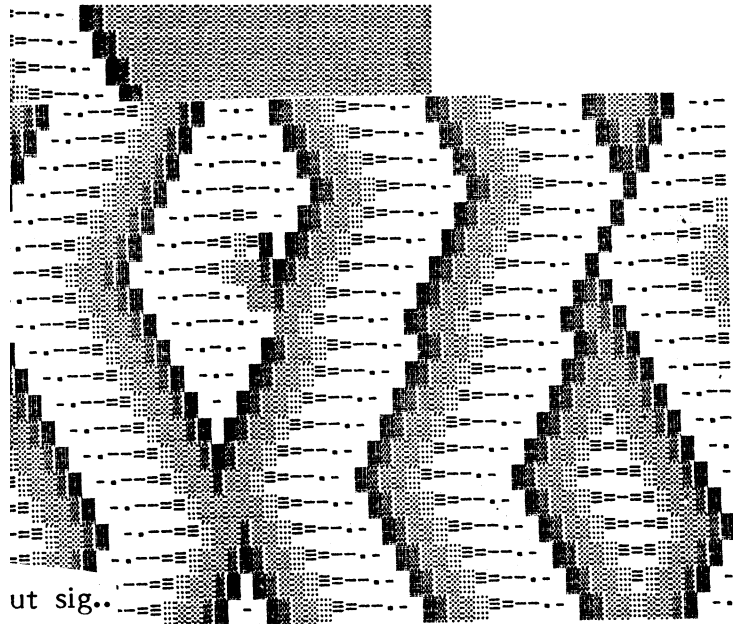


ABC BLADET

NUMMER 3, 1989

ABC-KLUBBENS MEDLEMSBLAD FÖR BLANDAD INFORMATION TILL BÅDE NYTTA OCH NÖJE



Generation 113
..total likriktning!

eration 88
n lägger hela världen under sin nyord-

Knappen – ribban – avlöningen tre trappsteg till oberoende

Sven Wickberg ger oss en ny rapport från Refugen

Datatekniken ger oanade möjligheter till kompensation av även mycket svåra handikapp. Men är det tillräckligt? Vad kommer sedan?

ABC-bladet har med jämna mellanrum fått små inblickar i det arbete som lett till arbetsplatsen Refugen. Från början var hela projektet starkt datororienterat. Vi jobbade med ABC80, sedermera 806, och kommer snart att byta till en msdosmaskin.

Det intressanta i dag är att datatekniken kommer allt längre i bakgrunden. Det är de humanistiska perspektiven som nu står i förgrunden.

Rubriken är en travesti på Nils Ferlins dikt

"Stenen, elden, metmasken
- tre trappsteg till Rockefeller."

I början var vi mest intresserade av **maskinen**. Det gällde att hitta **den rätta knappen** med vilken även en nästan helt förlamad människa skulle kunna styra en dator. Lycades vi bara finna **knappen** skulle alla problem vara lösta.

Trodde vi.

Så småningom fann vi den rätta knappen för många av våra elever. Men då fann vi att de inte visste vad de skulle ha den till - eller också kunde de inte utnyttja den. Det saknades grundläggande skolkunskaper och sådana erfarenheter som man behöver för att kunna sköta ett jobb.

Vi måste höja ribban åtskilligt - ställa krav, samtidigt som vi sänkte våra förutfattade ambitioner om vad som skulle vara möjligt. Till slut hade vi kommit så långt att vi säkert visste att våra elever kunde **skriva av text**. Därmed var fältet öppet för dem att få jobb som t ex instansare av dataregister.

Trodde vi.

Men arbetsgivarna stod inte precis på kö. Det fanns alldeles för många praktiska hinder på vägen. Vem svarade för personlig assistent åt den svårt rörelsehindrade på jobbet? Vem var beredd att anställa någon som krävde så mycket extra ingrepp i apparatur, i lokaler, i kommunikationer?

Efter många försök och åtskilliga experiment fick vi till stånd arbetsplatsen REFUGEN. Armemuseum förklarade sig beredd att anställa ett antal av våra elever för att göra registerarbete. Lämplig lokal råkade finnas till förfogande. Frälsningsarmen lovade svara för tillkommande insatser och bekosta det som inte stat, kommun och arbetsgivare kunde eller fick rå med.

Nu skulle problemen vara lösta.

Trodde vi.

Vi fick börja en lång och svår kamp mot mängder av byråkrati för att få arbetsmarknaden att erkänna att våra elever existerade och faktiskt arbetade med framgång. Den kampen är ännu inte slutförd, men vi har i alla fall kommit en bit på väg. Sex av våra f d elever kan nu vara anställda med lönebidrag. De har kunnat byta ut sin pension (på halvtid) mot avlöning.

Detta var väl den sluliga segern.

Trodde vi.

Nu har vi hållit på i tre år, och först nu börjar vi förstå var det verkliga problemet sitter. Vi har med olika hjälpmedel kompenserat våra f d elevers handikapp. De kan tjäna ihop sitt eget uppehälle. Vad arbetsplatsen och arbetet angår klarar de sig själva lika mycket som andra arbetstagare, med undantag av en del praktiska ting. Assistentfrågan närmar sig också en lösning.

Nu visar det sig att de handikappades arbetsställningar hotar att göra en del av dem till invalider. Dvs att ge dem ett handikapp till, som vi inte kommer att kunna kompensera. Förstörda axlar, ryggar, fingrar, hakor (!)... Det är inte lätt för arbetsterapeuterna att finna lösningar på de mycket okonventionella arbetsställningar "våra" handikappade måste ha. Men lösningar kommer fram efter hand...

Då är ju saken klar?

Trodde vi.

Nu träder allt mer ett helt annat problem i förgrunden. När den handikappade inte är handikappad längre (så långt på arbetet ankommer), och bemöts med alldeles vanliga krav på sig och plikter att uppfylla - då visar det sig inte sällan att den handikappade inte vill vara med längre. Det var mycket skönare att vara en beklagansvärd figur, som alla måste ömka sig över, hålla i hand och göra något för. Det är för många av dem en ny och obekvämlig situation att tvingas få in under ansvaret, stå sitt kast, medverka i gemensamma ansträngningar - även när det är jobbigt och kanske mindre behagligt för en själv.

Vi har börjat förstå att ribban måste höjas även på det området. Den handikappade måste få sådana signaler och reaktioner från oss andra att han/hon kan inta sin plats vid bordet - inte som ömkansvärd varelse, som alla skall tycka synd om och ingen får ställa krav på, utan som en fullvärdig medlem, som efter sin förmåga skall vara medskapande i den gemensamma processen och bära sin del av ansvaret för resultatet.

Insikten om detta måste spridas till **alla**: de handikappade själva, deras föräldrar, vårdare, socialassistenter - ja, oss allihop!

Detta håller vi på med, och det blir ett tufft jobb.

Är problemen **sedan** slut?

Tror vi inte.

Medlemsorgan för ABC-klubben

Box 14143
161 14 Bromma
ISSN 0349-3652

Ansvarig utgivare: Ulf Sjöstrand
Redaktör: Ulf Sjöstrand
I redaktionen: Claes Schibler, Sven Wickberg

ABC-klubbens postgiro
Medlemsavgifter: 15 33 36-3
Publikationer: 62 93 00-5
Q-Zentralen: 43 51 74-8
Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:
08-80 15 22 Automatisk telefonsvarare med aktuell klubbinformation
08-80 17 25 "Prat-telefon" till klubblokalen och kansliet. Kansliet träffas säkrast tisdagskvällar.
Monitorer:
08-80 64 40 Gruppnummer för allt upp till 2 400 bps
08-80 64 41-43 Direktlinje för allt upp till 2 400 bps
08-80 64 44-46 Direktlinje för allt upp till 1 200 bps
08-80 64 47 Direktlinje för allt upp till 2 400 bps

Annonspriser fr o m nr 1, 1986

1/1-sida 185 × 260 mm.....3.500:-
1/2-sida 185 × 128 mm, eller 90 × 260 mm.....2.100:-
1/3-sida 185 × 85 mm, eller 60 × 260 mm.....1.400:-
2/6-sida 125 × 128 mm1.400:-
1/4-sida 90 × 128 mm1.300:-
1/6-sida 60 × 128 mm900:-
2 st 1/1-sidor i uppslag7.800:-
2:a omslagssida.....4.375:-
3:e omslagssida.....4.200:-
4:e omslagssida 185 × 225 mm4.800:-
Begärd placering 10% förhöjning.

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är korrekta.

Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges.

I tidningen uttalade åsikter står för författarens räkning och är endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening.

Tryck: Märstatryck AB 1989 Upplaga 2500 ex

Lämnad till tryck 9 oktober 1989

NUMMER 3, 1989

INNEHÅLL

Demon-generationer av Sven Wickberg	Oms
Knappen – ribban – avlöningen, tre steg till oberoende av Sven Wickberg	Oms 2
Redaktionssidan	1
Ledare av Bo Kullmar	2
DEMONER av Sven Wickberg	3
Hur snabb är Din dator? av Sven Wickberg	6
Investeringar och avskrivningar – ett enkelt program för ABC80 och uppåt av Sven Wickberg	7
SIERRA On-Line av Anders M Olsson	9
MSG-utdrag gjorda av Lars Gjörling	10
PSpråk	
MS-DOS	
Datakommunikation	
PChård	
Monitor	
PCprog	
SOL – vad är det? av Nils Hammar	22
"Sed qui custodies ipsos custodes" av Sven Wickberg	23
Uppdaterade PC-disketter	24
Skapa musik i Turbo Pascal av Stein Norheim	24
The Common Link (TCL) av Ulf Hedlund	26
Monitor av Bo Kullmar	27
OPUS-systemet av Bo Kullmar	28
Kanslirapport av Bo Kullmar	29
Från programredaktionen av Bengt Sandgren	29
PC – Blue av Bo Kullmar	29
PC – Blue Summary List	30
PROMPTar på loftet av Börje Jansson	32
ZIP av Bo Kullmar	Oms 3

Medlemsavgifter för 1989

Seniorer 190 SEK och juniorer 160 SEK

Junior räknas man t o m det kalenderår man fyller 18 år.
Ange därför personnummer när Du betalar medlemsavgifter.

Medlemsskapet är personligt och avser fysisk person.
Medlemsskapet räknas per kalenderår och Du får automatiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte markerat annat årtal på talongen när medlemsavgiften betalas in.

Medlem blir Du enklast genom att sätta in medlemsavgiften på ABC-klubbens postgirokonto 15 33 36-3 och ange en entydig avsändare.

ABC-klubbens styrelse för 1989

Ordförande: Bo Kullmar
Vice ordförande: Bengt Sandgren
Sekreterare: Jan Liebe-Harkort
Kassör: Ulf Hedlund
Redaktör: Ulf Sjöstrand
Övriga medlemmar: Kjell Brealt, Tom Sjöberg
Jaan Tombach
Suppleanter: Bengt Almén, Karsten Husberg,
Martin Lundberg

LEDAREN

Jag får hoppas att du inte har använt informationen i förra numret för att skapa virus!

Språk idag och förr

Jag tänker tillbaka några år i klubbens historia. Förr var det BASIC som dominerade. Många medlemmar skrev själv BASIC-program på ABC-datorerna och andra försökte köra dessa BASIC-program!

I dag är det helt andra språk som dominerar. Speciellt populärt är C och i andra hand kommer nog Pascal.

Idag är det inte så många som skriver program längre. De flesta kör färdiga program, köpta eller användarestödda program.

C är ganska krångligt att lära sig för oss som har programmerat i BASIC och COBOL. Jag har personligen haft det lite kämpigt att komma tillrätta med pekarna i C. Nu har jag dock lyckas skriva ett användbart program som konverterar PC-arkiv. Programmet och källkoden kommer när programmet är klart att släppas.

Betala för användarestödda program!

I detta sammanhang vill jag rikta en uppmaning till medlemmarna att göra rätt för sig vad gäller användarestödda program. Jag har en otäck känsla av att få betalar för dessa program!

Det är i allmänhet inte så krångligt att betala några dollar för ett användarstött

program från USA. Enklast gör du det om mottagaren kan debitera ett Visa eller MasterCard kort. Då skriver du bara ett brev och anger ditt kontonummer och när kortet går ut. Ofta finns det en fil med som du kan skriva ut och använda som ordersedel.

Kan du inte använda kredit- eller betalkort blir det lite krångligare. Då måste du antingen gå och köpa en check på en bank och skicka den per post, helst rekommenderat. Andra alternativet är att be din bank utföra betalningen. Har man personkonto så kostar det 25 kronor.

En stor fördel med användarstödda program är att du kan prova dem så betala för det. Då får du i allmänhet en ny version.

Om du använder PKZIP som gick ut på prenumerationsdiskett nr 7 så betala för programmet så får du den nya versionen. Vi har så klart också uppdaterat programmet på disketten för de som i efterhand beställer disketten.

Notera att olika programförfattare begär ersättning på olika sätt! En del företag kräver att du betalar om du använder programmet. Så är t ex fallet med den användarstödda versionen av PROCOMM. Andra som PKWARE uppskattar om du betalar. Slutligen finns det program som är helt fria och där ingen vill ha betalt!



<1789>

Bo Kullmar

DEMONIER

Kan man mobba en dator?

Vad är mobbing? Att behandla en i gruppen så att han/hon blir utestängd ur gruppens gemenskap. Är en dator verkligen känslig för gruppträck?

Vi vet alla att gruppträck finns i alla grupper. Det är på båda gott och ont. Det goda innebär större samhörighet och gemenskap mellan gruppmedlemmarna. Man skaffar sig ett gemensamt språk, en gemensam kultur, kanske rent av en gemensam världsåskådning. Man förstår varandra - och den som är utanför förstår inte...

Den som "stör" mobbas. De mobbade är de eviga förlorarna. Vad de än gör är det fel.

Även i populationer som man inte direkt betraktar som en liten grupp - alla tonåringar, alla svenskar - verkar gruppträcket. Vi köper (ungefär) samma sorts kläder, ser samma filmer och vi har, ja, ett eget språk.

Vem är det som bestämmer vad som är "inne"? Det har gjorts många försök att bestämma hur en opinionsledare ser ut. Man har kunnat konstatera att vi lättare anpassar våra värderingar efter gruppens ifall skillnaden från början inte är så stor. Vanligen går det också lättare om man upplever att man byter till en så att säga "finare" miljö. Vi byter alltså gärna uppåt och i små steg.

Vad som är "finare" eller uppåt är där emot inte så lätt att klarlägga. Den saken avgörs ofta av individen själv. Vi har ju varit med om att klassen följer busfröet, det svarta fåret, hellre än lyder läraren...

I alla tider har profeter och kulturstiftare haft klart för sig att man för att bevara gruppen "ren" måste se till att den skiljer sig mycket från omgivningen. Ortodoxa judar har lyckats behålla sin egenart genom årtusenden, i fientlig omgivning, medan de som kompromissat med omgivningens krav ofta har försvunnit i folkhavet. Under nykterhetsrörelsens genombrott ansågs det synnerligen uppseendeväckande att säga nej till sprit. Den tidiga frikyrkorörelsen fick de nyomvända att slå sönder sina fioler och inte gå till dansbanan osv.

Kanske var det omsorgen om "lärans renhet" som inspirerade Mao till kulturrevolutionen. Att de nuvarande kinaledarna valde maktspråk vid den Himmelska fridens torg är helt logiskt. Låt oss hoppas att glasnost och perestrojka står pall inför risken av att sovjetmänskorna skall bli allt mer lika västfolket.

Nå, men datorn då?

En artikel i Scientific Americans augustinummer fick mig att fundera. På den vanliga spalten Computer Recreations berättas

litet om fraktaler - som tidigare behandlats både i Sc A och i Bladet. Fraktaler uppstår när man behandlar ganska svårberäknade ekvationer som tilldelar varje punkt i planet ett viss värde. Genom att ge olika värdeintervall olika färger får man fram oväntade mönster.

En forskare i USA ställde följande problem: Ge åt var punkt i planet ett slumpvis utvalt statusvärde (t ex i intervallet 0-9). Låt sedan varje punkt "stiga" i värde ett steg om punkten har en granne med ett steg högre status. (Med granne menas i norr, söder, öster eller väster - inga "sneda" grannar räknas). (Och noll är "högre" än 9, så att varje status har en "över" sig.)

Vad händer då?

Logisk fundering: Sannolikheten är väl knappast stor för en punkt att slumpvis få en granne med precis ett steg högre status. Borde det inte finnas stor chans att systemet blir ett plotter som efter några generationer blir statiskt, fortfarande som plotter?

Enda möjligheten att ta reda på det är att göra det, och naturligtvis är det ett jobb för datorn. Tidskriften ger följande s k pseudokod för vad datorn skall göra:

```
repeat until key is pressed
for i -> 1 to 100
  for j -> 1 to 100
    for each neighbor (k,l) of (i,j)
      if old(k,l)=old(i,j)+1
        then new(i,j) -> old(k,l)

for i -> 1 to 100
  for j -> 1 to 100
    display new(i,j)
  old(i,j) -> new (i,j)
```

Ett försök att koda detta i ABC-basic sker i programmet DEMON. I ABC80 får ! ersättas med REM, annars bör det gå bra. Har man basic? kan koden förbättras, man kan undvika GOTO osv., men det lämnar jag därhän.

Det är alltid svårt att konkret klara alla praktiska fallgropar när en pseudokod skall överföras till verklighetens karga värld.

Jag dimensionerade G() och N() (gamla och nya matrisen) till ett steg större än inmatningsvärdena M och N, eftersom jag vid den följande bearbetningen riskerade att behöva jobba med ett värde som ligger för högt. Man skall ju K och L till i-1 resp i+1. G(0,0) finns definierad, men inte G(m+1,n+1). Sedermera gjorde jag om koden, så att detta problem kanske inte uppstår (jag har inte kontrollerat).

De något krångliga raderna 360-365 och 390-400 skall betyda dels att status 9 kan slås ut av status noll, dels att när man

går över skärmens högerkant kommer man in på vänsterkanten igen etc. Det sista kan man avstå ifrån om man vill.

I första omgången nöjde jag mig med att låta datorn beteckna varje ruta med dess statustal (0-9 alltså). I ABC har man nackdelen att datorn vid utskrift av ett numeriskt värde reserverar en tom ruta till vänster för ett ev minustecken. För att få bort detta måste man förvandla talet till tecken med NUM\$(), vilket sker i 1010, och om man tar bort GOSUB-anropet på 1060 får man en skärm full av siffror.

Eftersom jag inte har en grafisk skärm var det min utgångspunkt att man i alla fall kunde få en uppfattning om vad som händer genom att studera fälten av siffror. Och det kan man, speciellt som basic-programmet går ganska långsamt. På min AT tar det ungefär 20 sekunder att skriva om skärmen när alla rutor måste ändras. Man har gott om tid att studera mönstret som växer fram.

Men så funderade jag på om man inte kunde få en bättre grafisk effekt. De flesta har väl sett dataprintade bilder av t ex Mona Lisa eller Snobben, skriva med en vanlig bokstavsskrivare. Det fungerar så att man använder tecken med olika svärtningsgrad i stigande skala.

Jag har inte kunnat kontrollera vilka tecken man använder, men jag har gjort en del egna försök och funnit att man kan få ganska hyfsat resultat genom att ersätta lägena 0-9 med t ex:

```
" .,=*!O$"
```

- lägg märke till att första tecknet är ett mellanslag! (Jag hoppas att alla tecken kommer ut rätt på Bladets typhjulskrivare. Men var och en kan själv utveckla iden vidare.

På en IBM-kompatibel finns bättre grejor. Jag har i ascii-tabellen valt ut figurer med stigande svärtning fram till den "helsvarta" rektangelrutan chr\$(219). Rad 1070 betyder att man tar siffervärdet på A\$ (dvs man gör motsatsen till 1010, lägger till 1 och sedan väljer det GOSUB-hopp som motsvaras av det tal man får: 1 ger GOSUB 2110, 2 ger 2111 osv.

(Om man bara vill ha den här "grafiska" varianten borde man stryka 1010 och skriva ON N(I,J)+1 i stället på rad 1070. Förmodligen snabbar det upp exekveringen med en eller annan sekund...)

Om man har skrivit allting rätt nu är det dags att köra.

Hur går det nu då?

I början går det precis som väntat: utgångsläget är ett plottter. Några få punkter byter status i varje generation, men det förblir ett plottter.

Efter omkring 20 generationer börjar det hända en del. I plottret kan man urskilja större och mindre ytor med samma status. När de möts, åter sig den högre statusen in i den lägre.

Den ena stora vågen efter den andra rullar fram. Ibland kan, efter kanske 40 generationer, en stor del av ytan bilda ett "världsvälde". Faktiskt har det hänt mig ett par gånger att ett statusvärde slutligen har slagit ut alla andra, och all förändring stannar av: Pax romana ("den romerska freden") eller kanske "Die endgiltige Lösung..." ("den slutgiltiga lösningen...").

Vanligare är att någon "sovande" ruta plötsligt kommer i grannläge att aktivera sig. Det stora världsväldet äts upp från båda hållen och utplånas.

Efter 70-100 generationer får man alltid samma slutresultat: total segregation med noga reglerad ståndscirkulation. Alla punkter är snyggt uppställda i rangordning 0-9 och det har utbildats rektangulära spiraler, vars vågfronter marscherar över scenen och sopar undan allt motstånd i sin väg.

Eftersom jag arbetar med en textskärm, där rutorna är tre gånger så höga som breda, blir formerna inte kvadratiske som de kanske blir på en grafisk skärm.

Och var har vi opinionsledarna? Det är märkligt att se att det finns punkter som tydligen har egenskapen att hela tiden skicka ut nya "vågor". Dessa punkter kallar författaren för "demoner" - därav programnamnet. Var kommer dessa punkter ifrån? Troligen har de funnits där från början. Men hur känna igen dem i det ursprungliga plotttriga slumpmönstret? Vad är det som kännetecknar en expansiv ruta?

Andra områden är "förlorare" - där försvinner punkterna i en osynlig grav allt medan statusvågorna ständigt väller in med högre värderade rutor. Vilka världsvälden de än tidigare varit delaktiga i, slutar de alltid som "utmobbade".

Det finns mycket mer att göra. Den som har en större, grafisk skärm och kan fixa en större värld än 23x80 kanske kan se mönstret bättre. Kanske borde man utöka programkoden med rutiner för att lagra intressanta utgångs- och slutmatriser, liksom rutiner för att hämta in dem igen, för att köra igen, köra vidare, titta närmare på? Givetvis borde man ha en rutin för att "stoppa världen" en stund för närmare studium - åtminstone i den kompillerade versionen (se nedan).

För egen del ledsnade jag på den vår långsamma basic och försökte mig på att skriva en Pascal-version, som förhoppningsvis också presenteras i detta nummer. Det följer då med en kommentar, som jag hänvisar till. Det blev verkligen snabbare med kompillerad kod: 2 sekunder i stället för 20 på varje generation!

Vad händer om man låter programmet gå flera tusen generationer? Är verkligen det sista stadiet verkligen det sista? Ja, här finns att göra. Som vanligt avvaktar jag med spänning alla intressanta kommentarer från Stora och Små Grabbar av båda könen.

Hur var det nu med den mobbade datorn? En maskin kan väl inte ha känslor? I vilket fall tycks programmet visa, att med de få och korta reglerna om statusändring, tende-

rar varje system att i sig självt ha en hårt segregerad och regelbundet ståndscirkulerande struktur. Kan det finnas drag av detta i vår levande värld också?

Det vore intressant att se om denna struktur kunde rubbas av någon "mutation". Att bara slumpvis ändra status på EN punkt torde i de flesta fall vara utan verkan. De framrullande vågfronterna åter upp allt de möter. Men om man kunde tillföra en "expansionspunkt"? Då är vi tillbaka vid frågan hur en opinionsledare ser ut. Den saken har Sc A utlyst en tävlan om. Vi får väl se vad den kan ge.

<1384>

Sven Wickberg

Efterskrift:

Sedan ovanstående sändes in till Bladet har jag hunnit forska litet närmare, och det visar sig faktiskt två andra möjligheter. I en "värd utan demoner" kommer antingen hela fältet att så småningom anta ett och samma värde, eller också kommer ett antal större, lika fält att för evigt jaga varandra över skärmen. Vilket som blir fallet beror på om alla expansioner slutligen rör sig åt samma håll, eller om det i slutomgången är en som rullar in från både vänster och höger. På grund av toruskonstruktionen av "världen" (att punkter går "över kanten" åt höger för att komma in från vänster osv) innebär detta sista att det finns en "stabil expansionspunkt" i systemet: den som utgör "mitten" av den vinnande statusytan.

Fem extra poäng till den som klarar ut teorin bakom detta!

Sven Wickberg

Kommentarer till Pascal-versionen

Varför ger sig en basic-pulare till att peta i pascal? Helt enkelt därför att jag tyckte att basic-versionen gick för långsamt - upp till 20 sekunder per generation på min AT (jag kan bara gissa hur lång tid det tar på en PC eller på en ABC80).

Pascal kompileras ju, och då borde det gå mycket fortare, tänkte jag, och så är det verkligen. Minst 10 gånger högre hastighet!

Jag hade inte så gott om tid så jag gjorde vad man inte skall: försökte bara översätta basic-programmet rakt över. Det gick ganska bra med några få undantag.

I Pascal finns inte STEP 2, utan varje stegning i en FOR-loop är enheten. Jag kom inte genast på vad man kunde göra åt det, vilket betyder att K och L varierar mellan i-1. i och i+1 etc. Där är i-värdet utan funktion och det sker alltså en extra tilldelning och jämförelse i varje varv. Vilket slöseri! (Men i praktiken märks det inte någon större fart i en version där problemet löstes.)

När jag visade programkoden för en välutbildad yrkesprogrammerare rynkade han på näsan, muttrade något om "basic-vrak" (med syfte på mig, antar jag), påpekade att man borde ha lokala variabler (har ni hört det förr?) och föreslog en annan programkod.

Det visade sig att hans version gjorde samma jobb, inte gick fortare, och föreföll mig i det närmaste obegriplig. Dessutom var den lika stor, både i .PAS-form och kompilerat. Han avslutade jobbet med att det nog blivit bättre om han fått skriva hela programkoden från början...

Naturligtvis har han rätt! Säkerligen är min pascal-kod ett skräckexempel, som bevisar tesen att den som en gång skrivit i basic är för all framtid förstörd som programmerare. Men jag dristar mig att visa koden ändå, egentligen mest för att hjälpa andra blåbär på pascal att snabbt få ihop en kompilerad version som går fort.

(Detta inspirerar redaktionen till en tävling om bästa Pascal-versionen: första pris går till den snabbaste. Andra priser kan komma att utdelas för den kortaste, den mest begripliga eller den mest estetiska. Sänd lösningen i i textform och kompilerad form till Sven Wickberg, Salviagränd 17, 137 36 Västerhaninge. Priserna - å, det blir en STOR överraskning!)

I alla fall fungerade det, och gick fort, vilket var huvudsaken. Vad som skulle behövas är en "större" värld och kanske fler statuslägen. Den ursprungliga upphovsmannen rekommenderar 12-16 status-steg. Om man kan ge dem färger efter någon lämplig färgskala, kanske skönhetsupplevelsen blir enorm?

Min Pascal uppvisar några problem. Jag försökte ta bort den "ändlösa världen" genom att utesluta raderna om att status 9 efterträds av status 0. På något sätt verkar det som om så sker i alla fall, vilket jag inte begriper.

Jag försökte också - liksom i basic - se till att jag varje gång fick samma utgångsmatris, detta för att kunna testa verkan av olika storlek på "världen". Men Random(i) ger tydligen olika värden varje gång.

