
 Du begär ett misstag om du försöker köra den utan manual! Den behöver inte installeras, det är bara att kompiera in den. Ev. bevhöer du ändra i basicini.sys som är en textfil.

```

Programlista av Lars Gjöring i inlägg 138 i Möte BASIC
DIM Monthlen(12), NameOfDay$(7)
DATA 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31, 30, 31
DATA Måndag, Tisdag, Onsdag, Torsdag, Fredag, Lördag, Söndag
RESTORE
FOR I = 1 TO 12
  READ Monthlen(I)
NEXT I
FOR I = 1 TO 7
  READ NameOfDay$(I)
NEXT I

DEF FNWeekday(Y,M,D)
  STATIC C, T
  IF Y < 100 then Y = Y + 1900
  IF M < 3 then
    M = M + 12
    Y = Y - 1
  END IF
  C = INT(Y/100)
  T = Y MOD 100
  FNWeekday = 1 + (D + INT(2.6*M - 6.3) + T + INT(T/4) - 2*C + (INT(C/4))) MOD 7
END DEF

DEF FNDaynumber(Y,M,D)
  STATIC I, Dagnum
  I = M - 1
  IF (M > 2) and ((Y MOD 4) = 0) THEN
    Dagnum = D + 1
  ELSE
    Dagnum = D
  END IF
  WHILE I > 0
    Dagnum = Dagnum + Monthlen(I)
    I = I - 1
  WEND
  FNDaynumber = Dagnum
END DEF

DEF FNWeekNumber(Y,M,D)
  STATIC Startday, Vecknum
  Startday = FNWeekday(Y,1,1)
  Vecknum = INT((FNDaynumber(Y,M,D) + 5 + Startday)/7)
  IF Startday > 4 THEN
    Vecknum = Vecknum - 1
  END IF
  IF (Vecknum = 53) and (FNWeekday(Y,12,31) < 4) THEN
    Vecknum = 1
  END IF
  IF Vecknum = 0 THEN
    Vecknum = 52
  IF Startday = 5 THEN
    Vecknum = 53
  END IF
  IF Startday = 5 THEN
    Vecknum = 53
  END IF
  IF Startday = 4 and ((Y - 1) MOD 4) = 0 THEN
    Vecknum = 53
  END IF
  END IF
  FNWeekNumber = Vecknum
END DEF

***** HUVUDPROGRAM *****
INPUT "Årtal = ", Y
INPUT "Månad = ", M
INPUT "Dag = ", D
PRINT
PRINT "Det är en "; NameOfDay$(FNWeekday(Y,M,D))
PRINT "Det är dagnummer"; FNDaynumber(Y,M,D)
PRINT "Det är vecknummer"; FNWeekNumber(Y,M,D)

```

## Möte Pascal

(Text 154) Morgan Lantz <4359>  
Ärende: Labels.

Jag vet att man skall undvika labels. Fast nu måste jag nog använda en label ändå. Hur fungerar labels i så fall. För jag måste hoppa fran i programmet när ett villkor är uppfyllt. Då måste jag nästan använda mig av eb label. För jag kan ju inte kalla på proceduren som jag vill åt. Eftersom den ligger längre fram i programkoden. Hur gör jag? Mvh Morgan Lantz.

(Text 155) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: Labels.

Du kan visst kalla på en procedure som ligger längre fram i programmet, du måste bara först FORWARD deklarerar den! Du får hur som helst inte hoppa med Label mellan två procedurer, det lär ställa tidd det rejält! Du kan inte lösa problemet med hjälp av Exit(procname)? /Mattias

(Text 157) Morgan Lantz <4359>  
Ärende: Labels.

Hur gör jag för att använda forwarddeklartion då? Mvh Morgan Lantz.

(Text 159) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Labels.

Om du har en procedur RutinNr1 som anropar RutinNr2, som är defini-erad senare (kanske på grund av att den i sin tur anropar RutinNr1), så gör så här:

```

.....
procedure RutinNr2(X,Y:integer); Forward; (* exempelvis *)
procedure RutinNr1;
begin
  .....
  .....
  RutinNr2(3,5);
  .....
  .....
end;

procedure RutinNr2(X,Y:integer);
begin
  .....
  .....
  RutinNr1; (* eventuellt *)
  .....
end;

```

Eftersom RutinNr2 är forward-deklarerad FÖRE RutinNr1, kan RutinNr1 anropa RutinNr2, även om den RIKTIGA deklARATIONEN görs senare.

(Text 161) Anders Umegård <4396>

Ärende: Labels.

Efter egna erfarenheter bör den procedure, som är deklarerad med forward och dessutom innehåren eller flera värdeparamtrar, sedan inte ha med dessa när proceduren sedan skrivs in

(Ex. procedure a(alfa:char); forward; procedure b;

```

begin
a;
end;
procedure a;
begin
b;
end;
)

```

Skulle man ha med en in-parameter andra gången kan diverse lustigheter inträffa, varför vet jag inte. (Det var det i och för sig ingen som frågade om det, men i den exemplifierade programkoden förekom det felet). Mvh. Au

(Text 166) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Labels.

Rätt! De formella parametrarna skall bara vara med vid forward-deklARATIONEN, men utelämnas vid den senare deklARATIONEN av begin-end-blocket. Dom råkade slinka med av misstag i mitt förra inlägg.

(Text 176) Jonas Andurén <7636>

Ärende: Exec

Jag har ett problem, Det är så här att jag skriver ett litet "skal" för uppackning av ZIP filer. Det är ett mycket simpelt sådant, men det skall räcka. Så här är det jag vill med hjälp av EXEC göra följande :

1. Gå till A:
2. Skapa ett directory
3. Gå till d.o
4. Pkunzippa en fil till d.o från C:

Detta verkar enkelt, MEN, den vill inte ta emot flera EXEC efter varandra och jag vill helst inte ha någon extern BATCH-fil... Jag har kompilersd direktivet a\$M \$4000,0,0å.... Att hoppa till en ny driver kanske maN inte behöver EXEC för men att köra PKZIP och

skapa ett nytt Directory i alla fall.... Någon som har ett tips eller två?

\*\* Jonas A\*\*

(Text 177) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Exec

Du måste med Exec anropa command.com och som 'kommandorad' ha hela den rad, varmed du anropar pkunzip. Vid anrop av command.com måste kommandoraden även börja med /C (obs INTE backslash utan 'divisions-tecken' framför 'C!'). T.ex:

```

a$M 4000,0,0å
Program Uppack; uses Dos;
const
  Filnamn : string = 'c:\öcommand.com';
  Kommandorad : string = '/C c:\öMinaUtilsÖpkunzip
c:\öMinaFilerÖNyFil.zip';
BEGIN
  Mkdir('A:ÖNyttDir');
  ChDir('A:ÖNyttDir');
  SwapVectors;
  Exec(Filnamn, kommandorad);
  SwapVectors;
  if doserror <> 0 then writeln('Doserror #, Doserror)
  else writeln('Allt gick bra!');
END.

```

Obs! I programmet måste givetvis 'Ö' bytas mot backslash och 'å, å' mot mäsvingar.

(Text 178) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Sökning i textfil

Jag har en textfil på ca: 22.000 rader med artiklar som är uppbyggd på följande vis: Artikelnummer ..... Beskrivning .... Pris... <CR> D.v.s varje artikel är en "rad". Nu till problemet, jag vill kunna på ett snabbt och säkert sätt söka igenom filen efter ett angivet artikelnummer, filen är delvis sorterad, d.v.s det finns en "klump" med artiklar som börjar med en bokstav i a artikelnumret, dessa artiklar ligger först i filen, efter denna grupp så verkar artiklarna ligga i nummerordning (dock ej i en kontinuerlig serie utan det finns "hopp" i numreringen). Jag har funderat på om man helt enkelt skall flytta artiklarna som börjar med en bokstav till slutet av filen och sedan söka igenom filen genom att göta en logisk

jämförelse på artikelnumret. Om man bara söker rakt av så kommer det ju att ta en fruktansvärd tid att finna varje artikel, det måste således finnas ett smärre sätt att söka i filen. Värt att notera kan vara att filens innehåll ej kommer att ändras så den behöver inte sorteras om och så utan den byts helt enkelt ut när generalagenten släpper en ny prislista. /Mattias

(Text 179) Nils Hansson <519>

Ärende: Sökning i textfil

Varför inte läsa in textfilen till ett indexerat register? I tex AdManus, som är ett administrativt paket, läser man in prislister till ett register. Man kan enkelt själv definiera var fälten börjar och slutar.

(Text 180) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Sökning i textfil

Nu är det så att prislistan skall användas i ett specialskrivet program, jag tyckte att man skulle använda ett färdigt program och enbart skriva en konverteringsrutin men så blev icket fallet. Så jag har lovat en kamrat (han som skriver programmet) att fixa i hop en filhanteringsrutin i pascal. Är det någon som kan ge ett förslag på en lösning? /Mattias

(Text 181) Nils Hansson <519>

Ärende: Sökning i textfil

Jag menade inte att ni skulle gå över till ett färdigt paket. Det var bara ett exempel. Om ni inte vill sortera om filen, den var ju redan sorterad på något sätt vad jag förstod, så bör det gå med binärsökning. Jag vet inte hur man gör i Pascal men i BASIC gjorde jag en sådan rutin en gång i tiden. Gå till mitten av filen, kolla om det du letar efter är större eller mindre än det du fick träff på osv.

(Text 182) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Sökning i textfil

JO jag har funderat på binärsökning men jag kan inte heller komma ihåg hur man skrev exakt, så är det någon som har ett gammalt eller nytt exempel så är jag tacksam om jag får ta del av det. /Mattias

(Text 183) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Sökning i textfil

Binärsökning på en 'delvis sorterad' fil går inte! Alla rader som börjar med en bokstav har högre ascii-värde på första teck-net än dom som börjar med en siffra, och då spårar binärsökningen ur. Dessutom fordrar ju detta att du har en konstant postlängd, dvs alla rader har samma fysiska längd på filen, annars kan du inte placera filpekaren rätt vid halveringen av antalet möjliga poster. Man kan dessutom inte definiera filen som textfil, ty då kan man inte använda seek(). Och om man definierar den som file of byte, kan man inte använda readln etc. Mitt förslag är att starta programmet med att kopiera över hela filen på heapen, den kan ju inte ta upp mer än 22\*80 = 176 kB. Sedan går det att söka i ram-minnet. Det går väl att definiera en dynamisk variabel, som pekar på en arrayÄ1..22000Ä of stringÄ80Ä. Att

läsa in dessa strängar från filen och lagra dem, tar ju en bra stund, som man kan använda till att dricka kaffe, men sedan kan ju sökningen ske i arrayen. Hur är filen organiserad? Om du har konstant postlängd) och alla 3 fälten också har varsin bestämda längd (utfyllda med spaces), så går det hela lättare. Du kan då definiera en recordtyp med 3 fält, och dessutom kopiera över filen med den snabbare Blockread-proceduren. Kan du dela upp filen i två delar, med resp utan bokstavsinledning, så kan du nu ganska lätt använda binärsökning, förutsatt att vardera delen är sorterad. Annars går ju även seriell sökning hyfsat snabbt, när den sker i ramminnet.

(Text 184) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Sökning i textfil

OK. Filen är 1.5MB stor, den innehåller drygt 21.000 rader med vardera 69 tecken (69:de tecknet är CR), då postlängden är konstant så kan jag inte första varför seek() inte skulle fungera, jag har provat följande snutt och den verkar fungera bra seek(filnamn,(Rad-1)\*69). denna snutt verkar i alla fall stega radvis genom filen. Jag har ordnat så att delen där artikelnumret börjar med en bokstav lägges sist i datafilen, d.v.s filen är således sorterad, dock med vissa "glapp" i artikelnumren, men det skall väl inte påverka binärsökningen? /Mattias

(Text 185) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Sökning i textfil

Jag menade bara att seek inte kunde användas om man hade deklarerat filen som textfil. Du har tydligen deklarerat den som file of byte (eller bara file) och då går det bra. Om det är som du säger om konstant postlängd och helt sorterad fil, så bör det gå att göra binärsökning direkt på filen. Jag kan inte pröva, då jag inte har någon sådan fil att pröva på, men binärsökning brukar göras rekursivt ungefär så här:

```
function BinSearchResult(Searchstr : str20;
                        max, min : integer):integer;
var
  temp : str20;
  middle : integer;
  ch : char;
  i : byte;
begin
  temp := "";
  middle := (max + min) div 2; (* Gå till mitten av det om *)
  seek(filename,(middle - 1)*69); (* råde, där träff är möjlig *)
  for i := 1 to length(Searchstr) do
    begin
      read(filename,ch);
      temp := concat(temp,ch)
    end;
  if Searchstr = temp then
    begin
      BinSearchResult := middle; (* Heureka!!! *)
      Exit
    end;
  if max = min then
    begin
      BinSearchResult := -1; (* Sorry! Finns inte! *)
    end;
  if Searchstr > temp then
    (* Sök i övre halvan! *)
    BinSearchResult :=
      BinSearchResult(Searchstr,middle+1,max)
  else
    (* Sök i undre halvan! *)
    BinSearchResult :=
```

```
BinSearchResult(Searchstr,min,middle-1);
end; (* BinSearchResult *)

function BinSearch(Searchstr : str20) : integer;
(* skall ge numret på rätta raden, eller (-1) om den inte finns *)
begin
  BinSearch :=
    BinSearchResult(Searchstr,1,(Filesize(filename)
div 69);
end; (* BinSearch *)
```

Ovanstående lämnas utan garantier. Taget ur minnet och helt oprövat. Kan också innehålla lapsusartade felskrivningar. Du får väl pröva dej fram. Om det fungerar, kan man räkna ut att det i oturligaste fall behövs 15 filaccesser för att få resultatet! (log(22000)/log(2))

(Text 190) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Sökning i textfil

Tyvärr verkar inte programmet fungera, artikelnumren läses in rätt med programmet spårar ur i halveringarna, samma artikelnummer återkommer flera gånger. Vad kan det vara för fel? /Mattias

(Text 191) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Sökning i textfil

Jag provade programmet (visserligen i MSdos och inte Macintosh) på en sorterad fil med fast postlängd, som jag händelsevis hade lagrad. Jag upptäckte då ett sådant där lapsusfel, jag varnade för att jag kunde ha gjort: I parametrarna för BinSearchResult har jag använt ordningen max - min medan jag i BinSearch hade satt minivärdet först och max-värdet sedan. På så sätt blev max från början = 1 och min det högsta värdet. Då spårade det givetvis ur. På ett annat ställe var en parenteshalva glömd, men sådant varnar ju kompilatorn för. Jag ändrade dessutom rekursiviteten till en vanlig repeat-until-loop:

```
Begin
Repeat
  temp := "";
  middle := 0;
  .
  if Searchstr > temp then min :=
middle + 1
  else max := middle - 1
until false;
```

Sedangick det alldeles utmärkt att söka i min fil (som hade 185 poster). Det gick med maximalt 8 filaccesser (log(185)/log(2)).

## Möte DivData

(Text 317) Östen Einarsson <3514>

Ärende: QZ-avtal

Kommer ABC-klubben att fortsätta avtalet med QZ eller är det inte klart ännu?

(Text 318) Bo Kullmar <1789>

Ärende: QZ-avtal

Eftersom vi inte vet vilket erbjudande vi får från DAFA så kan jag inte säga något.

Fast å andra sidan finns det inga planer på att lägga ner verksamheten att låta medlemmarna köra där även om det kanske kan bli förändrade villkor beroende på DAFA.

(Text 343) Mikael Niilimaa <7821>

Ärende: Formattering av Hd:n

Jag undrar vad det är för skillnad mellan låg- och hög-formatting: Vad innebär de två olika begreppen, och vad händer? Är det ena eller det andra "mer riskabelt" för Hd:n? \*\*\* Micke \*\*\*

(Text 344) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Formattering av Hd:n

Lågnivå innebär fysisk formatering medan högnivå bara innebär att man initerar filsystemet. När man formaterar disketter i PC och ABC sker alltid alltihop på en gång, medan det normalt är två olika steg i varje fall vad gäller PC. Man bör givetvis undvika lågnivåformatering för då måste man i regel mata in badspotstabellen och det är jåkligt viktigt att den blir rätt. I regel är det dessutom bara på filsystemnivån som det krånglar.

(Text 346) Bertil Wall <4227>

Ärende: Snabbkopieringsmaskin

Jag såg i ABC-bladet att klubben hade skaffat en snabbkopierings-maskin för disketter. Det skulle vara roligt att få veta lite mer om den: tillverkare, försäljare, pris, prestanda, kapacitet och dylikt.

