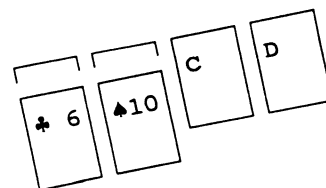
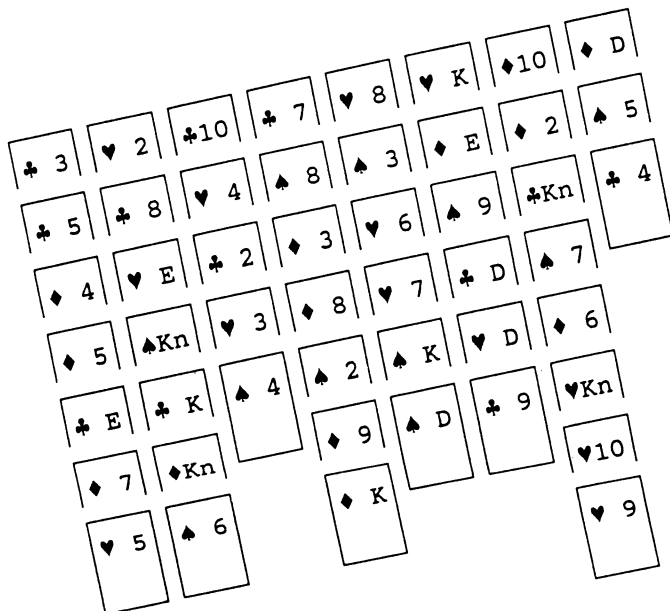
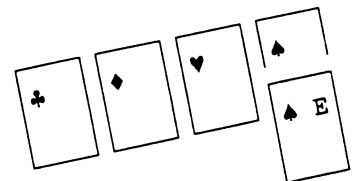
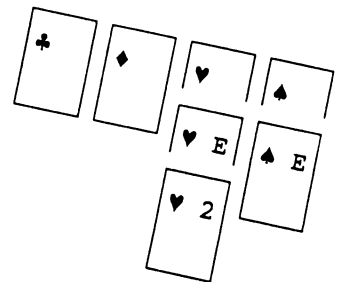
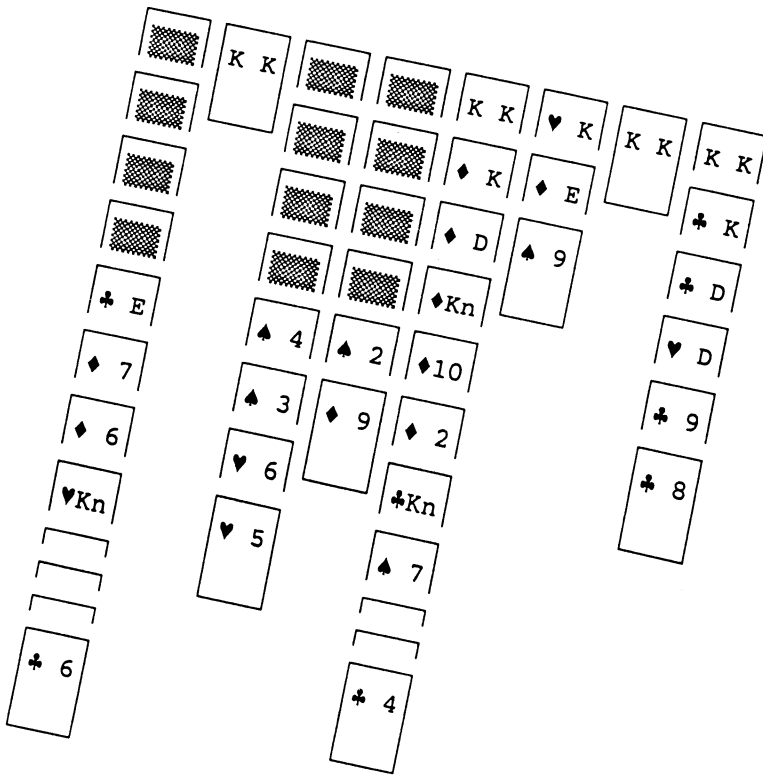


BLADET

1991 nummer 1

ABC-klubbens medlemsblad för blandad information till både nytta och nöje



FVV-FVV>

DÖBELN II

von Döbeln

Georg Carl von Döbeln levde mellan 1758 och 1820 och han är mest känd för slaget vid Juutas, vilket kanske kunde vara värt att nämna med tanke på namngivningen av vissa artiklar i ABC-bladet.

Källan

Programmet DÖBELN presenterades i förra numret av ABC-bladet. Det programmet är en slags simulation av någonting som ursprungsförfattarna kallade för "The Hotch-Potch Machine".

Matrisens storlek

Sven Wickberg påpekade i bladet att programmet bör ha en betydligt större visad teckenmatris än 24x24 som var vad programmet angav. Detta är helt riktigt, men det var också tänkt att man i programkoden skulle ändra på den (genom att ändra på konstanterna X och Y). Det hade emellertid varit betydligt enklare om man under programmets gång kunnat ändra matrisens storlek, en smärre fadäs av programförfattaren alltså.

Men även om man sätter X och Y till t.ex 40x40 så kan det vara svårt att tyda mönstren i textläge. Har man grafisk skärm bör man därför skriva om programmet för att passa denna. De ändringar som behöver göras inskränker sig så gott som till att (i Pascal) byta ut gotoxy(x,y) och write(nr) mot putpixel(x,y,c). Under-tecknad prövade detta, och utskrifter från den ändrade koden publiceras förhoppningsvis här intill.

Malonsyrans oxidation

Sven talade i förra numret av Bladet (nummer #3 1990) också om vissa elementära likheter mellan de mönster programmet skapar och de mönster

som uppstår i en vätska vid kemiska reaktioner av "Belousov-Zhabotinsky"-typ. I denna nyss nämnda reaktion skall "malonsyra oxideras av kaliumbromat i närvaro av cerium eller järn".

Praktiska försök

Jag beslutade att - i närvaro av kemia-djunkt - se efter huruvida likheten var ett faktum. Det visade sig snart att man behövde fler "ingredienser" än malonsyra och kaliumbromat. Lyckligtvis hade kemiadjunkten (att nämna adjunktens namn gillas nog inte av densamme, men nämnas kan att denne har ett förflutet med ABC-klubben genom <1336>) en stor bok (på norska) där den specifika reaktionen stod med. Till er som vill genomföra experimentet hemma i vardagsrummet kan "receptet" sammanfattas så här:

Lösning A:

67.0 ml vatten
2.0 ml svavelsyra
8.5g kaliumbromoxid.

Lösning B:

1.0g malonsyra
10 ml vatten.

Lösning C:

1.0g kaliumbromat
10 ml vatten.

6.0 ml av lösning A blandas med 1.0 ml av lösning B och 0.5 ml av lösning C. Därefter tillsättes 1.0 ml ferroin och en droppe diskmedel(!).

Nåväl, experimentet genomfördes till punkt och pricka enligt norska instruktioner. Resultatet blev en färgad vätska, ur vilken oväntade mönster väntades. Men konstigt nog uteblev de väntade oväntade mönstren. Att försöket misslyckades får i första hand skyllas på att norskt fackspråk antagligen är minst lika svårförståeligt som dess svenska motsvarighet. Det önskade resultatet skulle innebära att det i vätskan skapas små cirkulära, pulserande och utvidgande färgade områ-

den. De olika färgerna skulle komma från ferroinet, som i oxiderad form är blå och i reducerad form röd.

Varför dessa mönster ser ut som det gör har enligt artikel i ABC-bladet nr 3, 1990 inte någon kemisk förklaring. Programmet DÖBELN skapar dock likande mönster så om någon utvecklar det programmet kanske vi får en förklaring...

Oavsett likheterna programmet och malonsyrans oxidation emellan kan vi alltså konstatera att det är fascinerande att beskåda datorsimulationer typ DEMON och DÖBELN vars egendomliga mönster allt som oftast framträder, hur man än slumpar fram startvärdena. DEMON och DÖBELN är dock de enda programtyperna av denna sort som artikelförfattaren (och fler med denne) känner till, så om det är någon som sitter och trycker på någon revolutionerande vetenskap om "huller-om-buller" program eller kaossimulation, finns det ett utmärkt sätt att offentliggöra den.

<4396>

Anders Umegård

Tack, Anders, för redovisningen av dina mödor i kaosforskningens tjänst! Tydligt är i alla fall dikten underbarare än verkligheten om man får tro det praktiska resultatet. Programmet DÖBEL2 har insänts till monitorn för att där möjligen kunna hämtas. Det är också meningen att hela programpaketet, med alla tidigare nämnda tävlingsbidrag, skall komma på en prenumerationdiskett vad det lider. Förhoppningsvis leder detta till ytterligare experiment med programmen.

<1384>

Sven Wickberg

Medlemsorgan för

ABC-klubben

Box 141 43 Bromma

ISSN 0349-3652

Redaktör och ansvarig utgivare

Ulf Sjöstrand

I redaktionen

Claes Schibler och Sven Wickberg

ABC-klubbens postgiron

Medlemsavgifter: 15 33 36-3

Publikationer: 62 93 00-5

SuperKOM: 43 51 74-8

ABC-klubbens

Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 17 25

"Prattefon" till klubblokalen och kansliet.

Kansliet träffas säkrast tisdagskvällar

08-80 15 22

Telefax och telefonsvarare

Monitorer:

08-80 64 40

Gruppnummer för allt upp till 2400

08-80 64 44-46

Direktlinje upp till 2400 MNP5

08-80 64 47

Direktlinje upp till 2400 MNP

08-80 15 23

Testnummer för nya monitorn, max 2400

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är korrekta. Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges. I tidningen uttalade åsikter står för författarens räkning och är endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening.

Tryck: Svenskt Tryck AB i en upplaga om 2200 ex
Lämnad till tryck den 21 mars 1991

Medlemsavgifter 1991

Seniorer 190 SEK och juniorer 160 SEK.

Junior räknas man t o m det år man fyller 18 år.
Ange därför personnumret när Du betalar in medlemsavgiften.

Medlemsskapet är personligt och avser fysisk person.
Medlemskapet räknas per kalenderår och Du får automatiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte markerar annat årtal på talongen när medlemsavgiften betalas in.

Oms

Döbeln II av Anders Umegård 2

Ledare 3

Pappersrullen av Sven Wickberg 3

Välkommen till klubblokalen

av Bo Kullmar 4

Om element av Sven Wickberg 6

Handduken, Sveriges kust och den stora

översvämningen av Sven Wickberg 8

Class Card Design av Egon Bosved 10

ODL - Optisk datalagring

av Bo Michaëlsson 14

Frågor om Windows 16

Minix och Coherent 18

USENET 19

Utdrag ur MSG-systemet 22

Möte

ABC80

ABC800

Monitor

Datakommunikation

Hårdvara

Monroe

Mjukvara

BASIC

MS-DOS

Pascal

PSpråk

LIB från programbanken 35

Kanslirapport av Bo Kullmar 48

ABC-klubbens styrelse för 1991

(enligt årsmötet 1991-03-16)

Ordförande:

Bo Kullmar

Vice ordförande:

Jaan Tombach

Ledamöter:

Bengt Almén

Kjell Brealt

Martin Lundberg

Tom Sjöberg

Ulf Sjöstrand

Conny West

Suppleanter:

Ulf Hedlund

Karsten Husberg

Benny Löfgren

Per Sten

Ledare

Så har då även vi övergått till Desk Top!

Det ligger något symboliskt i att en av Sveriges större datorklubbar har framställt sin medlemstidning manuellt under tio år. Vi har i och för sig fått det allra mesta i maskinläsbar form, det vore väl skräp annars. Texterna har sedan kodats och skrivits ut "för hand" på vår gamla kära Diablo, spaltkilometervis. Sedan ha vi monterat det för hand, amatörer som vi är, men på samma sätt som de stora grabbarna efter vad jag kunde konstatera vid ett studiebesök hos en av de stora i Marieberg. Skillnaden var att de hade "Diablos" som kunde fotosätta.

Men tro nu inte att allt har löst sig för detta. För det första behöver vi fortfarande artiklar, och det ansvaret ligger på alla inom klubben! Skriv där Du sitter om vad Du håller på med. Vi andra

tycker det är intressant, det kan Du vara övertygad om. Skicka dem till klubblokalen i maskinläsbar form!

Denna övergång har tagit två år innan allt har varit på plats för att vi tekniskt skulle kunna komma igång. Och jag är den förste att erkänna att vi inte är färdig med utseendet i bladet i och med detta. Jag har lust att säga att det är precis tvärt om. Det är nu jag behöver Er hjälp med att få synpunkter om hur vi alla vill ha bladet. Får jag inte några synpunkter tror ju jag "i min enfald" att det är bra. Redaktionen har nu ambitionen att kunna klara alla format på skivor så det bör inte hindra Dig från att höra av Dig. Vi uppskattar dock om Du talar om vilket format Du använde!

Och så litet upplysningar:

I detta nummer har jag bara använt helvetika, en sk grotesk stil även i brödtexten. Under Diablo-tiden hade vi ett Roman-hjul till brödtexten och det var en sk antikva. Rubrikerna har även tidigare även satts i helvetika. MSG-utdragen har nu en något större storlek, 6 punkter. Det var ju en del synpunkter på dem tidigare, hur blir det nu? Som Ni också kommer att upptäcka har vi även gett oss till att snoffa till de amerikanska texterna typografiskt med förhoppningen att de skall vara lättare tillgängliga.

<1208>

Ulf Sjöstrand

Kort referat av 1991 årsmöte

Årsmötet detta år blev en högst odramatisk tillställning. Endast 25 medlemmar kom. Inga motioner, inga meningsmotsättningar, ingen gnistrande debatt. Hälsotecken eller omen om klubbens snara undergång? Qui vivra verra, som fransmännen uttrycker saken.

Annars hade ordf Bo Kullmar och styrelsen en lätt uppgift. Antalet medlemmar har visserligen gått ned 150 och man har inte lyckats nå upp till 2 000, men ekonomin är stark. Till viss del beror detta på att klubben fått ställning som ideell förening och därmed blivit skattebefriad. Inte nog med att man får tillbaka tidigare betald skatt. Man har nu inte längre behov av att sätta sprätt på alla pengarna för att slippa skatta för överskott. Så styrelsen har legat lågt med en del planer och klubben har 373 tkr i botten på kassakistan. Det motsvarar mer än ett års medlemsavgifter. Så nu kan det hända saker...

Hur kunde klubben över huvud taget ha blivit skattepliktig från början? Det visade sig att skatteverket fick för sig att ABC-klubben var en löneförmån för Luxor-anställda... Men det är längesen:-)

Styrelsen omvaldes, så när som på Jan Liebe-Harkort som undanbett sig. Han utnämndes till hedersmedlem och Conny Westh invaldes i hans ställe. Suppleanterna Ulf Hedlund, Karsten Husberg och Per Sten omvaldes också, Benny Löfgren gick in som ny. Även revisorerna omvaldes, medan Sven Wickberg gick in i valberedningen i stället för Göran Sundquist (Gunnar Tidner och Joe Johnsson omvaldes).

Medlemsavgiften fastställdes till tidigare aviserade 190 (160 för juniorer). För nästa år får styrelsen avisera högst 220 (190).

I övrigt kunde årsmötet ta sig tid att i all vänskaplighet diskutera ett förslag från Egil Fjelddahl om en prisjury för bästa program, om ABC-bladets nya kläder (och en del om innehållet) samt en kinkig fråga om hedersledamotskap i lokalavdelning. Om detta och om samtliga årsmöteshandlingar kan man förhoppningsvis läsa i nästa nummer av Bladet.

<1384>

Sven Wickberg

PAPPERSRULLEN

Studier i rabatt-teknik

Häromdagen satt jag på en lunchrestaurang med utsikt över ett köptorg. Där fick jag syn på en man som kånkade på en enorm plastförpackad bal av toalettrullar. Han hade varit på stormarknaden och gjort sitt livs kap, antagligen. Hur många rullar kan det vara i en sådan förpackning? tänkte jag. Kan det verkligen löna sig att köpa så många på en gång? Hur stor rabatt måste man i så fall ha?

Frågan lämnade mig ingen ro, eftersom det föreföll vara en lämpligt datorproblem. Problemet visade sig vara svårare än jag trodde

Tänk konkret

Låt mig först tänka konkret. Antag att man göra av med en rulle toapapper i veckan (för att det skall bli enkelt att räkna). Då går det åt 52 på ett år, och anta att det finns just 52 i en storförpackning. Om varje rulle kostar 10 kr, för att runda av det, blir årskostnaden 520 kr. Hur mycket billigare bör storförpackningen vara för att löna sig för konsumenten?

Räntan

Hur mycket förlorar man i ränta på att ligga ute med pengarna under året? Eftersom jag annars köper en rulle i veckan, så minskar jag kapitalet på banken jämnt under året. Det motsvarar på ett ungefär att jag har halva kapitalet på banken under hela året. Om jag får 10% på mitt konto på banken förlorar jag i runda slängar 5% av den summa jag betalar när jag köper allt på en gång. Minst 5% billigare borde storpacket alltså vara för att det skall gå ihop, eller rättare sagt: minst hälften av det procenttal som jag får på banken.

Inflationen

Men det räcker inte med det. Saker och ting blir dyrare under året. Visserligen går prishöjningarna ryckvis, och man kan inte veta exakt när de kommer. Låt oss anta att inflationen också är 10% på årsbasis, och att priset stiger jämnt under året. Det betyder att priset stiger litet varje månad. Vid årets slut är värdet av pappersbalen 10% högre än när jag köpte den. Jag har alltså vunnit på inköpspriset, men jag har i gengäld förlorat mer på räntan. Tar de båda sakerna ut varandra? Jag inser att mina matematikkunskaper är i rostigaste laget. Det borde vara möjligt, ja t o m ganska enkelt att ställa upp ett par ekvationer som en gång för alla löser detta problem. Men när jag försöker ser det väldigt krångligt ut.

Brute force-metoden

Det enklaste vore ren och rak räkning, det som datorn är bra på. Ett försök till tackling av problemet föreligger i form av urgammal ABC80-basic i programmet TOA.

```
10 FLOAT
20 REM TOA
30 REM ett försök att beräkna behövlig
40 REM rabatt för att man skall tjäna
50 REM på storpack.
60 REM
70 REM initiering
80 REM P(x) = pris per rulle månad x
90 REM R = räntefot i min bank
100 REM I = inflationen per år i procent
110 REM S = total kostnad köpta rullar
111 DIM P(52)
120 REM
130 P(0) = 10
140 I = .1
150 R = .1
160 S = P(0):REM utgångsvärde
165 REM inflationsuppräknas priset
170 FOR J = 1 TO 51
```

```
180 P(J) = P(0) * I / 52 + P(J-1)
200 S = S + P(J)
210 NEXT J
220 ; "Totalt inköpspris:";S
230 REM
240 REM ränteförluster
250 FOR J = 1 TO 51
260 F = F + P(J) * (52 - J) * R / 52
270 NEXT J
280 ; "sparad ränta:";F
290 ; "Rabatterat pris måste understiga:";S-F
300 ; "Innebär minst ";F/S * 100;"% rabatt"
```

Jag sätter utgångspriset $P(0)$ till 10 kr och både inflationen I och räntefoten R till 10% dvs 0.1 samt låter det totala inköpspriset S börja med $P(0)$. I rad 180 inflationsuppräknas priset med $0,1/52$ för varje månad. Priset i slutet av månad J blir $P(J)$. I rad 260 beräknas den ränta man kunde fått om veckans inköpskostnad får/fått stå kvar på banken 1-51 veckor i stället för att man köpt ett större parti genast. Där har jag för enkelhetens skull satt en veckas ränta till $1/52$ av en årsränta, vilket möjligtvis inte är den teknik bankerna använder. (Jag orkar inte ta reda på hur de gör - det kan inte vara så stor skillnad att det spelar roll.)

Hur blev det?

Med ett program som detta kan man köra några simuleringar. Spelar räntefoten och inköpspriset någon roll? Har inflationen någon betydelse? Hur mycket billigare måste stormarknaden vara för att storköp skall löna sig?

Resultatet

Tja, var och en får väl köra själv, eller skriva ett eget program som är bättre. Och så vore det ju kul att höra läsekretsens uppfattning om ifall det är lönsamt att storhandla på OBS! eller inte (aj, där kom reklamen! Skicka en räkning till dem, redaktörn!)

< 1384 >

Sven Wickberg

Välkommen till klubblokalen



Bild 1:

Alviks Medborgarhus sett från korsningen Gustavslundsvägen och Vidängsvägen.

Mycket få medlemmar besöker klubblokalen. Det gäller även medlemmar som bor i Stockholmsområdet. Denna artikel är ett försök att visa var klubblokalen finns och hur du tar dig till dit. Artiklen illustreras av bilder tagna av Lars Strömberg, <7872>. Lars är fotograf till yrket och kanske inte helt okänd.

Du är alltid välkommen till klubblokalen. Detta gäller även dig som bor utanför Stockholmsområdet, så är du på besök i Stockholm så är du välkommen till klubblokalen.

Störst chans att hitta klubblokalen bemannad är alla helgfria tisdagskvällar året runt. Vi är i klubblokalen även vid andra tider, främst kvällar och helger. Ring därför först på 08-80 17 25 och kolla.

Bild 2:

Alviks Medborgarhus sett från Drottningholmsvägen.

ABC-Stockholm, lokalavdelningen i Stockholm, har öppet hus i klubblokalen tisdagskvällar under höst och vårtermin. Kansliet för riksföreningen är bemannat alla helgfria tisdagskvällar året runt.



Du är välkommen till klubblokalen även om du inte är medlem i ABC-Stockholm. Givetvis ser ABC-Stockholm att du blir medlem om du bor inom Stockholmsområdet.

Klubblokalen finns i Alviks Medborgarhus vid Alviks Tunnelbane/busstation på Gustavslundsvägen 168.

Med tunnelbana åker du linje 17, 18 eller 19 från T-Centralen till Alvik. I Alvik tar du utgången ner mot busshållplatsen. När du kommer ner på vägen går du några meter under bron och på höger sida ser du då ett gult trevåningshus, (bild 1). Det står Bibliotek och Samlingslokaler på en skylt. Överst står det också Djurklinik och i deras nuvarande lokaler fanns ABC-klubben tidigare.

Kommer du i bil kör du Drottningholmsvägen över Tranebergsbron från Kungsholmen och fram till rondellen som heter Alviksplan, (bild 2). I rondellen kör du vänster och så är du framme på Gustavslundsvägen och strax till vänster ser du ett stort gult trevåningshus där klubblokalen finns.

Vi går in i stora entrén mitt på huset. Det finns ett litet utskjutande tak över den entrén (bild 3 och 4). Väl inne i entrén går du till höger om hissen in genom en dörr som leder en halvtrappa upp (bild 5). Har du kommit så långt är resten enkelt. Bakom första dörren till höger finns ABC-klubbens lokal.

Ibland kan dörren i entrén vara låst. Det finns en porttelefon utanför entrédörren, men det går också att knacka på våra fönster till höger om stora entrén.

Lars har också tagit lite bilder inne i klubblokalen en tisdagskväll. Här ser vi hur Bent Sandgren skriver in sig i ABC-Stockholms besöksloggare och hur Jaan Tombach tittar på lite spännande disketter (bild 6).



Bild 3 Entrén.

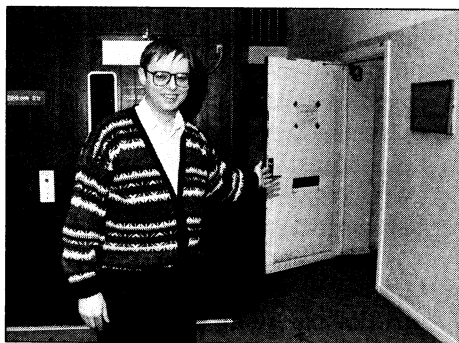


Bild 4
Ordföranden pekar ut vägen till klubblokalen

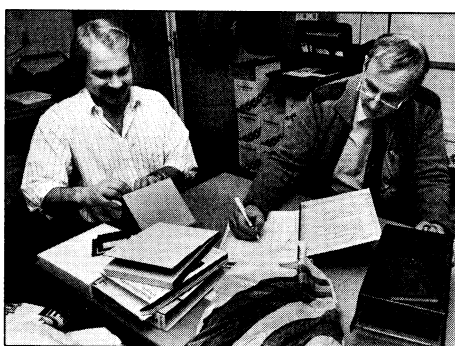


Bild 5
Jaan Tombach och Bengt Sandgren.

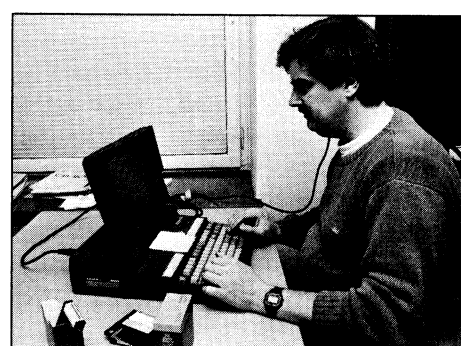
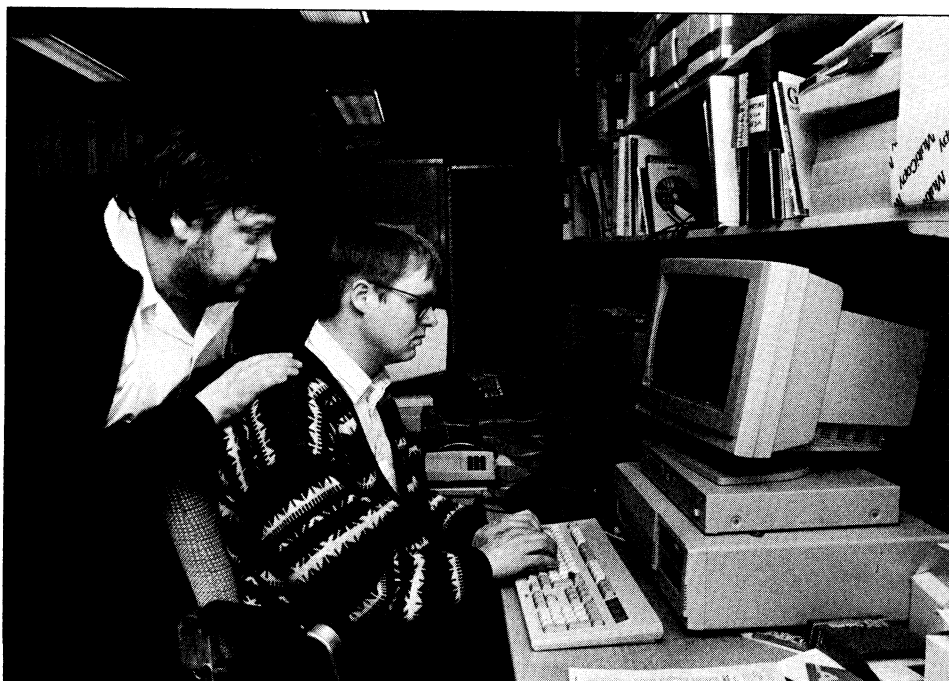


Bild 6
Kjell Svensson.

Bild 7
Martin Lundberg och Bo Kullmar.



En bärbar dator är också på besök i klubblokalen och Kjell Svensson provkör den (bild 7). Framför klubbens PC med CR-ROM-läsare sitter undertecknad vid knapparna och Martin Lundberg i bakgrunden (bild 8).

Text Bo Kullmar Foto Lars Strömberg

Om element

Så har det då äntligen hänt!

Vi har skaffat ett nytt element. Nä, det var dåligt nödrim, men det har i alla fall litet med datorer att göra, så jag gör väl som Kar de Mumma och försöker få ihop ett kåseri. När jag skaffade den första datorn, en ABC80, för drygt tio år sedan och började medarbeta i ABC-bladet något senare, fick jag tillfälle att läsa många framtids-gurus synpunkter på vad de här nya "hemdatorerna" skulle kunna åstadkomma. Ett av framtida användningsområden påstods vara "klimatkontroll i lokaler". Med det menade man att hålla reda på temperatur (kanske också luftfuktighet, pollenförekomst och vad finns det mer?) i olika rum i t ex en lägenhet under olika tider på dagen. Datorn kunde matas med givare runt om i bygget och med ett lämpligt program skulle man kunna låta datorn finna den optimala användningen av energin för att ge maximal komfort till minimalt pris. Ack ja.

Framtidsvison med ABC80

Det mest fantastiska med denna framtidsvison var att man tydligen föreställde sig att den enskilda villaägaren med hjälp av sin ABC80 (och i basic) skulle kunna skriva sitt eget program, så att han fick det precis som han ville ha det. Hm. Faktiskt finns ett antal ABC80-maskiner som står som temperaturövervakare (och med hemmagjord program). Så visst är det möjligt. Jag såg förresten precis i går i en

datatidning reklam för någon givare, som kan kude plugga in i sin dator och styra på ett eller annat sätt. Men jag insåg på ett mycket tidigare stadium, att sådan användning av min hemdator inte var något för mig. Ändå har dessa framtidsgurus fått rätt: **den lilla datorn har faktiskt medfört en revolution** när det gäller styr-o-mät-utrustning. Bara att den lilla datorn verkligen då är liten: en prom, stor som en tumnagel, som sitter i en liten dosa, eller möjligen på ett litet kretskort. Den styr bensinmatningen i bilen, eller bearbetningen i tvättmaskinen, eller temperaturvariationerna i huset. Men programmet är fast, och det har man inte gjort själv. Ibland kan man variera konfekten litet efter egen önskan, men vanligen är det inte så flexibelt som det tidiga 80-talets siare drömde om. I veckan har en ny sådan anläggning tagit plats i vårt hus. Våra 17 år gamla radiatorer för direkt-el-värmning började ge upp, den ena efter den andra. Några kämpade på, men spottade och fräste. En av dem gav ifrån sin mycket synliga ljusbågar från det bimetallstyrda reläet, och man funderade litet över vad det kunde ha för effekter på brandförsäkringen...

Alternativa lösningar

Hustrun och jag diskuterade tänkbara alternativ. Finns det inga bättre uppvärmningsmetoder? Vad händer om man stänger av kärnkraften? Kan staten

förbjuda oss att använda direkt-el? Vi nappade på en demonstration av en värmepump. Försäljaren var mycket övertygande. Manicken påstods dra obetydligt med el i förhållande till den värmemängd som kom ur den. Värmen hämtades från uteluften. Teknikutvecklingen har varit enorm - maskinen fungerar numera ända ned till -15 graders utetemperatur. Uppvärmningen av huset sker med varmluft, som på sommaren kan förvandlas till kallluft under de värsta värmeböljorna. Elbesparingen var enorm. Hela anläggningen skulle snabbt betala sig själv, och dessutom styrdes den av en fiffig liten dator...(sådärja!) Det här tilltalade min tekniska fantasi och tyckte att den metoden skulle vara ett ärtigt och energibesparande sätt att värma vårt hus. Men hustrun, som aldrig riktigt uppskattat mina tekniska euforier, ställde obehagliga frågor.

Teknik och estetik

Hur förhöll sig elbesparingen till kostnaden för manicken i fråga? Hmm, försäljaren vidhöll att stora besparingar var oundvikliga. Om eltaxorna i framtiden gick upp till det dubbla, skulle anskaffningskostnaden kunna betraktas som en nullitet, och vinster na bli formidabla. Till slut föll hela idén på att hustrun inte gillade lådan. Manicken satt i en avlång låda, stor som en lång dammsugare. Lådan i fråga måste fästas på väggen under

innertaket i matrummet. Och färgen var förfärlig - den störde hennes estetiska sinne! Tummen ned för luftvärmepumpen. I snabb takt slaktades även eventuella tankar på jordvärmepump (inte tillräckligt med jord kring vårt radhus), braskamin (ingen dator!), fjärrvärme (för långt bort i framtiden).

Mjukvärme utan dator

Nå, men oljefyllda värmeelement? Ny försäljare som talade sig varm. Oljan behöver inte bli lika varm som en direkt-el-panel. Det blir "mjukvärme", bättre luft i huset. Påverkar även luftfuktigheten till det bättre. Och om strömmen går blir det inte genast alldeles utkyllt, eftersom oljan håller värmen en tid. Litet fysisk-tekniska funderingar i min hjärnskål framkallade tvivel. Om oljan håller värmen en tid dröjer det också längre innan den värms upp igen. Priset på radiatorerna var högt, de såg stora och klumpiga ut - och vad menas med "mjukvärme". Nej det lät skumt - och inte fanns någon dator med i spelet!

Den slutliga lösningen

Vi fastnade för grannens lösning. Där hade man köpt vanliga, moderna direktverkande elpaneler. Inga knäppande reläer numera: nej, elektronisk brytning och snabbverkande termostater. Elementen blev inte ömsom heta, ömsom kalla - som våra gamla - utan höll en behaglig och tämligen jämn temperatur. Kunde dessutom ställas på "halvfart" (s k barnsäkert) då de garanterades aldrig bli varmare än 60 grader. Inte så dyra (som olje-elementen), lätta att installera (bara byta plats med de gamla...näja, nästan). Men det finaste av allt - och det som slutligen knäckte både hustrun och mig - var STYRLÅDAN. Med in-

stallationen följde en liten burk - stor som en halv fristående 5" diskettstation - med en mängd knappar och lysande lampor på. Men den kunde man på ett sinnrikt sätt (jämförbart med att programmera cd-spelaren) bestämma de tider då vissa element skulle köra för fullt, resp på sparlåga. Fyra olika program - med en liten elektronisk burk (stor en som halv mus) som kunde stickas in i resp element bestäms efter vilket program just detta element skall fungera. Med två små skjutmått på varje element bestämmer man dagtemperatur och spartemperatur. Sedan klarar DATORN (se där!) i styrlådan att ställa om temperaturen under dygnets timmar så som man beställt. Och det fiffigaste av allt: Inga extra ledningar - styrningen sker över det vanliga elnätet, bara styrlådan är inpluggad i vilken som helst väggkontakt i huset! Se, det var en mix som vi inte kunde motstå! Vi beställde anordningen, och veckan därpå var den installerad. Som alltid med nya leksaker har man den första stora prova-och-lek-perioden, när Far i huset mixtrade, och Mor i huset undrade varför det skulle krånglas till allting. Far i huset ville spara el radikalt och ställde om för låg nattvärme i alla nattomma utrymmen. På morgonen hade alla paneler återgått till dagvärme och luften var varm, men alla golv var kalla och det kändes inte fullt så mysigt som reklamen utlovat. Efter åtskilligt provande, en lång rad diskussioner åtföljda av lika många kompromisser och ännu fler misräkningar, bestämdes sig Mor och Far gemensamt för att strunta i styrlådan ett tag, och i stället försöka hitta det uppvärmningsläge i olika rum som svarade mot den värmekomfort man ville ha. Detta håller vi på med just nu, och har väl nästan nått dit.

Tankearbete och frågor

Under tiden har Far ägnat sig åt konstruktivt idéarbete. Vad är det egentligen för vits med att sänka temperaturen i vissa rum på natten, resp på dagen när ingen är hemma? Visserligen spar man ström medan huset blir kallare. Men när man vill ha huset varmt igen måste man ju elda på desto mera. Jämnar inte det ut sig? Ett kallare hus betyder mindre temperaturskillnad mellan inom- och utomhus. Mindre temp-skillnad kanske resulterar i lägre absoluta värmeförluster? Men hur mycket kan det göra? Är det ens mätbart? Hur lång tid tar det att värma upp väggar och golv igen sedan de kylts ned under en sparperiod? Kanske tar det så lång tid att de inte får tillbaka komforttemperatur förrän det är dags för nästa sparperiod? I vilken ända skall man angripa problemet? Och slutligen: vad svarar man nyfikna grannar som kommer för att betrakta underverket och lyssna in om det kan vara läge att skaffa något liknande själv? (Bortsett från vad det kan ge för extra rabatt på min räkning när den kommer?)

Optimum

Kan någon av Bladets läsare tänka ut en formel - eller ett datorprogram - som visar hur dag- och nattvärmen skall förhålla sig till varandra för att minimera strömåtgången och minimera obehaget av kalla golv? Onekligen ett viktigt framtidsproblem för datorbranschen.

< 1384 >

Sven Wickberg

Handduken, Sveriges kust och den stora översvämningen

En tänkvärd betraktelse om adsorptionens effekter i basic-dräkt.

I morse, när jag torkade mig efter duschen, började jag fundera över handduken. Hur kommer det sig att man blir torr av en handduk? En skön gammal invand handduk suger åt sig det våta - det kallas absorption (insugning) och hänger samman med den skapillärkraften som jag inte skall gå närmare in på.

Även en alldeles ny, välstruken och pressad handduk torkar, men inte lika bra. Där är det istället adsorptionen (vidhäftningen) som fungerar. Vatten fastnar helt enkelt på ytan, inte mer.

Nästan vad som helst kan fungera som adsorbent, fast olika effektivt. Det går att torka ur ett badkar genom att den ene efter den andre badar och sedan stiger upp våt och tar med sig en del av vattnet. Men hudytan på en människa är ganska slät om man jämför med en handduk. Om adsorption skall ge effekt måste ytan vara mycket stor. Det blir den vanligen om den är veckad på något sätt.

Sveriges kust

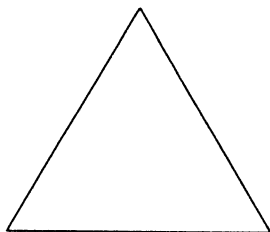
Och därmed kommer jag in på DAG-ENS PROBLEM: Hur kan det komma sig att det finns något vatten kvar i Östersjön?

Så här ligger det till

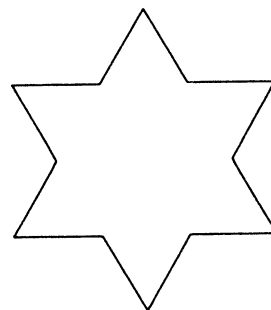
I geografiska uppslagsverk kan man ta reda på hur långt ex Sveriges kust är. Men den siffran har ett mycket relativt värde. Vår kust är i själva verket oerhört mycket längre. Ta bara en vanlig skärgårdskarta och titta noga på den. Bortsett från alla öar, som starkt förlänger kuststräckan, är även det sk fastlandets kust veckad och tillknycklad. Läger vi sedan till stränderna i alla åar och floder - de har ju också kontakt med havet! - blir det ännu mera. Den "officiella" mätningen av en kust räknar förstås inte varanda udde, vik eller knix på stranden, utan går i långa svep från ytterkant till ytterkant på de mest utskjutande delarna. Det finns väl en anvisning för det, och resultatet är utan tvivel rimligt när man skall jämföra olika länders kustlinjer. Men hur lång är kusten egentligen? Jag hävdar här att den är oändligt lång. Det kan man lätt bevisa med ett enkelt basic-program - ja, med den här läsekretsen kanske inte ens det behövs.

Ett program för veckningen

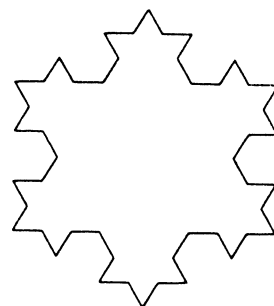
Låt oss starkt förenkla Sveriges karta till en liksidig triangel, där en av sidorna får vara kust. Låt sidan ha längden 3. (se figur 1)



För att få en uppfattning om vad olika förvecklingar av stranden kan betyda skall vi systematiskt "skrynkla till" den raka linjen. Skapa en ny liksidig triangel med sidan 1, stående på mitten av vår ursprungliga raka "kust". (se figur 2)



"Kuststräckan" har nu ökat från 3 till 4, dvs med 30 procent i verkligheten. Med den vanliga kartografiska metoden har den också ökat, men inte lika mycket. Man räknar den officiella kustlinjen från hörn till hörn på de mest utskjutande delarna ACB. Om jag räknar rätt bör det bli $2\sqrt{3}$ (roten ur 3), dvs knappt 3,5. Manövern kan upprepas. I nästa vända, då ytterligare en liksidig ställts på var och en av de lika stora kustdelarna, kan vi konstatera, att medan det går 9 sådana bitar på den ursprungliga raka triangelnsida, så har vi nu en kust bestående av 16 likadana sträckor $9:16$ dvs $(3^{**}2):(4^{**}2)$ - där $**$ skall tolkas som "upphöjt till". (se figur 3)



Lägg märke till att den officiella kustlängden inte påverkas alls av den nya manövern. Alla utskjutande uddar kommer att hålla sig innanför eller precis på linjen ACB. Detsamma gäller för alla fortsatta upprepningar av skrynkeldmodellen. Tabellkusten förblir konstant, medan den verkliga strandlinjen ökar. Efter den n:te viken är vi uppe i proportionerna $(3^{**n}): (4^{**n})$ i förhållande till den ursprungliga raka triangelsidan.

Förlängningsfaktorn

Om man vill uttrycka förlängningsfaktorn i förhållande till startläget vänder man på steken och får: $(4^{**n}) / (3^{**n}) = (4/3)^{**n}$ eller $1,333^{**n}$

Man inser omedelbart (se fotnot) att vid varje ny omgång veckningar kommer faktorn att öka. I själva verket blir den oändligt stor om man ökar n över alla gränser, dvs veckor på i oändlighet.

Fram med datorn

Ett enkelt basicprogram kan göra vissa uppskattningar åt oss. Hur många gånger måste man upprepa proceduren innan kustlinjen i verkligheten är 100 resp 1000 eller 10 000 gånger större än den officiella?

```
10 REM kust
20 FLOAT
30 REM ett försök att beräkna
40 REM den verkliga kustlinjen
50 REM om stranden skrynklar
60 REM sig litet hur som helst
70 REM dvs som den gör i verkligheten
80 REM
90 I = 1
100 S = SQR(3)
110 P = 10
120 REM I = räknare, S = officiell kust
130 REM P = jämförelsetal, X = verklig kust
140 REM N = förlängningsfaktor
150 REM
160 N = 4/3
170 X = N
180 REM loop
190 I = I + 1
200 X = X * N
210 IF X/S > P * N THEN ; I, X : P = P * 10
220 GOTO 190
```

Ordförklaringar och sakupplysningar

I räknar hur många gånger proceduren upprepas. S är den maximala officiella kustlinje jag fick fram. I loopen får X börja med värdet N och växer för varje multiplikation med N. Man får alltså fram värdet N^*I .

När detta värde, som ger ett mått på den verkliga kustlängden, blivit 10 gånger större än S, fastnar man första gången i rad 210 och skriver ut värdet av I och X, samt ökar P med en faktor 10. Så fortsätter det så länge datorns minne har plats.

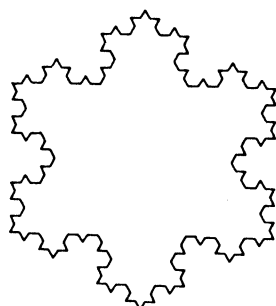
Resultatet

Det väntade. Det finns ingen gräns för hur lång kusten kan bli. Sveriges kust är i själva verket oändligt lång!

Tillbaka till källan

Nu går vi tillbaka till min handduk. Även på en ny och inte särskilt skön handduk adsorberas vatten, mer ju större handdukens skrynkade yta är. Det är alltså bara en skrynklingsfråga hur mycket vatten som kan adsorberas. Även utan kapillärkraften skulle en Wettex-duk kunna suga åt sig massor av vatten. Hur mycket vatten skulle en Wettex-duk stor som Sverige, eller åtminstone den svenska kusten kunna dra åt sig?

Den svenska kusten gränsar huvudsakligen till Östersjön. Andra stater har visserligen också strand vid Östersjön. Men jag har visat att enbart den svenska kusten är hur lång som helst. Varje sandkorn längs stranden blir våt och fungerar som en, visserligen dålig, adsorbator. En oändlig kustträcka borde kunna adsorbera en oändlig mängd vatten. Hur kommer det sig att det finns något vatten alls kvar i Östersjön?



OM det fortfarande finns vatten kvar i Östersjön, vart har allt det andra tagit vägen? Och vad skulle hända om Sverige med diverse regeringsbeslut eller andra åtgärder skulle radikalt förkorta sin kustlinje? Hotet från koldioxiden i atmosfären verkar helt förblekna inför dessa hemiska framtidsvisioner.

Tävlingen

Här har vi ämnet för detta nummers tävling. Med eller utan dator, med logiska - eller enbart roliga - resonemang vill redaktionen ha synpunkter och kommentarer till ovanstående miniahandling.

Kan läsarna hitta något fel i resonemanget? Har författaren gått för långt, eller har han inte gått långt nog?

Bidragen insänds i god tid före nästa nummers pressläggning till redaktionen.

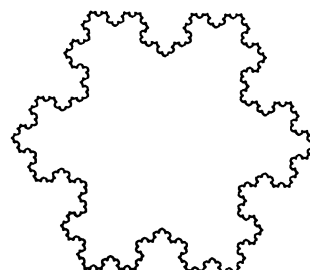
< 1384 >

Sven Wickberg

FOTNOT

Forna tiders matematiska avhandlingar var alltid skrivna på franska, eftersom franska anses vara ett mycket pregnant språk i vilket det är lätt att exakt uttrycka det som behöver uttryckas i en matematisk avhandling.

Det sägs att matematikern De La Vallée Poussin (som stod för läroboken när jag på 50-talet försökte läsa matematik vid Uppsala universitet) en gång skulle återge en lång beviskedja, men hade förlagt sina anteckningar och inte med en hastig blick kunde komma på hur man skulle göra. Han löste knuten genom att skriva: "On voit immédiatement..." - man inser omedelbart... - vilket därmed blivit ett bevingat ord.)



Class Card Design

När jag läste om 'tävlingsuppgiften' patiens XXX eller YYY i ABC-bladet 4/90 slog det mig, såsom nybörjare i OPP och C++, att ett spelkort kanske var en god kandidat till en klass - säg Card. 52 Objects av klassen Card skulle ju faktiskt bli till en hel kortlek.

Efter något 'itererande' har jag kommit fram till följande. Förutsättningen för att lägga en patiens är ett bord och en kortlek. Underförstått är att korten skall läggas på bordet. Detta borde implicera en Base Class Location som håller uppgifter var på bordet (skärmen) kortet ligger. Vilket i sin tur Class Card Design implicerar var nästa kort i sammanhanget skall ligga. Dessutom säger läget av ett kort också något om vilken regel som gäller för hur kortet kan flyttas.

Så tänkt tyckte jag att class Location borde innehålla data om x-position, y-position och x-step och y-step - var kortet ligger och var nästa i sammanhanget skall läggas. Gällande regel kunde ju ges ett nummer rätt och slätt.

Tanken är att klara ut dessa trivialia för att kunna koncentrera på den egentligen generella uppgiften att programmera patienser. Funktioner, member functions, kan se till att korten läggs på bordet.

Omärkta kort har en likadan baksida. Framsidan skiljer sig för varje kort antingen i färg eller värde. Alltså borde en BaseClass Face hålla data för suit och value liksom face_up - om framsidan upp/ned. Member functions för att visa kort, prtCard, och ta bort kort, eraseCard, hör till. Men det viktigaste är kanske att kunna avgöra om kort är av samma färg eller har samma värde eller kan läggas på varann. Sådana operationer kan kanske bäst implementeras med överlagrade operatörer. Så relationsoperatörer för samma färg på två kort eller samma värde osv borde höra till klassen Face.

Nu får class Card ärva klasserna Location och Face med deras kunskande och färdigheter och börjar faktiskt kunna skapa kort-objekt. Men class Card Class Card Design får också peka för att hålla reda på sina logiska grannar. OCH kunskap om ett kort är 'färdiglagt' - done. Patienser går ut av diverse anledningar t ex att alla kort ligger i sorterad ordning eller rätt och slätt på viss plats. Man kan inte förlita sig på sorteringsordning - så därför done.

Det föregående har sammanfattats i filen CARD.H som är headerfile till filerna FACE.CPP och CARD.CPP där den sista definierar klasserna Location och Card. För enkelhets skull deklarerar även div utilities för Card liksom readCommand i CMD.CPP i CARD.H.

Implementationen dög så långt till patienser XXX och YYY. Säkert kan mycket förbättras - det är mitt första program i C++. Member functions och operators borde kännas intuitiva. Jag är tacksam för provade förslag och OOP-synpunkter.