Inte heller lyckades jag finna en rutin om gjorde att jag kunde stoppa exekveringen tillfälligt och sedan fortsätta den igen. Någon som vet hur det går till?

Man har mycket kvar att lära - framtiden är ljus!

<1384>

Sven Wickberg

DEMONER i Basic och Pascal

(Här kommer basic-koden; den finns även i ABC-klubbens programbank för den som har modem att hämta den med.)

```

10 ! demon
11 ! efter uppslag ur Sca 89:8
12 ! Sven Wickberg 1384
20 !
30 RANDOMIZE
40 !
100 ! fixa matriser
110 ; "Ange antal rader:" ; INPUT M
120 ; "Ange antal kolumner:" ; INPUT N
125 ; CLS
130 !
140 ! dimensionera matris
150 DIM G(M+1,N+1),N(M+1,N+1)
200 ! slumpadla matriser
210 !
220 FOR I=1 TO M
230   FOR J=1 TO N
240     G(I,J)=INT(RND*10) ! 0-9
250     N(I,J)=G(I,J)
260     ! ; CUR(I,J) NUM$(N(I,J));!för siffror
261     GOSUB 1000
270   NEXT J
280 NEXT I
290 !
300 ! slinga börjar: kolla omgivning
310 !
320 FOR I=1 TO M
330   FOR J=1 TO N
340     FOR K=I-1 TO I+1 STEP 2
350       IF K<1 THEN K1=M ELSE IF K>M THEN K1=1 ELSE K1=K
360       IF G(K1,J)=G(I,J)+1 OR G(K1,J)=0 AND G(I,J)=9 THEN
N(I,J)=G(K1,J) : GOSUB 1000
366       NEXT K
367       !
370       FOR L=J-1 TO J+1 STEP 2
390         IF L<1 THEN L1=N ELSE IF L>N THEN L1=1 ELSE L1=L
400         IF G(I,L1)=G(I,J)+1 OR G(I,L1)=0 AND G(I,J)=9 THEN
N(I,J)=G(I,L1) : GOSUB 1000
410         NEXT L
430       NEXT J
440 NEXT I
450 !
454 Q=Q+1
455 ; CUR(23,1) "generation:";Q;
460 !
500 ! spara matris
510 FOR I=1 TO M
520   FOR J=1 TO N
530     G(I,J)=N(I,J)
540   NEXT J
550 NEXT I
590 !
600 GOTO 300
700 !
800 ! subrutiner-----
1000 ! skriv ändrad ruta
1010 A$=NUM$(N(I,J))
1020 GOSUB 1060 ! överhoppas om endast siffror
1030 ; CUR(I,J) A$;
1040 RETURN
1050 !
1060 ! försök med figurer
1070 ON VAL(A$)+1 GOSUB
2110,2111,2112,2113,2114,2115,2116,2117,2118,2119
1080 RETURN
1110 !
2100 ! försök med "grafik"
2110 A$=' ' : RETURN
2111 A$=CHR$(250) : RETURN
2112 A$=CHR$(249) : RETURN
2113 A$='- ' : RETURN
2114 A$='-' : RETURN
2115 A$=CHR$(240) : RETURN
2116 A$=CHR$(176) : RETURN
2117 A$=CHR$(177) : RETURN
2118 A$=CHR$(178) : RETURN
2119 A$=CHR$(219) : RETURN

```

Här kommer källkoden i Pascal: (även den finns i programbanken)

```

(*Program DEMON *)
VAR n,m:integer; (*rader,kolumner*)
Old,New: array(.1 .. 80,1 .. 23.) of integer;
i,j,k,l,k1,l1,tal: integer; (*räknare*)
B: integer; (* ascii-värde för bild*)

PROCEDURE Storlek;
BEGIN
  Write('Antal rader:'); ReadLn(n);
  Write('Antal kolumner:'); ReadLn(m);
END;

PROCEDURE Slumpstart;
BEGIN
  Clrscr;
  FOR i:= 1 to m DO BEGIN
    FOR j:= 1 to n DO BEGIN
      Old(i,j) := Random(10);
      New(i,j) := Old(i,j);
      Gotoxy(i,j);
      Write(Old(i,j));
    END;
  END;
END;

PROCEDURE Bild; (* tilldelar varje nivå ett bildvärde *)
BEGIN
  CASE Old(i,j) OF
    0: B:=32;
    1: B:=250;
    2: B:=249;
    3: B:=45;
    4: B:=61;
    5: B:=240;
    6: B:=176;
    7: B:=177;
    8: B:=178;
    9: B:=219;
  END;
END;

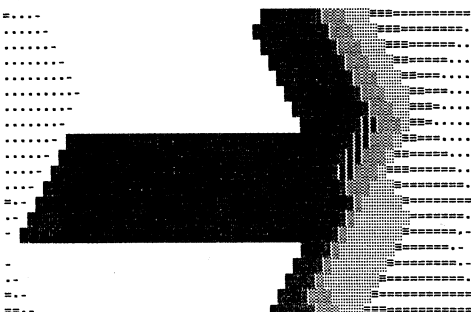
PROCEDURE Skriv;
BEGIN
  Bild;
  Gotoxy(i,j); Write(Chr(B)); (* (New(i,j)); *)
END;

PROCEDURE Flytta;
BEGIN
  FOR i:=1 to m DO BEGIN
    FOR j:=1 to n DO BEGIN
      FOR k:= i-1 to i+1 DO BEGIN
        IF k<1 THEN k1:=m
        ELSE
        IF k>m THEN k1=1
        ELSE
        k1:=k;
        IF ( Old(k1,j)=Old(i,j)+1 )
        OR ( Old(k1,j)=0 ) AND ( Old(i,j)=9 )
        THEN BEGIN
          New(i,j):=Old(k1,j);
          Skriv
          END;
        END;
      END;
      FOR l:= j-1 to j+1 DO BEGIN
        IF l<1 THEN l1:=n
        ELSE
        IF l>n THEN l1=1
        ELSE
        l1:=l;
        IF ( Old(i,l1)=Old(i,j)+1 )
        OR ( Old(i,l1)=0 ) AND ( Old(i,j)=9 )
        THEN BEGIN
          New(i,j):=Old(i,l1);
          Skriv;
          END;
        END;
      END;
    END;
  END;
END;

PROCEDURE Spara;
BEGIN
  FOR i:=1 to m DO BEGIN
    FOR j:=1 to n DO BEGIN
      Old(i,j):=New(i,j);
    END;
  END;
END;

BEGIN (* huvudprogram *)
  Storlek;
  Slumpstart;
  tal:=1;
  REPEAT
    Flytta;
    Spara;
    tal:=tal+1;
    Gotoxy(1,24); Write('Generation:',tal);
  UNTIL tal=30000;
END.

```



Hur snabb är Din dator?

Utvecklingen går framåt. Med stormsteg, alltså. För inte så länge sedan kunde man i någon av våra datortidningar läsa ett litet kåseri om "förra veckans modell". Den handlade om att medan man köpte en dator så levererades redan nästa modell, som förhoppningsvis var större, bättre och vackrare (eh...och billigare? Hmm...)

I praktiskt taget varje nytt nummer av våra datanyhetsblad får man läsa om något nytt, som inte sällan betecknas som sjuårdeles. Och så kommer den dag då man skall köpa något (åt sig själv, så priset spelar en viktig roll). Vad ska man då köpa?

Det märkliga är nämligen att medan allt nyare, allt snabbare och att förträffligare modeller översvämmar annonsspaltarna, så säljer tydligen datahandlarna lika gärna (och till mycket mera modesta priser) de urgamla apparaterna från yngre bronsåldern, dvs de som kom för flera år sedan.

Givetvis får man då för det mesta höra att man har lagt på en eller annan liten finess (jämfört med bronsåldern alltså), men vad den finessen egentligen betyder är för forstagångsköparen något oklart. Hur snabb är egentligen den där datorn? Och hur snabbt behöver jag köra?

8088

Hela karusellen startade för ett halvår sedan med Intels processor 8088. Dvs det hade ju hänt en del innan, men jag börjar alltså med den yngre bronsåldern. IBM hade valt MSDOS som sitt operativsystem (jag bortser här ifrån att man kallade det IBMDOS och gjorde en eller annan manöver med det). Åtskilliga tyckte att det fanns bättre operativsystem, men när IBM gjort sitt val, vann detta val i kraft av IBMs marknadsledande ställning snabbt erkännande. Och - vad som var viktigare - klonmakarna byggde IBM-liknande maskiner kring samma processor och operativsystem. Plötsligt fanns massor av nästan likadana datorer i marknaden, och programmakarna kunde räkna med en stor marknad för de program som togs fram för MSDOS-maskiner. Plötsligt kunde ett mycket stort antal datoranvändare tala samma språk, känna till samma program och utbyta erfarenheter, trots att de hade datorer av olika märken.

IBM kallade sin 8088-dator för PC (Personal Computer) till skillnad från stordatorerna som hade många användare. PC kom sedan att bli det mera slarviga allmänbegreppet för datorer med 8088 i.

Varje dator har en inbyggd klocka som styr en rad viktiga processer. Man kan enkelt säga att klockfrekvensen anger den hastighet med vilken processorn arbetar - som regel sker en manöver per klockpuls. 8088 hade ursprungligen en frekvens av 4,75 MHz (4,75 miljoner pulser per sekund).

I moderna 8088-datorer kan frekvensen vara 6, 8 eller 10 Mhz - medan detta skrivs ger jag mig katten på att det kommer ut ännu snabbare modeller. Det betyder

naturligtvis att processorn arbetar snabbare och man borde uppleva att datorns hastighet är högre.

Detta är dock inte helt problemfritt. Det fordrar för det första att alla andra komponenter i systemet klarar den högre hastigheten. Det har tillverkaren tänkt på, får man hoppas. Värre är att vissa program (speciellt spel i realtid, t ex PACMAN) går för fort, så spelaren inte hinner med. Vanligen kan man på något sätt ställa om klockan så att den kan gå med den "gamla" hastigheten också.

Med det är fler saker som avgör en dators hastighet. En är den motorväg på vilken processorn skickar data till andra delar av systemet, den s k databussen. ("Bus" kallas den för att många bitar åker med på samma gång, precis som människor i en för oss vanlig omnibus.) 8088 skickar 8 bittar, dvs 1 byte, i taget på databussen.

Sedan skall data tas emot någonstans, t ex på printrar eller magnetminnen. För de flest skrivare är den ursprungliga hastigheten på en 8-bittarsbuss fullt tillräcklig för att det skall bli köbildning. Här hjälper det inte med ökad snabbhet och bredare motorväg. Detta kan man delvis lösa med ett mellanminne i skrivaren - datorn kan då snabbt lämna ifrån sig vad den har och bli ledig för annat; men skrivaren kan inte spotta ur sig tecknen fortare för det.

Så har vi då dataskivorna. I diskettläsarna ligger skriv- och läshuvudena direkt mot plasten. Friktionen får inte bli för hög och hastigheten måste därför vara måttlig. Även om det skulle gå fortare att sända eller hämta data från skivorna, ligger en begränsande faktor i skivans egen åtkomsthastighet.

Fortfarande säljs tydligen ett mycket stort antal datorer utan hårddisk. Det är kanske inte förvånande att 8088 hänger med bra, särskilt som priset numera är lågt. En "enkel PC" kan man i dag få för 5-6 KSEK (som standardiseringskommissioner vill att vi ska skriva tkr). Och sysslar man huvudsakligen med ordbehandling och någon gång små register och mindre kalkyler, då duger säger denna modell mycket bra. Hastigheten begränsas huvudsakligen av hur fort jag själv skriver på tangentbordet - och vilken dator som helst kan slå den hastigheten bakom ryggen och med förbundna ögon, så att säga.

Med tiden försåg IBM sin 8088-maskin med en hårddisk och kallade den då PC-XT (Extra Technology). Som vanligt har namnet smittat, så att man ofta säger XT när man menar en 8088 med hårddisk, även om det inte är IBM som sålt den.

Hårddiskarna är helt inkapslade och har fin mekanik. De kan tillåtas snurra mycket fortare än disketterna, och det går därför påtagligt snabbare att läsa och skriva på dem. Mätta med dagens krav är PC-XTs ursprungliga hd ganska liten (5-10 MB) och ganska långsam (kanske 80 ms, se nedan), men det gjorde inte så mycket, de var i alla fall snabba i förhållande till disketter, och 8088 var inte så snabb den heller.

80286

Men "utvecklingen" har inte lämnat teknikerna någon ro. Intel fick för några år sedan fram en förbättrad processor som fick namnet 80286. IBM tog in den i en ny (dyrare) produkt som kallades AT (Advanced Technology), en beteckning som i dag inte sällan används om alla datorer med 80286 i.

ATn kan också köras med olika och allt högra hastigheter, 6 eller 8 MHz på den burk jag har, och ännu snabbare på dagens modeller. Ännu viktigare är att 80286 har en 16 bittars buss, vilket ger stora möjligheter att snabba upp leveransen av data till minnesdiskarna.

Med denna fart på processorn är disketterna hopplöst långsamma. I dag betraktas nog hd i en dator som ett måste (av den som inte betalar själv och måste se på öret.) Och i en AT får det inte vara vilken hd som helst - minst 20 MB, helst 40 eller 60, och gärna en åtkomsttid på bara 20 ms.

Den s k åtkomsttiden (räknas i millisekunder, dvs tusendels sekunder) och är något slags mått på hur fort läshuvudet hittar fram till det program som skall läsas.

För att visa hur duktiga de är brukar tillverkarna jämföra sina datorer med de ursprungliga PC-modellerna. Man har konstruerat en rad provningsprogram som kallas bench-marks, dvs "bänkmärken". Uttrycket lär härstamma från snickarboden, där mästare klarade mätningar genom att skära jack i snickarbänken. Moderna dator-bench-marktests innehåller ett antal omständliga rutiner som provdatorn skall utföra ett stort antal gånger. På det sättet kan man få en uppfattning om hur fort den jobbar.

På detta sätt kan man finna att en tämligen normal klon-AT går 4-5 gånger fortare än en gammal PC, och det låter ju bra. Nog märker jag som användare att min AT känns betydligt snabbare än alla PC när det gäller att hämta ett program och att växla mellan olika delar av ett program. Speciellt påtagligt blir detta om man har att göra med de mastodontprogram som nu blir allt mer vanliga, och där det faktiskt tar en för ögat mätbar tid för datorn att hämta in alla delar och ställa dem i ordning för körning.

I och med att de tillgängliga minnena blev större har programskrivarna slutat tänka på att hushålla, och senare tiders program tycks bli allt större. Det är inte ovanligt att man får programmet i en låda med ett halvår flexskivor i. Det förutsätts att man har en hd att flytta över innehållet i...

Hur fort går det i verkligheten?

En AT med hårddisk kostar i dagens läge trots allt mer än dubbelt så mycket som en enkel PC. Hur mycket är den ökade snabbheten värd? Man kör ju samma program på båda. Ännu så länge är det få program som drar någon exklusiv nytta av 286-processorns ökade möjligheter. En AT är helt enkelt en snabbare XT - ur användarens synpunkt.

80386

Innan ännu AT-systemet hunnit slå igenom var Intel framme med nästa chip 80386. Även denna tog IBM hand om och satte in i en ny burk. Men nu brydde man sig inte om att finna på nya ord att sätta efter PC i benämningen. Man hade uppfunnit en "helt ny" framtoning: PS/2. Denna serie skulle inte bara vara större, bättre och vackrare än alla tidigare, man lockade också med att det skulle komma ett nytt och betydligt bättre operativsystem: OS/2. Det senare fanns dock t v inte i sinnevärlden, utan PS/2-maskinerna kördes med gamla MSDOS, som dock efter hand kommit ut med allt modernare versioner (3.3 var tills för ett tag sedan den senaste).

Wait-states

Skivan snurrar nu så fort att lässystemet inte hinner läsa sektorerna i en följd. Man löste det genom att inte skriva i närliggande sektorer, utan t ex i varannan eller var tredje, vilket betyder att skivan måste gå flera varv för att läsa allt på det varvet. Det "finaste" just nu är noll väntelägen, dvs att elektroniken och mekaniken är så fina att de faktiskt kan läsa ett helt varvs data på direkten.

Datorn läser och skriver fortare och fortare, men detta motverkas delvis av att programmen verkar bli större och större. Om man har de gammaldags "små" programmen märker man förstås att laddning går blixtnabbt. Å andra sidan räcker hastigheten i AT väl till för den saken. Så varför skall man egentligen ha en 386?

Nåja, det finns en hel del latent fördelar. Eftersom allting nu går så fort måste man öka kvaliteten på flertalet komponenter. Dessutom har IBM förberett något som

heter MCA (Micro Channel Architecture), vilket enklast förklaras med att en 386 i princip kan göra flera saker på en gång. För att det skall vara möjligt behövs dock det nya operativsystemet OS/2, som först nu (i början av 1989) börjar lämna barnstadiet och bli allmänt avlusat och tillgängligt.

Det som köper det upptäcker att det är sagolikt mycket dyrare än gamla MSDOS. Detta märks så mycket mer som man får betala det separat med ett extra antal tusenlappar. Vidare tar det en sagolik plats, upp till 1 MEGabyte! Man måste uppgradera RAM-minnet rejält bara för att få plats med operativsystemet. Just nu annonseras om utökningar av RAM till 4 och 5 MB.

Kostar man på sig alla dessa extravaganser har man ändå ingen större glädje av MCA än på ett tag, eftersom det just inte finns några program som är skrivna för att utnyttja dess möjligheter. Programvaruhuset vill vänta tills marknaden är tillräckligt stor. Men finns det inga program tvekar köparna att investera i maskinerna. (Var det någon som sa något om ägget och hönan och vilket som kom först?) Man hoppas väl på att tillräckligt många skall följa IBMs locktoner och skaffa sig "det senaste" vare sig det finns program eller inte. Man kan ju alltid köra alla gamla program på maskinerna.

Amatören

Vi amatörer då? Tja, var och en får svara för sig själv. Jag har kunnat konstatera att de gamla 8088:orna gör tillräckligt god tjänst i våra vanliga "smör- och brödrutiner",

dvs program av ett slag som för inte så länge sedan skrevs för ABC-maskinerna och gjorde god tjänst på dem. I MSDOS-världen har tillkommit en eller annan finess, men skillnaden är inte så stor, vill det verka.

För programutveckling, för mycket stora register, för omfattande kompileringar och sorteringar eller kalkylmatriser är den ökade snabbheten hos 286 en starkt attraktion som kanske kan anses löna merkostnaden. 386 är än så länge en onödigt och kanske oöverkomligt dyr lyxartikel. Men hur länge? Vi vet att en 80486 är på väg - av erfarenhet vet man att då sjunker priser på förra årets modell, så kanske, om ett tag...

Aldrig säga aldrig

Naturligtvis finns det uppgifter som fordrar 386:ans snabbhet. Men hur många amatörer sysslar med Desktop Publishing eller CAD (Computer Aided Design, dvs ritnings- och konstruktionsarbeten på dator)?

Man vet så litet om framtiden. Det som var otänkbart i går är tänkbart i dag och självklart i morgon. Men om man nu ändå skall spå, skulle jag för min del vara beredd att satsa i varje fall en 10-öring på att 386-orna knappast på mycket länge, om ens någonsin, kommer upp på hobbyisternas köksbänk. De får vara glada om de har råd med en AT - och det är tveksamt om de egentligen behöver mer än en PC.

När (och om) denna artikel någonsin kommer i tryck i Bladet (artikeln påbörjad i april och avslutad i september 1989) så får vi se vad spådomen var värd!

<1384>

Sven Wickberg

Om investeringar och avskrivningar - ett enkelt program för ABC80 och uppåt

Det är lätt att bli nostalgisk "på gamla dar". Den som var med i svängen när ABC80 var datorn för dagen, är i dag (i datorsammanhang) **mycket** och kan vara **mycket** nostalgisk. Jag tillhör dem.

Det var så i den gamla goda tiden att program skrevs i basic för ABC-datorer. Mängder av företag, för att inte tala om statliga verk, skaffade sig dylika datortingestar och visste sedan inte riktigt hur de skulle fås att fungera. Den som då var aktuell hacker, med basic i blick och kunskap om knapparna, kunde snabbt utnämnas till **expert** och under någon tid göra snabba pengar på sin hobby. Jag tillhörde också dem.

Eftersom hela saken är en underbar studie i statlig byråkrati kan jag berätta saken från början. Det var så att från kejsar Augustus utgick ett påbud att hela världen skulle skattskrivas... nej, nu kom jag på fel spår, det var bestämt finansministern som röt till om att skatterna inte fick höjas så mycket mer och att alla statliga

verk borde spara. Till den ändan fick alla statliga verksamheter order om att skära ned sina budgetar med ett antal procent varje år. (Detta kom att kallas "osthyveln".)

Det hela gav inte tillräckligt snabbt resultat i lägre statsutgifter, eftersom verken tredskades och det visade sig att kostnaderna inte sjönk i den takt man hade tänkt sig. Man fann då att det var personalen som kostade pengar och bestämde sig för att i stället i ett utvalt antal verk skära ned personalen radikalt. I ett av dessa verk, som jag i denna framställning kallar endast Verket, gjorde man En Stor Omorganisation, som borde få till följd att flera hundra personer skulle försvinna ur avlöningsrullorna.

Visserligen visade det sig inte fullt så enkelt. Man kunde ju inte avskeda dem utan vidare, utan måste i många fall vänta på s k "naturlig avgång". Och Verkets uppgifter skars inte ned utan skulle i fortsättningen fullgöras med färre människor, av vilka nu många nu var "övertaliga" och

hade tillfälliga arbetsuppgifter som de inte hade sysslat med förut och alltså inte behärskade.

Deras chefer var förtvivlade. Men så upptäckte man att den avgång som trots allt skedde medförde ett högst märkbart överskott i budgeten för det år som just skulle avslutas. I stället för att i triumf till finansministern återsända alla sparade kronor skyndade man sig att använda dem till att i stor hast, nästan i panik, köpa in ett betydande antal ABC800-datorer, som just då var "det senaste". Möjligen hade man tänkt sig att med hjälp av denna "datakraft" kunna ersätta den bortfallna manskapskraften och ändå få det gjort som skulle göras.

Och, som sagt, när datorerna stod levererade i korridoren började man klia sig i huvudet och fråga om det fanns någon som visste hur man gjorde med de här brunaktiga tingestarna för att få dem att börja syssla med Verkets problem.

"till flydda tider återgår min tanke än så gärna ..."

Experten

Det slumpade sig så att jag just då hade några av mina handikappade elever på praktik i Verkets korridorer. De gjorde praktikuppgifter med den gamla fina BASREGISTER-programmet, som jag följaktligen behärskade. Och några av de problem som Verket behövde lösa med datorer behärskade jag också.

Kort sagt: jag fick snabbt extraknäck som expert med uppgift att lösa Verkets problem.

Jag löste dem också - så långt - och lyckades medverka till en för en gångs skull ganska lyckad och "mänsklig" datorisering av ett antal tråkiga rutiner. Därpå blev jag bortrationaliserad när någon annan expert i Verket bestämde att fr o m nu skulle man i stället ha IBM-maskiner... Men det är en annan historia. Nu gällde det mitt expertarvode.

Allt det jag nu berättat hade ju tilldragit sig i de sista dallrande veckorna av budgetåret, alltså i juni. Pengarna måste förbrukas före kl 24.00 natten till den 1 juli och bråttom var det. Ingen tänkte på alla formalia, minst av allt jag, som sysslade med mitt livs roligaste datorprojekt.

Först efter den magiska dagen kom Verkets ansvarige, skrapade litet med foten och sa, att tyvärr kunde inte mitt arvode utbetalas, eftersom det inte skett i laga tid. Men om det var så att jag hade ett eget företag så skulle det gå bra att både ta emot och efter den 1 juli betala en i juni daterad faktura!

(Har ni hört något så... (harkel)...märkligt?)

Företaget

Så kom det sig att jag blev ägare till ett företag. Det var faktiskt inte bara för att kunna ta emot ett arvode efter halvårsskiftet. Jag hade också en affärsidé. Med dessa arvodespengar skulle jag kunna ge ut min mycket förträffliga, men dittills otryckta bok "Konsten att ha tid". Men det är en annan historia, även om boken fortfarande kan beställas av Wickberg Konsult HB, postgiron 98 92 44-9, för 75 kr inkl moms och frakt.

(Sättarens anmärkning: Vilken rackare! Fick han inte gratisreklam också! Men det är en rolig bok, läste den från pärm till pärm på en natt och höll på att skratta mig fördärvad)

Jag satte alltså sprätt på pengarna, boken trycktes, men hann naturligtvis inte säljas genast. Så kom företagets första bokslut, där jag till min häpnad fick veta av mina inhyrda revisorer, att utgifterna inte utan vidare fick betraktas som kostnader. Det måste ske s k periodisering. Genom årliga avskrivningar kunde man så småningom dra av sina utgifter för investeringarna.

Så stod jag då med noll öre kvar av pengarna, en investering i en hög osålda böcker och, enligt bokslutet en stor mängd kronor i s k resultat, på vilket det var meningen att jag skulle betala 112% i skatt! Ja, märkliga är skattelagstiftarnas vägar.

Periodisering

Men hur gjorde man nu dessa avskrivningar. Det finns två vägar. Antingen gör man avskrivning på fem år, dvs med 20% av det ursprungliga investeringsbeloppet varje år. Eller drar man varje år av 30% av återstående värde.

Mina revisorer frågade inte ens vad jag tyckte utan drog av 30%. Eftersom jag var hårt ansatt och hade 112% i tanke och blick, gjorde jag inga invändningar mot att kunna dra av mera genast.

Så småningom infann sig dock eftertanke kranke blekhet. För varje år som går minskar det återstående värdet, alltså också avdraget. Blir man någonsin av med hela kostnaden? Hur länge är det lönsamt att dra av 30% jämfört med femårig avskrivning på 20%?

Alldeles uppenbart ett problem som väl lämpar sig för en ABC80.

```
10 REM avskrl
15 FLOAT !nödv för basicII
20 A=1000
30 P=.33
70 K=A
80 ; "Restvärde av investering på 1 000
kr efter"
90 ; "År","Urspr inv","Årets avskr","Restvärde"
100 ! loop
110 B=P*K !B=årets avskrivning
120 R=K-B !R=resten efter avskr
130 ; X,A,B R
140 X=X+1 !räknare, visar antal år
150 K=R !K sätts lika med restvärdet
160 GOTO 100
```

A har alltså satts till 1000 kr som är det belopp man investerat. P är avskrivningsprocenten, 30% eller 0,3 eller - som det bli i vår amerikaniserade datorvärld - .3 (nollan kan utelämnas). K skall hela tiden vara restvärdet och sätts alltså först =A.

Raderna 110-160 är en oändlig slinga där man för varje år beräknas årets avskrivning P*K och drar den från restvärdet vid årets ingång, K. I rad 150 spar man det nya restvärdet i K, och sedan kan hela slingan löpa igen.

Om man inte vill att slingan skall löpa i oändlighet, och inte heller vill stoppa den för hand efter ett lämpligt antal varv, kan man ju hitta något stoppvillkor t ex

```
155 IF K<A*.01 THEN STOP
```

Då stoppar den när restvärdet har sjunkit till 1% av utgångsvärdet. Observera att om du kör med basicII får du inte glömma att sätta datorn i FLOAT-läge, annars händer intressanta saker...

Resultatet?