(Text 347) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Snabbkopieringsmaskin

Tillverkare: Trace, USA Försäljare: Duplikator AB, Stockholm (fd Format Data AB) Pris: drygt 100000 Prestanda/kapacitet: 360 KB 5" ca 14-15 sek per diskett 720 KB 3" ca 38 sek per diskett Det går ca 100 disketter i laddaren innan man behöver fylla i nya disketter. Enheten består av en PC XT med 20 MB hårddisk varifrån man kör en programvara som läser in mastern och driver allt. Vi har två autoloaders, en för 360 KB disketter och en för 720 KB disketter. Dvs 5 och 3". Det finns HD drivar också, men vi har ingen sådana. Utrustningen syns på bild i ett tidigare nummer av ABC-Bladet. Trace är kankse inte så känt här, men de köpte förra året företaget Mountain som väl är mera känt. Nämnas kan att Central Point är de som har gjort programvaran. Vi har omkopplare så att vi slipper byta sladdar när vi skiftar mellan 5" och 3". Man kan alltså inte köra både 3" och 5" på en gång.

(Text 348) Håkan Pettersson <7627>

Ärende: Snabbkopieringsmaskin

Har ABC-klubben köpt denna maskin? Eller är det någon som har en sådan? Jag har nämligen en hel drös disketter på jobbet som måste kopieras. Ungefär 100-150 stycken. Och det är så jobbigt att sitta och göra det förhand. Kan man hyra in sig på en dylik?

(Text 350) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Snabbkopieringsmaskin  
Ja, vi har köpt en sådan utrustning. Jag förutsätter att du har förstått att det är frågan om masskopiering av ett och samma original. Ja, vi kan tänka oss att mot lämplig ersättning hyra ut utrustningen för masskopiering av detta slag.

(Text 352) Einar Eriksson <1720>  
Ärende: Import av program  
Hur gör man för att köpa program från USA? Räcker det med att beställa program från firman i USA och uppge sitt köpkortnummer (VISA)?

(Text 353) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Import av program  
Ja, bara beställ och ange ditt VISA-kontonummer/expire date och hoppas att tullen skall glömma de där med moms och tull. Olfta brukar det gå bra att dvs att man slipper betala dylika pålagor.

## Möte Nät

(Text 1538) Casimir Artmann <7296>  
Ärende: Novell / 3Com Vilket av nätverksprogrammen är att rekommendera i ett nät där man använder sig av såväl PC som Mac. Vi vill också kunna koppla in UNIX-arbetsstationer och få kontakt med stordator via 3270 emulering. Min erfarenhet är av Novell med PC och det fungerade förhållandevis bra. Finns det någon som har erfarenheter av dessa kopplingar?

(Text 1539) Per Andersson <5581>  
Ärende: Novell / 3Com Behöver du PC-lanens filaccesshistorier och att det? Annars - använd unixmaskinen som filserver och kör NFS. Kostar nog inte mer än PC-lan programvara, ens om man ska ha -Macar i nätet, och köpa Shiva Fast-path eller Gatorbox till Macen/arna. Backup och sånt är ALLTID bättre i UNIX miljö. Och tn3270 är en telnet variant som finns till Unix ACISS terminal in, 3270 ut, till MAC och till PC.

(Text 4) Nils Hammar <4341>  
Ärende: TCP/IP-gateway i novell. Är det någon som har använt sig av detta? Vi skall installera det på jobbet, och jag funderar då på hur det skall kunna fungera med terminal emulering. Vi vill kunna använda t.ex. KERMIT i nätet.

(Text 5) Per Andersson <5581>  
Ärende: TCP/IP-gateway i novell. Jo, det finns en s.k. INT14 interceptor i RACAL/Interlan historien. Inte för att jag skulle slösa pengar på nåt man kan göra gratis. Kermit kan användas genom att göra 'set port bios!' eller nåt sånt. (Vill nån veta hur man gör detta gratis, men utan kermit?)

(Text 6) Nils Hammar <4341>  
Ärende: TCP/IP-gateway i novell. Jag har i och för sig NCSA Telnet, men nu vill vi separera TCP/IP-slingan från vår novellslinga. Det är ett skäl. Vi vill dessutom kunna skaffa os en del erfarenhet på olika typer av nätverkstekniker. För övrigt är det Racal/Interlan vi har, och om det då är möjligt att haka upp INT 14, så kanske det går skapligt. Den version av NCSA Telnet som jag har är bara VT102 med 7-bitars svensk teckenuppsättning, och vi vill ha en VT220, där vi kan definiera om tangenterna så att de passar oss. Det är ett relativt tangentbordsbundet programsystem som vi skall köra nämligen. Med KERMIT och Smarterm 240, så kan vi ställa in tangenterna som vi vill ha dem, men med andra terminalprogram, som t.ex. NCSA Telnet, så blir det problem. Sedan skall vi dessutom låta både MAC och PC kommunicera med vår UNIX-maskin. Detta är också ett skäl till att gå via gateway, eftersom alla MAC:ar inte har ethernet. Vi har dessutom en Xenix, och en större UNIX, som eventuellt i framtiden skall kopplas på i TCP/IP. Eventuellt skall dessutom ytterligare en maskin i så fall med på TCP/IP-linan. Det skall då vara en Gatewaymaskin för kommunikation med UTS4000 eller SNA. Detta gör att vi vill ha en separat TCP/IP-slinga, eftersom ett brott på slingan annars kan bli besvärligt. Vi har alltför många skarvar på den slingan som går ut i huset för att slingan skall anses vara tillräckligt tillförlitlig. Vi har haft 3 avbrott p.g.a. skadade anslutningskablar hittills i år.

(Text 7) Per Andersson <5581>  
Ärende: TCP/IP-gateway i novell. Om det är thinwire så ta och titta på TeleGärtners kontaktdon. De ger inte såna problem i första taget. Men det kanske är obligatoriskt med kabelhärva runt stolsbenen...? MÅN får mycket roligt för de pengar Racal/Interlan historien kostar  
(FTP Software kan numera köra sin INT14 historia, NFS och Netware på samma kort = Packet driver.)

(Text 8) Nils Hammar <4341>  
Ärende: TCP/IP-gateway i novell. Jo, nu har vi faktiskt redan pressat en hel hög BNC-kontakter, och sen hjälper det ju inte ifall folk använder dem som bogsertross eller dito. Kontakterna lossnar. Kabelhärva runt stolsbenen... Mja, men i alla fall runt bordsbenen, och vi har kontorslandskap. 10 pers i ett rum... Med ett konstaterande gällande FTP Softwares priser, så skulle vi trots det behöva så många licenser att det ändå blev billigare med interlan. (Det är väl ett 15-tal användare som skall köra av och till från olika maskiner.)

(Text 69) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: TELNET för Windows 3.0 !  
Jag fick igång Telneten, men packet-drivern vill inte samsas med PC-NFS. Ethernetkortet måste i ena fallet vara byglat med minnet på kortet, i det andra fallet utan. Någon som har några tips?

(Text 70) Peter Fässberg <441>  
Ärende: TELNET för Windows 3.0 !  
Varför måste kortet vara olika byglat? Vad för kort kör du?  
Jag skall ikväll testa FTP's NFS. Har precis lagt ner NFS på vår egen UNIX-burk...

(Text 71) Per Andersson <5581>  
Ärende: TELNET för Windows 3.0 !  
För att köra PC-NFS och packet-driver samtidigt måste PC-NFS köra ovanpå packet-drivern (då båda vill ha IP-paketet, och det inte finns nåt sätt att erbjuda paketen till x intresserade). Det finns inget supportat sätt, men en kille på Sun har skrivit en driver som distribueras fritt. Förmodligen måste minnet vara av ändå. Jag kan lägga upp filerna nånstans... Har inte fått igång det själv däremot, men har inte lagt nån möda på det heller.

(Text 73) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: TELNET för Windows 3.0 !  
Kortet är 3COM's 3C503. Varför det måste vara olika byglat vet jag inte, i PC-NFS (Sun's alltså) manual står att man kräver att shared memory ska vara fränkopplat, men då går inte packet-drivern...  
Har beställt FTP's NFS, men inte fått den. Den kanske fungerar bättre?

(Text 74) Peter Fässberg <441>  
Ärende: TELNET för Windows 3.0 ! / 3Com 3C503  
Är det inte till just 3C503 som Packet Drivern inte är riktigt bra?

(Text 75) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: TELNET för Windows 3.0 ! / 3Com 3C503  
Snyft! Det verkar inte helt otroligt, jag lyckas bara inte få igång det hur jag än försöker...

(Text 77) Peter Fässberg <441>  
Ärende: TELNET för Windows 3.0 ! / 3Com 3C523  
Fel av mej. Det var till 3c523 som Packet Drivern var kass. Men det finns en ny tillgänglig nu.

(Text 89) Börje Gustavsson <3374>  
Ärende: Ethernet kort / DOS-nät  
Det jag menar med att LANTastic är bättre i alla avseenden är att:

1. Det är billigare.
2. Operativsystemet tar betydligt mindre plats.
3. Större möjligheter att utnyttja nätet med de utilities som följer med eller som kan köpas till, ex ljudbrev, intern-telefon.
4. Jag uppfattar dessutom Datafant som mer seriös än UpGrade. Det gäller ju inte bara att sälja.

(Text 91) Börje Gustavsson <3374>  
Ärende: Hopblandning  
Du har nog blandat ihop UpGrade och Datafant. UpGrade kan man prata till sig att bli återförsäljare, mest pga att de har så höga priser så att med återförsäljarrabatten kommer du ner i samma

priser du kan få på postorder. Datafant däremot har en typ av auktorisering för sina LANTastic återförsäljare. Vi har varit återförsäljare för UpGrade, men inte köpt så mycket därifrån eftersom det är lätt att hitta samma saker billigare.

(Text 92) Börje Gustavsson <3374>  
Ärende: Låga priser UpGrade säljer D-Link nätverk vars operativsystem heter LANsmart och är dyrare och sämre än Datafants LANTastic nätverk och operativsystem. UpGrade är dessutom inte speciell snälla mot sina återförsäljare eftersom de säljer direkt till skolor, kommuner, stat och landsting. Det är en stor marknad som man konkurrera ut sina återförsäljare på. Inte snyggt!

(Text 128) Per Andersson <5581>  
Ärende: Netware 3.11  
När du dykt upp, och det verkar vara en höjdare. TCP/IP ingår, och många av de applikationer som BSD-unix användare vant sig vid, t.ex. rsh, rexec och utskrift på Unix-printer. Dessutom finns SNMP! De' ni! Man kan oxå köpa till NFS server till Netware servern, så man kan komma åt den från riktiga datorer.

(Text 131) Björn Löfgren <7648>  
Ärende: Netware 3.11  
Ja jag har samma fråga! Netware 3.11 finns visst men är baserat på 386:or och är häftigare vad det gäller hanterandet av fler användare och större hårddiskar! 2.XX serien är för 286 servrar. Detta torde innebära att det kommer att finnas versioner 2.XX som är nyare än en viss 3.YY! BjörnL.

(Text 153) Stig Carlsson <5345>  
Ärende: NetWare 386 printerhantering  
När jag vill skicka något till en nätsskrivare kan jag tydligen göra det på flera sätt, om jag använder Capture kan jag exempelvis få LPT3 på min arbetsstation att styras mot en angiven skrivarkö, men enligt manualen kan jag om programvaran tillåter skicka direkt till skrivarkön, det sistnämnda lyckas jag inte med, när jag i min programvara får frågan vilken skrivare kan jag tydligen inte svara med skrivarköns namn vad skall jag skriva?

(Text 155) Anders Wedebrand <5960>  
Ärende: NetWare 386 printerhantering  
Det hänger på programvaran. I WordPerfect t.ex anger man "annan" som skrivargång (kan i icke nätverksversion användas för att skicka utskrift till en fil), sedan får man ange filnamn/utgång och skriver då skrivarköns namn, t.ex PRINTQ\_0 eller vad man nu döpt den till. Läs applikationsprogrammens manual!

mvh Ankan

(Text 169) Hans Nordström <989>  
Ärende: PC lan  
Jag har sprungit på en installation som har ett lokalt nätverk. Vad jag förstår så är det IBM PC LAN. Det härnå PC LAN vad är det för nåt? Finns det några fördelar? Vad är nackdelarna? Säljs det idag? Skall man satsa vidare på det? Om

inte, vad är alternativet? Läggs PC LAN ovanpå DOS? Innebär det att det inte lönar sig att sätta extra minne i servern? Om det gör, vad för slags minne, extended eller expanded? I anslutna PC är det idé att utöka minnet? Om så, med vad, extended eller expanded? De säger att det inte går att slå av laserskrivaren, som är ansluten till servern, utan att nätet hänger sig. Det borde väl gå att slå av eller på en enhet (utom servern, förstås) utan att nätet hänger sig? De använder IBM kablage och Token Ring. Finns det några fördelar med det? Vad är nackdelarna? På anslutna PC finns det någonting som heter Disk Organizer. Hör det ihop med PC LAN eller är det fristående?

(Text 172) Bo Kullmar <1789>

Ärende: PC lan

IBM PC LAN är en av de vanligare nätverksprodukterna vid sidan om Novell! Vad gäller minne så vet jag inte. Däremot är det helt riktigt att man kan få hängningar om man gör en utskrift till en skrivare som är av-stängd eller som saknar papper. Enda lösningen på det är att ha en separat printserver eller att upgradera till IBM LAN Server/Requester dvs OS/2. Då kör man DOS LAN Requester på DOS maskiner. IBM:s kabelsystem är ju IBM:s och det är väl fördelarna, fast det är nog dyrt. Det finns normalt ett menyprogram för de anslutna maskinerna och det hör ihop med IBM LAN-systemet. Kommer inte ihåg vad det har för namn, men det är nog det. Man kan ha max 8 tecken långa namn på applikationerna och sedan kan man ha lokala och centrala applikationer.

(Text 177) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Novell / Life-net

Ett företag rekommenderar Life-net för att det är mycket billigare än Novell som de också säljer. Life-net kostar 26 000 kr medan Novell kostar 76 000 kr. Är det stora skillnader mellan de två? Man måste väl titta också på de program som ska köras i nätet? Jag kör Clipper som ska kräva NET-BIOS. Vad ska man mera tänka på vid inköp av LAN? Vi vill kunna köra det mot Unix-maskiner senare (DIAB eller 386/486, vet ej ännu vilken). Jag tycker det här med nät är svårt att överblicka. Jag vill kunna så mycket som möjligt men harsvårt att veta: Kommer verkligen det vi vill köra att fungera i det nät som vi köper?

(Text 178) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: Novell / Life-net

Netware behöver ju inte nödvändigtvis kosta 76000. Det är i så fall Netware 386 för 100 användare som har det priset (även om den t.ex. hos mig "bara" kostar 49775). Ni kanske klarar er med NetWare 2.2 som är något billigare? Rent generellt tror jag nog att det kan vara en god idé att satsa på Netware i stället för Lifenet. Lifenet är inte speciellt spritt och riskerar förmodligen att hamna i samma situation som t.ex. CatNet gjort.

(Text 179) Per Andersson <5581>

Ärende: Novell / Life-net

Sant. Den spontana reaktionen är: Vad f-n är Life-net? Själv skulle jag köra NFS förstås, med t.ex. en Sun SLC som server.

(Text 180) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Novell / Life-net

Tja, ännu så länge blir det väl bara fem användare. Men på sikt kan det bli flera och med ingångar och många utenheter. Netware 2.2 - är det Novells version för 286? Är det mycket som skiljer?

Det Du säger om Catnet är intressant - det nätet har jag alltför många erfarenheter av för att jag ska vilja råka ut för liknande igen.

(Text 181) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Novell / Life-net

Life-net är ett ursprungligen svenskt nät men som sedan övertogs av Life-boat. Life-boat försvann men nätet finns kvar, har det sagts mig.

Men, en fördel, man kan använda Novellkort i maskinerna och då blir det lättare att byta. Fast det är inget argument. Varför inte köpa säkra grejor redan från början?

(Text 182) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Novell / Life-net

Du har en produkt som heter Lantastic, körs på 10Mbit Ethernet, kostar ca:5000:- (obegränsat antal påloggade stationer). Men Novell är ju säkert mycket säkrare och bättre än "små-näten", det är trots allt en bedömningsfråga med hänseende till prestandakrav, säkerhet mm /Mattias

(Text 190) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: Novell / Life-net

Netware 2.2 är mycket riktigt versionen för servers med 286-CPU. Den går förstås att använda i en 386-server oxo, men har man en sådan kan man ju överväga att skaffa Netware 3.11 i stället. Det är en del som skiljer mellan 2.2 och 3.11, version 3 av Netware är i stort sett ett helt nyskrivet system. Trean har (och får mer och mer) bättre stöd för att kommunicera med andra system. Tidigare fanns en mängd olika versioner av Netware beroende på vilka funktioner man ville ha (t.ex. möjligheten att använda speglade diskar), men numera finns det bara 286 eller 386 att välja mellan. Därefter är det antal användare (läs arbetsstationer) som bestämmer priset.

Netware 2.2 kostar för fem användare 6495 kr exkl moms, minsta versionen av 3.11 är för 20 användare och kostar 24900 kr exkl moms.