<7723> Egon Bosved 910304

PS Ingen på IBM spelar tydligen bridge. Kortsymbolernas ordning borde varit klöver, ruter, hjärter och spader, som sitter i huvet -- inte hjärter, ruter, klöver och spader som IBM-ASCII tycks tro. DS

CARD.H

```
// File CARD.H header file till CARD.CPP med class Card
// för patienser deklarerar även för FACE.CPP och
// CMD.CPP o div Card utilities
// Egon Bosved <7723> ABC-Klubben 910304
// Ver 1.5 Turbo C++ 1.0

#define VGA
// eller EGA eller BW
#define _CARD_H
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>

enum Boolean {False,True};
// eg tveksamt med type Boolean då egentliga
// logiska operatörer returnerar integer
enum {Hearts = 3,Diamonds,Clubs,Spades};
// djävla IBM ASCII
enum {Bell = 7,Backspace,Enter = 13,Esc = 27};

#ifdef VGA
const last_line = 50;
#endif

#ifdef EGA
const last_line = 43;
#endif

#ifdef BW
const last_line = 25;
#endif

// ***** class Face *****

class Face{
protected:
    int suit;
    int value;
    Boolean face_up;

public:
    Face(); // a pretty empty face
    void setFace(int s, int v, Boolean face_up = True);
    void prtFace(int x, int y);
    void eraseFace(int x, int y);
```


XXX.CPP

```

Boolean faceUp(){return face_up;}

Boolean operator <<
// testa om högre färg - Kl,Ru,Hj,Sp
(Face F){return suit>F.suit? True: False;
}

Boolean operator <=
// testa om samma färg
(Face F){return suit == F.suit? True: False;
}

Boolean operator >=
// om samma värde
(Face F){return value == F.value? True: False;
}

Boolean operator >>
// högre värde i samma färg
(Face F){return suit == F.suit && value>F.value?
True: False;
}

Boolean operator >
// om värdet 1 högre än olika färg
(Face F){return (value == F.value + 1)? True: False;
}

Boolean operator |=
// om 1 högre i samma färg
(Face F){return suit == F.suit && value == F.value + 1?
True: False;
}

};

// ***** class Location *****

class Location{

protected:

int rule, // regel för denna lokalisering
xpos,ypos, // bordsplacering - x och y koordinater
xstep,ystep; // steg till följeslagares placering

public:

Location(); // konstruktor utan argument, ity vektorinitiering

void setLoc(int rul, int x, int y, int xs=0, int ys=2);
void copyLoc(Location *p);
void nextLoc(Location *p);
int Rule(){return rule;}
Boolean diffColumn(Location L){return xpos == L.xpos?
False: True;}
};

// ***** class Card *****

class Card:public Face,public Location{

Card *prev, *next;// pekare till grannkort

Boolean done; // för andra kriterier än sorterad lek

public:

Card(); // konstruktor utan argument, ity vektorinitiering

void turnCard(){ face_up? face_up = False: face_up = True;}
void setDone(){done = True;}

void prtCard();
void eraseCard();
void reprtCard();

Boolean Done(){return done;}
Boolean notDone(){return done? False: True;}
Boolean Free(){return next? False: True;}

Card *getPrev(){return prev;} // skall dessa behövas?
Card *getNext(){return next;} //

void setFree(){next=0;}
void chainCard(Card *p){next=p;p->prev=this;}
void moveTo(Card &C);
void moveCardsTo(Card &C);
};

// ***** Card utilities *****

void swap(int &i1, int &i2); // def i CARD.CPP

Boolean allDone(int x, int y, Card *p); // def i CARD.CPP

void readCommand() // def i CMD.CPP
int x, // x-position
int y, // y rader från last_line
int length, // kommandosträngens längd
char *cmd, // läst kommando
char *valid_chars; // sträng med giltiga tecken

```

```

// MAIN file XXX.CPP för patiens XXX enl ABC-bladet 4/90
// länkas med CARD,FACE och CMD filerna
// Egon Bosved <7723> ABC-Klubben 910304
// Ver 3.00 skrivet för PC i Turbo C++ 1.0

```

```

#include <stdlib.h>
#include <stdarg.h>
#include <time.h>
#include <dos.h>

```

```

#ifdef _CARD_H
#include "card.h"
#define _CARD_H
#endif

```

```

struct text_info saved_mode;
Boolean Record = False, Playmatic = False;

```

```
void good_bye(){
```

```

textmode(saved_mode.currmode);
clrscr();
exit(0);
}

```

```
void main(int argc, char *argv[]){
```

```

char hand[8] = "", log_file[16] = "XXX";
int seed;
FILE *fp;

```

```

if(argc>1){
strcpy(hand,argv[1]);
seed = atoi(hand);
srand(seed); // init slumpgen med patiensen nr
}
else randomize(); // för verklig omväxlings skull

```

```

if(argc>2){
strcat(log_file,hand);
strcat(log_file,".LOG");
if(*argv[2] == 'R' || *argv[2] == 'r'){
fp = fopen(log_file,"w");
Record = True;
}
else{
if(*argv[2] == 'P' || *argv[2] == 'p'){
fp = fopen(log_file,"r");
Playmatic = True;
}
}
}
}

```

```

gettextinfo(&saved_mode);
#ifdef BW // ev def i CARD.H
textmode(C4350);
// sätter EGA till 43, VGA till 50 rader
textbackground(LIGHTGRAY);
textcolor(BLUE);
#endif
clrscr();
cprintf(" Patiens XXX nr %s enl ABC-bladet 4/90
av Egon Bosved <7723> ",hand);
//***** tillverka en kortlek *****

```

```

Card deck[52]; // instansierar en kortlek

int shuffled[52]; // blanda ej bort korten
for(int i=0;i<52;i++) shuffled[i] = i;
// blanda shuffled i stället
for(i=0;i<52;i++) swap(shuffled[i],shuffled[random(52)]);
//***** lägg ut kort och kortplatser *****

```

```

Card throne[8]; // 8 falska kort markerar utläggnings-kolumner
for(i=0;i<8;i++){
throne[i].setLoc(1,5*i+1,2);
throne[i].setFace('K',13);
// tryckbart fejs och kungligt värde
} // kan testas pss som andra kort

int cnt1=0,cnt2=1;

for(i=0;i<8;i++){
// lägg ut korten i shuffled ordning
throne[i].chainCard(deck + shuffled[cnt1]);
deck[shuffled[cnt1]].copyLoc(throne + i);
for(int j=0;j<7-i/4;j++){
if(cnt1<51){
deck[shuffled[cnt2]].nextLoc(deck + shuffled[cnt1]);

```

```

deck[shuffled[cnt1+1]].chain
Card(deck + shuffled[cnt2+1]);
}
}
if(cnt1<51)deck[shuffled[cnt1-1]].setFree();
}
deck[shuffled[cnt2-1]].nextLoc(deck + shuffled[cnt1-1]);

for(i=0;i<52;i++) deck[shuffled[i]].prtCard();
// skriv ut rubbet

Card target[4]; // def fuskort för slutläge

for(int suit=0;suit<4;suit++){
target[suit].setLoc(2,61+5*suit,2,0,2);
target[suit].setFace(suit,0);
// 4 värdelösa kort markerar slutlägen
target[suit].prtCard();
}

Card oasis[4]; // def viloplatser under resan
for(i=0;i<4;i++){
oasis[i].setLoc(3,41+5*i,last_line-8);
oasis[i].setFace('A'+i,0); // värdelösa, men ser ut som
oasis[i].prtCard(); // A,B,C,D i feiset
}

```

```
//***** Här provas tålamodet *****
```

```

Boolean moved,OK;
int indx; // index för självplockare
char cmd[11];
Card *pC;

```

```

while(True){ // to the bitter end
do{ // kort som plockar ut sig själva

```

```

moved = False;
for(i=0;i<4;i++){
pC = target + i;
while(pC->getNext())pC = pC->getNext();
for(indx=0;indx<52;indx++){
if(deck[indx].Free() && (deck[indx] == *pC)){
deck[indx].moveTo(*pC);
deck[indx].setDone();
moved = True;
delay(500);
}
}
}while(moved);
}

```

```
if(allDone(4,1,deck))good_bye(); // är det klart?
```

```

OK = False;
int i1,i2,it; // index till första kort, andra kort resp target

```

```

if(Playmatic && kbhit())good_bye();
if(!Playmatic)readCommand(4,1,8,cmd,"012
3456789-ABCDK");
if(Playmatic){
if(fscanf(fp,"%8s\n",cmd)!=EOF)delay(1000);
else good_bye();
}
if(!cmd[0]) good_bye(); // Esc har tryckts

```

```
i1 = (cmd[0]-'0')*13 + (cmd[1]-'0')*10 + cmd[2]-'1';
```

```
if(i1>51){putch(Bell);continue;}
```

```

if(cmd[4]>='A'&& cmd[4]<='E'){
// kort till vila,dvs A,B,C,D
i2 = cmd[4]-'A';
if(deck[i1].Free() &&
oasis[i2].Free() &&
deck[i1].notDone()){
deck[i1].moveTo(oasis[i2]);
OK = True;
goto End; // p g a brådska (med programmeringen)
}
}

```

```

if(cmd[4] == 'K'){
// kung eller undersåte till ledig kolumn
for(i2=0;i2<8;i2++){
if(throne[i2].Free() &&
deck[i1].Free()){
deck[i1].moveTo(throne[i2]);
OK = True;
goto End;
// p g a brådska (med programmeringen)
}
}
}

```

```

i2 = (cmd[4]-'0')*13 + (cmd[5]-'0')*10 + cmd[6]-'1';
if(i2>51){putch(Bell);continue;}

```

```

if(cmd[5]-'0' || cmd[6]-'0'){ // om riktiga kort
if(deck[i1].Free() &&
deck[i2].Free() &&

```

CARD.CPP

```

deck[i2].Rule() = 2 && // 2 == target
(deck[i1] == deck[i2]){
    deck[i1].moveTo(deck[i2]); // till sista kort i target
    deck[i1].setDone();
    OK = True;
}
else if(deck[i1].Rule() = 1 && // 1 == vanl kolumner
    deck[i2].Rule() = 1 &&
    deck[i1].Free() &&
    deck[i2].Free() &&
    (deck[i2] == deck[i1]){
        deck[i1].moveTo(deck[i2]); // Kol->Kol
        OK = True;
    }

else if(deck[i1].Rule() = 3 &&
    deck[i2].Free() &&
    (deck[i2] == deck[i1]){
        deck[i1].moveTo(deck[i2]); // oasis-> Kol
        OK = True;
    }
}

else{ // om target, dvs Essen
    it = cmd[4] - '0';
    if(deck[i1].Free() &&
        target[it].Free() &&
        (deck[i1] == target[it])){
        deck[i1].moveTo(target[it]);
        deck[i1].setDone();
        OK = True;
    }
}

End: if(!OK)putch(Bell);
    if(OK && Record)printf(fp, "%8s\n", cmd);

} // end while(True);

} // end XXX.CPP

```

FACE.CPP

```

// File FACE.CPP implementerar BaseClass Face för
// class Card deklarerad i CARD.H
// Egon Bosved <7723> ABC-Klubben 910301
// Ver 1.2 Turbo C++ 1.0

#ifdef _CARD_H
#include "card.h"
#endif

// ***** implementera class Face *****

void Face::setFace(int s, int v, Boolean f_up){

    suit = s;
    value = v;
    face_up = f_up;
}

void Face::prtFace(int x, int y){

    gotoxy(x, y + 1); printf(" +---+ ");
    // TurboC++ + 'cout' funkar ej för EGA/VGA
    gotoxy(x, y + 1); // på min maskin
    if(face_up){
        printf("| |");
    }
#ifdef BW
    if(suit == 0 || suit == 3) lowvideo();
    else highvideo();
#endif
#ifdef BW
    if(suit == 0 || suit == 3) textcolor(BLACK);
    else textcolor(RED);
#endif
    switch(suit){
        case 0: printf("%c", Clubs); break;
        case 1: printf("%c", Diamonds); break;
        case 2: printf("%c", Hearts); break;
        case 3: printf("%c", Spades); break;
        default: printf("%c", suit);
    }
#ifdef BW
    lowvideo();
#endif
#ifdef BW
    textcolor(BLUE);
#endif
    switch(value){
        case 0: printf(" |"); break;
        case 1: printf(" E"); break;
        case 11: printf("Kn"); break;
        case 12: printf(" D"); break;
    }
}

```

```
void Card::moveCardsTo(Card &C){
```

```
Card *pC, *pC2;
```

```

pC = next;
while(pC){
    pC->eraseCard();
    pC = pC->next;
}
eraseCard();
reprtCard();
prev = &C;
C.next = this;
nextLoc(&C);
prtCard();
pC2 = this;
pC = next;
while(pC){
    pC->nextLoc(pC2);
    pC->prtCard();
    pC2 = pC;
    pC = pC->next;
}

```

```
// ***** implementera Card utilities *****
```

```

void swap(int &i1, int &i2){
    int temp;
    temp = i1;
    i1 = i2;
    i2 = temp;
}

```

```
Boolean allDone(int x, int y, Card *p){
```

```

for(int i = 0; i < 62; i++){
    if((p + i) -> Done()) continue;
    return False; // 1 loop så länge KIEss ej lagt etc
}
gotoxy(x, last_line - y);
printf("Grattis! Grattis!"); // eller fanfarer
return True;
}

```

CMD.CPP

```

// File CMD.CPP för input till MAIN som använder class Card
// deklarerad i CARD.H
// Egon Bosved, ABC-klubben <7723> 910222 Ver 1.0
// Turbo C++ 1.0

```

```

#ifdef _CARD_H
#include "CARD.H"
#endif

```

```
#include <ctype.h>
```

```

void readCommand(int x, // x position
    int yy, // yy rader från last_line
    int length, // max lästa tecken
    char *cmd,
    char val[256]){ // giltiga tecken

```

```

char ch;
int ii = 0, y, v, vl;
Boolean again, bad_char;

```

```

if (length > 15) length = 15;
memset(cmd, '0', length);
cmd[length] = '\0';
vl = strlen(val);
y = last_line - yy;
gotoxy(x, y); printf("FVV-FVV ");
gotoxy(x + 9, y);

```

```
while(ii < length){
```

```

do{
    again = bad_char = False;
    ch = getch();
    ch = toupper(ch);
    if(ch == Enter) return;
    if(ch == Esc){
        cmd[ii] = '\0';
        return;
    }
    if(ch == Backspace && ii > 0){
        ch = '\0';
        x = wherex();
        gotoxy(-x, y);
        putch(' ');
        gotoxy(x, y);
        --ii;
        again = True;
    }
}

```

```
// File CARD.CPP implementerar class Card för patienser
```

```
// deklarationer i CARD.H
```

```
// Egon Bosved <7723> ABC-Klubben 910224 Ver
```

```
1.0
```

```
// Turbo C++ 1.0
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#ifndef _CARD_H
```

```
#include "card.h"
```

```
#endif
```

```
// ***** implementera class Location *****
```

```
Location::Location(){
```

```

    rule = 0;
    xpos = ypos = 1;
    xstep = 0;
    ystep = 2;
}

```

```
void Location::setLoc(int ru, int x, int y, int xs, int ys){
```

```

    rule = ru;
    xpos = x;
    ypos = y;
    xstep = xs;
    ystep = ys;
    if(xpos > 76){xpos = 1; ypos = 5;} // lägg korten på bordet
}

```

```

// dvs ej utanför skärmen
if(ypos > last_line - 9) ystep = 1; // const last_line def i CARD.H
if(ypos > last_line - 5) ystep = 0;
}

```

```
void Location::copyLoc(Location *p){
```

```

    setLoc(p->rule, p->xpos, p->ypos, p->xstep, p->ystep);
}

```

```
void Location::nextLoc(Location *p){
```

```

    setLoc(p->rule, p->xpos + p->xstep, p->ypos + p->ystep,
    p->xstep, p->ystep);
}

```

```
// ***** implementera class Card *****
```

```
Card::Card(){ // konstruerar ett nytt kort varje anrop
```

```

    static int indx = 0;
    int face;
    face = indx % 52; // efter 52 kort börjar leken om
}

```

```

    setFace(face/13, face%13 + 1);
    done = False;
    prev = next = 0;
}

```

```
indx++;
```

```
void Card::prtCard(){prtFace(xpos, ypos);}
```

```
void Card::eraseCard(){eraseFace(xpos, ypos);}
```

```
void Card::reprtCard(){
```

```

    if(prev){
        if(!prev->faceUp()) prev->turnCard();
        prev->prtFace(prev->xpos, prev->ypos);
        prev->next = 0; // borde kanske inte ligga här
    }
}

```

```
void Card::moveTo(Card &C){
```

```

    eraseCard();
    reprtCard();
    prev = &C;
    next = 0;
    C.next = this;
    nextLoc(&C);
    prtCard();
}

```


ODL - Optisk Datalagring

En rapport från konferensen m m ODL - Optisk Datalagring i Lund

Lagringsbehov och möjligheter
Dagens datateknik kräver allt rymligare lagringsmedia. De största disketterna rymmer 1,4 MB (megabytes, miljoner tecken). Hårddiskar kan fås avsevärt större (för PC 600 - 700 MB, för stordatorer ändå större). Hårddiskar med sådan kapacitet blir mycket dyra. De kräver stor precision vid tillverkningen och är mekaniskt känsliga. Den optiska skivan rymmer avsevärt mera än tidigare lagringsformer med samma fysiska storlek. Det vanligaste formatet är en rund skiva med diametern 120 mm men även större förekommer, t ex i diametern 305 mm (12 tum). Tjockleken brukar vara några millimeter. De vanligaste är de skivor som användes för lagring av musik. Skivorna har ofta två sidor. Angiven kapacitet avser summan av båda sidorna. Uppdelningen medför att man har att göra med två logiska enheter. Möjligen finns programvara som gör att datorn uppfattar båda sidorna som en logisk enhet. Avstånden mellan mellan läs/skrivhuvudet och skivan i en utrustning för optisk datalagring är mycket större än hos magnetiska media. Magnetiska media har så små avstånd att ett dammkorn framstår som enormt stort och medför diskkrasch och förstörd information. Optiska media har stort avstånd och skyddsskikt över det informationsbärande skiktet. Kapaciteten för skivan i storleken 120 mm är typiskt 600 MB och för 305 mm är den 5600 MB (5,6 GB). 1 Byte motsvarar ett tecken, 1 GB (gigabyte) motsvarar 1000 miljoner tecken. Det finns även optiska skivor som inte lagrar data digitalt utan analogt. Dessa användes för

spelfilmer m m. På en analog CD-ROM-skiva kan man enligt uppgift efter kompression lagra 200 000 bilder. Mera komplicerade bilder minskar antalet. En mera realistisk siffra är nog 12 000 bilder. Flera skivor kan monteras i utrustningar för flera skivor. De påminner om tekniken hos s k jukeboxes. Flera sådana kan monteras i kabinett. Mycket stora datamängder (många gigabytes kan då hanteras på tämligen korta tider (upp till 20 sekunder)). Hållbarheten anges till 10 år men även siffror upp till 30 år förekommer. Av naturliga skäl är man försiktig med att ange tider.

Karakteristiska egenskaper hos optiska skivor

- stor lagringskapacitet
- stor säkerhet
- robusta läs- och skrivutrustningar med stora läs- och skrivavstånd
- låg kostnad per lagrat tecken
- skivan innehåller felkorrigeringsinformation.

Optiska skivor finns i olika utföranden

- Informationen läggs på skivan vid tillverkningen. Tekniken kallas CD-ROM (Compact Disc - Read Only Memory). Typisk framställningskostnad är 200 000 SEK för 200 skivor. Som namnet anger kan man bara läsa på skivan. Denna utformning är lämplig då man har stora mängder data som inte ska ändras. Metoden förutsätter att alla data

finns innan skivan framställs. Typisk kapacitet är 600 MB.

Användaren kan lagra data på skivan men inte radera dem. Tekniken kallas WORM (Write Once Read Many). Skivan är tom från tillverkningen och data läggs på senare. Data finns kvar på skivan sedan de har lagrats där. Data kan inte ändras. Logiskt sett kan man dock markera att information inte ska gälla men dessa data finns kvar på skivan ändå och man frigör inget minne genom denna åtgärd. Metoden är lämplig för att framställa egna skivor med data som man redan har, att lagra permanent information med egen utrustning, i små upplagor m m. Sådana skivor uppgavs kosta ungefär 3500 kr. Användaren kan lagra och radera data på samma vis som på en vanlig hårddisk eller diskett. Logiskt sett kan man arbeta på samma sätt. Det går dock något långsammare än mot vanlig hårddisk. Denna typ kan användas för säkerhetskopiering av vanliga hårddiskar m m. Denna lagringsform använder en kombination av laserljus (värme) och elektomagnetism för att skriva eller ändra information. Det räcker alltså inte med bara det ena för att information ska ändras (eller förstöras).

Offentliga databaser

Det finns ett stort antal databaser till salu på optiska lagringsmedia (CD-ROM). Som exempel kan nämnas

- Stora Focus uppslagsverk. Pris 7990 kr. Årlig uppdatering.
- Skörde- och foderstatistik m m från 1939 av US Department of Agriculture. Pris 500 kr.
- Alla amerikanska adresser, 110 miljoner st. Källa US Postal Service. Pris 26 000 kr.
- Sherlock Holmes. Alla berättelser i fulltext. Pris 650 kr.
- Smithsonian Guide to Historic America. Guide över USAs historiska sevärdheter med adresser och beskrivningar. Pris 4400 kr.
- Information om USAs inblandning i Vietnam-konflikten åren 1946-1976. Pris 650 kr.
- Alla NATOs och Warszawapaktens och andra flygnationers militära flygplan. Bilder på alla plan, modeller, namn, tillverkare, besättning, uppdrag m m. Uppdateras varje år. Pris 1600 kr.

Tekniska krav för att läsa CD-ROM

- dator av AT-typ (minst processor 80286,
- 640 kB RAM - vissa applikationer 2 MB RAM,
- hårddisk 20 MB).
- kortplatser
- VGA färgskärm
- pris 25000 kr och uppåt
- CD-ROM-läsare kostar 7000-15000 kr.

Optiska skivor kan avläsas i vissa nätverk. Informationen blir då tillgänglig för alla uppkopplade användare. En trevlig tillämpning är ett uppslagsverk men också en text- eller bilddatabas. Priserna varierar efter det valda systemet.

Inläsning av data

Text- och bilddata kan sändas in på magnetmedia för framställning av CD-ROM. Text skrives eller läses in med vanliga metoder. För bilderna användes olika typer av scanners. En del "slukar" originalet medan andra matas på samma vis som i en kopiator. Priset varierar från några tusen kronor till flera hundratusen kronor. En hyfsad kvalitet kan fås för 25 000 - 75 000 kr. Med lämplig utrustning (sådan existerar för checkar) kan man läsa in ett stort antal bilder. Sedan kan man studera dessa på en VGA-skärms övre del och mata in data i den nedre delens formulär.

Något om ODL-90

Jag uppskattar antalet deltagare till 150 personer. ODL-90 var uppdelat på två delar under tre dagar. De två första dagarna gick vi i grupper enligt ett utdelat schema till de olika utställarna som visade bilder och utrustning m m. Vi stannade ungefär 45 minuter vid varje sådan station. Den sista dagen hade man en konferens med föredrag av olika tillverkare, utställare och representanter för myndigheter m m. De två viktigaste var nog de rättsliga aspekterna. I Lunds juridiska fakultet har man en särskild utbildning i datarätt om 10 - 15 p. Från datainspektionens sida redogjorde man för sina erfarenheter.

Hos några utställare

Hos Canon visade man en arbetsstation som lagrade på optisk skiva. Den kostade under 100 000 kr. Man matade in originalen genom en springa. Man hade också en ny typ av optiska kort i storlek ungefär som ett kreditkort). Dessa rymde 2 MB information och var tänkta för patientjournaler m m. Priset var 30 kr per styck.

Hos Hewlett-Packard nämnde man att billiga magnetiska lagringsmedia fanns. Man syftade på de digitala kassettband, de så kallade DAT-banderna som kan börja säljas i den närmaste framtiden. Banden kostar 150 kr och rymmer 1,3 GB (1 300 miljoner tecken). Sådana band skulle kunna användas för lagring av bilder innan dessa slutligen läggs på optiska media. Banden användes också lämpligen för säkerhetskopiering av hela system m m.

En utställare visade Lantastic nätverk. Detta nätverk är känt som ett billigare alternativ till de större Novell m fl. I detta kunde man också sända ljudbrev. Man uppgav också att man körde Clipper-kompilerade program i nätet utan problem. Detta förhållandevis billiga nät är ändå överlägset Cat-net i fråga om bekvämlighet och möjligheter m m. Det finns möjligheter att framställa en provtillämpning för CD-ROM på magnetmedia. Den svenska tillverkaren av CD-ROM gör detta främst åt sådana kunder som bedöms vara intressanta, vilket inte den offentliga sektorn tycks vara. Man ger också ut en tryckt sammanställning av alla kända CD-ROM-databaser.

Bibliotekstjänst deltog med en intressant visning.

Överväganden inför framtiden

Om biblioteken ska förses med datautrustning bör man ta hänsyn till möjligheten att läsa CD-ROM. Vid val av nätverk bör man också ta hänsyn till möjligheten att ansluta optiska skivor. Nät bör dimensioneras för de stora informationsmängder som måste överföras om bilder ska sändas i nätet. Enskilda bordsdatorer bör ha lediga kortplatser och tillräcklig kapacitet om användaren kan tänkas komma att köra CD-ROM eller andra optiska skivor.

Bo Michaëlsson

Frågor om MS Windows

Detta är en text som publiceras regelbundet i USENET:s nyhetsgrupp `comp.windows.ms.programmer`. Texten är skriven av Tom Haapanen.

TABLE OF CONTENTS (* changed items)

- 0. Index
- 1. Windows newsgroups
- 2. Windows development tools *
- 3. Windows linkers
- 4. Windows debuggers
- 5. Windows RTF word processors *
- 6. Windows extended memory handling
- 7. Windows screen prints
- 8. Device driver development
- 9. Hiding dialog box controls
- 10. Adding controls to a non-dialog box window
- 11. Using floating-point in Windows
- 12. Changing button colors
- 13. Programming using large model

1. Why are there two newsgroups for windows?

`comp.windows.ms.programmer` is for discussion about developing Windows software. It is not intended for discussions about Windows software or for questions about the FooBar VGA driver. `comp.windows.ms` is for any Windows discussions that do not concern development of Windows software.

2. What tools can I use to develop software for Windows?

There are a number of options, which are summarized below:

1. Use the Microsoft Windows SDK (Software Development Kit). This is a necessity for heavy-duty application development. The SDK is designed for Microsoft C 5.1/6.0 and Microsoft Macro Assembler 5.1, but it is possible to use it with other compilers, such as Zortech C++ (but not including most Borland compilers). If you plan to use a non-Microsoft compiler, call Microsoft Tech-

nical Support to obtain the free Supplemental Compiler Utilities disk. The following compilers are currently known to work:

- Borland C++ 1.0 [*not* Turbo C++]
- Glockenspiel C++ ?.
- Microsoft C 5.1 +
- Microsoft MASM 5.0 +
- Microsoft Pascal 5.0
- Microsoft QuickC 2.0
- Stonybrook Modula-2 2.0 +
- TopSpeed Modula-2 2.01 +
- Watcom C 8.0
- Watcom C/386:Windows 8.0
- Zortech C++ 2.06 +

Of these, Borland C++ includes its own Windows libraries, and does not require you to purchase a Windows SDK (although you will need to buy the SDK documentation, which is available separately).

2. Use Actor. Actor is an object-oriented programming environment, with syntax resembling C. It allows quick development of programs and/or prototypes, and compiles into an "image" file. This must be distributed along with `actor.exe`; however, it is possible to combine these into a single `.exe` if you have the Whitewater Resource Toolkit.

3. Use Smalltalk/V, available for Windows in January/91.

4. Use ToolBook. This is a HyperCard-like development environment for Windows -- the DayBook demo included with Windows 3.0 is a ToolBook application. Development work is rapid, but at least the current versions run very sluggishly, even on 386/25s. There is a conversion utility available to convert HyperCard stacks into ToolBook programs.

5. Use W:CASE or WindowsMAKER, both of which generate C code for Windows. This will still require the use of the SDK. There is also available a shareware code

generator UCB/WordPlan (available on cica.cica.indiana.edu), but it's considerably more limited in functionality than the commercial products.

6. Use EASEL/Windows. This is an MIS-oriented package intended for development of client-server or cooperative processing applications. 3270 connectivity, SQL, DDE, and Windows --- all for mere \$7500.

4. What linkers can be used for Windows programs?

You can use link4, included on the Microsoft C 5.1/6.0 compiler disks, and available separately with the Supplemental Compiler Utilities diskette (free) from Microsoft. Other linkers that work for Windows development are Optilink/Windows and Watcom's WLink.

3. What debuggers can I use for Windows development?

First of all, if you use Actor, Smalltalk or ToolBook, you're limited to the debugging tools built into those packages. If you are using C, C++ or another conventional language with Windows SDK, you have several choices.

1. In real mode, you are limited to SYMDEB, which is pretty basic. It also requires the use of a second monitor (monochrome for most machines, 8514/A for MCA machines) or a serial terminal. SYMDEB is included with the Windows SDK.

2. In standard mode, you can also use Codeview for Windows (CVW), which is included with Windows SDK, or Logitech's MultiScope (list: \$500). CVW, which is similar to the DOS version of Codeview, requires a secondary monitor; a serial terminal can not be used. CVW is included with the Windows SDK; MultiScope is a separate product.

There is also a product called CV/1 (list: \$149), which allows you to use CVW without a second monitor.

3. If you have a 386, you have an additional option of using WDEB386, which provides some further debugging features over CVW, at the expense of an antiquated user interface. WDEB386, which is included with the SDK, will work with a secondary monitor or a serial terminal.

5. What word processor can I use to create RTF files for the Windows SDK Help Compiler?

The following will create RTF files:

- Lotus Ami Professional
- Microsoft Word
- Microsoft Word for Macintosh
- Microsoft Word for Windows
- Microsoft Word for Windows,
- Working Model (limited file size)

You can also create them manually, as the RTF format is plain ASCII, but this will very quickly get very awkward and very tedious.

6. What does Windows do with my extended memory?

After I run Windows, Norton SI reports that I don't have any extended memory. Is this a bug?

No, it's not a bug. Windows requires applications to access extended memory using a mechanism known as "XMS". This mechanism is implemented in himem.sys. If you have device=himem.sys in your config.sys, the first XMS call (by Windows or SmartDrive, for example) will transfer control of the extended memory to himem.sys, and thus make it inaccessible to non-XMS applications.

7. How can I take a snapshot of my Windows screen?

Simple -- just press PrtScr, and Windows will copy the image to the clipboard, from where you can paste it into your favourite application.

Using Alt-PrtScr will take a snapshot of only your current window.

8. What do I need to develop device drivers for Windows?

You need to purchase the Windows Device Driver Kit (DDK). It's available direct from Microsoft, and costs \$500.

9. How can I hide dialog box controls?

```
EnableWindow(GetDlgItem(hDlg, IDD_CONTROLTOHIDE), FALSE)
ShowWindow(GetDlgItem(hDlg, IDD_CONTROLTOHIDE), SW_HIDE);
UpdateWindow(GetDlgItem(hDlg, IDD_CONTROLTOHIDE));
```

10. How can I add pushbuttons and edit controls to a "normal" window which is not a dialog box?

You can do this by simply calling CreateWindow() with one of the predefined child window control class names (see table 4.2 in the SDK reference manual).

11. Why does compiling a Windows application with emulator floating-point cause corrupted code segments when running on a non-87 machine?

The emulated floating point tries to use the coprocessor. When it does not find one on startup, it patches the code to use the software floating point. Patching does however not adapt the code-segment checksum, thus the windows debugging version chokes when it horribly finds that something terrible must have happened to the code.

Get rid of it by setting 'EnableSegmentChecksum=0' in the [debug] section of WIN.INI; the problem only affects debugging versions of Windows.

12. How do I change the button colors?

In Windows 3.0, the button face is defined by two colors. The grey (white if ega) face and a dark grey (grey if ega) shadow. The colors also change when the button goes from a normal to pushed in state. The WM_CTLCOLOR message only allows you to change one color at a time so to which of the button face colors should this apply? (Windows 2 button faces had only one color so it made sense.)

Maybe something tricky could have been done by using the background color for the shadow and foreground color for the face and perhaps doing something strange to get the text color in another way... And how do you return 2 brushes (you now need a foreground and a background brush)? Or maybe even better, make colors a property of the window and some windows could have multiple color properties...

Anyway, Windows doesn't look at the WM_CTLCOLOR message for buttons and thus doesn't allow you to change the button colors. Try it with a listbox instead... The only way to change button colors is to specify ButtonColor =, ButtonShadow = and ButtonText = in the [Colors] section of your win.ini file.

13. Why should I not use large model in my Windows application? Can I do it anyway?

Yes, you can do it. There are several problems with using large model, though:

i. Your program's data memory will be fixed in real mode. Effectively, your application will cripple any real-mode Windows system.

ii. You will only be able to have one instance of your application active at any one time.

iii. Your application will run more slowly.

You should consider very carefully before you decide that large model is the only way to go; the preferred method is to use medium model, and to allocate far data as required.

Another alternative is to use Watcom C/386 for development; this will let you use a single 4GB segment, and 32-bit registers, increasing your applications performance substantially (but limiting it to running in 386 enhanced mode).

Minix och Coherent

Jämförelse mellan Minix och Coherent

Detta är en intressant jämförelse mellan Minix och Coherent från USENET.

From: kirkenda@eecs.cs.pdx.edu (Steve Kirkendall)

Newsgroups: comp.os.misc

Subject: Re: Coherent Vs. Minix

Date: 5 Jan 91 22:11:18 GMT

The standard 8088/80286 version of Minix is limited to 64k + 64k, but the 80386 and 68000 versions of Minix aren't.

Minix:

- * It comes with complete source code to just about everything: the kernel, the C library, and all utilities except the compiler.
- * It is supported by the comp.os.minix newsgroup.
- * It is ***NOT*** supported by Prentice-Hall. They are barely competent enough to ship it, much less support it.
- * It is compatible with UNIX version 7 and (almost) POSIX. A more distant goal is ANSI compatibility.
- * The standard Minix-PC compiler isn't very good.
- * Other compilers are available. GCC runs on a 80386 or a 68000
- * The internal structure of the kernel is well documented.
- * User documentation is poor.
- * Runs on many different platforms, including 80386 and 68000.
- * The 80386 version is not sold by Prentice-Hall; you have to buy the 286 version, find the 386 patches somewhere, and apply them.

Coherent:

- * No source code is included. Most source isn't even offered separately. It includes many of the more advanced utilities, including troff, yacc, and bc. That's more than Xenix!
- * It is supported by Mark Williams Company. Very well supported.
- * It is compatible with UNIX ver 7, and includes a surprising number of System-V features as well including message passing and shared memory.
- * It has a pretty good compiler.
- * The internal structure of the kernel is not well documented. This is not surprising, since you have no access to the kernel's guts anyway.
- * A device driver kit is available separately (for extra cost).
- * User documentation is quite good.
- * Support for 386 and large-model 286 is expected, but not yet available.

In short, Minix is for hackers on a budget, and Coherent is for users on a budget. My own opinion is that good utilities, good support, good documentation, and a good compiler are NO SUBSTITUTE for source code, so I use Minix.

USENET

Detta är historien bakom USENET.

From: spaf@cs.purdue.EDU (Gene Spafford)
Newsgroups: news.admin,news.announce.newusers
Subject: USENET Software: History and Sources
Date: 22 Jan 91 02:15:15 GMT

[Most recent change: 19 Jan 1991 by spaf@cs.purdue.edu (Gene Spafford)]

Currently, Usenet readers interact with the news using a number of software packages and programs. This article mentions the important ones and a little of their history, gives pointers where you can look for more information and ends with some special notes about "foreign" and "obsolete" software. At the very end is a list of sites from which current versions of the Usenet software may be obtained.

History

Usenet came into being in late 1979, shortly after the release of V7 Unix with UUCP. Two Duke University grad students in North Carolina, Tom Truscott and Jim Ellis, thought of hooking computers together to exchange information with the Unix community. Steve Bellovin, a grad student at the University of North Carolina, put together the first version of the news software using shell scripts and installed it on the first two sites: "unc" and "duke." At the beginning of 1980 the network consisted of those two sites and "phs" (another machine at Duke), and was described at the January Usenix conference. Steve Bellovin later rewrote the scripts into C programs, but they were never released beyond "unc" and "duke." Shortly thereafter, Steve Daniel did another implementation in C for public distribution. Tom Truscott made further modifications, and this became the "A" news release.

In 1981 at U. C. Berkeley, grad student Mark Horton and high school student Matt Glickman rewrote the news software to add functionality and to cope with the ever increasing volume of news -- "A" news was intended for only a few articles per group per day. This rewrite was the "B" news version. The first public release was version 2.1 in 1982; the 1.* versions were all beta test. As the net grew, the news software was expanded and modified. The last version maintained and released primarily by Mark was 2.10.1.

Rick Adams, at the Center for Seismic Studies, took over coordination of the maintenance and enhancement of the news software with the 2.10.2 release in 1984. By this time, the increasing volume of news was becoming a

concern, and the mechanism for moderated groups was added to the software at 2.10.2. Moderated groups were inspired by ARPA mailing lists and experience with other bulletin board systems. In late 1986, version 2.11 of news was released, including a number of changes to support a new naming structure for newsgroups, enhanced batching and compression, enhanced ihave/sendme control messages, and other features.

The current release of news is 2.11, patchlevel 19. Article format is specified in RFC 1036, last revised in December 1987 (a version is distributed with the news software). {An aside about RFCs: a RFC is a Request For Comment, a de-facto standard in the Internet Community. It is a form of published software standard, done through the Network Information Center (NIC) at SRI. Copies of RFCs are often posted to the net and obtainable from archive sites.}

A new version of news, becoming known as "C" news, has been developed at the University of Toronto by Geoff Collyer and Henry Spencer. This version is a rewrite of the lowest levels of news to increase article processing speed, decrease article expiration processing and improve the reliability of the news system through better locking, etc. The package was released to the net in the autumn of 1987. For more information, see the paper "News Need Not Be Slow," published in The Winter 1987 Usenix Technical Conference proceedings.

ANU-NEWS is news package written by Geoff Huston of Australia for VMS systems. ANU-NEWS is complete news system that allows reading, posting, direct replies, moderated newsgroups, etc. in a fashion closely related to regular news. The implementation includes the RFC1036 news propagation algorithms and integrated use of the NNTP protocols (see below) to support remote news servers, implemented as a VAX/VMS Decnet object. A RFC977 server implemented as a Decnet object is also included. The ANU-NEWS interface is similar to standard DEC screen oriented systems. The license for the software is free, and there are no restrictions on the re-distribution. For more info, contact gih900@fac.anu.oz.au (Geoff Huston). ANU-NEWS is available for FTP from kuhub cc.ukans.edu. Contact SLOANE@KUHUB.CC.UKANS.EDU for more info.

Several popular screen-oriented news reading interfaces have been developed in the last few years to replace the traditional "readnews" interface. The first of these was "vnews" and it was written by Kenneth Almquist. "vnews" provides a "readnews"-like command interface, but displays articles using direct screen positioning. It appears to have been inspired, to some extent, by the "notes" system (described below). "vnews" is currently distributed with the standard 2.11 news source.

A second, more versatile interface, "rn", was developed by Larry Wall now of JPL/NASA and released in 1984. This interface also uses full-screen display with direct positioning, but it includes many other useful features and is very popular with many regular net readers. The interface includes reading, discarding, and/or processing of articles based on user-definable patterns, the ability to follow "threads of discussions" in newsgroups, and the ability of the user to develop customized macros for display and keyboard interaction. "rn" is currently at release 4.3, patchlevel 53, with a major re-release under development; release 4.4 is expected at the end of January 1991. "rn" is not provided with the standard news software release, but is very widely available due to its popularity.

xrn is an X11-based interface to NNTP that was written by Rick Spickelmier and Ellen Sentovich (UC Berkeley). The current version is 6.9. xrn supports many features, including sorting by subject, user-settable key bindings, graceful handling of NNTP server crashes, and many of the features of rn (including KILL files and key bindings similar to rn). xrn is actively supported by the authors with bug fixing and feature addition support from many of the users. xrn can be retrieved from most of the popular FTP sites (gatekeeper.dec.com, uunet.uu.net, expo.lcs.mit.edu) and is on the X11R4 distribution from MIT (in the contrib section).

There are two popular macro packages named "GNUS" and "Gnews" that can be used with the GNU Emacs text editor. These allow reading, replying, and posting interaction with the news from inside the Emacs text editor. Client code exists to get the articles using NNTP rather than from a local disk. Copies can be found on most archive sites that carry the GNU archives.

"nn" is yet another reader interface, developed by Kim F. Storm of Denmark and released in 1989. nn differs from the traditional readnews and vnews by presenting a menu of article subject and sender-name lines, allowing you to preselect articles to read. nn is also a very fast newsreader, as it keeps a database of article headers on-line (i.e. it trades space for time. A good rule of thumb is that the nn database size is 5%-10% of your news spool. So up to 110% of your news spool is the amount of space news and the nn database will take). The current version of nn is 6.4.11. nn can be obtained via anonymous FTP from dkuug.dk, uop.uop.edu, mthvax.cs.miami.edu or various other sites; European sites should request the sources from their nearest backbone site. Other options can be found by reading news.software.nn.

"notes" is a software package popular at some sites. It uses a different internal organization of articles, and a different interchange format than that of the standard Usenet software. It was inspired by the notesfiles avail-

able in the PLATO system and was developed independently from the Usenet news. Eventually, the "notes" network and Usenet were joined via gateways doing (sometimes imperfect) protocol translation. The interface for "notes" is similar to "rn" but implements different features, many of which are dictated by its internal organization. "notes" was written in 1980-1981 by Ray Essick and Rob Kolstad, (then) grad students at the University of Illinois at Urbana-Champaign. The first public release of "notes" was at the January 1982 Usenix conference. The current release of notes is version 1.7.

In March 1986 a package was released implementing news transmission, posting, and reading using the Network News Transfer Protocol (NNTP) USENET (as specified in RFC 977). This protocol allows hosts to exchange articles via TCP/IP connections rather than using the traditional uucp. It also permits users to read and post news (using a modified version of "rn" or other user agents) from machines which cannot or choose not to install the USENET news software. Reading and posting are done using TCP/IP messages to a server host which does run the USENET software. Sites which have many workstations like the Sun and Apollo products find this a convenient way to allow workstation users to read news without having to store articles on each system. Many of the Usenet hosts that are also on the Internet exchange news articles using NNTP because the load impact of NNTP is much lower than uucp (and NNTP ensures much faster propagation). NNTP grew out of independent work in 1984-1985 by Brian Kantor at U. C. San Diego and Phil Lapsley at U. C. Berkeley. It is now in release 1.5.11, with the next planned release at 1.6. NNTP includes support for System V UNIX with Excelan Ethernet cards and DECNET under Ultrix. NNTP was developed at U. C. Berkeley by Phil Lapsley with help from Erik Fair, Steven Grady, and Mike Meyer, among others. The NNTP package is distributed on the 4.3BSD release tape (although that is version 1.2a and out-of-date) and is also available from the various authors, many major hosts, and by anonymous FTP from lib.tmc.edu, mthvax.cs.miami.edu and uunet.uu.net

Reader NNTP clients for VMS are also available, including VMS/VNEWS (current release 1.3-4.1) and an upcoming reader only version of ANU-NEWS. VMS/VNEWS is available from mcmahon@tgv.com. Although the current release of ANU-NEWS is useable as a reader it can be difficult when used with a UNIX server. An NNTP newsreader for Macintoshes is available called HyperNews. It is implemented as a HyperCard stack and depends on MacTCP. It is available from many Mac archives, including apple.com and sumex-aim.stanford.edu

There is also an NNTP-based netnews reader for Symbolics Lisp Machines (under Genera 7) available for anonymous FTP from [ucbvax.berkeley.edu](ftp://ucbvax.berkeley.edu) [128.32.133.1] in `pub/nnntp-clients/lispm` written by Ian Connolly <connolly@coins.cs.umass.edu> and maintained by Richard Welty <welty@lewis.crd.ge.com>. In addition, another NNTP-based news browser is available running under Genera 7 and Genera 8. It provides mouse driven hierarchic browsing of newsgroups and articles, with support for X11 servers on remote machines. It is available for anonymous FTP on [flash.bellcore.com](ftp://flash.bellcore.com) [128.96.32.20] in the directory `pub/lispm/news-reader/`. It is written and maintained by Peter Clitherow <pc@bellcore.com>

A TOPS-20 reader was developed by Dave Edwards of SRI <dle@kl.sri.com>, but current availability is unknown. An NNTP reader suite for PC's running MS-DOS and having Excelan boards is available for ftp from [ames.arc.nasa.gov](ftp://ames.arc.nasa.gov); get the `pcrrn` files. There are two MS-DOS news readers that can be obtained from [bcm.tmc.edu](ftp://bcm.tmc.edu) in the "nfs" directory. They both require PC-NFS (from Sun to work). They will both work under PC/TCP from FTP Software early this year. Source will be provided at that time.

At least one IBM VM/SP (CMS) version of the Usenet software is available. Interested parties should contact Irwin Tillman of Princeton University (irwin@pucc.princeton.edu or irwin@pucc.bitnet) for details. Another version may also be available from Bat Penn State (whv@psuvm.bitnet).

Special note on "notes" and pre-2.11 news

Users of these systems may note problems in their interactions with the Usenet. In particular, postings may be made by "notes" users to moderated groups but they will not usually propagate throughout the entire Usenet. The same may happen to users of old B news software.

Users of "notes" or old B news software wishing to post to moder groups should either mail their submissions to the moderator, as listed in the monthly posting of "List of Moderators" in the group "news.lists", or else they should post from a system running up-to-date B news software (i.e., 2.11). "notes" users may obtain some patches from the `comp.sources.unix` archives which enable recent versions of "notes" to interact with moderated groups properly.

Users of old B news and "notes" are also not able to take advantage of some other current B news features, such as the "checkgroups" message. "notes" continues to be a "foreign" system, and B news versions before 2.10.2 are

considered "obsolete." The various maintainers of the Usenet software have never expressed any commitment to maintain backwards compatibility with "foreign" or obsolete news systems and are unlikely to do so; it is the responsibility of the users to maintain compatibility of such software if they wish to continue to interact with the Usenet.

Software versions & availability

You can obtain the version number of your news software by issuing the "v" command in either "vnews" or "read-news." "rn" version is obtainable by typing the "v" command to the top level prompt -- it should currently be 4.3.2.4.

Current software is obtainable from almost any major Usenet site. Source to the 'rn' newsreader program is also widely available.

The following sites have sources to the current news software available for anyone needing a copy:

Site	Contact
munari	kre@munari.oz.au
osu-cis	postmaster@tut.cis.ohio-state.edu
philabs	usenet@philabs.philips.com
pyramid	usenet@pyramid.com
rutgers	usenet@rutgers.edu
tektronix	news@tektronix.tek.com
watmath	usenet@watmath.waterloo.edu

Sources for both news 2.11 and "rn" are also available in the `comp.sources.unix` archives. European sites should request the sources from their nearest EUNET backbone site.

Acknowledgements

The preparation of this article (and Usenet itself!) was greatly enhanced by the contributions and assistance of the following persons: Steve Bellovin, Ray Essick, Mark Horton, Brian Kantor, Phil Lapsley, Bob Page, Tom Truscott, and Larry Wall. Thanks, folks.

Gene Spafford

NSF/Purdue/U of Florida
Software Engineering Research Center,
Dept. of Computer Sciences,
Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004
Internet: spaf@cs.purdue.edu
...!{decwrl,gatech,ucbvax}!purdue!spaf

Utdrag ur MSG-systemet

I och med den nya Monitorn infördes nya möten i MSG-systemet.
Numer finns således följande möten:

ABC80	C	Historier	MSG	Presentation	SWIPNET
ABC800	C + +	Hårdvara-PC	MS-DOS	Pren-PC-disk	Uploads
Amiga	C-kurs	Kansli (*)	Nyheter(**)	Programspråk	UNIX
Annonser	CP/M	Macintosh	Nät	Progresd (*)	VMS
Atari	Datakom-	Medlemsforum	Operativ-	Spelprogram	Windows
BASIC	munikation	Mjukvara-PC	system	Styrelse (*)	
BBS	DivData	Monroe	OS/2	SuperKOM	
Bladet	Fritt	Monitor	Pascal	SYSOP (*)	

Med (slutet möte) avses att en begränsning av läsmöjligheter men det går att skriva till mötet.
Skrivskyddat innebär det omvända, här kan man läsa men inte skriva.

Det rent praktiska med utdragen har sköts av Larts Gjörling, Sven Wickberg och Anders Umegård.

Möte ABC80

(Text 3) Stefan Persson <1980>
Ärende: FD2D-format Är floppy-
heten FD2D:s disketter kompati-
bla (läsbara) på ABC830-floppy?
Om inte, vilken av Luxor-modellar-
na motsvarar FD2D?

(Text 4) Bo Kullmar <1789>
Ärende: FD2D-format Ja, ABC830.
Det finns dock ingen plats för ett
kontrollerkort i ABC830.