Tja, man finner, som väntat, att restvärdet har mycket svårt att sjunka till noll, men att det redan efter något tiotal år är mindre än 1% av utgångsvärdet. På kort sikt, dvs de två första åren är det bäst att dra av 30% per år, men på medellång sikt, dvs 5 år är utan tvekl 20% bättre...

Men så dök en misstanke upp i mitt huvud. Kanske revisorerna räknar med att vi varje år investerar ungefär lika mycket? Om man varje år satsar en ny tusenlapp i maskiner och annat (givetvis blir det i praktiken minst tio gånger så mycket!), så kanske det med tiden blir så att avskrivningen för ett visst år faktiskt är nästan lika med samma års investeringskostnad? Då blir det ju bra mycket enklare att ständigt dra 30% och inte behöva besvara sig att räkna upp varje enskild maskin i bokslut och deklarationer?

Programmet AVSKR2 undersöker detta fall.

```
10 REM avskr2
11 REM årlig avskrivning
12 REM vid årlig investering av A=1000
kr
15 FLOAT
20 A=1000 ! årlig investering
30 P=.33 ! avskrivningsprocent
40 K=A ! första årets invest.
70 REM
80 ; "Avskrivning och restvärde vid årlig
investering av 1000 kr"
90 ; "ÅR","Ny inv","Årets avskr","restvärde"
100 ! loop
110 B=P*K
120 R=K-B ! årets restvärde
130 ; X,A,B,R
135 IF B>999 THEN STOP
140 X=X+1
150 K=R+A ! restvärde+nyinvest
160 GOTO 100
```

Här har jag försiktigtvis ett stoppvillkor. OM teorin är riktig skall avskrivningen förr eller senare bli mycket nära 1000 kr. I rad 135 har jag för säkerhets skull nöjt mig med 999.

Hur gick det?

Det var en bra fråga, som jag - för att uppamma nyfikenhet och dådkraft - inte skall besvara här. Frågan om det lämpligaste sättet att göra periodiseringar måste dock fortfarande besvaras av mina revisorer.

<1384>

Sven Wickberg

SIERRA On-Line

I ett tidigare nummer av ABC-bladet skrev jag lite om Infocom, som är den störste amerikanske tillverkaren av datorspel. I den här artikeln ska jag berätta om en annan speltillverkare, Sierra On-Line. Deras produkter är på väg att gå om Infocoms spel försäljningsmässigt, fast de inte kan erbjuda lika många olika titlar.

Sierras stora produkt är s k "3-D animated adventure games", dvs äventyrsspel med rörlig, skenbart 3-dimensionell färggrafik.

Sierra On-Lines grundare Ken och Roberta Williams måste, liksom Infocoms grundare, ha inspirerats av det ursprungliga äventyrsspelet "Colossal Cave". Men i stället för att försöka förbättra kommandotolken ville de föra in en ny dimension: grafik. Det är ett mycket otacksamt jobb att göra ett datorspel med många bilder. Grafik formligen åter minne, och diskettutrymmet vill inte räcka till. Icke desto mindre lyckades Roberta och hennes make Ken att, hemma i villan i Sierra Nevadas bergstrakter, knäpa ihop ett adventure-spel med stillbilder. Roberta skrev handlingen och Ken programmerade in det på deras Appledator. Spelet hette "Mystery House" och året var 1979.

Den som aldrig har hört talas om "Mystery House" har inte gått miste om något. Spelet är tämligen avslaget, både när det gäller innehåll och grafiken. Men ändå kan man ana lite av det som skulle följa. Till Ken och Robertas stora förvåning sålde "Mystery House" i över tiotusen exemplar, och under de närmaste åren gjordes flera uppföljare, bland annat "Adventure in Serenia", som var det första spelet med grafik i färg.

King's Quest

Sitt stora gombrott fick Sierra On-Line med spelet "King's Quest" år 1984. Med en programmerarinsats som måste gå till historien hade man lyckats få in operativsystem, program och 80 - 90 scenbilder med rörlig grafik, musik och ljudeffekter på en enda 360 kB PC-diskett. Bilderna är en fröjd för ögat, och spelets huvudperson, riddar Graham, promenerar omkring i landskapet som på riktigt, styrd av joystick eller piltangenter. Dessutom finns ett antal andra "levande" figurer som man träffar på under vandringen runt i sagolandet Davenport. Kommandotolken ligger emellertid på ungefär samma nivå som i Colossal Cave. Man kan endast skriva starkt förenklade meningar till spelet, t ex "Look tree" eller "Give bowl". I King's Quest är det riddar Grahams uppgift att hitta tre stora skatter som kungen av Davenport blivit svindlad på. Klarar Graham av detta får han själv ära kronan.

Efter den kolossala framgången med King's Quest krävdes det naturligtvis en uppföljare. King's Quest II fick en något förbättrad kommandotolk, och spelet var något större, så det fick levereras på två disketter. På vissa ställen i spelet kommer

det därför uppmaning att byta diskett. I King's Quest II är Graham, som numera är kung, på jakt efter att rädda en skön jungfru ur häxans klor. Men först måste han finna nycklarna till tre magiska dörrar.

I King's Quest III är det inte längre kung Graham som är huvudperson. I stället får vi träffa pojken Gwydion som varit fången hela sitt liv hos en elak trollkarl. Sambandet med King's Quest I och II framgår först på slutet av spelet. Spelet är nu så stort att det i PC-version levereras på tre disketter, och med fördel körs från hårddisk.

Sierras spel brukar göra omedelbar succe, både hos barn och vuxna. Spelen är spännande och välgjorda, även om man ibland kan reta sig på den lite primitiva kommandotolken. I Infocoms spel är det som regel aldrig någon tvekan om vad man ska skriva för att uppnå en viss effekt. Sierra har en mera ostrukturerad kommandotolk. Ibland måste man prova flera olika formuleringar innan man lyckas få programmet att förstå vad man vill göra.

Taran och den magiska kitteln

Förutom King's Quest-serien har Sierra också gjort ett antal andra spel som bygger på samma teknik med rörlig, 3-dimensionell grafik, men med handlingen förlagd till annan tid och plats. "The Black Cauldron" är baserad på Disney-filmen med samma namn ("Taran och den magiska kitteln" på svenska). I det spelet har man helt tagit bort kommandotolken. I stället bestämmer man vad den "tecknade" figuren ska göra med olika funktionstangenter, eller med knapparna på joystick. På så vis är det meningen att även barn ska kunna hantera programmet, utan att behöva skriva in långa meningar. Men tro inte att spelet bara lämpar sig för barn. Vuxna har precis lika stort nöje av "The Black Cauldron". Det finns flera alternativa händelseförlopp, och om man vill kan man spela nästan helt enligt filmens handling. Men om man löser problemen lite annorlunda får man ett annat slut på sagan, med bättre eller sämre slutpoäng.

Rymd- och vuxenspel

Space Quest är ett humoristiskt spel i rymdmiljö, som har lånat drag från Stjärnornas Krig, "V" och andra science fiction-filmer. Här gäller det att förstöra den fruktansvärda stjärngeneratoren, innan de samvetslösa Sarierna får chansen att använda den som folkmordsvapen. Även detta spel har ganska nyligen fått en uppföljare: Space Quest II. För varje nytt spel som Sierra kommer med slår man nya rekord i fantasifull handling och rörlig grafik. Frågan är om inte Space Quest II är det, hittills, allra bästa Sierra-spelet. Space Quest II låter oss möta stjärngeneratorns galne konstruktör, Dr. Slash Vohaul. Han har tänkt ut en fruktansvärd hämnd för den förstörda generatoren: Jorden ska invaderas av klonade försäkrings säljare! För att stoppa Vohauls plan måste man först fly genom planeten Labions djungler, där det vimlar av okända

växter och djur. Och det är minsann inte många som är vänligt sinnade.

"Leisure Suit Larry" är Sierras första spel bara för vuxna. Vi får följa den odräglige Larry Laffer under en äventyrlig natt i Las Vegas, som man förresten påpassligt har döpt om till "Lost Wages". Här finns allt från fyllon, snuskiga toaletter, hallickar och horor till ett flott casino med hasardspel och lyxsviter. Allt är naturligtvis gjort med glimten i ögat.

Nyheter under 1988

Enligt Sierra ska King's Quest, del IV komma till hösten. Och man lovar ytterligare förbättrad grafik. De bilder ur King's Quest IV som finns i 88 års katalog ser otroligt läckra ut. Det ryktas också om ett spel vid namn "Earth Quest" som ska utkomma under 1988. Det ska, enligt ryktet, handla om en stenåldersmänniska som hittar en tidsmaskin och tar sig till modern tid.

Under vintern och våren har Sierra på försök släppt ut tre av sina spel utan kopieringsskydd. Avsikten är att se hur det påverkar försäljningen. Om utfallet blir positivt kan vi räkna med att kopieringsskydd snart är ett minne blott, också för spelprogram. Under en övergångsperiod kommer vi i att hitta Sierra-spel både med och utan skydd. Alla nyare Sierra-spel går att installera på hårddisk, eller t o m på RAM-disk om man har mycket gott om minne i sin maskin. Med de kopieringsskyddade versionerna måste man sätta in originaldisketten som nyckeldiskett när man startar spelet.

Sierra's BBS

Den som vill hålla kontakt med Sierra kan ringa till deras monitor (BBS) på telefon (209) 683-4463. Slå först riktnumret 0091 till USA och invänta ny kopplingston. Modemet ska vara inställt på BELL-standard, och med vanliga modem går det från Sverige knappast att köra fortare än 300 bps. Med hjälp av felkorrigerande modem kan det gå att köra fortare, men jag vet inte om Sierra har sådana finesser. De har i alla fall flera ingående linjer, så det brukar aldrig vara problem att komma fram. På monitorn finns konferenser om Sierras spel, information om produktnyheter och en del demoprogram man kan ladda ner. Man kan också skriva in beställningar direkt i monitorn. Tyvärr gör den höga teletaxan till USA det ekonomiskt omöjligt att hämta de ganska stora demoprogrammen.

Skriv annars gärna till Sierra och be om en katalog. Adressen är:

Sierra On-Line
P. O. Box 485
Coarsegold
CA 93614
U S A

Tel (209) 683-6858

<1019>

Anders M Olsson

MSG - utdrag

PSpråk

(Text 955) Bertil Jansson <5332>
Ärende: C startsvårigheter
Jag håller just på att lära mig att starta C men har lite svårigheter att komma igång Jag tänker skriva printf("hej") och har in-cludat stdio.h och när jag kör programmet så får jag felmeddelande att den inte klarar av och linka och att printf inte är definierat. Vad är fel?

(Text 956) Benny Löfgren SYSOP <2615>
Ärende: C startsvårigheter
Vad har du för C-kompilator? Du kan inte köra programmet om du inte har länkat ihop det med standardbiblioteket.
Får du verkligen det där meddelandet när du försöker KÖRA programmet? Är det inte när du LÄNKAR ihop det?

(Text 957) Bertil Jansson <5332>
Ärende: C startsvårigheter
MacIntosh, jo när jag länkar ihop det, i Lightspeed C 2.01

(Text 958) Benny Löfgren SYSOP <2615>
Ärende: C startsvårigheter
Nu känner jag inte till exakt hur man gör i Macintosh, men normalt brukar standardbiblioteket (libc i unix) länkas med automatiskt, annars finns det något sätt att tala om vilka bibliotek och objektfiler man ska ha med. Titta efter i dokumentationen!

(Text 978) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Turbo-Pascal-problem
Jag vill få reda på en fils storlek i bytes. Låt oss kalla filen för PROGG.LZH som ligger i biblioteket 0UTILITY - hur bär jag mig åt för att ta reda på filens storlek i bytes? Har version 5 av TP. Det jag alltså vill är att få ta i filens storlek i bytes in i integer-variabeln Filstorlek - har försökt med rutinen MsDos(PCreg) som väl är välkänd för alla TP-users men får bara Error 26 - Type Mismatch. Har "Uses Crt,Dos" definerat och PCreg definerat. Skulle bli glad om någon här skulle kunna lägga in en programsnutt som gör precis det som jag vill kunna göra, som ett helt program för det kan ju hända att jag missade något i deklARATIONERNA.
Har inte så mycket tid till att programmera nu för tiden, det blir bara vid stora behov några få gånger om året och lite glömmar man väl mellan varven och det är inte så lätt med MSDOS tech reference när man inte programmerar så ofta.

(Text 979) Anders Dohrman <6401>
Ärende: Turbo-Pascal-problem
Det finns procedure som heter FindFirst som returnerar ett record som innehåller både filstorlek, attribut osv. Prova den.

(Text 980) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Turbo-Pascal-problem
Så det har ändrats sedan version 43? Vill minnas att ett annat program som använde MsDos(PCreg) fungerade då men inte nu i version 5.

(Text 981) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Turbo-Pascal-problem
Att du får 'Type Mismatch' beror kanske på att Dos presenterar fil-storleken som ett 4-bytes heltal, vilket inte brukar supportas av Turbo Pascal. Du kan omvandla det till ett real-tal genom att läsa in 4-bytes-talet som två integers, Sizelo och Sizehi och sedan skriva

```
FileSize := lo(Sizelo)
+ 256.0*hi(Sizelo)
+ 65536.0*lo(Sizehi)
+ 16777216.0*hi(Sizehi)
```

Jag har en fullständig procedur, men kan inte skicka in den av copy-rightskäl.

(Text 1005) Anders Dohrman <6401>
Ärende: 2 Frågor
Har någon varit med om detta någon gång? Jag har en rutin som skiver ut på kom-porten.

```
BEGIN
Skriv tecken;
REPEAT
UNTIL (Utbuffer är tom);
Ibland stannar rutinen i denna lop, motagaren åter inte mer... Inte förän motagaren trycker en tangent, då snurrar det igen. Vad kan detta bero på?
Fråga 2: Är det någon här som kör Turbo Asynch Plus från Blaise? Jag har letat hundra gånger i manualen efter ett sätt att känna av DCD:s läge, men inte hittat detta. Går detta verkligen inte med denna toolbox?
```

(Text 1012) Kent Berggren <6019>
Ärende: AWK
AWK står det ofta i artiklar. Jag fattar intriktigt vad det hanlar om
Vidare förstår jag inte YACC. Finns tydligen en som heter PCYACC. Vad är det man stoppar in i den och kan man verkligen får ut olika källkoder ur den? Eller bara C som jag tror. Hittade en YACC till UNIX i någon databas men jag orkar inte ta ner den och titta hur den ser ut. De var till Xenix.

(Text 1013) Bo Kullmar SYSOP <1789>
Ärende: AWK
Ur min AT & T manual:
awk - pattern scanning and processing language yacc - yet another compiler-compiler dvs en slag preprocessor

(Text 1014) Mikael Pettersson <2195>
Ärende: YACC
YACC tar en kontextfri grammatik (i klassen LALR(1) för den som vet vad det innebär) och spottar ut sig en tabelldriven LR-parser för språket som grammatiken beskriver. YACC är ett standardverktyg för de som bygger kompilatorer eller interpreterer för programmeringsspråk av olika slag. Den intresserade hänvisas till:
1) Johnsons YACC-papper, finns i UNIX-doken
2) drabkboken (nya), dvs "Compilers, principles, techniques and tools" av Aho, Sethi och Ullman
3) Hopcroft och Ullmans "Introduction to Automata Theory, Computability and Languages"
Den som vill ha en slafsigg och hackig intro till YACC (& Lex) kan kolla i Schreiner och Friedmans "Introduction to Compiler Construction with UNIX".

(Text 1015) Lars Gjöring <6825>
Ärende: 2 Frågor
Om du har skrivit som det står i ditt inlägg:
BEGIN

```
Skriv tecken;
REPEAT
UNTIL (Utbuffer är tom);
så MÅSTE det ju bli en evig loop, när Utbuffer inte är tom! Du menar väl:
BEGIN
REPEAT
Skriv tecken
UNTIL (Utbuffer är tom);
Att känna av DCD har jag hittat en funktion, som jag dock inte själv har provat:
```

```
function carrier:boolean;
(* true if carrier, false if not *)
begin
carrier := odd(port.($3FE) shr 7)
end;
```

Den skall gälla för com1, men jag garanterar ingenting.

(Text 1016) Kent Berggren <6019>
Ärende: YACC
Jag hittade en som hetter YACCUNX som jag la ner här. Den funkar tydligen på PC men jag fattar fortfarande inte riktigt hur man gör. Källkoden ligger oxo med.

(Text 1017) Anders Dohrman <6401>
Ärende: 2 Frågor
Det var som jag skrev första gången, men har också en räknare som anslutar loopen efter ett visst antal försök. Det skrev jag inte dit. Jag ska prova ditt förslag med DCD. Tackar.

(Text 1021) Mikael Pettersson <2195>
Ärende: YACC
Jag hittade bara din lilla .INF-fil, lade du verkligen in källorna också? Hur som helst, risken är ungefär 99.99% att det är den *riktiga* YACC du hittat source till. För länge sen var det en nisse som "räkade" lägga den på en DECUS-tape och sen dess har den dykt upp här och var. Utan source kan jag inte avgöra till 100% om det verkligen är den men AT&T skulle säkerligen vara intresserade av att veta. Skaffa BISON (FSF:s YACC-klon) istället. Den är fritt distribuerbar.

(Text 1036) Kent Berggren <6019>
Ärende: YACC
Va då har jag hittat origina YACC? Inte kommer jag ihåg vilken bbs det var som jag hittade den på men jag tror det var hos PC-doctorn.

(Text 1044) Jonas Anduren <7636>
Ärende: RS232 och Assembler
Jag håller på att skriva en rutin som hämtar tecken från RS232 och skriver ut det på skärmen. När man kollar i interrupt listan så står det att om man väljer INT 14h(2) så skall datorn hämta ett tecken från RS232 och lägga det i AL. Jag gick ut efter det och skrev en snutt som skall hämta ett tecken på ovan nämnda sätt och sedan lägga det i DL och sen genom INT 21h(2) skriva ut det men icke så nicke. Inte en bokstav dyker upp. Här är snutten:

```
mov ah,0
mov al,043h (2400-N-8-1)
mov dx,01
int 14h
loop: mov ah,2
mov al,0
int 14h
cmp al,0
jz loop:
mov ah,02
mov dl,al
int 21h
jmp loop:
```

Med denna rutin hoppades jag få programmet att hämta tecken och skriva ut dem. Men det gick inte. Om någon har en ledtråd eller rent av lösning så kan väl ni skriva hit med den.
Tack- M.V.H Jonas **

(Text 1045) Anders Franzen <5258>
Ärende: RS232 och Assembler
Du måste ange serieportens nummer i dx! Används COM1 skall man visst peta in noll i dx osv, ett mindre än portnumret alltså. Notera att du glömmar att göra "mov dx,port" innan du gör int 14h!!! Portnummet måste alltid anges och du förstår dx när du anropar MSDOS med "int 21h" eftersom du petar in al till dl...

(Text 1046) Anders Franzen <5258>
Ärende: RS232 och Assembler
Notera också att man kan få felkod i ah efter "int 14h". Enligt min mening bör man alltid kolla om felkod finns efter anrop av funktioner som kan lämna felkod.

(Text 1047) Jonas Anduren <7636>
Ärende: RS232 och Assembler
Man tackar för ett mycket snabbt svar. Huvudproblemet lag i COM att COM porten skulle ha 0 och inte 1. Tusen tack! * M.V.H Jonas *

(Text 1053) Anders Dohrman <6401>
Ärende: Inline i Turbo Pascal
Detta är sista delen i en procedure som returnerar klockan. Den returnerar timmar, minuter och sekunder, men jag vill också ha hundradelar. Det finns en liten hjälp på sista raden, men det hjälper tyvärr inte mig.

Kan någon hjälpa? Detta är grekiska för mig.

(Text 1056) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Inline i Turbo Pascal
Eftersom ingen annan har försökt sig på ett svar, så kanske jag kan pröva en gissning. BH kan inte gärna rymma både sekunderna och hundradelarna, varför jag gissar att de senare finns i BL. Kan du inte pröva med att lägga till en extra rad i inline:

(I föregående rad avslutas \$26/\$88/\$7D/\$02/ med '/' och inte med ')!!!!
För att kunna få ut hundradelarna måste väl också TimeRec ökas ut med ett fjärde fält:

(Text 1057) Anders Dohrman <6401>
Ärende: Inline i Turbo Pascal
Tackar, ska genast prova.

MS-DOS

(Text 4749) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: FILES = BUFFERS!
Finns det någon vänlig själ som skulle kunna beskriva lite närmare vad Files och Buffers gör. Och hur de skall vara för att vara optimalt inställda så att inte en massa minne tås upp i onödan.
...Håkan

(Text 4750) Anders M Olsson <1019>
Ärende: FILES = BUFFERS!
FILES talar helt enkelt om hur många filer som kan vara öppna samtidigt. Ofta finns det en rekommendation som följer med program du köper för hur högt detta värde ska stå. Program med mycket filhantering brukar kräva värdet 20, som är det högsta värde som kan hanteras av DOS 3.20 och äldre. Nyare DOS kan ha värdet upp till 255. Om du inte skriver något blir värdet automatiskt 8, men några filer är redan upptagna av DOS, så det betyder inte att det går att öppna riktigt så många som 8 filer. Om du inte kör några program som kräver högt värde på FILES finns det ingen anledning att öka värdet om allt fungerar. Titta i dokumentationen till de program du kör.

(Text 4751) Anders M Olsson <1019>
Ärende: FILES = BUFFERS!
BUFFERS är ett mått på hur mycket minne som avsätts för att mellanlagra det som läses från skivorna. I princip ger ett högre värde snabbare diskaccess, speciellt om man har en komplicerad trädstruktur på biblioteken på sin hårddisk. Default, om man inte skriver något är 2 eller 3 beroende på DOS-version. Vanligen sätter man BUFFERS till mellan 10 och 20. Ökar man värdet över 30 kan det ge motsatt effekt mot den väntade, maskinen kan bli långsammare i stället för snabbare. Om man har ont om minne kan man utmärkt väl gå ner ganska lågt med värdet, och om man då inte tycker att diskaccesserna är för långsamma så är allt gott o väl.

(Text 4752) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Sortera filer
Om man gör ALT-F5 i ProComm (2.4.2) får man upp en lista på kommando-filerna. Denna lista är "osorterad", dvs jag misstänker att den listas i förhållande till hur filerna ligger fysiskt. Finns det någon möjlighet att sortera filernas placering så att en sådan listning tex blir i bokstavsordning?

(Text 4753) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Sortera filer
Med Norton Utilities följer en liten rutin som heter DS, som kan sortera filerna i ett bibliotek. Sortering kan ske på namn, extension storlek och datum. Jag har för mig att det finns inne i PC-Tools oxo.

```
TYPE
TimeRec = RECORD
    Hours,Minutes,Seconds : BYTE;
END;

PROCEDURE GetCurrentTime(VAR TR : TimeRec);
    Assembly language routine to calculate current time fast;

inline(
...
...

$C4/$7E/<TR/         äles di,Äbp-<TRÄ ;ES:DI => time recä
$26/$88/$25/        ämov es:ÄdiA,ah ;AH has hoursä
$26/$88/$45/$01/   ämov es:Ädi+1A,al ;AL has minutesä
$26/$88/$7D/$02/;   ämov es:Ädi+2A,bh ;BH has seconds (hundreds ä

$26/$88/$5D/$03);   ämov es:Ädi+3A,bl ;BL har hundreds ä
```

```
TimeRec = RECORD
    Hours,Minutes,Seconds,Hundreds : BYTE;
END;
```

(Text 4756) Arne Hartelius <2731>
Ärende: CTRL-ALT-minus
är den tangentkombination jag kan använda för att skrämna processorn till en något högre frekvens, men denna kombination ger ingen effekt när keybsv är inladdad. Keybsv ligger ju som en av de första programen i min autexec, och jag tycker att det är en smula omständigt att behöva köra den på nytt bara för att jag vill ändra frekvens ibland.
Har någon ett förslag till QuickBasicsnutt eller Batfil som skulle kunna skicka iväg den nödvändiga scan(?koden)?

(Text 4758) Benny Löfgren <2615>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Scankoden är alltid densamma, oavsett om du har någon KEYB* inladdad. Vad har du för maskin? Finns det inte någon SETUP eller liknande (strap på moderkortet, kanske?) för att sätta den högre hastigheten redan vid boot?

(Text 4760) Anders M Olsson <1019>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Det hjälper inte att producera samma scankod som Ctrl-Alt-minus. Det är frågan om att ett program måste ligga FÖRE i tangent- och scankodkedjan och när rätt tangentkombination kommer så skickas den lämpliga utkommandon till någon I/O-port som styr klockfrekvensen i PC:n.
För att allt ska bli så lätt o enkelt som möjligt :-):-) så har alla tillverkare av maskiner sett till att metoden för att ändra klockfrekvens är olika på alla maskiner. Det går således inte att skriva något generellt program som ändrar klockfrekvensen, utan man måste veta hur det tekniskt går till på just den maskinen som man jobbar med.

Därför misstänker jag en sak: Du kör med en DOS-version (eller eventuellt bara keybsv) som INTE HÖR TILL DIN MASKIN. De flesta tillverkare som har infört sådana här specialfinesser ser också till att deras DOS, dvs tangentbord/skrivarna kan supporta finesserna. Så jag tror att det här är ett problem för den som du har köpt maskinen av. Om du t ex har skaffat en uppdatering på DOS från någon annan leverantör, så bör du nog gå tillbaka till din ursprungliga datorhandlare och skaffa uppdateringar där istället.

(Text 4761) Nils Hammar <4341>
Ärende: FILES = BUFFERS!
Har man CACHE-program laddat skall visst BUFFERS sättas MYCKET lågt, tex. 3 eller 4. (Vissa cache-program rekommenderar detta.)

(Text 4763) Nils Hammar <4341>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Du kan tillfälligt disable KEYBSV med CTRL+ALT+F1 och enable den igen med CTRL+ALT+F2, kolla om det löser dina problem...

(Text 4765) Anders Magnusson <6778>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Jag hade samma problem min TRANFOR 386 när jag hade keybsv laddat Ctrl-Alt-MINUS fungerade ej. Genom att ta bort keybsv (som jag tror inte hör till maskinen ifråga) och istället lägga in DEVICE=KEYBOARD.SYS i CONFIG.SYS fungerade allt som det skulle. Detta är det sätt som rekommenderas i MSDOS-manualen. KEYBSV är något som jag tror är respektive dator-leverantörers egen lösning som är nedärvd sedan tidigare DOS-versioner.

(Text 4766) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Sortera filer
Det fungerade iallafall (alltså Norton Utilities' "Directory Sort"). Nu får jag Pro-Comm's CMD-filer i bostavsordning!

(Text 4767) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Eller rent av ett litet program vid namn SPEED eller liknande?

(Text 4768) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Sortera filer
Ja, DiskSort sorterar filerna i biblioteket. Filerna flyttas förstas inte fysiskt, bara entryt i biblioteket.

(Text 4769) Sture Engström <7237>
Ärende: ombootning
finns det någon som har något tips på hur jag skall kunna bota om min AT utan att använda RESET eller Alt,Ctrl,Del Eller om inte har någon något tips på hur jag skall tabort residenta program ur minnet utan omstart av systemet tacksam för hjälp! SE.

(Text 4770) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ombootning
Arkivet TSRCOM26 innehåller program som gör det möjligt att ta bort minnesresidenta program. Har dessutom för mig att vi har skickat ut något annat program i den stilen på diskett också.