(Text 191) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: Novell / Life-net

Lantastic kan i många fall vara ett bra alternativ. Men prestandamässigt är det ganska stor skillnad jämfört med Netware. Den största fördelen med Lantastic är nog att den tar väldigt lite plats i arbetsstationerna. Drivrutinerna tar upp ca 15 Kb, att jämföra med de 50-70 Kb som försvinner när man ansluter sig till

ett Novellnät. Å andra sidan är inte det något problem om man har möjlighet att ladda drivrutinerna i högt minne med t.ex. 386Max eller DOS 5.0. Själv kör jag DOS 5 och har 628 Kb fritt när jag är inloggad på nätverket.

(Text 195) Anders Wedebrand <5960>

Ärende: Novell / Life-net

Novells nyare drivrutiner går alldeles utmärkt att ladda i expanded eller extended memory. De heter då EMS-NET4 resp. XMSNET4 (för DOS 4.0). mvh Ankan

(Text 196) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Novell / Life-net

Har du någon praktisk erfarenhet från Lantastic? Förlorar man mycket på att köra utan dedicerad server? Om man kör med dedicerad server är det ju inte så mycket dyrare att köpa Novell (Man kör ju inte "epa nät" med allt för många användare). Förresten hur sker bandbackup i nätverk? Kör man streamern på en till nätet ansluten PC eller körs den direkt på servern? /Mattias

(Text 197) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: LANtastic

En annan stor fördel med LANtastic är att de 10Mb kort du skriver om är helt Novell NE2000 kompatibla. Dessutom finns ett LANtastic NOS som är adapterberoende, dvs du kan köra det på i stort sett alla typer av nätverkskort.

(Text 198) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: LANtastic

Man förlorar inget alls i ett nät på ca 5-6 maskiner, men servern måste konfigureras omsorgsfullt. Bandbackup i ett nät är beroende av nättyp. I LANtastic och liknande ODOS-nät sätter man den på servern och kör som vanligt. I ett Novell-nät däremot sitter backupenheten oftast på en arbetsstation. Den användaren som gör backupen måste ha administratör-status för att få med dÅen mycket viktiga Bindery-filen.

(Text 199) Mattias Ericson <6615>

Ärende: LANtastic

Om man sätter backupstationen på servern, då kan väl inte vanlig trafik pågå på nätet medans man tar backupen? Är det inte fördelaktigare att alltid ha steramern på "administratörs PC:n"? Oavsett vilket nät-OS man kör på. Om man investerar i ett Lantasticnät med NE-2000 kort eller kompatibla (med Lantastic Boot-prom) och sedan vill upgradera till Novell, behöver man då bara byta ut Nät-OS:et till Novell eller måste även prommen bytas? /Mattias

(Text 200) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: Novell / Life-net

Jo, det borde jag ha nämnt. Men har man varken XMS eller EMS-minne blir man inte gladare för det, och då ligger fördelen hos Lantastic i alla fall.

(Text 202) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: Novell / Life-net

Jag har kört en del Lantastic, men numera använder jag bara Netware. Visst är det märkbar skillnad i prestanda mel-

lan en dedicerad server och en som samtidigt kör DOS. Det som Novell vinner mest på i fråga om prestanda är att de har en egen diskstruktur, de ligger alltså inte ovanpå dos som Lantastic. Novells teknik är klart effektivare än vad DOS är.

Man kan ju faktiskt köra Netware (2.2, inte 386) i icke-dedicerad server oxo. Men det bör man nog inte rekommendera i större nät än 4-5 stationer, vilket jag oxo tycker är en rimlig gräns för nät typ Lantastic.

(Text 203) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: LANtastic

De är tydligen bara kompatibla åt ett håll, man kan såvitt jag förstår inte köra Lantastic på Novell NE2000. Utan att ha någon direkt erfarenhet av just Lantastics kort så vill jag nog ändå vara lite försiktig med de "100% kompatibla" Ethernetkorten. Jag har en kund som har kört ett nätverk med "kompatibla" NE1000-kort. Det fungerade alldeles utmärkt så länge de bara hade en server. När de installerade ytterligare en server i huset så ville de förstås lägga den på samma fysiska nät som det existerande systemet. Det fungerade till synes när vi startade uppsystemet, men så snart man från en arbetsstation i en server försökte attacha sig till den andra servern hängde sig hela nätet. Efter flitigt användande av uteslutningsmetoden kom vi fram till att det var de "kompatibla" korten som ställde till problem. När vi bytte dem mot originalkort fungerade allt som det skulle. Jag antar att det helt enkelt beror på att de som gör kompatiblerna inte testat dem i "alla" miljöer. Kör man ett "vanligt" nät går det säkert alldeles utmärkt, men om man har ett större nät med flera servers, bryggor eller annat så ökar risken för problem. Det är förstås till stor del en prisfråga, men eftersom det går att köpa originalkort till lägre pris än de kompatibla faller nog det argumentet.

(Text 204) Kjell Bävergren <5790>

Ärende: LANtastic

Nej det kan väl stämma, och det är väl inte utan anledning som backup ofta körs automatiskt 23:00 till 03:00 eller så? Kör man backup under vanlig drift så lär du alltså inte få med alla öppna filer. Adios!

(Text 208) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: LANtastic

Om det är remote boot PROMen du menar så är dessa alltid helt anpassade till det NOS de används i. Om du kör utan dessa remote boot PROM är det "bara" att byta NOS.

(Text 209) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: Novell / Life-net / LANtastic  
Du kan ju köra LANtastic i en dedicated server också. Du ställer då in serverns startup parametrar på sådant sätt att hela minnet används och sedan utesluter den för direkt användning.

Att du sätter gränsen till 4-5 stationer tycker jag är lite för snävt. Med en dedicated server, enligt ovan, kan du ha betydligt fler.

(Text 210) Börje Gustavsson <3374>  
Ärende: LANtastic / NE2000  
LANtastic NOS och NE2000 är kompatibla "åt båda håll". Du kan idag köpa LANtastic NOS och köra på i stort sätt marknadens alla "stora" nät, t ex 3COM, Ethernet NE2000 NE1000, ARCNet.

Det felet du beskrivet att du fick när du satta till "kompatibla" kort. Beror med stor sannolikhet på att du blandar Ethernet kort av olika typer. Hade du haft alla kort av exakt samma typ hade troligtvis inte felet uppstått. Ethernet "standard" är inte tillräckligt exakt definierat vad gäller tex paketstorlekar. I en del NOS har du möjlighet att ändra på dessa parametrar vid installation eller start av nätet.

(Text 212) Ulf Hedlund <6988>  
Ärende: LANtastic / NE2000  
Så det ska gå bra att köra Lantastic på ett Novell NE/2, dvs för MC-buss? I det nät jag pratade om var det \*samma\* kompatibla kort i bägge näten, när \*samtliga\* kort bytts mot original fungerade allt som det skulle.

(Text 213) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: LANtastic / NE2000  
Så om man skall sammanfatta Lantastic: -Kör på Novells kort (NE1000 eller NE2000)

-Använd helst en deciderad server.  
-Kör backup direkt på servern under nattetid.

/Mattias

(Text 214) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: Novell  
Jag har fått i uppdrag av en som jag känner att installera ett Novellnät (jag trodde att det var programvara som skulle installeras i ett befintligt nät, men så var icke fallet och nu när jag har tackat ja så vill jag inte gärna säga nej till uppdraget). Nätet skall innehålla två maskiner och köras på Ethernet, jag undrar därför om det är något speciellt man måste tänka på när man skall köra Novell utan en deciderad server, d.v.s de vill även kunna arbeta på servern. Versionen på Novell torde vara Novell 286. /Mattias

(Text 215) Ulf Hedlund <6988>  
Ärende: Novell  
Det första du ska tänka på är att det tar tid att installera ett nytt Novellnät. Själva installationen är inte så krånglig (förutom att man får jonglera ett stort antal disketter), men programmet Compsurf som formaterar och testar hårddisken tar \*LÅNG\* tid att köra. Räkna med ca 8 timmar för 150 Mb disk. Man kan korta ned testerna men å andra sidan kan man bespara sig en del framtida problem genom att låta den finna eventuellt dåliga sektorer redan från början. En god ide är alltså att så att säga starta installationen innan du egentligen ska göra den. :-) Starta testningen och lämna datorn över natten. Annars är det nog inte så mycket att tänka på. Titta gärna igenom manualen "Installation" som steg för steg beskriver vad du ska göra.

(Text 236) Stig C Holtzberg <4781>  
Brev till: Nät Ärende: Novel/btrieve  
Vi kör Novel 2.15 på jobbet men jag har inte lyckats ladda den medföljande btrieven så att den kan användas i ett mkt stort qb4 program. Vi använder den lösa versionen (5) med gott resultat.

1. Hur får man Novel-versionen att fungera?

2. Har den några fördelar som den vanliga inte har??? m.v.h. Morfar

(Text 237) Ulf Hedlund <6988>  
Ärende: Novel/btrieve  
Du lägger in BSERVER.VAP och BROUTER.VAP i /SYSTEM, vilket du förstår måste göra som Supervisor. Sedan laddar du BREQUEST.EXE i stället för den vanliga Btrieve innan du kör din applikation.

Du måste starta om servern efter att du lagt in VAP-filerna. Har du inga VAPs tidigare kommer du att upptäcka att servern säger något i stil med: "Value added processes (VAP) found, load them (y/n)?" Man måste alltså svara på frågan innan servern laddas. Vill man slippa detta kan man i /SYSTEM skapa filen SERVER.CFG som ska innehålla: VAP WAIT 10

Det innebär att man vid uppstart får 10 sekunder på sig att avbryta, annars laddas VAParna automatiskt. Alla filer du behöver finns på Btrieve-disketten (två st om 360Kb) som väldigt sällan installeras tillsammans med nätverket.

(Text 239) Bertil Wall <4227>  
Ärende: DOS 5.0 - NET5 ?  
Nu i dessa tider när DOS 5.0 börjar spridas runt jorden, finns det eller kommer det att finnas något NET5.COM som man måste använda i ett Novell-nät för att få kontakt med servern, eller går det bra med NET4?

(Text 240) Lars-Göran Göransson <495>  
Ärende: DOS 5.0 - NET5 ?  
DOS 5.0 paketet innehåller driver uppdateringar till diverse nät, däribland mitt livs Novell. M.v.h. L-G

(Text 245) Gustav Stedje <4704>  
Ärende: DOS 5.0 - NET5 ?  
Jag kan Ul:a NET5, XMSNET5 & EMSNET5 till klubben om ni vill. Annars funkas NET4 utmärkt, förutsatt att man sätter upp NET4.COM i den där SETVER-konfigureringsfilen i DOS biblioteket MVH /GSt

(Text 246) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: Novell med icke deciderad server  
Hur lägger man in program på en icke deciderad Novellserver? Göres det direkt på servern eller via en PC som är ansluten till nätet? /Mattias

(Text 247) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: Mitt livs Novell II ...  
(Nja, börja inte tro på oss riktigt ännu...) Det finns fullt stöd i D-NIX, men tyvärr vet jag inte av någon shell som hanterar job control ännu. Men det kommer...

(Text 248) Ulf Hedlund <6988>  
Ärende: DOS 5.0 - NET5 ?  
I betaversionerna har NET5 ingått, antar att den finns med även på den riktiga versionen (som jag inte fått ännu...).

(Text 249) Peter Fässberg <441>  
Ärende: Novell med icke deciderad server

Spelar ingen roll. När du loggat in på servern är den som vilken arbetsstation som helst.

(Text 250) Gustav Stedje <4704>  
Ärende: DOS 5.0 - NET5 ?  
Nej, det gör de tyvärr inte.

(Text 251) Casimir Artmann <7296>  
Ärende: Novell Gateway:sör 3270  
Är det någon som kör detta och som kan dela med sig av erfarenheter. Emuleringsprogram under Windows och till Mac finns det? Hur gör man med en OS/2-maskin? Vilken maskinvara behövs för en gateway-PC? Vilka linje hastigheter behöver man för ett dussin användare? Mvh Casi

(Text 256) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: Novell  
Jag har just installerat ett novellnät med två maskiner där en av maskinerna är en icke deciderad server. Nu är det så att jag skulle vilja kunna skydda ett bibliotek så att det bara kan läsas från servern (det är Windows som är konfigurerat just för denna maskin och inte för någon annan i nätet), finns det någon lätt och smart lösning på detta problem? /Mattias

(Text 258) Thomas Althoff <3493>  
Ärende: Novell  
Installer Windows för nät och använda olika mappningar.

(Text 262) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: Novell 2.2  
Jag har satt upp en icke deciderad server med 60MB HD och nu visar det sig att användaren vill kunna köra Windows på dän icke deciderade servern, jag blev avrättad från att göra på detta sätt av datorleverantören. Dock vill kunden ha det på det sättet så...

Problem 1: Hur som helst, när jag kör Windows (3.0) så får jag VÄLDIGT lite minne över (250k), kan jag öka denna minnesmängd genom att upgradera servern från 2MB internminne till 4MB eller tar Novell glatt för sig av det utökade minnet så att inte Windows får något mer minne att arbeta med?  
Problem 2: En tekniker hos leverantören var rädd att Windows skrivs sönder den Novellformaterade disken med sina swapfiler, kan man komma ifrån detta genom att dela upp disken i en Novellpartition och en DOS partition?  
Problem 3: Kan man köra Novells menyprogramvara lokalt eller måste den ligga på servern? Om jag gör en DOS partition måste man ändå logga in på servern för att komma åt den eller fungerar den som en vanlig dos-partition? /Mattias

P.S Jag glömde det här med "mappning" av enheter, nu har jag gjort så att F: är servens disk, X,Y och Z är "searchar" till olika punkter i biblioteksträdet, enligt teknikern på Esselte så var jag även tvungen att mappa ut dessa punkter, men som jag har gjort så verkar det ändå fungera så om någon har lust att reda ut searchar och mappningar så är jag tack-sam.

(Text 263) Nils Hammar <4341>  
Ärende: Novell 2.2  
Du kan inte få mera minne tillgängligt, eftersom Novell går i Protected mode, och du kan inte ha två applikationer i protected mode med dagens processorer. När det gäller SWAP-fil, så tror jag inte ens att det är möjligt att skapa en sådan, eftersom diskens interna format inte stämmer med MS-DOS. Kontentan är att du bör köra med en dedicerad server.

(Text 266) Thomas Althoff <3493>  
Ärende: Novell 2.2  
Dessutom sänker du prestandan med ca 50 % på servern genom att köra NON-D. Om du skapar en DOS - partition kan du säkert ha SWAPFILE. MEN du måste ha MER än 2 MB minne för att kunna körs i "Enhanced"-mode. Det går ju inte så bra, för att om du stoppar i mer minne så snor NW det minnet med.

(Text 267) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: Novell 2.2  
Okey! Dom har bestämt sig för att skita i Windows på servern, eventuellt skaffar dom en arbetsstation till. Dock återstår frågan om "mappningens" mysterium... Tacksam för ledtrådar... /Mattias

(Text 268) Mattias Ericson <6615>  
Ärende: Novell v.s. Lantastic  
Jag passar på att utvärder hur Novell skulle kunna fungera i en specialtill för tandläkaradministration (min far är tandläkare) samtidigt som jag håller på att installera ett Novell nät åt ett åkeri i Gävle. Det finns två nät som skulle kunna vara tänkbara, Novell och Lantastic, nu verkar det som om Novell har dömt ut sig självt då det inte kan hantera ÅÄÖ i filnamnen på servern, detta är ett måste i våran tillämpning då jag lade upp användare vars användarnamn innehåller ÅÄÖ, programmets skiljer sedan på filerna genom att använda användarnamnet i filnamnet (konstig meningsbyggnad). Detta medför att om jag skulle installera ett Novellnät så skulle en mängd filer åka på en liten resa ut i tomta intet... För övrigt så tror jag det skulle bli knepigt att installera datafilerna på Novellservern, i alla fall om man inte köper en ny dator och lägger in den nuvarande som en arbetsstation i nätet. Då återstår endast Lantastic, som för övrigt har kommit ut i en ny version, jag undrar därför om någon som kör Lantastic skulle kunna testa vad som händer om en fil:



1. Börjar med ÅÄ eller Ö  
 2. Har ÅÄ eller Ö någonstans i filnamnet  
 I övrigt undrar jag hur man smartast sköter backupen (jag vet att någon svarat på detta tidigare, dock har jag tappat min lapp med svaret), för närvarande så sköts backupen med en tapestreamer som sitter monterad i datorn, när man kör Lantastic sätter man streamern på servern och sedan låter streamerprogramvaran köra backupen förslagsvis 03.00 varje natt, eller måste den sitta på en arbetsstation? Min tanke är att köra med en deciderad server, ställer det till några problem med ovanstående funderingar?

Ansluter man skrivare och modem till servern eller kan man låta en arbetsstation fungera som icke deciderad server (ansluten till den deciderade servern) och hantera utskrifterna för nätet? Hur påverkar ett sådant arrangemang prestandan på "skrivarservern"? /Mattias

(Text 269) Peter Fässberg <441>

Ärende: Novell v.s Lantastic vs LanSmart

Jag har en del erfarenheter av LanSmart istället, och jag tror att LanSmart och Lantastic är likvärdiga ur den här synpunkten.