Möte ABC800

(Text 1) Tommy Kjellqvist <7685>
Ärende: comal Är det någon som
har tillgång till comal på DTC-2
eller ABC800 vore det kul om man
kunde få kopiera detta. Vore
också tacksam om jag kunde få
kopiera en manual
Tommmmy K(TNSK)

(Text 4) Jan-Olof Svensson
<6057>
Ärende: comal
De språk som finns för 800-serien
är, så vitt jag vet:
Assembler (flera olika program)
Pascal 800 (se de första inläggen
i Pascal-mötet)
Fortran 77
Forth 79
Om du däremot laddar operativsy-
stemet CP/M från diskett så finns
det väl flera att välja på. Det mest

kända är Turbo Pascal. Enligt
uppgift från Databiten i Sundsvall
så finns det till och med en CP/M-
version av Modula 2 som går att
köra. De säljer den dock inte själva
utan hänvisar till ett företag i
Schweiz. Eventuellt kan det
finnas Comal under CP/M, men var
vet jag inte. Mvh

(Text 12) Bengt Forsberg <7680>
Ärende: skrivare
avsändare är Bengt Forsberg 7680.
Jag har till min abc 806 dator skaf-
fat en skrivare Facit 4512b jag har
problem när jag försöker så hander
inget, programmet är ord 800, jag
har gjort i ordning en fil initiera.pr.
Vad innebär siffrorna i andra o
tredje raderna? hur skall skriva-
rens svitchar vara inställda, är 1,
upp eller ner. kabeln mellan datan
o skrivaren har jag försök att, löda
om så att den stämmer med dom
tekniska beskrivningarna som jag
läst. Men inget händer, vad har jag
felat. ni som är duktiga på detta,
skriv till mig.

(Text 14) Göran Lundberg <3811>
Ärende: skrivare Kolla i den 25-
poliga kontakten så att inte "DTR"
dvs pinne 19 på din skrivare inte
ligger på pinne 20. Det enda som
kan spöka i "initiera.pr" är para-
meterblocket som står på rad 1. I
vilket fall som helst så bör pro-
grammet skriva ut något "skit" på
pappret.
Hälsningar Göran

(Text 16) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende:Färgskärmen ABC812
Jag hade tidigare lite problem med
nättdelen till färgskärmen och dc-
omvandlaren i datorn (dvs den lilla
svarta lådan). Det visade sig att
lödningarna till diod DN11 (RGP30D)
i bildskärmens nättdel hade gett

vika vilket berodde på att DC-
omvandlaren drog för mycket
ström. När jag började leta efter
felet visade det sig att dioden är
under- dimensionerad och blir för
varm eftersom den driver hela
datorn. För förebygga fel bör löd-
ningarna till den kontrolleras och
ev bör den bytas ut mot en kraft-
igare diod avsedd för switchade
nättagregat (vanliga dioder duger
inte). Felet i DC-omvandlaren
berodde på att ett par kondensato-
rer drog ström och ledde till att
drivtransistorerna rasade. Det vi-
sade sig dessutom att drivtransi-
storerna var så dåligt lödda att de
gick att dra upp ur kretskortet.
För att förebygga fel i DC-omvand-
laren bör kondensatorerna bytas
ut eftersom de åldras och lödning-
arna kontrolleras. Ev kan man
passa på att öka spänningstole-
ransen något eftersom den ibland
är dimensionerad med dålig margi-
nal. Bra kondensatorer =mindre
brumspänningar och datorn fung-
erar bättre. Ett fel till som
inträffade på bildskärmens nättdel
var att halva transformator kärnan
trillade ur och det förebyggs lätt
genom att se till att den är ordent-
ligt fastlimmad.

(Text 17) Stefan Persson <1980>
Ärende: Krängel med HR-kort
Köpte ett av klubbens reade HR-
kort. Enkelt som tusan att sätta in.
MEN det blir tjocka vertikala ljusa
band plus lite annat krafs på skär-
men när man kör program med
FGLINE m fl grafiksatser i BASICII.
800:an jag har ser lite mysko ut
innuti, kan det vara någon udda
bygling eller så, som stör. Någon
som råkat ut för detta???

(Text 18) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: Krängel med HR-kort
Du har med 85% sannorlikhet pro-
blem med någon minneskrets. Två
alternativ finns isåfall:
1 Minneskretsarna sitter i hållare
av en mycket dålig typ och antag-
ligen är det dålig kontakt mellan
hållare och krets. Prova att lyfta
upp kretsarna och sätt ner dem
igen. Försvinner eller ändras felet
när du sätter skärmen i grafiskt
mod skulle jag rekommendera dig
att byta samtliga IC-hållare.
2 Det är fel på en minneskrets. En-
klast är att du köper en krets och
byter ut en i taget mot den tills
felet försvinner. Minneskretsar-
na sitter på ena sidan av kortet och
man känner lätt igen dem genom
att de är 8 (eller om det var 16) av
samma typ. Vad gäller IC-hållare
så bör även de andra kretsarna
sitt i hållare lyftas och
sättas igen. (Jag har råkat ut för
exakt samma fel på både ABC800
och ABC806)

(Text 19) Anders Johnson <4001>
Ärende: grinig 838
Jag har ett system bestående av
ABC802,890,830,832 och 838.
När jag startar anläggningen, vill
systemet aldrig kännas vid ABC838
(SFO:,SF1:). Om jag drar ut kon-
trollkortet (55-20900) och därpå
skjuter in det igen, fungerar det
dock varje gång. Samma sak gäl-
ler, om jag lossar den 25- poliga
DSUB-kontakten på kontrollkortet
och trycker fast den igen. Käns
detta fel igen? Vad kan det vara?

(Text 20) Bengt Almén <6415>
Ärende: grinig 838
Ev kan byte av PIO eller/och flop-
pykontroller-kretsen avhjälpa pro-
blemet. Om jag inte minns fel har

det med power-on-clear att göra.
Mvh bengt

(Text 21) Anders Magnusson
<6778>

Ärende: grinig 838

När jag hade en ABC838 så var det ganska kinkigt i vilken ordning man slog på spänningen till prylarna. För att det skulle fungera bra för mig slog jag alltid på diskettenheterna först, därefter expansionslådan och sist spänningen till datorn. Kan det vara så enkelt även för dig? Anders

(Text 22) Anders Johnson <4001>
Ärende: grinig 838

Jag provade att slå på prylarna i den ordning du föreslog, och vips fungerade det. Det var alltså ett bra tips! Jag har alla enheterna kopplade till en sladdosa med gemensamt tillslag, eftersom det är bekvämast. Nu får jag väl lära mig att slå på enheterna i rätt ordning, alternativt konstruera en anordning med fördröjt tillslag i flera steg.

(Text 66) Jan-Olof Svensson
<6057>

Ärende: CHAIN i Assembler

Är det korrekt att hoppa till adress 49414? Det verkar fungera, men jag är inte så hemma på det där.

(Text 67) Benny Löfgren <2615>
Ärende: CHAIN i Assembler

För att göra vad? 49414 är ju mitt i det minne som normalt upptas av basicprogram, så det verkar minst sagt riskabelt...

(Text 68) Jan-Olof Svensson
<6057>

Ärende: CHAIN i Assembler

Jo, tanken var att placera ett programnamn på lämplig plats i minnet och sedan, t.ex. med ett hopp till lämplig adress, få det programmet att starta. Alltså en motsvarighet till CHAIN 'nextprog' i BASIC. Den adress där jag placerade namnet var väl då antagligen också fel, men det fungerade konstigt nog ändå. Hur gör man på rätt sätt?

(Text 69) Benny Löfgren <2615>
Ärende: CHAIN i Assembler

Aha, nu när jag tänker efter så ser jag att du hoppar till adress 0C106H. I princip har du gjort rätt, problemet är bara att du måste ha CMDINT.SYS laddat för att det ska fungera. Tydligt hade du kört i DOS innan du provade programmet, därför låg CMDINT kvar... Är det en .ABS-fil du ska ladda? I så fall gör du så här:

DE pekar på filnamnet, formaterat utan punkt. B är dosbubnumret C är selectkoden för driven, eller OFFH om du vill söka av alla drivar. Anropar du rutinen LOAD (601BH, 24603) så laddas programmet in, och start-adressen returneras i HL. Anropar du RUN (601EH, 24606) så körs programmet dessutom.

(Text 70) Lars Gjöring <6825>

Ärende: CHAIN i Assembler

Var det möjligen någonting i den här stilen, som ditt program såg ut?

LD HL,Name

LD DE,49328 ;Kommando-
buffert

LD BC, NameSize

LDIR ;Lägg filnamnet
i kommando-
bufferten

JP 49414 ;Laddning och
start av absfil
Name

DEFM 'NYFIL.ABS'

DEFB 13 NameSize

EQU * - Name

CMDINT måste vara inladdad. Den upptar då adresserna 49152 - 50943. Adress 49328 är kommandobufferten. De argument som läggs där, tolkas som filnamn, formateras och läggs efter kontroll i 64832 och uppåt i block om 16 bytes. På adress 49414 ligger en rutin, som laddar och startar abs-filen. (Jag har här använt decimala tal istället för hextal, eftersom det det ursprungliga inlägget var skrivet så).

(Text 81) Jan-Olof Svensson
<6057>

Ärende: CHAIN i Assembler

I vilka fall är CMDINT.SYS inte inladdad när man kör i DOS? Jag skrev bara BYE och sedan filnamnet, och det fungerade. Både min fil och den "chainade" filen är av ABS-typ. Jag skall prova med de adresser som du föreslagit.

(Text 82) Jan-Olof Svensson
<6057>

Ärende: CHAIN i Assembler

Ja, det är ungefär så mitt program ser ut. De flesta brukar kanske skriva adresserna hexadecimalt, men jag föredrar att skriva decimalt.

(Text 83) Jörgen Westman
<5074>

Ärende: CHAIN i Assembler

Ett program som startas från DOS kan ju behöva den minnes area som CMDINT.SYS ligger i, i sådana fall måste man ju anropa DOS för att göra CHAIN. Måste väl anses som det enda raka.

(Text 86) Benny Löfgren <2615>
Ärende: CHAIN i Assembler

CMDINT.SYS laddas när man skriver BYE, men kan mycket väl skrivas över av ett stort assemblerprogram. Om man vill vara säker ska man alltså använda DOS:ets rutiner (vilket CMDINT.SYS i slutänden ändå gör).

(Text 103) Tommy Kjellqvist
<7685>

Ärende: hr grafikens under på skrivare

Kan jag fråga om en hrpunkt är släkt eller tend? Typ setdot:s grafikens 'DOT'.

Tommy K(TNSK)

(Text 104) Benny Löfgren <2615>
Ärende: hr grafikens under på skrivare

Ja, funktionen FGPOINT(X,Y) returnerar värdet på pixeln.

(Text 105) Tommy Kjellqvist
<7685>

Ärende: hr grafikens under på skrivare

Vad menar du? Jag fr bara 0 när jag prvar!

Tommy K(TNSK)

(Text 106) Gunnar Faith-Ell
<2733>

Ärende: Ett par problem:

1) Hur gör man en varmstart motsvarande \$BAS från Basic? (Finns det någon lämplig CALL nnnn att anropa eller en liten treflig assemblerrutin?) Finessen med kommandot \$BAS är att UFD: inte ändras när maskinen gör en reset och det är det jag vill åt.

2) Finns det något program som man från BASIC kan ladda in .REL filer i minnet från BASIC utan att göra reset? En bra varinat vore om man även kunde ta bort dem från BASIC tex när man kör ett program som behöver en RAM-disk och man sedan kör ett program som istället behöver hela minnesutrymmet och inte vill göra reset. Det som behövs är en liten assemblerrutin som fixar till minnet.

(Text 107) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Ett par problem:

1: Vet ej hur ett call till adress 0 påverkar ufd, men prova ;call(0) får du se.

2: vet ej

(Text 108) Lars Gjöring <6825>
Ärende: hr grafikens under på skrivare

Värdet på FGPOINT(X,Y) visar inte om en pixel är tänd eller släckt, utan endast det lagrade färgnumret för pixeln. Vilken FÄRG, som detta nummer motsvarar beror sedan på vilken färggrupp du har valt med FGCTL. FGCTL kan ha värdena 0 - 255, medan färgnumret kan ha värdena 0 - 3. Färgnumret 0 kan motsvara svart färg eller vilken annan färg som helst, beroende på FGCTL-värdet. Se färgvalstabellen i din manual.

(Text 109) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Ett par problem:

\$BAS gör i stort sett bara CALL(0) (eller snarare RST 0), men man lägger in ett värde i en adress i högt minne (kan det vara 66 i -11

männe??), som DOS:et sen tittar på. Stämmer värdet så nollställer man inte ufd:t. (Varför glömmar man så fort!?!?) Jag har för mig att det finns något program här i programbanken som gör just det du vill (laddar in alltså), men att plocka bort efter sig är lite svårare. Man måste ju veta om man har ändrat någon systemadress, tex länkat in nya device osv. Dessa måste då länkas ur annars blir det garanterat dykt!

(Text 110) Benny Löfgren <2615>
Ärende: hr grafikens under på skrivare

(Om man har en 806:a kan man även ange färgpaletten på ett annat sätt och välja färgerna individuellt.)

(Text 111) Gunnar Faith-Ell
<2733>

Ärende: Ett par problem:

Går ej - CALL 0 sker vid uppstart dvs det ger en totalreset.

(Text 113) Gunnar Faith-Ell
<2733>

Ärende: Ett par problem:

Nu har jag testat mig fram till det: En varmstart görs med POKE - 10,165 : skräp=CALL(0) Anledningen till att jag vill använda det är att jag från en winchester vill kunna göra autostart på olika programpaket i olika ufd-bibliotek och därmed ladda in olika systemrutiner i minnet till olika programpaket. Man kan alltså göra ett program för varje bibliotek som läggs i masterdir och automatiskt sätter rätt bibliotek och gör en autostart från det biblioteket. Vill man fuska så kan man läsa av ufd-pekarna på adr -9,-8,-6 och sedan göra poke - 10,165,nn,nn,nn:n=call(0) så har man en autostart från det bibliotek som var satt till UFD då pekarna lästes av. Nackdelen är att man får göra en ny avläsning om man kopierar om biblioteket så att det hamnar någon annanstans på disken.

(Text 114) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Ett par problem:

Det program, som från basic kan ladda in .rel-filer utan att göra reset heter OPTLOAD.BAC. Att använda det, fordrar att man läser en ganska lång bruksanvisning. Den står i ABC-bladet 1.1986 sid 4.

(Text 115) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Ett par problem:

Just det, så var det ja! Jag brukade alltid ha POKE -10,165 i BASICINI.SYS så slapp man tänka på det alls. Beträffande det där "fuskandet", finns det inte ett program i program-banken som länkar in en CD-instruktion i BASIC:en? Den går väl med fördel att använda?

(Text 116) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Ett par problem:

Fanns det inte ett menyprogram

(MENYO) till abc, som gjorde just detta.

(Text 117) Gunnar Faith-Ell <2733>

Ärende: Ett par problem:
Jo, visst går den att använda.

(Text 118) Gunnar Faith-Ell <2733>

Ärende: Ett par problem:
Det gör det antagligen men jag tycker att det är lite för trögt.

Möte Monitor

(Text 948) Christofer Landgren <7471>

Ärende: bibliotek
Varför har ni som konstruerat detta system inte gjort fullständiga biblioteksnamn tex sourcecodpascal eftersom man kan ha långa biblioteksnamn i det här system? för src fattar inte jag ialla fall att det skall betyda source!

(Text 949) Paul Pries <5322>
Ärende: bibliotek långa vs. korta namn..

Att man använt förkortningen src är nog för att det är den gängse förkortningen inom unix-världen för just source... Själv så anser jag att man bör hålla längden på namnen nere, eftersom det är jobbigt att skriva 3 * 14 (= 42) tecken om man vill gå ner tre steg i biblioteksstrukturen... Du måste väl hålla med om att det är lättare att skriva cd /src/pas/kalle än cd /sourcecode/pascal/kalle eller hur? lofs är väl frågan berättigad om det fanns tillgång till mus eller annat pekdon samt programvara typ Norton Commander, och den var så portabel att den funkade mot alla olika terminaler som finns, men det är tyvärr en utopi... /Paul.

(Text 972) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Monitorn version 3.02 är nu installerad. Nyheter och förändringar som vanligt i filen "monitor.3.02" under rootbiblioteket ("/"). Notabla nyheter är: möjlighet att ha en info-fil på biblioteken i program-banken, tillägg i LISTUSER, DIR, WHO m fl. Möjlighet att editera sist givna kommando. Ett nytt kommando WATCH är inlagt. Kort sagt: Läs filen!

(Text 973) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Monitorn version 3.02
Som vanligt är kommentarer välkomna! (Tjat om find-databasen undanbedes dock...:-)

(Text 974) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Aktivitet
Lite aktuell statistik (från kommandot LISTUSER,C): 373 personer

har någon gång loggat in. 206 personer har loggat in de senaste 7 dagarna. 291 personer har loggat in de senaste 30 dagarna. Totalt 14175 inloggningar har gjorts. Total onlinetid 2544 timmar, 2 minuter, 50 sekunder. Jag tycker att vi har en hög andel modern-aktiva medlemmar!

(Text 1002) Christofer Landgren <7471>

Ärende: bibliotek långa vs. korta namn..
Visst jag håller med. Men man kan väl ha både förkortningar och hela namn.

(Text 1003) Paul Pries <5322>
Ärende: bibliotek långa vs. korta namn..

Nja, i vissa unix varianter har jag för migman tillåter länkade bibliotek (flera namn på samma bibliotek), men det funkar inte den här burken. Men visst hade det kanske varit bra... /Paul.

(Text 1004) Benny Löfgren <2615>

Ärende: bibliotek långa vs. korta namn..
Skulle inte länkade bibliotek lätt kunna bli förvirrande...?

(Text 1005) Paul Pries <5322>
Ärende: bibliotek långa vs. korta namn..

Jo, jag inser svårigheterna, men nog var det väl någon som hade löst det? Det hade jag besämt för mig... /Paul.

(Text 1006) Benny Löfgren <2615>
Ärende: bibliotek långa vs. korta namn..

Menar du här på monitorn? Där har inget skett, men ämnet diskuteras för ett tag sedan. Hur som helst så kan man inte länka biblioteken i det här systemet så det spelar ingen roll.

(Text 1012) Paul Pries <5322>
Ärende: bibliotek långa vs. korta namn..

Det var ju det sag sa... (skrev) :-)
Det var diskussionen här jag tänkte på, men det spelar ju mindre roll. Själv så gillar jag korta kryptiska namn... /Paul.

(Text 1033) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Filosofisk betraktelse
I samband med att msg-utdragen gjordes för nästa nr av Bladet, som lär vara klart och kommer till nyår, kunde utdragen konstatera, att det fanns mindre än vanligt att "dra ut". Det har skrivits massvis med inlägg, men vanligen handlar de om div övergående problem i samband med den nya monitorn. Två allmänna iakttagelser från mion sida:

1) Det skrev generellt mindre i förhållande till antalet körande

medlemmar. Det kan bero på att de flesta av oss "lekt rommen av sig" och inte längre debattlagda kastar oss in i alla diskussioner; alt att vi redan förut svarat på vissa frågor x gånger och inte orkar/ids en gång till.

2) De frågor och problem som ställs blir allt mer diversifierade. Förr kretsade allt kring ett fåtal ABC-datorer, problemställningarna blev mera koncentrerade, "alla kunde allt". PC-marknaden är uppdelad på ett hur stort område som helst, och många frågor ställs här som ingen ens försöker svara på. Kanske det är nödvändigt/önskvärt för klubben framtid att man lyckas öka antalet medlemmar för att få nödigt underlag till att hålla mötena i gång?

(Text 1034) Anders Franzén <5258>

Ärende: Filosofisk betraktelse
Enligt min mening är nog antalet möten i detta system för många i förhållande till hur många som kör här. När jag kom på att jag skulle kommentera ditt inlägg hade jag läst alla olästa inlägg och sedan glömt bort vilket möte som inlägget fanns i. Jag letade länge innan jag kom hit till "Monitor". Skär ner antalet möten! Det finns massor av möten som har varit totalt inaktiva väldigt länge. Visst är det trevligt att kunna erbjuda massor av möten men dels måste man bli medlem i alla och det är svårt att veta var man ska skriva någonstans! Detta inlägg kanske skulle placerats i mötet "MSG"?

(Text 1037) Peter Isoz <2164>

Ärende: Filosofisk betraktelse
Nedskärning av antalet möten låter som det tråkigare av möjliga alternativ. Vi borde istället hjälpa fler medlemmar att börja köra. Förut var ju ABC-klubben i alla fall för mig "the source" för nyheter om hårdvara och program för ABC80-in. Denna roll har ju idag helt fallit bort. Det dräller ju in information om PC system. Så jag förstår egentligen inte vad medlemmar ser i klubben (även om ABC-bladet är mycket trevligt) om de inte kör i monitorn. Risken torde vara att dessa själva börjar undra, och då förlorar vi dem bara för att de inte insett eller kommit sig för att prova, vilket vore synd. En annan sak du tar upp är letandet. Håller med. Får man sätta upp någon form av "sök-funktion" på önskelistan. Hälsningar /Peter

(Text 1040) Conny Westh <7433>

Ärende: Filosofisk betraktelse
Ja, det är ett förfärligt problem att hitta rätt om man läst ett inlägg och sedan vill gå in i efterhand och besvara detta. Men som sagt att skära ned antalet möten verkar väl drastiskt tycker jag. Det nya MSG har nog inte funnit sin rätta form

ännu, det blev ju lite turbulens när vi bytte upp oss till en UNIX-burk och fick 600 Meg hårddisckapacitet...

M.V.H.
Conny Westh

(Text 1070) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Monitorn version 3.03 är installerad. Nyheter och förändringar i filen "mon303.txt" (obs! nytt namn på allmän begäran - två punkter i filnamnet är inte så bra om man vill hämta hem filen). Två notabla förändringar: - DIR kan nu äntligen använda wildcard. - .dirinfo-filen visas numera bara en gång för varje bibliotek man går in i. Detta som svar på en allmän önskan att slippa se texten så ofta... CD nollställer den funktionen.

(Text 1120) Einar Eriksson <1720>

Ärende: Ragga medlemmar
Det bästa sättet att ragga medlemmar är om dom nuvarande medlemmarna berbetar arbetskamrater, vänner, släktingar mm. Jag har själv lyckats få några medlemmar till klubben på det sättet. Jag tror även att någon eller några av dom i sin tur lyckats ragga medlemmar till klubben. När försökte Ni värva en medlem sist?

(Text 1126) Conny Westh <7433>

Ärende: Ragga medlemmar
Jag har definitivt värvat en medlem på det sättet och dessutom försökt att värva ytterligare en (men honom vet jag inte om jag lyckades övertyga). Jag tycker det är ett bra sätt, lite arbetsamt men det är ett sätt som jag tror är bättre än att göra kampanjer i datortidningar. Däremot är det inte en så tokig ide att be... "erbjuda" företag att skicka med information och värvningsblankett till kunder... Det finns ju flera medlemmar som arbetar i företag som säljer datorer och program (många medlemmar skall det vara) och som ständigt skickar ut paket och brev till sina kunder. Varför inte skicka med lite info information om ABC-klubben. M.V.H.
Conny Westh

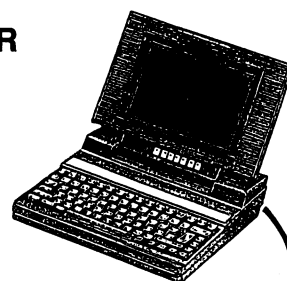
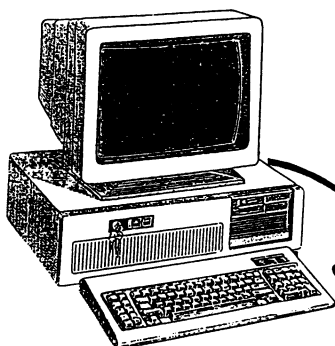
(Text 1131) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Ragga medlemmar
Jag skulle tro att för de flesta nuvarande medlemmar är det mon/msg-systeme som är den verkliga behållningen. Alltså bör blivande nya medlemmar vara försedda med modem och kunna lära sig tekniken att modemköra hit. Har de en gång kommit på det - och tycker det verkar givande - är de säkert beredda att förbli medlemmar. Så om man kunde finna på ett sätt att "bjuda" dem på introduktionen vore det säkert bra. Hur är detta system konstruerat? Finns några



PC-LINK™

MININÄT FÖR DIG MED 2 DATORER



Link

©

PC till PC förbindelse. Utnyttjar serieportarna.
Dela skrivare, plottrar, hårddiskar mm.
Använd data mellan datorerna.

Kabel:	2,5m	10m	15m	20m
inkl.moms	981:-	1113:-	1288:-	1631:-
exkl.moms	785:-	890:-	1030:-	1305:-

PC-LINK sätter upp ett resursdelningsnät mellan datorerna. De resurser som man vill dela med den andra datorn blir tillgängliga på helt normalt sätt från dos eller från program som körs under dos. Inga speciella kommandon eller menyer behövs.

Programmet arbetar fullständigt i bakgrunden. Medan man arbetar söks önskade data direkt från enheterna i den andra PC:n. Man kan dessutom arbeta på båda datorerna. Alla skrivare, plottrar mm kan användas gemensamt.

PC-LINK arbetar med DOS 2.x t o m 4.x och behöver inte mer än knappt 15K RAM-minne tillgängligt (minnesresident). En serieport med tillhörande interrupt behövs på varje dator.

De flesta DOS-kommandon fungerar som vanligt. Undantagna är bara några stycken som inte kan fungera i nätverk. Naturligtvis kan även filkopiering göras lätt. Överföringshastigheten är hela 115200 baud.

**PC-LINK är det självklara valet när två datorer behöver kopplas samman.
Helt översatt till svenska.**

PowerBASIC™
Id Turbo Basic från Borland

POWER BASIC 2.1 KRAFTFULL OCH LÄTTANVÄND FÖR ALLA
Skriv dina egna program i en modern BASIC med full kapacitet.

Förutom en integrerad utvecklingsmiljö har POWER BASIC en kraftigt förbättrad matematik med bl a en ny, mycket snabbare matematikkompilator och nya datatyper utan avrundningsfel. **Den enda basic som räknar rätt på varenda öre!**

POWER BASIC har nu även nätverksupport med bl a LOCK och UNLOCK.

Normal pris 1950:- (2438:- inkl. moms). T o m sista april -91 har vi följande specialerbjudanden.
ABC-medlemmar 2000:- inkl moms. PC-SIG member 1800:- inkl.moms.



PC-SIG SHAREWARE NU I SVERIGE

Ca 2500 PC-SIG ORIGINALDISKETTER
FYLLDA MED PROGRAM AV ALLA UPPTÄNKTLIGA SLAG

flesta finns även på CD-ROM.

SHAREWARE innebär PROVA FÖRST ... KÖP SEDAN

Du betalar ett fast pris för disketterna, oavsett vilka program som finns på dessa. Tycker du, efter att ha provat programmen, att de var så bra att du tänker fortsätta använda dem, betalar du en licensavgift direkt till den som gjort programmen. Närmare uppgifter om hur mycket och på vilket sätt, framgår av tillhörande dokumentfiler.

De allra flesta programmen är fullt "skarpa" versioner. Förutom rätten att få använda programmen, brukar betald licensavgift även ge tillgång till teknisk support, uppgraderingar mm.

Ett litet urval bland programrubrikerna:

Ekonomi Jordbruk AI Matematik Planering Undervisning Grafik Utilities Programme-
ring Kemi Musik Etikettering 3D-CAD Astronomi Databas Programspråk Menyhante-
ring och naturligtvis SPEL SPEL SPEL

Programmen har i regel en mycket god kvalitet, i många fall högre än sina på "normalt sätt komersiella" motsvarigheter och fungerar utmärkt även i professionella sammanhang. Även shareware-programmen är komersiella, men de har ett annorlunda distributionssätt.

5 1/4" disketterna kostar fn 100:-/st och 3 1/2" disketterna 120:-/st inkl. moms.

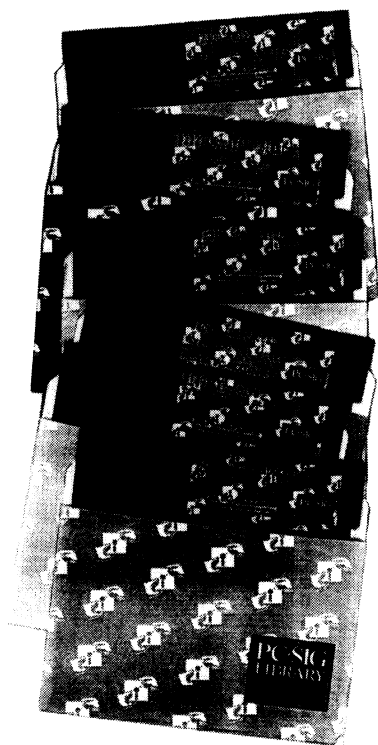
Information om vilka disketter som finns och deras innehåll hittas bäst i "THE PC-SIG ENCYCLOPEDIA OF SHAREWARE" som innehåller kortfattade beskrivningar och index till fn ca 2100 disketter. Löpande nyhetsinformation, tester, artiklar mm om det senaste, finns i "SHAREWARE MAGAZINE" som utkommer med 6 nr om året.

Encyklopedin resp. 1 års prenumeration på magasinet kostar vardera 388:- inkl. moms.

**** BLI PC-SIG MEMBER ****

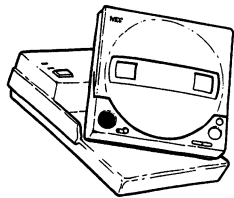
För en årlig medlemsavgift får du en rad förmåner.

- * Rabatt, 20:- (inkl.moms) på PC-SIG originaldisketter.
- * Informationsmaterial, bl a THE PC-SIG ENCYCLOPEDIA OF SHAREWARE och SHAREWARE MAGAZINE.
- * Specialerbjudande med intressanta produkter. T ex CD-ROM skivor och läsare för data.
- * Kontinuerlig information om våra övriga produkter.



JUST NU ! ENBART FÖR PC-SIG MEMBER

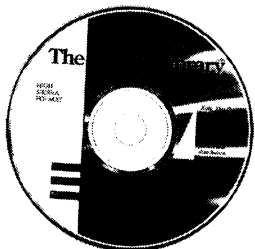
och bara 1 st läsare per medlem



- | | |
|--|---|
| * NEC CDR-35 Bärbar CD-ROM läsare med interface, kan ingå i daisy-chain.
Nätadapter. Audioutgången
För PC/XT/AT (listpr. 7250:- inkl.moms)
För PS/2 (listpr. 7500:- inkl.moms)
Med NEC-spelarna följer dessutom SPCS bok "Introduktion till CD-ROM"(494:-) | MEDLEMS
PRIS
inkl. moms
6163:-
6413:- |
|--|---|

Batteripack (uppladdningsbart) till CDR-35 kostar extra	500:-
---	-------

- | | |
|---|--------|
| * LMSI/PHILIPS CM 50 Bärbar CD-ROM läsare.
Ström tas från datorn med Philips eget interface. Audioutgång.
För PC/XT/AT (listpr. 5563:- inkl.m) | 4300:- |
| Extra, tillsammans med CM 50 "Introduktion till CD-ROM" innehåller en intressant CD-skiva. (listpr. 494: inkl.moms) | 400:- |



Vid samtidig beställning av en CD-ROM läsare får 1 st av följande skiverbjudande utnyttjas.

- | | |
|--|--------|
| * PC-SIG Library ver.6 (innehåller ca 1200 disketter) (listpr. 3750:- inkl.moms) | 2813:- |
| * PC-SIG Library ver.7 (innehåller ca 1500 disketter) (listpr. 4875:- inkl.moms) | 3750:- |
| * PC-SIG Library ver.8 (innehåller ca 2100 disketter) (listpr. 6075:- inkl.moms) | 5164:- |
| * CD-paket, 3 skivor. Ett välkänt 21 vol. Illustrated Encyclopedia 90/91, Världskarta och Spel. Bl.a Chess Master, berömt som bästa chackspelet. (listpr. 6875:-inkl.moms) | 3531:- |



Dessa specialerbjudanden gäller till 15 maj 1991. (Vi har naturligtvis även andra CD-ROM läsare och skivor. Hör av dig om du behöver en stationär eller inbyggnads-drive)

PC-SIG MEMBER. Medlemskapet kostar normalt 600:-/år men som betalande medlem i ABC-klubben ger vi dig 125:- rabatt Du behöver alltså bara betala 475:- för 12 månader.

- ☐ Jag vill bli PC-SIG MEMBER och sätter samtidigt in medlemsavgiften 475:- på pgk 495420-2. Jag har även betalt min medlemsavgift till ABC-klubben.

ABC- medl.nr _____

- ☐ Jag vill ha mer information om

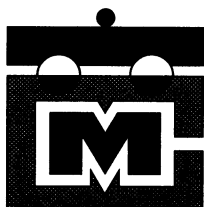
- ☐ Jag beställer (pfskt)

Namn: _____

Postadress: _____

Postnr: _____ Ort: _____

Tel: _____ Fax: _____



Skickas till:

MADCAP AB, Box 1184, 181 23 LIDINGÖ

Tel: 08-767 37 06 Fax: 08-731 77 20

Frakt o exp 81:
tillkommer per
beställning.

SHAREWAREPAKET för WINDOWS 3.0

12 PC-SIG originaldisketter med program för windows
till normalpriset för 10 disketter.

5 1/4" 1000:- och 4 1/2" 1200:- inkl. moms.

PC-SIG MEMBER har dessutom 200:- inkl.moms i rabatt.

Almanac

Aporia

Icon Draw & Listico

Icons for Windows 3.0

MBW, Horse/YingYang

Metz Window utilities

Organize!

Paint Shop & Wallmac

Windows Arcade Games I

Windows Board Games

Windows Utilities

Zip Manager & Monitor Saver

Konfigurerbar almanacka

Macliknande skal till windows

Gör egna Ikoner. Listar Iconer.

200 färdiga Ikoner

Fraktalbilder, Hästar, Symboler mm.

En hel bunt superba utilities

Mötesdagbok

Konvertering mellan .PCX .BMP och .GIF.

Bildskärmsbakgrunder

ATMOIDS, LANDER, KLOTZ, WINTRIS

TAIPEI, PUZZLE, CHECKERS

En till bunt superba utilities

ZIP och ARC -skal till windows

Corel DRAW 2.0 Toppen bland ritprogram

Normalpris 6188:- inkl moms. Specialpris ABC-medlemmar 5555:- inkl moms och PC-SIG member 5155:- inkl. moms. För Windows 3.0 tillsammans med Corel Draw tar vi 1350:- inkl. moms (normalpris 1813:- inkl.moms). Ange önskat diskettformat!!!

Fordrar AT eller 386 dator , minst 640 kbyte RAM, Windows 3.0, EGA eller bättre monitor. Printer och mus e dyl supporterad av Windows 3.0.

Vi har naturligtvis övrigt som kan behövas också.

!!! UNIX på PC, AMIGA, ATARI, MAC !!!

Ja nästan . med MINIX ,ett UNIX-liknande operativsystem, är detta möjligt.
1450:- + moms (1813:- inkl.moms), ange diskett format för PC.



Jag beställer (pfskt)

OBS! Namn och adress på andra sidan

Specialerbjudanden gäller till 15 maj -91.

filter som kan förmåas att kolla om avgiften är betald osv? I så fall kanske man kunde erbjuda hugade spekulanter att vara med i klubben 1 - 2 -3 månader "gratis", dvs ha gästkonto här utan att ha betalat någon avgift. Vid provtidens slut får de meddelande om att nu kostar det, och då vet de åtminstone vad de erbjuds köpa.

(Text 1132) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ragga medlemmar
Nej, något stöd för att icke medlemmar kan få köra finns inte utan demo-konto måste läggas upp manuellt och tas bort manuellt. Fast det kan komma, kanske...

(Text 1133) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Ragga medlemmar
Ja, det går naturligtvis att lägga in någon form av tidsbegränsade konton om det behövs.

(Text 1138) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Ragga medlemmar
Då vill jag föreslå ATT klubben försöker locka nya medlemmar med att erbjuda gratisabonnemang på mon/msg i förslagsvis tre månader ATT vid behov och tillfälle man fixar systemet så att det kan skötas automatiskt.
Duger det så här eller måste jag skriva en motion till årsmötet?

(Text 1192) Morgan Lantz <4359>
Ärende: FIND!
Har ni lagt in find kommando i monitorn än eller? Mvh Morgan Lantz.

(Text 1193) Bo Kullmar <1789>
Ärende: FIND!
Ja, det finns ett findkommando som en tillfällig lösning. Det söker med hjälp av find i unix och blir då inte så snabbt.

(Text 1232) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Monitorn 10 år
Har ni glömt bort att ABC-Monitorn öppnade sina portar för första gången i slutet på januari 1981! Vi har alltså just passerat 10-årsdagen!

(Text 1238) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Monitorn 10 år
Hipp hipp hurra!!! Läge för en superdupernostalgisk artikel i msg/bladet kanske, av nån som var med?

(Text 1241) Karl Lindström <837>
Ärende: Monitorn 10 år
Har ni hört definitionen på en superdator? En dator som genomför en oändlig loop på åtta sekunder.

(Text 1271) Folke Karlsson <7499>

Ärende: CompuServ?
Hej! Jag har en jobbarkompis som vill ansluta sig till CompuServ (i staterna). Hur gör man? Vad kostar det? Övrig upplysningar? Tacksam om någon kan lämna uppgifter! Mvh Folke.

(Text 1272) Bo Kullmar <1789>
Ärende: CompuServ?
Om man inte själv har konto på X.25 hos televerket så tror jag att det finns ett företag som kan förmedla en länk dit via nätverk. Det är nog I-COM dvs samma företag som jag skrev om i ABC-Bladet när det gällde att ringa USA billigt. Tror att Ulf Hedlund har konto igenom dom.

Möte Datakom- munikation

(Text 295) Nils Hansson <519>
Ärende: MNP 5 mot icke MNP modem
När jag ringer till klubbens modem som inte har MNP med mitt MNP 5 modem blir det en massa oljud och skrot i början. Ringer jag mot ett annat modem (ANC) så händer inte det, utan då tar det istället ca 10 sekunder innan CONNECT kommer upp. Ändrar jag mitt modems fall-back till ASCII 84 (= T) fungerar det bättre mot klubbens modem. Då får jag upp T et i Tryck Return och inget skrot kommer upp. Hur gör ni andra för att slippa skrot vid MNP förhandlingen? Måste man ha olika fall-back för varje modem man ringer till?

(Text 296) Peter Mörtzell-Vincent <1343>
Ärende: MNP 5 mot icke MNP modem
Jag slipper inte (heller) skrot. Jag brukar ringa -46, -45 eller -44 (vilket som svarar). Om jag inte kommer fram på något av dem ringer jag gruppnumret.

(Text 298) Benny Löfgren <2615>
Ärende: MNP 5 mot icke MNP modem
Vad har du för modem? Jag kan inte påminna mig om att jag någonsin fått skrot när jag ringt med AlfaNet:s MNP5-modem mot andra modem. Det tar några sekunder längre att koppla upp, men det är enda bieffekten.

(Text 302) Stefan Andersson <7930>
Ärende: BIX - Tymnet
Är det någon som vet något om dessa saker ?? Läste i senaste numret av BYTE att BIX erbjuder en möjlighet att via ett nummer här i Stockholm koppla upp sig mot

USA för den facila kostnaden av \$25 i timmen. Verkar vara intressant! Vore tacksam för mera info!!! Mvh Stefan Andersson

(Text 303) Anders M Olsson <1019>

Ärende: BIX - Tymnet
Jag vet inte vad BIX är för något, men jag tror du skulle ha intresse av att läsa inläggen 61 - 70 i mötet BBS.

(Text 304) Benny Löfgren <2615>
Ärende: BIX - Tymnet
BIX = Byte Information eXchange, tidningen Bytes worldwide konferenssystem.

(Text 305) Kari Kiviranta <7841>
Ärende: BIX - Tymnet
Företaget som förmedlar TYMNET koppling till USA heter: Idioma Communications Box 5125 102 43 STOCKHOLM
Medlemspris 8 US\$ per månad fast kostnad. Tidsavgift 25 US\$ per timme + telefonkostnad från OUTDIAL point till abonnent. Sk. Local carrier rate + 15 %. Betalning endast via VISA, MASTER CARD, EUROCARD och ACCESS. Du kan kolla mera info eller anmäla dig via deras HOST BBS 08 6118503. Telefon för vanliga gaturala läten 08 6118402. Jag är medlem men det bästa infot för du direkt från I-COM/DIOMA.

(Text 306) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MNP 5 mot icke MNP modem
Jag får ibland det där oljudet även om jag ringer upp med samma typ av SRT modem som jag ringer till på klubben. Jag ringer då en gång till och då brukar det gå bättre.

(Text 307) Bo Kullmar <1789>
Ärende: BIX - Tymnet
Det är föresten samma företag som jag har kallat för i-COM och som man kan använda för att ringa ut på modem i USA via Tymnet. Det kommer en artikel i ABC-Bladet om detta (som beräknas gå till distributören den 3 januari 1991).

(Text 309) Paul Pries <5322>
Ärende: Prestel
Någon som har en bra beskrivning på prestel, eller vet var man kan hitta en? Ju mer komplett desto bättre. /Paul.

(Text 310) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Prestel
Du kan beställa en fullständig standard från Televerket i Östersund. Gurun därstedes heter Björn Nilsson och telefon-numret är 063-90200. Har du bara problem med vissa detaljer, kan jag försöka svara på det. Skriv bara här i så fall.

(Text 311) Peter Isoz <2164>
Ärende: Prestel
Ber också att tacka för upplysningarna. När vi är inne på detta ämne

vill jag passa på och fråga: Känner någon till om det finns batchprogram för Prestel? Dvs för automatisk login, datahämtning och logout. Har någon provat skriva dylik, eller delar därav? Tacksam för tips. /P.Isoz

(Text 312) Stefan Andersson <7930>
Ärende: Prestel
Bara en fråga från en okuning, vad är Prestel?? Mvh Stefan Andersson

(Text 313) Nils Hansson <519>
Ärende: Prestel
Det är videotex. Prestel är en av de standarder som användes för att presentera bilder på en terminal i videotex.

(Text 314) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Prestel
Visst! Vi säljer numera programmet Trans-Send, som kan emulera både Prestel och CEPT och dessutom även franska Minitel. Programmet har ett kraftfullt kommandospråk i vilket det rätt lätt går att skriva automatiska rutiner för hämtning av data mm. Priset är 1495,- + mums och kan beställas på tel: 08-330400 eller direkt här i min brevlåda.

(Text 377) Anders Olsson <6436>
Ärende: QZ
Vad är, finns, kostar, behövs för, ligger databasen QZ. Vad för typ av meddelandesystem och vad skrivs där?

(Text 378) Bo Kullmar <1789>
Ärende: QZ
Se en artikel i ABC-Bladet 1990 som jag har skrivit. Det kostar minium 90 kronor per månad att köra och har man kört upp minimiavgiften så kostar det 35 öre per minut. För minimiavgiften kan man köra 257 minuter. Systemet är SuperKOM och är en efterträdare till gamla äkta KOM. Det finns ett möte som handlar om SuperKOM här. Man kan noter att det inte har bivit ett så populärt system som gamla KOM, men det är delvis beroende på den högre kostnaden. Det finns en programbank för PC på heron, dvs den maskin som systemet körs på. Den är stor och omfattar ca 1000 MB program. Den sköts av Bertil "Stenis" Stenström (som numera är medlem här). Vid årskiftet läggs QZ ner och tas över av Dafa som skall köra vidare med SuperKOM, men jag vet inte hur det går med programbanken. Deras PC program kommer främst från SIMTEL20 och USENET. SIMTEL20 är en stor DEC-20 maskin i USA med fria program. Inträdesavgiften föra att köra är 250 kronor och då får du manualer från QZ. Betalas in på postgirot för QZ, se ABC-Bladet.

(Text 379) Bo Michaelsson <913>
Ärende: QZ
Någon borde överta ansvaret för programbanken! ABC-klubben har väl inte så mycket disk och ingen som vill / orkar administrera så mycket. Fast det vore synd om så mycket arbete skulle försvinna bara för att det saknas utrymme. Det spelar ju mindre roll om det är program som finns på annat håll; då kan ju arkivet försvinna utan större sorg.

(Text 380) Bo Kullmar <1789>
Ärende: QZ
Den programbanken fyllas på genom ftp mot den Internetanslutna maskinen i USA. Sitter man inte på SUNET så kommer man inte åt de där filerna. Jag räknar dock med att vi måste köpa mera disk 1992, men visst är det ett stort job. Som sagt det är inte säkert att den programbank som de har nu skall försvinna. Vi vet inte. Har försökt få en tape kopia av den, men det fick vi inte.

(Text 381) Per Andersson <5581>
Ärende: QZ
Varför fick man inte det ? Nå ja, det kan fixas, om man kan läsa exabyte kassetter. Min kopia är tagen i april 1990 eller så, så den är inte helt upp to date, men ändå..

(Text 384) Bo Kullmar <1789>
Ärende: QZ
Det är inget tekniskt problem, utan QZ vill inte lämna ut sin programbank till oss eftersom de har lagt ner job på att hämta in den själv... För min del så kan vi vara utan det för det är en djävla massa program och det är enklare att ta in program pö om pö. När vi från ett V.32 modem så kommer vi att ta in program direkt från Fidonet också och inte bara från USENET.

(Text 387) Per Andersson <5581>
Ärende: QZ
Jo, det är ett tekniskt problem, eftersom jag har den på Exabyte i tar format, och det kan inte klubben läsa. Jag fick den av en före detta anställd på QZ

(Text 395) Joe Estenfeld <7706> Brev till: Datakom
Ärende: Qmodem
Jag rekommenderar alla som letar efter ett bra program att prova nya Qmodem. Nu är den väldigt stor men SYSOP kunde dela upp Qm42f i fyra zip arkiv. Qmodem klarar av att hämta hem text från basen och lägga det i en fil. Den klarar även av många externa protokoll. Jag har använt Qmodem efter att ha provat ProComm och Telix och tyckte att valet var lätt. Joe

(Text 394) Morgan Lantz <4359>
Ärende: QZ!
Jo jag undrar den här diskussionen om att ta över QZ, sa progambank

har utvecklat sig. Det är väl en stor progambank dom har där eller? Kommer dom att ha kvar den när QA går upp data dafa? KLubben har inte tänkt att ta över QA.as programbank i så fall. Har klubben möjlighet till det i så fall? Jaha någon som kan rätta ut alla dessa frågantecken i form av svar! Mvh Morgan Lantz.

(Text 398) Bo Kullmar <1789>
Ärende: QZ!
Vi vet inte vad som händer med QZ:as programbank när de går upp i Dafa. Nej, vi har inte tänkt att ta över något från QZ utan bara ev. ta över filer. Nu har vi inte plats med 1 GByte nu så det är nog lika bra att låta bli. Dessutom är det jobbigt att ta hand om så mycket eftersom det måste sorteras och packas om till zip samt förses med arkivkommentarer. Det är då enklare att ta det som kommer in från USENET för det kommer lite i taget så man hinner undan. Ev. kan vi ta från Fidonet på samma sätt i framtiden. Jag räknar dock med att vi under 1992 måste köpa ytterligare disk för att lägga PC program på om verksamheten går bra. Då blir det väl så att CD-ROM verksamheten minskar i betydelse för oss eftersom det är bättre med färskvara än något som är gammalt.

(Text 399) Joe Estenfeld <7706>
Ärende: Qmodem
Qm42f.zip ligger i upload. Joe

(Text 404) Benny Löfgren <2615>
Ärende: QZ
Jag tycker definitivt vi ska försöka få tag i så mycket pd-program som möjligt, det är klart en säljande grej för klubben! Dessutom irriterar det mig att man ser "kommersiellt" på pd-programvaror, vore kul att ge QZ en knapp på näsan!!! :-)

(Text 405) Benny Löfgren <2615>
Ärende: QZ
Nejdå, det är inget tekniskt problem... Åtminstone inte i annan bemärkelse än att klubben för närvarande inte har någon GB ledig att lägga prylarna på...

(Text 406) Bo Kullmar <1789>
Ärende: QZ
Jo, jag instämmer, men det är enklare att ta programmen också direkt från Fidonet när vi får ett V.32 modem. Den stora volym som finns på QZ är för stor eftersom vi fn. inte har tillräckligt med disk för att lägga in den som den är. Tar vi programmen också från Fidonet så har vi möjlighet att hinna med att ta hand om dom. Per Sten har tänkt att lägga in dom per diskett men det har inte blivit något av det så vi får väl ta dom direkt när vi får ett modem. Det är krav på V.32 modem för detta. I och för sig kan man väl med ftp kopiera över QZ:s program till en annan maskin och ta de därifrån om man har tillräckligt med disk på den

mottagande maskinen.