(Text 4771) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ombootning
Har det inte alldeles nyligen i något möte ställt om ombootning, tillsammans med lämpliga programkoder? När jag gjorde mssg-utdragen för nästa nr av Bladet (det som skall komma till midsommar och troligen kommer till kräftpr miären i stället :-)) har jag för mig att det finns med. Annars finns MARK - RELEASE. Har för mig att man kör MARK, sedan det residenta programmet; och när man vill bli av med det senare kör man RELEASE.
"Moderna" m-r-program tar bort sig själva vid lämplig signal. Varför kan man inte fixa något sådant till alla?

(Text 4772) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: ZIP
Hur får man ordning på filer med tillägget .ZIP . Är det någon packad historia där det behövs ett uppäckningsprogram. /Björn

(Text 4773) Nils Hammar <4341>
Ärende: CTRL-ALT-minus
DEVICE=KEYBOARD.SYS ... Hur med parametrar för att ange att det är svenskt tangentbord? Funkar det över huvud taget?

(Text 4774) Nils Hammar <4341>
Ärende: ZIP
Ja det är en packad historia liksom .ARC, men i detta fall behöver du PKZ092.EXE eller om det kommit någon nyare. Det kom ut PKZ092.ARC på den senaste PC-disketten. ZIP är alltså ett MSDOS-format.

(Text 4775) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Du gör inte disable KEYBSV med Ctrl-Alt-F1 utan du byter till en annan teckenuppsättning i KEYBSV. Det finns två olika teckenuppsättningar i alla KEYBXX. För att göra disable på KEYBSV måste det tas bort från minnet

(Text 4776) Nils Hammar <4341>
Ärende: CTRL-ALT-minus
OK, men man får i alla fall US-tangentbordet, och det skadar i alla fall inte att prova om det hjälper...

(Text 4777) Benny Löfgren <2615>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Jag kör DOS 3.30. Där kan man skriva följande:
I AUTOEXEC.BAT: KEYB SV 437
(notera mellanslaget!)
I CONFIG.SYS: COUNTRY=046,437
Jag vet inte om det går på andra DOS-versioner.

(Text 4778) Jaan Tombach <4283>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Jag har också dos 3,3 och bara en snutt i Config.sys:
COUNTRY=046,437,;dos/country.sys
Har aldrig orkat kolla i manualen har det skall vara men det fungerar bra.

(Text 4780) Anders Magnusson <6778>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Jag måste få rätta mig när det gäller DEVICE=KEYBOARD.SYS i CONFIG.SYS. Detta är inte rätt. Det ska istället vara som Bo Kullmar skriver i sitt inlägg:
CONFIG.SYS: COUNTRY=046,437, /DOS/COUNTRY.SYS (anges ej COUNTRY.SYS förutsätts den ligga i roten. Vill man ha en ren rot kan man alltså ange den fullständiga pathen till COUNTRY.SYS)
AUTOEXEC.BAT: /DOS/KEYB SV,437, /DOS/KEYBOARD.SYS (samma sak här med KEYBOARD.SYS. Anges den ej antas den ligga i roten).
Detta bör lösa problemen med att CTRL-ALT-minus ej ställer om hastigheten. Det finns ett problem med ovanstående lösning som jag tror är generell. Shift-4 ger ej ett dollar-tecken. Man måste istället trycka Höger-ALT-4 för att få fram dollar-tecknet. Detta kan dock lösas genom att lägga in DEVICE=/DOS/ANSI.SYS i CONFIG.SYS och sedan "programmera" tangentkomb. shift-4 så att den ger ett dollar-tecken. (Jag tror att detta behandlats tidigare i något möte).

Anders
(Text 4781) Nils Hammar <4341>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Jag har:
KEYB SV,437,;ÖSYSÖKEYBOARD.SYS
i min AUTOEXEC.BAT...
(Text 4782) Nils Hammar <4341>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Ja det finns en bättre lösning i KEYB.ARC, vilken endast fungerar till 3.3, och det är en ny KEYBOARD.SYS

(Text 4783) Kurt Malm <3065>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Varför 437 när jag läser manualen så får jag det till 850, gäller endast 3.30. I övrigt måste ni ha missat en väsentlig detalj, Ctrl-Alt-minus TAR BORT TURBO-LÅGET! Ctrl-Alt-PLUS är turbo-läge?

(Text 4784) Anders Magnusson <6778>
Ärende: CTRL-ALT-minus
Varför 437? I manualen står det att man kan använda 437 ELLER 850. Jag har provat båda dessa och det är bara någon enstaka tangent som ger olika ASCII-koder för resp. kod.
Ctrl-ALT-plus eller minus? Detta är olika från dator till dator. På min dator "toggla" man mellan 16 och 20 MHz med C-A-minus. På din funkar det annorlunda.

(Text 4785) Nils Hammar <4341>
Ärende: CTRL-ALT-minus
437 är bra normalt sett, medan 850 ger fler tecken med de döda tangenterna Dock kan 850 ge problem i vissa fall. Display skall ALDRIG ha 850 om man kör Norton Commander. där är det enbart 437 som gäller

(Text 4792) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Environment-variabler
1. Kan man sätta environment-variabler i CONFIG.SYS (isåfall hur)?
2. Kan man läsa environment-variabler i BAT-filer (isåfall hur)?
....eller hur kan man annars kolla om en viss device-driver är inladdad?

(Text 4793) Nils Hammar <4341>
Ärende: Environment-variabler
Du kan läsa environment-variabler i .BAT filer. t.ex. kan du skriva följande
SET OLDPATH=%PATH%
SET PATH=%min tillfälliga path% %PATH%
SET PATH=%OLDPATH%
Motsvarande kan du använda %<variabelnamn%
& i IF-satser.
Kriteriet om man är tvungen att använda ett avslutande % är jag osäker på, det

fungerar dock om man använder det. Du kan även avläsa inkommande parametrar till .BAT filer, genom att i .BAT filen skriva:
DIR %1 %3
Gör att om du t.ex. skriver <batfilnamn> a: /w /p så får du en "vanlig" DIR-utskrift, och inte en WIDE utan datum/typ/storlek. Det står en del till i DOS-manualen. När det gäller CONFIG.SYS håller jag det för osannolikt att du kan sätta environment-variabler, för det är COMMAND.COM som lägger upp den arean.

(Text 4794) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Environment-variabler
Jaha, det var ju bra att det går att läsa variablerna - men det hjälper mig inte i det här fallet om jag inte kan sätta dem i CONFIG.SYS.
Mitt problem är följande: Vid uppstart vill jag (med hjälp av tex CONFIG.CTL) välja om drivrutinerna för nätet ska läsas in eller inte. Sedan vill jag att min nät-logginrutin ska kunna kolla om drivrutinerna verkligen är inladdade. Hur skulle man kunna göra om nu inte man kan sätta environment-variabler i CONFIG.SYS??

(Text 4795) Nils Hammar <4341>
Ärende: Environment-variabler
Om drivrutinerna är inladdade finns det inte en enhet definierad då typ F: eller så? Då kan du kolla med EXIST på F: i en .BAT - fil... Annars får du skriva i assembler...

(Text 4797) Nils Hammar <4341>
Ärende: Environment-variabler
För att kolla om F: eller vad det kan vara kan finnas, kan du använda Nortons Sysinfo, för den redovisar vilka enheter (Diskar) du har i systemet

(Text 4798) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Environment-variabler
Jaha, men nu gällde inte mitt problem drivar och dessutom vill jag kolla drivrutiner från BAT-fil.....!

(Text 4799) Nils Hammar <4341>
Ärende: Environment-variabler
Men drivrutinen kan mycket väl skapa en drive i ditt system, och därigenom kan man se om drivrutinen är laddad. Alternativt är att se efter i minnet, om avbrotten är omlänkade någonstans

(Text 4800) Curt Sederlin <1188>
Ärende: CTRL-ALT-minus
vad står 437 för?? Tror jag har ett annat tal i min 3.3

(Text 4801) Curt Sederlin <1188>
Ärende: Paragraftecken
Hur får jag paragraftecken på skrivaren? Det ligger på ASCII 23 decimal (tror jag).

(Text 4802) Nils Hammar <4341>
Ärende: CTRL-ALT-minus
437 ÄR ORIGINAL IBM PC i teckenuppsättning framför allt. alternativet är 850, men den är ganska bortkastad, framförallt till EGA bildskärm om man skall använda program som ritar ramor, eftersom hörfen då inte blir hörn, utan något annat. Till tangentbordet kan du använda 850, för det gör att du kan generera något fler tecken med de döda tangente
I Sverige är det dock normalt 437 som bör användas. Det är enbart i Portugal och liknande länder det kan vara bra med något annat.

(Text 4803) Bengt Almen <6415>
Ärende: Paragraftecken
På min skrivare är det ASCII 21 (IBM kompl).

(Text 4804) Curt Sederlin <1188>
Ärende: Paragraftecken
OK ASCII 21. men hur får jag ordbehandlaren att i löpande text skicka ut det till skrivaren. Måste ett översättningsprog skrivs för att ta hand om det tecken som läggs in i texten i st för paragraf som inte går att få på skärmen?

(Text 4805) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Paragraftecken
Om man inte talar 8-bit skrivare brukar man återfinna paragraftecken där '\$' (brädgård, hash, nummerteknen) finns, dvs. på ascii 35 decimal eller 23 HEX. Det kanske är där det finns på din skrivare, om det inte ligger en brädrave där? I 8-bits PC-ASCII återfinns paragraftecken på Ä1 hex, om jag inte misssinner mig.

(Text 4809) Lars Andersson <7599>
Ärende: Paragraftecken
Det beror på vilket ordbehandlingsprogram du har, men i de flesta program ger man först ett kommando prova tex med Ctrl-O eller Ctrl-V och sedan skriver man önskat tecken med hjälp av tex Alt tagenten och det numeriska delen av tangentbordet.

(Text 4810) Nils Hammar <4341>
Ärende: Environment-variabler
Prova programmet DRVCHK.ARC som jag lade in här för det ändamålet. Det ger olika ERRORLEVEL i retur beroende på vad det anser om den enhet som du frågade om. Där finns en DEMO-BAT fil också.

(Text 4824) Valter Pettersson <2008>
Ärende: Skrivna skrivbara Ctrl-tecken på PC
Det här kom min grubb Martin på - jag hade ingen ananion om det: Med Ctrl-P följt av Ctrl-tecken (ASCII 0-29) ger "character- figuren" på skärmen, åtminstone i Quick Basic editorn.
Ex:
PRINT "här trycker man ctrl-P, sedan ctrl-H" det ger grafiska tecknet för ctrl-H.

(Text 4846) Peter Sjöberg <2431>
Ärende: Interrupt
Alla interrupten som finns i msdos (mjukvaru), vad gör dom. Jag är speciellt intresserad av Intr 2E, som jag hittat i en rutin för att läsa/förändra original environment-arean.
Är det någon som har en bra beskrivning för att kunna sotte/ändra environment-variabler från program? Detta gäller både programets och a anropande programs area.

(Text 4847) Nils Hansson <519>
Ärende: Interrupt
Det finns en textfil här i monitorn som beskriver de flesta interrupten i MS/PC-DOS.

(Text 4848) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Interrupt
Det är möjligt. Vi har dock en speciell diskett med en jättestor fil om interrupt. Det är diskett nr PC-1004. Den fil som ev. finns här är nog en delmängd av vad som finns på disketten. Se även ABC-Bladet för jag tror att disketten har nämnts där.

(Text 4850) Peter Sjöberg <2431>
Ärende: Interrupt beskrivnings fil
filnamn???

(Text 4855) Nils Hansson <519>
Ärende: Interrupt beskrivnings fil
Se inlägg 4848, jag kanske kom ihåg fel. Jag har i alla fall fått den från ABC-Klubben.

(Text 4865) Martin Sandberg <6882>
Ärende: Dolda Rader i *.BAT-filer
När jag läste senaste bladet så stod det att man kunde ha rader i en .bat fil som inte syns vid type. Hur gör man för att göra en sådan .bat-fil När syns raderna? Mvh Martin S.....

(Text 4872) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Dolda Rader i *.BAT-filer
Nej, det går inte. Däremot kan man ha rader som inte syns när man exekverar BAT-filen. Det gör man genom att skriva ett E (=ASCII 64) före raden. Ofta börjar BAT-filer med raden ECHO OFF, så slipper man E (=ASCII 64) på övriga rader.
Rätta mig om jag har fel, men jag vill minnas att den fitnessen infördes i DOS 3.00, eller nåt sånt.

(Text 4876) Martin Sandberg <6882>
Ärende: Dolda Rader i *.BAT-filer
Det stod att man kunde det i senaste Bladet i följetongen om Virus. Men det kanske inte går, kan du då förklara din lösning lite närmare. Mvh Martin S.....

(Text 4877) Einar Eriksson <1720>
Ärende: Paragraftecken
Om inte ordbehandlingsprogrammet är alltför knasigt så fixar väl MSDOS så att man kan få valfritt ASCII tecken på skärmen. Håll ner Alt-tangenten och knappa in önkast ASCII tecken i decemal form på numeriska delen av tangentbordet. När sedan Alt-tangenten släpps så kommer det valda tecknet upp på skärmen.

(Text 4881) Jan Karlqvist <7510>
Ärende: FDISK
Hur gör man när man lägger till en ny fysisk disk. Ska man då välja extended partitionering? Primary ska man välja endast då man vill ha disken bootbar??
... JKq

(Text 4882) Nils Hammar <4341>
Ärende: FDISK
Fdisk skall användas, och man skall ange primary partition på den nya disken. Om du enbart har en hd tidigare, och den bara har en partition, då heter den C: Den nya disken kommer då att heta D: Den nya disken skall alltså partitioneras på samma sätt som en förstadisk. Den skall dock byglas anslorunda, eller om man har en twistad kabel (den breda) så gäller andra byglingar.

(Text 4883) Jan Karlqvist <7510>
Ärende: FDISK
Tack, jag förstär. Men när ska (kan) man använda Extended partition?
... JKq

(Text 4884) Nils Hammar <4341>
Ärende: FDISK
När du har en disk som är större än 32MB eller om dKu vill ha en partition på disken på 10MB och en på 20MB eller så...(För 30MB disk) Kan vara bra om du vill köra backup t.ex. och har data på D: och program på C: Programmen har du redan så det är onödigt med backup på dem.

(Text 4885) Bo Kullmar <1789>
Ärende: OS2
Är det någon som har OS2 med eller utan utvecklingspaket?
Jag har skickat in en OS2-Kermit hit. Jag har källkod till en senare version av OS2-Kermit, men kan inte kompilera den för man måste ha en hel OS2 med utvecklingspaket av något slag. Är det någon som har detta så kan jag skicka källkoden för kompilering.

(Text 4891) Jan Karlqvist <7510>
Ärende: FDISK
Jag skrev tidigare ett inlägg där jag undrade var är skillnaden mellan "Primary DOS partition" och "Extended DOS partition". Jag har fått svar på när Primary DOS partition ska användas. Men inget inlägg när Extended DOS partition ska användas. Finns det någon som kan detta. Det är Ok om du bara lämnar telefon nummer så ringer jag upp. (Ibland känns det jobbigt att formulera sig i via tangentbordet...)
... JKq

(Text 4892) Stefan Nilsson <6089>
Ärende: FDISK (igen)
För att Du skall behöva bry dig om Extended Partition behöver du en hårddisk som är större än 32Megabyte. Okey man kan använda det på en mindre också men syftet med Extended Partition är att man kan använda en Hårddisk som är större än 32Mega. Först måste man skapa en Primary Partition som heter C: och som man bootar från. Sedan skapar man en Extended Partition som tar tar resten av det lediga utrymmet på Disken. Den kan man sedan dela upp i flera små partitioner på mindre/lika med 32Mega. De heter D:, E: o.s.v. Anledningen är alltså att kunna använda utrymmet över 32Mega på en stor hårddisk, eller om man vill dela upp hårddisken i flera DOS partitioner men de är ej BOOT-bara. mvh Stefan

(Text 4894) Jan Karlqvist <7510>
Ärende: FDISK (igen)
Ok. Tack Stefan. Men en fråga till. I mitt fall har jag en hårddisk på 32M dvs c:. Men nu ansluter jag en ytterligare en disk på 40M. Ska jag då partitionera den som extended?
... JKq

(Text 4898) Jonas Andren <7636>
Ärende: Printer utskrift
Nu har jag suttit och skrivit ut manualer till alla mjliga program och jag har inte brytt mig om att sidorna hamnar lite hur som helst. Men nu vill jag ha det fixat. Hur fixar man sa att sidorna blir default exempelvis 68 rader? Om någon vill svara på detta så ar jag mkt tacksam . For alla manualer med sidhanvisningar hamnar ju helt knappt att skogen
Tacksam for svar!
M.V.H Jonas

(Text 4899) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Printer utskrift
Beträffande 72 rader: 72 rader motsvarar inte en A4-sida utan en tolvtumssid, som är en utländsk standard. En A4-sida motsvaras av 70 rader. 12 tum och A4 ligger ganska nära varandra i format, så det är lätt att ta miste. Höjden på A4-papper i löpande bana brukar på kartongerna anges med 11 3/4 tum eller 11 6/8 tum, vilket ju är samma sak.

(Text 4900) Anders Johnson <4001>
Ärende: Printer utskrift
100 Maxrad = 68 : Vmarg = 3
110 OPEN "Textfil.Doc" for input as \$!
120 While not eof(1)
130 Rad = 0
140 While (not eof(1)) and (Rad < Maxrad)
150 Rad = Rad + 1 : Line Input \$!, A\$
160 Lprint Space\$(Vmarg)+A\$
170 Wend
180 Lprint Chr\$(12)
190 Wend
200 Close
210 End

(Text 4902) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Printer utskrift
OK! Då kanske programmet jag tänker på heter 72266.*? :-)

(Text 4903) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Printer utskrift
Om textfilen har inlagda sidmatningskoder (CHR\$(12)) så är det väl inget problem, då får du ju sidor, som stämmer med sidhänvisningarna. Har jag fattat rätt, så är problemet att sådana koder saknas, och att din printer själv gör sidbyten, som sedan inte stämmer med sidhänvisningarna. Vissa printere kan ställas in på önskad sidlängd. En ordbehandlare kan väl också lösa problemet, som påpekats.
Annars är det mycket lätt att skriva egna program, som löser ditt problem. Om du inte tillhör dem som reflexmässigt håller sig för näsan, när de hör ordet basic, så kan du till och med använda detta språk, som finns på alla PC. Följande korta program skriver ut en textfil med sidbyte efter 68 rader (och dessutom med en vänstermarginal på i detta fall 3 tecken, om så önskas):

100 Maxrad = 68 : Vmarg = 3
110 OPEN "Textfil.Doc" for input as \$!
120 While not eof(1)
130 Rad = 0
140 While (not eof(1)) and (Rad < Maxrad)
150 Rad = Rad + 1 : Line Input \$!, A\$
160 Lprint Space\$(Vmarg)+A\$
170 Wend
180 Lprint Chr\$(12)
190 Wend
200 Close
210 End

(Text 4904) Nils Hammar <4341>
Ärende: FDISK (igen)
Den skall du partitionera som BÄDE primary och extended. Hur du gör är upp till dig - men jag skulle tro att du vill välja mellan 10/30 20/20 eller 30/10 i partitionstorlek. Detta förutsätter högsta dos 3.30 Vid Compaq 3.31 eller 4.01 eller högre så kan du ha hela disken på en 40MB partition. Om du har dos 4.00 skall du GENAST ta bort det och ersätta det med ett annat vilket som helst. utom 3.00.

PChård

(Text 2942) Erik Andersson <5721>
Ärende: hårddisk
har någon förslag på en (något sänär) tyst och snabb hårddisk ? 60 Mb eller större. Är den dessutom billig är det ännu bättre. /erik

(Text 2944) Ulf Johansson <4560>
Ärende: hårddisk - Förslag....
C.D.C (Control Data) 9415 Wren II är en 72 Mb 5 1/4" fullhög hårddisk med access tid på <28ms. (72Mb form). Ett större parti finns hos BILD & DATA i Gävle 026-142438. Pris 5.000,- + moms. 6 månaders garanti.

(Text 2945) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Parallellkort
Jag skall utöka våran VICTOR2865 med en skrivar port till, därför måste jag köpa ett parallellkort till den, är det någon som har pris,leverantör, mm på bra parallellportar. /MATTias
P.S Jag behöver ingen extra serieport men om det är någon som har ett kort med både paralell och serie så går dt bra att rekommendera det också, Jag kanske skall nämna att datorn går på 12MHz.

(Text 2946) Anders Johnson <4001>
Ärende: Parallellkort
Imp har ett kort med en serie- och en parallellport för 448: alternativt 524:- plus moms. Jag har köpt ett sådant kort till jobbet och är nöjd med det. (Det sitter i en Bondwell 39-2.). Det finns säkert liknande kort att få tag i lite varstans. Imps finns på sid 117 i Imp-katalogen och har artikelnr 5501.

(Text 2947) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Parallellkort
Josty Data i Malmö 040-126708, 040-126718 eller i Göteborg 031-827050 har ett kort för 195:- + moms.

(Text 2949) Leif Andersen <5963>
Ärende: CD-ROM
Vet någon vilken CD-läsare som krävs för PC-SIG skivan? Går denna att köpa i sverige? Var i så fall och till vilket pris ? Vilken var det som klubben köpte och i vilken maskin sitter den ? Vilka drivers används (DOS extension MSEXDEV ?) ?

(Text 2950) Mikael Wahlgren <1484>
Ärende: CD-ROM
CD-ROM är mycket väl standardiserat, så det går med så gott som vilken CD-ROM-drive som helst. Rekommenderar t.ex. Hitachi-drivare, som är välkänd Finns både för fristående och internt montage. Kan även användas för vanligt audio-bruk med speciell mjukvara som option. Spelaren säljs i Sverige, men hur det är med CD:n vet jag inte.

(Text 2951) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: CD-ROM
När det gäller skivor bör du ta kontakt med Fritzes bokhandel i Sthlm, de har en liten katalog över de skivor som finns. Klubbens läsare är en fristående Hitachi, finns även för ibyggnad om man har plats i datorn. Läsaren kostar 7900 exkl moms.

(Text 2952) Leif Andersen <5963>
Ärende: CD-ROM
Jo, har någon försökt med att köra med ex.vis. PcAnywhere och läst data från CD:n? Har nämligen en intern Philips som beter sig märkligt ihop med en programvara som kom med databasen som finns på den när jag använder PcAny.. el. Remote2. Däremot när jag använder de drivers som kommer från Microsoft så funkar allt. Vad har Fritzes för tel.nummer ?

(Text 2953) Mikael Wahlgren <1484>
Ärende: CD-ROM
Fritzes förlag har telefon 08-238900. Tala med Mikael Johanson.

(Text 2977) Björn Löfgren <7648>
Ärende: Fråga från en nybörjare ...
Har en Epson LX800. Färbandet börjar bli dåligt! Bandkassetten är öppningsbar och avskiljes är att man skall kunna fånga om bandet 4 ggr enligt ettikett! Hur gör man? Var får man tag i "bläck" eller vad det nu skall vara!
Ursäkta avbrottet i Victordebatten!
Björn 7648

(Text 2978) Nils Hansson <519>
Ärende: Fråga från en nybörjare ...
Jag hade e Epsonskrivare en gång i tiden med öppningsbar kassett. Meningen var att man skulle byta färbandet inne i kassetten i stället för att byta hela kassetten. Där fanns också en markering om att man kunde göra det fyra åggr.

(Text 2979) Björn Löfgren <7648>
Ärende: Fråga från en nybörjare ...
Jag har hört att man kan fånga om färbandet... Men var får man tag i lämplig färg???

Åtar mig inta att packa en eponskassett ned ett nytt färband! Det blir TROLIGEN smetigt!
Björn

(Text 2980) Per Andersson <5581>
Ärende: Fråga från en nybörjare ...
färga om färband
Man kan ju göra som jag klantiga jag gjorde: Man tar ett bandst till en General Electric 300 Terminate Line printer, det består av lband+ färbütt. Man Tömmer färbütten i det slutkroda färbandet, varpå det fungerar lika länge till (Teletype 43). Tyvärr upptäcker man att färbandena till terminetten alltid säljs som kompletta enheter, varpå man står där med 6 färband och 3 färbüttar. Men teletypebanden är mycket lämpade att färga om. Det var inte så farligt till min MX80 heller för den delen, bara man har nåt lämpligt att tvätta händerna med.

(Text 2981) Benny Löfgren <2615>
Ärende: EPROM-programmerare
Vet någon var man kan köpa en billig (men bra) prom-programmerare till PC? Den ska klara minst 27256, helst 512or också. Modulärt uppbyggd är ingen nackdel. Helst seriellt ansluten med "lös" drivrutin (har taskigt med kortplater i Toshiba...)
Det är ingen nackdel om den går att köpa "över disk" här i Sthlm.

(Text 2982) 1989-05-03 14.55.53 Anders M Olsson <1019>
Ärende: EPROM-programmerare
Billigt kan man ju definiera på olika sätt. Om man jämför med STAG så är allt billigt. Om man jämför med Data I/O är det mesta billigt Om man jämför med Bytek så FINNS det billigare...
Den billigaste PROM-programmerare jag har sett är den som Josty-Kit säljer. Kostar 995 kronor o klarar allt från 2716 till 27512. Tyvärr ansluts denna via instickskort till PC:n.

Sen finns det något som heter ALL-01 som klarar nästan allt: Bipolära prom, E-

prom, PAL mm. Kostar kring 5-6000!--, ansluts med instickskort.
För serieanslutning vet jag egentligen inte någon som är riktigt billig. Bytek har flera olika modeller med olika optioner. Priset är från ca 14.000!-- och uppåt.
Men någon annan kanske har bättre förslag?

(Text 2983) 1989-05-03 17.40.17 Ulf Johansson <4560>
Ärende: PROM Brännare..
PROMMIS för PC/XT/AT är inget dumt alternativ. ELFA har den samt ELOGIK i Göteborg. Körde själv med en dylik i något år. Kostar om jag inte minns fel ca 6.000!--. Ansluts på serieport PC/XT/AT eller vilken dator-terminal som helst.

(Text 2984) 1989-05-03 20.33.19 Sven Wickberg <1384>
Ärende: Fråga från en nybörjare ... färga om färgband
Jag har själv ofta tyckt att det är slöseri att kasta kassetterna för att färgbanden börjar blekna; det FINNS färger för omfärgning att köpa, men jag har aldrig orkat så långt. En annan sak är att banden också blir fysiskt slitna.

Emellertid finns det flera firmor som åtar sig att fylla nytt färgband i gamla kassetter för halva priset mot en ny kassett. Vi har anlitat en sådan, men tyvärr kommer jag inte ihåg vad den hette. Spana efter annonser i datortidningarna.

(Text 2989) Benny Löfgren <2615>
Ärende: EPROM-programmerare
Jag har beställt en PROM-programmerare från Josty Kit, vi får se om den är nåt att ha! (prisklassen passade mig...) Den verkar täcka mina omedelbara behov, jag återkommer när jag fått den.

(Text 2994) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: EPROM-programmerare
Jag har en sådan EPROM-programmerare från Josty Data. Den har fungerat perfekt för mig i över tre år.

(Text 2995) Thomas Althoff <3493>
Ärende: Fråga från en nybörjare ... färga om färgband
KONTORSFOUNERING i Stockholm håll på med sådant förut.

(Text 3004) Lars-Ola Helgesson <6103>
Ärende: RS-232 pinout på BW8
Kan någon tala om vilken funktion de olika stiften i serieporten har på en Bondwell BW8. Det är en 9-polig kontakt men inte med AT-standard.

(Text 3005) Lars-Ola Helgesson <6103>
Ärende: RS-232 pinout på BW8
Jag menar naturligtvis vilka signaler som återfinns i respektive hål, eftersom det är en honkontakt.