ÅÄÖ kan användas obehindrat i filnamn. Dock måste ju det DOS man kör hantera detta. Jag tror det fungerar fullt ut fr.o.m. 3.3.

I LanSmart 3.0 kan man sätta en maskin som enbart skrivarserver, och detta tar nästan ingen kraft alls.

Backupstationen kan sättas var som helst. Antingen på "servern" eller på en arbetsstation. Är dock inte säker på hur det fungerar med hel-automatisk backup.

(Text 271) Börje Gustavsson <3374>  
 Ärende: LANtastic / NE2000

Ja det går bra att köra LANtastic på Novell NE/2 för 7sMC-buss. Allt enligt ArtiSoft som gör LANtastic.

Jag kör Novell och LANtastic på samma Ethernet-kort, dock inte MCO-buss. Ursäkt det sena svaret. Har varit på semester.

(Text 272) Börje Gustavsson <3374>  
 Ärende: LANtastic / NE2000

Det finns 2 olika versioner av LANtastic NOS. Det ena är det som körs på LANtastics egna kort (som är fullt NE2000-kompatibla). Det andra är ett generisk NOS som innehåller drivrutiner till ett kort antal olika nätverkskort.

(Text 273) Mattias Ericson <6615>  
 Ärende: LANtastic / NE2000

Lantastic kommer ju ut i en ny version snart (4.0), den lär ju hantera UPS mm. Om man köper Lantastic måste det ju vara smartast att köpa den "fria" NOS:en, då man kan köpa Ethernetkort betydligt billigare än Lantastics egna kort. Har för mig att jag sett i Industrifakta att Ulf Hedlund företag säljer kort för ca:1.500:-+ moms.

Jag har som sagt fått en förfrågan om att sköta upphandlingen av ett mindre nätverk, men det är en sak jag är väldigt

oklar med, nämligen hur man fixar detta med backup.

Jag skall givetvis använda en tapestreamer (tecmar, Irwin eller Mountain) dock är jag väldigt osäker på hur streamern skall anslutas till nätet. Jag anser att man skall ha en server som man inte arbetar på, dock funderar jag på om man skall låta den vara icke deciderad för att kunna köra automatisk backup eller om den skall vara deciderad och man kör backupen via en arbetsstation som alltid får vara påslagen, detta är ju dock lite synd. (Utsch vad ostrukturert det blev...) Hur som helst, Hur gör man för att enklast och smartast köra automatisk backup (förslagsvis mellan 00.00 och 03.00)? /Mattias

(Text 299) Casimir Artmann <7296>  
 Ärende: Uppgradera Netware 2.15 -> 3.11

Finns det några problem med att uppdatera? Vi har också en Appletalk VAP att ta hänsyn till. Finns Lanspool som NLM? Mvh Casi

(Text 301) Thomas Althoff <3493>  
 Ärende: Uppgradera Netware 2.15 -> 3.11

Det följer med en Printserver med Novell 3.11 och 2.15c samt 2.2 Nuförtiden så igentligen behöver man inte Lanspool. Annars finns det en Lanspool NLM för NW386 (även för LanManager 2.0)

(Text 302) Björn Löfgren <7648>  
 Ärende: Uppgradera Netware 2.15 -> 3.11

Håller just på med detta. Ett litet löjligt problem: Novels menuprogram till 3.11 går ej att köra om man har IMBPS2 model 30 med 088-processor. Vi var tvingade att behålla meny-programmet ur vårt 2.15A! (Menyprogrammet har strulat förut för Novell: Tidigare kunde man ej göra logout från meny!) Fördelen numera är att PRINTERSERVER-programvara ingår och att man slipper lanspool!

Återkommer om jag hittar något mer! BjörnL.

## Möte Unix

(Text 2788) Lennart Bratt <5850>

Ärende: Hjälp Är det någon som har eller känner till ett program, med vilket man kan rekonstruera av misstag raderade filer. Min maskin DS90-20. Tel dagtid 08-7724656

(Text 2789) Kristoffer Eriksson <5357>  
 Ärende: Hjälp

Jag har inget sådant program, men jag brukar köra ett litet Basic-program som scannar igenom hela disken och visar block som innehåller någon lämplig sökning och alla block i närheten som verkar intressanta, och låter mig spara

utvalda block på en fil i ett annat filsystem. Jag brukar spara i en fil på en annan maskin i nätverket, men en diskett borde också duga. Det är inte lämpligt att spara på samma disk som den förlorade filen fanns på, för då riskerar man kraftigt att skriva över det som finns kvar av den på disken.

Om du har använt systemet efter att du förlorade filen, är det nog stor risk att det inte finns mycket kvar av den. (Ibland kan man dock pussla ihop något för filer som man har editerat många gånger, så att det finns många gamla sektorer från tidigare versioner av filen utspridda på disken.) Det här är förstås fruktansvärt tidsödande.

(Text 2793) Kent Berggren <6019>

Ärende: COHERENT

Nu har jag äntligen fått den beryktade Unixen. Jag kan kostatera att den i stort sätt allt utom att den inte verkar klara mer än 64 K i C-kompilatorn. Har inte hunnit att kolla allt men den har LEX, AWK, YACC, C-kompilator och assembler. Utan vidare kan man köra 1 person på pc och 2 via COM1: och COM2: Det skall enligt boken oxo gå att köra flera via serieportarna men dej har jag inte hunnit kolla. Jag kommer att i veckan starta igång det hela och se vad den kan mera. Helt klart att om det bara är 64K som stoppar den så är den i alla fall prisvärd. Jo uucp finns klart. Help och man finns. Programmen ligger på 4 AT diskar och den funkar endast på AT och 386. Icke på PS2:or. Återkommer med mera upplysningar.

(Text 2798) Kent Berggren <6019>

Ärende: Coherent

Efter massa problem har jag nu fått upp och snurra. Helt klart är att den är värd de 99\$ som jag gav för den. Vilken Unix den påminner om kan jag inte säga efter som det verkar vara en blandning av olika.

I alla fall har den inte den befarade gränsen av 64k som befarades. Hela utvecklingspaketet med. Det jag saknar är nätverksgrejer men det kan man ju inte räkna med för det priset. Det finns för närvarande inte att få tag på men är tydligen under utveckling. Vidare har den Lex, yacc, emacs, ed, assembler (liten), cc och vi har testat med att köra 3 samtida användare. Det som jag inte har fått fart på är printern. Troligen på beroende på att jag inte kan den bra. Manualen är väl liten 1000 sidor och ger inte stöd för vissa saker. Kermit finns inte den vanliga. Vidare är "boot" disken kopieringsskyddad. Till min stora ilska. Har inte lyckats kopiera den men tydligen kan man installera programmet på flera olika maskiner så så länge man använder sig av original disketterna som är 4 till antalet.

Man och help finns med och är ganska bra att ha. En sak som jag till nu i alla fall inte är hittat är more, men det spelar ingen roll efter som cat finns i en vers som heter scat och gör samma sak. Jag kommer att ha systemer rullande fritt

i ett par veckor på mitt jobb och är ni intressera kan ni höra av er skall jag lägga upper som användare och få titta igenom den ordentligt själva.

Klart att som undervisningssystem är den ordentligt överlägsen Minix och bort sett från nätverks delen så skulle man nog kunna kalla den för ett proffs och utvecklingssystem. Jo uucp och nroff finns oxo.

(Text 2834) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: SED

Poängen med SED är alltså, om jag får förtydliga lite, att SED bara läser in en textrad från den fil som ska editeras i taget, utför alla editeringskommandon i SED-scripten (som kanske bara är ett enda kommando angivet direkt på kommandoraden, eller något mer komplicerat), skriver ut den(eller de) resulterande raden, glömmer den raden och kan gå vidare till nästa rad. Det innebär att SED kan editera obegränsat stora filer utan att ta läsa in hela filen i RAM eller kopiera till någon tempfil. Bra för automatisk modifiering av filer i scripter också.

(Text 2845) Benny Löfgren <2615>

Ärende: DNIX / kproc

Ursäkt den senkomna kommentaren... I D-NIX kan man råka ut för att hitta processer som heter 'kproc', vilket betyder Kernel PROCess som Kristoffer mycket riktigt trodde.

De genereras av OS:et vid vissa tillfällen, t ex då man har utestående nowait-request, och de lever endast så länge requestet inte är färdigt. Processerna spawnas av själva os-processen, därav namnet.

(Text 2846) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Unable to lock memory

Nej då, inte alls någon bugg i OS:et. Kanske snarare en "konstruktions-miss" i tar. Problemet med Unable to lock memory kommer mycket riktigt ifrån att man inte hittar tillräckligt mycket kontinuerligt minne. Om man t ex ger kommandot "tar cvfb/dev/st0300" kommer tar att begära 300K kontinuerligt minne av OS:et. Den uppmärksamme kommer nu genast att inse att tar inte borde behöva mer än 150K, eftersom b-parametern räknar i 512-bytes block. Att man begär 300K beror på att man dubbelbuffrar för att öka 'throughput'en genom att kunna göra nowait-beställningar både från läsmediet och till skrivmediet samtidigt.

Oftast brukar detta fel uppkomma direkt när man startar tar, varför det i detta fall inte kommer förrän man ska stoppa i andra tapen vet jag inte riktigt, men det är möjligt att man reallokerar bufferten före varje ny tape.

Att det alls uppkommer på en maskin med till synes massor av ledigt minne beror sannolikt på att de processer som finns ligger så utspridda i det fysiska minnet ("fragmenterade") så att OS:et helt enkelt inte hittar en tillräckligt stor kontinuerlig area. Tecken på detta är även att det fungerar om man bootar om systemet.



Vad gör man då åt detta? Mitt förslag är att använda mindre blockfaktor vid tar-kommandot. Enda anledningen att använda större blockfaktor än tars default på 20 block (10K) är att man får en större buffert i minnet, och att det därmed kan gå lite fortare. Tar kör dock alltid ut data på tape med blockfaktor 10K, oavsett vad man angett utöver detta (om man inte anger mindre än 20 som blockfaktor förstås). På nyare DS90-maskiner (DS90-2x/3x) finns det knappast behov att använda någon exceptionellt stor blockfaktor, det går helt enkelt inte fortare.

Detta beror på att vad man vill uppnå är att tapestationen 'streamar' som man säger, dvs. att den hinner svälja data på bandet i samma takt som det kommer från datorn, utan att behöva stanna och backa tillbaks. Alternativt så kan bandet bli tvunget att vänta på att datat inte kommer i tid.

En lätt belastad DS90-3x (som t ex vid nattliga backup) behöver knappast någonsin extra tar-buffert för att orka med att streama i de flesta fall, en DS90-2x kanske behöver såg 100K e dyl. Mer än så är bara onödigt i normalfallet! Notera också i sammanhanget att om man gör 'tar cvf' så kommer man ofta att råka ut för att om man råkar på bibliotek med många små filer så kommer bandet att bli tvunget att stanna och vänta på data. Detta beror helt enkelt på att terminalutmatningen tar för lång tid! Vill man undvika detta så utelämnar man 'v'-parametern.

(Text 2850) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: DNIX / kproc

Nja, normalt och normalt... Jag har observerat att det oftast finns en eller två kproc i systemet, och det kan nog inte betraktas som onormalt. Det kan ju alltid finnas utestående nowaitrequest, jag tror dessutom att viss hantering av os:ets interna semaforer kan ge upphov till kproc:ar.

Om det däremot plötsligt dyker upp mängder av dessa kan man nog börja fundera, men då hittar man nog sannolikt också en massa Zombie-processer. En process blir en zombie om den terminerar t ex utan att vid exit kunna stänga alla filer. Detta kan t ex inträffa om man har skrivit något på en serieport som inte lämnat bufferten. Är det dessutom nowaitrequest så finns det sannolikt också en kproc.

Notera att kproc:ar är tämligen harmlösa, de tar inte upp något minne att tala om, de stjäl ingen cpu-tid osv. Det enda är att de tar upp en slot i processtabellen. Dess enda uppgift är ju egentligen att "hålla tag i" en semafor eller en fildeskriptor eller dylikt.

(Text 2882) Olof Backing <22>

Ärende: Slipman och routing med Ethman på DNIX.

Jo, en massa strul har det blivit pga att Diab inte kan skriva felfria manualer som \*saknar\* syftningsfel etc. Ena gången så är en IP-adress verkligen en IP-adress medans andra gången så är en IP-adress själva verket en nätverksadress. Oftast också ett fiktivt nätverk som ska

agera router åt en, typ X.25 eller SLIP. Vad jag vill säga med detta är att jag vill routa lite. Från min maskin som sitter på 130.237.206.\* till 130.237.\*.\* över SLIP. Som test ska jag och Benny L. prova mellan mig och 192.16.139.\*. Vad skall då filen adressstab innehålla för magiska saker. slip och slipr vet jag om. Lite inet, rnet och rtwild ska väl också med. Vad tycker ni? Min manual rör till saker mer än en skenande elvisp. mvh Olof

(Text 2883) Per Andersson <5581>  
Ärende: Slipman och routing med Ethman på DNIX.

Se i alla fall till att din netmask inte pekar ut dig som sittande på nät 130.237.206.foo utan på 130.237.206.foo, dvs netmask 255.255.0.0 På din beskrivning låter det som DIAB rört till både program och manualer. Det enklaste om man har lite pengar är att sätta en PC med KA9Q som router och proxyarpd på LANet. 130.237.206 förresten? Finns inte i nameservern?

(Text 2884) Olof Backing <22>

Ärende: Slipman och routing med Ethman på DNIX.

Jag har i alla fall fått det att fungera. Det tog någon timme för mig och Benny L att lura ut vad Diab's manualer menade. Det finns efter ett samtal med Anders Klemets tydligen grava syftningsfel i den manualen. För att inte säga helt felaktiga saker. Vidare har det visat sig att Diab's libn.a inte supportar nameserver! Ganska tråkigt vill jag mena. Det är ju jättesimpelt att fixa det. Han som har skrivit Ethernetköret hävdar att han ska hålla sig till 4.2/4.3 så mycket som möjligt. Men att låta bli en så viktig sak som nameserver tycker jag är vansinnigt! Hela delen för SLIP i manulen borde näst intill skrivas om från början, om inte det så i alla fall skrivas om kraftigt. Det roligaste är nästan det man finner under "Revisionsinformation": Första godkända versionen Inte har man höga krav här inte. Lite bättre kunde man väl prestera? mvh Olof

(Text 2889) Per Andersson <5581>  
Ärende: Slipman och routing med Ethman på DNIX.

De har alltså ingen lust att följa RFC för 'Host requirements'. Nå ja, som ensam burk på lilla myndigheten behöver man ju inte vara så bra i nätverk. Men ingår inte BIND i 4.3, det tror jag bestämt. Be vederbörande skaffa sig 4.3 manualer, det gjorde jag.

(Text 2891) Olof Backing <22>

Ärende: Slipman och routing med Ethman på DNIX.

Nja, man följer både 4.2 och 4.3. Tyligen på det sättet som passade programmeraren bäst. BIND ingår nog i 4.3, men inte i ETHMAN.

(Text 2908) Nils Hansson <519>

Ärende: Lämligt värde på antalet buffertar

Vi försöker få lite bättre fart på vår Arix. När leverantören ändrade antalet buffertar från 512 till 1500 blev maskinen

30% snabbare.

Finns någon bra formel för att sätta antalet buffertar optimalt. (Vi tänkte experimentera lite på egen hand) Enl sar sker ingen swapping alls. Min id' är att öka antalet buffertar tills sar börjar rapportera swapping, skall man gå ännu längre?

(Text 2910) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Lämligt värde på antalet buffertar  
Du ska definitivt inte gå i närheten av att maskinen börjar swappa. Det är det absolut bästa sättet att sänka en maskin på. Det där med "tuning" är ett mycket svårt kapitel, det finns inga vettiga tumregler för hur man uppnår optimal prestanda. Det beror i hög grad på vad man kör för applikationer, storleken på applikation, om den är cpu- och/eller disk-intensiv, antal användare osv.

Generellt kan dock sägas att det sällan finns anledning att ha mer än 1MB diskbuffertar, värden mellan 256K och 7-800K är oftast optimalt. Större buffertar än så ger marginell ökning av hitraten (dvs. andelen "träff" i cachen vid begäran om ett visst block) men konsumerar värdefullt minne som kan användas till applikationer i stället.

Du nämner att om dina buffertar ökas från 512 till 1500 så blev maskinen 30% snabbare. Nu vet jag inte hur stora buffertarna är, men har du provat att sätta ett värde mellan de två, säg 1024? Chansen finns att du når ungefär samma ökning, men med mindre minnesåtgång. I det här läget kan sar ge viktiga ledtrådar (sar -b, sar -d, sar -v).