(Text 407) Anders Franzén <5258>
Ärende: Qmodem
Ja, nu har jag provat QMODEM och det är ju ett superprogram! Var man än är kan man trycka på F1 och få hjälp, helt suveränt. Jag har ändrat färgerna på skärmen så att de passar mig och har fixat teckentabellerna så att ääö osv funkar mot klubben. Antagligen kan man stänga av teckentabellerna med något kommando i en scriptfil och på så vis automatiskt anpassa sig efter olika baser men det vet jag inte än om det går. Massor av finness finns...!!! T ex autoläring av script. Man loggar bara på som vanligt och nästa gång man ringer exekveras scripten och man loggas på automatiskt. Mycket bra! En nackdel dock är att programmet inte klarar av kermi men nu har jag faktiskt frågat mig själv, varför använda kermi??? Från och med nu övergår jag till zmodem som är mycket trevligare, enklare och snabbare. Man kan till och med starta en egen BBS med QMODEM!! Man trycker bara på en tangent och sedan väntar programmet på att det skall ringa. Något som heter DOORWAY medföljer och detta gör att man kan lämna BBS-en och gå ut i DOS och köra vilket program som helst (Textmode) remote! Jag har inte hunnit testa det heller men man ska tydligen kunna använda alla specialtangenter som F1 osv remote också tack vare att man sänder över scan-koderna för tangenterna istället för ASCII-tecken. Undrar hur man ska ställa in QMODEM för det? Jag har ännu inte tittat i manualen men det behövs inte heller för all hjälp tycks ju finnas online. Hämta omedelbart hem Qmodem!

(Text 408) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Qmodem
Om man inte kör MS-Kermi eller C-Kermi så rekommenderar jag inte att man använder Kermi. Anledningen är att dessa terminalprogram för PC burkar ha en mycket dålig implementering av Kermi så att överföringshastigheten blir låg om det ens fungerar.

(Text 419) Anders Franzén <5258>
Ärende: Qmodem
Hopplöst! Efter lite mer testande visar det sig att Qmodem översätter inkomna tecken i n n a n de tolkas beroende på terminaltyp. Detta medför alltså att alla vanliga escape-sekvenser som används med t ex ANSI-terminaler förvrängs. Finns det verkligen inget kommunikationsprogram som kan hantera översättnings-tabeller på ett vettigt sätt? Telix har kanske en mer logisk placering av alla de Alt-kombinationer som man använder sig av. Qmodem har en mycket

trevlig online hjälpedel. Qmodem har en trevligare logik för att backa i skärmbufferten än Telix. Varken Telix eller Qmodem är perfekt. Telix tar mindre plats på hårddisken. När jag väljer vart jag vill ringa på en meny i ett kommunikationsprogram vill jag då ha en möjlighet att även välja teckenstandard. Det tycks inte finnas någon stans. Alternativet är väl 7H som är bra. Får väl övergå till det. Annars vet jag faktiskt inte just nu om Telix eller Qmodem är bäst.

(Text 436) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Qmodem
I nästa version av monitorn, som förhoppningsvis kommer att inkludera fildatabasen, finns också möjlighet med två kommandon MARK och UNMARK att markera ett antal filer ur godtyckliga programbibliotek. Dessa filer kan sedan föras över "i batch" med valfritt kommunikationsprotokoll medan man själv tar en fika eller nåt. Givetvis kan wildcard användas. Jag tror att det är en ganska praktisk finess som kommer att användas flitigt.

(Text 443) Conny Westh <7433>
Ärende: Qmodem
Jag skulle önska att man kan välja att automatiskt loggas av efter en stor batchkörning, så kan jag starta en batch när jag går och knoppar in och sen kan man vakna med massor av filer i datorn (utan att teleräkning blir lidande av död tid).

(Text 450) Joe Estenfeld <7706>
Ärende: Herr Atomur
I senaste nummret av Nyteknik(7) finns det ett telefonnummer till en atomklocka i Sverige 08-741 08 09. Finns det något program som kan ställa klockan i datorn efter atomuret? /7706

(Text 452) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Herr Atomur
Torde inte vara så svårt att hacka i hop ett. Har du provat att ringa? Strängen man får från modemmet ser ut så här:

(Se bilden längst ner på sidan Redaktören)

/Mattias

(Text 456) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Herr Atomur
Vad betyder "VIN" och siffrorna efter? *

(Text 465) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Herr atomur...
Har snickrat ihop ett program som ringer upp, hämtar datum/ tidsträng- en korrekt och ställer datorns in- terna klocka efter det. Jag skall bara snygga till litet. Filen kommer heta ATOMTID.ZIP

(Text 471) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Herr Atomur
VIN = Vintertid således är SOM = Sommertid Första siffran efter VIN är även det en indikering om sommar/vintertid (2/4) det är antalet halvtimmar som det skiljer från UTC tid. Andra siffran är veckodagen (1 = Måndag), tredje och fjärde är vekonumret, 5-7 är dagen på året, 8-9 är månaden när ändring av sommar/vintertid sker, 10-11 är dagen i månaden, 12-13 är vilken timme ändringen sker. De övriga siffrorna är UTC tid, det är lättas att förstå dessa genom att gå till biblioteket och ta ett utdrag ur NyTeknik 1991:7 sid. 28.
/Mattias

(Text 472) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Herr Atomur
Här kommer en förklaring till datat (det var inte så jobbigt att skriva in.

(Se bilden längst ner på sidan Redaktören)

/Mattias
P.S Det verkar vara lite strul med radlängden, men med lite knåpande med favoriteditorn torde det bli läsbart. Översta raden med siffror är bara teckennumrering.

(Text 476) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Herr Atomur
Jag skulle tro att det förutsätter att man har ett ganska snabbt modem, eftersom det kommer en ganska lång sträng varje sekund. Minst 1200 bps torde nog krävas

A = År
B = Månad
C = Dag
D = Timme
E = Minut
F = Sekund
G = Sommertid (SOM) eller Vintertid (VIN)
H = Sommertid (4) eller Vintertid (4)
I = Veckodag (1 = Måndag, 2 = Tisdag o.s.v.)
J = Vekonummer
K = Dag på året
L/M/N = Månad/Dag/Timme när nästa ändring till sommar/vintertid sker UTC tid:
O = År
P = Månad
Q = Dag
R = Timme
S = Minut
T = Löpande dagnummer
U = Skillnaden mellan atomtid och astrono- misk tid (i 1/10 sekunder)
V = Förvarning om skottsekund (Ex: + 12 betyder: Positiv sekund i månad 12)
W = Används ej
X = Meddelande, max 10 tecken
Y = Synlig tidmarkering

Möte Hårdvara

(Text 159) Rainer Grieser <1917>
Ärende: Matte prossesor
Jag har fått tag i en matteproses- sor 387-16 vilken då går på 16 mh kan man montera den i en maskin som går på 20 mhz. Vilka fördelar är det med windoms och en mat- teprocessor. MVH Rainer

(Text 160) Anders M Olsson <1019>

Ärende: Matte prossesor
Nej, det bör du inte göra. Om du har en 20 MHz maskin bör du ha en matteprocessor 80387-20. Tvärtom går däremot bra. Om du har en 16 MHz maskin kan du montera in en 80387-20. Windows i sig utnyttjar förmodligen inte matteprocessor, så om du bara kör Windows har du ingen glädje av den. Däremot kan du köra program UNDER Windows som utnyttjar matteprocessor t ex desktop publishing, CAD, eller kalkylprogram. Då blir program- met snabbare.

(Text 165) Claes Börjesson <6928>

Ärende: Matte prossesor
Visst fasen kan man prova, jag använder en 8 MHz 80287 till en 10 MHz AT, utan problem. När man gör IC-kretsar har man vissa marginaler. Ett problem kan vara att tillverkaren provar mattepro- cessorena och slekterar ut de bä- sta, dessa säljs uppmärkta 20 MHz de sämre med 16 MHz o.s.v. Claes B.

(Text 167) Bengt Andersson <7607>

Ärende: Matte prossesor
Blir det inte tempratur problem ? - har för mig att de långsammare matte-p. blir (för)varma när man höjer klock frekvens ? mvh BOA.

(Text 168) Mattias Ericson <6615>

Ärende: Matte prossesor
Det är mycket troligt då effektför- brukningen (= värmeavgivningen) ökar med frekvensen hos CMOS- kretsar. /Mattias

(Text 175) Nils Hammar <4341>
Ärende: Matte prossesor
Man skall också tänka på att de första maskiner av 286-typ, och även 386-typ hade skilda klockfre- kvenser på CPU och matteproces- sor. Det skall man tänka på. Des- sutom hade de första 386:orna emellanåt plats för en 287:a i stäl- let för 387:a, eller både och. Detta är dock mera historia än verklighet idag, men intressant information!

(Text 183) Dennis Carlsson <7686>

Ärende: Matte processor.
Jag kör en 80387-33 på 44 mhz det har fungerat bra i över ett hal- vår. Jag har monterat en liten fläkt på matten så den får riktig kylning. Mvh Dennis

(Text 184) Kent Berggren <6019>
Ärende: Matte processor.

Hur då? Har du håttatupp den ? Kolla skall du se att om cpu kör på X Mhz så kör matten på X/2 Mhz. Vidar så skall man kolla alla mate 387 efter som det finns vissa icke officiella buggar i dem.

(Text 228) Anders Johnson <4001>

Ärende: Två bildskärmar till sam- ma PC

Skulle någon som har egen erfarenhet kunna berätta lite om att använda två bildskärmar till sam- ma dator(MSDOS) ? Jag har för- stått att man kan ha t ex en EGA- skärm och en Herculesskärm samtidigt. Krävs det speciella pro- gramvaror för att man skall kunna välja vilken av de båda skärmarna man för tillfället vill använda? Kan man välja från DOS(t ex via batch- fil)? . Det jag har tänkt mig är att använda herculesskärm för text- behandling och CGA-skärm med EGA-kort för enklare CAD.

(Text 230) Peter Fässberg <441>
Ärende: Två bildskärmar till sam- ma PC

Man kan använda MODE-komman- dot för att byta skärm. MODE CO80 resp. MODE MONO.

(Text 234) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Två bildskärmar till sam- ma PC

Man kan göra det roligare än så. Använder man OS/2 så kan man köra Presenation Manger på upp till 7 VGA skärmar om man köper ett kort som IBM rekommenerar och kallar för Multi-VGA. Kortet kommer från ACT (Apricot) i Eng- land och kostar en jäkla massa. Har för mig att det kostar 1500 pund. Detta används framförallt

om man vill köra ett informations- system som ger info från t.ex. Reuters och Telerate. Man flyttar musen och biler över alla skärmar. Bäst är att ha ett udda antal skär- mar då vissa fel meddelande läg- ger sig mitt på skärmytan och har man två skärmar så kan den lägga sig i så att säg mitt emellan skär- marna.

(Text 249) Nils Hansson <519>

Ärende: Nytt moderkort
Jag funderar på att byta ut mor- derkortet i min 386a. Vad skall man tänka på? Jag tänker behålla hårddisk och videokort tillsvidare, så snart som möjligt skall jag däremot även skaffa stö- re och snab- bare hårddisk. Brukar det vara problem med att de nya korten inte passar i lådan t ex Viket BIOS är bäst för närvarande, förut var det Phonix och AMI. Är 485 korten mycket dyrare än 386 d o.

(Text 250) Per Andersson <5581>
Ärende: Nytt moderkort

Du kan ju fundera på att sälja ditt gamla vidare - vilken prisklass/ vilka prestanda har det ? Jo, alla, var köper man billiga 386-moder- kort ? Alla förslag mottages tack- samt.

(Text 255) Nils Hansson <519>
Ärende: Nytt moderkort

Jo jag kan tänka mig att sälja det gamla moderkortet om jag nu hit- tar något vettigt att byta med. Det är en Tranfor 386a med 20MHz processor och 2MByte på kortet. BIOSET kommer från AMI.

(Text 264) Anders Wedebrand <5960>

Ärende: LapLink
Vi behöver skaffa fler LapLink- kablar, parallella sådana. Jag har pratat med distributören och enligt dem så påstår Traveling Software att deras kabel är "patenterad" och att de därför inte talar om hur den är kopplad. Det går inte att köpa några extra kablar med Trav.Softs godkännade. Jag undrar: går det verkligen att ta patent på en kabel??? Och, viktigare ändå, vet någon hur den ska kopplas? mvh Ankan

(Text 265) Nils Hansson <519>

Ärende: Nytt moderkort
Har någon provat att handla från Komponentbörsern i Solna? Prisex å moderkort därifrån; Alla med AT-BUS, 4Mbyte RAM 65 K cache
486AT 25 Mhz, 14 900:-
386AT 33 Mhz 8 800:-
386AT 25 Mhz, 7 800:-
Är det bra priser?

(Text 266)Nils Hansson <519>
Ärende: 486 eller 386a
Vilket är snabbast vid kompileringar och databaskörningar, en 33 MHz 386a eller en 25MHz 486a? Vad jag fattat är 486an bara en ihopbyggnad av en 386a, matprocessor och minneschach. I så fall borde väl en 33MHz 386a vara snabbare än en 25 MHz 486a om man inte kör mycket beräkningar och CAD? 486an är ca 6000 kr dyrare.

(Text 268)Ulf Hedlund <6988>
Ärende: LapLink
Jag har för mig att Hugo Wikström i Härnösand säljer parallella lap-link-kablar. Finns i medlemsregistret.

(Text 272)Nils Hansson <519>
Ärende: 486 eller 386a
Det var det jag misstänkte, hur stor cache hade 486an som du jmf med? (Du menar minnescache och inte diskcache förmodar jag). Ja fractint är ett kul program, på en 386a utan matprocessor kan man få det att jobba hela natten och ändå är bara halva "månen" upprätt på morgonen.

(Text 280)Sven Wickberg <1384>
Ärende: LapLink - kablar
Jo, Hugo Wikström har annonserat om detta flera gånger i Annonsmötet och även väl i senaste ABC-Bladet (hittar den naturligtvis inte just nu).

(Text 282)Anders Wedebrand <5960>
Ärende: LapLink - kablar
Jag vet att det annonserats om kablar här i msg, vitsen var att vi skulle beställa från någon av våra "etablerade" leverantörer. Skit samma, jag har ändå klurat ut hur det ska vara och löst ihop en kabel (som bekräftar att jag tänkt rätt) nu i kväll. mvh Ankan

(Text 284)Bo Michaelsson <913>
Ärende: Minneskort
Om man vill bygga ut sitt RAM-minne i en AT och tomma kretsplatser saknas måste man väl ha ett extra kort att sätta i en kortplats. Vad kostar sådana? Och hur mycket kostar kretsarna?

(Text 285)Stefan Andersson <7930>
Ärende: Minneskort
Du kan få köpa ett minneskort med 3 Mb extended på av mig. Kortet är 16 bits och avsett för AT. Pris...jaha...500:-/Mb kan väl vara rimligt? Kortet levereras i originalkartong och med manual och testprogram. Digiboard heter det. Mvh Stefan

(Text 296)Nils Hansson <519>
Ärende: Nytt moderkort
Är det ingen här som har erfarenhet av att byta moderkort? Jag kan iofs förstå om det inte är så många

som byter moderkort i sina maskiner. Vill man uppgradera sig är det väl nästan lika bra att köpa sig en helt ny dator. Jag behöver ett nytt moderkort i min 386a för det fungerar dålig. Istället för att reparera det tänkte jag passa på att uppgradera med ett nytt snabbare kort istället.

(Text 297)Mattias Ericson <6615>
Ärende: Nytt moderkort
Kan det inte bli problem med att portar och fästhål inte passar till datorlådan, jag antar att det ej finns någon standard om hur en datorlåda skall se ut. /Mattias

(Text 303)Bo Michaelsson <913>
Ärende: Minneskort
Tack! Jag har inte någon större nytta av det nu med DOS 4.0 men visst blir det intressant då det kommer ett DOS som kan hantera mer minne. Version 5 när inte riktigt fram ännu. De teoretiska synpunkterna är dock intressanta. Måste man ha drivrutiner för att aktivera ett kort? Men om man nu har ett operativsystem som kan hantera större minne än 640 KB, måste man ha med drivrutiner för att använda det expanderade minnet? Eller fungerar det utan vidare så snart minnet rent fysiskt sitter i datorn?

(Text 304)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Minneskort
Med vanliga dosprogram får du svårt att utnyttja det utökade minnet (om inget revolutionerande har hänt i dos 5.0). Detta beror på att många program förutsätter att t.ex bildminnet hittas på en bestämd adress m.m.

(Text 305)Bo Michaelsson <913>
Ärende: Minneskort
Jaha, tack. Det blir att vänta till dess utvecklingen har gått lite längre. Alltså några år eller så om nu världen får bestå och använda datorer.

(Text 306)Per Andersson <5581>
Ärende: Minneskort
Hmm. 'expanderad' är ett farligt ord i sammanhanget.... Unix på PC stöder nästan alltid 'extended memory' medan 'expanded' möjligen kan användas till RAM-disk. OS/2 pratar mig veterligen bara extended (= riktigt minne)

(Text 347)Tomas Gustavsson <7305>
Ärende: AT-drive i PC?
Kan man stoppa in en 1.44 Mb diskettenhet i en vanlig 8086 PC. Eller krävs AT? Mch Tomas

(Text 348)Peter Fässberg <441>
Ärende: AT-drive i PC?
I Victors V86M (8086-processor) sitter det numera en 1.44 Mb-drive. Hur det är löst vet jag inte. Man brukar säga att det inte går att köra 1.44 i en "PC".

(Text 349)Bengt Andersson <7607>
Ärende: AT-drive i PC?
Du måste skaffa en floppy controller som hanterar 1.44 meg. Observera att det är skillnad mellan AT 1.44 och PC dito det är nåt med några kontakt stift som har olika funktion. mvh BOA

(Text 350)Tomas Gustavsson <7305>
Ärende: AT-drive i PC?
Du menar att det är skillnad mellan AT och PC kontrollern? Om jag har fattat det rätt så borde alltså inte en PC klara av 1.44 Mb med inbyggda kontrollern? Mvh Tomas

(Text 351)Bengt Andersson <7607>
Ärende: AT-drive i PC?
Visst är det skillnad -tänk på bus-sen!. Tänkte mer på snittet mellan kontrollern och d-drive. Om du har lust så läs gamla inlägg i frågan, bla jag fick ett uttömmande svar av Anders M Olsson angående skillnad mellan olika d-drivrar och controller's. Kortfattat kan man säga att det är för hög överförings hastighet mellan 1.44 meg-driven och controller'n (500 Kb/s) vilket inte normala PC-contr-oller's klarar av. mvh BOA.

(Text 352)Anders M Olsson <1019>
Ärende: AT-drive i PC?
Visst GÅR det att sätta High capacity-drivar i PC/XT-maskiner. Men huvudproblemen är två: 1) För att man ska kunna köra HC-enheter måste kontrollerkortet klara av olika överföringshastighet på datat. Det förekommer tre olika hastigheter: 250, 300 och 500 kilobits per sekund. Hårdvaran som krävs för detta finns på AT-kontrollers, men inte på PC-kontrollers. 2) Även om man kan sätta in en AT-kontroller i en PC kommer den inte att fungera eftersom det dessutom krävs att BIOSet ska stödja kontrollern vilket inte PC-BIOS gör. Det finns dock vägar runt detta. Man kan ladda in drivrutiner i CONFIG.SYS, eller man kan köpa speciella kontrollerkort som har inbyggt BIOS som ersätter PCns floppy-rutiner. Be mig dock inte precisera i detalj hur man gör, för det finns nästan inte två fall som är lika. Ett företag som säljer färdiga lösningar på sånt här och har stor erfarenhet av hur man gör är Gandalf Data på telefon 040-723 95.

(Text 353)Bo Michaelsson <913>
Ärende: AT-drive i PC?
Jag har sett en Philips XT som hade en 1,44 MB diskettenhet. Den hade DOS 4.01. Om man bootade datorn med 3.2 eller så så fungerade inte enheten med 1,44 MB men väl med 740 KB. Jag vet dock inte hur det är med hårdvaran i övrigt. Men tanken är frestande: Räcker det med att byta DOS?

(Text 355)Göran Sundqvist <1255>
Ärende: COM - portar i en PC
Kan normalt vara COM1 och COM2, men vill man ha flera har jag någång hört att man måste anpassa programvaran, men vad är det som gäller?

(Text 359)Anders M Olsson <1019>
Ärende: COM - portar i en PC
Ja, det där är ju ett klassiskt problem. Om vi bortser ifrån PS/2 där IBM har löst det lite annorlunda har IBM aldrig specat mer än två COM-portar i PC/XT/AT. Om man sätter i fler är grundprinciperna egentligen väldigt enkla:

1) Hårdvara och mjukvara måste vara "överens". De program du tänker köra mot de extra COM-portarna måste konfigureras så att de stämmer med adresserna och interruptkanalerna på hårdvaran.
2) Det får inte uppstå några hårdvarukonflikter när det gäller adresser och interruptkanaler. Det råder ett missförstånd om att orsaken till att inte COM3 eller COM4 fungerar skulle vara att BIOS inte känner till dessa portar. Därför kan man ibland på olika BBSer hitta program som fixar till BIOS så att det ska gå att klara två portar till. Men eftersom de allra flesta kommunikationsprogram INTE använder BIOS gör en sådan BIOS-fix varken från eller till.

Flera tillverkare av expansionskort har valt att lägga COM3 på adress 3E8 och COM4 på 2E8, men detta är INGEN standard utan andra varianter kan också förekomma. När det gäller interrupt-kanaler är det svårare att hitta något som är ledigt, och man hittar då ofta den lösningen att COM1 och COM3 får dela på IRQ4, samt COM2 och COM4 får dela på IRQ3. DETTA ÄR EN MYCKET DÅLIG LÖSNING SOM ÄR SOM GJORD FÖR ATT SKAPA PROBLEM. Som PC-bussen är konstruerad kan man inte med någon större framgång låta två enheter dela på en interruptkanal. I vissa fall kommer INGEN av portarna att fungera, pga att interruptkanalerna kolliderar "hårt". I vissa fall kommer det att fungera, men BARA om man 100% säkert inte använder två COM-portar som delar IRQ samtidigt. Låt oss säga att man installerar en mus på COM1. Om man sen försöker köra ett kommunikationsprogram som adresserar COM3 hänger sig maskinen direkt. Hur ska man då göra istället? Ja, I/O adresserna brukar aldrig vara något problem. Man kan installera COM3 o COM4 på 3E8, 2E8 eller på andra adresser som man vet är lediga. Bara man ställer in samma adresser i sitt program. Interruptkanalerna är det däremot inte så lätt med. Man får försöka hitta något som är ledigt. Om man har en AT finns det

vanligtvis flera lediga kanaler på IRQ-controller nummer 2, men det är inte så vanligt att kommunikationsprogram klarar av att hantera de "höga" interrupten från IRQ8 tom IRQ15. Dessutom krävs det att kortet med de extra COM-portarna måste vara ett 16-bitars kort för att få tillgång till de extra kanalerna (med undantag av IRQ9). Det troliga är alltså att man måste hålla sig mellan IRQ0 och IRQ7, och där är det egentligen bara IRQ5 som är ledig i en AT. Eventuellt kan man använda IRQ7 som egentligen hör till printerporten. Om dessa redan är upptagna finns det inte mycket man kan göra. Man får acceptera att det inte går att stoppa in mer. Eller så får man låta två portar dela på en kanal om man accepterar de problem detta kan ge. Det finns förstås specialkort med t ex 4 eller 8 serieportar, men dessa är framtagna med sikte på speciell programvara t ex för multi-tasking och fungerar inte med normala kommunikationsprogram.

(Text 363)Tomas Gustavsson <7305>

Ärende: AT-drive i PC?

Tack för svaren. Det kopplar nu.. Mvh Tomas

Möte Monroe

(Text 4)Göran Lundberg <381>
Ärende: SPEL & NYTTÖPPROGRAM
En bekant till mig har skaffat sig en Monroe och skulle gärna vill ha spelprogram till denna. Vill någon vänlig Monroe-hackers ta kontakt med honom och hjälpa till. tack på förhand. Han heter Nicklas Lindström och bor i Göteborg med Tel.nr 031-21 38 56 Hälsningar Göran

(Text 5)Åke Peterson <3417>

Ärende: Fel på Monroe

Jag har en OC8888. Den började med att meddelade error #2, call servoceman när den skulle starta upp. Diskdriven har jag bytt. Ett reservkort på 128K hade jag tillgängligt och satte in. Datoren hade förut 256K. Samma error #2 kommer fram. Några tips?

(Text 6)Bengt Almen <6415>

Ärende: Fel på Monroe

Error #2 får man om den interna testen i bootprommen misslyckas. Testen kollar minnet (en förenklad test) då även bild o hr-minnet. Alla periferikretsar typ SIO, DART, PIO o floppykontrollern kollar om de lever (en interrupt-test). Om testen lyckas börjar själva uppbootningen. I Åke's fall är troligen felet på videokortet någonstans, eftersom

byte av cpu-kortet inte gav någon förändring. MEN glöm inte bort att kontrollera spänningarna, 5, + o - 12volt.

(Text 7)Åke Peterson <3417>

Ärende: Monroe/cpm

För att öka externminnet är det möjligt att "haka på" fler diskar på Monroe. Med tips från Bengt Almen här i klubben och kablar från Salt-sjö Data har jag utrustat min oc8888 med 4 diskar. Detta går endast att göra om man kör under cpm. Monroes normala operativsystem accepterar endast 2 Jag har använt surplusdiskar från ABC 806. (ABC 832)Dessa har passat direkt, glöm bara inte att bygla för A:,B:,C: och D:. Två av diskarna är slimline, dom har jag fått in i datorns front, dom andra två är en ABC 832.

(Text 8)Åke Peterson <3417>

Ärende: Nätverk

Jag har nätverksutrustningen till Monroe, men har inte fått det att fungera. Har pillat på det lite ibland, men nu tänkte jag få igång det hela. Maskinerna är två OC8888. Kabeln är original med en blå box i ena änden. Jag kopplar ihop AUX I/O. Startar värddatorn med run netcentral. "-" den andra med run netnode 1. (Jag har öppnat winchestern med open hdk0: innan) Men det hela är dött, något fel gör jag. Någon "out there" som vet?

Möte Mjukvara

(Text 226)Claes Heland <6032>

Ärende: CPM-disk i PC

Hej, Jag behöver läsa en CPM disk i en AT. Har provat att göra absolute sector read med lnt 13, men har bara fått felmeddelandet att den inte hittar sektorn. Finns det ngn som kan ge mig ett tips om hur jag kan göra för att läsa. Disken i fråga är en 160k (eller ngt ditåt) CPM disk med ett par text filer jag skulle behöva ha fört över till MS-DOS. Finns det rent av ngt program som gör att jag kan läsa filerna direkt, utan att behöva "pussla" ihop dem genom att läsa sektor för sektor ? MVH /Claes

(Text 230)Nils Hammar <4341>

Ärende: CPM-disk i PC

Jag håller också på med motsvarande problem. Jag kan kanske få tag på ett program som klarar av 100-talet olika CP/M-format. Om jag har tur har jag det programmet om ett par dagar.

(Text 232)Kari Kiviranta <7841>

Ärende: CPM-disk i PC

Det finns olika prg till att fixa CP/M under DOS. UNIFORM kör CP/M

prg under DOS. ALIEN har ett stort antal olika CP/M diskformat för DOS. Jag skall ha dessa men måste leta, hittar jag dom så kommer dom till monitorn det närmaste tiden.

(Text 233)Kari Kiviranta <7841>

Ärende: CPM-disk i PC

Jag har hittat CP/M prg filerna och laddad dom till monitorn. Filerna heter 22nce122.zip + alien.zip + uniform.zip och är alla samlade i en fil CPMHELP.ZIP, ligger i filarean upload. Hoppas dom kommer till hjälp och nytta.

(Text 234)Bo Kullmar <1789>

Ärende: CPM-disk i PC

22nce126.zip finns redan i /pc/ util/emulators, men 22dsk130.zip finns inte här och det är väl det där SYDEX programmet som är aktuellt. De andra kanske är motsvarande program. Jag skall ta hit 22dsk130.zip.

(Text 236)Bo Michaelsson <913>

Ärende: CPM-disk i PC

Det finns ju många CP/M-format. Om man har kört MyABs CP/M på ABC 80 i en FD 2 t ex, så kan man hämta programmet CPMREAD här i programbanken och använda det under DOS för att läsa CP/M-skivan.

(Text 237)Christer Klingborg <7423>

Ärende: Program från CP/M-86 till DOS

Finns det möjlighet att föra över programfiler från CP/M till DOS. Så att man har en körbar fil i DOS. Eller tvärtom att man tar en EXE-fil från dos och kör i ett CP/M-system? Vad heter förövrigt EXE-filer i CP/M?

(Text 239)Peter Mörtzell-Vincent <1343>

Ärende: Program från CP/M-86 till DOS

Det finns några cpm-körningsprogram här. Ett gör att man kan köra cpm-program efter en slags 'länkning' medan ett annat (z80mu) gör att man kan köra cpm-program direkt (dvs man går in i ett slags cpm-kommandolag och kör programmen därifrån). Det går nog inte att köra alla program (t ex sådana som läser en disk rent fysiskt eftersom man ändå använder sig av ms-dos filesystem). I cpm/80 slutar filerna på '.COM' medan de i cpm/86 slutar på '.CMD'. BAT-filer motsvaras närmast av '.SUB'.

(Text 241)Jan-Olof Svensson <6057>

Ärende: Ordbehandling

Vilka program klarar att verkligen visa texten som jag vill ha den, alltså "svart på vitt", rätt typsnitt, svensk avstavning osv.? Någon PC-programmerare måste väl ändå ha sett en MacIntosh och känt sig inspirerad.

(Text 242)Peter Isoz <2164>

Ärende: Ordbehandling

MS-Word for Windows har WYSIWYG (what you see is what you get), med proportionell stil på bildskärmen. Svensk ordlista finns. Det är emellertid stort och fordrar minne utanför de 640k med en väldigt massa funktioner inkl 2 spalt. Hälsningar Peter

(Text 281)Morgan Lantz <4359>

Ärende: Vilken är bsät?

Vilket kommunikationsprogram av procomm och telix är bäst? Jag bara undrar, har tagit ned telix 3.12 från monitorn i dag!!! Mvh Morgan Lantz.

(Text 282)Bo Kullmar <1789>

Ärende: Vilken är bsät?

MS-Kermit!

(Text 283)Lars-Börje Cid <7390>

Ärende: Vilken är bsät?

Mellan procomm och telix, är det näst intill hugget som stucket. Dock har Telix den fördelen att den har inbyggt Zmodem. Jag har provat båda programmen och kan säga att jag nu kör med procomm. (Procomm Plus ej 2.4.2)

(Text 284)Per Andersson <5581>

Ärende: Vilken är bsät?

Telix. Enda anledningarna till att inte köra MS-Kermit är att man vill ha PC-ANSI emulering, det har båda, Zodem, det har Telix, och att man är för lat för att slå telefonnummer, det fixar båda. MS-Kermit lär visst också kunna slå nummer automatiskt, har inte testat.

(Text 285)Conny Westh <7433>

Ärende: Vilken är bsät?

Jag körde med procomm 2.4.2 tidigare (c:a 7-8 månader sedan) men när jag hade testat TELIX 3.11 tyckte jag det var klart vassare eftersom det bla hade Zmodem inbyggt och dessutom har TELIX ett OERHÖRT vasst scriptspråk som liknar C så mycket att jag klarade att göra min första script utan manual. Sen har Telix 3.12 kommit till monitorn. Det finns fler bra möjligheter i telefonlistan den klarar ca 32000 telefonnummer mot procomms 100. Man kan dessutom byta telefonlista ganska lätt inifrån programmet. Kommandomässigt är de ganska likvärdiga procomm och TELIX. Om man kan procomm så kan man direkt använda kunskaperna i TELIX (vissa tangentkommandon har bytt plats bara, typ Hjälp finns på ALT-Z istället för ALT-H (om jag minns rätt))).

(Text 286) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Vilken är bsät?
Jag säger också Telix, men även MS-Kermit rekommenderas! Telix 3.12 har en tråkig bug i teckenkonverteringen, men annars ett utmärkt program. Har föga erfarenhet av Procomm, men tycker att man "manövrerar" Telix naturligare. Det är dock funktionsmässigt ofta hugget som stucket, båda (alla tre) är utmärkta program. MS-Kermit är att rekommendera för den som behöver bättre terminalemulator (samt kermit f'stås).

(Text 288) Sven Wickberg <1384>
Ärende: CATDISK
Med prenumerationsdiskett 13 kom CDISK450 som tydligen innehåller en moderniserad version av diskettkatalogiseringsprogrammet CATDISK. Eftersom det är jobbigt att ta sig igenom all informationen vill jag ställa några frågor som kanske kan besvaras av dem som kan det här programmet:

- 1) Kan man använda detta program för att katalogisera program även på 3,5"-skivor?
- 2) Fixar programmet att läsa katalogerna maskinellt eller måste man skriva in programmen manuellt?
- 3) Klarar programmet att hålla reda på alla underbiblioteken också? Jag försökte för något år sedan med CATDISK och fastnade någonstans, minns inte nu vad det var som hakade upp sig. Jag har ingen lust att lägga ned en massa jobb en gång till om jag redan från början vet att programmet inte fungerar på det sätt jag behöver. Tack på förhand för genväghjälpen!

(Text 289) Egon Bosved <7723>
Ärende: CATDISK
1) Ja 2) Ja, option 4 från huvudmenyn katalogiserar den disk som sitter i default drive (A eller B beroende på vad man sagt i config) 3) Vet ej

(Text 300) Jan-Olof Påvall <1116>
Ärende: Postscript
Finns det någon som skrivit någon rutin för att skapa en postscriptfil av en vanlig ASCII-fil?

(Text 301) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Postscript
Det finns flera sådana program i källkod för unix, men jag vet inte om det finns för PC. Kolla i /pc/util/printer.

(Text 302) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Postscript
Det finns ett program där som heter text2ps, prova det.

(Text 329) Lars-Ola Helgesson <6103>
Ärende: Läsa ATARI-disketter i PC

Jag söker ett program med vars hjälp man kan läsa ATARI-disketter i en MS-DOS maskin. Tvärtom går ju utan vidare, vilket innebär att skillnaden inte är speciellt stor. Det lär vara så att ett mindre antal bytes skiljer i bootsektorn. Jag söker alltså ett program som antingen ändrar i bootsektorn på ATARI-diskarna, eller struntar i bootsektorns utseende och läser diskarna ändå. LOH

(Text 330) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Läsa ATARI-disketter i PC
vad jag minns kunde man titta på filer med Norton Commander, men det var över ett år sedan nu!

(Text 337) Casimir Artmann <7296>
Ärende: Annat utseende på cursor?
ställer man om utseendet på markören för program som inte arbetar i ationsprogram.

(Text 346) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Annat utseende på cursor?
Jag har sänt in programmet CTYPE.ZIP, med vars hjälp man kan ställa om utseendet på markören till önskat läge och tjocklek.

(Text 349) Casimir Artmann <7296>
Ärende: Program för demo
Finns det ett program som tar skärmdumpar. Läger till valfri förklarande text och som kan spela upp detta i en slide-show.

(Text 354) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Program för demo
Titta i /pc/util/screen där finns flera tror jag. Om det finns något som kan visa upp det i en slide-show vet jag inte.

(Text 357) Lars-Ola Helgesson <6103>
Ärende: Läsa ATARI-disketter i PC
Nu har jag lyckats med att läsa Atari-disketter i min PC (tack vare hjälp här och annorstädes). Norton Utility underkände först Atari-disken men genom att starta med en dos-diskett i driven och sedan byta disk fixar det sig. Därefter skriver man in EB 34 90 (hex) som tre första bytes i sektor 0 (boot-sektorn). Sedan kan man läsa disken direkt från dos. LOH

Möte BASIC

(Text 1) Arne Lager <5798>
Ärende: DATE i Quick basic v. 4.5
Jag undrar hur man gör för att få ordningen åååå-mm-dd i Quick basic? Som det är nu får jag mm-dd-åååå. MVH ARNE

(Text 4) Benny Löfgren <2615>
Ärende: DATE\$ i Quick Basic v. 4.50
Prova detta:
D\$ = DATE\$
D\$ = RIGHT\$(D\$, 7) + " " + LEFT\$(D\$, 2) + " " + MID\$(D\$, 4, 2)
Jag känner inte till hur QB fungerar, men om DATE\$ producerar en sträng enligt ditt inlägg 1 och LEFT, RIGHT och MID fungerar som det brukar så ska detta fungera. (PS. Använd kommandot "Kommentera (texten)" (kan förkortas till "k") för att skriva en kommentar!)

(Text 8) Arne Lager <5798>
Ärende: Quick Basic v. 5.5
Kan någon tala om för mig vad felmeddelande IDENTIFIER CANNOT INCLUDE PERIOD innebär i QB? Jag har ett prog. som hanterar filer där jag sparar text. Till det använder jag TYPE. MVH ARNE

(Text 9) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Quick Basic v. 5.5
Direkt översatt till svenska: Identifierare kan ej innehålla punkt. Du får alltså inte använda en punkt i variabelnamn (tror jag, jag kör inte QB)

(Text 13) Claes Börjesson <6928>
Ärende: Kompilerande BASIC till PC., vilken är bäst? Det finns ingen som är bäst för alla, det beror på vad man skall göra och vilka krav man har. Skall man hålla på med mätning och styrning tillsammans med grafik, linjer kurvor matrishantering skall man använda HP-Basic (finns i kompatibel form vid namn HT-basic från Symantec (?) i Linköping). Vill man ha en billig och välspredd skall man välja Turbo-basic från Borland eller Quick-basic från Microsoft. Quick-basinen verkar bäst supportad. Claes B.

(Text 14) Claes Börjesson <6928>
Ärende: Residenta basicprogram
Jag har köpt ett hjälpprogram som gör att mina basicprogram blir residenta. Det fungerar riktigt bra, programmen tar stor plats av RAM-minnet men har man EMS-minne utnyttjas den automatiskt (13 KB förbrukas). Är det någon annan som erfarenhet av att göra basic eller anfra program residenta? Claes B.

(Text 16) Claes Börjesson <6928>
Ärende: Residenta basicprogram
Programmet heter Stayres säljs av MacAllister PC-system i stockholm kostar 400:-. Man får en manual på cirka 100 sidor. Diskett med dels demoprogram, dels ett dummyprogram för att läsa in som en modul till QB (så att man kan provköra interpreterande) samt dels ett antal objektfiler (.OBJ) som man addrerar när man länkar sitt program. I stort sett snygg och

pyrdlig manual. Tillverkaren heter Microhelp och tillverkar även ett antal andra hjälpprogram för att kunna få effektivare kod, fönster m.m. Claes B.

(Text 19) Lars Strömberg <7872>
Ärende: Ta bort records (poster) i random Accessfiler.
Jag är inget proffs på programmering, men jag pular litet hemma med program som jag kan ha nytta av i jobbet. Nu har jag gjort ett program med s.k. random accessfiler i. Mitt problem är att jag vill kunna ta bort records (poster) i en sådan fil. Säg att antalet records är 20, jag vill ta bort nummer 10. Detta kan jag göra, men då får jag en record som är tom. Det vill jag inte ha, jag vill m.a.o. även ta bort den tomma recorden. Hur gör jag? MVH Lasse.

(Text 20) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ta bort records (poster) i random Accessfiler.
Det går inte. Det enda du kan göra är att markera posten som ej använd. Du jobbar i en enda stor fil och vill du då inte skriva om hela filen så går det inte. Skriver du dessutom om filen så får du se till så att du hittar dina andra poster även i fort-sättningen.

Möte MS-DOS

(Text 54) Tom Sjöberg <2401>
Ärende: Nytt virus
Jag har fått virus i min dator !! upptäckte jag i kväll. Det visar sig så att om datorn får stå en stund vid DOS-promptern så börjar tecknen på skärmen att "ramla ner" på bottenraderna av skärmen med åtföljande svaga ljudeffekter. Det ser rätt lustigt ut, men det gör datorn mer eller mindre obrukbar. Med MAPMEM.COM kunde jag konstatera att det i minnet efter COMMAND.COM låg resident kod som jag inte hade lagt dit. Jag disassemblerade koden ytligt: Den kollade DOS-version ändrade pekare och var helt tydligt kopplad till COMMAND.COM i minnet. Jag kollade nu interruptvektortabellen och såg att INT 1C = user clock tick, INT 21 = DOS-functions och INT 28 = reserverad var ändrade jämfört med de värden dom brukar ha. Aha! Jag gör en lite assemblersnutt som återställer dessa interrupt pekare så kopplar jag temporärt bort viruset tänkte jag. Snuten sparades som VI.COM och blev 42 bytes lång (dec). Test med DIR, ja filen fanns där. Körning av snuten, koll av vektortabellen..... joo nååå värdena hade ändrats men inte som jag angett. In med snuten VI.COM i debuggern igen.

Va nu ??!! hade jag gjort fel ? den började med JMP ... och inte med XOR AX,AX och storleken är inte alls 42 bytes den är 1743 bytes. Jo det är min lilla snutt men det har hänt nå't med den, och ta mig fa'n känner jag inte igen delar av den kod jag tidigare disassemblerade Hjäaaa!p får fortsätta imorron "

(Text 55)Anders Franzén <5258>
Ärende: Nytt virus

Viruset i din dator smittar tydligen program genom att addera till lite extra kod sist till vanliga program. Den minnesresidenta delen kan också ingå i fortplantningen genom att lägga till lite kod i MSDOS-funktionen "exekvera program" och som skulle kunna uppdatera alla program som du försöker köra! Är det så så hjälper det troligen inte att försöka återställa interruptvektorererna eftersom nästa gång som ett smittat program körs så lägger den till resident kod om den inte hittas. Gör ett program som letar efter program som börjar med JMP, sådana är troligen smittade! Jag skulle ta backup av alla textfiler och all programkod, formatera hårddisken, återställa alla programfiler från gamla backuper, återställa textfiler och programkod, kompilera om alla egna program samt undersöka vilka program som placeras på hårddisken den senaste tiden. SKomma program bör raderas direkt!

(Text 56)Anders Franzén <5258>
Ärende: Nytt virus
Fortsatt rapporteringen om viruset. Mycket intressant!

(Text 57)Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nytt virus
Använd McAfee programen för att diagnostisera och ta bort viruset! Finns i /pc/util/virus/McAfee (obs stora och små bokstäver i McAfee).

(Text 58)Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nytt virus
Det är dessutom intressant att vara varifrån Tom har fått sitt virus!

(Text 59)Anders Wedebrand <5960>
Ärende: Nytt virus
Detta är Cascade, även känt som 1701 eftersom det lägger till 1701 bytes på infekterade COM-filer. Viruset smittar alla COM-filer som körs efter det att viruset blivit resident, men bara COM-filer. Enda sättet att bli kvitt det är att boota på en REN DOS-diskett, och sedan köra någon virusdetektor för att finna vilka filer som är smittade. Dessa kan sedan raderas för att ersättas med fräscha kopior (från backupen). mvh Ankan

(Text 61)Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Nytt virus
Helt rätt. Boota med en DOS-diskett (MED SKRIVSKYDDSETIKETT!), kör sedan SCAN för att leta upp infekterade filer. Just det här viruset går att ta bort från infekterade program. Att Toms program växte från 42 till 1743 byte är ju inte så konstigt, programmet blev ju infekterat när det kördes.

(Text 62)Nils Hammar <4341>
Ärende: Nytt virus
Ett bra sätt är att boota upp maskinen (Stäng av strömmen först, och sätt i en bootbar DOS-diskett i A:) och sedan jaga fatt på SCANV och CLEANP. Med litet tur kan du få bort viruset med dessa program. Kör INGET program som du inte redan vet är smittat. Viruset verkar vara 1701 av någon typ. Det finns 2 stycken 1701-virus, dels "Jo-Jo" vilket är minnesresident och infekterar COM-filer, och "1701/Cascade" vilket gör samma sak som "Jo-Jo" men även använder självkryptering. CLEANP skall klara av bägge virustyperna. Framförallt, ta det lungt. Undersök om även EXE-filer verkar ha blivit smittade, i så fall KAN det vara en ny variant av virus. Hoppas det löser sig.

(Text 65)Conny Westh <7433>
Ärende: Nytt virus
Du glömde förmodligen det viktiga, nämligen att boota från en diskett som GARANTERAT INTE är smittad av ett virus dvs original ms-dos-disketter som alltid har haft skrivskydd. Ditt program VI.COM som blev 1743 bytes långt har helt enkelt blivit virusmittat och måste raderas. Du bör absolut göra en lågnivåformatering av hårddisken innan du sprider viruset vidare till någon annan... M.V.H. Conny Westh

(Text 68)Jan Sundström <7804>
Ärende: Nytt virus
Jag har haft tillfälle att titta på just cascade-viruset. Det infekterar .COM-filer (ev. också .EXE i någon version?), t.ex. COMMAND.COM. Det lägger sig då minnesresident i form av två extra device drivers. (Kontrollera med MEM /DEBUG - fast det kräver väl dos 3.30 eller 4.0.) Alla .COM-filer som sedan körs under samma arbetspass blir infekterade. En del program laddar en extra upplaga av COPMMAND.COM, och sedan är det naturligtvis full fart på spridningen i den datorn. Viruset lägger sig sist i programmet, byter ut det första bytarna i programmet mot ett jump till virus-koden. Virusko-den exekveras och avslutas med de första bytarna i originalprogrammet samt ett jump tillbaka till bör-

jan av programmet (efter det inpu-lade jump-et). Problemet är bara att viruset inte ser likadant ut i olika program! Det krypterar sig självt. Dess bättre kan det inte kryptera hela sig själv - då skulle ju koden inte kunna exekveras. I den variant som jag undersökte (möjli-gen var det 1704 i stället för 1701) fanns alltid tecknen \$FLu (dollar-tecken, stort F, stort L, litet u) i position 1761 bytes från slutet av den infekterade filen. Scan-pro-grammen från MacAfe är hundrap-rocentigt effektiva att hitta infek-terade filer. Leta upp de infektera-de filerna och ersätt med nya (efter att ha "bootat" från en virusfri disk först!). Omformatering av hård-disken är en överloppsgärning.

(Text 71)Benny Löfgren <2615>
Ärende: Nytt virus
Det borde väl inte vara omöjligt att återställa infekterade filer i ur-sprungsskick?

(Text 72)Jan Sundström <7804>
Ärende: Nytt virus
Näddå, och jag är ganska säker på att det finns program från MacA-fee som klarar det också. Haken Är bara att de bytes från program-starten som viruset stuvor undan på ett visst ställe, också de blir krypterade, så att man måste sät-ta sig in i krypteringsalgoritmen för att kunna återställa filerna i ur-sprungsskick om man vill pula med det själv alltså.

(Text 73)Jan-Olof Påvall <1116>
Ärende: Nytt virus
MacAfee:s cleanprogram klarade av att sanera bort alla 1701 virus som vi fick på jobbet med undan-tag av ett program (jag tror det var xtree) som vi fick hämta från dis-kett igen.

(Text 75)Bo Kullmar <1789>
Ärende: Gammalt känt virus
Vi hade styrelsemöte i kväll och Tom hade med en diskett med ett program som en av hans söner hade tagit in i huset. Han misstänkte alltså att det var den disketten som spred viruset och när jag körde McAfee's SCAN så uppgav det mycket riktigt att det var frågan om 1701/1704 viruset! CE-LAN som också kommer från McAfee kunde däremot automa-tiskt radera viruset om man skrev rätt dvs "CLEAN A: Å170xA". Observer att Å är vänsterklamer och Å är högerklammer. Man var tvingad att skriva just så får att den skulle fixa vad som fanns på disketten. De berörda programen finns i /pc/util/virus/McAfee (obs stora och små bokstäver i McA-fee!) Tom hade kollat i koden med debug och kommit fram till att viruset tittar lite på tider och så-dant. Sönerna hade spelat spelet ett tag innan det verkade utlösa. De skulle kolla källan för disketten.

(Text 77)Dennis Carlsson <7686>
Ärende: Virus.
För cirka 2 veckor sen råkade jag ut för ett virus som kallas stoned II. Det var inte skoj tre maskiner fick sina hårddiskar rensade. Det visade sig att viruset ställer om fat-tabellen ev. en lågnivå-forma-tering av spår noll. Viruset lägger sig i bootsektorn. Har spara en diskett med viruset på om nån är intresserad av att titta på det. Mvh Dennis

(Text 78)Morgan Lantz <4359>
Ärende: Den kommande msdos versionen 5.0!!!
Någon som vet vad den nya versionen av msdos 5.0 kommer att innehålla? Kanske någon har tes-tat betaversionen som finns! Jag undrar varför Microsoft satsar på msdos överhuvudtaget. Jag trodde dom satsade på os/2! Det är väl framtiden. Eller är det unix som gäller vad gäller operativsystem? Mvh Morgan Lantz.