(Text 3006) Lars-Ola Helgesson <6103>
Ärende: Key tronic F11 och F12
Jag har ett Key -tronic-tangentbord av modell E03396051, som inte vill ge ifrån sig några signaler när man trycker F11 eller F12-tangenterna.
Jag har testat olika drivrutiner för tangentbordet, och jag har testat att ställa om switcharna på detsamma. Jag har en Atklon med AWARD-BIOS om det kan ha någon betydelse.

(Text 3007) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Key tronic F11 och F12
Det finns flera faktorer att ta hänsyn till när det gäller special-tangenterna på 101/102-tangenters tangentbord. Dels BIOSet, men även programmet man kör måste klara dessa tangenter.

(Text 3009) Kurt Malm <3065>
Ärende: Key tronic F11 och F12
Det är extremt ont om program som klarar F11 F12. Det kanske är som Sven Wickberg sa i ett tidigare inlägg "Key Tronic har tagit patent på F11 F12". (Nu kanske det inte var Sven) Men Kermit's Scancheck kan i alla fall meddela att kod och tangent stämmer. Tror att Scancheck finns här i banken.

(Text 3014) Nils Hammar <4341>
Ärende: RS-232 pinout på BW8
Är det en seriell port då? ingen bildskärmsutgång?

(Text 3015) Nils Hammar <4341>
Ärende: Key tronic F11 och F12
Japp scancheck finns i MSKERUTLAR.C, med källkod i C.

(Text 3017) Björn Dahberg <4428>
Ärende: Discovery 2400
Kan någon som har provat säga hur IMP-datans modem Discovery 2400 fungerar. Kan det användas som svarade moden om man själv har en bas?

/Björn

(Text 3018) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Långtidstest av termostat
För en tid sedan rapporterade jag om mina vedermödror med en liten manick från Uppsala som skulle ha termostaterande effekt och hålla fläkten tyst när den inte behövdes. Den gick inte att fästa i locket på nätaggregatet utan problem, eftersom den då måste ha mycket långa kablar. Efter mycket funderande fäste jag den på aggregatets insida, alldeles intill själva fläkten. Helst hade jag haft den kvar fritt hängande strax intill kylflänsa där den tydligen gjorde nytta genom att dra på en liten "andning" ungefär var tionde sekund.

I sitt nya läge utlöser den praktiskt taget aldrig fläkten. Några tecken på att det blir för varmt finns inte - utvärtes är bruken inte mera varm än tidigare, och även själva locket till aggregatet blir inte varmare än att man kan ta i det. Jag har ibland haft datorn på nästan hela dagar. Grejen verkar alltså fungera som avsett - fläkten är tyst när den inte behövs och den behövs mycket sällan för mig. Kanske den behövs mer om man har fler extrakort.

Om sedan priset är rimligt kan jag inte bedöma - omkr 500 kr inkl allit.

(Text 3019) Nils Hammar <4341>
Ärende: Långtidstest av termostat
Var har du monterat termostaten då? Jag skulle se att du monterade den på kylflänsen...

(Text 3020) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Långtidstest av termostat
Kylflänsen till vad?

(Text 3021) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Långtidstest av termostat
Som jag skrev i det kommenterade inlägget monterade jag hela grejen (som även innehåller termostatdelen) på nätaggregatets sida, bredvid fläkten. Jag kunde inte gärna sätta den på kylflänsarna. Uppenbarligen räcker självcikulationen till för att allt (utom möjligen just kylflänsarna) skall hålla en temperatur som är lägre än 50 grader.

(Text 3022) Nils Hammar <4341>
Ärende: Långtidstest av termostat
Till något som blir jummest...

(Text 3028) Lars-Ola Helgesson <6103>
Ärende: RS-232 pinout på BW8
Kontakten är märkt RS-232 så det torde inte vara någon bildskärmsutgång.

(Text 3032) Nils Hammar <4341>
Ärende: RS-232 pinout på BW8
BRA! då är det ingen risk att göra bort sig. Dock kan jag inte hjälpa dig mer. (Har ingen bondwell...)

(Text 3035) Thomas Althoff <3493>
Ärende: Discovery 2400
Jag sitter just nu och kör på ett sådant modem. Har haft en del problem med att få modem et och svara mot diverse andra modem.(mitt modem skulle svaret). Jag rekommenderar 2400E varianten där man kan strappa modem istället för dessa f....banade AT kommandon, som man måste använda på 2400CK modemen

(Text 3047) Sven Wickberg <1384>
Ärende: IBM PS/2
I går fick jag höra (från en skola i Skåne) att skolor resp handikapp-projekt kan få 40% på IBMs PS/2-modeller. Jag har inte i en hast kunnat få någon bekräftelse på detta. Är det någon som vet något konkret? Ges sådan rabatt bara av vissa år eller är det via centrala IBM-kontakter? Jag har tidigare bemött ganska avvisande från "högt" IBM-håll i fråga om handikappabatter. Kanske finns det flera händer som inte riktigt vet om varandra?

(Text 3049) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: IBM PS/2
Det lär vara sant. När det gäller skolor så vet jag att rabatten går att få även via återförsäljarna.

(Text 3053) Björn Löfgren <7648>
Ärende: IBM PS/2
Det utgår inte till vanliga skolor/gymnasier i varje fall! Läter nästan som "lärarrabatten" då pratar om... IBM har inte en chans prismsätt mot vicvvor och Tikki! Björn

(Text 3057) Per Andersson <5581>
Ärende: IBM PS/2
Vi (KTH) köper PS2 modell 50 för ungefär samma pris som en Bondwell 139 dvs drygt 20 000. Jag antar att priset för vanliga kunder inte är i närheten? Efter kontroll sägs det att Statskontoret förhandlat fram 40% rabatt på datorer och 33 på printrar. Och i så fall lär det ju gälla alla skolor.

(Text 3059) Björn Löfgren <7648>
Ärende: IBM PS/2
Skall kolla
Men i SÖ:s "rapporter" ligger IMB väldigt dåligt till vad det gäller det mesta ... Här gäller bara Victor och Tikki

(Text 3061) Sven Wickberg <1384>
Ärende: SÖ:s utvärdering
Man blir faktiskt ganska undrande över SÖ:s utvärdering. Visserligen ställer SÖ upp en alldeles speciell kravspecifikation som skall gälla skolor och innehåller bl a nätverk, svensk text i program osv, men ändå... Commodore, IBM, Nokia, Tiki och Victor tycks uppfylla kraven för statsbid om skolor köper.

Av "enkla ordbehandlingsprogram" framhålls Harmoni PC och Writing Assiste t II (!). Av mera avancerade ordbehandlare har Word Perfect utvalts, vilket verkar mindre konstigt, liksom får Excel bästa betyg bland kalkylprogram.
Och, som redan sagt, Victor förefaller vara den dator som speciellt får namn om sig att vara "störst, bäst och vackrast", medan IBM kommer jumbo och man läser mellan raderna att det egentligen är tveksamt om den skulle godkänns alls!

(Text 3065) Håkan Petterson <7627>
Ärende: Skoldator!
När SÖ har undersökt de olika märkena, är de då IBMs PS/2:or de har kollat på! Då förstår jag varför de inte vill ha IBM. PS/2:orna är väl lite för dyra och avancerade för vanligt skolbruk.

(Text 3066) Björn Löfgren <7648>
Ärende: SÖ:s utvärdering!
Man må vara undrande! Men det är dessa fakta som gäller och styr inköpen där man skall ha statsbidrag! Läsen man utvärderingen noga finns bara två alternativ Tiki och Victor och då (tycker jag) det framgår med önskvärd tydlighet varför IBM ligger illa till...
Det enkla ordbehandlingsprogrammet ut HARMONIPC heter TEXT och är mycket bra (trots att det gjorts för COMPIS en gång i tiden). HARMONIPC innehåller även BAS och KALK, där kalk är bra om än tillåter en i min smak för liten matris... Jag är förvånad att man inte tar upp MSWORD bla eftersom man har EXCEL och WINDOWS ..

Prvat har jag tillgång till IBMP/2 mod 30 och jag är inte alls inponerad. Krångel med färger, överföring till skrivare och dessutom lurade IMB på oss (före min tid) MCGA-grafik och det har resulterat i att vi inte kunnat skaffa vettig programvara. Vem fn har MCGA? Vi har givetvis numera graderat upp dessa till VGA. Blev då hänvisade till IBMs service och priser. Vi kunde inte hitta ngn annan leverantör av tillsatskort för icke digital monitor ..
Till några som kritiserade Victors kvalitet: När jag skall köpa en bil 1989 förlagsvis opel SKITER JAG I om modellerna 1960-65 rotade eller hade andra fel. Jag vill veta vad moderna maskiner har för begränsningar mm.
mvh Björn

(Text 3067) Björn Löfgren <7648>
Ärende: Skoldator!
Det ligger något i detta, men kom ihåg att för skolans bruk räcker faktiskt PC-maskiner i ett nät med en 386-server... Att IBM sålunda offererar PS/2 och förefaller ointresserade av annat så får man väl skylla sig själv. (draghjälpnen från KOMMUN-DATA via NORRDATA räcker ju inte när priserna är de dubbla ...)

(Lokala hårddiskar i elevmaskiner är ett helvete att hålla ordning på Hackers/Crackers kan förvandla en lektionsstart till kaos. Tro mig Jag vet!)
Mvh Björn

(Text 3068) Nils Hammar <4341>
Ärende: SÖ:s utvärdering!
Jag har bara en kommentar: Undvik V286C med EGA-färgskärm. Den strular kanske för dig då...
(d.v.s. Det blir ingen bild med vissa grafikprogram.)

(Text 3069) Nils Hammar <4341>
Ärende: Skoldator!
Jag kan tänka mig... Fast har man Disc Manager kan det ordna sig... Man skrivskyddar C-partitionen... Och har en D-partition för data och annat krafs...
Mvh Björn

(Text 3070) Björn Löfgren <7648>
Ärende: SÖ:s utvärdering!
Kör nu med en 286A med ega... A för adpak. Skall prova ... Tack för varningen! /Björn

(Text 3075) Håkan Petterson <7627>
Ärende: SÖ:s utvärdering!
Kommentarer texten till texten som kommenterar den texten jag kommenterar.
Alla vill inte köpa senaste modellen med dubbla överliggande BIOS och med 25 MHz intercooler. En del har bara pengar för en normal sedan variant med ex. 8088 eller 8086, och då blir det till att botanisera bland de tidigare ärgångarna. :-)

(Text 3084) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: 33 MHz Compaq
Tänkte berätta att Compaq nyligen har presenterat sin nya 33 MHz 386ia. Utöver den snabba processorn, har den 64 KB 25-n statistik cache-minne, 2 MB 80-n "interleavatt" 32-bit primärminne i grundutförande, socklar för 33 MHz 387ia eller Weitek 3167 matteprocessor, 8 kortplatser (bussen går på vanliga 8 MHz), ESDI-interface till hårddisken, vilken körs med 1:l interleave och kan fås med 84, 320 eller 650 MB. Cache-minnet tar enligt deras egna uppgifter 98% av primärminnesaccesserna.

Vidare enligt dem själva, så gör den 4700 Whetstone (ett prestanda- test för flyttal) med Weitek-processorn i, och 2750 med en 387ia, och 650MB-driven överför 15 Mbit per sekund. De har en del andra test också, men det är mest prestanda hos olika program de har prov- kört på olika maskiner, inte några vanliga benchmarkprogram. Deras maskin vinner förstas hela tiden över deras tidigare modeller och över PS/2 70-A21 och 80-311, och Sun 386ia modell 250.
Den här maskinen är alltså gjord för att vara snabb, och kostar från 76900 för 84MB-varianten (om det nu är dyrt eller billigt?). (Vill någon ha en, så går det bra att kontakta mig.)
Kanske jag skulle skrivit detta i annonser?

(Text 3088) Håkan Petterson <7627>
Ärende: Fax vs. Scanner.
Finns det ingen hårdvara som man skulle kunna anvärd för att få faxen att fungera som scanner?

(Text 3094) Paul Pries <5322>
Ärende: Fax vs. Scanner.
Det är nog inte någon hårdvara du behöver. Du kan klara det med att skriva ett program som löser kodingen som faxen gör. Hårdvarumässigt finns det en V.24 kontakt inuti faxen, det är bara att ansluta... /paul.

(Text 3098) Anders Stålhandske <7203>
Ärende: TIME/DATE
Kan man koppla in någon typ av bateribakupp som sköter TIME och DATE så man slipper att skriva in datum och tid varje gång man slår av och på datorn. Alla svar tas tacksamt i mot.
M.V.H *ANDERS*

(Text 3099) Anders M Olsson <1019>
Ärende: TIME/DATE
De flesta moderna PC och AT som säljs idag har realltidsklocka inbyggd. Ibland måste man köra någon mjukvarudrivr för att det ska fungera. Kolla i bruksanvisningen till din dator hur det förhåller sig.

Om du inte redan har batteriuppackad klocka i din dator är det antagligen enkelt att sätta in en, förutsatt att du har en kortplats ledig. Ofta sätter man in multifunktionskort som innehåller klocka, minne, parallell- och serioport, joystickanslutning mm på ett och samma kort för att inte i onödan slösa med kortplatserna. Prata med någon datorbutik så kan de säkert hjälpa dig.
OBS att om man inte har någon klocka inbyggd så kommer MS-DOS ändå att visa tiden om man knappar in den rätt vid bootning. Det beror på att det är själva CPU:n som räknar tiden med hjälp av ett timer-interrupt. Det går inte på något enkelt sätt att batteribacka DEN funktionen, då får man batteribacka hela datorn och låta den stå på jämt. Man måste alltså installera en SEPARAT batteriuppackad klockkrets på ett kort!

(Text 3100) Kent Berggren <6019>
Ärende: Kort med Prom/ram
Jag söker efter ett kort som jag dels kan ha som ramdisk och dels använda för att lägga på prommad programvara.

(Text 3101) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Kort med Prom/ram
Josty Kit har en sk PC ROM DISK som man kan lägga in upp till 1,2 MB data i PROM på. Den har inbyggd prombrännare, och man kan t o m boota från den. Men den kan - beroende på vilken dator och DOS-version du har - vara MYCKET knepigt att få igång. Tyvärr går denna inte att köra med RAM på som RAM-disk, utan bara med PROMMAR.
Den är inte så billig heller, och med full bestyckning av PROMMAR kan den gå lös på flera tusenlapp.

(Text 3102) Kent Berggren <6019>
Ärende: Kort med Prom/ram
Pronnar har jag gott om. Har du en pris indikation? Antart att jag kan få tag på den på ELFA eller vem för Josty Kit i Stockholm

(Text 3103) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: DAT på PC.
Angående ett gammalt ärende som jag skapade för länge sedan ser jag nu i Computer Sweden att DAT-banden för datalagring är på gång. Både Sony och HP har visat DAT-stationer att visa upp. De lär visst rymma >1 Gb vilket räcker till de flesta backup behov -> Överföringshastighet är runt 180 kbyte/s.
...Håkan

(Text 3104) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Fax vs. Scanner.
Tror du verkligen att det finns en V.24-kontakt i alla faxar?
Däremot vet jag att det finns ett antal faxar som har en sådan på utsidan, däribland de nyare från Televerket (men de har "ännu" ingen programvara).

(Text 3105) Kent Berggren <6019>
Ärende: DAT på PC.
Dat är inte ett bra media. Gramofonarkivet på radion har gjort en massa tester och man vill inte banda över gamla stenkakor till DAT. Det visar sig att det är otillförlitligt 1200 timmar mellan varje fel. Vidare kan man inte alltid flytta band mellan olika fabrikat. osv.

(Text 3106) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Kort med Prom/ram
Obestyckat kostar kortet 1820-- exklusive moms. Programmerna ska vara minst en stycken 27512. 6 st 27512 ger en "komplett" 360k disk. Med större program kan man få en disk på ända upp till 1,2 MB. OBS att kortet alltid ersätter en riktig floppy, så man kan inte ha kortet om man vill ha två riktiga floppy i maskinen. Kortet ansluts INTE på floppys kabel, utan stoppas bara i en expansionsslott. Men det har en egen BIOS som delvis byter ut den vanliga floppybiosen, så att alla BIOS-anrop ner på lägsta nivån kommer att fungera som om det verkligen satt en riktig floppy med skrivskydds-tejp i en drive.

(Text 3107) Benny Löfgren <2615>
Ärende: DAT på PC.
Jag kan inte förstå att man inte vill banda över stenkakor på DAT?! En enstaka drop-out kan väl knappast ha någon betydelse för de där knastriga tingestarna, eller hur? För övrigt finns det andra backupmedia som rymmer upp till 2 GB, jag tänker naturligtvis på de Video8-stationer som finns på marknaden. Dessa har jag goda erfarenheter av.

(Text 3108) Benny Löfgren <2615>
Ärende: DAT på PC.
Notera dock att jag inte har kört Video8:an i PC-miljö. Jag vet inte om det finns någon koppling mot PC ännu.

(Text 3109) Per Andersson <5581>
Ärende: DAT på PC.
Om någon bara skriver en SCSI-driver för Exabyten. Det borde inte vara svårt för de som kan sänt. PC med SCSI-kontroller finns ju att få tag i (IMP-dator). Iofs, har dagens Exabyte bara single-ended SCSI, och klarar inte multithost, men en balanserad variant lär vara på väg. Mitt största klagomål är att det är så slö... Oerhört slö om man jämför med STC1930 1/2" bandstation. (Jag vet, jag är bortskämd. STC:n fyller ett 3600fots band på 10 min)

(Text 3110) Benny Löfgren <2615>
Ärende: DAT på PC.
Den är slö jämfört med 1/2" tape, men jämfört med vanliga streamerdrivar är den ungefär dubbelt så snabb, förutsatt att hosten kan leverera data i tid - blir den tvungen att backa iblandigen tar det längre tid...

(Text 3112) Kent Berggren <6019>
Ärende: Kort med Prom/ram
Tror du att jag sedan kan ansluta ett ramkort som floppy till denna konstruktion. Vad jag vill ha är en helt disklös nätp. Men jag behöver kunna ådra vissa parametrar typ Config.sys osv. Det låter otroligt men det är av säkerhets aspekter jag vill ha det.

(Text 3113) Kent Berggren <6019>
Ärende: DAT på PC. Vad jag menar är om man på gramofonarkivet inte godkänner DAT. Så måste det fan ligga så mycket problem bakom det hela. Du vet att man kan tillåta mer dropout på LF sidan än på data sidan. Som jag skrev man kan inte lätt flytta band mellan olika fabrikat. Jag skall be att få ta del av den rapport som skrevs om dem, fast 1200 timmar mellan varje verkstadsbesök tycker jag låter mycket dåligt. ??

(Text 3115) Benny Löfgren <2615>
Ärende: DAT på PC.
Menar du att gramofonarkivet inte godkänner DAT som DATalagringsmedia, eller som Ljudlagringsmedia? I det första fallet kan jag förstå det, men knappast i det senare.

(Text 3117) Kent Berggren <6019>
Ärende: DAT på PC.
Gramofonarkivet godkänner inte DAT som Ljudlagringsmedia!!!!!! Om de inte gör det så tycker jag det låter mycket konstigt. Och av den anledningen är jag mycket skeptisk till att använda den till DATalagringsmedia. Är du me?

(Text 3118) Erik Andersson <5721>
Ärende: HICard
Jag har sett annonser om ett minneskort som heter HICARD och som ska öka minnet från 640k till 890 k Det är alltså inget expanded eller extended minneskort. Någon som vet om och hur det fungerar? /erik

(Text 3121) Benny Löfgren <2615>
Ärende: DAT på PC.
Jag är med men jag förstår inte... Varför godkänns inte DAT för att lagra ljud, är arkivbeständigheten för dålig, eller ljudkvaliteten, eller vad?

(Text 3122) Jan Löwström <881>
Ärende: HICard
Hicard är en liten smart grunka som kan utnyttja luckorna mellan 640k och 1024k som inte upptas av Bios och bildminne m.m. Det kan dels höja taket över 640k och dels ge utrymme för devicedrivers som vanligen läggs i arbetsminnet. Jag har använt det i en del 3com-terminaler och det fungerar bra men kan i vissa lägen slå ner maskinen en del. Hålsn. Jan L.

(Text 3124) Kent Berggren <6019>
Ärende: DAT på PC.
Kompatibiliteten (eller hur fan det stavas.) Det fungerar inte att flytta band mellan olika fabrikat. Jag kommer inte ihåg exakt vad "Knatte" sa men jag skall kolla med honom när jag börjar jobba igen.

(Text 3133) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ABC-skärm till PC
Är det alldeles omöjligt att koppla en ABC-skärm (minns ej numret med det är den vanliga amberskärmen som brukade vara med ABC809) till en MSDOSdator? Jag tycker fortfarande att den skärmen är bättre än det mesta andra jag har sett. Om det inte går, vad är då felet? Är det fel spänningar, fel kontakter eller vad? Skärmar borde väl bara ganska standardisera?

(Text 3134) Bengt Almen <6415>
Ärende: ABC-skärm till PC
Den monokroma ABC 815 går tyvärr inte att koppla ihop med en PC. Däremot ABC 812 är en utmärkt CGA-kompatibel monitor, man behöver bara bygga om om polariteten på synkarna och så göra en egen kabel förstärst.

Varför går då inte ABC815 att ansluta till PC:n? jo man har olika frekvenser på synkarna, de som ger takten för bildväxling resp. de som styr den horisontella svepet = linjefrekvensen. Bilden kommer att rulla och även tipsa åt sidan, inget vackert alls.

(Text 3135) Nils Hammar <4341>
Ärende: ABC-skärm till PC
Inget hindrar givetvis att du kör CGA på 815. Annars undrar jag om någon försökt koppla ihop en Spectravideo Xpress16 med en 810? Jag har fått en förfrågan på det, och vill bara veta om det är något strul. Svepfrekvensen är samma, eftersom Xpressen går att ansluta till vanlig dumburk...

(Text 3137) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ABC-skärm till PC
Tack för upplysningen! Hur "byggar man om polariteten på synkarna" och hur gör man en egen kabel?

(Text 3138) Bengt Almen <6415>
Ärende: ABC-skärm till PC
CGA på 815??? på 815 finns två videoingångar, en standard + en dim. Problemet är att båda ingångarna är DIGITALA. Vilken färg skall få bli vitt?? och övriga svarta. eller???

(Text 3139) Bengt Almen <6415>
Ärende: ABC-skärm till PC
Byglarna är märkta 'SG02' resp 'SV01'.

Pinout i ABC812:an
7 Signaljord
8 Hor-synk
9 Blå
10 Grön
11 Röd
12 Blå ' (prim)
13 Grön '
14 Röd '
15 Vert-synk

Kabeln BÖR vara skärmd för att inte störas från byglarna.
Mvh Bengt

(Text 3141) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: TIME/DATE
Det finns ett litet klockkort som man sätter fast under 8088 också. En av de mer originella placeringarna!

(Text 3145) Bengt Almen <6415>
Ärende: ABC-skärm till PC
Enl schemat finns video, video reverse, dim och dim reverse ingångar men båda videoingångarna går till samma grind och båda dim-signalerna går också in på en gemensam grind. Reverse signalerna ändrar 'polaritet' på resp signal. Man kan däremot göra en egen d/a omvandlare och bygga förbi ingångssteget.

(Text 3146) Bengt Almen <6415>
Ärende: ABC-skärm till PC
I ABC 810 saknas tyvärr prim-signalerna för resp färg. Men man kan nog inte använda den ändå, då synksignalerna ej går att polaritetsvända. Dessutom har den bara standard TV-kvalitet.

(Text 3153) Paul Pries <5322>
Ärende: Fax vs. Scanner.
Ehhh... Om alla faxar har en intern V.24 kontakt vet jag inte, men de som lurverket säljer har det i alla fall. Det fick vi lära oss på fax-kursen jag gick. Rent logiskt sett borde dock alla ha det. /Paul.

(Text 3155) Jonas Anduren <7636>
Ärende: Hårddisk standards...
Jag undrar om någon kan ge en snabb förklaring om de standarder som finns, eller tala om vilket som är att föredra. Jag skall nämligen införskaffa mig en HD snarast till min Bondwell 28 PC. Förresten vad kan en beg HD 30-40 MB kosta? Tack på förhand!
** M.V.H Jonas **

(Text 3157) Nils Hammar <4341>
Ärende: Hårddisk standards...
Det finns ST412/ST506, vilket i princip är 2 namn för samma sak, sedan finns det SCSI, ESDI och SMD. SMD kan vi lämna därhän, eftersom det förekom mestadels på mikroVAX o.dyl. ST506 är det vanliga gränssnittet, men numera är SCSI på frammarsch eftersom det kräver mindre på dator-sidan, och stöder upp till 7 enheter, i motsats till ST506 som bara klarar 2. SCSI är något snabbare än ST506, men det stämmer inte alltid, beroende på vilken controller du har i datorn. ESDI är den snabbaste, och den använder du mest om du skall skyffla mängder med data. ESDI är cirka dubbelt så snabb som ST506. Sedan beror det mycket på vilken maskin du har också.

(Text 3158) Per Holmgren <5213>
Ärende: Hårddisk standards...
Innan ST506 standarden utvecklades fanns det nåt som hette ST405 (uppenbart en föregångare...). Jag har ett par TI diskar av äldre årgång, 5Mb, 612 cyl, 4 huvuden, som pratar ST405. Dessa styrs med en Xebec controller som pratar SASI i ena änden (föregångare till SCSI) och ST405 i andra änden. Frågan är då om ST506 och ST405 är så pass lika att det går att hänga på en ST506 drive på mitt Xebec kort utan alltför stora modifieringar i hårdvaran? Vad skiljer, egentligen? Om det inte går, finns det lösa kontrollkort att få tag på någonstans som pratar SCSI (eller vad tusan som helst, egentligen, bara inte PC-buss.) mot värdatorn och ST506 mot disken? Kostar såna kort en förmögenhet?
(Text 3161) Nils Hammar <4341>
Ärende: Hårddisk standards...
Du kan ju alltid prova, om det är samma typ av kontakter, så är hälften vunnnet, och då behövs inga specialkabler. Fungerar det inte, så är det inte mer med det.

(Text 3162) Per Holmgren <5213>
Ärende: Hårddisk standards...
En får tacka för det insiktsfulla rådet. Låt oss vända på det hela en smula, finns det någon här som har en ST506 disk med manual och som skulle vilja ha vänligheten att ta en kopia på manualen för min räkning? Då skulle jag på egen hand kunna utreda ev. skillnader och rentav delge övriga intresserade.

(Text 3167) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Formatering
Jag har ofta läst begreppen "lägnivåformatering" och kanske "högnivåformatering" som borde vara den föras motsats. Vad betyder begreppen, hur görs de och varför? Det har väl med spår och sektorer att göra, men mera?

(Text 3171) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Formatering
Lågnivåformatering och högnivåformatering är bara aktuellt för hårddisk, ej diskett för där är båda delarna så gott som alltid kombinerade.

Lågnivåformatering innebär att man skriver alla spår på en hårddisk, hela spåret inklusive de adressmärken som anger början på sektorerna. Vid högnivåformatering, som alltid måste göras efter en lågnivåformatering kontrolläsa man hela skivan och tömmer biblioteket och flaggar av eventuella dåliga spår. Så detta är egentligen ingen riktig formatering. Kommandot FORMAT i DOS gör bara en högnivåformatering på hårddisk. (Däremot gör det en lågnivå OCH högnivåformatering om det är diskett.) Vill man lågnivåformatera en hårddisk måste man använda ett speciellt program, t ex advanced diagnostics eller "SpeedStar".