(Text 38) Nils Hansson <519>

Ärende: ulimit 999999

I backuprutinen vår leverantör skickade med finns det en instruktion som jag inte hittar i någon bruksanvisning. Det är ulimit 999999, vad gör den instruktionen? Unix System V är det frågan om.

(Text 39) Benny Löfgren <2615>

Ärende: ulimit()

Ulimit är ett systemanrop (och ett inbyggt kommando i shell) som sätter maximal storlek på filer som skapas av processen som gjorde anropet, och dess barn. Storleken räknas i 512-bytes block om jag inte minns mig. Samtliga användare kan minska ulimit, enbart superuser kan öka den.

(Text 54) Per Andersson <5581>

Ärende: D-nix

Ny spännande feature i D-nix - delta i följetongen. Man har tydligen ansett att parameterordningen i BSD och nu också AT&T versionen av 'rlogin' inte duger, utan måste vara annorlunda. Man gör alltså inte 'rlogin host -l usernamn' som på alla andra system jag har kört rlogin på hittills, utan 'rlogin -l usernamn host' Är det inte skoj så säg. Hur går det förresten med includefilerna vi skulle försöka få loss?

(Text 57) Olof Backing <22>

Ärende: D-nix (rlogin).

Javisst, är det inte kul så säg... Jag blev också ganska förvånad efter att ha kört DNIX nästan utslutande och trodde att det var rätt ordning på parametrarna, men tji fick jag. ALLA andra kör med BSD/AT&T ordningen. Sedan kan man ju ta och titta på "telnet". Den klara ju inte att man skriver ett portnummer efter hosten, utan detta måste föregås av ett "-p" för port. Kanske användaren är så dum att han/hon inte förstår att det är ett portnummer som hon skriver, vad vet väl jag...

(Text 58) Per Andersson <5581>

Ärende: D-nix (rlogin). Jo, och tyvärr är det ju under D-nix man råkar ut för alla dessa egenheter. -p för portnummer? Den hade jag missat.

(Text 95) Claes Börjesson <6928>

Ärende: Skillnad mellan olika Unix-varianter.

Här kommer en fråga som jag delvis redan har ställt i ett annat möte. Vad är det för skillnad mellan olika dialekter av unix? Jag har använt mig av något som heter QNX, vilket helt utmärkt går att köra på en 640 Kbyte maskin. Flera fönstereditorer, C-kompilator smtidigt. Jag kan väldigt lite om unix men tillräckligt mycket har jag sett för att undra över varför det kallas ett öppet system. Claes B.

(Text 98) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Skillnad mellan olika Unix-varianter.

Det finns idag i princip tre unixvarianter, det är Berkeley (BSD) unix, AT&T System V och Xenix, som jag tror Microsoft har med att göra. Xenix är idag en försvinnande variant som mest körs på pc. BSD har av tradition varit allena rådande inom universitetsvärlden, även om t ex Sun (SunOS) och Digital (Ultron) har BSD-varianter. SysV är den version som idag är mest kommersiellt gångbar, den används av många leverantörer, t ex NCR och Diab Data. Unix på pc är också oftast numera SysV.

De olika varianterna skiljer sig alla åt mer eller mindre, men oftast kan man göra samma saker även om metoderna skiljer sig lite åt. I och med AT&T Unix System V.4 så har man plockat det bästa (?) från alla världarna och integrerat detta till ett system, vilket om inte annat kommer att underlätta för programvaruleverantörer som, åtminstone på lite sikt, kommer att få betydligt färre varianter på sin kod att underhålla. Om unix är ett öppet system? Tja, det beror lite på vad man menar. Jag skulle t ex inte vilja kalla pc(dos)-miljön för öppen, eftersom man i princip är begränsad i sitt val av hård- och mjukvara. Visserligen är det rätt vida gränser, men ändå... Man måste hålla sig till processorer från Intel osv.

Unix å andra sidan är inte öppet så tillvida att man idag inte har vad som kallas för "off-the-shelf" eller "shink-wrapped" software, dvs. binärkompatibilitet inom en processorfamilj utspärr



(Text 215) Olof Backing <22>  
Ärende: DIAB's telnet.  
Nästan rätt - man lägger till optionen "-p <port>" så går det bättre. /Olof

(Text 216) Paul Pries <5322>  
Ärende: DIAB's telnet.  
Ahh, ännu en odokumenterad feature....  
I min manual finns den optionen inte med i alla fall! /Paul.

(Text 219) Olof Backing <22>  
Ärende: DIAB's telnet. Det beror kanske på hur gammal manual/programvara som du har... I alla fall tror jag att det ska stå i rev. D. /Olof

(Text 282) Per Holmgren <5213>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Finns det nån fin produkt som låter Xterminaler logga på mot stora IBM burkar, och som har någorlunda vettig 3270 emulering? Har hört talas om nåt som heter tn3270, men vet inget särskilt om det. Nån som kan upplysa?  
Det vore nämligen jättelajbans att byta ut gamla trötta 3179 terminaler mot en bunt Xterminaler som var och en ger n! 3270 fönster..

(Text 283) Anders Fransson <7544>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Tja, själv kör jag tn3270 mest varje dag på en Sun spar. Den funkar väl sådär ungefär. I bland är det lite skummiteter men jag törs inte säga om det beror på programvaran eller om det ligger någon annanstans i systemet. Det behövs i vårt fall en del andra burkar för att få ihop det med IBM-kärnan. Det här sättet att köra mot IBM-maskiner är nog ganska allmänt spritt i Ericsson-koncernen, så i princip kan man fråga vem som helst som pysslar med sådant där. Själv är jag bara användare.  
Värt att notera är att vi kör på Sun arbetsstationer som alltså är självständiga datorer och \*inte\* bara fönsterterminaler. Tn3270 är en terminal-emulerande programvara som måste exekvera någonstans, men den saken löser sig ju i och för sig om man har en file server någonstans i systemet. Sen kan jag väl oxå nämna att vi kör under SunView som är Suns gamla fönster-system.

(Text 284) Per Andersson <5581>  
Ärende: 3270 emulering under X  
tn3270 är en variant av telnet, anpassad för att köra från asynkron terminal. Det finns också en x3270, för att köra under X, men jag har inte lyckats kompilera den under den X-version jag har. Båda är förstås fri programvara...

(Text 286) Anders Fransson <7544>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Det var ju i och för sig en skojig upplysning. Jag grävde nämligen lite bland källfilerna och där stod det om den version vi har att den dels inte har PC-stöd vilket den haft tidigare och att den dels ännu inte kommit i någon X-version

eftersom upphovsmannen inte haft tid. Tydligt har det kommit senare versioner än vår. Hur gammal är den Per A. har testat och vem har gjort den?

(Text 287) Per Holmgren <5213>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Hur pass bra är den emuleringen? Hur ligger funktionstangenterna utlagda, kommer man åt PA1, PA2, Clear och Reset på någorlunda rättframt sätt eller måste man komma ihåg långa sekvenser att trycka samtidigt? Färg? Hur är fonten? Är den skalbar, så att man kan flytta runt och förminska/förstora fönstret utan att sumpas något av terminal-bilden? Är den snabb? Vad det gäller den exekverade processen är det nog inte så stora problem, jag fikar efter antingen nåt åt SparcStation SLC hållet, eller möjligen den minsta RS6000 disklösa stationen. Inte bara X-terminaler, alltså.

(Text 289) Olov Lindström <6411>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Undrar om nån kan ge ett mer detaljerat exempel på en lösning av problemet 'Terminaler mot IBM i UNIX arbetsstationer'. På det företag jag jobbar har vi behov av att kunna köra mot en IBM AS/400 från våra HP9000 CAD stationer. mvh O.L.

(Text 290) Anders Fransson <7544>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Tja, jag jämför väl närmast med det gamla alfaskop jag hade en gång och det är väl ungefär samma funktionalitet. Beträffande knapparna så ligger dom utlagda i en ram ovanför och vid sidan av textfönstret så att man kan klicka på dom om man föredrar det. Annars är det en knapptryckning som gäller och inte sekvenser. PA1 och PA2 kommer jag inte ihåg på rak arm hur det är med. Clear finns men Reset har jag saknat åtskilliga gånger. Ramen går att "stänga av" eller sätta på under körning om man vill. Det här med knapparna i en ram omkring ligger inte i själva tn3270 utan i något som kallas 3270tool och som sedan kör tn3270. 3270tool vet jag inte var det kommer ifrån, det kan vara ett Ericssonhack. Jag får titta efter. Färg har jag ingen aning om. Fonthanteringen ligger i vårt fall i 3270tool och väljs när man startar det. Jag tror inte att den sedan är skalbar utan man kapar nog texten. Jag skall prova. Snabb är den i alla fall. Snabbare än när man körde det gamla alfaskopet. Däremot är den inte helt buggfri. Man får bl.a. lite rester av tecken då och då i fönstret, men det ligger nog i 3270tool eller i kopplingen till SunView.

Man kan nog misstänka att det här egentligen från början är en rätt enkel facilitet för att bara spruta text. Sen har man anpassat det hela så att det går att köra i en grafisk miljö. Därför kan det kännas lite primitivt i vissa lägen, men det gäller ju rent allmänt när det är IBM-kärror man skall köra mot.

(Text 291) Per Andersson <5581>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Jag har en stark misstanke att 3270tool är basen till x3270, dvs. man porterade 3270tool (som går under suntools) till X (X11 release nånting) De borde bete sig någorlunda lika..

(Text 292) Anders Fransson <7544>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Nu har jag kollat vad 3270tool som vi kör är och det är mycket riktigt ett Ericssonhack. Koden sägs emellertid i källkodsdokumentet vara fri för kopiering så länge inte försöker tjäna pengar på den.  
Jag provade att ändra storlek på fönstret (något som faktiskt inte fallit mig in tidigare av någon märklig anledning, kanske klärvoajans) och det gick käpprätt. Det fungerade inte alls bra. Man fick i vissa fall trunkering och i andra fall vinkning av rader. Dessutom passade det inte till sidformatet i 3270 så saker och ting försvann ibland helt. Man frestas nog dra slutsatsen att 3270tool inte bör spridas bland mera kräsna och kanske inteså tekniskglada användare. Bättre då att istället kika på en proffsprodukt. Kanske x3270 som Per A. nämnde kan vara något? Det skulle vara kul att höra lite om hur den funkar.

(Text 293) Per Andersson <5581>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Det finns i alla fall en 3270tool som är skriven på nåt tekniskt institut i USA, och på den baserar sig x3270. Jag har provat kompilera x3270 på en del olika maskiner utan framgång, 3270tool har jag just nu hämtat hem. Jag återkommer.

(Text 294) Per Holmgren <5213>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Synd. Vet du någon proffsprodukt som gör ungefär det där?

(Text 295) Per Andersson <5581>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Både 3270tool och x3270 gick att kompilera utan större besvär. Tyvärr har jag just nu ingen IBM att provköra mot..... Jag noterar också att till skillnad mot tn3270 kan man inte använda någon av dessa som fönster mot en unix-maskin. Pratar de kanske bara EBCDIC? Nån som vet lite om hur TCP/IP under MVS och VM fungerar? Per

(Text 297) Per Holmgren <5213>  
Ärende: 3270 emulering under X  
(Tunn is här, men vafan...) MVS tror jag inte känner till TCP/IP på nåt särskilt sätt, utan om det är nåt som sysslar med IP så är det VTAM. Sen får man väl anta att man kan lägga upp en LTERM (dvs en förbindelse via VTAM, för att göra en oändlig historia kort) mot IP adress och vara glad. Fast vem som gör teckenomvandling har jag ingen pejl på. Likadant för VM, om man har VTAM installerad.

(Text 299) Anders Fransson <7544>  
Ärende: 3270 emulering under X  
Tyvärr känner jag inte till någon sådan, eftersom jag själv använder det här Ericsson-hacket som jag beskrev. Beklagar om jag väckte ett falskt hopp. Tyvärr visste jag inte riktigt själv hur illa det stod till eftersom jag inte masserat vårt 3270tool så hårt. Skall man ha kläm på marknaden så skall man nog pyssla med att köpa in sånt här, i varje fall någon gång emellanåt, och så funkar det inte inom stora bolag. Där sköts det centralt, och så får man ta vad som bjuds.

Annars är det faktiskt inte helt omöjligt att hacka ihop ett fönsterskal till tn3270. I regel ingår så pass mycket standardprogram i fönstermiljön att det bara är att plocka ihop vad man vill ha. Särskilt i de nyare modellerna som t.ex. Open Windows finns det rätt snygga verktygs så att man knappt behöver hacka kod ens.

(Text 319) Peter Fässberg <441>  
Ärende: Mail-system  
Har de senaste dagarna sysselsatt mej med att installera SCO UNIX på en 486:a.

I SCO UNIX ingår ett mail-system som heter MMDF och som är mycket överskådligt. Det är nog bra om man orkar sätta sej in i hur det fungerar och hur styr-filerna skall se ut, men det har jag inte lust med.  
Känner någon till MMDF? Det kanske är PD i grunden? Nåväl. Jag tänkte skippa MMDF och använda SMAIL istället. Det är en stor fördel att kunna använda samma transportör under olika OS. Men det var inte så enkelt som jag trodde att använda smail ihop med MMDF. Jag hade tidigare ofantliga problem att få smail att fungera \*bra\* ihop med mail-systemet under SCO Xenix.  
Finns det inget PD mail-system så man kan komma ifrån alla varianter som finns? ELM finns ju för att LÄSA mail, men den skriver ju inte i mail-katalogen. Dessutom 'förstör' mail-programmet mail-filen genom att lägga in två rader med CTRL-A (ascii 1) mellan varje mail. Detta fenomen kunde man få under SCO Xenix också, men bara om man använde 'mailx'. Under SCO UNIX nu finns det bara en variant - 'mail' och 'mailx' är nämligen länkade! Efter att dessa CTRL-A är inlagda tycker ELM att mail-filen är 'corrupt'.  
Hjälp! Visst måste det väl finnas en PD mail?

(Text 321) Per Andersson <5581>  
Ärende: Mail-system  
Du vill ha smail 3.1.19! Förväxla dock inte smail 3 med smail 2, de har bara namnet gemensamt. Smail 3 är en komplett generell mailer, som bl.a. kan användas som 'drop-in' ersättare för sendmail. MMDF som är nåns slags shareware, är också en generell mailer, men betydligt värre att sätta upp och så. CTRL-A är mig veterligen en MMDF specialitet. Kanske Mail ingår i de filer Berkeley släppt fria? Ska kolla. smail 3 finns troligen i programbanken, annars ska

jag göra en tar-fil för inläggning där.

(Text 324) Peter Fässberg <441>

Ärende: Mail-system

CTRL-A är inte en MMDF-specialite, det används även av 'mailx' under SCO Xenix. MMDF verkar vara en ersättare för smail 2 t.ex.

Jag har smail 3 också, men jag tycker den är lite för stor. smail 2 gör precis vad jag behöver. Smail 3 skriver väl inte i mail-filerna heller? Antar att den gör som smail 2, d.v.s. anropar /bin/mail (som tidigare hette /bin/mail). Och då kommer ju dessa dj\*la CTRL-A med ändå!

Vore mycket tacksamt om mail finns med bland de filer du nämner. Annars måste det väl finnas något PD???

Får väl ta en grundligare titt på Smail 3 annars ...

(Text 326) Per Andersson <5581>

Ärende: Mail-system smail3

för stor? Nja.... stryk dokumentation och exempelfiler.... Annars får du väl ta smail2.5, men du ersätter ett mailsystem med ett litet hack för att få dumma systemV baljor att prata domänadresser. MMDF/smail3/sendmail/pp är ju system som är stora, och kan routa till x olika transportmedia, till skillnad från t.ex. /bin/mail och smail2 som bara vet vad UUCP är. Om det räcker så.... Jo, Antingen /usr/ucb/Mail, eller /bin/mail, eller båda finns med bland de friade filerna. Ingen aning om hur mycket porterande som behövs dock. Vill du ha dem på monitorn eller?

(Text 329) Peter Fässberg <441>

Ärende: Mail-system

Tyvärr krävde den /bin/mail du har lite för mycket hack för att kunna köras under System V, men tack i alla fall. Jag har själv gjort lite hack i smail2.5, så den fungerar alldeles utmärkt för mina behov. Men det är ju bara en transportör! Det är ett användbart UI jag behöver. Den mail-funktion som finns i SCO UNIX kombinerar UI och transportör. Får väl i värsta fall skriva en egen mail-rutin. Det enda som fattas när man har ELM och smail2 är ju en rutin för att stoppa in brevet i /usr/spool/mail t.ex. En enkel append.

(Text 346) Peter Fässberg <441>

Ärende: CMC TCP/IP

Jag har ett ex. av CMC TCP/IP till SCO Xenix och vill "upgradera" denna till SCO UNIX. Vem säljer CMC TCP/IP? Det är ett TCP/IP-paket som jobbar mot ett intelligent kort, ENP-66 till skillnad från de kort som SCO:s egen TCP/IP använder (streams).