(Text 79)Thomas Althoff <3493>
Ärende: Den kommande msdos versionen 5.0!!!
Vad jag såg direkt när jag tittade på min MS-Dos 5.0 var mycket mer fritt minne! Desstuom innehåller den rutiner för att ladda upp pro-gram i HIMEM jag återkommer .

(Text 80)Karl Lindström <837>
Ärende: Virus.
Hoppa på disketten! Bränn sedan upp den. Gräv ned resterna norr om huset. Be en bön till din lokala guru att den alldrig kommer att reinkarneras (eller var'e heter). Se till att göra dig av med eländet, så ingår råkar köra det av misstag. Även om du skriver VIRUS med stora bokstäver, rött, fetstil och understruket som kommer någon att prova om viruset verkligen fungerar, typ samma om man sätter up en skylt "Nymålat".

(Text 81)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Den kommande msdos versionen 5.0!!!
Det är snarare windows som gäl-lar. Vad skall man med OS/2 till??? Sedan kan man inte jämföra unix och dos.

(Text 84)Morgan Lantz <4359>
Ärende: Den kommande msdos versionen 5.0!!!
Är det inte så att Msdos är ett operativsystem och windows är ett grafiskt gränssnitt under win-dows ligger ju msdos. Fast varför satsar don msdos. Jag trodde dom hade slutat att utveckla msdos. Jag trodde det var os/2 som gäller nu! Det finns ju grafiska gränssnitt för os/2 och unix också ju! Så man måste ju ha ett operativsystem som ligger under gränssnitten för att datorn skall kunna fungera! Mvh Morgan Lantz.

(Text 85)Per Andersson <5581>
Ärende: Den kommande msdos versionen 5.0!!!

Nej, Windows är både operativsystem och fönstersystem. Annars skulle du inte kunna utnyttja alla protected mode finesser. MS-DOS är en programladdare som hämtar det nya os:et från disk. De flesta PC-program i dag är i princip egna operativsystem, utom de som är skrivna för windows, och de som är rad-orienterade om man ska hårdra det lite.

(Text 86)Anders Olsson <6436>
Ärende: Out of environment space!

Jag har fått detta fel och vill höja utrymmet för dosvariabler. Hur ska jag göra detta?

(Text 87)Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Out of environment space!

Sätt in raden "SHELL=COMMAND.COM / E:nnnn" i CONFIG.SYS. Byt ut "nnnn" mot lämpligt antal bytes, själv har jag 1024. Defaultvärdet är 160, åtminstone var det det i DOS 3.30.

(Text 90)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Den kommande msdos versionen 5.0!!!

Jag skulle tro att OS/2 hamnat i bakvatten. Iden var bra, men Windows löser det hela på ett bättre och BILLIGARE sätt. Med Windows har du fördelen att också ha MSDOS, att köra program i som vanligt. Jag vet att denna msdos-funktion skall finnas i OS/2 men innehåller då buggar och avsteg från principen med OS/2.

(Text 96)Nils Hammar <4341>
Ärende: Den kommande msdos versionen 5.0!!!

MSDOS = Programladdare för windows WINDOWS = Nästan ett operativsystem OS/2 = En utvecklingsmiljö där man hittar alla sina konstiga minnesadresser och pekare (Framförallt om man programmerar i C) OS/2 kommer nog inte att bli mycket mer än en miljö för utveckling och DTP-folk, men det är svårt att sja om. Min känsla är dock det.

(Text 130)Christer Klingborg <7423>

Ärende: Räddning: FAT bad drive C

Finns det någon räddning av hårdisk när jag kan läsa "File allocation table bad drive C:" Har provat med FORMAT, men då får jag besked om BAD MEDIA! Innehållet är helt oviktigt, men jag vill gärna ha räddat driven! Alla förslag, både mjuka och hårda mottages med tacksamhet!

(Text 133)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Räddning: FAT bad drive C

Prova att lågnivåformatera driven. Det borde greja till problemet. Det finns program för lågnivåformatering, men du kan också använda debug.

(Text 134)Stefan Andersson <7930>

Ärende: Räddning: FAT bad drive C

Använda debug går väl bara att utföra om kontrollern är av rätt typ. Alltså den som har prommar med lågnivåformateringsprogram. Alla kontrollers har ju tyvärr inte detta. Om din kontroll har detta så skall det inte vara något problem men annars finns det ett utmärkt program som heter SpinRite II. Detta program utför en lågnivå formatering utan att den som använder programmet egentligen behöver veta något särskilt om driven utan det är helt intuitivt. Mvh Stefan

(Text 135)Christer Klingborg <7423>

Ärende: Räddning: FAT bad drive C

SpinRite II är det ett SW eller fritt program? Finns något program här i klubben som klarar en lågnivåformatering?

(Text 137)Stefan Andersson <7930>

Ärende: SpinRite II tyvärr så är det inte SW eller PD utan är ett komersiellt program. Mycket ledsen... Mvh Stefan

(Text 143)Bo Kullmar <1789>
Ärende: Räddning: FAT bad drive C

Varför i helsike skall man lågnivåformatera disken? Vill man formatera den så räcker det väl i DOS. Jag har en bok som berättar vad man kan göra som Paul Mace har skrivit, men den har jag hemma och ej på ABC-Klubben.

(Text 145)Bo Kullmar <1789>
Ärende: Räddning: FAT bad drive C

Det finns anvsngrar i Paul Mace's bok om hur man räddar disken i detta fallet. Du skall absolut inte formatera om på något sätt. Kör du Mace Util så skall du köra UnFormat och svara no på fråga om Mace är installerad. Kör du PC-Tools Deluxe skall du köra RE-BUILD och när det inte hittar dess system backup skall du svara no på frågan om satt söka på hela disken. Du kastas sedan in i UnFormat och svara ja att du vill göra detta. Denna anvisning kan dock realatera till en äldre version av PCtools DeLuxe. Sedan skall man köra CHKDSK. Det står flera sidor om detta här i boken och jag kan inte på några meningar sammanfatta allt.

(Text 148)Martin Persson <7174>
Ärende: VIRUS!!!!

Jag jobbar på Linköpings Universitet och har bl.a ansvar för ett antal PC/XT/AT-maskiner + några dumma ordbehandlare märke Macintosh... Problemet är som säkert många redan vet att i universitetsmiljö frodas datavirus som i en odlingskål fylld med exemplarisk näringslösning. På Mac-sidan är problemet löst med ett program som heter Sam-någonting och som hitintills har slängt ut alla diskar med virus och hållt maskinen feberfri, men på MS-DOS-sidan har vi inte skaffat något vaccin. Vi har dock sagt nu att vi ska skaffa sådant INNAN symptom framträder, så nu är frågan: VAD ska vi skaffa och VARFÖR just det programmet? Priset är ingen begränsning, vi vill vara näst intill bombsäkra! MVH Martin

(Text 149)Bo Kullmar <1789>
Ärende: VIRUS!!!! vaccin

Det ju McAfee's program som är shareware. Nackelen med det är att man måste uppdateras det själv via någon BBS eller via någon maskin på Internet. Sedan finns det några kommersiella paket också, men dem känner jag inte till. I de fallen kan man möjligen få uppdateringsdisketer per post. Ett problem om det gäller DOS är väl att minnet kan ta slut om man vill köra något sådant program ständigt. Jag antar att ni ej kör OS/2, men å andra sidan har jag ännu inte hört talas om något OS/2 virus.

(Text 151)Anders Wedebrand <5960>

Ärende: VIRUS!!!! vaccin
Kan rekommendera Dr Solomon's Anti-Virus Toolkit som kommersiellt program. Programmet ger ett mycket säkert intryck (vet ej hur bra det är egentligen eftersom jag inte ännu drabbats av virus) och kan både upptäcka och bota virus. Det finns möjlighet att skaffa uppdateringsavtal som innebär att uppdateringar skickas ut 4 ggr om året. Och skulle man drabbas av ett, för programmet, okänt virus "mellan uppdateringarna" går det att få hjälp via företaget i England. (Skicka en kopia på viruset och få antiviruser rutin i retur.) mvh Ankan

(Text 178)Christer Klingborg <7423>

Ärende: Amerikanskt format på docfiler

Vid utskrift på löpande bana i Sverige blir amerikanska docfiler jobbiga att läsa eftersom sidlängden inte är densamma. Finns det något litet program som omvandlar docfilen så att den passa till vårt svenska format?

(Text 179)Ferdinand Mican <912>
Ärende: Amerikanskt format på docfiler

Det finns ett program som heter 66272 som bör lösa dina problem. Bör ligga i programbanken under utilities, säg till annars så laddar jag upp (har även källkod i C).

(Text 183)Jonny Bergdahl <6070>

Ärende: Amerikanskt format på docfiler

Du kunde inte modifiera programmet så det blir 66270 isåfall? Blir inte bra med 72 rader när man kör HP laser (Vilket man gärna gör när man ska skriva ut uppåt hundra sidor... :-)

(Text 186)Ferdinand Mican <912>
Ärende: Amerikanskt format på docfiler

Eftersom säsen finns med så är det bara att ändra en siffra och kompilera om. Jag tror att vilken C-kompilator som helst duger. Förresten är det ett norskt program så jag garanterar inget:-)

(Text 187)Christer Klingborg <7423>

Ärende: Amerikanskt format på docfiler

I min C-komp saknas <string.h>, så man kan inte köra programmet. Var finns STRING.H?

(Text 188)Christer Klingborg <7423>

Ärende: Amerikanskt format på docfiler

Spelar väl ingen roll om det är 72 eller 70 rader. Programmet lägger ju in en formfeed efter 62!

(Text 189)Bo Kullmar <1789>
Ärende: Amerikanskt format på docfiler

String.h bör finnas bland includefilerna. Den finns i MS C och den finns i alla Unixbaserade system, men i BSD-heter den strigs.h. Det finns definitioner strängfunktioner som strchr mm där. Om din kompilator klarar sig utan denna headerfil så kan du ju försöka utan den.

(Text 190)Benny Löfgren <2615>
Ärende: Amerikanskt format på docfiler

I vissa unixdialekter heter filen <strings.h> - notera s:et. Kanske är det likadant i din kompilator?

Möte PASCAL

(Text 74)Morgan Lantz <4359>
Ärende: Editor till tp 5.5!
Finns det någon bra editor till turbo pascal. Som jag kan lägga in i egna programmet? Föresten har tp 6.0 kommit ut än eller? Någon som har testat den i så fall? Mvh Morgan Lantz.

(Text 75)Morgan Lantz <4359>
Ärende: En liten fråga???
Det var någon som tidigare i höst annonserade om ett verktyg eller om man kanske skall kalla det för hjälpmedel till turbo pascal. TTT eller vad det nu hette! Hur har det gått med det? Jag bara undrar? Mvh Morgan Lantz.

(Text 76)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: En liten fråga???
Jodå TTE utvecklas. Lade väl in på annonsen lite tidigt. Det har blivit en hel del förändringar. Men i korthet: Du använder TTE för att framställa en applikationsprogramvara (ej nödvändigtvis). TTE genererar menyer, formulär, listor & rapporter, samt låter dig på ett enkelt sätt använda register. Ett exempel på formulärframställning: Du får upp ett fönster på skärmen, detta fönster förstorar du eller förminskar, flyttar på, ändrar ram och skugga samt ändrar rubrik & rubriksättning allt efter behov. Du lägger in textfält och inmatningsfält i detta fönster, samt gör ev. avdelningar för fönster i fönstret (phu). Du kan i detta skede flytta på fält, ta bort eller ändra. Med TTE följer en mängd UNITS med färdiga rutiner för hantering av vad TTE har framställt. Pondera att vi kallat ovanstående dialog för "ERIK". Så ser ett anrop i ditt pascalprogram ut så här: SF_FormExec ("ERIK"). I rutinen SF_FormExec sker en hel del: Vad skall göras innan vi visar formuläret? Vad skall göras innan vi kommit till första inmatningsfältet. Vad skall göras efter varje varv i formuläret? Vad skall göras när vi valt att lämna formuläret? För varje enskilt inmatningsfält utförs följande: Vad skall göras innan inmatningen påbörjas? Vad skall göras när inmatningen är klar? Inte mer än 19 olika parametrar styr inmatningen på fältnivå, bl.a: Valt teckenset, Initialvärde, endkeys, quitkeys, movingkeys, uppercase leave empty, save on clear, skip, w2do before, w2do after osv. TTE består alltså av två delar: 1. Program som framställer meny, dialog, listor, register. 2. Units för att använda det framställda i pascalprogram. ps. En rolig sak i utvecklingen var när vi lade in endkeys, alltså vilka tang-

enter som skall avsluta inmatningen normalt. Vi fick då en liten feature på köpet. Om vi t.ex lägger in vänster och högerpil som normala avslutningstangter, så kan vi i efter-bearbetningen av fältet kolla vilken pil som tryckts, ändra en skala på skärmen och upprepa inmatningen till ENTER tryckts.

(Text 77)Per Andersson <5581>
Ärende: Editor till tp 5.5!
Ja 6.0 har kommit. Nej jag har inte testat, vill inte/har ingen pc. Den lär visst ha rutiner för att ratta runt med mus i menyer.

(Text 81)Mattias Ericson <6615>
Ärende: Konvertering till hex
Har någon ett förslag på en snutt som konverterar en integer till en string, konverteringen skall ske på så vis att heltalet omvandlas till motsvarande hexantal och lägges i strängen. Ex: Heltal=1540 => Sträng="604" /Mattiasw

(Text 84)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: TTE.
Det finns numera skriftlig information om TTE för de som är intresserade. Lämna brev här i msg med namn och adress, så skickar jag info.

(Text 85)Lars Gjöring <6825>
Ärende: Konvertering till hex

```
f u n c t i o n
int2hex(x:word):str4;
  const H : str16 =
'0123456789ABCDEF';
  i : byte = 4;
  Ut : str4 = '';
  begin while i > 0 do begin
utÄiÄ := HÄ(x mod 16) + 1Ä;
  x := x div 16;
  dec(i);
  end;
  int2hex := ut;
end;
```

(Text 88)Morgan Lantz <4359>
Ärende: toolkits!
Jo jag bara undrar om det är nog som vet vilka av doem toolkit som finns till turbo pascal som är bäst. Jag använder mig av techmojock.s turbo toolkit! Fast det kanske finns bättre? Hur är den toolkit som finns till turbo pascal profesnoal? Är den bra? Är det ide att skaffa sig tpp i så fall! En annan sak någon som vet hur det nya version av turbo pascal är? Alltså version 6.0! Sedan så är jag på jakt efter en editor till turbo pascal som jag kan lägga in i mina egna program! Någon som vet någon bra! Lars-börje cid säger att han har en,men jag har inte fått något riktigt bra svar från honom än! Så jag jagar vidare. Eftersom jag inte har turbo pascal profesonn Mvh Morgan Lantz.

(Text 89)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: toolkits!
Köp Turbo Pascal 6.0!! Köp Turbo Object Professional Köp Btrieve/Xtrieve Bättre arbetsmiljö finns ej.

Jag tycker IDE i TP6.0 är betydligt bättre än i 5.5. Dessutom får man med Turbo Vision, där det finns mycket smått och gott. Tittar man på Object Profesional, så är den utsökt, här finns allt. Man bör ha tillräckligt hum om vad Objectorienterad programmering är.

(Text 91)Morgan Lantz <4359>
Ärende: toolkits!
Jaha vad kostar turbo pascal version 6.0 då? Vad kostar turbo obejct professional? Vad är det där 3.e programmet du räknade upp för något? Vad är det för nyheter i turbo pascal version 6.0 då? En annan sak har du turbo editor toolbox som du har sagt eller? Jag har skrivit brev till dig utan att fått något vettigt svar? Mvh Morgan Lantz.

(Text 92)Anders Umegård <4396>
Ärende: Pascalproblem.
I årets kvalificeringsomgång i programmeringsolympiaden fanns ett rätt knivigt problem. Det kanske kan vara något för programmerings-sugna medlemmar. Problemet lyder enligt följande: Med siffrorna 1 2 3 4 5 6 7 8 9 skall man med lämpliga insättningar av plus (+) och minus (-) tecken få summan hundra (100). Exempel: 123 + 4 - 5 + 67 - 89 = 100 Uppgiften består i att skriva ett program som listar samtliga elval (11) lösningar på formen: 123 + 4 - 5 + 67 - 89 Mvh. Au

(Text 93)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Professional
TP Professional är inte samma sak som Turbo Object Profesional. Med denna får du tillgång till hundratals objekttyper som innehåller 1000-tals metoder. Ex. Du kan göra TSR's av alla dina program, och de tar bara upp 6 k i minnet. Du kan skicka frågor och svar mellan olika objekt för att se hur exekveringen fortlöper. Fullständig EVENTHANDLER. Har jag ett objekt, kan jag använda metoder som utförs då valfri händelse har inträffat (vad som helst). Ja plus 1000-tals andra godbitar. Om du vill ha mer info, kan jag faxa lite till dig. Ja jag använder Btrieve/ Xtrieve. Jag kan efter att arbetat med detta inte se, vad som skulle kunna användas istället.

(Text 94)Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: TP 6.0
Enligt ett informationsblad från Esselte DataSoft i Solna, som nu tagit över alla uppgraderingar, så kostar TP 6.0 1.345:-TP Professional 6.0 2.245:-Uppgradering till: TP 6.0 795:-TP Professional 6.0 1.500:-Priserna gäller engelska versioner. Moms och frakt tillkommer.

(Text 95)Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: TP 6.0
Enligt ett informationsblad från Esselte DataSoft i Solna, som nu tagit över alla uppgraderingar, så kostar TP 6.0 1.345:-TP Professional 6.0 2.245:-Uppgradering till: TP 6.0 795:-TP Professional 6.0 1.500:-Priserna gäller engelska versioner. Moms och frakt tillkommer.

mer.

(Text 96)Morgan Lantz <4359>
Ärende: Turbo pascal 6.0?
Någon som vet vad som är nytt i turbo pascal version 6.0? Mvh Morgan Lantz.

(Text 97)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Turbo pascal 6.0?
Hela IDE är nytt eller utbyggt. Du kan ha "smarta" breakpoints. Musstöd. m.m Det är mycket roligare att jobba i denna miljö än den tidigare, även om den inte var direkt dålig. Du får med Turbo Vision. Som jag starkt rekommenderar. För att ha användning av Turbo Vision MÅSTE du förstå objektorienterad programmering. Dock... Det är mycket lätt att få Out Of Memory vid kompilering av Turbo Vision program. EMS rekommenderas. Detta gällde TP 6.0. Du har även ett tilläggs paket som heter Object Professional. Men frågan är om man kan tillgodogöra sig detta utan att lägga ned massor med tid.

(Text 98)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Turbo Vision
Har nu haft tillfällighet att mer på djupet prova Turbo Vision som medföljer Turbo Pascal 6.0. Jag har än så länge bara superlativer att komma med. Men det är som de säger ett annorlunda tankesätt som behövs när man skriver applikationer i TV. Normalt har man ju sett koden som något centralt som skall behandla datat som finns därborta. Så är inte fallet längre. Att använda sig av object är något mycket bra, och det gör koden nästan 100% återbrukbar i andra applikationer. Varje objekt vet vilken data den förfogar över, och metoder att bearbeta den. Grunden i en TV applikation är evEventHandler, alltså ett object som kollar om det händer något, som event kan nämnas mus, tangent-bord eller något annat man vill skall styra applikationen på något visst sätt. Att skriva om befintliga applikationer till TV är mycket svårt, man har ju inte tänkt på TV-vis från början. Det är dock inte omöjligt. Att traca en TV applikation ger inte mycket. Istället får man använda breakpoints, både dumma och intelligenta sådana. Tracar du hamnar du bara i Eventhandlern, som väntar på något. När man förstår TV's object, är det väldigt enkelt att bygga applikationer. (Menyer, formulär, dialogboxar etc). Musstöd får man automatiskt.

(Text 103)Gunnar Larsson <4876>
Ärende: Pascalproblem.
Skickar in program FIND100 (.pas, .exe) till FIND100.zip I detta prog skall man svar på två (2) frågor : 1. Antal siffror 2..20 2. önskad summa 3..... Det går ganska fort på mid dator (386 /33Mhz).

(Text 104)Benny Löfgren <2615>
Ärende: Pascalproblem.
Vad är programmeringsolympiaden???

(Text 105)Anders Umegård <4396>
Ärende: Pascalproblem.
Det är en internationell tävling för gymnasie-studerande. Kvaltävlingen i Serige hålles av tidningen "Datorn i utbildningen". Det är dock inget större evangemang, utan är väl någon mer tystlåten sak en VM i programmering (som jag inte vet så mycket om utom att vad det nu är går i Sverige och vinnas av ett lag från Akribi). Hur som helst är det en del intressanta uppgifter bland olympiadvälet om så önskas kan jag ävenredo göra för de andra (enklare) uppgifterna. Mvh. Au

(Text 106)Benny Löfgren <2615>
Ärende: Pascalproblem.
Ja, det vore intressant. Kul att se om det är något man klarar av...

(Text 107)Anders Umegård <4396>
Ärende: Pascalproblem. Flera:
Det var sex uppgifter. Den sista är redan presenterad. De andra lyder enligt följande: #1: Hitta längsta primtalsöken mellan 0 och 20,000 (dvs flest antal tal irad som EJ är primtal). #2: Lista alla fredagar mellan 1:a januari 1991 och 2010 som infaller den 13:e i en månad. (Där vet man givetvis vad 1 januari är för veckodag) #3: En sträng innehållande blandad kompost av tecknen "0123456789 + * " och räkna ut summan. Ex. "12+4*3+5*6*7+8+9*0" ger en j-vla massa. (242 för att vara exakt) #5: Ett program i vilket man skall mata in koordinater för två linjer samt koordinater för en rektangel. I grafmod skall sedan linjerna visas jämte rektangeln. Kruket är att om en linje passerar "genom" rektangeln skall den delvis/helt döljas av rektangeln. Så var det med det. Då har väl alla något att göra på veckoslutet :-) Mvh. Au (En uppmärksam läsare inser att uppgift #4 utelämnats. Detta därför att jag inte riktigt kommer ihåg hur den var utformad. Som tröst kan nämnas att den inte var någon rolig uppgift

Möte PSPRÅK

(Text 41)Morgan Lantz <4359>
Ärende: TP 6.0!!!
Är det någon av er som läser i detta möte, som har testat Turbo Pascal version 6.0. Vad är det för nyheter i denna nya version av turbpascal i så fall? Mvh Morgan Lantz.

(Text 42)Lars Gjörning <6825>
Ärende: TP 6.0!!!
Nej jag har inte uppdaterat till TP 6.0, men jag har fått ett erbjudande från Esselte DataSoft, som enligt egen uppgift tar över alla uppgraderingar. Ifrån erbjudandet saxar jag: NU BLIR DU OOP-PROGRAMMERARE! Om du inte programmerat Objekt-Orienterat förut, kommer du helt säkert att göra det nu. Med lanseringen av Turbo Vision i Borlands helt nya version 6.9 av Turbo Pascal har du helt enkelt inget bättre val! Du får frihet att programmera när inspirationen dyker upp. Utan att din kreativitet blockeras av tanken på timalts av arbete med triviala rutiner. Den sidan löser Turbo Vision. Turbo Vision är världens första objekt-orienterade programme-ringsskal till DOS och gör det möjligt för dig som Turbo Pascal-programmerare att göra bättre applikationer på mycket kortare tid. När du använder ett Turbo Vision objekt, ärver ditt program automatiskt en perfekt arkitektur med överlappande fönster, rull-gardinsmenyer, felhantering, dialogboxar, tangent- och musstöd och mycket mer - utan onödiga minneskrav. Du kan koncentrera dig på att skriva de delar av applikationen, som löser dina problem. Turbo Visions många nyttiga demoprogram kan integreras direkt i dina egna program. Till exempel kalender, kalkylator, filhante-ring, klocka och telefonbok. Behöver vi understryka att alla dessa är gjorda med Turbo Vision? Den nya integrerade utvecklingsmiljön är mycket enkel att använda och innehåller en flerfils-editor med makrostöd, överlappande fönster och mushantering. Turbo Help underlättar kopiering, kompilering och exekvering av en lång rad exempelprogram, som du kan använda i din egen kod. Den integrerade avlusaren har förbättrats på väsentliga punkter, och den nya, inbyggda assembleraren kan du använda direkt, utan att lämna den integrerade miljön.

(Text 43)Conny Westh <7433>
Ärende: TP 6.0!!!
Var får man tag på detta fantastiska programpaket och vad kostar det???

(Text 45)Lars Gjörning <6825>
Ärende: TP 6.0!!!
Enligt erbjudandet från Esselte DataSoft kostar TP 6.0 1345 sek och en uppdatering från TP 5.5 till 6.0 795 sek. (Gäller det Professional-versionen kostar TP Prof. 6.0 2245 sek och uppdateringen från TP Prof. 5.5 till 6.0 1500 sek). Man kan ringa 08-735 23 85 och beställa broschyren om TP 6.0 och Turbo Vision. Dom ger väl upplysningar också, antar jag. En

uppgradering innebär att man skickar in första programdis-ketten och första sidan i manualen till Esselte DataSoft, Attn. uppgraderingar, Englundav. 9, 171 41 SOLNA. Jag har inte själv provat det, så allt beröm av programpaketet står Esselte för själva. Jag vet inte heller om det finns att få billigare på annat håll.

(Text 46)Lars Gjörning <6825>
Ärende: TP 6.0!!!
De i inlägg 45 angivna priserna inkluderar inte moms!

(Text 47)Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: TP 6.0!!!
Jag rekommenderar att köpa TP-produkter via t.ex ESSELTE, då man då får tillgång till borlands databas. Det får man inte om man köpt produkten via någon icke-auktoriserad säljare typ DUSTIN etc.

(Text 49)Bo Engborg <2369>
Ärende: TP 6.0!!!
Databiten i Sandviken säljer en svensk version med svenska manualer

(Text 51)Bengt Ask <4166>
Ärende: FORTH79 till ABC80
Jag har haft en del kontakter med kansliet och Bo Kullmar ang. gamla rapporter och publikationer. Jag tänkte köpa FORTH79 som har funnits sedan 1983 ung. Jag ville ha den på KASSETT och mellan åren 83-87 har den annonserats ut i så gott som varje ABC-blad så som tillgänglig på kassett. I nummer 2/85 fanns kassetten t o m avbildad på sidan 26! Bo Kullmar påstod dock att "Programvaran till Forthen har aldrig funnits på kassett eftersom den bara går att köra på diskett." Hur hänger detta ihop? Har det stått fel i fyra årgångar av Bladet utan att NÅGON har efterfrågat Forthen på kassett tidigare? När den kom 83 var kassettmediet säkert det förhärskande, så det förefaller konstigt att den annonserades ut på kassett om den verkligen inte fanns tillgänglig. Är det möjligen så att den har funnits men nu är slut på kassett? En sak till, jag efterfrågade den specialvolym med kommunikationspgm. som skulle finnas till ABC80. Enligt t. ex. Bladet nummer 2/87 (baksidan) skulle den finnas på kassett. Bo Kullmar upplyste mig om att inte heller dessa program fanns på annat medium än diskett! Jag miss-tänker att han har rätt i detta fall, men jag undrar ändå om det stämmer eftersom det här med FORTH79 verkar en smula underligt? (Jag vet att en annan version av FORTH har distribuerats på prenum. kassett, men det är väl ändå inte denna som har sålts i paket med Brodies bok???) M v h / Bengt Ask <4166>

(Text 52)Bo Kullmar <1789>
Ärende: FORTH79 till ABC80
Den version av FORTH för ABC80 som har distribuerats på kassett är den som gick ut på ABC-Kassetterna dvs de som var numrerade från 1 - 30. Den gick dock ändå inte att köra på kassett utan kassetten var på den tiden ett distributionsmedium för diskett. Någon kassett med kommunikationsprogram har aldrig funnits. Tidigare var det inte alltså så att de som skrev de sk. interna annonserna visste riktigt vad som fanns i verkligen på kansliet eftersom kansliet sköttes av en extern firma.

(Text 54)Nils Hammar <4341>
Ärende: FORTH79 till ABC80
Jag har för mig att det fanns någon specialare av CMDINT.SYS som gjorde att man kunde ladda ABS-program från kassett. Har i alla fall för mig att det gick att ladda FORTH från kassett med vissa åthävor. Ganska kul språk i alla fall!

(Text 55)Kent Ivarsson <612>
Ärende: FORTH79 till ABC80
Stämmer det finns en sådan CMDINT.SYS, som kom med någon ABC kassett. Mvh Kent.

(Text 56)Rolf Hansen <2493>
Ärende: Spara/Visa grafik i egna program
Kan någon hjälpa mig med följande problem: Jaletar efter ett program som kan visa grafikbilder i mina egna C-program - t ex ett COM- eller EXE-program. Programmet skall inte göra något annat än att visa en grafikbild sparad i visst format. Då skulle jag enkelt kunna göra SPAWN i det egna programmet. Därtill behöver jag också ett GRAB-program som kan spara egen skärmgrafik enligt samma grafikformat. Det var minst ett år sedan jag sist var inne i MSG, så hjälpen finns kanske redan i basen. I så fall är jag tacksam för en fingervisning om var jag kan hitta lösningen på mitt problem. Hälsningar, Rolf Hansen.

(Text 57)Östen Einarsson <3514>
Ärende: Spara/Visa grafik i egna program
Om du har Microsofts C-kompilator så finns det ett lämpligt program att länka in i ditt C-prog. mvh Östen

(Text 58)Rolf Hansen <2493>
Ärende: Spara/Visa grafik i egna program
Var finns programmet för MS C-kompilator? Tacksam för svar, MVH Rolf

(Text 59)Östen Einarsson <3514>
Ärende: Spara/Visa grafik i egna program
Microsoft i Kista har det.

LIB från programbanken 1991-03-03

ABC80

Bibl.: abc80/asm

absmake.bas	2705	860402
asm.mrg	970	860402
asmcon.new	1355	860402
asmdata.bas	1735	860402
asmed.bac	7843	890905
asmedman.txt	8965	890905
asms.bac	5819	890905
asms.hej	1460	890905
asmsman.txt	8905	890905
ass.bac	11891	860911
ass.txt	25191	860912
bofa.bas	1776	880714
concat.bas	947	860503
dis.bac	4807	860402
dis.doc	2117	860402
disabs.bas	8869	860402
disasm.bas	3646	870224
disco.bas	1846	861114
disco.inf	2151	861114
dispr.bac	7843	890905
disprman.txt	2500	890905
embmake.bas	3340	860503
g8rabs.bas	1120	860402
g8rth.bas	1246	860402
ith.bas	1025	860503
laddaabs.bas	860	860402
mkoddebu.asm	22442	880714
mkoddebu.inf	4430	880714
mskbas.bas	949	860503

Summa bytes:#149053

Bibl.: abc80/asmkod

asc2i.asm	1082	861114
basicii.cod	31119	870811
basicii.txt	4153	870811
bindc16.asm	980	870811
bindc8.asm	728	870811
chainare.asm	8638	881118
fyllcrt.asm	604	860327
grafik.asm	8810	860327
help.asm	42069	860327
hex.asm	9615	860327
hitta.asm	1801	871230
hjälp1.mac	2113	861209
hscroll.asm	1246	860327
i2asc.asm	1440	861114
ingrafik.asm	8678	861023
input2.asm	4942	870811
joy6458.asm	202	860327
joyinfo.txt	1284	860327
kerm.asm	782	880102
kerm1.asm	13472	880102
kerm2.asm	13909	880102
kerm3.asm	15583	880102
kerm4.asm	13586	880102
kerm5.asm	14992	880102
kerm6.asm	11555	880102
kerm7.asm	15544	900113
kermasm.inf	364	880102
kommando.asm	19558	860327
kopiera.asm	929	861209
life.z80	4098	860327
långgrad.asm	4856	860327
mod64k.asm	3469	860327
optprom.asm	13720	870811
plakat.asm	24227	861023
ram.asm	4538	860327
sincos.asm	2328	870811
sincos.inf	831	870811
soft16k.asm	2662	870815
superbs.asm	1841	870111
talin.asm	2806	861001
ted1.asm	4466	860327
ted2.asm	9642	860327
ted3.asm	11795	860327
ted4.asm	11827	860327
ted5.asm	9500	860327
ted6.asm	6940	860327
ted7.asm	11106	860327
ted8.asm	9660	860327
ted8fd8.asm	10312	860327
tedi.asm	15982	871230
tedlogik.txt	4940	860327

Summa bytes:#421324

Bibl.: abc80/beraekn

a1.bas	409	850516
a108.bas	906	850516
a130.bas	484	850516
a133.bas	785	850516
a147.bas	1530	850516
a154.bas	647	850516
a166.bas	644	850516
a3.bas	426	850516
a52.bas	509	850516
a54.bas	1294	850516
a58.bas	967	850516
a60.bas	486	850516
a72.bas	1618	850516
a81.bas	422	850516
a93.bas	413	850516
a95.bas	951	850516
a97.bas	900	850516
acker.bas	1308	840918
btgnly.bas	4615	840918
btgsena.bas	3962	840918
budget.bas	911	840918
budgetre.bas	9884	840918
budgetvå.bas	934	840918
calc.80k	2366	841127
calc.inf	3876	841127
calc1.ber	6095	850516
calc1.rem	3472	850516
calc2.bas	7220	850516
calc2.rem	3625	850516
calc3.80k	10402	841127
dagar.bas	1669	840918
damerna1.bas	2723	880714
datum.bas	1757	840918
difekv.bac	3795	860216
faculist.bas	624	850516
headfit.bas	4957	840918
info.bas	623	850516
insturkt.bas	17650	851023
kalender.2	12385	850516
kalender.3	3246	851023
kalender.bas	1548	840918
kalandry.bas	8416	850516
kalandr.bas	1501	840918
kalenpr.bas	3729	851027
kretsmat.bas	9966	851023
kyl.bac	6831	841118
kylinst.txt	1952	841118
linser.bas	11677	850516
listning.bas	10380	851023
locny.80t	8777	870711
logits.bas	1757	851023
lotto80k.bas	1400	851028
mandel.bas	5991	870711
mandel.inf	1191	870711
matris.bac	17963	860501
matte1.bas	21123	850516
matte2.bas	9749	850516
multi.bas	2169	840918
multi2.bas	1330	840918
multstor.bas	5946	850516
nonlin.bas	5778	870731
opamp301.bas	3847	850516
p16b.bac	5819	840918
persnr.bas	2837	840918
plantopt.bas	4960	840918
potatvå.bas	1168	840918
primit.bas	1117	850528
prog1b.bac	7843	840918
resultat.bas	8459	840918
retur01.bas	8855	880822
rex.bas	4976	840918
rotenur.bas	2265	860207
rymdgeom.bas	4394	850516
räknae.bas	6047	840918
räknae.rem	1882	840918
rötter.inf	1013	880110
signalma.bas	7065	851023
simuleri.bas	12389	851023
sincos.bas	2783	840918
sqrrroot.bas	1098	840918
sqrrt.bas	6765	880110

Summa bytes:#355146

Bibl.: abc80/bokfoer

bokslut.bas	2821	841125
cmwkonto.bas	1668	851023
cmwkonto.rem	6025	851023
kassabok.fil	1713	841125
konto.bac	15368	860416
kontoabc.man	2660	850517
kontoabc.bas	1727	851023
kontobok.bas	2206	851023
kontobud.bas	6081	851023
kontoimn.bas	3282	851023

kontokor.abc	4536	860416
kontolis.bas	3644	851023
kontomen.abc	875	860416
kontomen.inf	155	860416
kontopr.p.abc	5983	860416
kontoutd.bas	2102	851023
läskonto.fil	1474	841125
menyprog.bas	1726	841125
printdat.fil	3623	841125
printer.gir	2984	841125
printer.mot	2984	841125
printer.sök	4154	841125
transakt.fil	4292	841125

Summa bytes:#82083

Bibl.: abc80/bokfoer/jaerbin

bokför.bas	1981	870328
bokför.man	914	870328
bokslut.bas	6003	870328
dagbok.bas	6424	870328
huvudbok.bas	5255	870328
inbalans.bas	4289	870328
ktovård.bas	8104	870328
räbalans.bas	5552	870328
tkonto.bas	4524	870328

Summa bytes:#43026

Bibl.: abc80/didactos

bitte1a.did	5594	850516
bitte1b.did	3438	850516
bitte2.did	5681	850516
bitövn.did	367	850516
casdisc.bas	2451	850516
ckolon.bas	2849	850516
cmdint.sys	759	850516
didactos.bas	6495	850516
didcopy.bas	3321	850516
didedit.bas	4755	850516
didinfo.bas	8592	850516
didmerge.bas	5005	850516
didosgen.bas	2875	850516
didosgen.id	5442	850516
didprint.fjå	4039	850516
didquiz.bas	5762	850516
didslisce.bas	7849	850516
didsort.bas	3132	850516
enai.did	4720	850516
galloway.did	2684	850516
gotit10.did	4434	850516
hörenv81.did	3711	850516
install.bas	1122	850516
läsenv81.did	5077	850516
obsfjå.txt	360	850516
obssys.txt	173	850516
pro.bas	12703	850516
tatent10.did	5763	850516
tbent10.did	4908	850516
tytent1.did	4999	850516
tytent11.did	4040	850516
tytent12.did	2405	850516
tytent13.did	3417	850516
tytent3.did	3749	850516
tytent4.did	1664	850516
tytent5.did	2972	850516
tytent6.did	1871	850516
tytent7.did	2063	850516
tytent8.did	2632	850516
tytent9.did	1481	850516
tyuups1.did	1391	850516
tyzar1.did	1241	850516

Summa bytes:#157966

Bibl.: abc80/diskhant

astart.bas	2680	850516
baklib.bas	3056	850516
bastocas.bas	2391	841022
byechain.bas	4444	840918
cat.bas	3448	840918
compare.bas	1139	840918
copydotc.bas	3247	850516
copyfast.bas	1608	840918
copylib.bas	3185	840918
copytext.bas	1040	840918
delete.bas	2139	850516
dir.bas	3440	841127
dir40.bas	18601	880102
dir80.bas	18549	880102
dirxxt.txt	1125	880102
diskdop2.bas	1319	840918
disked.bas	5183	841126
diskedit.bas	5348	850516
diskstat.bas	5607	840918

disktitt.bas	2050	840918
döpp.bas	1640	840918
err3940.bas	2297	840918
errorsys.bas	2607	840918
exscreen.bas	1577	840918
filedubl.bas	3446	850823
filepro.bas	1598	850516
filepro.rem	297	850516
flexlist.bas	2622	850516
form.bas	5504	851023
idmark.bas	1682	840918
inutfil.bas	1836	840918
jtest35.bas	3368	840918
jämför.bas	1350	850923
lib.bas	2699	840918
libpoke.bas	2065	840918
librun.bas	4193	851218
listskyd.bas	1563	840918
ltskydd.bac	4807	840918
ltskydd.rem	609	840918
lädisk1.bas	8111	850516
läfil.bas	7220	850516
manager.bas	4262	840918
meny.bas	2021	850923
menylist.bas	3367	840918
minidos.bas	1457	850516
nylib.bas	2521	840918
nyunsave.bas	1967	840918
only.bas	1131	850516
prlista.bas	3548	840918
procent.bas	3210	840918
programs.bas	5181	850516
programs.txt	3894	850516
protall.bas	1881	840918
rensa.bas	1252	850516
rescue.bas	4788	851023
sc.bas	3828	841118
sc.inf	611	841118
short.bas	808	841127
size.bas	2278	841118
skivreg.bas	6319	850923
skivreg.inf	1332	850923
skivrens.bas	1074	840918
skivserv.bas	5413	850923
skrivrad.bas	2279	840918
sortfile.bas	3669	850923
type.bas	3822	840918
unsave.bas	2278	840918
verpgm.bas	2880	840918

Summa bytes:#227661

Bibl.: abc80/editorer

palindro.bas	3390	850901
ped.bas	1154	850517
radjust.bas	2070	890902
rak.bas	2425	890902
scrolled.bas	9000	870815
scrskap.bas	242	850517
ted.abs	6831	900707
ted.bac	8855	851006
ted.fd8	8855	851215
ted.txt	16099	851006
ted16.bac	8855	851006
ted8ufd.asm	11057	890902
ted8ufd.bac	1771	890902
ted8ufd.inf	964	890902
tedabs.inf	513	900707
tedend.bas	105	870522
tedend.inf	870	870519
tedfd8.bas	156	851215
tedfd8.inf	320	851228
tedi.bac	9867	871230
tedi.txt	3643	871230
tedstart.inf	1684	870519
tedstart.mrg	2100	870519
tedtid.bac	2783	860923
tedtid.txt	5836	860509
tv.bas	664	850110
tvckolon.bas	2469	870606
tvkoman.don	5189	861023
tvmain.bac	9867	850110
tvmain4f.bas	10633	861023
tvrad10.bac	759	861023
tvsub.d88	4118	850110
v2.32k	8855	841120
vdo.16k	13300	850516
vdo.m4f	759	841120
vdo.rem	9116	841120
vdo2.16k	4005	850516
vdo2.32k	8855	841120
vvv.bac	2783	841120

Bibl.: abc80/hugo

abcrez.bac	1771	900320
abcrez.txt	4350	900320
centipod.bac	1352	900320
centipod.gam	10866	900320
cramoman.bac	9117	900320
downhill.bac	3721	900320
highrez.bac	7843	900320
hr.xxx	1771	900320
kar.sty	6916	900320
karate.bac	1652	900320
kikstart.bac	7118	900320
mlander.bac	1339	900320
mlander.gam	11610	900320
roadrace.bac	3796	900320
roadrace.gam	5819	900320
roadrace.ini	2783	900320
roadrace.map	8148	900320
snake.bac	8729	900320
snake.gam	8596	900320
tetris.bac	2783	900320

Summa bytes:#110079

Bibl.: abc80/kasshant

casdisk3.bas	2903	841118
fastcas.16k	4807	841118
fastcas.32k	5819	841118
g0rcas80.bas	4966	841127
g0rcas80.inf	1629	841127
kas800.99b	1088	840919
kas800.bas	1115	840919
kassmeny.bas	9676	840919
libcaspr.bas	7321	840919
testload.bas	2249	840919

Summa bytes:#41572

Bibl.: abc80/kommunik

abctrn1.bas	1107	840918
abctrn4.bas	7007	840918
abctrns2.bas	3786	840918
abctrns6.bas	6519	850601
abcv24.eko	1170	850110
basterm.bas	8041	851014
casmini.bas	1818	840918
casend2.bas	2228	840918
casend3.bas	2351	840918
casend.32k	2363	861023
cursorst.bas	12658	850516
epson.bas	1040	850724
filtr80k.bas	7151	840918
kern.bac	12903	900113
kern.doc	3745	891217
kern.inf	1481	900113
kern.txt	26513	871230
kerndump.bas	854	871230
kerndump.inf	463	871230
kernit80.bas	31119	870217
kernit80.bac	1771	870217
kernit80.doc	13737	870217
kernquit.bas	358	871230
login2.bas	5073	850516
logbok.bas	7819	851210
mod5124.bas	10948	850517
modemtld.bas	2704	861023
monitor.bas	6433	841127
nyheter.txt	454	841110
patch100.txt	2761	851106
ringabc.bas	2448	850629
ringmon.bas	5282	850518
saft.bas	4881	840918
scroll1.txt	1073	850930
scroll2.txt	1219	850930
scroll3.txt	1360	850930
sendkom.bas	1177	841127
sendkom.inf	1692	841127
setup.bas	12714	841110
sndmpk.bas	2159	841126
sndmpk.inf	1051	841126
softsio.16k	5925	851014
softsio.32k	5895	851014
softsio.inf	9465	851014
tedpatch.bas	1684	860725
tedterm.bac	4807	860519
tedterm.txt	9305	860405
telelog.bas	16838	860416
telelog.inf	356	850517
telelog.kor	3882	860416
telelog.men	492	860416
telelog.prp	6087	860416
term100.bac	5819	850522
term100.bas	1083	841110

term100.doc	23805	841110
term100.ith	17111	841110
term100.lat	6583	841110
term100b.bac	8831	850522
term100c.bac	1771	850522
testio.bas	796	851014
trmhlp.txt	406	841110
trmhlp1.txt	179	841110
trmhlp2.txt	530	841110
wterm.bas	8565	870111

Summa bytes:#358646

Bibl.: abc80/laerare

geometri.bas	6470	851023
glossary.bas	5216	861001
glossary.dat	563	861001
language.bas	6107	851023
mattepgm.bas	4181	860318
rundidac.bas	7483	860331

Summa bytes:#30020

Bibl.: abc80/musik

ajaj.bas	3138	860524
bergs.bas	1119	851023
blowing.mrg	624	861209
chanson.mrg	1348	861209
dadoo.mrg	1377	861209
demmusik.bas	1028	860522
demmusik.inf	757	860522
emusik.asm	31599	860522
emusik.bac	3795	860522
gmusik.asm	32409	860522
gmusik.bac	4807	860522
house.mrg	425	861209
imusik.bac	759	860522
ljud2.asm	5652	860610
ljud2.bas	1322	860610
ljud2.inf	255	860610
lätar.inf	578	861209
music.86	16951	861001
musik001.dat	999	860522
musik002.dat	204	860522
musik004.dat	1827	860522
musik005.dat	2052	860522
musik006.dat	1625	860522
musik007.dat	1559	860522
musik008.dat	864	860522
musik009.dat	1739	860522
musik010.dat	1249	860522
musik011.dat	691	860522
musik012.dat	1718	860522
musik013.dat	1698	860522
musik014.dat	458	860522
musik015.dat	613	860522
musiklib.dat	428	860522
musint1.bas	8322	850901
ramona.bas	582	880714
rivanlät.bas	2451	850516
shoes.mrg	1410	861209
synth6.bas	5322	860523
synth6.inf	1166	860523
syntize.mus	4000	850516
trevalse.bas	4748	880714
twist.mrg	948	861209
yakety.sax	8855	861001

Summa bytes:#163371

Bibl.: abc80/oklassif

abcibm.bas	1673	861102
baklängs.bas	813	840919
biorytm.bas	2123	880124
des.bac	4807	890327
des.inf	2546	890327
dikter.bas	1486	850516
kortkod.bas	8111	890327
kortkod.inf	1824	890327
krypto.bas	835	850516
kryptosw.bas	1482	860503
kryptosw.txt	4601	860503
nykrypto.bas	2048	861023
order.bas	2224	840919
planet.bas	10405	861023
regm001.dat	236	861102
regm002.dat	554	861102
regm401.dat	190	861102
regm402.dat	479	861102
regverk.bac	16951	861023
regverk.inf	600	861102
skrm.bas	1398	840919
tskaver.b	13348	840919

Summa bytes:#78734

Bibl.: abc80/prgraf

donald.bas	3418	841118
dp8500pr.grf	3637	861102
etikett2.bas	2265	860503
kenneya.bas	5465	841118
madonna.bas	8691	841118
musse.bas	8932	841118
mx80pr.bas	1453	860502
printval.bas	4937	860503
prlist.bas	1567	860503
skärm.bas	2195	860503
snobben.bas	4504	841118
snoopy.bas	8263	841118
stilmarg.bas	6636	860503
stilmarg.inf	5048	860503
typo16k.bas	14927	860411
typo16k.txt	3312	860411
typo32k.bas	18526	860411

Summa bytes:#103776

Bibl.: abc80/radio

asctgf.bas	3398	860916
dxguide.bas	7326	840919
editara.bas	4166	860916
init.bas	814	860916
lcbark.bas	1459	860516
locator.bas	6563	861114
logbok.bas	7127	860516
morse.bas	5065	840919
morsetek.bas	14740	850516
morseövn.bas	13962	861210
oskartio.bas	6684	860516
ramsas.bas	525	860916
ry.abs	4807	860415
ry.bac	759	860415
ryinstr.bac	5819	861025
rytm.bas	870	860916
skriv.bas	3074	860916
snabblek.bas	1654	860916
start.bas	1128	860916
styrtyty.bac	759	861025
sök.bas	1113	860916
tgfv24.bas	9786	860916
överför.bas	1218	860916

Summa bytes:#102816

Bibl.: abc80/register

diskreg.bas	6198	860503
info.prg	1906	860407
infofprg.adr	8355	860407
infofvar.adr	3990	860407
kasxadd.bas	2942	841126
kasxinx.bas	2532	860923
kasxliis.bas	2309	841126
kasxmenu.ny	1184	860923
kasxrap.bas	4890	841126
kasxska.bas	697	841126
kasxsök.bas	3654	841126
kompl.adr	6617	860407
printer.adr	3239	860407
regprog.bas	4129	860516
regsort.bas	5399	860516
serie.adr	2497	860407
skriv.adr	2869	860407
skärm.adr	2596	860407
sök.adr	2911	860407
telefon.bas	8901	861023
telefon.rem	729	861023
text.adr	1429	860407
valpr.adr	11983	860407
video.bas	10196	870109
ändra.adr	6283	860407