(Text 3182) Per Holmgren <5213>
Ärende: Hårddisk standards...
Stort tack till Bengt Almen, som hade vänligheten att skicka mig ett ex av Seagate Technology ST506/ST412 OEM manual. Ur den framgår det att det elektriska gränssnittet är så gott som identiskt för ST405 och ST506, med det lilla undantaget att signalen -Write Protect som finns på pin 5/6 kontakt 32 i en ST405 saknar betydelse i en ST506. Där är samma pin nu bara Reserved, och används inte. Torde inte orsaka några större problem, då jag inbillar mig att man inte använder Write Protect för en hel disk när man har en Winchester. Annat var det för, när man skulle lasta i och lasta ur diskpackar på STORA diskmaskiner, då fanns det lite mera skäl att använda WP..

En funktionell skillnad är att ST506 driven har en snabbare sökmetod än mina ST405, och ger oxo kortare accesstid - 85 ms mot mina 170 ms. Det kan väl knappast anses ha med interfacet att göra, utan det märks bara när man ska skriva devicedrivreren för disken ifråga.

Det här betyder att man relativt lugnt kan hänga en ST506 kompatibel disk från ett kort som är avsett för ST405 så länge den nya disken inte har fler än 8 huvuden och inte är alltför extravagant i övrigt. Det finns således fortfarande hopp.

(Text 3187) Nils Hammar <4341>
Ärende: Hårddisk standards...
Om du fått veta hur kontakten(kontakterna) ser ut kan du väl skicka in det som en textfil till till monitorn, så kanske man kan ha litet QL någon gång...

(Text 3209) Per Fagerkvist <3862>
Ärende: 80286 ?
En 80286 kan man köra i två moder protekt mode =80286 mode, samt simulera en 8086 i not protekted mode. En 8086 kan adressera 1 Mb och en 80286 kan adressera 16 Mb. När jag kör vanliga msdos program då körs om jag förstår rätt, processorn i 8086 mode och kan således endast adressera 1Mb. Alla hävdar att mycket minne är bra ... Men används ems eller vad det heter i 8086 mode. Om jag köper ett extra utbyggbart minne till 80286 kan det då fungera även i 80286 protekted mode ??? Har jag missupfattat allt? Rätta mig i så fall.

Mvh Per
(Text 3211) Nils Hammar <4341>
Ärende: 80286 ?
EMS eller kanske mera rätt Expanded memory är minne som byter ut det minnet som finns på en viss adress, medan extended memory ligger på en växande adress. Man kan säga att Extended är Längre medan Expanded är Bredare. Detta gör att Expanded Memory kan användas i PC/XT till långt över 1Mb medan Extended Memory enbart kan överstiga 1MB i AT/386/486 o.s.v. Blev du klokare?

(Text 3212) Anders M Olsson <1019>
Ärende: 80286 ?

EMS, dvs Expanded Memory Specification är det bästa sättet att bygga ut minnet så länge man kör DOS. Då ligger minnet i ett antal sidor som kan kallas in i det vanliga 1MB utrymme, man behöver alltså inte gå över i protected mode för att kunna nå det. Det finns MÅNGA program som supportar EMS, men inte så många som kan använda Extended Memory (över 1MB) när man kör DOS. Nu är det så förnuftigt ordnat så att om man köper ett EMS minne till en AT-maskin så kan man vanligtvis installera det så att det blir ANTINGEN EMS-minne eller Extended minne. (Eller en del minne av var sort till och med...) Det betyder att om man köper ett minneskort idag så kan man göra det som EMS-minne idag, så länge som DOS är det förhållande operativsystemet. När sen OS/2 (eller kanske UNIX) tar över så kan man enkelt ändra om minnet till Extended, så allt blir tillgängligt som linjärt minne i protected mode. Även om man rent teoretiskt skulle kunna adressera EMS minne från protected mode så tror jag inte att det i praktiken är så intressant när man kan ha upp till 16 MB linjärt minne.

(Text 3222) Tomas Tengling <2239>

Ärende: Okända hårddiskar
Finns det någon här som har uppgifter om en 10 Mb hårddisk från Miniscribe med beteckningen "PartNo 8480 00 39-10 Model 3012". Samt en 20 Mb hårddisk från Microscience med beteckning "Model HH 7258 AT" samt siffrorna "6047242 250002-103". Båda är halvhöjds men jag vet inte antalet cylindrar/huvuden. Går de att köra med RLL?

(Text 3223) Jonas Anduren <7636>

Ärende: HD--
Hej. Jag har en snabb fråga. Är det någon skillnad mellan en PC, XT och en AT hårddisk, eller funkar alla? Om en hårddisk är formaterad för en AT, kan man formatera om den för en PC? Maste man partitionera om en 40mb hårddisk i två på 20mb eller går det med en stor på 40? (Oj då det blev visst inte bara en fråga...) Om någon vill svara på dessa frågor eller någon av dem så blir jag mkt glad... M.V.H Jonas

(Text 3224) Ulf Johansson <4560>

Ärende: Okända hårddiskar
Är Du säker på att det står HH 7258 AT på MICROSCIENCE hårddisken?? Kan det inte vara HH 725 ... isåfall är det huv. 612cyl - ingen RWC.
När det gäller Miniscriben så hittar jag i mina papper MS 2012 - 4h/306c and MS 3412 också den 4h/306c. (går inte det så skulle jag pröva 2h/612c). MVH

(Text 3225) Tomas Tengling <2239>

Ärende: Okända hårddiskar
Tack för svaret! Går det att köra RLL på dessa hårddiskar?

(Text 3226) Tomas Tengling <2239>

Ärende: Okända hårddiskar
Vad innebär det att hårddisken inte har RWC?

(Text 3227) Ulf Johansson <4560>

Ärende: Okända hårddiskar
Ang. RLL så tvivlar jag ganska mycket!! Hårddiskarna är väl lite för gamla för det....

(Text 3228) Ulf Johansson <4560>

Ärende: Okända hårddiskar
RWC ingen read/write compensation...

(Text 3231) Nils Hammar <4341>

Ärende: Okända hårddiskar
När det gäller RLL, så finns det ingen annan utväg än att prova. Det finns inget som säger att en gammal disk är sämre än en ny i detta fall. Det KAN dock bli problem, men det kan man prova genom att utsätta disken för litet olika temperaturer (10-50 grader), och se om den fortfarande funkar.

(Text 3238) Jan Karlqvist <7510>

Ärende: HD--
Du behöver inte partitionera HD bara för att du byter maskin. Du kan behålla din 40MB partitionering såvida du har en DOS version högre än 3.3.
... JKq

(Text 3239) Jan Karlqvist <7510>

Ärende: Okända hårddiskar (RLL)
Dock skulle inte jag köra RLL såvida den inte är speciell för RLL. Det är ju så att det ställs ju högre krav på lagren så det går säkert bra när disken är ny. Men sen när lagren börjar bli glappa kommer du få problem
JKq

(Text 3241) Jonas Anduren <7636>

Ärende: HD
Jag var lite oklar i forra inlägget. Jag har tänkt att kopa en HD till min PC. Den jag tankar kopa har sittit i en AT. Nu undrar jag om jag kan använda den till min PC. Om det inte går direkt vad skall jag göra för att det skall gå? Vantar på svar...
M.V.H Jonas

(Text 3242) Ulf Johansson <4560>

Ärende: HD
Om hårddisken sittit i en AT bör Du köpa ett kontrollkort för PC... Har Du ett dylikt kort går det utmärkt att använda Din "AT-hårddisk" i en PC. Kontrollkort finns att köpa lite varstans till skiftande priser.

(Text 3244) Nils Hammar <4341>

Ärende: HD
Du behöver endast köpa nytt kontrollkort om du har en AT-kontakt på kontrollern. Vissa kontrollkort kan dock vara gjorda för både PC och AT, så en del av kontakten kan sticka utanför. Dock måste interrupt och eventuellt även adress på kontrollern ändras.

Nästa steg är att kontrollera om interleave är rätt. Är den fel, så blir disken OLIIDLIGT OCHJÄLPLIGT SLOÖÖ!!! Extremfallen kan den bli lika slö som diskettenheten. Mot detta hjälper endast lågnivå-formattering.

(Text 3245) Jan Karlqvist <7510>

Ärende: HD
En enkel fråga hur tar ma reda på "Interleave" faktorn. Vad jag har sett så provar man sig fram eller har du något annat förslag. Det där provat har jag för mig att jag såg i Norton Advance Util ver 4, stämmer det?
... JKq

(Text 3246) Nils Hammar <4341>

Ärende: HD
För min del brukar jag göra ett antagande att den kan vara tex. 2, och kör igenom en gång med det. sedan ser jag om FORMAT är orimligt SLO. Med SLO menar jag alltså JÄTTESLO, man ser alltså vilket huvud den formatte vilket man inte brukar göra annars. Om så skulle vara fallet får man öka till 3 i interleave. På en PC är det dock 4 som gäller normalt, men har du 8086 och 7MHz eller högre kan du prova med 3 också. Som sagt du MÅRKER det. Om du är osäker på hur en SLO interleave ser ut på en PC, så kan du alltid prova med interleave 1, och se hur DEN ser ut...

(Text 3249) Sven Wickberg <1384>

Ärende: 3,5 formatering på Victor
En bekant till mig har en Victor 286 i vilken hon (förutom 1.2M floppy och 20M hd) har satt in (senare) en 3,5" 720K floppy . Det verkar inte fungera att formatera denna 3,5" floppy (i B). Färdmodigen (min gissning) fattas en flagga eller liknande, t ex i något setup-program eller i Config.sys. Men vad? Vad måste stå, och var, för att det skall fungera? I övrigt går det tydligen både att läsa och skriva på 3,5 liksom även att kopiera till den.

(Text 3250) Mattias Ericson <6615>

Ärende: 3,5 formatering på Victor
Det kanske fungerar om man lägger till följande rad i CONFIG.SYS.

```
drvparm=/dnummer !/c!:/f:faktor!:/h:huvuden!  
/n!:/s:sektor!:/t:spår!
```

/dnummer	Drivens fysiska nummer (A=0, B=1, C=2, osv)
/c	Visar att dörrstängning är nödvändig.
/fifaktor	0=160/180k eller 0=320/360k 1=1.2M 2=720k (default vid användande av drvparm) 3=8" enkel densitet 4=8" dubbel densitet 5=Hårddisk 6=Bandstation 7=1.44Mb
/hhuvuden	Max. antal huvuden i området 1-99, default:2
/n	Änger att enheten ej är flyttbar
/s:sektorer	Antal sektorer per spår 1-99, default:9
/t:spår	Antal spår per sida 1-999.

Detta skulle medföra i ditt fall att följande rad skulle kunna vara användbara: `drvparm=/d1 /Mattias`
P.S Detta är citerat ur en av VICTORS manualer och för att det jag har skrivit så bör nog dos 3.30 användas.

(Text 3252) Håkan Pettersson <7627>

Ärende: 3,5 formatering på Victor
Jag har samma problem med en ibm AT! I setupen har jag b: = 3.5" 720 KB, och i config står det nu:
DEVICE = DRIVER.SYS /D:1
Och då kan jag formatera den som D: och få 720kb men bara läsa och spara som B:.
Den går inte att formatera i B: om man inte nöjer sig med 360kb.
Device= driver.sys /b/1 hjälpte inte alls, och jag har provat (tror jag!) alla olika kombinationer mellan setupen och config.sys men inget hjälper. Går det i inte att formatera den som 720 B:?
..Håkan

(Text 6560) Sven Wickberg <1384>

Ärende: ZIP
Stöön...nejnej...inte YTTRELIGARE ett komprimeringsprogram i monitor! Det får lov att vara BRA MYCKET mer än 10 % extra vinst för att DET skulle löna sig. Huvudsaken är att vi har ETT system som alla kan hålla reda på och som är rimligt effektivt.

(Text 6561) Sven Wickberg <1384>

Ärende: ZIP
Bra fråga...jag misstänker att det har med hastigheten i komprimeringen att göra. Jag har provat -ex och tycker mig rent subjektivt finna att det gå ganska segt jämfört med PKARC.

(Text 6562) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ZIP
Jo, du har helt rätt. Defaultmetoden är snabbare. Det finns olika krav på packningsprogram, dvs skall de packa snabbt eller skall de packa effektivt. I det förnämnda fallet spelar det ju roll hur snabb maskin man har och hur ofta man packar.
Till Ulf vill jag säga att det finns nog flera bokstäver för switchar i FIND men det finns inte mera minne i 802:an nu.
Hur är det ute på andra BBS system i Sverige. Dvs Opus och eller TCL system. Vad använder man av idag.
En annan fördel med ZIP är att det går snabbt till läsa arkivinhälet eftersom man inte behöver läsa igenom hela filen.

(Text 6565) Martin Lundberg <4401>

Ärende: ZIP
Vad gäller BBS-systemen så har man redan övergått till LHARC eftersom man dels vill få en så kort uppkopplingstid som möjligt och som ofta är kostsam, dels minska lagrings- utrymme. Alla BBS:ar har förstärkt in till konvertera allt ännu mer trenden är klar. I de fall man har blandade arkivsystem så används något menyprogram, typ ARCA, GUS etc från vilket man kan välja den arkivtyp man vill använda. Det förutsätter att man har PKPAK, PKZIP, PAK, LHARC mm tillgängligt.
HST är trevligt!

(Text 6566) Per Holmgren <5213>

Ärende: ZIP
Existerar det källkod till något av de nämnda kompressionsprogrammen mähända ? Det känns lite snopet att slippa få ta del av en hel del goda saker bara för att en cp/m maskin inte kan packa upp någon ny packningsalgorithm.
Gamla ARC/PkPak/PkUnpak hade ju den trevliga egenheten att de gick att packa upp med något som heter UNARC.COM under cp/m. Det vore inte fel om samma möjlighet fanns för de nyare 'förbättrade' packprogrammen.

(Text 6567) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: ZIP/ARC/LSH/???
LHarc har vunnit ganska stor terräng bland de privata BBSerna. Dels sparar det en hel del utrymme, dels spar man förstasmoderitet vid över- föring.
Om man packar om 20 Mb filer från ZIP till LZH vinner man ca 2 Mb vilket naturligtvis är positivt. (Det är inte alla som har 600 Mb disk hemma.)

(Text 6568) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ZIP
Nja, ZIP formatet är beskrivet men PKWare har inte släppt ut någon kod. Jag har däremot ett unix C-program som skall kunna packa upp och läsa ett ZIP-arkiv och sedan finns ju Kristoffers ZIPLIST i BASIC.

(Text 6577) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Kermit
Jag har fått en ny testversion för C-Kermit till UNIX. I dokumentationen står det att man har ändrat lite på nackandet så att C-Kermit ibland sender Nack i stället för att sända om samma paket. Detta kan fungera bättre mot Kermitar som klarar sliding windows.
Om det är detta som är strul när man t. ex. kör Procomm så kan jag kanske göra samma ändring i Monitors Kermit vid tillfälle eftersom ändringen är väl beskriven i C-Kermitdokumentationen.
Förresten så har man aviserat en ny MS-Kermit under sommaren som skall klarar sliding windows också.
Största nyheten i den nya C-Kermiten är att det finns stöd för attribut- paket så när man hämtar en fil med MS-Kermit så ser man hur stor del av filen man har fått. En detalj är också att man nu kan sända en fil som ett brev till C-Kermiten från den senaste MS-Kermiten. En lite uppnabbnng finns också när man sänder till C-Kermit. I övrigt är det mest buggrättningar.

Monitor

(Text 6526) Lars-Börje Cid <7390>

Ärende: CD-rom skiva
Kommer den CD-ROM läsare, som klubben köpt att kopplas in på monitorn?

(Text 6529) Bo Kullmar <1789>

Ärende: CD-rom skiva
Nej, troligen inte. Dels för att den inte fungerar att köra från Nätet som vi har till PC då och dels på grund av att vi ännu inte har till- stånd från PC-SIG för detta. Skulle vi få tillstånd så är bara problemet att få den att fungera på nätet. Vi måste ha det för vi måste kunna nå den från maskinen som vi använder för att kopiera ut disketter.

(Text 6530) Lars-Börje Cid <7390>

Ärende: CD-rom skiva
Tillstånd? Även om det är PC-SIG, som sammanställt disketterna, rör det sig väl om fri programvara? Och ni har väl betalat för CD-romet, då tycker jag att det borde vara fritt fram.

(Text 6531) Bo Kullmar <1789>

Ärende: PC-SIG CD-ROM skiva
Nej, de är mycket mera kinkiga än så. Det står en hel sida om villkor som skall gälla i deras manual. Egentligen får man inte kopiera ut något från CD-ROM iheller, utan bara för "Internal use" som de sa i USA när jag ringde och frågade. Jag räknar med att vår verksamhet är just "Internal Use" så vi kopierar ut utan hänningar. Jag vet dock inte hur det rättsliga läget är i denna fråga. Det är möjligt att det inte håller här. I alla fall så fungerar den inte ihop med nätet så det går ändå inte. De är väl rädda om de distributörer som de har. De hänvisade från början till en agent i Finland som ville ha 5300 SEK för skivan och då skulle vi ändå inte få kopiera ut något. Man vill väl sälja CD-ROM skivor. Vi köpte den från Fritzes för drygt halva summan i stället!

(Text 6534) Nils Hammar <4341>

Ärende: PC-SIG CD-ROM skiva
Det finns fler än PC-SIG som har CD-ROM också. Dock varierar lagringsformat mellan skivorna något. Tror att PC-SIG har ett eget, eller har haft i alla fall.

(Text 6536) Anders M Olsson <1019>

Ärende: PC-SIG CD-ROM skiva
PC-Sig har bytt lagringsformat på CD för ett tag sen. De använder något som heter "High Sierra"-format som stöds av Micro-soft. Men det finns en hel mängd olika format på CD till PC. Problemet är ju då att det måste levereras till olika drivrutiner med varje skiva. Så var det för ett a två år sen. Men nu går det mot att de flesta väljer High Sierra.
Tyvärr finns det ingen standard för hur CD-läsaren ansluts i PCn mellan olika fabrikat på CD-läsare heller. De tre stora Philips, Sony och Hitachi har alla olika lösningar och måste alltså ha olika drivrutiner till PCn.

(Text 6533) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: PC-SIG CD-ROM skiva
Jag förstär inte hur man skulle kunna bevisa att någon har kopierat en diskett från CD-skivan, när man lika gärna kan ha gjort det någon annanstans ifrån.

(Text 6559) Arne Hartelius <2731>

Ärende: ZIP
Varför måste man använda en switch för ZIP ska packa optimalt ? Vad är vinsten med att inte packa optimalt ?

(Text 6638) Staffan Lantz <6650>
Ärende: Är KAS-biblioteket borttaget?
Jag tänkte hämta några filer, eftersom jag inte fått några kassetter. Det var framförallt SARGON-filerna jag var intresserad av. Ingår källfilerna där?
M.v.h Staffan Lantz

(Text 6639) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Är KAS-biblioteket borttaget?
Ja, KAS är borttaget eftersom utrymme numerat upptas av MSDOS-filer.
Vad är det för filer du vill ha? Har du diskett så kan du "kassetterna" på diskett utan kostnad. Ev. kan programmer lägga in dem på samma enhet som ABC-filerna finns, där finns kanske plats. Vad är det för filer?

(Text 6640) Staffan Lantz <6650>
Ärende: Är KAS-biblioteket borttaget?
Jag är egentligen intresserad av om källkod till SARGON. Det är ju Bertt Figaro som har gjort det programmet. Enligt ett brev till min bror, skrev han att han att skänkt källkod till Anders Franzen. Jag har dock inte hittat den i monitorn. Enligt ABC-bladet kommer tydligen programmen på kasset 28, men jag har ju inte fått mer än 22, 23 någonting. Det lär väl dröja ytterligare. Jag är alltså intresserad av hur ett checkprogram fungerar. De andra filerna har jag redan.
Staffan

(Text 6642) Staffan Lantz <6650>
Ärende: Är KAS-biblioteket borttaget?
Jag har tittat efter nu. Filerna ligger på kasset 25. Filerna till SARGON är vad jag kan förstå enligt ABC-bladet nr 1, 1989. Enligt programbeskrivningen innehåller OLE.BAC och DOLE.BAC "Assembler för Sargon Computer Chess". Enligt extensionen är det antagligen komprimerad maskinkod. Men jag började undra, för jag har bara filerna SARGON.BAC, GAME.CAS och RULES.BAS och det räcker utmärkt. Är det en senare utgåva?

(Text 6644) Lars Andersson <7599>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Borde vi inte försöka att bara använda ARC & ZIP format på PC-arkiv filer i monitorn. Dels så är det enda format som man kan använda FIND på och dessutom så börjar det bli litet många olika arkiv-program att ta hem och hålla reda på.
Jag är inte heller så förtjust i själv-uppackande arkiv eftersom de tar längre tid att hämta. EXE-formatet är ju också en inkörsport för virus etc.

(Text 6645) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Jo, i och för sig är det nog bra om vi kan hålla oss till ZIP och ARC.
Fast när jag skickade in LIST så var den redan i LHARC format och då provade jag att skicka in den som den är. LHARC är ganska mycket mera kompakt och eftersom det sparas disk som vi har ont om så frestade det att använda det.
Håller annars med om självuppackande arkiv eftersom de blir större dock ej så mycket i LHARC-fallet tror jag.

(Text 6646) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Jag tycker inte det är bra med LHARC-filer så länge som vi inte kan lista arkiven här i monitorn. Speciellt om dom inte skickas in med infopiler.

(Text 6647) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Självuppackande LHARC-filer blir oftast mindre än ICKE självuppackande ARC- och ZIP-filer. Då finns det råd att skriva en .INF-fil, och alltihop tar ändå mindre plats i monitorn och går snabbare att hämta än det skulle gjort annars.
Plus att fördelen med självuppackande LHARC-filer är att de som inte vill behöva inte ta hem några uppackningsprogram alls.

(Text 6648) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Jag såg nyss ett annat inlägg av Bo Kullmar där han talade om att varje fil alltid tar upp minst 8k i monitorn. I såfall är det diskutabelt om man vinner något i monitorn på att använda självuppackande LHARC-filer med fristående kommentar. Det kan t o m bli ganska mycket större tyvärr. Men däremot är det helt klart att medlemmarna tjänar på det, eftersom telefonfarten för överföring av programmen blir mindre.

De flesta fristående BBSer har i dag gått över till att använda PKZIP eller LHARC. Det gamla ARC-formatet verkar vara helt överspelat nu, men troligen så kommer väl mycket av det som finns i monitorn i ARC-format att finnas kvar. Men det nya som skickas in bör man nog inte lägga in i ARC-format.

(Text 6649) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Är det mycket stora filer så kan vi gott godta LHARC om det finns info-filer med eftersom vi sparar en hel del utrymme då.

(Text 6650) Morgan Lantz <4359>
Ärende: olika packningsformat.
Jo jag börjar bli lite funderad vad det finns för olika packningsformat till pc. Dels så finns ju ARC och Zip. Dock så såg jag nu att QZ skall börja använda sig av Zoo. Är det ytterligare ett format eller?
mvh Morgan Lantz.

(Text 6651) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Den normala clusterstorleken i LUXNET är väl 2 kB (8 sektorer), inte 8 kB (32 sektorer), tack vara de länkade bitmapparna?

(Text 6653) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Jodå, och det gäller även monitorn! Clusterstorleken är alltså 8 sektorer, eller 2kB, precis som Kristoffer säger.

(Text 6654) Bo Kullmar <1789>
Ärende: olika packningsformat.
De viktigaste är ARC, ZIP, LHARC och ZOO. Troligen skall QZ använda ZOO eftersom PC-program via USENET distribueras i ZOO-format nu. ZOO finns till många operativsystem, men annars är de andra populärare i PC miljö.
Sedan finns också PAK, men det är väl ingen som använder det. Ej att förväxla med PKPAK som är ett ARC-kompatibelt program.

(Text 6656) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Många olika archive-format på monitorn
Jo, det är jag som har skrivit och tänkt fel. Det är ju så att det är 8 som är klusterstorleken och jag börjar glömma ABC:ens tänkande i 253 bytes sektorer eftersom UNIX och DOS räknar KByte så blev det så att det blev fel.

(Text 6657) Per Andersson <5581>
Ärende: olika packningsformat.
Tilläggs kan väl att ZOO fortfarande är det enda som kan packa / packa upp träd (fråga mig inte hur det fungerar när man flyttar, men det lär det göra). Det finns en del småutilities med ZOO, standalone uppackare t.ex. Jag har till och med lyckats få ett av dem att fungera under SINTRAN III, De' n!

(Text 6714) Bo Kullmar <1789>
Ärende: FIND,H och LHARC
Kristoffer har uppmärksammat mig på det faktum att FIND,H faktiskt kan läsa innehållet i ett LHARC självuppackande arkiv. Jag vill ändå inte att program skickas in i självuppackade arkiv eftersom det då är svårare att fatta att det just är ett arkiv det är frågan om.

Vi väntar nu på PKZIP version 1.00. Den har börjat distribueras till oss som har betalt för den, men jag har inte fått den ännu.

(Text 6715) Anders M Olsson <1019>
Ärende: FIND,H och LHARC
Jag hade faktiskt tänkt att byta ut 7H i monitorn mot ett självuppackande LHARC-arkiv. 7H är för många ett av de första programmen man tar hem och många stöter på problemet att de inte klarar av att packa upp det.
När jag läste Bosses text blev jag osäker och beslöjt mig för att vänta. Jag menar inte att man generellt ska gå över till självuppackande LHARC filer, men för vissa speciella ändamål kan det vara motiverat. Man bör dock i såfall ha en .INF-fil tycker jag.

(Text 6716) Sven Wickberg <1384>
Ärende: FIND,H och LHARC
Det där sista kan jag instämma i - just 7H borde vara mycket lättastkomligt och inte fordra en massa extra konster av nybörjare. Visst kan jag också hålla med om att det är synd att självuppackande arkiv inte skyltar att de är arkiv. Å andra sidan är ju en av de stora finesserna med LHARC att man så lätt och elegant kan göra arkivet självuppackande, utan att det tyar så mycket extra plats. Många mottagare är betnjäna av att inte behöva krångla med

egna uppackningsprogram. Vi som varit med ett tag och har det mesta klarat oss alltid, men det gäller att värna om bläbären också. Jag vill alltså föreslå att det inte är någon bindande regel att man inte får lämna in självuppackande program. Jag instämmer dock i kravet att ett sådant program skall åtföljas av en INF-fil.

(Text 6717) Anders Fransson <7544>
Ärende: FIND,H och LHARC
Förilåt frågan, men har Du bytt kategori? Hittills har Du i alla inlägg jag sett betecknat Dig själv som ett av bläbären, men i Det senaste inlägget verkar det nästan som Du räknade Dig bland DSG.
/s/vald ett bläbär (i varje fall på de här maskinerna) :-)

(Text 6719) Bo Kullmar <1789>
Ärende: FIND,H och LHARC
Jag tycker att självuppackande arkiv är svårare att hantera. Dele kan man inte enkelt fatta att det är just ett arkiv och dels måste man kopiera in arkivet och köra det i det bibliotek där man vill ha ut filerna.

Sedan kan man inte få fram någon info om HUR man skall göra. Slutligen så går det inte att köra ett program som automatiskt konverterar arkiven till annat arkiv-format.

Visserligen så kan man tittat i ett självuppackande arkiv om man vet om med vilken metod det är packat, men den fördelen räcker inte.