(Text 365) Per Andersson <5581>

Ärende: Unix till i386

Nu finns det ett alternativ till dessa rätt lika (tråkiga) system V varianter på i386, nämligen Mach! Det finns nu en komplett binär-distribution av detta OS, med BSD4.3 emulering, X-windows, TCP-

IP och NFS. Körs på AT-buss 386 med WD1007kompatibel diskkontrollor och EGA,VGA eller CGA. Pris:

Base Package 1395\$

Networking 249\$

X11R4 249\$

Online docs 195\$

Complete: 1995\$

Intresserad? Ställ frågor!

(Text 379) Per Andersson <5581>

Ärende: Unix till i386 Base system: 40MB disk, 4MB minne, full system 100MB disk, 8MB minne. Också måste man ha en 80287 eller 80387.. I övrigt: EGA, VGA, CGA&monochrome, i8250 based serial controllers, Wangtek 1/4" streamer, Olivetti PC586 eller 3COM 3C501 eller 503 eller WD8003 ethernet-kort, Mouse system eller Summamouse eller Logitech eller Microsoft mouse..

(Text 388) Per Holmgren <5213>

Ärende: Unix till i386

X och allt som sysslar med grafik borde kunna dra \*stor\* nytta av en installerad matprocessor. Sedan finns det bergis flytalsbibliotek till c kompilatorn som någon inte ville kompromissa med.

(Text 389) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Unix till i386

Jag tvivlar på att X använder sig speciellt mycket av flytalsräkning. Det finns effektiva metoder att rita t ex cirklar utan att användas av flytalsberäkning. Generellt sett ska man nog undvika att använda flyttal så långt praktiskt möjligt.

(Text 516) Peter Fässberg <441>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Iofs skall jag inte säga för mycket nu, för NCR har ju en relativt ny serie datorer med INTEL-processorer, och dom vet jag inget om. Det jag känner till är de Motorola-baserade maskinerna. NCR har ju nyligen "bytt sida". Den TCP/IP som NCR själva säljer har INTE support för SLIP. Inga PD/SW-paket finns heller som ger "riktig" SLIP. För att få riktig SLIP till en NCR-maskin får man köpa NCR's Ethernet-kort med programvara och sätta en PC som router mellan Ethernet och serie-linan. Men det blir dyrt ...

Att köra SLIP direkt in i en UNIX-burk belastar också maskinen ganska mycket, och det är inte säkert att den "hinner med" alltid. Jag har kört SLIP på en SCO UNIX-burk, och kommer maximalt upp i en effektiv hastighet på 4,000 bit/s när jag kör 4,800 på linan. Att köra 9,600 gör ingen skillnad, för det blir så många tappade paket som måste sändas om. Det kan gå bättre med ett "intelligent" portkort.

(Text 532) Nils Hammar <4341>

Ärende: TCP/IP

Nej, det finns inget ethernet på den datorn, därför ville vi köra en SLIP mot en dator med EthernetO...

(Text 533) Nils Hammar <4341>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Tja det här är en NCR tower32/600 och efter vad du säger, så verkar det således

vara bortkastat med SLIP. Vi får \*lösa det på något annat vis. Blir väl i varje fall ett ethnetkort i så fall.

(Text 537) Benny Löfgren <2615>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Vad sägs om uucp?

(Text 547) Jan Smith <8054>

Ärende: Enkel mail för nybörjare

Är inte KIS något som har smugit sig utanför IBM stordatorvärlden? Är det det man ska ha i åtanke när man kör det eller?

(Text 552) Stefan Lennerbrant <4364>

Ärende: Enkel mail för nybörjare

Nej, KIS är väl skrivet uteslutande för UNIX, även om det börjar dyka upp på PC mer och mer. Vad då "IBM stordatorvärld"? Verkar det som om man ska sända hela sidor vad man än ska göra, eller? :-)

Jag tycker själv att KIS fungerar bra, men det är ju en personlig åsikt.

(Text 560) Per Andersson <5581>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Om man har TCP/IP programvaran kan man troligen lura den att köra SLIP, men programvaran kanske är flera gånger dyrare än kortet.... Tower 32/600 - är det nån super-pc inte kompatibel?

(Text 564) Nils Hammar <4341>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Problemet är att man inte kan använda sig av multipla terminalsessioner via UUCP, annars är det inget fel. NFS är dock inte aktuellt.

(Text 565) Nils Hammar <4341>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Det är en dator som idag är bestyckad med en 68020 och litet annat icke-PC kompatibelt. Skälet till att vi har den är egentligen att vi skall skaffa oss kunskap om MLS (Multi Level Security) men den skall också användas som utbildningsmaskin i systemadministrationskurser. Annars är det mest en slaskmaskin, dock kan det noteras att det ingår både C-kompilator och fortran-kompilator i UNIX:en.

(Text 566) Benny Löfgren <2615>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Ett sätt är att använda en mux. Tänkte du köra via modem eller direkt-kopplat?

(Text 567) Benny Löfgren <2615>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Va?!? Kan NCR äntligen leverera MLS?

(Text 572) Nils Hammar <4341>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Det skulle vara direktkopplat, eftersom datorerna står cirka en meter från varandra.

(Text 573) Nils Hammar <4341>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Tja jag har väl fått tag på en beta eller något. Jag vet inte om den finns för allmän leverans ännu, men försvaret har den på några maskiner.

(Text 574) Paul Pries <5322>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Skall inte försvaret sluta med NCR maskinerna? Ryktet säger det i allafall... Bara dom inte gör som dom gjorde med sina Zilog burkar. Jag har för mig det var ett 50-tal unix maskiner som gick till destruktion för att det fanns "hemlig" data på hårddiskarna! snyft! /Paul

(Text 577) Benny Löfgren <2615>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Ja, då är nog en mux lite överkill... Hur som helst så kräver ju en sån flera lediga serieportar i bägge ändar.

(Text 578) Benny Löfgren <2615>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Undra på att försvaret har dålig ekonomi... :- ( Vi har bytt in ett antal NCR-maskiner från försvaret (Ärlige Harry osv...) Vi har även bytt in ett par Zilog, men jag är inte säker på att de kom från försvaret.

(Text 600) Bengt Andersson <7607>

Ärende: 386BSD

Är det någon som följt projektet i DrDobbs magazine?, kommer all kod att finnas listad i tidningen eller måste man beställa vissa delar?. mvh BOA.

(Text 607) Kent Berggren <6019>

Ärende: 386BSD

Jag vet inte men jag laddar ner alla källkoder jag får. Om du saknar något kan jag kolla. Har de inte skrivit något om det i artikeln?

(Text 608) Nils Hammar <4341>

Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR

Det förekommer nog så många NCR och UNISYS-datorer i Oförsvaret. Ligger väl på minst ett par per myndighetsdel eller vad man skall säga. De renderar dock en del sysselsättning för min del.

Annars är det väl möjligen diskarna som skickas till destruktions, vilket gör att det i Ås fall blir en massa disklösa datorer efteråt.

(Text 609) Bengt Andersson <7607>

Ärende: 386BSD

Har läst lite i artiklarna och tolkar det som att man måste fixa totala 386BSD från Berkley's universitet, de hänvisar till en grupp kallad Computer Systems Research Group (CSRG) vid UC. Berkley. kanske man kan tanka ned sytemet där?. mvhn BOA.

(Text 610) Per Andersson <5581>

Ärende: 386BSD

CSRG är den grupp som i alla tider gjort BSD. Det som är fritt är idag bara 386 stödet, och det finns idag inte tillgängligt därifrån. När det kommer loss kommer ni att få höra om det. BSD är idag nedladdad med AT&T kod, och kommer att vara så nåt år framåt.

(Text 613) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR  
NCR-datorerna inom försvaret blir färre och färre... En viss svensk leverantör brukar numera föredras inom de flesta försvarsgrenar...

(Text 614) Karl Lindström <837>  
Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR  
Jet Data m a o?

(Text 615) Per Andersson <5581>  
Ärende: D-nix och TCP/IP  
Kan nån av de kunniga berätta vad D-nix motsvarighet till "netstat" och "arp" heter? Jag letar och letar.... (Nej, jag har inga manualer; och det är inte min maskin. Och ägaren vill inte ens byta ip-adress, "det är så krångligt"). Benny kanske?

(Text 616) Nils Hammar <4341>  
Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR  
Snarare så att de nya installationer som sker inte blir på NCR, men däremot omfördelas NCR-datorerna vilt (Nästan) mellan de olika delarna.

(Text 617) Thomas Althoff <3493>  
Ärende: TCP/IP / SLIP på NCR  
Fel Luxor med ABC80 :-)

(Text 625) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: D-nix och TCP/IP  
Finns inte.

(Text 676) Thomas Althoff <3493>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix  
Är det någon som har sett till en "Line Printer Daemon" till SCO:s TCP/IP???

(Text 677) Peter Fässberg <441>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix  
Jag vill också ha en "Line Printer Daemon" till SCO TCP/IP!

(Text 678) Karl Lindström <837>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix  
Vad skall den göra? Skriva ut din lista på en annan maskin?

(Text 684) Peter Fässberg <441>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix / LPD  
Precis. Både från PC och andra UNIX-burkar. En PublicDomain LPD för PC har jag om någon är intresserad. Går tyvärr i förgrunden.

(Text 690) Thomas Althoff <3493>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix / LPD  
Det jag är ute efter är att kunna skriva från maskin "kalle" till min SCO Maskin.  
Utan att göra en abrovink (Stavning?) med remote shell eller dyl.

(Text 713) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix / LPD  
Varför vill du inte använda remote shell? Det är ju en rätt 'legitim' väg att gå tycker jag!

(Text 717) Thomas Althoff <3493>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix / LPD  
Det går inte så bra i en miljö bestående både av AT&T och BSD Unix:ar eller??? Förresten är LPD impl. i DNIX

(Text 731) Olof Backing <7617>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix / LPD  
Men hjälp av Ethernet Programmet Toolkit (eller vad det nu kan heta) så borde man ju kunna koka ihop en frisk binär till DNIX från en BSD-sås. Right? För såvitt jag kan se i manualen och efter samtal med JW på Diabså finns det definitivt INTE i Komkit I. Kanske i Komkit II.

(Text 734) Per Andersson <5581>  
Ärende: SCO Unix / SCO Xenix  
Nånstans har jag sett en till ISC/ESIX, de borde fungera. Ska leta...

(Text 781) Jan Smith <8054>  
Ärende: BSD-UNIX  
Eftersom jag är lite ny på BSD så undrar jag över en sak. I SysV så kan man ge kommandot cu -l acu0 för att ha direktkontakt med empelvis ett modem. Detta kommandot fungerar dock inte i BSD. Någon som har ett förslag? Lyckas inte ställa in mitt modem utan att Rx och Tx lyser konstant när jag har det inkopplat. Kan ju nämna att det är BSD4.1. Dessutom var jag tveksam om jag ska ha en getty liggande på porten eller inte. Har nu en getty som ligger och belastar porten. Dessutom så får jag aldrig någon kontakt med porten med cu eller tip utan får alltid Permission denied även om jag är root. Tacksam för den hjälp jag kan få.

(Text 784) Per Andersson <5581>  
Ärende: BSD-UNIX  
Så länge du har getty snurrande på porten är den reserverad för ingående trafik, och kan inte allokeras för utgående. Såna tricks brukar lösas med en "uutty" eller "ugetty" eller nåt, och vissa getty har detta inbyggt Annars ska "cu -l /dev/foo" gå bra enligt 4.3 manualen. Kolla bara vilken grupp tty:n tillhör, om tip/cu är setgid till nåt, och vilka grupper du är med i om det ändå inte fungerar.

(Text 786) Jan Smith <8054>  
Ärende: BSD-UNIX  
Fungerade detta också bra i BSD4.1 vilket det verkar vara i maskinen. Det är Tektronix variant på BSD som heter Utek och det är version 4.1

(Text 807) Peter Fässberg <441>  
Ärende: SLIP // PPP  
Kan någon förklara lite vilka skillnader det är i funktion mellan PPP och SLIP. Eller ger de samma funktion?

(Text 814) Jan Smith <8054>  
Ärende: cu i BSD mot monitorn  
Är det någon som kan komma på varför man inte kan logga in på monitorn om man kör tip eller cu på en maskin som kör BSD-UNIX. Jag har försökt men jag får hela tiden meddelandet att jag har skrivit fel lösenord eller för kortfattat namn. Läger cu och tip till något tecken måntro? Kör för tillfället C-Kermit istället men det är ju lite knöligare. Den variant av BSD som jag

kör är Utek4.1. Tror dock inte att det är BSD4.1 som den ska vara anpassad till efter mina erfarenheter med att kompilera program på maskinen. Det måste vara 4.2 eller 4.3.

(Text 815) Nils Hammar <4341>  
Ärende: cu i BSD mot monitorn  
En viss misstanke är att CU eller TIP kör med paritet på extern kommunikati vilket ger märkliga effekter!

(Text 816) Nils Hammar <4341>  
Ärende: DIAB som Nameserver och NIS-server.  
Är detta möjligt att ordna? Vi har en DS90-21 med DNIX 5.2. Är det möjligen idé att invänta uppdatering till 5.3?

(Text 817) Paul Pries <5322>  
Ärende: cu i BSD mot monitorn  
Jag kör cu just nu, visserligen från en sysV burk, men jag har kört från BSD burkar också. Utan problem. Jag skall fundera på saken... /Paul.

(Text 819) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: DIAB som Nameserver och NIS-server.  
Du måste upgradera maskinen till 5.3, samt använda KomKit II. Då får du nameserver. (Men NIS vet jag inte vad det är?)

(Text 821) Nils Hammar <4341>  
Ärende: DIAB som Nameserver och NIS-server.  
Network Information System, även kallat YellowPages. Det har med NFS att göra.  
Angående KomKit II, Har för mig att det skulle behöva bytas en del hårdvara om vi skulle byta från KomKit I.

(Text 825) Jan Smith <8054>  
Ärende: cu i BSD mot monitorn  
Aha ska undersöka oim det går att ta bort det. Det gick för mig att köra cu från en SysV-maskin mot monitorn iallafall.

(Text 831) Per Andersson <5581>  
Ärende: DIAB som Nameserver och NIS-server.

Om man ska dra det hela, så är YP=NIS ett sätt att dela en specificerad mängd information såsom passwd-fil, group-fil, hostlista etc. mellan en grupp klienter(=NIS-domän). I detta kan man ha primär- och slavserverar, samt rena klienter. Man kan även lägga upp egna tabeller för distribution. Tyvärr verkar det inte finnas nån säkerhet, dvs. vem som helst kan påstå sig vara klient till domänen, så i tabellerna bör det inte stå nånting känsligt (krypterade lösenordet står där - suck...).

(Text 832) Nils Hammar <4341>  
Ärende: DIAB som Nameserver och NIS-server.  
Hur konfigurerar man då upp en sådan server? Det är förvisso fånigt att användarnamn listas hur som helst, men vi får stå ut med det i det här fallet. När man kommer till MLS-unix, så finns inte password lagrat i passwd-filen längre utan i en annan fil.

(Text 834) Benny Löfgren <2615>  
Ärende: DIAB som Nameserver och NIS-server.  
Ok, det var det jag misstänkte att NIS var. Enligt vad jag förstår så fick det inte heta Yellow Pages eftersom det var varumärkesskyddat på vissa marknader (bl a av engelska televerket?). YP finns i varje fall inte på våra maskiner. Ja, du måste byta ethernetkortet för att köra KKII, till ett VME-kort med bl a inbyggd CPU. Hör med "din" säljare vad du kan få för inbytes-erbjudande! Jag rekommenderar verkligen att du byter, eftersom man förutom att få avsevärt högre prestanda också får en bättre programvara.

(Text 836) Nils Hammar <4341>  
Ärende: DIAB som Nameserver och NIS-server.  
Ja, då var det en sak till som fattas i DIAB:s variant av OS. Det jag saknat mest har varit PING. Nåväl, det går att leva med. Att byta kommer troligen att kosta en hacka, och vet inte om budgeten tillåter det. (Eller chefen för den delen). Troligen bara att gilla läget i så fall... Det har varit på tal om att skaffa en håftigare dator, och i så fall lär den vara bestyckad med lämpliga attribut.

(Text 853) Nils Hammar <4341>  
Ärende: Diff-filer i KERMIT  
Hur applicerar man dessa DIFF-FLER???

(Text 862) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Diff-filer i KERMIT  
Med programmet patch. Det är ett av de populärare fria unixprogrammen. Har skrivits av skamma kille (Larry Wall) som har skrev perl. som har skrivit perl. Ser att det inte finns här nu så jag skall ta hit det.

(Text 863) Bo Kullmar <1789>  
Ärende: Diff-filer i KERMIT  
Glömde att skriva att man måste göra "patch -l < diff.fil" för Frank kör med motsvarande när han gör patcharna.

(Text 903) Paul Pries <5322>  
Ärende: smail  
Var hittar jag en kompillerbar version denna mailer? /Paul.