Summa bytes:#108435

Bibl.: abc80/sortera

qsorter.bas	1250	850516
sort4104.bas	4647	861102
sortdemo.bas	5506	850516
sortera.bas	5756	850516
sortera1.bas	5681	861102
strsort.bas	2678	850516
swesort.bas	2199	850516

Summa bytes:#27717

Bibl.: abc80/spel/adventur

adv2.bac	4807	860318
adventur.abs	10879	860318
adventur.bac	4807	860318
adventur.inf	1362	860318
kock.bac	6831	860318
kock.inf	1619	860318
time.bas	9830	860318

uppsj6.bas	9171	860318
uppsj6.inf	1635	860318
uppsj61.pro	51	860318
uppsj62.pro	21	860318
uppsj63.pro	19	860318
uppsj64.pro	22	860318
uppsj65.pro	58	860318
uppsj66.pro	36	860318
z80info.bas	1698	860322
z80jakt.bac	14927	860322

Summa bytes:#67773

Bibl.: abc80/spel/klassisk

blackjak.bas	11642	860318
ctyp.bas	4771	870711
domino.bas	2967	860318
fia.bas	11320	861023
fmg.bas	9730	860318
fyrarad.bac	8855	860401
fönstren.bas	9095	860318
game.cas	20999	860524
gomoku.bas	5619	860605
hanoitre.bas	3011	860318
hiq.bas	5533	860318
hängman.bas	10804	870711
kort.bas	4212	860318
kvadspel.bas	3139	860318
logiktt.bas	13295	860318
luffar3d.bas	7950	861001
master.bas	3423	860318
master2.bas	6585	860318
mastermind.bas	2769	860318
mexyatzty.bas	6522	861023
mexyatzty.inf	998	861023
memory.bas	7016	900707
mindload.bas	2349	860318
mindplay.bas	8349	860318
mintman.bas	13780	860318
nimm.bas	6512	860601
othello.bas	7539	860318
playtill.bas	1735	860318
rotera.bas	3938	860604
roulette.bas	10806	860318
rules.bas	4496	860524
sargon.bac	14927	860524
sargon.inf	208	860526
sänkabät.bas	4415	861001
tjuugoett.bas	6166	860318
tupp.bas	3967	860318
turnabik.bas	6356	860318
yatzty.bas	5319	861130
yatzty.rem	1025	860318
yatzty1.bas	8934	861023
yatzty40.bas	5314	861023
yatzty40.inf	254	861023

Summa bytes:#276744

Bibl.: abc80/spel/panel

abccstar.bas	19376	861029
abccstar.inf	5241	860318
alien.bas	2902	860318
börsen.bas	6000	860318
börsen.inf	3191	860318
enbandit.bas	6872	860318
kanon.bas	5066	860318
memorera.bas	1633	860318
månlanda.bas	8295	860528
norrtrav.bas	6540	860318
risk.bac	14927	860318
roadrace.bas	4239	860318
seabat.bas	16669	860318
sjöslag.bas	21698	860318
sjöslag1.bas	49	860318
solvalla.bas	4743	860318
starshot.bas	7551	861023
startrek.bas	11010	860318
startrek2.bas	18368	860318
startrek2.rem	721	860318
warfish.bas	4078	860318
worldpow.bas	6208	860318

rymdbus.bac	2783	860318
rymdkrig.bac	9867	860318
scramble.bas	11079	860326
skytte.bas	1949	860604
såser.2	10879	860318
såser.bac	3795	860318
såser16k.bac	13915	860318
ubåt.bas	10283	860318
ubåt1281.bas	5825	860318
wildwest.bas	11803	860326
yelsub.bas	5205	860318

Summa bytes:#226866

Bibl.: abc80/spel/övrige

amazing.bas	6189	860318
arken.bas	4305	860318
arken.inf	781	860318
arkeolog.bas	10066	860318
arkeolog.hlp	10583	860318
bridge.bas	5291	860318
byråkrat.bas	3182	860318
båtresan.bas	6279	860318
djur.bas	4767	860318
djur.rem	607	860318
dxtv.bas	4813	861023
epedemi.bas	1623	860318
femkamp.bas	12119	860318
golf.bas	3787	861023
grottan.bas	9508	860322
hajfisk.bas	5922	860318
häng.bas	2053	860318
hängme.bas	2720	900707
init.dat	184	860318
kryss.bac	5819	860318
kryss.inf	614	860318
life6.bas	9305	860318
lisa.bas	9766	860318
lisa.inf	397	860318
norsk.bas	6288	860318
ordsprk2.bas	8050	860318
ordspråk.bas	9043	860318
partyt.bas	4633	861023
recksap.bas	3455	860318
schackkl.bac	1771	860401
scoresub.bas	2685	860318
scoresub.inf	2210	860318
stenkul.bac	14927	860318
tankeläs.bas	3307	860318

Summa bytes:#177049

Bibl.: abc80/styromaet

filter.bac	8855	861102
frekvens.bas	382	841126
pireg.bas	3094	850926
stegm.bas	2371	850516
stegm.inf	763	850516

Summa bytes:#15465

Bibl.: abc80/subrutin

binary.asm	1682	850516
blink.bas	1017	861001
capedit.bas	652	840919
datkoll.bas	1389	850516
dectohex.bas	1435	861001
fnk.bas	703	840919
get.bas	2917	850516
getskriv.bas	2005	840919
getskriv.rem	1501	840919
gratrub.bas	1016	860503
grphchar.bas	1607	850411
ingress.bas	1469	850516
input.bas	694	850411
joystyrn.bas	971	860503
leftscr1.bas	866	850411
meny.bas	617	850411
meny2.bas	2449	850516
movestop.bas	1259	860503
movestop.inf	1421	860503
mult100.asm	1902	860516
noctrl.bas	802	860502
notangnt.bas	752	860503
runtime.bas	771	850411
scroller.bas	2324	850516
sidsparc.bas	2346	860403
skrm.bas	2927	840919
skärrmp.bas	832	840919
skärrmp.rem	776	840919
standby.bas	1615	850411
tal.in	2806	861001
tal.in	2735	861001
testsort.bas	3006	851028
tv.obs	213	841126
tv.rem	3228	841126
tv1.ini	746	841126
tv2.mrg	1552	841126
tv3till.bas	597	841126
tv3till.inf	1166	841126
tvobs.obs	311	841126

tvreplac.bas	1063	841125
tvreplac.inf	1243	841125
tvsearch.bas	1268	841125
tvsearch.inf	2678	841125
utskrift.2	1807	860502
variabel.bas	418	860503
variin.bas	961	860503
varlist.bac	1771	860503
varlist.doc	4036	860503

Summa bytes:#72422

Bibl.: abc80/systempr

basicerr.sys	2783	840919
br.abs	759	860503
br.inf	105	860503
cmdint.inf	919	861114
cmdint.sys	1771	870107
conveyor.bac	10879	860503
copydisk.abs	1771	850718
copydisk.inf	165	850601
copyform.bac	5819	861023
copypr.bas	6319	861023
copypr.inf	146	861023
discheck.abs	1771	840919
fastass.bac	2783	870711
format.bas	2398	860503
lib.abs	2783	841125
memory.abs	759	840919
snabbkop.bas	2653	861023
specifik.bas	894	860503
statstat.bas	5239	870711

Summa bytes:#50716

Bibl.: abc80/systempr/ufddos

basicerr.sys	3795	861125
cmdint.sys	3795	861125
copy.abs	2783	861125
copylib.abs	4807	861125
delete.abs	2783	861125
discheck.abs	2783	861125
diskreg.bas	7892	861125
dosentry.txt	5111	870515
dosgen.abs	4807	861125
errcopy.abs	3795	861125
exit.abs	759	900707
exit.inf	621	900707
gotoufd.bas	1058	861129
lib.abs	3795	861125
lib.bac	5819	861125
läsmig.txt	1406	861125
namedisk.bac	3795	861125
protect.bac	5819	861125
ramdisc.asm	10860	871215
ramdisc.bas	1181	871215
ramgen.bas	3973	871215
start80.bas	1384	861129
system.abs	2783	861125
ufd.abs	3795	861125
ufddos.abs	5819	861125
ufddos.pek	17964	861125
ufdlib.bas	3018	861126
ufdpitch.asm	3012	861125
ufdpitch.ny	14648	880714

Summa bytes:#133860

Bibl.: abc80/tips

l8rader.bas	5227	840919
lopfloex.bas	2437	840919
lotto.80t	4045	870711
lotto18.bas	2173	880714
lotto576.bas	6739	840919
lotto576.rem	618	840919
lotionr2.bas	4131	840919
måltips.bas	1689	861023
r10rättn.bas	13867	880714
r10rättn.inf	343	880714
rättlott.80t	2568	841126
stryk12x.bas	2262	840919
stryk12x.rem	483	840919
stryk20.bas	10365	880714
tabell.bas	7782	870711
tipsrad.bas	1077	841118
tipssys.bas	8290	840919
tipssys.tps	7935	840919
tp3.bas	10176	880822
umsysgar.bas	4510	840919
umssystem.bas	5382	840919

Summa bytes:#101999

Bibl.: abc80/utility/diskhant

gen640abc80	2879	861114
läsdisk2.bas	10674	860502
läsdisk2.rem	2783	860502

Summa bytes:#16336

Bibl.: abc80/utility/filhant

disp.abs	759	860503
disp.inf	163	860503
filsum.bas	522	860502
filtohex.bas	1868	860502
hex.bac	2783	860503
hex.bas	4682	860503
hextofil.bas	2060	860502
kasslist.bas	2888	860619
kasslist.inf	872	860619
listaren.bas	14473	860503
listaren.inf	1146	860522
lvarirad.bac	6831	860502
långrad.bac	1771	860503
show.bas	2836	860502
show.inf	581	860502
swaper.bas	3134	860502
sökaren.bas	1067	860502
utskrift.bas	1449	860503
visa.bas	2031	860502
visautil.bas	3538	861023
visautil.inf	720	861023
zappu.bas	3991	870811

Summa bytes:#80155

Bibl.: y/hjael re

chainare.bac	2783	860527
chainare.txt	4954	860527
com.bac	1771	860502
com.inf	3745	860502
delete2.bas	2380	860502
delren.bas	2146	860502
demo1.com	71	860502
demo2.com	55	860502
demo3.com	34	860502
develop.bas	1419	860502
filteram.bas	687	860502
hjälp16k.bas	6890	860502
hjälp32k.bas	6882	860502
hlp32.80t	2783	860502
key.bac	3795	860519
key.txt	6913	860509
keyinit.bas	593	860509
look.bas	2919	860503
lök1.bas	294	860502
lök2.bas	11814	860502
lökaren.16k	7843	860502
lökaren.24k	7843	860502
lökaren.32k	7843	860502
lökaren.rem	6873	860502
lökinfo.txt	2636	860502
lökmerge.bac	1771	860502
memstat.bas	1862	860502
meny.bas	3295	860527
minikick.bac	3795	861001
minikick.inf	1828	861001
mtask2.bas	3514	860524
mtask2.exm	1259	860524
mtask2.inf	2727	860524
nychange.bas	2311	860502
qad.bas	5430	881225
qadbas.kod	11040	881225
ram.bac	1771	860502
ram.txt	3377	860502
ramtofil.bas	785	860502
resetfix.bas	1032	860502
slav.bac	3795	860502
slav.txt	5699	860502
slav16.bac	3795	860502
summa.bas	213	860502
superbs.bas	1092	870111
tips.txt	5574	860502
vakna.bas	2359	860522
vakna.txt	5739	860503
växlaggm.bas	2153	860502

Summa bytes:#171882

Bibl.: abc80/utility/progutv

abdata.rem	1510	860503
adata.bas	762	860503
bdata.bas	5078	860503
extdel.bas	1967	860619
huvud.bas	2201	860502
layout.bas	8216	860503
listbart.bas	1002	860502
notonly.bas	854	860502
remrase.bas	1890	860502
remhase.bas	2802	860503
runonly.bas	1186	860502

Summa bytes:#27468

Bibl.: abc80/utility/systempr

csumtest.bas	573	860503
enhet.bas	341	860503
lib.bas	2947	860503
memcheck.bas	1580	860503

menym.bas	11628	880404
menym.inf	1932	860503
menymvis.inf	618	870811
menymvis.mr1	2928	870811
menymvis.mr2	5734	870811
ramtest.bas	6232	860503

Summa bytes:#34513

Bibl.: abc80/utility/övrigt

cpmabc80.bas	2916	890328
larmkloc.bas	3790	890328
larmkloc.inf	482	890328
larmkloc.mrg	643	890328
mod.64k	4484	890328
mod.bas	1658	890328
mod64k.inf	382	890328
pftang80.bas	2338	890328
softkey.16k	833	870817
softkey.32k	837	870817
softkey.inf	1137	870817
testvarl.bac	759	890328

Summa bytes:#20259

ABC800

Bibl.: abc800/asm

abstobas.bas	3011	871205
abstobas.inf	445	871205
assemble.bas	25912	860501
assemble.doc	2491	860501
avass.bas	25711	870920
avcross.bas	8381	870412
dateraz.bas	4061	870623
desqueze.bas	6942	870623
desqueze.inf	3243	870623
disasm.bas	22720	860501
disasm.txt	3392	860501
disasm2.bas	17683	860501
listkod.bas	2760	860501
läsram.bas	4081	860501
opcode.dat	3720	860501
pahbas.bas	1215	860501
peek.bas	4164	860501
pokeith.bas	6542	861121
relocate.bas	2185	860501
relocate.rem	2280	860501

Summa bytes:#150929

Bibl.: abc800/asmkod

allequ.obj	3795	860928
asc2i.asm	1082	861114
basic5.asm	7983	861114
basic6.asm	8464	861114
bintohehex.asm	2468	870623
bitio.asm	3748	871222
bkscroll.asm	2603	861114
capsonly.asm	3590	861114
cd.asm	21598	861114
cdk.asm	15632	861114
clinepar.asm	1831	861114
confil0.asm	3864	861114
conspack.asm	957	871222
defext.asm	6692	871224
demon40.asm	2648	861114
desqueze.asm	7210	870623

abclink.bac	2783	870801
abcupp.bac	5819	870801
abcupp.man	4700	870801
addopt.abs	2783	870801
basicini.sys	4807	870801
casdef.802	962	840919
ctrlkod.txt	2547	870414
devdes.rel	3785	870801
ed2.asm	8252	860604
ed2.bas	1736	860604
ed2.ith	1029	860604
edit.bas	3585	851028
format.bac	5819	870801
format.hlp	3087	870801
keymini.bac	2783	870801
optrosh.rel	3785	870801
optrosl.sys	4807	870801
ordträd.bas	12289	861003
scrolled.bas	9000	870615
start.bac	2783	870801
ted.bac	14927	870714
ted.doc	20824	870714
tedk830.bas	1423	881228
tedterm.doc	11567	870714
texted.bas	1276	870329
tv2.bas	1838	840919
tv3.bas	1869	840919
tv800.bas	1065	840919
tv800.rem	4375	840919
tv8002.rem	1190	850916
tvcas.802	3879	840919
tvcas800.rem	1407	840919
tvmain.802	9552	840919
tvmain.bas	11165	840919
tvmain2.bas	8234	840919
tvmain2.ny	12926	850916
tvmain3.bas	8285	840919
tvmain3.bug	409	850503
tvsub800.abs	1771	850201

Summa bytes:#262070

Bibl.: abc800/faktura

glifakexl.bac	8865	900315
glifakink.bac	7843	900315
glkreexl.bac	8865	900315
glkreink.bac	7843	900315
glmeny.bac	2783	900315
glpâ.bac	7843	900315
glsystem.bac	3785	900315
sys.dat	194	900315

Summa bytes:#48011

Bibl.: abc800/grafik

analogur.hr	2449	841126
art806.bas	37441	860706
cirkel.tst	1488	880713
dotopt.bac	2783	870110
dotopt.inf	19229	870110
dump.806	772	850805
figiter.bas	8162	870420
fårgkart.bas	1492	840919
fårgkomb.bas	1718	860320
fårgtest.bas	1689	860305
genrat.bas	1904	851223
grafdump.eps	1453	860501
grafer3.bas	16015	861114
grafik.bas	14586	860517
grotera.bas	15575	880713
gtexc.inf	1538	870801
gtexcire.806	5932	870411
gtexcitem.806	5766	870411
gtexcitod.dat	0	870411
hr806.rem	1809	840919
hrinout.806	616	840919
hrloud.806	1598	840919
hrsäve.806	1481	840919
klocka.bas	5259	850106
life.bas	14938	881111
lindapic.bas	21828	840919
läggrrf.bas	422	860724
maddata.bas	8457	871222
madinfo.txt	719	871222
madmain.800	2247	871222
madmain.806	2264	871222
madonna.bas	8647	850724
madtal.bas	7058	871222
musse.bas	8992	840923
mönster.bas	2697	840919
nyår87.bas	5303	870110
pictra.bas	5759	860212
pipeline.bas	2139	860722
plotta.inf	320	891016
plotta.map	27071	891016
rambik.806	531	840919
rastdump.bas	1100	870609
rastdump.inf	1271	870609
rymdskp.hr	2272	860724
setdot.806	825	850130
snoopy.bas	7568	850724

snö.bas	0	840919
snö.bas	899	900822
stapel.hr	947	860724
test.pic	0	840919
virre.bas	9303	850430

Summa bytes:#284332

Bibl.: abc800/kasshant

casdisk.bas	8611	870329
casdisk1.bas	7001	840919
casdisk2.bas	9235	870329
caslib.bas	1155	870329
diskcas.bas	3325	870623

Summa bytes:#29327

Bibl.: abc800/kommunik

abcfil.bas	2122	850105
abcmimi.bas	1435	860202
abcterm.bas	18120	850105
abctrans.bas	9325	840919
castrans.bas	2651	840919
crepass.bas	504	850428
creruser.bas	3929	850428
filtran.800m	14267	841119
filtrans.bas	11455	851024
filtrans.rut	2484	851024
gutsny.bas	4917	851018
inusers.bas	750	850428
k.bas	10564	900707
kerm.bas	22143	860604
kmain.bac	18975	900707
kmain.bas	35584	900707
kmain.doc	6341	900707
minimon.ibm	3683	850524
msg.bas	18198	870607
msg.inf	3743	870607
msgfmt.bas	4740	860325
nyhclpm.inf	2766	840919
nymon.bas	23670	840919
perpr.bas	10506	850105
parv24.bas	15058	850105
remotasm.bas	3894	850428
remote.bas	406	850428
remote.doc	3308	850428
remoterm.bas	5968	861004
rkermit.bas	13686	850831
rlogin.bas	1550	850428
rterm.bas	1383	850429
setup.bas	14240	840919
start.bas	4541	850105
t.bas	13783	870731
ted.bac	14927	870714
ted.doc	20824	870714
tedterm.doc	11567	870714
uppringn.bas	1694	870623
vtex.806	6152	861217
vtkärna.bas	14958	880515

Summa bytes:#380801

Bibl.: abc800/luxnet

cd.bas	2390	860920
cdlfd.bas	6375	860920
cdpfd.bas	6379	860920
cenerr.bas	1474	860920
cenid.bas	2404	860920
chmod.bas	6695	860920
chowm.bas	5298	860920
compar.bas	5386	860920
cp.bas	4436	860920
df.bas	11107	860920
fjarr.bac	2783	860726
fjarrnod.bas	6195	860726
fnlogout.bas	746	860920
fscck.bac	18975	860920
killjob.bas	2641	860726
l.bas	21834	860920
link.bas	4875	860920
login.bas	8073	860920
logout.bas	6521	860920
longopen.bas	1851	860920
lousr.bas	11879	860920
mkdird.bas	6438	860920
mount.bas	3838	860920
mount.noc	5812	860920
passwd.bas	6071	860920
prata.bas	7208	860726
pseudo.bas	5801	860920
rmdir.bas	8026	860920
setpsud.bac	6824	860920
sqp.bas	16197	860920
tset.bas	4826	860920
umount.bas	3840	860920
users.bas	10953	860920
vers.bas	8630	860920
väljcen.bas	3370	860726
xschmod.bas	18948	860726

Summa bytes:#380801

Bibl.: abc800/luxnet

cd.bas	2390	860920
cdlfd.bas	6375	860920
cdpfd.bas	6379	860920
cenerr.bas	1474	860920
cenid.bas	2404	860920
chmod.bas	6695	860920
chowm.bas	5298	860920
compar.bas	5386	860920
cp.bas	4436	860920
df.bas	11107	860920
fjarr.bac	2783	860726
fjarrnod.bas	6195	860726
fnlogout.bas	746	860920
fscck.bac	18975	860920
killjob.bas	2641	860726
l.bas	21834	860920
link.bas	4875	860920
login.bas	8073	860920
logout.bas	6521	860920
longopen.bas	1851	860920
lousr.bas	11879	860920
mkdird.bas	6438	860920
mount.bas	3838	860920
mount.noc	5812	860920
passwd.bas	6071	860920
prata.bas	7208	860726
pseudo.bas	5801	860920
rmdir.bas	8026	860920
setpsud.bac	6824	860920
sqp.bas	16197	860920
tset.bas	4826	860920
umount.bas	3840	860920
users.bas	10953	860920
vers.bas	8630	860920
väljcen.bas	3370	860726
xschmod.bas	18948	860726

Summa bytes:#255099

Bibl.: abc800/luxnet/meny0

artiklar.imd	1771	871031
artiklar.isd	2783	871031
artiklar.imd	2783	871031
basicini.sys	5819	871031
cmdint.sys	2783	871031
creindex.bac	14927	871031
install.bac	25047	871031
isamopt.nod	3785	871031
lidemo.bac	9867	871031
lidemo.cre	24035	871031
optrosh.rel	3785	871031
optrosl.sys	4807	871031
prestart.bac	18975	871031
print000.hdr	1608	871031
print000.ini	16	871031
softopt.rel	2783	871031
termopt.rel	4807	871031
xs0.abs	1771	871031
xs0.bac	2783	871031
xsabcpac.bac	10879	871031
xsadisa.abs	1771	871031
xsbackpac.bac	18975	871031
xscompar.bac	19987	871031
xselete.bac	15939	871031
xsfsck.bac	19987	871031
xshost.bac	12903	871031
xshosts.txt	11	871031
xsinstal.bac	12903	871031
xslib.bac	17963	871031
xslib.bac	10879	871031
xslink.bac	14927	871031
xslocpar.bac	15939	871031
xsmail.bac	15939	871031
xsmake.bac	26059	871031
xsmenu0.bac	19987	871031
xsmenu01.dat	1347	871031
xsmenu02.dat	759	871031
xsmkf.bac	11891	871031
xsmount.bac	7843	871031
xsrorg.bac	15939	871031
xssctcal.bac	8855	871031
xssqp.bac	20999	871031
xstar.abs	3785	871031
xstar.bac	12903	871031
xstarst.bac	7843	871031
xsufd.bac	16951	871031

Summa bytes:#479128

Bibl.: t/meny0 etcen

compar.bin	13915	871031
compar0.bin	13915	871031
comprog.bin	15939	871031
comprog0.bin	15939	871031
group.sys	1771	871031
isamopt.cen	5819	871031
mkfs.sys	2783	871031
netc.sys	22011	871031
sendboot.abs	1771	871031
users.sys	1771	871031
xscompar.bac	19987	871031
xstar.cen	2783	871031

Summa bytes:#118404

Bibl.: abc800/musik

blinka2.bas	1470	861217
dolle.bas	2937	900707
elorgel.bas	2098	841119
fallton.bas	386	850724
fnmusik.bas	2069	870329
gubbenos.bas	1510	861217
musik802.bas	3091	861217
musikabc.bas	4346	861217
skalspel.bas	954	850724
sloop.bas	4991	850724
sound.bas	974	840919
sovjet.bas	3506	861217

Summa bytes:#28332

Bibl.: abc800/oklassif

almanack.bac	3795	890311
almanack.inf	981	890311
almanack.prt	4807	890311
anatomi.bas	20213	860125
bant.bac	7843	900315
biokurva.bas	4331	870222
biokurva.txt	1093	870222
bråk.bas	4189	861114
chiffer.bas	2027	860804
chiffer.inf	1771	860804
cio1.bnt	20051	880713
clib1.bnt	18882	880713
cmt207.inf	249	881204
cmt207.ith	22600	881204
ctool1.bnt	2584	880715

cyber30.bas	10185	860508
fakultet.bas	4928	861114
kb89.inf	356	881204
kb89.ith	5307	881204
kemireak.bas	9282	861114
krypto.bas	3048	860725
krypto.txt	1559	860725
manipmsg.bas	6842	890902
msgsort.bas	3651	861007
msgsort.inf	1037	860828
nykrypto.bas	2048	861023
poegen.bas	2050	850724
smallc.806	5940	880713
smallc.abs	33143	880713
smallc.inf	2124	880713
start.alm	1771	890311
tabell.bac	19987	880515
tabell.inf	1678	880515

Summa bytes:#230160

Bibl

daytime.bas	1707	851028
ender806.bas	4970	850411
fn datum.bas	3756	860121
fnerrtxt.bas	1023	860317
fnget2.bas	1730	850708
fnget2.inf	2994	850708
fnqix.bas	2320	860716
fnsort.bas	3367	850901
hcteled.bas	1262	850628
inline.bas	1914	850126
inplin.def	2156	850916
inplin.rem	1918	850916
kalender.bas	8458	860929
kommando.bas	2612	850504
kontfunk.bas	4003	860513
listkod.bas	2527	850501
loglist.sub	1688	871219
puahscrn.806	2683	861114
renumber.bas	1461	850504
savescr.806	1803	861009
scroll.bas	1437	851005
setperm.bas	2004	850528
sort.bas	3655	860501
subrut.1.bas	1750	850901
testsort.bas	3006	851028
tfpufd.bas	2490	860415
tfpufd.inf	260	860415
typ.bas	1016	850312
udevin.bas	4743	860530
ufdgrund.bas	15263	871224
virtuell.bas	1441	850901
wildcard.bas	6876	860623

Summa bytes:#100459

Bibl.: abc800/systempr

addopt.abs	1771	860415
backup.abs	8855	851009
backup.bas	296	850209
basinci.sys	3795	860415
cmdint.sys	1771	860415
copy.abs	1771	860415
copylib.abs	3795	860415
delete.abs	1771	860415
devdes.rel	2783	860415
diskchek.abs	4807	860415
diskchek.bac	759	860415
diskchek.bas	334	850209
dosgen.abs	4807	860415
dosgen.bas	816	870411
drini.bac	4807	860415
errcopy.abs	2783	860415
getid.bac	3795	880828
isamopt.rel	7843	860415
kopia.bas	4597	860929
lib.abs	2783	860415
lib.bas	17308	860415
libabs.bas	450	850209
libold.bas	2647	860415
librutin.bas	3772	860722
markhd.bac	3795	880828
markhd.inf	1582	880828
namedisk.bac	3795	860415
nylib800.bas	6802	890515
nylib800.inf	3500	890515
optload.bac	759	860101
optload.inf	4979	860101
optrosh.rel	3795	861204
optrosh.sys	5819	861204
preabs.bac	5819	860415
protall.802	2417	850516
protall.bas	1829	850516
reprot.abs	1771	860415
reprot.bac	759	860415
setcal.bac	2783	860415
setcal2.806	3919	860515
setopt.bac	759	860415
softopt.rel	1771	860415
super.bas	4699	850416
sys.bac	4807	860415
system.abs	759	860415
termopt.rel	3795	860415
ufd.abs	2783	860415
ufd.bac	759	860415
ufd.bas	308	850209

Summa bytes:#163579

Bibl.:	mpr/abc	rm
adcfom.bac	14927	880222
adcfom.txt	8263	880504
basf188.txt	633	880504
basf194.txt	630	880504
cd941586.txt	629	880504
copysysd.bac	3795	880504
makesysd.bac	8855	880504
micr1325.txt	642	880504
necd5126.txt	627	880504
putfs.bac	7843	880504
readme.doc	387	880222

Summa bytes:#47231

Bibl.: abc800/systempr/menyO

artiklar.imd	1771	871031
artiklar.isd	2783	871031
artiklar.ism	2783	871031
basicini.sys	5819	871031
cmdint.sys	2783	871031
copy.abs	2783	871031
creindex.bac	14927	871031
devdes.rel	3795	871031
diskchek.abs	5819	871031
diskchek.bac	1771	871031
dosgen.abs	4807	871031
errcopy.abs	2783	871031
install.bac	24035	871031
isamopt.rel	7843	871031
lib.abs	3795	871031
lib.bac	1771	871031
lidemo.bac	9867	871031
lidemo.cre	24035	871031
optrosh.rel	3795	871031
optrosh.sys	4807	871031
prestart.bac	18975	871031
reprot.abs	1771	871031
reprot.bac	1771	871031
softopt.rel	2783	871031
sys.bac	5819	871031
termopt.rel	4807	871031
ufd.abs	3795	871031
ufd.bac	1771	871031
xso.abs	1771	871031
xso.bac	2783	871031
xsaddisa.abs	1771	871031
xsbackup.bac	18975	871031
xsdelete.bac	14927	871031
xsdosgen.bac	13915	871031
xsinstal.bac	12903	871031
xslib.bac	15939	871031
xslopar.bac	15939	871031
xsmenu0.bac	18987	871031
xsmenu01.dat	1347	871031
xsmenu02.dat	1771	871031
xsreorg.bac	15939	871031
xstar.abs	3795	871031
xstar.bac	12903	871031
xstarst.bac	7843	871031
xsufd.bac	16951	871031

Summa bytes:#353523

Bibl.: abc800/systempr/trim

drivetst.bac	11888	860612
ramtest.bas	856	870510
sys806t.bas	9233	870510
t.bas	1068	860612
tagtest.bas	12347	870510
test806c.bas	16336	870510
trim.830	4807	860612
trim.832	4807	860612

Summa bytes:#61342

Bibl.:	ty/disk	nt
catlib.bas	3574	860615
copydisk.bas	1375	860501
copyfast.bas	2750	860501
cp.bas	3854	870222
cpmcopy.bas	10305	860501
cpmwrite.bas	19493	910118
cpmwrite.inf	2256	900228
dirlib.bas	1662	860501
disked.bas	10779	871206
disked.inf	1678	871206
diskreg.bas	11958	860501
diskreg.inf	1405	860501
diskstat.bas	7147	860501
disktran.802	3749	860501
disktran.inf	407	860506
dump.bas	15717	880713
filstat.bas	5748	860506
filstat3.bas	9810	860623
format.bas	4413	870222
formkoll.bas	1456	860506
formkoll.inf	1091	860501
helkopia.bas	1632	860607
libmeny.bas	23546	870621
libmeny.inf	5385	870517
lisdisk.bas	3773	860501
lislub.bas	1483	860501
lasprip.bas	1480	860501
meny.800	2328	860501
nyttterr.bas	5085	860501
nyttterr.inf	696	860501
pcopy.abs	1771	880924
pcopy.inf	1368	880924
protall.806	2715	860501
ramdel.806	7123	860501
readisc.bas	9660	870405
rescue.bas	7120	860501
sd10.bas	14239	860501

sektor.bac	17963	890221
skrivlib.bas	5417	860501
sökfil.bas	2474	860501
testdr.bas	1668	860501
ufdcheck.bas	4165	880404

Summa bytes:#241718

Bibl.: abc800/utility/filhint

arclist.bas	11119	880924
bunt.bas	5106	880404
concat.bas	1594	860501
config.ufd	2846	860501
convert.bas	6151	870622
filsum.bas	581	860501
filtohex.bas	2773	860827
hextofil.bas	3573	880515
hfm.bac	5819	871118
hfm.inf	13628	871118
huffman.bas	13621	870730
isamchek.bas	21874	861011
isamchek.inf	13787	860730
katelog.bas	16724	870801
leta.bas	1587	860501
list80.bas	7448	901006
list80.dat	1771	901006
list80.inf	2807	901006
listskyd.bas	765	880713
lzhist.bas	8934	890802
mapp.bas	24837	880821
mapp.inf	866	880713
memini.bas	1622	900920
pf.bas	9122	870801
ramcopy.bas	3789	870110
ramini.bas	1945	870110
scramble.bas	1531	880110
sortfile.bas	5685	871209
spacerem.bas	1462	870820
syslib.bas	19944	900315
syslib.dok	14608	900315
textbyt.bas	2454	871209
txtprint.bas	1382	860501
visa.bas	1859	860501
visautil.bas	6660	870710
ziplist.bas	11516	890516
ätertext.bas	1833	860501

Summa bytes:#253137

Bibl.: ty/hjae are

basic6.bas	6345	860501
basic6.rem	2064	860501
capsonly.bac	1771	860616
cd.bac	2783	860928
cd.inf	14912	860928
chainare.bac	1771	860602
chainare.inf	3704	860602
confil0.bac	759	860811
confil0.inf	1407	860811
credev.bas	4808	860610
credev.dok	401	860810
css.abs	3795	870721
css.bac	2783	870721
css.ovl	1771	870721
cssdemo.bnt	1742	880404
demon40.bac	759	860724
demon40.inf	497	860724
dir.bas	2508	860501
do.bac	1771	870411
do.doc	4074	870411
extbasib.bas	1685	860501
fg802.bac	1771	860814
fg802.inf	2166	860814
filhint.bac	1771	860618
hardcopy.rel	2783	891208
inputdog.bac	1771	861004
inputdog.inf	1602	871016
job.bas	1845	860501
jobavsl.bas	402	860501
jobinfo.bas	1090	860501
key.bac	2783	860501
key.inf	19248	860501
keymini.bac	2783	860802
keymini.inf	8626	860802
keyprog.bas	1874	860501
kontkl.bas	1335	860501
mtask.bas	873	860506
multask.bas	3998	860506
multask.doc	1949	860506
progkey.802	3953	860501
progkey.rem	2232	860501
pug.bac	4807	870411
pug.doc	9035	870411
pug800.bas	16713	870411
pug800.inf	5609	870829
ram802.bas	2028	861003
rambas.806	811	860501
runram.806	939	870525
scrdump.bas	1565	861114

sim802.abs	759	860501
sim802.inf	744	860501
stälpar.bas	19973	861215
system.bas	1248	860501
time.806	1432	860501
time.bas	648	860501
time.txt	1449	860804
time2.806	2438	860929
userdog.bac	1771	861009
userdog.inf	3852	861009
wfl.bas	1063	860501
window.bac	3795	860625
window.inf	36224	880625
x800x80.bas	1221	860501
xbdemo.bas	3000	870110
xbdemo.txt	842	870110
xbextb.abs	3795	870110
xblid.abs	759	870110
xbsetopt.bac	1771	870110

Summa bytes:#256256

Bibl.: abc800/utility/info

bas800.inf	2048	870621
basicckd.txt	15901	860521
contbes.ord	10323	880807
dos800.inf	984	860501
tg999.txt	5201	860501

Summa bytes:#34457

Bibl.: abc800/utility/isamreg

fältkomp.bas	7333	860501
indkomp.bas	4770	860501
medlcre.bas	9420	870801
medlem.bas	13896	900822
medlem.inf	4263	870806
medlskrv.bas	11590	870801
meny.bas	11991	860501
psscres.bas	8687	880625
psscrl.bac	14927	900212
psekr.bas	28598	890212
psekr.inf	7072	880625
psekr.mrg	727	890311
psinit.bas	5257	890212
psve.hlp	5676	880625
regist.bas	10739	860501
regist.inf	2209	860501
register.bas	28215	860501
register.inf	1276	860501
register.txt	854	860501
status.bas	3335	860501

Summa bytes:#181035

Bibl.: abc800/utility/progutv

abctibm.bas	3966	86050
abctibm.inf	352	86050
bascomp.bas	2358	86050
basic1t2.bas	2654	86050
basicfil.bas	6818	86050
compare.bas	2492	87113
compbas.bas	2663	87113
cref2.bas	7231	87112
cref3.bas	6866	87112
crossref.bas	3586	87112
crossref.inf	1753	87120
debug.inf	20795	89080
debug1.abs	8855	89080
debug2.abs	8855	89080
desquezbac	1771	88072
desquezbac.inf	953	88072
desquezbac1.bac	1771	88072
desquezbac2.bac	2783	88072
desquezbac3.bac	2783	88072
falsksc.eez	2866	86050
huvud.bas	5801	86050
kortvar.bas	2579	86050
kortvar2.bas	3426	86050
läsupp.bas	826	86050
postgr.bas	2075	86050
progscom.bas	10778	88051
rembo.bas	6868	86050
remändra.bas	2091	86050
runfn.bas	1244	90111
runonly.bas	4282	86050
runprot.bas	1510	87121
unesquezbac	11891	88072
unesquezbac.inf	22456	89101
unesquezbac.txt	737	88072
varlist.bas	6819	89101
varlist.bas	5162	86050
varlist.inf	337	86050

copytext.bas 863 900909
 extlib.bas 2172 900909
 extract.bas 966 900909
 filcom.bas 964 900909
 jktest.bas 3245 900909
 killer.bas 1249 900909
 konvert.bas 1165 900909
 login.bas 3927 900909
 maketext.bas 476 900909
 modemkol.bas 849 900909
 mysko.bas 1664 900909
 nymemdm.bas 8514 900909
 sortcore.bas 1609 900909
 virre.bas 8886 900909
 visa.bas 287 900909

Summa bytes:#61267

Bibl.: abcpren/1

abcmmini.bas 966 900909
 abctrans.bas 3271 900909
 casmini.bas 1734 900909
 castodsk.bas 1690 900909
 ckolon.bas 2495 900909
 concat.bas 445 900909
 dop.bas 1435 900909
 eurofråg.bas 3103 900909
 filcom.bas 964 900909
 filsum.bas 305 900909
 gubben.bas 6390 900909
 idmärk.bas 1357 900909
 konvert.bas 1165 900909
 krig.bas 3484 900909
 kulgraf.bas 787 900909
 logain.bas 4765 900909
 luffar.bas 5396 900909
 lån.bas 6532 900909
 maketext.bas 476 900909
 mattem.bas 3352 900909
 maxen.bas 305 900909
 mysko.bas 1664 900909
 mönster.bas 988 900909
 ohmdata.bas 1268 900909
 prim.bas 1608 900909
 reaktion.bas 2633 900909
 roten.bas 2236 900909
 sloam.bas 828 900909
 sloop.bas 4613 900909
 sortcore.bas 1509 900909
 stältemp.bas 1141 900909
 time.bas 866 900909
 virre.bas 8886 900909
 visa.bas 220 900909

Summa bytes:#78756

Bibl.: abcpren/10

basicerr.sys 2783 831213
 besök.grf 2837 831213
 casdisk.800 8980 831213
 casdisk3.bas 2903 831213
 copyfast.800 2760 831213
 copyfast.dsk 1608 831213
 dxguide.cw 7326 831213
 färgkart.800 1624 831213
 görabs.dsk 1227 831213
 hardcopy.800 774 831213
 kalender.ber 1648 831213
 listskyd.dsk 1663 831213
 lotto576.tps 6739 831213
 läsdisk.800 3773 831213
 persnr.ber 2837 831213
 rex.ber 4976 831213
 startrek.gam 11010 831213
 syntizer.mus 3661 831213
 uppsjö.gam 9172 831213
 uppsjö.inf 1636 831213
 uppsjö1.pro 51 831213
 uppsjö2.pro 21 831213
 uppsjö3.pro 19 831213
 uppsjö4.pro 22 831213
 uppsjö5.pro 58 831213
 uppsjö6.pro 36 831213
 yatzy.800 8590 831213

Summa bytes:#88423

Bibl.: abcpren/11

bil16k.gam 8924 831220
 casdisk3.bas 2936 831220
 datum.ber 1757 831220
 dselect.ber 2981 831220
 diskstat.800 7604 831220
 grottan.gam 9508 831220
 headfit.ber 4957 831220
 invader.bac 9867 831220
 madonna.grf 8691 831220
 masklipp.gam 3238 831220

mönster.800 2825 831220
 nychange.utl 2291 831220
 procent.dsk 3210 831220
 rembort.800 7213 831220
 skrivrad.dsk 2279 831220
 snoopy.grf 8263 831220
 snö.800 974 831220
 start800.pro 167 831220
 takdropp.grf 3016 831220
 tjust.800 892 831220
 varlist.800 5395 831220
 varlist.rem 560 831220

Summa bytes:#97546

Bibl.: abcpren/12

basic6.asm 8464 840413
 basic6.rem 2064 840413
 basic62.800 6346 840413
 casdisk3.bas 2936 840413
 delren.utl 2106 840413
 donald.grf 3456 840413
 flugan.gam 7084 840413
 lib.utl 2947 840413
 lindapic.800 21933 840413
 lökaren.16k 6831 840413
 lökaren.24k 6831 840413
 lökaren.32k 6831 840413
 lökaren.rem 6873 840413
 memory.abs 769 840413
 parascan.ber 2149 840413
 ticotico.bac 2783 840413
 tips.txt 5574 840413
 ubåt1281.gam 5826 840413
 visa.utl 2031 840413

Summa bytes:#103820

Bibl.: abcpren/13

casdef.802 989 840630
 casdisk3.bas 2906 840630
 cat.dsk 3448 840630
 config.ufd 2646 840630
 dxguide.cw 7326 840630
 eliza.800 9076 840630
 femkamp.gam 12119 840630
 flagga.bac 4807 840630
 getskriv.rem 1501 840630
 getskriv.sub 2006 840630
 miljonnär.800 6483 840630
 planet.800 11328 840630
 remhode.utl 2827 840630
 säser16k.bac 13916 840630
 tvreplac.bas 1063 840630
 tvreplac.inf 1243 840630
 tvsearch.bas 1268 840630
 tvsearch.inf 2678 840630
 type.dsk 3822 840630
 varpgm.dsk 2880 840630

Summa bytes:#94329

Bibl.: abcpren/14

casdisk3.bas 2906 850128
 disasm.bas 22720 850128
 disasm.txt 3392 850128
 opcode.dat 3720 850128
 setup.bas 12714 850128
 term100.bac 9867 850128
 term100.doc 23806 850128
 term100.lat 6583 850128
 trmhlip.txt 406 850128
 trmhlip1.txt 179 850128
 trmhlip2.txt 530 850128
 vdo.bac 759 850128
 vdo.rem 9116 850128
 vdo2.32k 8856 850128

Summa bytes:#105552

Bibl.: abcpren/15

bambi.bas 2165 850519
 calc.80k 2861 850519
 calc.txt 7034 850519
 calc1.80k 1170 850519
 calc3.80k 10965 850519
 calccx.ca3 1018 850519
 calcom.dat 11 850519
 casdisk3.bas 2903 850519
 demo3d.dat 5859 850519
 draw.inf 2494 850519
 draw16k.bac 1771 850519
 draw32k.bac 2783 850519
 drawbana.bas 3468 850519
 drawbofa.cas 385 850519
 drawdemo.bas 2869 850519

drawdjup.bas 3800 850519
 drawspir.bas 6651 850519
 frog.sty 12657 850519
 frogger.bac 1771 850519
 invasion.bac 759 850519
 invasion.bas 1142 850519
 invfg.abs 4807 850519
 invfg.bac 3795 850519
 invlr.abs 3795 850519
 invlr.bac 3795 850519
 invmono.abs 4807 850519
 invmono.bac 3795 850519
 ladda.sys 759 850519
 sprite.bas 5689 850519
 sprite.inf 1419 850519
 term100.16k 5819 850519
 term100b.bac 3795 850519
 term100c.bac 1771 850519
 vdo.16k 759 850519
 vdo2.16k 6831 850519
 visa.bas 220 850519
 vtinidat.ith 263 850519

Summa bytes:#126645

Bibl.: abcpren/16

astart.bas 2785 850901
 casdisk2.800 8695 850901
 casdisk4.bac 3795 850901
 char800.z80 759 850901
 config.bas 3161 850901
 crepass.bas 526 850901
 creruser.bas 4090 850901
 dimfix.sub 1723 850901
 djur.bas 4916 850901
 djur.inf 1250 850901
 fastcas.16k 4807 850901
 fastcas.32k 5819 850901
 fastcas.inf 4639 850901
 figur0.z80 759 850901
 figur6.z80 759 850901
 graptext.z80 759 850901
 hardcopy.rel 1771 850901
 iniusers.bas 771 850901
 labyrinth.grf 1915 850901
 password.sys 759 850901
 remerase.bas 1776 850901
 remotasm.bas 3987 850901
 remote.bas 422 850901
 remote.doc 3398 850901
 renum.z80 759 850901
 rlogin.bas 1610 850901
 rterm.bas 1446 850901
 schack.bac 1771 850901
 schack0.abs 759 850901
 schack0.bac 7843 850901
 schack0.z80 5819 850901
 schack2.bac 7843 850901
 schack40.shp 3795 850901
 schack6.abs 759 850901
 schack6.bac 7843 850901
 schack6.shp 6831 850901
 schack6.z80 5819 850901
 schack80.shp 3795 850901
 sortera.bas 6142 850901
 spider.bas 7336 850901
 swaper.utl 3004 850901
 users.sys 759 850901
 visa.bas 500 850901
 växlappm.utl 2338 850901

Summa bytes:#140710

Bibl.: abcpren/17

båtresan.bas 6382 851130
 casdisk2.800 8695 851130
 casdisk4.bac 3795 851130
 chainare.bac 759 851130
 chainare.inf 1338 851130
 fastcas.16k 4807 851130
 fastcas.32k 5819 851130
 flugorna.bas 7416 851130
 form.bas 6734 851130
 julstar.bas 1748 851130
 keymini.bac 1771 851130
 keymini.inf 6311 851130
 långgrad.bac 1771 851130
 master2.bas 6528 851130
 mintman.bas 13780 851130
 musint1.bas 8326 851130
 mx80pr.bas 1968 851130
 panic.bac 1771 851130
 panic.sty 5819 851130
 panic40.abs 5819 851130
 panic40.shp 5819 851130
 panic80.abs 5819 851130
 panic80.shp 5819 851130

panicd.fig 2783 851130
 rescue.bas 5034 851130
 rulle.bas 9008 851130
 ställpar.bas 5898 851130
 visa.bas 500 851130

Summa bytes:#141127

Bibl.: abcpren/18

arkeolog.bas 8783 860214
 arkeolog.hlp 9206 860214
 glipp.bac 759 860214
 glipp.fig 16951 860214
 glpfg.abs 5819 860214
 glpfg.bac 2783 860214
 glpmono.abs 5819 860214
 glpmono.bac 2783 860214
 hanoi.bas 2668 860214
 key.bac 2783 860214
 key.inf 19248 860214
 keyprog.bas 1883 860214
 kryss.bas 4624 860214
 ladda.sys 759 860214
 larmkloc.bas 3386 860214
 larmseq.bas 569 860214
 optload.bac 759 860214
 optload.inf 4983 860214
 qsort.bac 1771 860214
 qsort.inf 5799 860214
 sortdemo.bas 685 860214
 ställpar.bas 5989 860214
 ted.bac 8856 860214
 ted.txt 16099 860214
 ted16.bac 8856 860214

Summa bytes:#142518

Bibl.: abcpren/19

cal.bac 12903 860906
 cal.man 3649 860906
 filstat3.bac 8855 860906
 glossary.bas 5216 860906
 glossary.dat 563 860906
 hoppert.bac 16951 860906
 hunch.800 12270 860906
 hunch.bas 12384 860906
 key.bac 4807 860906
 key.txt 6913 860906
 key800.bac 3795 860906
 keyinit.bas 594 860906
 pictra.bas 5759 860906
 pug800.bas 16494 860906
 pug800.inf 5609 860906
 puged.bas 3658 860906
 tedtid.bac 3795 860906
 tedtid.txt 5837 860906
 yakety.bac 9867 860906

Summa bytes:#139919

Bibl.: abcpren/2

blinka.bas 1174 900909
 casdisk.bac 2783 900909
 caslib.bas 2152 900909
 copy.bac 759 900909
 copylib.bac 3795 900909
 decrom.bas 809 900909
 dixfix.bas 1733 900909
 diskst.bas 6500 900909
 extdel.bas 1773 900909
 filomv.bac 3795 900909
 gomoku.bas 5402 900909
 gubbenoa.bas 1145 900909
 hindlopp.bas 2065 900909
 huvud.bas 2223 900909
 invasion.bas 8506 900909
 labyrinth.bas 4776 900909
 lib.abs 1771 900909
 läsdisk.bas 5162 900909
 masken.bas 3211 900909
 meny.bas 2902 900909
 nymemdm.bas 8514 900909
 omvandla.bas 2039 900909
 register.bas 4286 900909
 snyggbas.bas 1914 900909
 time.bas 866 900909
 tnsat.bas 641 900909
 tv.bac 1771 900909
 tv.txt 701 900909
 tvmain.bac 8856 900909
 tvsubr.abs 1771 900909