Jag har själv nu skrivit ett C-program som packar om ZOO,ARC,PAK och LHARC arkiv till ZIP arkiv. Arkivkommentarer från ARC förs över till det nya ZIP arkivet. När programmet är helt klart kommer jag att släppa det med källkod. Programmet gör ompackning genom att köra packningsprogrammen genom systemanrop. Jag hade inget program som packade om ZOO arkiv och därför skrev jag det. Samt dessutom är det bra att ha en source så man kan ändra efter hand som det kommer nya packningsprogramversioner. Dessutom är det kul att lära sig C praktiskt.

(Text 6720) Per Andersson <5581>
Ärende: FIND,H och LHARC
Kan du inte öva dig på ett program som konverterar alla de andra till ZOO också. Alla vi som primärt kör UNIX + de stackare (no flames please) som kör VMS skulle må bra av ett sånt. Nu när du ändå är i farten.....

Data-kommunikation

(Text 3644) Anders Stålhandske <7203>
Ärende: VIDEOTEX
Finns det något videotexprogram i monitorn, programmet ska användas på en XT.
M.V.H *ANDERS*

(Text 3645) Sven Wickberg <1384>
Ärende: VIDEOTEX
Jag vill minnas att det finns ett enkelt program VIDTEX som inte göra några som helst konster, men med vilket man kan se videotext. Den är visst arcad och innehåller några olika delar som måste finnas i samma bibliotek när man kör.

(Text 3646) Bo Kullmar <1789>
Ärende: VIDEOTEX
Jag har nu skickat in ett annat, enkelt och fritt videotextprogram. Det är det program som gratis distribueras av Projektet Affärer. Någon burx finns inte till programmet så det är vad som finns. Det finns i filen VIDEOTAF.ZIP som du hittar med "FIND,D VIDEOTAF" och som du tittar i med "FIND,Z VIDEOTAF" när du står i rätt bibliotek, dvs har gjort det första findexkandot.

(Text 3656) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: VIDEOTAF.ZIP
Videotextprogrammet AF.EXE som finns i ovanstående fil går endast att köra från diskett i den version som jag hämtat från monitorn. Detta måste väl gå att ändra, men jag hittar inte det bland info-bilderna. Alltså: Var ändrar man så att programmet läser enbart på hårddisken? Mvh Björn

(Text 3657) Bo Kullmar <1789>
Ärende: VIDEOTAF.ZIP
Det finns ingen infofil helt enkelt. Jag har också noterat att det bara går att köra från diskett, men jag hade glömt bort detta när jag skickade in det. Jag har för mig att jag försökte med den där dosfunktionen för att tala om att C: är A: men det gick inte heller.

Det är väl så att Projekt Affärer har skickat ut ett enkelt program med flit. För du tag på dem så kan du ju ringa med, men jag har inte deras telefonnummer och inte ens adressen. Har bara en svarspost-adress i Askim.

(Text 3659) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: VIDEOTAF.ZIP
Ja,programmet är kopieringsskyddat och mycket enkelt och gavs ut av Reservdelen Data Ab i Hisings-Backa för Projekt Affärer bara som en apitretare för deras "riktiga" videotextprogram V-TEX. Detta är dock väldigt dyrt och vill man ha ett "riktigt" advance-rat videotextprogram rekommenderar jag programmet DTEX-80 för 1166,- inkl. moms. Kan beställas från Gula Tidningen, 08-337900.

(Text 3688) Arne Lager <5798>
Ärende: Hayes-modem
Vet någon om man kan ställa in den så att den inte kopplar upp i 1200 tex, i stället för 2400?

Det är om det inte finns något modem som kan koppla upp i 2400. Som det är nu så kopplar mitt modem ner till 1200, men då blir det bara en massa skräpchecken. MVH ARNE

(Text 3689) Anders Fransson <7544>
Ärende: Hayes-modem
På det modemt jag köpte av Dig så går det alldeles utmärkt att ställa det så att det inte kör fortare än 1200. Det är bara att göra så att man ställer in kommunikationshastigheten på sin dator på 1200. Sen ger man kommandot ATZ för att resetta modemt. Därefter kan man köra eventuella andra uppsättningar som behövs, som t.ex att man skall köra V22 och med lågt högtalarljud o.s.v. men i och med att man har börjat med 1200 till modemt så fortsätter det och kör på den farten även sedan man kopplat upp. Jag har testat mot klubben och det går fint. Där kan man ju drabbas av att man får en lina som inte går fortare än 1200 och att man får skräpchecken till man ställt om farten.

(Text 3692) Anders Johnson <4001>
Ärende: Hayes-sladd till ABC80?
Har någon ett förslag till modemsladd att koppla mellan ABC80 och ett hayeskompatibelt modem? Jag har ställt frågan i mötet ABC80 också.

(Text 3696) Arne Lager <5798>
Ärende: Hayes-modem
DU missförstod nog vad jag menade. Jag menade alltså, om man på sitt kom-pgm sätter 2400 så vill jag gärna köra i den hastigheten, men om det inte finns någon ledig nod i MONITORN som klarar 2400, då kopplar mitt modem ner sig till 1200. Det är då jag får alla dom här skräpcheck-knen. Hur gör jag för att antingen mitt kom-pgm också ska gå ner eller att den kopplar ner mig helt?
MVH ARNE

(Text 3698) Anders Fransson <7544>
Ärende: Hayes-modem
Nåå. Jag hajade vad Du menade. Det finns egentligen två sätt att fixa det på. Antingen kör man på 1200 från början, som jag beskrev, vilket är vad jag gör när jag kör med min ABC806 där jag hackar kommandona manuellt, eller också får man använda ett kommunikationsprogram som klarar av att tolka det svar man får från modemt när det kopplat upp. Det finns tydligen åtskilliga som kan det och som när modemt svarar CONNECT 1200 direkt ställer om PC:n till 1200. Det företus det att Du har ställt modemt så att får "extended result code" men det borde programmet sköta. Manualen till mitt modem räknar upp några program som tydligen skall klara det här: SmartCom II, Access, Xtalk. Tyvärr har jag inte provat själv eftersom jag som sagt kör på en 8061a men det finns kanske andra här som har kört något som grejar det här?

(Text 3706) Lars Gjörling <6825>
Ärende: Hayes-sladd till ABC80?
Mellan ABC806 och Discovery2400 fungerar det följande enkla koppl-ling:
ABC806 Discovery

```
1 ----- 2
2 ----- 2
3 ----- 3
4 ----- 4
5 ----- 5
7 ----- 7
8 ----- 8
6 och 9 på ABC-utgången används inte.
Då ABC806 och ABC80 torde ha samma konfiguration på V24, bör det fungera för ABC80 också.
```

(Text 3718) Anders Johnson <4001>
Ärende: Hayes-sladd till ABC80?
Den föreslagna sladden fungerar utmärkt!

(Text 3727) Jan Karlqvist <7510>
Ärende: KOM system.
En fråga. Finns det något KOM liknande system för PC som man själv kan sätta upp med möten, sända mail etc.
... JKq

(Text 3728) Nils Hammar <4341>
Ärende: KOM system.
Det finns ett antal, t.ex. TCL, eller ett som heter Softcomm. För softcomm rekommenderar jag dig att ringa 011-239260 med modem 1200 8nl och logga in med "brey" Alternativt får du ringa någon gång kvällstid 011-239268
När det gäller TCL har säkert någon annan något att komma med.

(Text 3731) Stefan Berg <216>
Ärende: KOM system.
Jag är *mycket* intresserad av TCL! Vem har gjort det? Säljs/skänks det bort?

(Text 3732) Jaan Tombach <4283>
Ärende: KOM system.
Det är Ulf Hedlund som gjort TCL. Tror att han är bortrest just nu men skriv ett brev till honom.

(Text 3741) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Två frågor
Jag har två frågor angående parallellkommunikation.
1. Hur lång kan parallellkabeln maximalt vara i en relativt störningsfri miljö (kontor). 2. Bekövert man alla 25 ledarna från ATn till skrivaren? /Mattias

(Text 3742) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Fjärrstyrning
Detta inlägg hör hemma i flera möten, men jag skriver det här. Om jag kör programmet "Jätte bra" på en AT och vill fjärrstyra det i från en avlägsen plats, vilken utrustning krävs för 1. Singel user program resp. för 2. Multiuser programvara. Det program vi kör nu är singel user version. /Mattias
P.S Jag kanske skall tillägga att fjärrstyrningsstationen skall vara ca 5 km i från huvudstationen, så att det är bara kommunikation över televerkets ledningar som är aktuellt.

(Text 3743) Peter Fässlberg <441>
Ärende: Två frågor
När parallellkabelns längd börjar närma sej 10 meter kan man få problem. Jag har dock provat med nästan 20 meter en gång, och det fungerade.
Det är mycket individuellt beroende på vilken dator och skrivare man har.
Det finns dock "Line Boosters" att sätta mellan skrivaren och datorn, och då kan man ha lite längre kablar.
Alla 25 ledarna behövs inte, minst 9 av ledarna är nämligen jord. Jag kommer dock inte ihåg vilka.
-- Peter

(Text 3745) Nils Hammar <4341>
Ärende: Fjärrstyrning
Det finns en programvara som heter Multi Link som fungerar skapligt. Den hänger sig och ibland, om det beror på programvaran man kör till eller på ML i sig själv vet jag inte. Det sker dock inte direkt, utan efter ca 24 timmar men inte konsekvent. Med BasicII gjorde den det...
(Text 3746) Kent Berggren <6019>
Ärende: Två frågor
En skrivarkabel skall vara så kort som möjligt för att få så lite problem som möjligt. 10 m låter otroligt långt. Jag brukar aldrig använda mig av kablar över 1.5 m Fast " Friskt kopplat , hälften brunnet "

(Text 3747) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: Fjärrstyrning
Skulle inte Carbon Copy vara ett vettigt alternativ?
...Håkan

(Text 3748) Anders Johnson <4001>
Ärende: Två frågor
Angående parallell/centronicskabel: På jobbet använder vi en anslutning som består av 1,5 m + tvåvägskopplare + 10 m mellan en AT och en HP Laserjet. Det fungerar problemfritt, så nog KAN det fungera i vissa fall.

(Text 3749) Anders Johnson <4001>
Ärende: Två frågor
Angående seriella printerkablar: I terminalnät förekommer det rätt långa kablar. På jobbet har vi haft V24-anslutningar på 50 m. Vi körde visserligen bara 1200 b/d, men det skulle troligtvis ha kunnat gå betydligt fortare. På KTHNET har man, tror jag, både större längder och högre hastigheter.

(Text 3750) Martin Björkman <3854>
Ärende: Två frågor - långa parallella kablar
Har kört 15 meter och det fungerade bra. Följande stift används i centronicskontakten

1 - strobe out
2 - 9 DATA 1-8
10 - ackn
11 - busy
12 - PE
13 - slct
14 - auto feed
16 - 17 gnd
19 - 30 gnd
31 - init
32 - error
33 - gnd
36 - select in
man behöver således en 20-ledare
Hälsning Martin / Göteborg

(Text 3753) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Fjärrstyrning-CarbonCopy
Hur fungerar CarbonCopy?. Jag har för mig att jag har sett någon skriva att man behöver två olika CarbonCopy d.v.s olika serienummer, stämmer detta? Ligger CC resident i datorn eller måste man starta CC först och sedan gå in i det riktiga programmet på något speciellt sätt?

Fungerar CC mot alla program?. Har det några speciella svagheter?. Vilka hastigheter klarar det?, Går det att ha en Mac i ena änden och en PC i andra änden (Jag förstår att CC då måste finnas till Mac, göt den det?)
Pris?, Vem säljer CC.
/Mattias

(Text 3755) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Två frågor
V24/RS232 är betydligt känsligare för långa kablar och störda miljöer än Centronics. Tänk på att en stor del av ledarna i en Centronicskabel är jord, i en V24-kabel finns det normalt bara en signaljord, även om det blir vanligare att man även partvinnar t ex RxD och TxD med varann.
Jag har kört en - riktigt jordad - centronicskabel som var ca. 17 m lång, helt utan problem.

(Text 3756) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Två frågor
Det bör alltså gå ganska bra att köra med långa Centronics kablar om dessa är väl skärmade och jordade.
/Mattias

(Text 3757) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: Fjärrstyrning-CarbonCopy
Din första fråga är ja! Man måste ha två olika CC om man skall fjärrstyra en PC. Vi säljer CC men har tillfallet inga prisuppgifter. Skall ta reda på det under dagen. Skall även kolla upp dina andra frågor
...Håkan

(Text 3758) Nils Hammar <4341>
Ärende: Fjärrstyrning-CarbonCopy
Prova med Remote2 i stället, då kan du ha valfri terminal. förutom Remote2-terminal.

(Text 3759) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: KOM system.
Du kan t.ex titta på TCL. Provring gärna 0750-10162 eller 0750-31642, bägge klarar 300-2400 bps. I det första kan du gå till mötet "textfiler" och med kommandot "FIL" hitta ett antal textfiler som beskriver TCL.
(Text 3761) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Två frågor
Jag har å andra sidan kört RS232 på en nästan 600 m lång kabel, så visst går det. Viktigt med riktigt jordade kontakter i bägge ändarna förstås.

(Text 3762) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Fjärrstyrning-CarbonCopy
Remote2 hur fungerar det? Vem säljer det?, Vad kostar det?
/Mattias
P.S Gärna en utförlig beskrivning D.S

(Text 3763) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Carbon-Copy
köper man WorldPort 2400 modem får man CarbonCopy "gratis"!

(Text 3765) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Carbon-Copy
Jag har i dag fått höra talas om ett program som heter: CoSession, är det någon annan som har hört talas om det?
Jag har även börjat titta på billiga/bra modem till PCn och har sett två intressanta, Discovery 2400 resp. Discovery 1200, är det någon som har erfarenhet av dessa två modem (det är bara hastigheten och priset som skiljer dem åt).
P.S Är det något annat modem ni tycker är bra och billigt så ge förslag, Skriv gärna eventuella erfarenheter vid kommunikation mot ett Alfanet modem (ANC 8x224).

(Text 3766) Nils Hammar <4341>
Ärende: Fjärrstyrning-CarbonCopy
Professional systems säljer det, och terminaldel kostar cirka 800.- samt svarsdel cirka 1200.- Dessa säljes separat, så du kan köra MSKERMIT som terminal i stället, eller en ABC800 om du så vill. Självt tycker jag att det funkar bra, dock verkar det vara dåligt kompis med BASIC2PC, men det funkar där också.
Annars är det inga problem. i VT100 är t.ex. FI = <ESC>-1 o.s.v. men annars är det ingen skillnad.

(Text 3771) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Fjärrstyrning-CarbonCopy
Hur genererar man ALT? Tillämpningen jag skall köra mot använder sig av ALT-Mellanlag för att aktivera en menyrad överst på skärmen, man gör markören i dessa menyer med piltangenterna, Hur genereras dessa med en terminal?. Kräver programmet att man använder Kermit?, Går det bra med vilket ordnärt terminalprogram som helst?. På vilket sätt skiter det sig mellan BasicIIP och Remote2?
/Mattias

(Text 3772) Kjell Pettersson <5444>
Ärende: PROCOMM 2.4.2
Jag har nysst börjat använda modem och programmet PROCOMM. Igår fick jag hjälp med hur man hämtar hem filer med kermit och hur man använder "loggen d.v.s. alt+FI". Men när jag sedan skall läsa texten så får jag inte med åä och ö. Vad beror detta på? Jag använder 7H innan jag startar upp procomm.
Hälsn. Kjell

(Text 3774) Björn Löfgren <7648>
Ärende: Två frågor, länd på printer(serie) kabel
3m+växel+3m fungerar utmärkt ...i 16 fall!
BjörnL

(Text 3775) Björn Löfgren <7648>
Ärende: Carbon-Copy, CoSession ...
Victor har ett KOM-program som fixar det mesta ... En av delarna som ordnar fjärrstyrning av datorer (som CarbonCOPY) heter just SESSION är det möjligtvis det Du menar ...?
TRICOM var bra men svindyrt: Levereras komplett med modem ca 7000 tror jag det rörde sig om Ev + moms! Såvitt jag begriper så kan PROCOMM+ samma saker utom VTEX ocks att ha en teckentabell (olika om så önskas) både för sändning och mottagning!

Victor (Datanovia AB) har en demo diskett på TRICOM ...
Mvh BjörnL.

(Text 3776) Jaan Tombach <4283>
Ärende: PROCOMM 2.4.2
Du måste omvandla textfilen från ABC-standard till IBM-standard för att få de svenska tecknen. Görs tex med Translat som finns i programbanken.

(Text 3786) Kjell Brealt Opus <283>
Ärende: Två frågor
Microcom AB (där jag jobbar) säljer en kabel, sk Superkabel. Med den har jag kört Centronics upp till 900 meter. Leverantören garanterar V24 i upp till 200 meter.

(Text 3787) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: Två frågor
Vad är det som gör att den är så bra? Är trådarna gjorda i guld eller?? 200 meter ren kabel låter väldigt långt, om man inte har lite amplifiers mellanåt. Måste vara en MYCKET skärmad kabel :-)
Har du lite specar över kabeln...
...Håkan

(Text 3793) Kjell Pettersson <5444>
Ärende: PROCOMM 2.4.2
Hej nu kommer jag med en ny fråga om användningen av PROCOMM. Jag undrar om det går att skriva ett inlägg i lugn och ro först och sedan ringa upp och gå in i monitorn för att skicka meddelandet med kermit. Om det är någon som vet hur man gör så är jag tacksam för ett svar på frågan.

(Text 3795) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PROCOMM 2.4.2
Ja, det går. Skriv inlägget och konvertera det till svensk ASCII med TRANSLAT eller OMVANDLA. Gå sedan in i MSG och börja skriva inlägget och gör sedan Upload typ ASCII på filen. Page Up och välj ASCII dvs.

(Text 3799) Per Andersson <5581>
Ärende: Två frågor
Jajamän. Upp till 100 meter går, utan linedriver, om man har bra kabel etc. Tyvärr är det inte pålitligt i 19200. Hedins terminalväxlar som används klarar oxå 19200 men inte supportat (tror jag).

(Text 3801) Nils Hammar <4341>
Ärende: Två frågor
Det beror väldigt mycket på vilken utimpedans som drivkrets har, samt mottagar-kretsar har. Om impedansen skiljer mycket mellan dessa och kabel, så får man reflektioner och andra roliga saker :-)
Som kuriosum kan jag säga att jag totade ihop en liten kabeldriver, med 50ohms utgång/ingång, och körde i bägge riktningarna samtidigt via en RG58. Denna konfiguration klarade över 100Kbit/s Då använde jag CA3140 som drivkrets/mottagarkrets i bägge ändrar.
Kanske skulle tota ihop konstruktionen igen och skicka in ritningen till bladot.

(Text 3822) Morgan Lantz <4359>
Ärende: vidotext till pc.
finns det möjligen något fritt vidotextprogram till pc. i så var kan jag få tag på detta.
mvh morgan lantz.

(Text 3825) Bo Kullmar <1789>
Ärende: vidotext till pc.
I programbanken finns det två dåliga program.

(Text 3849) Curt Gustavsson <3375>
Jag skall tillfälligtvis koppla ihop dessa, och tänker tillverka en kabel mellan Jackies ABC80-kontakt och IBM's 25-poliga. Nog är det väl så att man bara behöver ansluta till motsvarande RxD-3, DCD-8, DTR-20, RTS-4, TxD-2, och GND-7. ?? Eller har jag missuppfattat något??
Tacksam för svar!

(Text 3850) Nils Hammar <4341>
Ärende: Jackie 1200 - IBM/XT
Det verkar riktigt, det KAN dock hända att Jackie inte vill, för det modemet är litet säregit, det hämtar nämligen kräm från en signal på V24-kontakten. Prova, det kan funka. Jag stoppade dock separat-kräm i mitt jackie.

(Text 3852) Nils Hansson <519>
Ärende: Jackie 1200 - IBM/XT
Jag hade för mig att Jackie 1200 tog kräm från telefonnätet. Då fungerar det naturligtvis inte utan telefonjack.

(Text 3868) Nils Hammar <4341>
Ärende: Jackie 1200 - IBM/XT
Det tar kräm från BÄGGE sidor, och dessa sidor är åtskilda medelst optokop. All modulering/demodulering sker på tvärs bekostnad, medan anpassning till RS232C ??? Sker på bekostnad av datorn.

PCprog

(Text 5068) Lars Lindeberg <7124>
Ärende: ALMANACKA
Finns det någon som vet om det finns ett program där man kan lägga in påminnelse om att utträta sker o ting vid bestämda tider, så när man slår på datorn så poppar det upp en tabla som berättar vad jag skall komma ihåg att göra??? En som glömmer det mästa-/Tack på föränd.

(Text 5070) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: ALMANACKA
Även jag är intresserad av ett dylikt program, särskilt ett där man kan köra födeläggardag och sän't...
mvh --HP--

(Text 5073) Anders Magnusson <6778>
Ärende: ALMANACKA
Kör du MS-Windows så finns där en almanacks-funktion där man kan lägga in tider. Alarmet går sedan vilken annan applikation du än kör i Windows.
Nackdelen är att du måste köra Windows. Jag misstänker att detta inte är vad du vill, men...

(Text 5074) Leif Andersen <5963>
Ärende: ALMANACKA
Det går med DESKTOP som man får med i PcTools 3.1. Förutsättningen är att man lägger den resident, men det fungerar bra då. Man kan skriva långa notiser, lägga in repetition (ex.vis. påminna om kaff varje dag kl. 10).

(Text 5083) Anders Wedebrand <5960>
Ärende: ALMANACKA
WordPerfect Library har en inbyggd almanacka.
mvh Ankan

(Text 5086) Bertil Wall <4227>
Ärende: Turbo Professional
Köpte för ett tag sedan Turbo Professional ver 5.0, ett paket med 31 "units" till Turbo-Pascal 4 eller 5. Jag måste nog säga att så roligt har jag inte haft på länge. Nu har jag skrivit menyrutiner med de mest fantastiska undermenyer som hoppar upp lite varstans på skärmen. Och säkra inmatningsrutiner där fälten editeras som man är van vid. Nu återstår att leka med återstående 29 "units".
Emellertid så får jag numera felet "Memory allocation error, cannot load COMMAND, system halted" när jag lämnar TP:n, och det är bara att boota om. Antagligen har jag för lite minne, 576 k, i min maskin, eller vad kan det annars bero på? När som vet?

(Text 5087) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Turbo Professional
Det låter onekligen som brist på minne, jag vet inte om det är TP eller DOS som kläcker ur sig själva meddelandet. Prova att plocka bort ev. minnesresidenta program!

(Text 5088) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Turbo Professional
Felet kan även uppstå om man är och kladdar på interuptvektorer, t.ex genom att skriva data till en null-pekarare...

(Text 5090) Bertil Wall <4227>
Ärende: Turbo Professional
Kanske Turbo Professionals rutiner 'kladdar' med interrupt- vektorerna, jag har inte en aning om vad dessa units har för sig, jag bara använder dem. När jag kör programmen fungerar allt som det ska, det är bara när jag lämnar TP-editorn som maskinen konstnar.

(Text 5091) Jan Karlqvist <7510>
Ärende: Turbo Professional
Om du provar att lägga in följande environment variabler i tex autoexec.bat comspec: c:\command.com (snesträck är förstas backslash). Det fel du har består i att du har för lite minne men det är ju inte direkt fel, eftersom DOS är så smart att den då kastar ut command.com när det är brist på minne. Men eftersom du inte satt comspec så kan DOS:n inte veta var den ska söka efter command.com.
... JKq

(Text 5092) Jan Karlqvist <7510>
Ärende: Turbo Professional
Glöm ej att skriva set före comspec som jag gjorde!
... JKq

(Text 5093) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Norton Utilities, ny version?
Viss har NU kommit i en ny version? Vilka nyheter finns i den?

(Text 5095) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Norton Utilities, ny version?
Den senaste jag sett är 4.5. Den klarar bland annat DOS 4.0

(Text 5097) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Norton Utilities, ny version?
Är det allt vad nyheter heter?

(Text 5098) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Norton Utilities, ny version?
Det finns något som heter DD (disk doctor) som är smart program som försöker rätta till fel på diskar. Dessutom finns BE (batch enhancer) ett program som kan hjälpa till att ge snygga och smarta batch-filer.

(Text 5101) Håkan Wallentinn <5231>
Ärende: Turbo Professional
Jag har också turbo Prof och har även jag fått problem med minnet. Framför allt när jag använder debuggen i TP. Jag minskade då max antal tecken i den inbyggda editorn, och så kompilerar jag alltid till disk. På det sättet sparas man mycket minne.

(Text 5106) Sven Wickberg <1384>
Ärende: MARK-RELEASE
För längesen fick jag detta programpar av någon välgörare. Men det är på den tiden man inte ville ha program i minnet längre än nödvändigt. Nå, minnena blev större, programmen fick bättre plats och jag trodde M-R var ett obsolet par. Men nu börjar det komma till användning. Det är ingen hejd på minnesresidenta program som man då och då behöver hämta in, men som man inte har SÅ roligt med att de skall ligga kvar för alltid. Egentligen skulle man behöva ha MARK först varenda gång man plockat in DOSEDIT, QUICKEYS, Phosphor Friend, CONFMT, eller allt vad de heter. Man kan ju inte ha dem ALLA på en gång, så det är nog säkrast att kasta ut dem när de gjort sitt.

Jag har börjat att ganska systematiskt göra om alla BAT-filer så att de börjar med PUSHDIR (kom ihåg vilket bibli du står i), MARK (här åker du ut när du gjort ditt), sedan det program man vill köra, därefter RELEASE (om det inte är ett minnesresident program man laddar) och slutligen POPDIR-tillbaka till ursprungligt bibliotek). Men usch så mycket att hålla reda på, och vilket elände när det blivit så mycket bakgrundsrutin att man glömmer koderna... :-)

(Text 5109) Anders M Olsson <1019>
Ärende: LHARC
Min första reaktion när jag fick höra talas om LHARC var: "Åh nej, inte ett packningsprogram till!" Ryktet sa att LHARC är ett japanskt packningsprogram som komprimerar effektivare än ARC, PKPAK, PAK, PKZIP och liknande program.

På packningsfronten har närmast rätt full kaos under de senaste månaderna. Stämningar och motstämningar har haglat. Nästan ingen BBS har undgått att byta packningsprogram, ibland flera gånger på kort tid. På vissa håll har man nästan i panik bytt packningsprogram så fort att man har hittat ett program som packat marginellt bättre än tidigare. (.PAK måste väl vara en förkortning av PAnik?..) Därför gås jag, vänder mig om och försöker somna om när man hör talas om ännu ett program i raden. För jakten på enstaka kilobytes kan väl inte vara så viktig? Inte om man jämför med vinsten av standardisering. Om man förutom de program man egentligen ville ha, dessutom måste ladda ner flera hundra kilobytes med uppackningsprogram av olika sort, så kan det snart visa sig att man egentligen FÖRLORAR på att använda kompression.

Nåja, själv var jag väl måttligt intresserad av det japanska programmet LHARC, men jag tyckte ändå att jag skulle titta på det. Det var då jag nästan fick en chock. Själv låter jag mig sällan imponeras av programvara. De flesta program som man stöter på är alldeles för stora bäcken som dras med en massa fläsk som folk mycket sällan behöver. Men någon enstaka gång stöter man på en PÄRLA. LHARC är HELT BRILJANT!

Vid första påseendet liknar LHARC de andra programmen väldigt mycket, förutom att det komprimerade resultatet blir mindre, ibland MYCKET mindre. Och de komprimerade arkivfilerna är inte kompatibla med något annat system.