(Text 908) Peter Fässberg <441>  
Ärende: smail  
Det finns två varianter av smail, smail 2 och smail 3. De har trots namnen inget att göra med varann. smail 2.5 har allt jag behöver så jag har inte gett mej på den betydligt större Smail 3. Båda finns här hos ABC-klubben, men vad jag kan se ligger de inte i monitorn. Benny eller Bosse kan säkert flytta in dom så dom blir åtkomliga i monitorn.  
(Dessutom har jag specialhackad variant av smail 2.5 som gör den användbar under SCO Xenix om någon är intresserad.)



(Text 909) Nils Hammar <4341>

Ärende: smail

Det varar ju kul att veta att de inte har något med varandra att göra... Jag har nämligen börjat rota med smail på jobbet, och då råkade jag ha DOC till både 2 och 3... Det blev riktigt rörigt innan jag kom fram till vad som var vad...

Kan kanske vara intressant med SCO Xenix-versionen någon gång... Om jag installerar Xenix...

(Text 910) Paul Pries <5322>

Ärende: smail

Det är 2.5 jag är ute efter. Den räcker för mig också. Jag har provat att kompilera en alfarelease av 3'an men den vill inte, det blir bara coredumps i ett scripten. Dessutom tycker jag den är lite väl stor och komplicerad... /Paul.

(Text 911) Per Andersson <5581>

Ärende: smail

Det beror ju lite på vad man vill kunna göra med den. En mailer som ska klara nånting mer än det allra simplaste blir helt enkelt "stor och komplicerad". Om nån tycker smail3 är komplicerad kan han få låna några sidor sendmail.cf av mig, sendmail och smail3 ger ungefär samma funktion-aliitet. smail2 är avsedd för fall där man bara har ett transportsätt, och normalt bara UUCC. Har man bara det så går det bra, annars får man ta nåt annat. Normala "fullsize" mailers idag är sendmail, smail3, mmdf, pp till unixmaskiner, och mx till vmsmaskiner. Dessa kan använda flera olika transportsätt simultant, och sätts upp med regler för vad som skall vart, och det är väl där det blir komplicerat.

(Text 912) Conny Westh <7433>

Ärende: smail

Kan någon förklara för en UNIX-nolla som mig vilken variant av UNIX som man skall "lita på" för jag har förstått att UNIX är ett operativsystem som "officiellt" skall vara källkodskompatibelt med alla implementationer. Dvs man skall kunna kompilera en källkod som är skriven i en miljö och fungerar där i en annan mer eller mindre utan ändringar. Vilken version av UNIX är "den rätta" (kan det vara System V eller är det POSIX beskrivnin som bör tolkas som "basnivå"). Om jag har hajat tuggat rätt så är POSIX en definition av hur f funktionsprototyperna i hederfilerna skall se ut i alla UNIX system för att de skall kunna portas till en annan miljö, är detta korrekt uppfattat.

(Text 913) Bo Kullmar <1789>

Ärende: smail

Nej, det är en missuppfattning om att unix skall vara källkods-kompatibelt! Så är INTE fallet! Det finns flera olika varinater av Unix. Främst är det olika version av Unix System V och Berkeley Unix (BSD Unix). Sedan finns också Xenix och en del mindre varianter som Coherenet och Minix.

Sedan har vi ju Posix som faller lite utanför så att säga. OSF/1 är en ny unix också. Unix System V.4 skall bli en ihopslagning av System V, BSD och

Xenix är det meningen. OSF/1 är en konkurrent till denna.

Det som är gemamt är att grunden är gemensam och att man kan göra ett program som fungerar på många olika unix-varinater, men det sker inte utan vidare och ej utan ett antal #ifdef. C-Kermit är ett exmepel på detta. Förutom Unix går programmet att kompilera på några andra os.

(Text 914) Conny Westh <7433>

Ärende: smail

Är inte Posix ett försök att få just källkodskompatibilitet mellan UNIX-v Varianterna? Jag har fått den uppfattningen. OSF/1 är väl IBM's försök att göra marknaden imkompatibel med IBM så att de får sälja mer maskiner/operativsystem?

(Text 915) Per Andersson <5581>

Ärende: smail - POSIX

POSIX är inget som egentligen har med UNIX att göra, utom att en hel del av specifikationerna idag fylls av de olika Unix-varianterna. Digital's VMS har utlovats bli POSIX-kompatibelt, liksom flera andra system. OSF/1 är dessutom inget som IBM har mer kontroll över än andra som Digital HP etc. Den stora vitsen är att man inte som i Unix fallet måste ha licens av AT&T. Unix ägs av AT&T.

(Text 916) Nils Hammar <4341>

Ärende: Smail3 & smtp

Jag håller på att rota med smtp och smail3, och nu verkar det som om följande sker. Jag har 2 datorer, A och B. Från A.alfa.xx till B.alfa.xx skickar jag ett brev, och det går bra. Från B.alfa.xx till A.alfa.xx går det också fram, men sedan tror A att det på något vis är root hos A som skickat brevet, och inte kalle på dator B. På dator B används Sendmail och Interactive UNIX, medan på dator A så används Dnix 5.3, DIAB:s SMTP och Smail3.

(Text 917) Kenneth Kennerhoff <2854>

Ärende: smail - POSIX

Alldeles galet var väl inte tänkandet fr herr West. Redan idag är en hel del program för 80X86 processorn binärkompatibla mellan exempelvis Xenix, SCO-UNIX och Interactive UNIX 386. D v s man behöver INTE kompilerra om programmen vid flyttning så länge processorn är densamma(typ). Längre än att skapa binärkompatibilitet inom samma processorfamilj kommer man väl inte i denna vändan.

(Text 918) Lars-Göran Göransson <495>

Ärende: ACE

The Advanced Computer Environment Initiative arbetar på en gemensam binär standard för 80x86 maskiner och MIPS RX000 RISC baserade dito. De operativsystem som kommer att gälla är UNIX (Open Desktop från SCO) och OS/2 3.0 från Microsoft.

Bakom ACE står 21 ledande (?) företag inom data industrin. För att nämna några

Compaq, CDC, Digital, MIPS, Microsoft, SCO, NEC, Olivetti, Prime, Pyramid, Siemens, Sony, Wang, Zenith. Så vi kan nog få se program som är binärkompatibla över flera plattformar i framtiden. M.v.h. L-G

(Text 919) Per Andersson <5581>

Ärende: smail - POSIX

Att SCO Unix och Interactive är binärkompatibla beror förmodligen på att det är UNIX, dvs system V/386 från AT&T. De kunde mycket väl schabblat bort den funktionen också, men då hade nog AT&T sagt ifrån, dvs. de hade inte fått kalla det unix. Xenix komabiliteten däremot är medveten, men det är återigen AT&T som sagt att det ska vara så. SCO och interactive bygger sedan på system V, och säljer till slutkund. Tankar på medveten binärkompatibilitet finns från flera håll, t.ex. ska alla Sparc/Unix applikationer gå att köra på maskiner från olika leverantörer. Det finns också tankar på högre nivåer, dvs. att leverera program i semi-kompilert format så att man genererar den exekverbara koden till sin CPUtyp själv, men det är bara tankar än så länge. Det torde inte bli så effektivt heller.

(Text 920) Karl Lindström <837>

Ärende: Smail3 & smtp

Jag har inte skickat något brev, det kanske är därför... :-)

(Text 921) Nils Hammar <4341>

Ärende: smail - POSIX

En semikompilerad miljö har vi i alla fall viss erfarenhet av i och med den Basic som DIAB har. Den proderar ju en kod som är flyttbar för det mesta. Det kanske är något för DIAB att vidareutveckla? I så fall lär det bli ett nytt programmeringsspråk, eftersom det troligen är svårt att generera semikompilerad kod från C.

C kommer troligen ändå att kvara det som kommer att användas inom UNIX inom överskådlig tid.

(Text 922) Nils Hammar <4341>

Ärende: Smail3 & smtp

Huh? Har du också den kombinationen??? Med litet tur kanske jag kan få något tips...

(Text 923) Benny Löfgren <2615>

Ärende: smail - POSIX

Jo, det finns fördelar med semikompilerande kod, t ex just portabiliteten. Allt man behöver är en interpretator/runtimemodul som passar för den aktuella miljön. Många cobol-kompilatorer är t ex uppbyggda på det viset.

Det är iofs inte svårare att generera pseudokod än riktig maskinkod för en viss CPU, ofta enklare, så det bereder inga egentliga problem att göra en C-kompilator t ex. (Faktum är att t ex Diabs c-kompilator fungerar ungefär på det viset. Först genereras en intermediatekod som man kan utföra lokal/global optimering på, därefter har man en kodgenerator -som är utbyttbar

för olika CPU-typer - som genererar maskinkoden.) Vad man skulle kunna göra i så fall är att vänta med kodgenereringssteget tills man installerar programvaran på den aktuella CPU-typen. Hm... Skulle faktiskt kunna bli rätt elegant när man tänker efter!

(Text 924) Per Andersson <5581>

Ärende: smail - POSIX

Gnu CC/c++ gör likadant. Där har man nån slags mellankod som heter "rtl" som överförs till maskinspecifik kod. Nu genererar iofs gcc assembler ut, men prinipen är ju där. Det firman firma vill är naturligtvis att du inte ska kunna få se ens assemblerkoden till programmet, så det ligger lite på fel nivå.

(Text 925) Benny Löfgren <2615>

Ärende: smail - POSIX

Jo, även gcc genererar ju assemblerkod, men man kunde i princip tänka sig att man bröt ut kodgeneratorm till ett separat program som tog pseudo-kod som input och producerade färdigassemblerad (och länkad?) kod, som sedan blev den riktiga exekverbara filen.

(Text 926) Nils Hammar <4341>

Ärende: smail - POSIX

Ja, eller en runtime som använder sig av pseudokoden. Det som är viktigt i det här fallet är att det i så fall blir en stark standardisering av vad som är tillåtet på pseudokodsnivå, så att man inte får icke-portabla progrm ändå.

Helst skulle programmen i så fall vara portabla även till andra miljöer än UNIX. VMS torde vara ganska enkelt. MS-DOS litet värre, men möjligt. Windows, tja... Bökgigare...

(Text 928) Karl Lindström <837>

Ärende: Smail3 & smtp

Näe, men du skrev i ditt exempel att du hade fått brev från Kalle, och det är ju jag. Glömde kanske en liten rolig gube :-) där...

(Text 929) Nils Hammar <4341>

Ärende: Smail3 & smtp

Tja, jag skulle ju ge ett lättfattligt exempel, så jag får väl skylia mig själv! Så var det gjort.... Problemet kvarstår dock.

(Text 930) Olof Backing <7617>

Ärende: Smail3 & smtp

Det har att göra med att smtp äga av root. smtp tar emot försändelsen från din andra dator i nätet och skickar sedan det till rmail på den lokala maskinen. Där ser rmail att det är en process med uid=0 som skickar brevet. I/etc/passwd brukar ju root vara ansvarig för uid=0 så därför lägger rmail in raden med "From root ..." i början på brevet. Detta kommer man inte ifrån såvida man kan få smtp att anta sändande persons identitet vid mottagandet. Det finns ju en flagga i smtp, men den har jag inte fått att fungera riktigt som jag vill. En annan variant är att man kompilerar smail3 med Ethernet Programmers Toolkit. Jag är på den vägen just nu. Dock var jag lite för överförsiktig och skrev ett litet testprogram som tyvärr hittade en allvarlig bugg i Komkit l's libn.a. Och där

står jag tills att Diab fixar den buggen. Men för att återgå till ditt problem. Du ska inte stirra dig blind på den första "From root .."-raden. Den som verkligen gäller är "From: foo:". Som också borde finnas i din header. Det är den raden som alla MUAs tittar på först. Do you get my drift? mvh Olof

(Text 934) Nils Hammar <4341>  
Ärende: Smail3 & smtp

Ah! Då fick jag en förklaring på VARFÖR! Problemet är bara att man inte kan göra REPLY på brevet man får med vanliga MAIL... Kanske får se på något annat program. T.ex. ELM. (Klärar den detta problem???)

Och jag är nog inte hjälpt heller förrän DIAB fixar buggen i så fall. Vi kör nämligen också KomKit I... Då vet jag i alla fall att det inte är JAG som har gjort fel i "config" i alla fall. (Hoppas jag.)

(Text 935) Nils Hammar <4341>  
Ärende: Adressering.

Jag sitter i situationen att vi har en dator med adress : alfa.beta.se, och till denna dator har vi två datorer kopplade. Dessa två datorer vill jag kunna hantera som t.ex. "gustav.alfa.beta.se" Går det? Om inte, så vill jag att all utgående mail skall se ut som om den kommer från "alfa.beta.se". Då skall ju domain-informationen förändras så att den stämmer, eftersom man annars riskerar problemet med att man sänder iväg information om en domain som kan finnas någon annan stans.

Hur gör man egentligen vid ett problem som detta? En principlösning kan vara bra, så kan jag lösa det på något vis.

(Text 936) Olof Backing <7617>  
Ärende: Smail3 & smtp

Jag tror nog inte att det ska ses som en bugg det beteende som SMTP och SMAIL3 ger. Däremot ett litet avigt beteende. Elm torde lösa ditt problem. Däremot vill jag minnas att smail3 tillverkar korrekta headers enligt RFC822 (eller vad den nu heter) Det är väl som så att vanliga SysV-mail (/bin/mail) inte tittar på From: utan endast på From\_ vilket kan leda till lite roliga effekter. Ta dock detta påståande med lite överseende, ty jag har inte tillgång till mail.c eller vad den kan tänkas heta, och jag har inte kört /bin/mail på bra länge. mvh Olof

(Text 937) Olof Backing <7617>  
Ärende: Adressering.

Den två andra datorerna i ditt nätverk kommer att heta foo.beta.se och den andra bar.beta.se. Det kan man nämligen sluta ssig till då du sa att det redan fanns en dator som heter alfa.beta.se. Denna datoradress avslöjar då att datorn heter alfa och befinner sig i domänen beta.se. Om du använder dig av smail3 (om du har en SysV-maskin utan sendmail) så har du möjlighet att gömma alla maskiner under alfa.beta.se. Du skulle till och med kunna gömma dom under beta.se, men det är upp till dig. Naturligtvis kan du och åstadkomma samma sak med sendmail, men det är

lite jobbigare i och med att du måste lära dig hur .cf-filer fungerar. mvh Olof

(Text 938) Nils Hammar <4341>  
Ärende: Smail3 & smtp

Ja, jag får väl leva med det här ett tag. Skall ta och kika på ELM vid tillfälle. (Har aldrig använt ELM, däremot som sagt mail och mailx, samt en del annat i den vägen...)

(Text 939) Nils Hammar <4341>  
Ärende: Adressering.

Ja, skillnaden är bara att det är vi som har alfa.beta.se, medan någon annan stans står gamma.beta.se. Sålunda är alfa.beta.se både domain och maskin hos oss. Jag lyckades dock fixa till detså att jag kunde ha en dator som heter alfa.beta.se och en som heter delta.alfa.beta.se (Datorerna heter i och för sig något annat, men det spelar mindre roll...) Annars funderar jag på hur man får en DIAB att agera nameserver med KomKit I. (Det kanske är omöjligt...)

(Text 940) Olof Backing <7617>

Ärende: Smail3 & smtp och nu ELM  
Jaha, då är det väl dags att "ta det stora steget" och börja köra ELM. Jag tyckte väl att ELM var inte riktigt vad jag ville ha i början, men efter ett tag blev ELM riktigt trevligt. mvh Olof

(Text 941) Olof Backing <7617>  
Ärende: Adressering.

Nej, alfa.beta.se är inte nödvändigtvis domän hos er! Måhända om ni har registrerat den som det, men man behöver inte ha en maskin namngivensamma namn som det "första" namnet i domännamnet. Jag tycker att det är ganska olämpligt att ge datorerna ett namn i domänen som inte stämmer överens med vad utname() returnerar. Det är klart ett tillfälle för konflikt, strul och en massa problem.

Det här med nameserver är en grej som tydligen DIAB har bestämt sig för att införa i KomKit II, så du får klara dig på något annat sätt. mvh Olof

(Text 947) Jan Smith <8054>  
Ärende: cpio

Finns det några bra flaggor till cpio som bara listar innehållet på t.ex. ett band eller annat media som är nedladdat med cpio. Hittar ingen och skulle behöva få reda på vad som finns på ett antal band. Är mest van vid tar eftersom jag tycker att det är så bökigt att använda cpio. Kan inte hitta detta bland mina man-sidor även om det kanske finns där.

(Text 948) Thomas Althoff <3493>  
Ärende: cpio

cpio -icvmtB </dev/BRADEVICE

(Text 949) Jan Smith <8054>  
Ärende: cpio

Tack ska testa det. Tycker dock att den där raden med flaggor liknar den som man använder vid inladdning av filer väldigt mycket men det är väl antagligen en som inte är samma. Är det månne d som är utbytt mot t här?