Summa bytes:#93803

Bibl.: abcpren/20

asmdata.bas 1737 861116
 casdisk2.800 8695 861116

casdisk4.bas 2925 861116
 ckolon.bas 2499 861116
 cmdint.sys 1771 861116
 css.abs 3795 861116
 css.bac 2783 861116
 css.ovl 1771 861116
 devils.bas 7327 861116
 diskreg.bas 6199 861116
 etikett2.bas 2456 861116
 input.sub 887 861116
 landingn.bas 6706 861116
 lib.bac 5819 861116
 linda.bas 3119 861116
 linda.dat 10418 861116
 ljud.sub 781 861116
 meteor.bas 10275 861116
 mskbas.bas 993 861116
 pinball.bas 10498 861116
 ställpar.bac 14927 861116
 subanutt.txt 3969 861116
 synth6.bas 5139 861116
 ted.bac 13915 861116
 ted.doc 18248 861116
 tedterm.doc 9564 861116
 visa.bas 485 861116
 visautil.bac 5819 861116

Summa bytes:#163519

Bibl.: abcpren/21

ass.bac 11891 870205
 ass.txt 25260 870205
 casdisk2.800 8695 870205
 casdisk4.bas 2925 870205
 chopper.bas 8747 870205
 doptopt.bac 2783 870205
 doptopt.inf 18942 870205
 isamchek.bas 21874 870205
 isamchek.inf 13641 870205
 krypto.800 2987 870205
 krypto.cas 1343 870205
 krypto.dsk 1123 870205
 kryptosw.bas 1477 870205
 kryptosw.txt 4698 870205
 lib.bac 5819 870205
 monster.bas 7797 870205
 pinball.bas 12240 870205
 scrolled.bas 9068 870205
 visa.bas 485 870205
 visautil.bas 6819 870205
 wildwest.bas 11073 870205

Summa bytes:#179687

Bibl.: abcpren/22

bomb.bas 5279 900922
 casdisk4.bas 2826 900922
 chainare.bac 2024 900922
 chainare.txt 4956 900922
 cmdint.inf 920 900922
 cmdint.sys 1518 900922
 conveyor.bac 10120 900922
 filteram.bas 688 900922
 hlp.16k 8602 900922
 hlp.32k 8602 900922
 hlp.64k 8096 900922
 hlp.rem 16162 900922
 libmeny.inf 5385 900922
 löjligt.bas 1313 900922
 meny.bas 3305 900922
 minikick.bac 3542 900922
 minikick.inf 1829 900922
 paddel.bas 4514 900922
 polaris.bas 1064 900922
 polaris.con 10907 900922
 ram.bac 1265 900922
 ram.txt 3378 900922
 ramtofil.bas 786 900922
 scrolled.bas 8836 900922
 serie.bas 2129 900922
 serie.inf 1933 900922
 spökhus.bas 8360 900922
 tedend.bas 106 900922
 tedend.inf 871 900922
 tedstart.inf 1685 900922
 tedstart.mrg 1681 900922
 visautil.bas 3553 900922
 visautil.inf 721 900922

Summa bytes:#137055

Bibl.: abcpren/23

avass.bas 25585 900922
 avcross.bas 8381 900922

PC

css.abs	3785	900922
css.bac	2783	900922
css.ovl	1771	900922
elefant.806	5313	900922
elefant.inf	1001	900922
elefant.rek	173	900922
elefant2.bac	13662	900922
libmeny.bac	15686	900922
libmeny.inf	5385	900922
medcre.bas	6533	900922
medlem.bac	14121	900922
medlem.inf	4185	900922
medskrv.bas	11590	900922
pf.bas	9122	900922
spindel.bas	12453	900922

Summa bytes:#141549

Bibl.: abcpren/24

allakort.pat	20493	880410
bach.bac	3036	880410
blinka.ton	506	880410
blowing.ton	2277	880410
brain.bas	11204	880410
byssan.ton	769	880410
fontone.bac	1012	880410
gurka.bac	2024	880410
hajfisk.bas	8068	880410
härskani.ton	2530	880410
kalender.bas	8433	880410
matrix.bas	3227	880410
money.ton	1518	880410
nubben.ton	2024	880410
pftang80.bas	2338	880410
pftang80.txt	929	880410
poker.bas	10968	880410
rak4.bas	8915	880410
rak4.txt	905	880410
renum.z80	253	880410
rock.ton	506	880410
rotera.bas	4284	880410
rymdresa.bas	6625	880410
saints.ton	1771	880410
spela.bac	1518	880410
sqrroot.bas	5782	880410
svea.ton	2024	880410
tabell.bac	18469	880410
tabell.inf	1678	880410
tone.bac	1771	880410
tone.z80	1012	880410
tone1.z80	253	880410
tongen.bac	3036	880410
visa.bas	500	880410

Summa bytes:#138648

Bibl.: abcpren/25

casdisk2.800	8695	880527
casdisk4.bac	3289	880527
cref2.bac	5060	880527
cref3.bac	4807	880527
crossref.bac	3289	880527
crossref.inf	1763	880527
dole.bac	7590	880527
errskapa.bac	16445	880527
game.bac	13156	880527
hfm.bac	5313	880527
hfm.inf	13626	880527
hängd.bas	8325	880527
lib.bac	5819	880527
lib80.bac	2783	880527
libcopy.bas	4232	880527
manual.bac	7590	880527
morse.bac	7050	880527
ole.bac	8349	880527
progscan.bac	9614	880527
rules.bas	5162	880527
startup.bac	1012	880527
visa.bas	500	880527
xsbackup.bac	17963	880527

Summa bytes:#161422

Bibl.: abcpren/26

addisa.abs	1771	880805
basicini.sys	2783	880805
korsref.bac	5819	880805
menym.bac	12903	880805
menym.inf	1933	880805
psscrs.bac	7084	880805
pssekr.bac	14927	880805
pssekr.inf	7206	880805
pssekr.sav	19481	880805
psinit.bac	4048	880805
psve.hlp	5876	880805
ranger.bac	1771	880805
ranger.con	11638	880805
ranger.inf	497	880805
window.bac	3795	880805
window.inf	36224	880805

Summa bytes:#137756

Bibl.: abcpren/27

command.bac	10879	881220
flykten.bas	12334	881220
grotera.bas	15483	881220
hiq.bas	5509	881220
libfil.bas	4708	881220
life.bas	14928	881220
missile.bac	8349	881220
paddel.bas	7952	881220
paddel.inf	1002	881220
qad.bas	5367	881220
qadbas.kod	10962	881220
runscalf.bac	9867	881220
scaffini.bac	6072	881220
scaffold.bac	19228	881220
scaffpic.bac	8602	881220
tedk830.bas	1676	881220

Summa bytes:#142908

Bibl.: abcpren/28

cd.bac	2530	890314
cd.inf	14912	890314
demo.txt	3775	890314
dotspac.bas	5098	890314
dump.bas	14449	890314
kaldnrtm.bas	8255	890314
kanon.bas	2824	890314
mintman.bas	13176	890314
paddel.mrg	799	890314
penta.bas	1375	890314
penta.con	9770	890314
pssekr.mrg	727	890314
ringen.bas	13245	890314
stkomp80.bac	8855	890314
tangent.bas	2748	890314
xsdelete.bac	14421	890314

Summa bytes:#116959

Bibl.: abcpren/29

high.dat	12	890909
k.bac	8349	890909
kalk.txt	1098	890909
kerm.bac	12397	890909
kerm.inf	891	890909
kerm.txt	25513	890909
kermquit.bas	358	890909
kmoin.bac	18216	890909
kmoin.doc	6280	890909
manual.txt	2375	890909
masken.bac	3542	890909
medlem.dat	282	890909
ord.bas	12546	890909
ordk.bas	13973	890909
prplot.bas	2751	890909
reg.bas	6175	890909
regman.txt	1528	890909
uran.bas	8578	890909

Summa bytes:#124864

Bibl.: abcpren/3

abcv24.bac	12903	900909
assign.bas	2007	900909
bramusik.bas	3545	900909
casblock.bas	1502	900909
casblock.rem	1357	900909
casdisk.bas	2417	900909
casprompt.bac	2783	900909
cassend.bas	2409	900909
check.bas	9846	900909
disasem.bas	3719	900909
disasem.rem	291	900909
elmätare.bac	1771	900909
lantaerna.bas	4078	900909
morse.bas	5093	900909
musik.bas	1921	900909
opcode1.txt	2317	900909
opcode2.txt	1124	900909
oplist.bac	759	900909
radjust.bac	2000	900909
regcaspr.bas	7683	900909
tv80.bac	2783	900909
tvcs.bac	769	900909
tvedit.rem	5537	900909
tvmain2.bac	9867	900909
tvsub.bac	4807	900909
ubät.bas	7371	900909

Summa bytes:#100649

Bibl.: abcpren/30

budget.bas	887	891130
budgetre.bas	9862	891130
budgetvå.bas	961	891130

copy.bac	7084	891130
copydisk.bac	7337	891130
dosgen.bac	8349	891130
glipp.abs	5819	891130
glipp.bac	1012	891130
glipp.shp	3542	891130
glipp.sty	5313	891130
hängme.bas	2847	891130
invstart.bas	93	891130
kalaha.bas	5041	891130
kalaha.dat	3	891130
kommando.abs	759	891130
kommando.bac	3542	891130
layout.bas	8125	891130
memswap.abs	1265	891130
memswap.bac	6831	891130
mspinv.bas	9932	891130
regcaspr.bas	7683	891130
sprinv3.bas	8913	891130
tjuguet.bas	5720	891130
trax.bas	6518	891130
ufdlb.bac	8096	891130

Summa bytes:#125334

Bibl.: abcpren/4

abctrans.80k	4095	821108
casdisk.bas	2417	821108
delete2.asm	1500	821108
doscreen.bas	2550	821108
fidis.bas	4319	821108
fidis.rem	404	821108
forth16.abs	12903	821108
fvisa.bac	759	821108
gaphals1.bas	10258	821108
glipp.sty	4807	821108
glipp.xxx	10879	821108
grafprin.prt	842	821108
hjälpare.16k	6678	821108
hjälpare.32k	6664	821108
hjälpare.rem	1811	821108
inutfil.bas	1622	821108
resetfix.asm	711	821108
resetfix.bas	1049	821108
screen.txt	13121	821108
tv.bas	1793	821108
tvlib.mrg	843	821108
tvmain3.bac	9867	821108
tvsubr.abs	1771	821108

Summa bytes:#101763

Bibl.: abcpren/5

1310000082	0	821012
bigtext.bas	878	821012
bigtxt12.bas	13189	821012
bigtxt57.bas	3285	821012
bigtxt68.bas	3715	821012
casdisk.bas	2417	821012
casmon.bas	2539	821012
cmdint.cas	576	821012
ctros.bas	2136	821012
ctros.inf	3252	821012
defender.bas	4263	821012
filtrans.bas	6257	821012
filtrans.rem	1113	821012
forth32.abs	8855	821012
fylle.bas	3589	821012
noctrlc.bas	681	821012
noctrlc.txt	1115	821012
rock.bas	1614	821012
saft.bas	5120	821012
screen2.txt	15262	821012
sd10.bas	8859	821012
ton1.bac	759	821012
tone.bas	1797	821012
tonext.bas	4467	821012
tvspel.bas	6626	821012

Summa bytes:#102364

Bibl.: abcpren/6

abc80.bas	1511	821121
asm.bas	549	821121
asm2.bas	10637	821121
asmcas.bas	12188	821121
asmcon	1359	821121
baggins.lsp	773	821121
baglod.lsp	740	821121
cascopy.bas	1394	821121
cascopy.rem	1238	821121
cascopy1.bac	759	821121
casdisk.bas	2417	821121
doscreen.mrg	167	821121
editf.lsp	4391	821121
emblem.pic	984	821121
fac.lsp	278	821121
genealog.lsp	15857	821121
grafedit.bas	10532	821121
grafedit.hlp	3882	821121
huset.bas	1511	821121
lisp.abs	6831	821121

liepb.abs	6831	821121
load.lsp	872	821121
morseövn.bas	9614	821121
pausbird.bas	6176	821121
save.lsp	1299	821121

Summa bytes:#102790

Bibl.: abcpren/7

asp16k.asm	4807	821212
binut.bas	1536	821212
breakout.bas	3534	821212
cascreen.bas	1857	821212
cascrut.bas	1163	821212
casdisk2.bas	2808	821212
casforth.abs	7843	821212
casforth.rem	3446	821212
cmdint.cas	576	821212
develop.bas	1539	821212
develop.txt	2898	821212
egretprog.bas	821	821212
flexfil.bas	1605	821212
godjul82.bas	120	821212
hexadr.bas	635	821212
högprec.inf	302	821212
inscreen.bas	936	821212
integral.bas	1387	821212
kaefil.bas	1376	821212
luftvärn.bas	4725	821212
nollsök.bas	954	821212
notonly.bas	899	821212
nyprec.bas	2234	821212
nyprec16.bas	2210	821212
p16.bas	388	821212
prog1.bas	13118	821212
runonly.bas	1269	821212
screen.c	9715	821212
sekvutin.bas	2573	821212
skytte.bas	1918	821212
solitär.bas	5497	821212
vård.bas	3323	821212
vård16.bas	3323	821212

Summa bytes:#91335

Bibl.: abcpren/8

asstrang.bac	1771	821216
asstranh.bac	2783	821216
asstranl.bac	2783	821216
bychain.bas	4484	821216
cas80.bac	2783	821216
casdisk2.bas	2808	821216
errorsys.bac	3795	821216
genesis.bas	8913	821216
godjul2.bas	2029	821216
golv.bac	759	821216
golvtak.asm	4109	821216
hjälpare.rem	5094	821216
hjälp16.bac	3795	821216
hjälp32.bac	3795	821216
hjälp16.bac	3795	821216
hjälp32.bac	3795	821216
info.bas	611	821216
mask.bas	13541	821216
roadrace.bac	15839	821216
rpn.bac	11891	

flnews808.arc 22272 910227
li910120.zip 10880 910120
listan.zip 13303 910302
nec201.zip 16128 901113
svebbs.zip 26880 910113
sweepoint.txt 17280 910226

Summa bytes:#863917

Bibl.:	et/stan	rd
fsc-0000.zip	1871	900730
fsc-0001.zip	20573	900730
fsc-0002.zip	7066	900730
fsc-0003.zip	11581	900730
fsc-0004.zip	2363	900730
fsc-0005.zip	3140	900730
fsc-0006.zip	9375	900730
fsc-0007.zip	5662	900730
fsc-0008.zip	10871	900730
fsc-0009.zip	3710	900730
fsc-0010.zip	4106	900730
fsc-0011.zip	4425	900730
fsc-0012.zip	9125	900730
fsc-0013.zip	4846	900730
fsc-0014.zip	5878	900730
fsc-0015.zip	19063	900730
fsc-0016.zip	1948	900730
fsc-0017.zip	1094	900730
fsc-0018.zip	1224	900730
fsc-0019.zip	5242	900730
fsc-0020.zip	2973	900730
fsc-0021.zip	5191	900730
fsc-0022.zip	1630	900730
fsc-0023.zip	2522	900730
fsc-0024.zip	11074	900730
fsc-0025.zip	5052	900730
fsc-0026.zip	1509	900730
fsc-0027.zip	8866	900730
fsc-0028.zip	9955	900730
fsc-0030.zip	3927	900730
fsc-0031.zip	1673	900730
fsc-0032.zip	1018	900730
fsc-0033.zip	2125	900730
fsc-0034.zip	6283	900730
fsc-0035.zip	1486	900730
fsc-0036.zip	4669	900730
fsc-0037.zip	3823	900730
fsc-0038.zip	1745	900730
fsc-0039.zip	6114	900730
fsc-0040.zip	1691	900730
fsc-0041.zip	3053	900730
fsc-0042.zip	3445	900730
fsc-0043.zip	2459	900730
fsc-0044.zip	10303	900730
fsc-0045.zip	1533	900730
fsc-0046.zip	1545	900730
fsc-0047.zip	3994	900730
fsc-0048.zip	4686	900730
fts-0001.zip	22784	901106
fts-0002.zip	7113	900730
fts-0003.zip	9402	900730
fts-0004.zip	7446	900730
fts-0005.zip	6635	900730
fts-0006.zip	11953	900730
fts-0007.zip	42726	900730
fts-0008.zip	12314	900730
fts-list.zip	1370	900730
fts-list.zip	7304	900730
ftscprod.zip	2698	900730
read.me	103	900730
uzap.zip	9273	900730

Summa bytes:#386538

Bibl.: pc/bbs/frontend

gateway2.zip 6466 900821

Summa bytes:#6466

Bibl.: pc/bbs/misc

c_bbs_fi.zip 58597 901102
i-Com.txt 12469 901104

Summa bytes:#71066

Bibl.: pc/cad

draftc.zip 165173 900804
eedraw.zip 190870 900524
pcbcat.zip 96970 891015

Summa bytes:#453013

Bibl.: pc/ckurs

ckod1.zip 102290 910112
ckurs.zip 92416 910110
cptutor1.zip 105389 910111
cptutor2.zip 109088 910111
giftgc.zip 1207 901231

trbctt15.zip 207005 900723

Summa bytes:#617395

Bibl.: pc/comm

34instal.zip	4907	900718
asynspec.zip	5376	900101
backmail.zip	124661	891021
boac13.zip	12293	910131
charcvr.zip	6737	900906
com34.zip	6605	900830
comsend.zip	25448	891030
dosgat16.zip	117589	890816
elseware.zip	33703	891217
envoy100.zip	95373	901029
hotkz-47.zip	46007	900810
minitel.zip	33852	900830
mnpclib.zip	51725	900106
modem22.zip	44103	900120
pcrtemote.zip	4580	900819
piibterm.zip	484097	891111
pipeln10.zip	19867	900916
qvt374.zip	110683	891217
rbcomm32.zip	96223	900821
sendcod1.zip	4061	891030
sevenh.zip	13666	900830
term.zip	24678	891119
textfree.zip	23092	900830
tf.zip	23068	900830
tr1-2.zip	104063	900811
waf158.zip	526082	891110
zcopy.zip	26911	900830
zip130.zip	14368	891015
zmax.zip	48192	910105

Summa bytes:#2131990

Bibl.: pc/comm/com-and

ca25-10.zip	120214	900820
ca25-20.zip	139611	900920
ca25-30.zip	151661	900820

Summa bytes:#411486

Bibl.: pc/comm/kermit

ker_scp1.zip	16796	891015
kermt100.zip	231394	901102
kernews.n4	123673	900623
kerz100t.zip	235765	901105
keys14.zip	21304	891015
msk301.zip	267339	900623
msk301d.zip	19673	900331
msk301u.zip	169316	900623
msk302s.zip	477444	901029
msk302t.zip	129354	910217
msker30s.zip	439114	900121
mskerdoc.zip	127888	900127
msklogin.zip	1574	900830
mskpatch.zip	4909	900823
msvgen.zip	36934	891112
rainbow.zip	48759	901029
tskerm24.zip	57659	900322
wn100k.zip	44391	900623
z100_300.zip	57871	901031
z100_302.zip	60606	901103

Summa bytes:#2569763

Bibl.: pc/comm/procomm

dsp1.zip	15714	900830
dt_patch.zip	17391	891115
go75.zip	8081	900830
hostfix.zip	6649	891112
pcall13.zip	13667	900830
pcomm.inf	3673	900830
poe.zip	41879	900429
prcm243.zip	97280	900120
prcm243d.zip	82696	900120
prcm243u.zip	22461	900120
pro24mse.zip	6260	900830
promise15.zip	16272	900830
proport.zip	10532	891111
rs232of2.zip	3073	891022
tsfp29.zip	61267	890917

Summa bytes:#406885

Bibl.: pc/comm/qmodem

bewconv.zip	14319	910211
bingo4.zip	24685	910211
qm42f#1.zip	157335	910122
qm42f#2.zip	202457	910122
qm42f#3.zip	120537	910126
qm42f#4.zip	245924	910126

Summa bytes:#765257

Bibl.: pc/comm/telix

slrn-110.zip	37442	900818
telixcnf.zip	1201	901102
tfe220.zip	75892	900816
tlx311ma.zip	10928	901223
tlx312a.upd	7343	910210
tlx312a1.zip	155943	910210
tlx312a2.zip	99339	910210
tlx312a3.zip	61809	910210
tlxbbs.zip	33216	901008
tlxdw.zip	1923	891223
tlxhints.zip	5740	900412
tlxsw7_1.zip	9605	900810

Summa bytes:#500381

Bibl.: pc/comm/windows

unicom.zip	94885	900830
wqwt43.zip	127408	900811

Summa bytes:#222293

Bibl.: pc/comm/zmodem

dsz0122n.zip	6315	900127
dsz0122x.zip	39975	900127
dsz0626.zip	81855	900824
dzhost17.zip	18051	891020
pcz30390.zip	42226	900823
yamdemo.zip	154395	900127
yamhelp.zip	107230	900127
zcommdoc.zip	120585	891022
zcommexe.zip	124327	891022
zcommhlp.zip	90121	891022
zdoc0108.zip	19586	891022

Summa bytes:#804666

Bibl.: pc/db

ap11.zip	141825	900525
c2dbase.zip	57168	900830
cardfile.zip	19712	900502
cbase.zip	274487	901208
clipper0.zip	170643	900905
comp.zip	7945	900821
hyper.zip	152340	891119
mm_654.zip	63734	890917
pcfil3v4.zip	189127	900905
rolodex.zip	69728	891020
tabdbase.zip	3833	891119
tapem14.zip	60635	900821

Summa bytes:#1211177

Bibl.: pc/demo

48pcdemo.zip	92384	901031
buick90.zip	472709	901025
experto.zip	182838	900917
fordsim.zip	337472	901105
formdemo.zip	17496	910112
kk.zip	61936	900623
library.zip	156690	900106
pcgdem30.zip	234817	900902
schemazip	167910	910130
tracon.zip	242877	901222
winmove.zip	6686	910107

Summa bytes:#1973815

Bibl.: pc/develop

abc.zip	207074	900331
ana.zip	36352	901029
appb.zip	125399	910111
asic.zip	92231	910111
dmakeze.zip	70455	900821
dosrcsex.zip	137686	900819
dosrcsmp.zip	137686	900819
dosrcss.zip	209885	900909
ladybug.zip	130695	910223
last200.zip	10695	891119
libdir.zip	8886	900811
make-exe.zip	28629	900811
make-src.zip	53974	900603
max130.zip	128470	891022
ndmake45.zip	96286	900708
objsize.zip	10145	891119
patch12_1.zip	93475	900715
patch12_2.zip	109211	901018
pcpatch.zip	57761	891119
pctags1.1.zip	187102	891112
perlkit.zip	160126	910105
popascii.zip	1798	900907
prf.zip	39193	891022
proglisr.zip	46514	900905
retapl.zip	197230	891217
readobj.zip	16467	900824
rh_ssex.zip	171314	900819
td1pat.zip	3208	891030

tslin29.zip 69883 900822
xlisp21.zip 171006 900505

Summa bytes:#2809843

Bibl.: pc/develop/asm

asm6800.zip	33568	900905
asmgen.zip	7336	900905
asmrutor.zip	27079	900905
cug292.zip	262241	901222
priac11.zip	7415	891111

Summa bytes:#337639

Bibl.: pc/develop/basic

funproc.zip	39479	901222
unprotec.zip	11801	900905

Summa bytes:#51280

Bibl.: pc/develop/c

3dlibnew.zip	38277	910210
cbase.zip	274487	901208
cflow.zip	11630	900907
clip_v10.zip	19894	890911
dj1.inf	12852	910223
dj1bin.zip	926493	910221
dj1docs.zip	27576	910223
dj1go32s.zip	64073	910223
dj1inc.zip	143062	910223
dj1l_src.zip	271588	910223
dj1lib.zip	133524	910223
getf.zip	40063	891022
nullptr.zip	7494	890531
pcc1_2.zip	287441	901222
profiler.zip	12548	900106
proflib.zip	5399	900823
ptcexe.zip	64251	891115
searchp.zip	1711	891119
setlink.zip	8494	910112
shroud.zip	19736	900811
smallc.zip	63952	891022
soft2c.zip	312625	910111
tp2pat.zip	17221	891030
tcblson.zip	113800	891112
tcdbug.zip	63647	891112
tcpatch.zip	11351	891030
tcppt1.zip	41034	901130
tpc17sc.zip	54299	900824
tpc17tc.zip	30281	900824
tpcexe.zip	31828	900824
tpcsub.zip	24676	900824

Summa bytes:#3135307

Bibl.: pc/develop/c++

dj1bin.zip	926493	910221
dj1docs.zip	27576	910223
dj1go32s.zip	64073	910223
dj1inc.zip	143062	910223
dj1l_src.zip	271588	910223
dj1lib.zip	133	

sg.zip	88699	901222
sierraup.zip	12889	900901
snarf.zip	51523	910119
sokoban.zip	20802	891016
solit13.zip	47006	891111
sqrtris.zip	7116	910119
striker.zip	62909	900629
stryk25.zip	63389	900901
teglgame.zip	633281	901130
thing.zip	39076	900917
trivia.zip	68403	890917
tsgame12.zip	44770	901026
tsgmeb13.zip	78804	901026
tsgmec11.zip	82706	901026
turing.zip	13333	900601
wanderer.zip	140300	891016
wiking.zip	34432	910128
xmascard.zip	461469	910210
yah_sfx.zip	22643	891119
yahtzeeb.zip	19908	891030
yahtzee.zip	15827	891119
yahtzeeu.zip	40121	891012
yatzyp.zip	13786	900901

Summa bytes:#5610289

Bibl.: pc/games/action

corewar.zip	67232	900717
cw30.zip	32029	900819
eatit.zip	42600	900120
ega_trek.zip	84501	891111
egaroids.zip	34360	910101
hackman.zip	10164	901117
midway.zip	45462	891016
seeksink.zip	64925	900901
soviet.zip	20163	900717
starcom.zip	49365	891119

Summa bytes:#450691

Bibl.: pc/games/adv

berget.zip	97899	910223
comic.zip	102802	910108
comic2.zip	18047	901123
crime.zip	46825	891112
haunted.zip	50604	891111
island.zip	50436	891111
larn122.zip	118029	900916
larn_src.zip	148934	910128
mor4873.zip	299537	891030
nhack23e.zip	50112	890911
nhxex23e.zip	212986	890911
pcnh3.zip	311613	900120
rogue.zip	78675	891112
stugan3.zip	174818	900901
sub.zip	51744	891016
tess.zip	30300	891111

Summa bytes:#1879461

Bibl.: pc/games/classic

adv551.zip	122678	901222
chess53.zip	129821	901112
gnuchess.zip	66699	891022
tictac.zip	7221	890917

Summa bytes:#326419

Bibl.: pc/games/solutions

bc.zip	7550	900823
camelot.zip	13627	900810
car.zip	14516	900823
hint.zip	26392	901203
kq1.zip	5231	900823
kq2.zip	7174	900823
kq3.zip	12913	900823
kq4.zip	10639	900823
lilll.zip	4606	900823
lsl2.zip	7804	900823
lsl3.zip	12792	900810
mh.zip	10344	900823
mh2.zip	6113	900823
pq.zip	11797	900823
pq2.zip	13769	900823
savagmap.zip	123161	910209
sq1.zip	6817	900823
sq2.zip	6799	900823
sq3.zip	9167	900823

Summa bytes:#310211

Bibl.: pc/games/tetris

columns.zip	29073	890917
frac.zip	73800	901201
moisec01.zip	57759	900819
nyet.zip	15169	890914
objetris.zip	38841	900707
tetris.zip	14264	900901

Summa bytes:#228906

Bibl.: pc/games/util

att320.zip	5345	900901
colorize.zip	2412	891020
dkq4.zip	3395	900901
eri320.zip	5707	900901
herc720.zip	3731	900810
pc1512.zip	2329	900901
tdfix12.zip	10049	910302
timer.zip	2453	910119

Summa bytes:#35421

Bibl.: pc/genealogy

ft-125.zip	134162	900810
genealog.zip	170111	891116
indexer.zip	53267	890914

Summa bytes:#357540

Bibl.: pc/graph

89aillus.zip	2569	910125
anspaint.zip	47342	910210
bgi.zip	355569	890731
bike31.zip	14743	900826
bitplane.zip	1466	900302
cswh823a.zip	101376	910207
cvtgif.zip	19614	891111
dazzle.zip	4827	900830
dbwrendr.zip	98407	891030
demon.zip	2123	900830
demonaf.zip	17569	900830
demonau.zip	10207	900830
demoner.zip	17569	900830
demonlg.zip	12488	900830
diagram.zip	231453	900830
disppix.zip	20206	890917
draw3d.zip	306631	900823
ega2eps.zip	12741	890916
egafnt.zip	9562	900830
egalines.zip	3419	900830
egautil.zip	2315	900830
explo203.zip	60908	900412
fastgif.zip	31183	891119
fcnpit.zip	101822	901222
fractint.zip	74282	890914
fractsrc.zip	75452	890914
frain151.zip	328277	910115
frascr14.zip	376994	900829
gif.zip	41847	891119
gifsan.zip	14918	890924
giftobmp.zip	60388	910211
giltig.zip	666	900830
gnuplot.zip	355984	900616
grafdemo.zip	101080	891020
grafv46.zip	240297	901018
graph4.zip	12335	900830
grey.zip	23209	891119
kaleid.zip	17920	900830
mandbrot.zip	32852	891020
paramgen.zip	74630	900819
pcxbsk.zip	38710	900830
pcxview.zip	39757	910207
piclb182.zip	153188	901018
plot61.zip	70433	900823
predict.zip	40307	900718
showface.zip	14900	901018
startri.zip	15287	901222
sticks.zip	47549	900811
sunny_sm.zip	19034	901029
teglgame.zip	633281	901130
testblip.zip	38407	900830
tgdemotc.zip	354836	901130
tgdemotp.zip	353306	901130
vgaimg11.zip	33539	890916
vgif.zip	23787	891111
vgif36.zip	36351	891111
video.zip	10345	900830
vifsex.zip	168608	900506
vifsrc.zip	52356	900506
vpic34.zip	88712	910207
vugif180.zip	29528	890914
vuimg292.zip	97732	910207

Summa bytes:#5677179

Bibl.: pc/graph/gif

100.gif	77671	900707
baloon.gif	27071	900707
blastoff.gif	29095	900707
easyrid1.gif	128475	901031
easyrid2.gif	173094	901031
easyrid3.gif	186769	901031
escher.gif	14927	900707
hitchhik.gif	4807	900707
madonna.gif	149301	901031
modelt.gif	77671	900707
pumps.gif	51359	900707
robot.gif	11891	900707
scarf.gif	19987	900707
silvrbl.gif	13915	900707
starwa.gif	12903	900707

Summa bytes:#978936

Bibl.: pc/graph/gif/porno

3in1.gif	50816	900707
4twins.gif	81920	900707
ann01.gif	47104	900707
ann03.gif	47872	900707
ann04.gif	46484	900707
ann06.gif	49408	900707
anna.gif	63488	900707
anncol.gif	82544	900707
barbi.gif	78683	900707
bbporn01.gif	29696	900707
bbporn02.gif	31744	900707
bbporn03.gif	26624	900707
bbporn04.gif	21504	900707
bbporn05.gif	22528	900707
bbporn06.gif	29696	900707
beckie1.gif	57088	900707
bondage1.gif	48640	900707
boots.gif	56351	900707
carmen.gif	171008	900707
cheryl.gif	21504	880507
cindy.gif	157756	900707
di.gif	19987	900707
drink.gif	24737	900707
foster1.gif	134144	900707
foster2.gif	112640	900707
foster4.gif	136192	900707
hotpair.gif	85357	900707
joan1.gif	56320	900707
kashass1.gif	43584	900707
kashass2.gif	46219	900707
knockerz.gif	168960	900707
lois2.gif	75647	900707
madonna.gif	27264	900707
mikki.gif	150498	900707
milk_it2.gif	65975	900707
naval1.gif	42535	900707
naval3.gif	44032	900707
naval4.gif	41984	900707
petra4.gif	179527	900707
shart1.gif	150788	900707
shart2.gif	143191	900707
sigirl.gif	138240	900707
snack.gif	225201	900707
teens1.gif	55103	900707

Summa bytes:#3400563

Bibl.: pc/graph/porno

pervers.zip	5780	900901
-------------	------	--------

Summa bytes:#5780

Bibl.: pc/graph/viewers

iff.zip	4953	900812
---------	------	--------

Summa bytes:#4953

Bibl.: pc/graph/windows

gcp42s.zip	41504	900811
------------	-------	--------

Summa bytes:#41504

Bibl.: pc/info

arcpkarc.txt	10164	900830
boulder.txt	1843	900830
dos32.pat	3384	900830
drivperm.txt	13135	900830
egatech.inf	204	900830
egatech.zip	6649	900830
ibmvirus.txt	5702	900830
pcdos400.txt	39105	900830
probskiv.txt	9568	900830
seavspk.txt	6956	900830
splitst.txt	4009	900830
trojan.txt	15344	900830
vaccinp.txt	4747	900830
viruszip.txt	3112	900830

Summa bytes:#123922

Bibl.: pc/math

clc.zip	20743	900905
cnc.zip	44939	900426
fft.zip	18651	891022
filter.zip	20168	900905
fraktal.zip	174322	910116
jubel2.zip	28048	900905
lifetime.zip	44382	910108
memory.zip	32647	910109
mydays.zip	45274	910108
numconv.zip	7303	891115
ode.zip	133993	910112
pi.zip	9375	900905
pi2.zip	4181	900905
polysim.zip	28269	890916
rpn30doc.zip	13280	900818
rpn30exe.zip	47951	900819
rpn30src.zip	41863	900818
tsfuc13.zip	79037	891016
tsutil25.zip	101800	891016

Summa bytes:#896226

Bibl.: pc/misc

alarm.zip	13686	901018
alldbase.zip	302072	900703
almanack.zip	13543	900905
almanaq.zip	70773	900906
am29000.zip	210854	900824
an203.zip	135428	810207
anaclock.zip	47111	901208
bclock.zip	35704	900918
billrs.zip	1465	900905
biomrf.zip	61369	890917
biorytm.zip	11576	900905
cal.zip	39092	900905
cassette.zip	18678	891112
casibl.zip	61056	891111
cmfexe.zip	60229	901031
digitize.zip	90149	891016
jedi.zip	55224	910207
kfortune.zip	31823	890916
l-rmnd10.zip	31700	891021
lwfort10.zip	27910	910112
neural.zip	146014	891116
prmxex.zip	34305	891016
rem22-05.zip	42976	910207
reminder.zip	53486	891217
schema.zip	12060	901119
softbar.zip	83799	900905
spolar.zip	27535	910120
sts26.zip	54025	900811
survey.zip	159834	901130
teddemo.zip	137223	910105
tur01.zip	30765	900905

Summa bytes:#2101264

Bibl.: pc/misc/esdreda

esdreda1.zip	297718	910221
esdreda2.zip	321119	910221
esdreda3.zip	345481	910221
esdreda4.zip	353360	910221
esdreda5.zip	354489	910221
esdreda6.zip	349082	910221
esdreda7.zip	347761	910221
esdreda8.zip	355489	910221

Summa bytes:#2724499

Bibl.: pc/monitor

msgutd.zip	21964	901109
toplists.zip	904	901102

Summa bytes:#22868

Bibl.: pc/music

alarm.zip	739	910108
d10ct111.zip	106740	910112
getit30.zip	34142	891022
ibmsong.zip	3379	900905
music.zip	1358	900905
music412.zip	179026	900106
musicbox.zip	186611	891020
oktav.zip	23432	910108
pianola3.zip	14491	900901
remac.zip	22440	900913
sample.zip	572018	900506
scales.zip	16251	900120
tran.zip	34314	900905
travesty.zip	18908	891022
tritrustes.zip	45180	900905
vm1088.zip	16008	891111
xmas.zip	5213	891022

Summa bytes:#

ls-100.zip 12762 901008
qbnws103.zip 94413 901008
withlist.zip 39082 901008

Summa bytes:#410061

Bibl.: pc/sdn/system

aaaaread.me 353 901008
sdnet007.zip 30310 901008
sdnet008.zip 31743 901008
sdnws224.zip 68881 901008
sdnws231.zip 64469 901008
sdnws239.zip 65933 901008
sdnws247.zip 14487 901008
sdnws252.zip 8843 901008
sdnws259.zip 12993 901008

Summa bytes:#298112

Bibl.: pc/sdn/utility

aaaaread.me 486 901008
blaz10.zip 96069 901008
dfl130.zip 41277 901008
dfl130.zip 2762 901008
easyac61.zip 83664 901008
ezfrmt31.zip 239673 901008
login20.zip 154364 901008
pivot20.zip 134447 901008
stack60.zip 357066 901008
starcom1.zip 48647 901008
swap170.zip 245683 901008
udesc123.zip 40647 901008

Summa bytes:#1444584

Bibl.: pc/sdn/wordproc

aaaaread.me 148 901008
pedit166.zip 107970 901008
prin28.zip 12933 901008
prolb121.zip 22336 901008

Summa bytes:#143387

Bibl.: pc/sport

nfl90v22.zip 27262 900909

Summa bytes:#27262

Bibl.: pc/spreadsheet

aseasy.zip 176861 900906
asez400p.zip 205296 910210

Summa bytes:#382166

Bibl.: pc/src/asm

advld105.zip 40462 890916
asynk1.zip 8030 900830
call86.zip 9292 910228
cpu_id.zip 16797 891126
disable.zip 1086 900901
extend.zip 12523 900830
keybvs.zip 16752 900901
keymacro.zip 3133 900901
mfdisk.zip 6700 891111
tavid12.zip 41036 891022
turborun.zip 6589 900906

Summa bytes:#161399

Bibl.: pc/src/basic

lines.zip 407987 900520
qbutils.zip 6103 900906
ram.zip 1229 900830
reboot.zip 743 900907
val21.zip 3382 900830

Summa bytes:#419444

Bibl.: pc/src/basicii

bacskrap.zip 2907 900830
biie127.zip 24762 900830
biisub.zip 2296 900830
dagdiff.zip 730 910106
merabas.zip 5260 900830
persreg.zip 4176 900830
prstatus.zip 1526 900830
request.zip 1081 900830

Summa bytes:#42737

Bibl.: pc/src/c/86

bigsort.zip 14986 900621
biacc.zip 13924 900621
cc.zip 11066 900621
cflowx.zip 20106 900621
cpm2.zip 2416 900621

lar_c86.zip 6299 900621
misc2.zip 2236 900621
newopt88.zip 10067 900621
switch.zip 663 900621
typesq.zip 2716 900621
wind_c86.zip 16049 900621

Summa bytes:#100528

Bibl.: pc/src/c/az

calls.zip 9885 900621
cdocz.zip 63368 900621
cflow.zip 12590 900621
croot.zip 3787 900621
kwmv.zip 5936 900621
lzw.zip 16428 900621
windkw.zip 44444 900621

Summa bytes:#156437

Bibl.: pc/src/c/ds

ansi.zip 1893 900621
comm.zip 2436 900621
commsupp.zip 18923 900621
day.zip 1167 900621
names.zip 1961 900621
snap.zip 2616 900621
vt100tst.zip 10311 900621
window.zip 14623 900621
windmet.zip 14623 900621

Summa bytes:#68551

Bibl.: pc/src/c/la

alldir.zip 5094 900621
bmac.zip 5264 900621
casml1.zip 7818 900621
casync.zip 4170 900621
cc1.zip 10839 900621
cflow1.zip 11021 900621
chase.zip 4306 900621
comring1.zip 4933 900621
crcbbs.zip 53243 900621
crt.zip 4836 900621
cysint.zip 2634 900621
ctbreak.zip 2785 900621
dfield.zip 9741 900621
dispio.zip 17568 900621
drivers.zip 9592 900621
dskst.zip 10863 900621
eraq.zip 4178 900621
errmerge.zip 20158 900621
execnew.zip 2516 900621
fileio.zip 1088 900621
getseg.zip 926 900621
info.zip 2219 900901
ios.zip 2666 900621
isrclk.zip 2611 900621
lar2.zip 6326 900621
lcfuncs.zip 13526 900621
ls.zip 6561 900621
main.zip 976 900621
multitask.zip 25993 900621
random.zip 1843 900621
sethayes.zip 1011 900621
signal.zip 8941 900621
sort2.zip 2667 900621
sortc.zip 9390 900621
time.zip 366 900621
ton.zip 715 900621
wildcard.zip 4110 900621
window4c.zip 35317 900621
xenix.zip 3162 900621

Summa bytes:#321938

Bibl.: pc/src/c/misc

aalife.zip 42076 890916
amatch.zip 3561 900823
amatch2.zip 1639 900823
b_plus11.zip 19117 910106
btrees.zip 16014 900830
btrees.zip 41956 900830
dir.zip 13693 900830
excom.zip 34422 900830
extcom.zip 2971 900830
filter.zip 4986 891030
isam.zip 9989 900830
kr.zip 18826 900830
mapper.zip 30388 891022
minilint.zip 2341 910106
pccurses.zip 74436 900830
popen.zip 5502 891119
spawno30.zip 59396 910106
vga.zip 3215 891016

Summa bytes:#384523

Bibl.: pc/src/c/ms

addlf.zip 499 900621
bplus11a.zip 23293 891021
casml.zip 7122 900621
ctask11.zip 140517 900621

curses.zip 51107 900621
cvfix11.zip 2937 900621
cxl_ms.zip 32477 900621
dups.zip 12076 900621
hgrph101.zip 99173 891020
ischeck.zip 864 900621
m8087.zip 5435 900621
mikes30c.zip 11336 900621
misc1.zip 7381 900621
msc_wind.zip 6278 900621
mscbugs.zip 1487 900830
mstools.zip 6137 900621
msswitch.zip 1446 900621
numbit.zip 6980 900621
pc-8250.zip 77334 900406
prof.zip 8536 891111
readobj.zip 16487 900824
serial.zip 3344 910302
tpas2msc.zip 111806 900821
wildcard.zip 6074 891111

Summa bytes:#638912

Bibl.: pc/src/c/tc

alloca.zip 7241 910302
arjttt.zip 1903 910106
bincom.zip 10003 900621
blit.zip 17280 891119
bnslib.zip 31233 900621
bplus11a.zip 23293 891021
car20a.zip 157978 900621
curses14.zip 103977 900127
cxl_tc.zip 31403 900621
date.zip 7449 900621
edsorce.zip 18441 891020
extmem.zip 11224 900621
gif_lib.zip 169418 891018
graph.zip 9099 900621
hsa_tc.zip 43220 900621
pvaldat.zip 5695 910223
serus221.zip 14712 901112
tc_bug.zip 5546 900621
tc_pat03.zip 9944 900621
tcbug03.zip 5364 900621
tcbug10.zip 60580 900621
tcdebug6.zip 52054 900621
tcdev.zip 3636 900621
tclib.zip 5136 900621
tcomm11.zip 20087 900621
tcpat1.zip 1403 900621
tcpatch.zip 1338 900621
tcpatches.zip 13615 900621
tcres2.zip 20114 900621
tcrrnd.zip 13033 891021
tcwind10.zip 56376 900621
tcxlib.zip 95401 900621
tcxref.zip 11028 900621
tgdemotc.zip 354835 901130
turbocat.zip 9672 900621
turboc.zip 3472 900621
turbodgi.zip 12904 900621
ucturbo.zip 182062 900621
window10.zip 78659 900621
window4c.zip 35317 900621
wputcher.zip 1203 900621

Summa bytes:#1716227

Bibl.: pc/src/c/+

cpptour.zip 57514 900803

Summa bytes:#57514

Bibl.: pc/src/pascal

asyn4u.zip 7550 901008
comlib.zip 2492 900901
datetime.zip 1712 900901
ftoh.zip 933 900901
htof.zip 1842 900830
inkeyget.zip 761 900901
tgdemotp.zip 353306 901130
threeed.zip 22290 891119
tp4menu1.zip 69728 891022
tpool1.zip 237892 900830

Summa bytes:#698496

Bibl.: pc/text

1216ref2.zip 191488 891217
1seagate.zip 136915 910210
dirtyd9c.zip 80489 900120
gnusdos.inf 6201 901220
hackers.zip 40839 890631
heron_qz.zip 127659 910217
inter191.zip 314984 910209
linker.zip 206317 910224
simibm.zip 187631 910217
uwasa.zip 47861 910217

Summa bytes:#1340284

Bibl.: pc/util/4dos

4desc304.zip 12407 910210
4dos302.zip 261836 910212
4dos302d.zip 101199 910212
4dos302u.zip 88289 910209
4map.zip 44002 901201
svalias.zip 5474 900120

Summa bytes:#513207

Bibl.: pc/util/archive

2zip.zip 29855 891209
2zip26.zip 19714 891217
am447.zip 170316 900607
arc602.exe 138539 900723
arce40c.zip 9823 900322
arctool.zip 27809 891007
arvc121.zip 14207 891016
arvf.zip 22415 891007
arj100.exe 137162 910224
arj100.inf 471 910226
atoz112.zip 22878 891111
booz.zip 26186 890914
dezip20.zip 17629 900302
fv133.zip 8098 901020
lh113src.zip 46107 890916
lh114b.exe 36432 900907
lh114b.inf 687 900907
lha205e.exe 39970 910214
lha205e.inf 123 910214
lhmenu.zip 12195 890914
lhx_exe.zip 18910 890914
lhx_src.zip 13386 890914
looz212.zip 14866 900811
lu.zip 27721 891112
lview.zip 11965 891016
lzeah120.zip 22448 900601
lzeah91e.zip 87526 910223
lzt.zip 9120 900602
mssup201.zip 23823 891018
narczp31.zip 89111 891217
packing.zip 45767 900127
pk261.zip 94780 901208
pk361.exe 119591 890802
pklt103.exe 50375 910113
pkz110.exe 140116 900418
pkzfind.zip 11114 891107
rearc100.zip 13441 900801
sez230.zip 8741 891111
shez52.zip 102034 900120
splint.zip 25359 890631
stuffarc.zip 14716 891016
unzip.zip 18073 910226
unzip11.zip 29763 891018
unzip_src.zip 89506 910226
uzoo201.zip 187612 891018
zdri13c.zip 20611 891016
zipot11.zip 12795 890914
zipper.zip 13794 901130
zipsh100.zip 28874 900907
zoo201.zip 66180 890910
zoox2exe.zip 42221 890917

Summa bytes:#2193044

Bibl.: pc/util/basic

fixnum.zip 33705 910108
nprot.zip 3962 910202

Summa bytes:#37667

Bibl.: pc/util/basicii

basicswe.zip 2121 900810

Summa bytes:#2121

Bibl.: pc/util/batch

bat2ex12.zip 37999 901222
batch1.zip 10393 890631
bmenu64.zip 23963 900823
checktd.zip 10254 901018
currpath.zip 19753 900907
ebi400.zip 51956 900811
elf.zip 4128 900907
every11.zip 5017 900412
getbat.zip 10432 910119
nreset21.zip 47824 900615
run11.zip 6361 900906
tidstart.zip 30847 900906

Summa bytes:#258917

Bibl.: pc/util/benchmark

dpbu.zip 26140 900907
takt.zip 16177 900907

Summa bytes:#42317

Bibl.: pc/util/device

devdrv.zip 5497 900524
drvinst.zip 9190 910106
herc.zip 37241 900823
idd.zip 15334 891021
st-01_sc.zip 40906 910106
syslock.zip 6473 900907
trident.zip 42563 910106
vga256.zip 18114 900823
wdfmt.zip 22802 900501

Summa bytes:#198109

Bibl.: pc/util/directory

automen6.zip 14207 910126
ddir.zip 8252 890916
dirm13.zip 21863 901112
dirs.zip 48833 891116
dis323.zip 147193 910207
down211.zip 9944 891116
fbr161.zip 14372 891116
lc10.zip 12744 900707
putcdw.zip 6046 891118
savedir.zip 12170 901130
sd.zip 21862 901130
sd62.zip 89198 890917
sweep221.zip 11237 891116
testdir.zip 8731 891022
trunk.zip 14835 891012
up100.zip 9002 891116
vldisk.zip 19566 891012
which.zip 9036 900601

Summa bytes:#478091

Bibl.: pc/util/disk

22dsk134.zip 187118 910119
22dskdoc.zip 25072 910119
800ks.zip 10833 891112
abdisk.zip 45048 900807
anadisk.zip 52411 900907
cdisk460.zip 173314 900907
cleanup.zip 11256 900818
confmt.zip 36268 891021
cover.zip 3431 891118
cpmread.zip 12347 900907
dc4.zip 189522 900907
diskdump.zip 10839 910202
dog206.zip 37394 890914
dr.zip 11268 900906
dx.zip 114876 891111
edpart.zip 15191 891118
fdformat2.zip 23707 891111
format.zip 13805 900907
hd-diag.zip 12943 891118
hd0789r2.zip 110646 910118
iau19a.zip 122659 890917
intrcptx.zip 6896 900907
jardown2.zip 12984 891030
maxi_152.zip 35424 891020
mfdisk.zip 6700 891111
newchdir.zip 6512 891021
pack.zip 41597 900823
packdi12.zip 16237 910207
pdk.zip 16728 891111
partitn.zip 18314 891111
pdisk.zip 82143 910202
procat.zip 32973 900907
protect.zip 5334 891112
qdr.zip 6745 891116
rwp100b.zip 12638 900707
scav31.zip 15626 891111
setup20.zip 18763 900907
sho14.zip 9566 910126
snatchit.zip 6645 900907
spawno.zip 3586 900501
spintest.zip 5697 891111
spintime.zip 1268 900907
sz_ma.zip 14493 891021
teledisk.zip 87311 900907
testdir.zip 8629 900907
thrasher.zip 36283 900918
zerodisk.zip 8877 891020

Summa bytes:#1715803

Bibl.: pc/util/emulators

22nce126.zip 76034 900718
em87v12.zip 13827 900906
emu8087.zip 13363 900812
z80mu62b.zip 96636 900821

Summa bytes:#199780

Bibl.: pc/util/encryption

encrypt.zip 18567 901018
tangle.zip 34913 900520

Summa bytes:#53480

Bibl.: pc/util/file

a2com175.zip	145077	901101
alter255.zip	8158	900610
ana.zip	34772	901201
ascify.zip	17854	891021
ca.zip	11565	891021
cdump141.zip	30819	900818
chksum.zip	10694	891020
chop.zip	24349	901222
comp_pv.zip	6424	891107
convert.zip	25182	900907
dc105b.zip	13213	891022
deldup23.zip	12886	891016
derase.zip	13416	891022
efile.zip	27615	891021
epmutil.zip	29032	910112
f-link.zip	6056	910112
fb211n.zip	74761	901130
ff208a.zip	13281	891111
filec.zip	14272	910126
filec104.zip	14453	891111
filec12.zip	18751	901222
filecomp.zip	14655	891115
find.zip	25249	901222
find211d.zip	14208	900823
fstat.zip	12752	900625
gsee.zip	20431	900907
head.zip	9007	891115
less123x.zip	70049	900412
lf31.zip	21627	901018
list75e.zip	84025	901103
mmv10exe.zip	33255	900823
mmv10src.zip	28664	900823
move.zip	4318	890531
nflip120.zip	22038	900810
nswp.zip	37322	891012
patchexe.zip	10275	900715
pep.zip	64193	900604
protect.zip	14374	910118
readtext.zip	1804	900106
redir.zip	9374	900811
rm_yg.zip	7092	890916
scan21.zip	15012	891112
slice.zip	2726	900907
splitgm.zip	9581	891112
storfil.zip	50432	910109
strings.zip	9526	891118
tenex.zip	11642	891015
translat.zip	8661	900907
zapload.zip	18832	910112

Summa bytes:#1183754

Bibl.: pc/util/help

consult.zip	27828	891022
doshelp.zip	15642	900907
helpbin.zip	42144	901222
helpdos.zip	38887	901222
helpsb.zip	280680	891118
quikhelp.zip	102918	891112
raid12.zip	24400	891022
rbhelp.zip	100745	890914

Summa bytes:#633244

Bibl.: pc/util/info

cpuid.zip	1703	900907
cpdtype.zip	6762	910302
ifp1s145.zip	68715	910302
infop145.zip	91369	910302
pcstatus.zip	11824	900907

Summa bytes:#180373

Bibl.: pc/util/keyboard

256keys.zip	3863	891111
autokey.zip	11458	891022
buffer.zip	3280	891111
clearkey.zip	7345	901018
cursped.zip	851	891015
fh101.zip	65124	891015
gold.zip	6760	901018
k203b1.zip	6159	910118
kbdr.zip	1364	900812
kbuf_m.zip	6092	900516
keyb.zip	8137	900907
keyboard.zip	6162	891112
keyread.zip	8042	900906
keysv202.zip	18060	910119
keytest.zip	2675	900906
locks.zip	5833	900120
mousekey.zip	2335	900906
noreplok.zip	3530	900906
numctrl.zip	14964	900906
numlock.zip	366	900906
numon.zip	1270	900824
quikeys.zip	2457	891116
staydown.zip	2303	900909
tangent.zip	915	900906
testkb.zip	8111	900906
typeahd.zip	1359	900217

Summa bytes:#198705

Bibl.: pc/util/memory

dev.zip	859	900907
ems40.zip	51866	900821
ems40sim.zip	10681	900907
emsim.zip	10954	891116
emsvs.zip	5238	900906
mcblst.zip	9484	901222
mf2.zip	3140	901222
nmi.zip	5921	900907
ramtst30.zip	54825	900907

Summa bytes:#152968

Bibl.: pc/util/menu

3dmenu20.zip	68744	900718
bestmenu.zip	96034	901109
ezmenu36.zip	162332	900909
kyss361d.zip	321018	900714
pc-com.zip	121788	891119
sgamenu.zip	62613	891111
wpmenu19.zip	32432	910217

Summa bytes:#864961

Bibl.: pc/util/misc

banner.zip	87825	890617
bingo4.zip	24686	910211
conv.zip	20428	891020
deposit.zip	3052	890817
dload.zip	13241	891119
lon.zip	14200	900220
memsim32.zip	31514	900426
mfwrite.zip	12369	901222
ozshare1.zip	243512	901018
passwd.zip	11967	900906
pcmag1.zip	65378	900906
pcmag88.zip	84760	900906
pinmoney.zip	22605	890914
s-tool.zip	4592	891022
setup20.zip	16582	891112
skald.zip	10429	900810
tctimer.zip	17852	891107
tid.zip	12797	900810
tsutil30.zip	121854	900909
tsutid18.zip	84000	900913
vu-xm1c.zip	37075	900811
xecho11.zip	10849	900525
xpack.zip	143014	901018

Summa bytes:#1094570

Bibl.: pc/util/mouse

menumous.zip	3268	891030
mou.zip	28073	910223

Summa bytes:#31341

Bibl.: pc/util/net

cb.zip	75232	900819
cmal124d.zip	135971	910119
lanrmote.zip	12332	910105
noshare.zip	1960	900505

Summa bytes:#225495

Bibl.: pc/util/net/unix

compakit.zip	42883	901208
compat.zip	42958	900501
cutcp22d.zip	559919	901108
drvss6a.zip	395981	900905
ezmail2.zip	177086	901208
ncsa22ds.zip	247789	900322
nfssrv.zip	190956	910104
pcbridge.zip	20237	891107
pcroute.zip	57076	891107
pktd.zip	2736	900526
rdate.zip	37749	891022
t23b14sv.zip	855222	910125
w3pktdr2.zip	72532	901109

Summa bytes:#2703124

Bibl.: pc/util/printer

3812prn.zip	15509	901018
66272.zip	7226	910208
aafp.zip	17011	900520
cover.zip	2535	900907
dmp201.zip	45727	901208
ean.zip	13560	900907
eti102.zip	146229	900924
fspool.zip	4226	900907
ibm2rom8.zip	10195	901214
jtpak10.zip	108636	910112
lpr.zip	38176	890917

lpr_q.zip	36512	900524
lptcom.zip	5324	891116
lptx700.zip	35738	891115
p4511.zip	8067	900906
pcpr130.zip	13338	900917
printeru.zip	101884	900907
prn2file.zip	2385	891111
prtscl1.zip	7198	891119
prtutil.zip	7244	891030
pstash.zip	2295	891022
snppv12.zip	15816	891020
sps.zip	5172	891022
starlc24.zip	2045	900907
swptr.zip	2172	900907
text2ps.zip	22146	891020
vprint.zip	14352	891107
xonxoff2.zip	3076	900618

Summa bytes:#693783

Bibl.: pc/util/printer/laser

4print32.zip	103934	900718
hp2tex.zip	36881	891116
ljtr_sym.zip	35973	900811

Summa bytes:#176788

Bibl.: pc/util/printer/postscript

tops.zip	16875	900822
----------	-------	--------

Summa bytes:#16875

Bibl.: pc/util/screen

blank.zip	9818	900906
blockcur.zip	9882	891209
border.zip	10764	910112
brnout.zip	18026	891015
crtype.zip	10796	891217
cttype.zip	1282	910211
cursor.zip	8059	901018
cursped.zip	193	900907
dtest.zip	7324	901201
egablk.zip	2927	900906
egacols.zip	13533	891021
fix43_ma.zip	6322	891021
grabscrn.zip	39166	910112
infbat13.zip	4100	900615
kyril.zip	4436	910115
nansi30.zip	17321	900821
nnansi890.zip	47129	901201
nnansi.zip	41352	900520
palette.zip	22366	900610
qwikansi.zip	10128	891116
scrndump.zip	21208	900906
scrnsav2.zip	12182	891015
scrutils.zip	29047	900817
showfont.zip	2431	891119
simcga.zip	12364	900906
termcap.zip	19174	891119
termcap2.zip	10777	891119
vga_herc.zip	9092	910125
vidutils.zip	12217	900322
vmode.zip	7185	891022
window.zip	30493	891107
zapscrn.zip	10529	891021

Summa bytes:#456923

Bibl.: pc/util/shell

alias450.zip	71859	900707
anarkey3.zip	149476	891107
ced.zip	23819	900907
commando.zip	12693	891022
csh4.zip	49722	890715
cshell.zip	48290	900906
dosamtc.zip	45759	900906
dosfixa.zip	47268	901026
envsize.zip	5335	900811
hist14.zip	17209	891030
ied-eed.zip	17003	901018
ms_sh162.zip	102358	900811
ms_sh164.zip	109708	901222
sh_dos.zip	238431	900706
test.zip	23534	910105
wild.zip	5588	891111
zap33.zip	36045	901018

Summa bytes:#1004097

Bibl.: pc/util/sort

sort.zip	7820	891119
sortf232.zip	10786	891016

Summa bytes:#18606

Bibl.: pc/util/system

4tune.zip	72627	900911
-----------	-------	--------

advid105.zip	40462	890916
appenv.zip	6572	891111
atslow.zip	1334	900906
atspkey.zip	2169	891012
bigpath.zip	12317	900331
boot.zip	1762	900906
boot12.zip	66305	900810
bootmenu.zip	44812	910302
bset11.zip	11094	901116
busy.zip	4569	891107
cmoser.zip	27337	900817
concopy.zip	6155	891111
cpath.zip	14043	900824
ctlenabl.zip	3989	891111
dsptch.zip	9373	890714
edconfig.zip	13240	900907
el.zip	3797	901018
env.zip	14868	910125
epath.zip	1802	891015
ermon.zip	4566	900909
errorlvl.zip	7334	901018
files.zip	12298	900524
int24.zip	3741	900501
interc.zip	37080	891018
login.zip	91431	900921
memlist.zip	7815	891015
np.zip	6887	891030
pboot.zip	17351	910302
pdirc.zip	1475	900906
popadbug.zip	2281	910105
printenv.zip	5387	890914
reboot.zip	2367	900127
reconfig.zip	13782	891116
release.zip	10448	891119
restart.zip	10438	891112
restart2.zip	15366	900811
rmap.zip	5012	891112
rom2.zip	17272	900817
romu.zip	12011	891030
setenv.zip	23809	900101
setenv2.zip	75907	901222
setenvvw.zip	11815	891022
setpth14.zip	13916	900824
show314.zip	25281	890917
swap12.zip	7314	891016
switch.zip	3982	891015
switchar.zip	5015	891111
sysprof3.zip	72344	900811
timer.zip	7088	891111
trace.zip	26769	900906
tsr.zip	11278	891119
tsrcom26.zip	35904	891022
tsrsrc26.zip	46254	891022
typenum.zip	9173	891112
uncle13.zip	8762	891022
undoc2eh.zip	3744	891022
viewcmos.zip	12118	900817
wildc_wb.zip	9238	891112

Summa bytes:#1052932

Bibl.: pc/util/test

byperf.zip	15480	891022
dhryston.zip	248290	891022
dpbu.zip	27326	891022
xmtest.zip	6771	900714

Summa bytes:#297867

Bibl.: pc/util/unix

at.zip	6764	891111
byacc.zip	104890	910302
cal.zip	4439	891111
comp16.zip	17372	891021
comp16b.zip	27879	891217
danix102.zip	102854	910112
df.zip	14294	890917
dos2unix.zip	22980	900823
dosix30a.zip	44399	900811
du-pc.zip	36958	900506
du_pv.zip	7312	891078
du_wc.zip	21371	890531
ed.zip	34366	900917
edstuff.zip	18830	901020
exppr.zip	13973	901220
fgrep_1.zip	80803	901112
find.zip	34935	891116
flip1.zip	35338	891111
glob.zip	10079	891119
grep1_6.zip	176779	901121
hdiff122.zip	32331	891112
ks_1e.zip	21654	891111
l.zip	16764	891021
lp.zip	14410	891022
ls-n-df.zip	16066	901222
lsupdate.zip	19936	901031
ma_touch.zip	11169	891022
mail.zip	100735	891116
mailerc.zip	173263	891116

Summa bytes:#309510

Bibl.: pc/util/world

asc2wp.zip 11032 900607

Summa bytes:#11032

Bibl.: pc/world

pc-write.txt 983 900224
 pcw-font.zip 75494 891223
 pcw303-1.zip 180611 891223
 pcw303-2.zip 180986 891223
 pcw303-3.zip 229883 891223
 pcwtex.zip 16642 910112
 plotord.zip 15530 901013
 popperf.zip 81719 891115
 russian.zip 52285 901109
 word54lj.zip 50370 900909

Summa bytes:#884403

Bibl.: pc/xmas

advent.zip 20431 901201
 xmas.zip 44421 901202

Summa bytes:#64852

ATARI

Bibl.: /

25mgu2.arc 7843 900710
 25mgu2.inf 217 900715
 abagun.txt 6057 900715
 arc.arc 25047 900710
 arc.st 81719 900710
 arcst.inf 606 900715
 arcx.st 19897 900710
 bapdemo.arc 23023 900907
 bigscrn.arc 7843 900710
 dcfmt3.arc 30107 900907
 dcfmt3.inf 1124 900907
 edimax.arc 41239 900710
 edimax.inf 172 900715
 fastcopy.arc 34155 900907
 fastcopy.inf 569 900907
 hdutlis.arc 50347 900907
 hdutlis.inf 727 900907
 uniterm.zoo 340009 900825
 uupe.arc 35167 900710
 vkilist.arc 15939 900710
 vkilist.inf 710 900715
 zmdmbin.arc 119163 900807

Summa bytes:#841770

Bibl.: atari/develop

diff115b.inf 438 910302
 diff115b.lzh 43857 910228
 diff115s.inf 454 910302
 diff115s.lzh 122630 910301
 rcs5ap1s.inf 507 910302
 rcs5ap1s.lzh 236241 910302
 rcs5ap2b.inf 489 910302
 rcs5ap2b.lzh 309851 910302

Summa bytes:#714567

Bibl.: atari/util/archive

arcgsh31.inf 2256 900917
 arcgsh31.zoo 69788 900917

Summa bytes:#72044

Bibl.: atari/util/disk

cat2ascb.inf 1694 900917
 cat2ascb.zoo 12893 900917
 mshadow.arc 18720 900917
 mshadow.inf 651 900917

Summa bytes:#33958

Bibl.: atari/util/help

man22b.arc 23729 910223
 man22b.inf 2057 910223
 man22s.arc 17061 910223
 man22s.inf 2055 910223
 manp141b.arc 31536 910223

manp141b.inf 2708 910223
 manp14b.inf 4217 910223
 manp14b.lzh 35000 910220
 manp14s.inf 3733 910223
 manp14s.lzh 89975 910221

Summa bytes:#212071

Bibl.: atari/util/misc

df_suite.inf 1103 910223
 df_suite.lzh 16238 910220
 plot.inf 731 910223
 plot.lzh 54781 910220

Summa bytes:#72853

Bibl.: atari/util/system

reset.inf 869 910223
 reset.lzh 1505 910220
 sysinfb.arc 29318 910303
 sysinfb.inf 1078 910303

Summa bytes:#32770

CP/M

Bibl.: cpm/comm

apxmmdm.asm 37310 900708
 bdsocio.h 5689 900708
 hardware.h 2226 900708
 lmodem.c 14748 900708
 mod800.hex 20642 900708
 mod800.inf 1041 900708
 modem7.asm 64602 900708
 modem7.doc 15310 900708
 modem7.lib 17565 900708
 modem7.set 3785 900708
 turbo.pas 69983 900708
 xmodem.asm 81667 900708
 xmodem.doc 2472 900708
 xmodem.for 24859 900708
 xmodem.hlb 104 900708
 xmodem.hlp 2995 900708
 xmodem.inf 3805 900708
 xmodem.msg 2500 900708

Summa bytes:371303

Bibl.: cpm/comm/kernit

abc800.hex 38028 900708
 cpaasa.ann 4894 900708
 cpaasa.hlp 8093 900708
 cpkerm.bw2 5389 900708
 cpkerm.bw3 2860 900708
 cpkerm.bwr 22270 900708
 cpkerm.doc 99362 900708
 cpkerm.mss 90496 900708
 cpkerm.ps 150469 900708
 cpkerm.txt 9176 900708
 cpkfet.asm 4108 900708
 cpkfet.ddt 1853 900708
 cpkfet.msg 1262 900708
 cpkhdr.mss 5535 900708
 cpkhex.bas 2682 900708
 cpscmd.asm 29382 900708
 cpscom.asm 35169 900708
 cpscpm.asm 17235 900708
 cpsdat.asm 21157 900708
 cpsdef.asm 13668 900708
 cpsker.asm 6609 900708
 cpsker.hex 54802 900708
 cpsmit.asm 26762 900708
 cpspk1.asm 49432 900708
 cpspk2.asm 37405 900708
 cpsrem.asm 4182 900708
 cpsser.asm 1365 900708
 cpsstt.asm 28211 900708
 cpsutl.asm 39127 900708
 cpswid.asm 6820 900708
 cpva68.hex 2880 900708
 cpvacc.hex 2902 900708
 cpvadv.hex 3024 900708
 cpvap1.hex 3254 900708
 cpvapm.hex 3379 900708
 cpvbb2.hex 3018 900708
 cpvbbc.hex 3524 900708
 cpvbns.hex 2220 900708
 cpvbra.hex 3454 900708
 cpvbrm.hex 3474 900708
 cpvca2.hex 3676 900708
 cpvca3.hex 3600 900708
 cpvci3.hex 3690 900708
 cpvcif.hex 3766 900708

cpvcom.hex 2396 900708
 cpvcp3.hex 2253 900708
 cpvcpc.hex 5756 900708
 cpvcpt.hex 3720 900708
 cpvcro.hex 2522 900708
 cpvdel.hex 2888 900708
 cpvdis.hex 3132 900708
 cpvdm2.hex 2884 900708
 cpvdmv.hex 3100 900708
 cpvgen.hex 2648 900708
 cpvgni.hex 3506 900708
 cpvh89.hex 3814 900708
 cpvh8q.hex 2908 900708
 cpvhor.hex 2392 900708
 cpvhp1.hex 3428 900708
 cpvhp1.txt 4346 900708
 cpvkpr.hex 3690 900708
 cpvlbo.hex 3880 900708
 cpvmdi.hex 2188 900708
 cpvmm.hex 3058 900708
 cpvmri.hex 2466 900708
 cpvns.hex 2540 900708
 cpvosb.hex 3004 900708
 cpvosi.hex 2002 900708
 cpvpci.hex 3104 900708
 cpvpew.hex 5884 900708
 cpvpx8.hex 3631 900708
 cpvpx8.hlp 866 900708
 cpvrml.hex 3022 900708
 cpvrmm.hex 3022 900708
 cpvrob.hex 2838 900708
 cpvsnb.hex 2755 900708
 cpvsnb.hex 4116 900708
 cpvsn8.hex 4036 900708
 cpvsn8.hex 3756 900708
 cpvtel.hex 3504 900708
 cpvtel.hex 2629 900708
 cpvtib.hex 2880 900708
 cpvtm4.hex 3505 900708
 cpvtr.hex 4507 900708
 cpvtpt.hex 2753 900708
 cpvud8.hex 2886 900708
 cpvum8.hex 2250 900708
 cpvvec.hex 2629 900708
 cpvxer.hex 3755 900708
 cpvz00.hex 2628 900708
 cpvz80.bwr 879 900708
 cpvz80.hex 2754 900708
 cpvzmm.hex 3380 900708
 cpxapp.asm 19320 900708
 cpxbbi.asm 16098 900708
 cpxcif.asm 23859 900708
 cpxcom.asm 15159 900708
 cpxcps.hex 3504 900708
 cpxgna.asm 13142 900708
 cpxhea.asm 29019 900708
 cpxhor.asm 2378 900708
 cpxink.asm 8531 900708
 cpxmrl.asm 9853 900708
 cpxnor.asm 15717 900708
 cpxpcw.asm 21133 900708
 cpxpro.asm 16693 900708
 cpxsb.asm 14777 900708
 cpxswt.asm 7532 900708
 cpxsy2.asm 44687 900708
 cpxsyo.asm 10908 900708
 cpxsys.asm 39443 900708
 cpxtm4.asm 13276 900708
 cpxtor.asm 39649 900708
 cpxtyp.asm 26158 900708
 cpxvdu.asm 16446 900708
 cpxz80.asm 7296 900708
 cpzspa.asm 30554 900708
 cpzspa.doc 3794 900708
 cpzspa.hex 4340 900708

Summa bytes:1469610

Bibl.: cpm/games

fable.bas 1738 900708
 farg.com 900708
 farg.txt 252 900708
 fly100.bas 10584 900708
 fly180.bas 10017 900708
 hanoi.alg 1144 900708
 lunar.alg 1092 900708
 othell.bas 4691 900708
 othell.for 17939 900708

Summa bytes:58336

Bibl.: cpm/util

alintro.txt 8058 900708
 algoml.hex 37324 900708
 algstart.txt 2685 900708
 array.alg 2748 900708
 banner.asm 14679 900708
 banner.hex 3656 900708
 bitmap.asm 9525 900708

blk.inp 40 900708
 blktest.alg 991 900708
 boolint.alg 416 900708
 casetwo.alg 305 900708
 cat.asm 7417 900708
 cat.doc 2059 900708
 catlog.hlp 5391 900708
 comerr.txt 1563 900708
 du.asm 62065 900708
 du.doc 6613 900708
 du.hlp 6183 900708
 du2.hlp 34142 900708
 file1.inp 21 900708
 file2.inp 18 900708
 find.asm 12849 900708
 fixtex.hex 4156 900708
 flytest.alg 447 900708
 glo.mac 1265 900708
 gototest.alg 448 900708
 help.asm 52469 900708
 help.hlp 918 900708
 help2.hlp 21143 900708
 inv 248 900708
 inv.ind 40 900708
 itoz.c 6469 900708
 itoz.com 900708
 itoz.doc 2127 900708
 lasm.doc 5337 900708
 lasm.hex 15500 900708
 mailist.doc 24771 900708
 maint.bas 14005 900708
 mload.doc 3752 900708
 mload.hex 7756 900708
 onend2.alg 801 900708
 perm.alg 1265 900708
 pip.doc 3048 900708
 print.asm 54888 900708
 readwo.alg 2185 900708
 report.bas 14068 900708
 rfile.inp 144 900708
 runalg.hex 39436 900708
 runerr.txt 1616 900708
 rwint.alg 430 900708
 show.asm 16168 900708
 show.doc 390 900708
 show.hex 1852 900708
 siistr.alg 328 900708
 sort.alg 1690 900708
 sszource.doc 25432 900708
 string.alg 403 900708
 strtst.alg 263 900708
 sub.asm 36108 900708
 subsub.asm 26552 900708
 subsub.doc 4837 900708
 unera.asm 18270 900708
 unera.hex 2886 900708
 unera.asm 3319 900708
 unload.hex 2534 900708
 unpol.asm 27474 900708
 unpol.doc 14878 900708
 uncase.inf 1129 900708
 upcase.pas 282 900708
 usrmn.txt 23734 900708
 wfile.out 224 900708
 winpt.inp 95 900708
 zasm.com 900708
 zasm.hex 24652 900708
 zsortc.asm 76316 900708

Summa bytes:823994

FORTH

8080asm.fig 7619 900714
 aritmet.frt 5379 900714
 backup.fig 7626 900714
 buffers.frt 2223 900714
 cpmdos.fig 12399 900714
 decomp.frt 4247 900714
 editor.scr 5365 900714
 editor.txt 4374 900714
 figedit.doc 10020 900714
 figedit.fig 13643 900714
 float.frt 11527 900714
 forget.fig 2652 900714
 forth18.asm 76414 900714
 forth18.doc 2628 900714
 mastmind.frt 14311 900714
 metaasm.doc 13725 900714
 metaasm.fig 11254 900714
 miniedit.fig 6415 900714
 modem.doc 19800 900714
 modema.fig 21061 900714
 modemb.fig 19861 900714
 multitax.frt 10545 900714
 mvpforth.doc 41272 900714
 read.me 5128 900714

savedir.fig 2855 900714
 shellart.frt 1469 900714
 triad.fig 3882 900714
 trigfunc.frt 3819 900714
 utilitis.frt 10191 900714
 while.fig 2428 900714
 words.frt 3280 900714

Summa bytes:#356222

Bibl.: forth/abc80

forth2.bac 759 900714
 forth2.tlk 8867 900714
 forth2.txt 6189 900714

Summa bytes:#16815

Bibl.: forth/abc80/uforth

absmake.bas 2700 900714
 disp.uf 477 900714
 embmake.bas 3664 900714
 fak.uf 121 900714
 gissa.uf 1580 900714
 mfak.uf 214 900714
 udjngcr.uf 257 900714
 ufc.bas 1011 900714
 ufcas.txt 686 900714
 ufgafik.uf 989 900714
 uflib.abs 759 900714
 ufloder.bas 958 900714
 ufrmanul.txt 72523 900714
 ufrmodem.txt 1037 900714
 ufrmodem.txt 58693 900714
 uforth.abs 10879 900714
 uforth.bac 13915 900714
 uforth.dat 20204 900714
 uforth.inf 1383 900714
 vindruta.uf 408 900714

Summa bytes:#192438

MAC

Man2RTF.inf 959 910224
 Man2RTF.sit 9149 910227
 benchmark 5819 900710
 desk-crit.txt 10368 901124
 desk-crit.txt 350 901124
 huffmann.mod 24878 900710
 initcde1.inf 898 900715
 macytel.txt 5236 900715
 packit3 30107 900710
 packit3.doc 24035 900710
 pascal.sit 17920 901119
 desk-crit.txt 163 900715
 redryder.pd 112078 900710
 stuffit 79895 900710
 stuffit.doc 24013 900715
 stuffit.inf 208 900715
 stuffit1.51 118151 900710
 virus.mac 46445 900710
 virus.rx 74721 900715

Summa bytes:#585295

Bibl.: mac/comm/kernit

ckmker.ann 4289 901021
 ckmker.hlp 1542 901021
 ckmker.hqx 174569 901021
 ckmker.hqx 5387 901021
 ckmker.hqx 131664 901021
 ckmvt1.doc 7028 901021

Summa bytes:#324478

MONROE

rota.bas 2163 901006

Summa bytes:#2163

OS/2

Bibl.: os2/comm

os2kerm.zip 334090 900713

Summa bytes:334090

Bibl.: os2/develop

perl30x.zip 364107 910106
rcs43x.zip 339262 901201

Summa bytes:703369

Bibl.: os2/editors

me310.zip 222098 900714

Summa bytes:222098

Bibl.: os2/games

asteroid.zip 18564 910106

Summa bytes:18564

Bibl.: os2/misc

quote.zip 34435 910228

Summa bytes:34435

Bibl.: os2/src

compre_s.zip 15287 910228
gawk_s.zip 7739 910228
sed_src.zip 13243 910228
tar_src.zip 21796 910228

Summa bytes:58065

Bibl.: os2/util

awf.zip 27562 910228
bootany.zip 36658 910106
copydisk.zip 28146 910228
diskmap.zip 28489 910106
diabel.zip 19291 901201
dualboot.zip 18784 910228
gnutar.zip 231007 901201
grep15.zip 151317 910106
gridlock.zip 17639 910106
less123.zip 197628 900714
pkz102-2.exe 258080 900714
pmlod.zip 12519 910228

Summa bytes:1027119

unix

TAR.README 1052 900820
arc-5.21.tar 203776 900715
compress.tar 117248 900715
elm23.11.tar.Z516337 910218
elm23.p.tar.Z 97421 910218
less.tar.Z 222013 900715
patch.tar 100352 900715
rep.tar.Z 180165 901215
rep-tar.inf 168 910110
rsz.inf 2165 910205
rsz.tar.Z 88581 910205
shar.tar.Z 39590 900913
uEmacs3.10.tar487936 900715
unzip401.tar.Z 81261 901207
uencode.tar 22528 900715
xmodem.tar.Z 47432 900715
zoo-2.01.tar 333312 900715

Summa bytes:2541337

Bibl.: unix/kermit

cku157.dif.Z 58601 901006
cku158.dif.Z 107517 901008
cku159.dif.Z 56473 901016
cku160.dif.Z 33656 901021
cku161.dif.Z 27206 901103
cku162.dif.Z 5792 901103cku163.dif.Z 58161 901201
cku164.dif.Z 102533 910110
cku165.dif.Z 51080 910121
cku5A165.tar.Z941621 910122

Summa bytes:1442640

Bibl.: unix/mandelbrot

Makefile.Z 942 900714
README 1661 900714
mancomp.c.Z 5758 900714
mandisp.c.Z 6336 900714
manregis.c.Z 2311 900714
manscreen.c.Z 1959 900714
manvg100.c.Z 2848 900714

Summa bytes:21815

Bibl.: unix/minix

minix.inf 15738 900714
minix.net 46497 900714
minix.new 30209 900714
minix.txt 62992 900714
minix2.inf 36610 900714

Summa bytes:192046

Bibl.: unix/minix/demo

demo_dsk.ibm.Z201819 910225
demo_dsk.st.Z184677 910225
info_tar.Z 127040 910226
rawrite_tar.Z 13303 910226
read_me 6190 910225

Summa bytes:533029

Bibl.: unix/misc_basic

filitohex.bas 2049 900714
hextofil.bas 2445 900714
spacetab.bas 4234 900714
ufdmkfs.bas 3302 900714

Summa bytes:12030

Bibl.: unix/misc_c

callprog.c 3389 900714
chroot.c 661 900714
hextofil.c 5052 900714
splitspd.c 3081 900714

Summa bytes:12183

Bibl.: unix/text

netvirus.txt 16304 900714

Summa bytes:16304

VMS

cd_rout.inf 120 910224
cd_rout_tar.Z 2261 910224
ckv163_dif.Z 1662 901201
ckv164_dif.Z 3527 910110
ckv165_dif.Z 21022 910122
ckv5A165_tar.Z83071 910122
ckvker.inf 356 901110
kermit.exe 348672 901111
rsz.inf 2165 910205
rsz.tlb 169472 910226
rsz_tar.Z 88581 910205
unzip401_tar.Z 81261 901207

Summa bytes:802170

WIN2

desksav2.zip 25289 891111
fixds.zip 13423 891022
journ201.zip 9982 891022
mdi.zip 15216 891022
property.zip 25208 891111
spy.zip 26830 891021

Summa bytes:115948

WIN3

Bibl.: win3/comm

uc-20.zip 166548 910207
wnqvtnet.zip 132725 901202

Summa bytes:299273

Bibl.: win3/develop

ucb.zip 54095 910125

Summa bytes:54095

Bibl.: win3/editor

dvimswin.zip 39097 900819

Summa bytes:39097

Bibl.: win3/games

bg.zip 31987 900801
klitz211a.zip 47441 910125
wintris.zip 14194 900909
yacht1.zip 12122 901222

Summa bytes:105744

Bibl.: win3/graph

giftobmp.zip 60388 910211
wallmac.zip 6789 900821

Summa bytes:67177

Bibl.: win3/misc

alm094.zip 154125 901020

Summa bytes:154125

Bibl.: win3/util/device

atiwin3.zip 95720 900812
parawin3.zip 181940 901130
trident.zip 130189 901130
tvgainwin3.zip 130788 901026
vgawin3.zip 54174 900811

Summa bytes:592811

Bibl.: win3/util/file

hunter14.zip 22151 910212

Summa bytes:22151

Bibl.: win3/util/sound

sounder.zip 139434 910215

Summa bytes:139434

Bibl.: win3/util/windows

chgcrcs10.zip 28649 910125
demoico.zip 9470 901020
icon12.zip 34238 900916
icondrw.zip 34238 900916
mag111.zip 46039 910112
mazespx.zip 5375 901130
multipad.zip 12021 901221
scrpel2.zip 33313 910228
secch100.zip 13013 910302
stars.zip 3924 901018
viewicon.zip 38084 901130
wineyes.zip 9132 901026
winker.zip 7788 900902
winstart.zip 20619 910125

Summa bytes:295903

TEXT

Summa bytes:0

Bibl.: text/abc_ismkurs

asm.bac 22011 900828
asm1.bac 2783 900828
bladcb.txt 4300 900828
bladdcb.txt 4788 900828
bladdcb.txt 4796 900828
bladed.txt 4858 900828
bladfd.txt 4822 900828
bladfdcb.txt 4793 900828
bladx.txt 4297 900828
exempel.bas 321 900828
exempel.ith 165 900828
exempel.txt 570 900828
ithabs.bac 2783 900828
ithbas.bac 1771 900828
ithldr.bac 1771 900828
kursplan.1 4143 900828
kursplan.2 1724 900828
z80bin.da1 587 900828
z80da.inf 383 900828
z80handa.da1 1519 900828
z80handa.da2 2857 900828
z80handa.da3 2394 900828
z80hex.da1 2415 900828

Summa bytes: 80851

Bibl.: text/comm

hayesmpn.zip 6909 900810

Summa bytes:6909

Bibl.: text/div

abckvalt.txt 6927 910107
abckvalt.zip 3712 901218
cobol.txt 4137 900829
comm.txt 13649 900829
compropc.txt 1843 900829
eprom64k.txt 1295 900829
fun.txt 54736 900829
funder.txt 2129 900829
gaorpt.zip 46299 900829
hack.txt 2307 900829
hackers.txt 88097 900829
hamförk.txt 4645 900829
kernews.n4 123633 900829
ladies.txt 30829 900829
laws.txt 45677 900829
lib.txt 4192 900829
macminix.txt 6749 900829
packet.txt 19293 900829
password.txt 10972 900829
raids.txt 28350 900829
real.doc 25523 900829
realreal.txt 8418 900829
siodata.txt 8225 900829
slipprot.doc 13783 900829
suit.txt 3369 900829
sun_news.txt 15917 901108
system.inf.ABC12309 900829
ten.txt 8189 900829
vaporw05.txt 9848 900829
vaporw06.txt 13803 900829
vaporw08.txt 15744 900829
vaporw09.txt 11417 900905
xerox.txt 4032 900829
zork.map 25319 900829

Summa bytes:675367

Bibl.: text/monitor

anywhere.txt 7154 900828
apple.txt 19603 900829
arc.doc 8488 900829
baudbps.txt 10510 900829
byte.txt 6028 900829
copyr.usa 10254 900829copyrigh.usa 26478 900829
cpm.txt 9224 900829
detajud.txt 9578 900829
files.by 18449 900829
huffman.blk 43250 900829
huffman.txt 18963 900829
kermit.inf 17073 900829
kermit.txt 3916 900829
kersys.txt 32658 900829
kintro.doc 26036 900829
kmicro.doc 28314 900829
kproto.doc 225970 900829
kuser.doc 370655 900829
luxker.txt 1729 900829
manual.txt 108967 900829
mod9800.txt 21897 900829
modem.txt 452 900829
modem2.prt 7334 900829
setup.pro 2446 900829
strprobl.txt 13560 900829
taxa.kom 6314 900829
terminfo.txt 8198 900829
tgc1230m.txt 1847 900829
trailbl.inf 11505 900829
uucpopus.txt 1450 900829
videotex.kod 1286 900829
vt100.doc 17542 900829
x400.txt 28334 900829

Summa bytes:1126448

Bibl.: text/msg

pres.txt 5083 900830

Summa bytes:5083

Bibl.: text/norton-guide

cn_ng.zip 37028 910105
intng.zip 165702 910105

Summa bytes:202730

Bibl.: text/old_mag

abc80.txt 78599 901102
abc80.zip 868036 900920
abc800-1.zip1190169 900920
abc800-2.zip 389118 900920
abc800.txt 259264 901102
annoneer.txt 113972 901103
annoneer.zip 579755 900920
assem.zip 168085 900920
beställ.zip 45056 900920
bladet.txt 153097 901108
bladet.zip 154572 900920
cpm.txt 164822 901103
cpm.zip 148935 900920
datakom.txt 184969 901102
datakom.zip 762181 900920
divdata.txt 212769 901108
divdata.zip 687149 900920
ejbasic.zip 152393 900920
enkät.zip 46493 900920
forth.zip 40816 900920
fritt-1.zip 1200830 900920
fritt-2.zip 394769 900920
fritt.txt 122273 901103
hjälpere.zip 42054 900920
kommers.zip 32818 900920
lokalavd.zip 99417 900920
macamiga.txt 197296 901105
macamiga.zip 54150 900920
medforu1.zip 33014 900920
medforum.txt 168698 901102
medforum.zip1059621 900920
monitor.txt 138316 901102
monitor1.zip1233442 900920
msdos.txt 182488 901103
msdos.zip 936027 900920
msg.txt 281691 901103
msg.zip 161887 900920
nyheter.txt 50526 901109
nät.txt 237467 901103
nät.zip 226427 900920
pchärd.txt 275024 901102
pchärd.zip 744396 900920
pcprog.txt 193185 901102
pcprog.zip 1179539 900920
pres.txt 165778 901105
pspråk.zip 31566 900920
pspråk.txt 328445 901105
radio.zip 177834 900920
spelprog.txt 203957 901105
unix.txt 249415 901102
unix.zip 477060 900920

Summa bytes:17278640

Kanslirapport

Beställningar

Beställningar gör du alltid på post eller bankgiro. Skriv tydligt vad du beställer och medlemsnummer samt namn. Glöm inte att ange diskettformat. För PC räcker det med att ange 5" eller 3". För ABC bör du ange E, D, Q eller 8. Kan du inte våra koder så försök ange vilken typ av diskettstation du har för ABC.

Priser

För disketter gäller följande priser:

5"	30 SEK
3"	40 SEK
8"	40 SEK
3" HD	50 SEK
5" HD	40 SEK

OBS HD disketter kan enbart levereras vid utkopiering från programbanken.

Program med manualer kostar mer och för dem finns en speciell prislista. Gamla medlemmar kan se vad som står i ABC-bladet nr 1 1989 och senare nummer. Nya medlemmar har fått information i samband med inträdet i klubben. Troligen kommer en komplett lista i senare nummer av ABC-bladet.

Inbetalningar

Vårt postgiro för beställningar är 62 93 00-5 och bankgiro är 216-2543. Undvik andra postgirokonton eller utbetalningskort. Skicka helst inte brev om beställningen. Detta medför bara risk för misstag.

Skriv inget på baksidan av postgirolongen eftersom postgirot scannar av framsidan och skickar en utskrift av

den till oss så vi ser inte vad du skriver på baksidan. Skriv tydligt för postgirots utskrift är något förminskad och det kan vara svårt att läsa.

Postgiro för medlemsavgifter är 15 33 36-3. Vårt bankgirokonto kan användas för alla inbetalningar eftersom vi bara har ett bankgiro, dvs 216-2543.

Adressändringar

Skicka helst adressändringar på postens kort för adressändringar och inte på inbetalningskort som vi skickar ut. Skickar du på inbetalningskortet kan vi missa det när vi stansar in. Har du ej anmält ny adress återsändes ABC-bladet eftersom vi har begränsad eftersändning och vi skickar sedan ut det igen med den nya adressen. Anmäl du inte adressen i tid så blir alltså ditt ABC-blad försenat.

SuperKOM

Postgiro för SuperKOM är 43 51 74-8. Vill du köra så betalar du in 250 kronor. Körkostnaden är sedan minimum 90 kronor per månad vilket betalas i efterskott för tre månader i taget och dessutom tillkommer en avgift på 20 kronor för vare räkning.

PC-SIG

Vi har som bekant kopierat ut PC disketter från PC-SIG de senaste åren. De två sista åren har dessa program kommit från CD-ROM skivor som vi har köpt av Fritzes Bokhandel i Stockholm.

PC-SIG har verkat för att sprida fri programvara och programvara av sharewaretyp. Sharewareprogram får

fritt kopieras. Finner man sedan att ett program är bra efter att ha provat och vill använda det regelbundet kräver upphovsmannen att man betalar för programmet.

I linje med denna strävan att sprida programvara har klubben kopierat ut PC-SIG-disketter från originalmaterialet från USA. Nu har PC-SIG ändrat inriktning och blivit helt kommersiell och därmed vill man att enbart deras agenter skall kopiera ut deras program.

Leif Runerman, som för övrigt också är medlem 7738, har genom sitt företag MADCAP AB tagit upp agenturen för PC-SIG i Sverige. Leif har agenturen genom den finska agenten som är agent för Sverige och Finland.

Leif har för avsikt att sälja originaldisketterna i Sverige och vill därmed inte att någon annan kopierar ut dessa disketter med PC-SIG:s namn. Ett erbjudande från Leif finns bifogat detta ABC-Blad.

Leif köper disketterna av den finska agenten som i sin tur köper disketterna från USA. Detta förklarar det höga priset. Utöver detta säljer Leif också CD-ROM skivan från PC-SIG och andra CD-ROM skivor samt andra PC-produkter.

ABC-klubben har träffat följande överenskommelse med Leif Runerman/MADCAP AB. Vi får kopiera ut programmen från PC-SIG CD-ROM skivan utan koppling till PC-SIG och dess namn. Detta innebär att vi på disket-

terna tar bort filer som har tillförts av PC-SIG som FILEXXXX.TXT, GO.BAT och GO.TXT. Disketterna kommer att numreras om till en serie PC-Xnnnn där "nnnn" är PC-SIG:s nummer på disketten översatt till det hexadecimala talsystemet.

ABC-klubben kommer att i framtiden överväga om vi skall köpa in nya PC-SIG skivor. Numera erbjuder vi dessutom utkopiering direkt från programbanken. De program som finns i programbanken är ofta färskare än många program på CD-ROM-skivorna.

Priser för disketter från ABC-Klubben:

5" 30 SEK
3" 40 SEK

HD disketter kan beställas enbart från programbanken och kostar då 40 SEK för 5" och 50 SEK för 3".

Monitors programbank

Numera erbjuder vi utkopiering av programmen från hela programbanken. För ABC har vi haft denna service i drygt ett år, men nu inför vi den för övriga typer av program.

ABC

För ABC gäller som tidigare den programkatalog som kan beställas från kansliet utan kostnad. Den innehåller

korta beskrivningar för alla program. ABC-programmen kopieras ut av Mats Larsén i Småland. Har du några frågor kan du ringa Mats direkt på telefon 0383-860 14.

PC

För PC och andra typer av datorer utom ABC gäller att du själv får räkna ut hur många disketter som går åt och betala in enligt detta. Numera kan vi kopiera ut på HD disketter också, men det gäller enbart vid kopiering från programbanken.

Andra datorer

Gäller det andra datorer än PC kan vi kopiera ut programmen om du kan läsa PC-disketter. För Amiga och Unix kan längre filnamn än vad som DOS klarar förekomma varför vi kan lösa detta genom att packa filerna i ziparkiv.

Utkopiering sker normalt alltid med ett helt bibliotek per diskett. Du beställer alltså ett helt bibliotek och då kopierar vi ut det. Endast i undantagsfall kan vi kopiera ut delar av bibliotek.

Priser

För disketter gäller följande priser:

5"	30 SEK
3"	40 SEK
8"	40 SEK
3" HD	50 SEK
5" HD	40 SEK

Du beställer alltid med förskottsinbetalning på post eller bankgiro. Skriv tydligt vilket bibliotek som du beställer. Glöm inte att ange diskettformat. Beställning av HD disketter är enbart möjlig från programbanken. Alla andra disketter för PC leveras i 360 KB format för 5" och 720 KB format för 3".

Notes on Writing Portable Programs in C

En mindre upplaga av en skrift om hur man skriver portabla C program har tryckts upp. Den kan beställas från kansliet för 30 kronor som sättes in på post (62 93 00-5) eller bankgiro (216-2543).

Writing Portable Programs in C är skriven inom Internet/Universitetsvärlden. Den är helt fri och får publiceras. Den är på 35 sidor.

Inriktningen är främst Berkeley Unix till Unix System V och VAX/VMS. Texten är inget för nybörjare och behandlar inte alls C-miljön för PC.

Finns det intresse för denna typ av skrifter så kan vi trycka upp en eller flera liknande texter. Det finns referenser till en annan text om hur man skriver C-kod bra i den nämnda texten.

<1789>

Bo Kullmar

ElfoTeknik HB Åkersberga

tel 0764-634 95

Service på ABC- och Monroe-datorer

Reparation, inställning och tester på floppydrivrar/specialinstrument finnes

Försäljning av begagnade datorer

ABC800M, ABC802, ABC806, ABC55, ABC77,

Monroe OC8820, begagnade disk-enheter både till ABC o Monroe

Tillfälligt parti av begagnade 5.25"-disketter, 96 tpi, dubbelsidiga 20 kr/10 st

ElfoTeknik HB Söravägen 251 184 37 Åkersberga

tel 0764-634 95

Massbrev

ABC BLADET

Box 14 143

161 14 Bromma

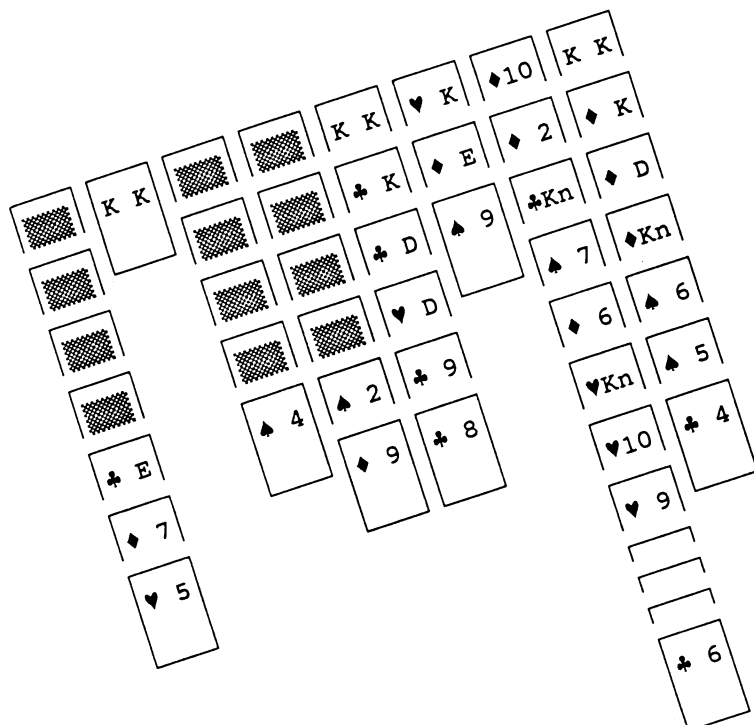
* 3398 *

ABC-BLADET 1

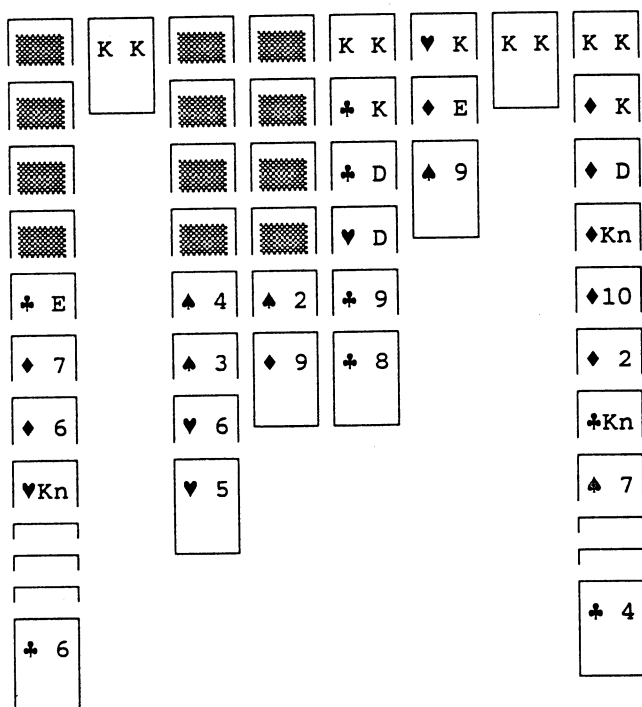
Begränsad
eftersändning

Vid definitiv eftersändning
återsändes försändelsen med
nya adressen på baksidan

Kom med nya adressändring i tid



FVV-FVV>



FVV-FVV>