(Text 950) Karl Lindström <837>  
Ärende: cpio

Det som gör att inga filer skapas, är mycket riktigt 't'. Enligt manulen:  
t Print a table of contents of the input.  
No files are created.  
d Directories are to be created as needed.  
Där kom förklaring på 'd' med oxo.

(Text 951) Jan Smith <8054>  
Ärende: cpio

Jo men det där är tydligen de flaggor man ska använda i en SysV-maskin. Upptäckte att de bästa var -it -V /dev/FOODEV på den maskin som jag har. Tyvärr fanns det inte vad jag ville på banden. Jag försöker att hitta en termio.h eller liknande vilket tydligen inte finns på min maskin. Har kontakt med en person som arbetar på Tektronix som jag har gjort maskinen och ska se om han kan fixa filen. Den gör ju att jag inte kan skriva något som arbetar med hela skärmen så jag inte lär mig hur jag ska göra det i X men det lär väl ta ett tag.

## Möte Unix i skolan

(Text 136) Jan Sundström <7804>  
Ärende: Nokia datorer i nät

Jag håller på att titta på lite olika nätverkslösningar för en datasal i Skolan. Nokia har offererat en "Nokia MS Lan Manager" under OS/2. Det verkar som om dom har någon egen variant av Lan Manager? Någon som vet hur det förhåller sig? Har någon (bra eller dåliga) erfarenheter av Nokia med Net Ware? Har något vagt minne av att någon klagat på Nokia tidigare i detta möte.

(Text 137) Sven-Erik Rehman <2452>  
Ärende: Nokia datorer i nät

Eftersom jag jobbar på Nokia Data och dessutom tidigare har haft ansvar för all skolförsäljning kan jag kort redogöra för hur det förhåller sig. Nokia MS LAN Manager är identiskt med Microsofts LAN Manager. Att vi kallar det för Nokia MS osv beror dels på marknadsföringsaspekter och dels på att Nokia faktiskt har varit (och är) med och utvecklar OS/2 och LAN Manager tillsammans med Microsoft. Nokia har alltså anställt personal som har sin arbetsplats hos Microsoft i Redmond, WA, U S A. På rak arm känner jag till två skolor som arbetar med Nokia MS LAN Manager, det är Stenungskolan i Stenungsund och Kungsgårdsskolan i Norrköping. Jag vet inte om de fortfarande kör v 1.01 eller om de uppgrederat till v 2.0. Nokia Data har aldrig sålt Novell Netware. Däremot är det mycket vanligt att en del av Nokias återförsäljare tar datorer och server från Nokia, och sedan lägger de till Novell från annan leverantör. Därför kan inte jag uttala mig om eventuella problem. Det får respektive återförsäljare klara ut. Det är emellertid många skolor som kör

Nokia-utrustning i Novell-miljö men jag har inte hört ett dugg om att det skulle vara problematiskt. Vill Du ha mer info, broschyrmaterial el dyl, skriv ett brev här i MSG.

(Text 138) Nils Hammar <4341>  
Ärende: Nokia datorer i nät

Jag har installerat ett Novell 2.15 SFT på en Nokia DT326, och det har fungerat utan bekymmer. Däremot har jag haft en hel del bekymmer med en DS348 och XENIX. Det slutade med att vi fick ett moderkort helt utan nokias handpåläggning. Originalkortet hade NOKIA-bios, medan det fungerande kortet hade Phoenix BIOS. Annars var det samma typ av kort. Jag kan annars inte se några problem att köra Novell på NOKIA. (Även om novell är en samling patchar i tät formation ;-)

(Text 140) Björn Löfgren <7648>

Ärende: Skoldatanät ...

Jag kör både Victor (286) och IBM (Mod 30 M VGA) i Novell advaced 2.15 med mycket god funktion. Studerar marknaden fn för vi skall ha 2 salar till. Det alternativ som verkar bäst både ekonomiskt och servicemässigt vid start är TIKKI som numera bytt dator som man klistrar sina namnlappar på. Man kör numera ASDI-maskiner. ADI är väl annars mest kända för sina monitorer. Tyvärr är det så att man måste hålla sig till de godkända drakarna om man får stadsbidrag att handla för annars skulle nog jag välja en TAIWAN-klon .... Det finns en utvärderingsrapport från SÖ att titta på. I alla de senaste har TIKKI (oberoende av datorer) fått bäst snurr på sina nätverk.

En sak JAG vill säga: Nätverk ja, lokala hårddiskar nej. Speciellt om det är du som skall ansvara. Det är nämligen skönt att ha en häddisk som är skrivskyddad så att alla vid alla tillfällen möts av samma skärmbild när man kör igång. Mindre städarbete mm ... Mvh Björn L.

(Text 146) Jan Sundström <7804>  
Ärende: Skoldatanät ...

Jag jobbar på komvux, och vi får inga statsbidrag och behöver alltså dessbättre inte bry oss om SÖ:s s.k. utvärderingar (de vore värda en hel del kommentarer annars. Allt från det första skandalösa godkännandet av Compis...). Beträffande PC för skolbruk har vi (efter eran med ABC80/800/806) haft en datasal med Multitech (numera Acer). Dom har fungerat förträffligt, endast två reparationer (ett kontrollkort och en bildskärm) på snart 5 år!! Sedan fick vi också en sal med "äkta" IBM PS2 mod. 50. På dom var det sammanlagt 15 fel redan vid leveransen av 15 maskiner. Genom att fördela tangentbord, dator och monitor på lämpligt sätt, så skulle man ha fått så att inte en enda maskin varit felfri! Några av felen var av slaget att man kom inte åt knappen för att trycka ut ev. diskett, utan måste peta med en penna! De datorer som IBM erbjöd med "skolrabatt" var uppenbarligen från något restlager. Men



till dessa har vi nu ett Novell Net. Novell är ju marknadsledande, så man måste ju ha det om man vill ha kurser på just nätverk.

Nu skall vi skaffa en sal där det går köra lite desktop också. För att slippa administrera olika typer av nätverk, så får det nog bli Novell nu också. Nokia datorerna verkar ju ganska gedigna, men priset är ju sådant att jag skulle föredra Taiwankopia i stället. Vi har ju mycket goda erfarenheter av sådana också.

Lokala hårddiskar vill jag nog ha i nätet i alla fall. Bra t.ex. för DOS-utbildning. Och troligen ett måste om man vill köra DP-program. Ett tips för skolmiljö dock: För att ingen skall sabotera (oavskitligt eller annars) uppstarten på datorerna, så gör vi en liten patch i MSDOS.SYS och i COMMAND.COM och utnyttjar SHELL-kommandot i CONFIG.SYS samt COMSPEC i AUTOEXEC.BAT. Då kan vi lägga CONFIG.SYS och AUTOEXEC.BAT i ett underbibliotek. Sedan sätter vi Hidden-attribut på detta director (Vi har också döpt om CONFIG.SYS och AUTOEXEC.BAT för att kunna patcha namnen till att innefatta en sökväg). Nu är det mycket svårt att sabotera något på dessa maskiner, om man inte är mycket DOS-kunnig. Med gömd uppstart kan man då vid C-promten ge kommandot DEL \*.\* och svara "Y" på "Are You sure?". Alltid lika imponerande!

(Text 147) Per Andersson <5581>  
Ärende: Skoldatanät ...  
Godkännandet av Compis var fanemej inte skandalen, utan att myndigheterna bestämde att Compis skulle köra CP/M-86 osv. Det var deras egna ideer, så skyll inte på den stackars leverantören att det blev som det blev. Compis-net var visst också ett krav nånstats ifrån. Suck.

(Text 148) Björn Löfgren <7648>  
Ärende: Skoldatanät ...  
Vad det gäller IBM har jag exaktsamma erfarenhet: av 15 st PS/2 mod 30 har 5 bildskärmar bytts, 5 reparerats; 7 diskett-drivrar bytts. Två datorer ha fel på processorkortet ... Färgerna! När ett fel uppstår på ett moderkort säger ibm 9000 + moms kostar moderkortet med byte! I två sådana fal rörde det sig om monitorfel! Tack för tipset om hantering av lokal hårddisk! Jag är fortfarande övertygat att med nätverk, anpassade användare för olika ändamål fungerar datorerna bättre för NORMALA användare! Mvh BjörnL.

(Text 149) Björn Löfgren <7648>  
Ärende: Skoldatanät ...  
PRECIS SÅ! Det är inte leverantörens fel när beställarna ger order! För övrigt kan aldrig Norden som marknad ge det underlag som behövs för att underhålla en satsning av denna typ. BjörnL

(Text 150) Jan Sundström <7804>  
Ärende: Skoldatanät ...  
Visst var det lite konstiga krav, men godkännandet var också en skandal. Man hade krav att det skulle finnas fungerande nätverk till datorerna bland annat. Och programvara för ord- & text,

register och kalkyl. Enligt utvärderingsprotokollet hösten (ja, vilket år var det nu??...) så fanns nätverk till Compis. Programmen Profi-text, Profi-kalk och Profi-bas eller något sådant godkändes också. Det nätverk man kopplat upp var visst anslutet med en eller möjligen två maskiner, och kan knappast ha fungerat. I Umeå kommun, där man beslutat skaffa Compis till grundskolorna hade vi redan vid höstterminens start 20 Compis för att utbilda datalärarna. Först i slutet av våren (i maj) kunde man presentera ett nätverk för oss. Det var då fortfarande helt oanvändbart, eftersom det vid mer än ca 4 - 5 inloggade användare ömkligen havererade och måste omstartas. Först till hösten nästa år kom ett nätverk som fungerade (dock osäkert och störningskänsligt).

Profifext för textbehandling skulle vara ett professionellt program, och det var det väl i den mån att man måste vara professionell, d.v.s. ha betalt för för att använda det. Annars ville nog ingen ha det. Övriga program i Profi-serien dök aldrig upp! Istället kom Harmoni-serien.

Så vitt jag förstår, så hade man satt konstiga/orimliga krav och kände sig tvingad att godkänna Compis, fast den inte heller uppfyllde kraven.

Gunnar Forneheds epos om "Offert angående musik på 21-årsdag" kan rvarmt rekommenderas till omläsning! Det handlar om att läsa krav-spec som fan läser bibeln, och om vikten av att hålla sig med oberoende och vettiga konsulter/utvärderare. Finns att läsa i minnesboken Gunnar Fornehed - Föregångaren. Editerad av bl.a. Jan Freese.

(Text 151) Björn Löfgren <7648>  
Ärende: Skoldatanät ...  
Instämmer i mycket men ... Jag kom med något senare. Compisnet 1 fungerade då bra om än för liten hårddisk. Max 30Mb .. Problemet tyckte jag var nätverkskabeln en busskabel, flat 8-tråders och anslutningskontakterna.... Man måste mekaniskt punktera alla 8 vid varje "ätklämning" och det blev glapp. Kabelns längd var också ett problem; Alla maskiner kom aldrig åt nätverket. Det senare löstes sedemera men det verkade som sagt som man var först med alla problem därför att det hade aldrig fungerat. HarmoniIII överfördes sedemera till DOS och fungerade bra i undervisning. Men eftersom det inte förbättras så gäller kanske Works 2.0 idag. Jag gillar även MATEMATIK-VERKSTAD som togs fram för CPM/86 och även det överförs till DOS. Numera är COMPISEN såld och Compis-projektet begravt för min del! BjörnL.

## Programmet PRIM

```
10 ! PRIM
20 ! prova primtal med råa metoder
30 !
40 INPUT "Tal: "Tal.
50 !
60 IF Tal./2.=INT(Tal./2.); "Ej
   primtal - delbart med 2 bl a " :
   GOTO 40
70 !
80 FOR I=3. TO SQR(Tal.)
90 IF INT(Tal./I.)=Tal./I.; "Ej
   primtal - delbart med bl a " I. :
   GOTO 40
100 NEXT I.
110 !
120 ; Tal. " är primtal"
130 END
```

## Programmet MATPRIM

```
5 ! MATRPRIM
10 ! primtal - tvillingar och öknar
20 ! Primtalssåttet skapas med matris
25 ! I min dator tar minnet slut vid
   Max = 27000
30 !
32 DOUBLE ! försöker öka Max, men
   hjälper inte
33 !
35 INPUT "Max:"Max
36 Tal=30
37 !
40 DIM P(Max),F(Tal)
50 ! P(x)=0 från början
60 ! varje tal som befins inte vara
   primtal
70 ! får p(x)=1
80 !
90 P(0)=1 : P(1)=1
100 !
110 I=2
120 !
150 ! loop
155 IF I>SQR(Max) THEN 260
156 J=I*I
160 FOR K=J TO Max STEP I
170 P(K)=1
180 NEXT K
190 !
200 IF I=2 THEN I=3 ELSE I=I+2
210 GOTO 150
250 !
260 ! titta på primtal
265 Antal=1 ! räkna primtal (2 är nr
   1)
270 FOR I=3 TO Max STEP 2
280 IF P(I)=0 ; I. : Antal=Antal+1
290 NEXT I
295 ; ; "Antal primtal t o m " Max " :
   " Antal
300 END
500 ! Bearbeta listan på olika sätt
510 FOR I=3 TO Max STEP 2
520 IF P(I)=1 GOSUB 600
530 NEXT I
540 !
600 ! leta öknar
610 Z=I : Q=1 ! Q räknar steg i öknen
614 !
615 ! börja loop
620 Z=Z+2 : IF Z>Max THEN 700
630 IF P(Z)=1 Q=Q+1 ELSE 640 !
   hoppa ur loop
```

```
635 IF Q>Topp THEN Topp=Q :
   Start=I
636 ! ; Q;Topp;Start;I. : GET W$
637 GOTO 620 ! fortsatt loop
640 F(Q)=F(Q)+1 ! räkna hur många
   öknar med q steg
650 IF Q>95 ; Q;I " " ;
660 RETURN
700 ! översikt
710 FOR I=1 TO Tal
720 ; I;F(I)
730 NEXT I
735 GOSUB 800
740 !
745 END
750 !
800 ! visa största öknen
810 ; Största öknen upp till " Max "
   är:"
820 FOR L=0 TO Topp-1
830 ; Start+L*2;
840 NEXT L
850 RETURN
```

## Programmet MODPRIM

```
0 ! modprim
20 ! annorlunda metod för primtals-
   tabell
25 ! maxmax 32765
30 !
50 INPUT "Max:"Max
60 !
70 DIM P(Max/2)
80 !
90 P(1)=2 : P(2)=3 : P(3)=5 : P(4)=7
   K=4
95 FOR I=9 TO Max STEP 2
100 FOR J=3 TO SQR(I) STEP 2
110 IF MOD(I,J)=0 THEN 130
120 NEXT J
125 Z=FNladda
130 NEXT I
140 !
150 DEF FNladda
155 K=K+1
160 P(K)=I
190 RETURN 0
200 FNEND
210 !
220 !
300 FOR I=1 TO K
310 ; P(I);
320 NEXT I
325 ; ; "Antal primtal t o m " Max " :
   " K
500 END
```

Massbrev

**ABC** BLADET

Box 14 143  
161 14 Bromma

\* 3398 \*

ABC-BLADET 3

Begränsad  
eftersändning

Vid definitiv eftersändning  
återsändes försändelsen med  
nya adressen på baksidan

Kom ihåg att anmäla adressändring i tid

## Datahjälp i Målilla AB

Datahjälp i Målilla AB startade 1981 och sysslar endast med ABC-utrustning. Vi levererar idag till försvaret, skolor kommuner och företag. Vi utför också service på ABC-utrustning.

Vi har för en tid sedan övertagit en stor del ABC-produkter från Motala, Linköping och Stockholm och säljer dessa till bra priser.

Ni som vill komplettera Er utrustning eller få den lagad är välkomna att höra av Er till oss så skickar vi en prislista. Vi kan för Er som skadat originalprogram utföra kopieringsservice.

## Specialerbjudande till ABC-klubbens medlemmar

CPU-kort till ABC80 inkl krestar	200:-
Kåpor till ABC80	30:-
16 kB externt RAM till ABC80	50:-
Numeriskt tangentbord till ABC80	100:-
512 kB internt minne till ABC806	
inkl videokort	900:-
Epson LX-400 (även MS-DOS-kompatibel)	2 560:-
Serieinterface 8145 (2 kB) till Epson skrivare	395:-
Disketter 5.25" 96 tpi 10 pack	45:-
Dataprogram Redovisning 800	500:-
Order/Fakturerings/Lager/Leverantörer	750:-

Programmen är Luxors original och kompletta med manualer  
Notera att alla ovanstående produkter är ny och med garanti

### Övrigt:

Cat-Net-centraler från 1200:-,  
Tillbehör till Epson PX-4, PX-8 och HX-20  
IBM-prommar till Epson skrivare  
Litteratur, diskettboxar, papper och färgband  
Plus mycket annat  
Alla priser är inkl moms men frakt tillkommer

Postadress	Besöksadress
Box 64	Stockholmsvägen 72
570 82 Målilla	570 82 Målilla

Telefon	Telefax
0495-213 35	0495-213 45