MEN: (och här kommer godbiten) Det som gör LHARC så fantastisk är att man kan göra arkiven självuppackande NÄSTAN UTAN ATT DE BLIR STÖRRE. Ca 1300 bytes tillkommer, det är allt. Till och med mycket små filer kan göras självextraherande, och man tjänar fortfarande på att använda packning. En självuppackande LHARC-fil blir nästan alltid MINDRE än en icke självuppackande ZIP-fil.

Det betyder i klartext att om en BBS har alla sina filer i själv-uppackande LHARC-format, så kan folk hämta hem bara de filer de behöver, och behöver ALDRIG bekymra sig om att hämta hem något packnings/uppackningsprogram om de inte själva vill. Det är säkert många som har blivit frustrerade av att de har behövt något litet program på, säg, 10k. Och för att kunna packa upp det programmet har de dessutom tvingats hämta hem PKZIP som är över 100k stor. Inte mycket glädje med packning då. Om man dessutom byter packningsprogram och versionsuppdaterer stup i kvarten, så kommer kostnaderna bara för att köra packningsprogrammen fram o tillbaka över telefonlinjerna att helt äta upp och överskugga de vinster man kan göra på att använda dem alls.

Om man använder LHARC för att skapa självuppackande filer spelar det ju faktiskt ingen roll vilket packningsprogram som folk använder på fälten. Nå, men ABC-klubbens monitor då? Den kan ju visa innehållet i en ARC- eller ZIP-fil, men inte i en själv-uppackande fil som skapats med LHARC. Nej, det är sant. Men med LHARC så sparar man faktiskt så mycket diskutrymme att det blir råd att lägga till en liten läsbar .INF-fil till varje program!
Att sen själva LHARC-programmet är mycket mindre än de andra gör inte saken sämre. Det är bara ETT ENDA PROGRAM som gör allt, inte en hel massa filer för olika funktioner. Bara en .EXE-fil och en dokumentationsfil, det är allt. Och programmet är så gott som helt fritt. Inga royalties ens om man vill använda det kommersiellt. Bara några mycket försynta småkrav från författaren.

(Text 5121) Sven Wickberg <1384>
Ärende: lharc
Jag trodde att LHARC skulle packa upp sig själv, men den upplaga jag hämtade i pgbanken gör inte det. Det har väl blivit fel någontans. Kopieringsskydd i de fördolda?

I alla fall har jag blivit nyfiken på LHARC efter det lovspridande inlägget här tidigare - så fram med en fungerande kopia, ni som kan!

(Text 5128) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Galen Procomm
Min Procomm svarar plötsligt inte längre på alt-F4 - bara blinkar och säger att COMMAND processor inte fungerar och skickar ner mig i Procomm igen. Bara för en stund sen gick det bra. Vad kan det bero på?

(Text 5129) Anders Dohrman <6401>
Ärende: lharc
Jag hämtade min hos PC-doctorn och den fungerar bra.
Jag gjorde ett litet test på tre olika packningsprogram. LHARC var inte bara oslagbar när det gällde packning utan också när det gällde packningstiden.

kommer oprop

50 stycken text/programfiler om 694812 bytes	Packade	Självuppackande
Tid LHARC	278647 bytes	279940 bytes
	3.02 sec PKZIP	378735 bytes
	394215 bytes	0.30 sec
PKARC	379430 bytes	392368 bytes
	0.29 sec	

kommer oprop

(Text 5130) Anders Dohrman <6401>
Ärende: lharc
Ursäktat mej. Det ska naturligtvis vara minuter och inte sekunder i tid. Så tuktigt det kan bli ibland!

(Text 5131) Arne Hartelius <2731>
Ärende: Galen Procomm
Tycker det låter som den inte hittar command.com som den läser in när den tillfälligt lämnar sig själv. Tänk efter vad du haft för fuffens för dig mellan dessa två tillfällen.

(Text 5134) Benny Löfgren <2615>
Ärende: lharc
Jag förstår inte riktigt din uppställning. Du säger att LHARC är över- lägsen både när det gäller storlek och packningstid, men i tabellen tar det ju klart längst tid för LHARC att packa, även om man byter ut sekunder mot minuter?

(Text 5138) Anders Dohrman <6401>
Ärende: lharc
Det var det jag menade. Den tar alltså överlägset LÄNGST tid, hi-hi

(Text 5141) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Galen Procomm
Jo, just det, Procomm hittar inte Command.com - men varför? Min bat-fil för modem ser hur så här:
pushdir
cd\modem
7h (nya versionen)
procomm /b /s
7h off
7h kill
7h dir

Detta har fungerat alldeles utmärkt, men nu kan jag alltså inte lämna Procomm med alt+F4 för att gå till dos. IBLAND kan jag inte heller skapa loggfil med alt+F1. Det sista är mycket märkligt.
Jag trodde att möjlighet paret pusdir-popdir var busarna i dramat, så jag gjorde alltsammans för hand och kollade med MAMMEM mellan varje manöver.
Det visar sig att pusdir lämnar ett stycke minnesanteckning efter sig, även sedan man poppat det sista och alltså återvänt till tidigare bibliote.
Eftersom 7H laddas före Procomm försökte jag att plocka in Procomm direkt, utan 7H. Det såg först ut att gå alldeles utmärkt, både alt+F1/F4 såg att fungera, men när jag skulle skriva en vers om saken i msg gick plötsligt F4 inte...

Jag letar nu efter min ursprungliga kopia av Procomm för att ladda in den igen från början. Kanske har ändå något bitt gått snett i den?

(Text 5142) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Forts galen procomm...
Lustigt - nu har jag laddat procomm utan vare sig pusdir eller 7H och INNAN jag ringde upp klubben gick det bra med F1 och F4. Efter inloggning gick det dock EJ med F4 mera, dock F1 fungerar. Jag har gjort loggar med MAMMEM vid varje steg men ej kunnat se kupa saker. (Hela detta skrivet utan svenska tecken!:-)

(Text 5143) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Forts galen procomm...
Det blir värre och värre... Jag upptäckte att FSP/FLUSHOT (ett virusjagarprogram) vid titt med MAMMEM kallar sig COMMAND (antagligen för att lura virus som letar efter FSP för att nästa sig in i virusjagarprogrammet). Bytte då till version FSP151 (som kallas sig MAMMEM). Men det hade ingen förbättrande effekt. Varken F1 ellr F4 fungerar i Procomm.

(Text 5144) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Forts galen procomm...
Ta bort ALLA minnesresidenta program och prova igen!

(Text 5145) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Forts galen procomm...
Jag har just provat DELS en backupversion v Procomm och dels PCPLUSTD och de ger samma negativa resultat. Jag skall prova Bennys tips att ta bort alla residenta program. (Begriper varav inte vad som leder till att det sker NU eftersom det inte skett tidigare - ha, klarat att skriva utan svenska tecken igen!!)

(Text 5146) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Forts galen procomm... - LÖSNINGEN?? (Nya frågor)
Jag provade med att ta bort raden som kallade in FSP/FLUSHOT. Då försvann problemet; så det är FSP som är busen. Men varför? Jag har haft den i burken i flera månader utan problem. Skillnaden är att jag nyligen har lagt på listan ett par nya program som skall testas på checksums o etc. Måste vara det, men vad är anledningen? Idel nya bra frågor som förmodligen ingen vet svaret på - inte ens Benny... :-)

(Text 5147) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Forts galen procomm... - LÖSNINGEN?? (Nya frågor)
(. Vi borde alla ta efter Sven och avskaffa ÅÅÖ, så vore livet mycket enklare för oss!)

Jag kan inte förklara varför just det där programmet gav det problemet, men min erfarenhet säger mig att om något går snett som tidigare HAR fungerat, så är det bästa sättet att "ogöra" (nå'n som har en bättre översättning på "undo"?) det man gjorde sist, näst sist, osv. tills det åter börjar fungera. Det fungerar nästan alltid! Kanske just dina tillägg till det här programmet gjorde att det blev nån kilobyte större, och att det fick bägen att rinna över? Minnesresidenta program är i allmänhet rätt otrevliga, kanske inte med en gång, men för eller senare råkar man oftast på problem i NÅT samman- hang!

(Text 5150) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Residenta program
Benny skriver några inlägg tidigare att man för eller senare alltid får besvär med residenta program. Ja, det är väl undvikligt eftersom det inte finns några normer för hur dessa program skall sköta sig. Jag har f n en nästan besvärande hög:

```
keybvs  
$p$g  
path  
append  
MIRROR  
PCTOOLS  
FSP - som jag just tagit bort för den krångrade  
MENY
```

och när man t ex skall köra modem blir det yutteligare

```
MARK  
PUSHDIR  
7H  
FILTER  
PROCOMM  
....
```

och egentligen är man frestad av Sidekick, CONFMT,
Om till att börja med ALLA programmakare ville göra sina program självborttagande när man inte vill ha dem längre, vore mycket vunnet. Sedan vore det ju kul om man kunde finna något normsystem som gjorde att de olika residenterna inte slogs om samma vad-det-nu-år (utrymme, vektorer, adresser, piriteter...?)

(Text 5157) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Galen Procomm
Kolla med kommandot "SET" att du har en variabel "COMSPEC" som anger var COMMAND.COM ligger. Det är inte så att du har minnesproblem, kanske har du andra residenta program laddade?

(Text 5159) Benny Löfgren SYSOP <2615>
Ärende: Residenta program
Hmmm... Inte när jag skriver MAPMEM, men jag har kanske (troligen!) en gammal MAPMEM ?

(Text 5161) Nils Hammar <4341>
Ärende: PLARC
Jag har idag skickat in PLARC in lådan, och det är ett litet program skrivet i C som beräknar pi med upp till 4000 siffrors noggrannhet. Även källkod följer med. Jag har själv inte skrivit programmet, utan fick det till skänks av en kompis, och jag frånsäger mig allt ansvar för eventuella fel.

(Text 5164) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Iharc
LHARC är inte (som Phil Katz program) gjord för att vara extremt snabb. Däremot är den extremt effektiv när det gäller kompression. Vanligen värdesätter man nog sin on-line tid (som tickar pengar hos lurverket) högre än den tid som själva packningen/uppackningen tar.

(Text 5170) Lars Gjörling <6825>
Ärende: PLARC
Tog hem programmet PLARC. Att algoritmen påminner om algoritmen för sin/cos är klart, eftersom den tycks bygga på MacLaurin-utvecklingen av arctan(x), där x har satts lika med 1. Tyvärr är programresultaten litet konstiga. Sista decimalen tycks nästan alltid bli fel! Skriver man pi 2 för att få pi med två deci- malar, svarar datorn 3.12 vilket även små skolbarn torde veta, att det är fel. PI 5 ger svaret 3.14160 men skall vara 3.14159. PI 12 ger svaret 3.141592653596 men skall vara 3.141592653590. Fler än 12 decimaler känner jag inte och kan inte kontrollera, men tycker, att ett sådant här program alltid borde ge korrekta svar.

Det borde gå ganska lätt att korrigera, om programmet alltid får räkna ut 1 a 2 extra decimaler och sedan avrunda.

(Text 5172) Nils Hammar <4341>
Ärende: PLARC
Testade just på 4000 decimaler, och då gick det HELT åt skogen... Varför vet jag inte, eftersom jag inte har gjort programmet. Skall kolla med killen som jag fick det av.

(Text 5178) Lars Gjörling <6825>
Ärende: PLARC
Under natten har jag legat sömnlös och grubblat på ett problem. När felet i PLEXXE är tillrättat, vad skall jag då använda ett pivärde med 4000 decimaler till? Någon som har ett uppslag?

(Text 5179) Anders Magnusson <6778>
Ärende: PLARC
Du kan beräkna jordens omkrets väldigt exakt. Först måste du ju så klart mäta radien noggrant! :-)

(Text 5180) Anders M Olsson <1019>
Ärende: PLARC
Om du har läst Carl Sagens roman, "Kontakt" tror jag att den heter, så förstår du vad man kan ha för användning av att räkna ut pi med många decimaler.

(Text 5181) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Galen Procomm
Hade aldrig hört talas om SET förut, men gjorde det och fann att det fanns ett COMSPEC. Men vad har jag för nytta av det. Som jag nog skrev tidigare kom jag underfund med att om jag tog bort FSP-rutinen ut min autofölj så försvann problemen med att komma ut i DOS från Procomm. FSP fungerade bra förut, utan detta problem, men sedan jag fyllde på med några fler uppdrag hände det andra. Jag förstår inte varför. Iofs är det inte riksviktigt att jag kör FSP vid varje uppstart. Skulle räcka då och då när jag fått nya skivor eller lagt in nya program, skulle jag tro. Men det är själva principen som är retsam: Varför skall det hända, vad är felet, hur går det till att PRocomm plötsligt inte hittar COMMAND?

(Text 5182) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PLARC
Ganska dum fråga, alltså. PI med 4000 decimaler är en sak som den snamme älskaren av matematisk vetenskap njuter av att bara HA! Printa ut den snyggt, häng den på vägen, gör dig en kopp te och sitt och njut av att TITTA på den!

(Text 5184) Bo Kullmar SYSOP <1789>
Ärende: FSP
Det finns nu en ny version av FSP i ett ZIP arkiv i monitorn.

(Text 5210) Lars Gjörling <6825>
Är det någon som läste artikeln 'En MSG-utdragares vedermödor' i se- naste blad? Jaså inte! Nå, den handlade i alla fall om behovet för msg-utdragare att ha ett snabbare hjälpmedel än texteditorer och ordbehandlare för msg-utdragarjobbet. Ett sådant program, skrivet för ABC806 på BasicII, redovisas i artikeln. Jag har nu lagt in programmet MsgUtd.zip in lådan, en PC-version av ovan nämnda program, fast åtskilliga snäpp vassare. Det kan vara av intresse även för dem som inte är msg-utdragare. Det kan givetvis bara användas på loggfiler innehållande inlägg, men klarar inte bara MSG-systemet på ABC-monitorn utan även andra typer av baser nämligen TCL, FR och PB. Principen är att programmet kan känna igen början och slut av ett inlägg eller brev. Det presenterar dem ett efter ett på skärmen utan ögontrötande scrolling. Man kan bläddra fram och tillbaka bland inläggen, och det hela går blixtsnabbt. Om ett inlägg inte rymms på skärmen, kan även detta klaras enkelt och snabbt med piltangenter eller PgDn/PgUp. Eventuella brev redovisas också.

Med en enda tangenttryckning kan man kopiera utvalda inlägg till en dotterfil, eller om man vill, istället till printern. Du loggar alltså in, öppnar en loggfil, begär 'ALLA' och loggar ut när du fått in alla. Sedan kan du läsa dem snabbt och utan att bli trött i ögonen, skriva ut vissa på printer eller kopiera dem till en annan fil. Du kan bläddra fram- och baklänges, det går faktiskt mycket snabbt jämfört med texteditorer och ordbehandlare. Loggfiler innehåller ofta 7-bitars tecken för ÅÖ....., som man omvandlar till IBMis extended 8-bitars tecken genom att köra TRANS- LAT eller annat liknande program, för att inte få hakparenteser, backslash etc istället på skärmen. Detta behövs inte om man använder MsgUtd. Det gör denna omvandling i samband med att filen överförs till heapen.

(Text 5227) Anders Franz'n <5258>
Ärende: PLARC
Jag behöver ingen pi-bok, jag hittade en liten buke i mitt program men den är rättad och det hela fungerar bra!
För den som är intresserad finns nu PI2.ARC i banken och denna arkivfil innehåller en COM-fil och så naturligtvis källkoden i assembler.
Jag har gjort en del mätningar och kommit fram till nedanstående resultat. Jag har mätt C- koden i originalutförande, samma kod kompilerad med TurboC-3 samt med min assemblerversion och vid alla tre försöken beräknat 200 st decimaler:

version	tid	de sista	196-200
decimalerna	-----	original-C	49 sek
39460 turbo-C	54 sek	38148 assembler	27 sek 38164

kommer i oprop

Som synes skiljer alltid de sista decimalerna och frågan är vem som räknar rätt. C-versionen räknar alltid med heltal (16 bitar) medan assemblerversionen ibland räknar med 32 bitar (vid någon division och multiplikation). Lustigt att olika C-kompilatorer ger olika resultat!!! Tydligt behövs det en pi-bok i alla fall!?

(Text 5228) Nils Hammar <4341>
Ärende: PLARC
Tillägg: Jag kompilerade denna rutin med MSC 5.0, innan jag skickade in den, och det utan någon som helst switch som styrde optimering o.dyl. Skillnaden i värdena kan bero på att M5 räknar på annat sätt, jämfört med TC och din assemblerrutin. (Har du disassemblerat respektive kod?, det kanske kan ge intressanta svar!)

(Text 5234) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: Hur gammal är jag?
Finns det någon program, eller formel, som räknar ut hur många dagar gammal man är? Gärna i pascalkalkkod.
...Håkan

(Text 5235) Lars Gjörling <6825>
Ärende: Hur gammal är jag?
Inom astronomin används s.k. julienska dagtal för datering av astronomiska händelser. De räknar dagarna i löpande följd med början 25/11 4713 f.Kr. Det blir då lättare att hantera periodiska händelser (kometers återkomst etc). Det finns givetvis procedurer för datorer som med år-månad-dag som inparametrar räknar ut det julienska dagtalet och omvänt.

Dessa kan användas även till annat än astronomi. Det är lätt att räkna ut antalet dagar mellan två datumangivelser, om de först omräknas till julienska dagtal. Man kan räkna ut på vilket datum det har förlutit 1270 dagar från ett begynnelse-datum. Man kan också på ett enkelt sätt få fram veckodag för ett visst datum med hjälp av funktionen A mod B, där B sätts = 7. Om du är intresserad av dessa pascal-procedurer, kan jag skicka dem som brev till dej. Anvsn går det naturligtvis att specialskriva en funktion som be- räknar exakt det du ville ha i ditt inlägg.

(Text 5237) Nils Hammar <4341>
Ärende: Hur gammal är jag?
Har för mig att jag lade in JUBEL.ARC, som räknar ut bl.a. detta, fast bara till det datum då du fyller jämnt, men i alla fall... Kan be killen fixa ett program med källkod som visar hur det funkar...

(Text 5245) Jan Löwström <881>
Ärende: TIDSINSTÄLLT PROGRAMAVBROT
Finns det någon som kan tipsa om ett program som kan laddas resident och vid inställ tid avbryta pågående program för att starta ett annat. Jag behöver ett sådant för att fixa backup på en Royal-Base server /Jan L.

(Text 5254) Benny Löfgren SYSOP <2615>
Ärende: Hur gammal är jag?
En liknande teknik används i unix för att internt representera tiden, då man räknar ut antal sekunder som förlutit sedan midnatt 1:a januari 1970. Frågan är bara vad man gör nångång år 2038, då de signade 32 bits integers som används för att representera sekunderna tar slut och blir negativa...

(Text 5255) Per Andersson <5581>
Ärende: Hur gammal är jag?
Som Digital i VMS : ger ut en ny revision av OSet. De hade samma problem.

(Text 5264) Nils Hammar <4341>
Ärende: Räkna ut hur gammal du är (I veckor, timmar, sekunder o.s.v)
Jag lade in JUBEL2.ZIP i programbanken, och det är ett program för att beräkna ovanstående. Källkod till TP 5.0 följer med.

(Text 5265) Nils Hammar <4341>
Ärende: DIAGRAM.ZIP
Jag lade in en DEMO-version av ett diagram-program, vilket gör sig bäst på EGA eller VGA. .INF-filerna råkade bli i PC-ASCII, så om någon kan vara vänlig att konvertera dem till 7-bit, vore det trevligt. Det går dock fint att ta hem dem med KERMIT och läsa dem. Jag rekommenderar att ni provar DIAGRAM.ZIP trots allt. Har ni några frågor, kan ni ställa dem till mig, så kan jag eventuellt besvara dem, eller vidarebefordra dem till konstruktören.

(Text 5266) Nils Hammar <4341>
Ärende: DIAGRAM.ZIP
Som ett tillägg, kan jag be er titta i ALARM.SUP med en editor... Det kan ge lustiga effekter, om ni ändrar där... (Det finns massor av märkliga features i programmet också, men för att få terminal att fungera behöver ni LCOM)

(Text 5271) Ferdinand Mican <912>
Ärende: TIDSINSTÄLLT PROGRAMAVBROT
Det finns flera sådana program, HOUR t.ex. Även ett PD-program finns. PC-Magazine hade det för en tid sedan. Intresserade kan höra av sig till mig så ska jag försöka plocka fram nåt.

(Text 5277) Nils Hammar <4341>
Ärende: DIAGRAM.ZIP
Är det någon som har testat DIAGRAM.ZIP som jag lade in här för ett tag sedan. Jag vill gärna höra ett uttalande också. Fast det kanske bara finns folk som gillar SMÅ program här, som t.ex. PLARC ...

(Text 5295) Karl Lindström <837>
Ärende: Hur gammal är jag?
Ja, då hoppas man väl tillbaka till någon gång på början av 1900-talet.

(Text 5296) Håkan Pettersson <7627>
Ärende: Jubel i busken!
Tack för det roliga programme Nils. Har nyligen fyllt 8000 dagar!
...Håkan

(Text 5297) Benny Löfgren SYSOP <2615>
Ärende: Jubel i busken!
Gratulerar! Tänk vad många bemärkelse-dagar man missar...

(Text 5311) Nils Hammar <4341>
Ärende: DIAGRAM
Som kuroska kan jag säga att ni kan trycka litet olika tangentkombinationer i DIAGRAM. Prova först med:
Left Shift+ALT+M
sedan : Right Shift+ALT+M
sedan CTRL+ALT+Right Shift+Left Shift+F3
Tala sedan om vad ni tyckte...

(Text 5319) Peter Fässberg <441>
Ärende: ISAM-hanterare
Jag behöver en ISAM-hanterare som fungerar ihop med QuickBasic. Idag använder jag FABS, men är inte speciellt nöjd med den. Någon som har tips eller synpunkter? Under UNIX använder jag C-ISAM. Borde inte den vara tillgänglig under MSDOS och fungera ihop med QB ?
-- Peter

(Text 5324) Gunnar Larsson <4876>
Ärende: ISAM-hanterare
Det finns en som heter BTREIVE, tror jag, den skall gå till ALLA program språk (i alla basic Pascal c). Den säljs på flera ställen bl.a. LINSOFT i linköping.

(Text 5329) Bo Kullmar SYSOP <1789>
Ärende: DOSGAT
DOSGAT är en shareware program av samma typ som PCAnyware och CarbonCopy. Dock kan man bara köra program som använder DOS för att skriva på skärmen. Programmet finns i arkivet DOSGAT16.ZIP. Det postades på comp.binaries. ibm.pc och informationstexten för detta finns som arkivkommentar. Den kan läsas med FIND,Z DOSGAT16 här eller med senare version av NARC. OBS PKUNPAK version .092 kan INTE läsa denna arkivkommentar (...bug?).

(Text 5337) Börje Janson <4934>
Ärende: VAL-subrutiner i GW-basic
I mötet PSpråk inlägg 1024 efterlyste Stig Holtzberg generella inmatningsrutiner i QB. Det det finns några i P-banken vet jag inte, men har nu sänt in mina egna -VAL.ZIP, som omfattar följande:
1 Numeriskt val MED <CR>
2 Numeriskt teckenvis val UTAN <CR>
3 Alfa-numeriskt teckenvis val MED <CR>
4 " " " " " UTAN <CR>
5 Alfa-numeriska teckenvisa flerval
6 Finns angiven FIL?
7 J/N MED <CR> och obligatoriskt standard-svar
8 Konvertering av gemena till versala tecken

Rutin 1-5 kan användas med eller utan standard-svar.
Rutin 1 kan t ex låta dig välja följande:
Vilken spaltbredd önskas <9-79>(33) :
Enbart <CR> ger 33.
Endast svar mellan 9-79 godkännes. Alla (!?) andra svar raderas direkt med stillastående bild i övrigt. Detta är en viktig huvudlinje i alla rutinerna.
Man kan skriva frågorna var som helst på skärmen, utom längst ned, och rutinen håller själv reda på rad och position.
Rutin 3-4 går utmärkt även till J/N-val och är något mer exakt än
Rutin 7, vilken uppfattar t ex NJA som NEJ.
Rutin 5 är mycket användbar vid val av en ELLER flera parametrar för start av andra program inifrån ett Basic-program. Rutinerna är skrivna i GW-basic, och den koden går ju utmärkt att kompilera. Ett demoprogram ingår. Vill man göra om SUB-rutinerna till flerådiga funktioner eller ta bort radnumreringen, så är det en enkel sak.
Jag är tacksam om det kommer synpunkter eller förslag på förbättringar.
Mvh Börje.

(Text 5338) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Videotex
Är det någon som kan rekommendera något videotexprogram, hur erhålls prestelgrafik på en pc?

(Text 5339) Jan Holmberg <3141>
Ärende: Videotex
Kostar 1.500 kr + moms. Finns bl.a. att köpa hos 3C data, Skånegatam 68, Stockholm, tel 08-40 47 70.

(Text 5340) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Kermit till OS2
Kermit till OS2 finns nu i programbanken. Den heter OS2KERM.ZIP och är en test-version. Det är i grunden samma program som C-Kermit.
De vill gärna veta hur den går så är det någon som har OS2 så rapportera gärna ev. fel.

(Text 5342) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Videotex
Gula Tidningen säljer billiga videotexprogram, men jag vet inte om det är bra!
(Text 5343) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Videotex
Finns det inga billigare?

(Text 5345) Jan Holmberg <3141>
Ärende: Videotex
Jovisst finns det både billigare och även gratisprogram!
Frågan är väl snarare vad man vill ha! PC-Vision är ett av marknadens äldsta videotexprogram och har en massa finesser man inte hittar i andra "billigare" program, t.ex. klarar alla på marknaden befintliga skärmar (grafikmoder), kan spara videotexbilder som grafik eller ascii, har tidur så att programmet automatiskt kan ringa upp t.ex. datavisionen och själv hämta hem t.ex. börs-kurser och därefter även automatiskt logga ner, har kermit (gratis, jag vet, men manualen som följer med programmet är absolut den bästa kermitmanual man får tag i), klarar en massa olika modemstandards, t.ex. Hayes, M.C.f.l. (dvs automatiskt uppringning, T.M.....

(Text 5346) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Videotex
Jag ser i IMPs katalog att de säljer två videotexprogram: IMP-TEX och V-TEX, de kostar 498:00 resp 1750:00 (exkl. moms och för direktleverans). Doch anger IMP en sak som jag betvivlar i "jämföra prestanda tabellen", nämligen att man ej kan använda TGC3000PC och ANCSx224 i IMP-TEX men Discovery modem går att använda i bägge fallen, Att TGC ej går att använda det kan jag förstå men ANC är lika Hayes-kompatibelt (det bör väl vara begränsningen) som Discovery så där förstår jag inte "argumentet".
IMP anser kanske att de som har råd med ett ANC skall köpa det dyrare programmet :-)
/Mattias

(Text 5348) Bo Kullmar <1789>
Ärende: EXPLOD.ZIP
heter ett mycket trevligt exploderande program som jag har skickat in. Det har skickats ut via USENET/Euenet. Det fungerar speciellt bra på Herculesskärm, men går även att köra som CGA. På VGA eller EGA får man välja Hercules eller CGA-mode.

(Text 5351) Börje Janson <4934>
Ärende: VAL-subrutiner i GW-basic
Ny modul har tillkommit och någon ändring har gjorts. Finns i VAL2.ZIP

(Text 5352) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: EXPLOD.ZIP
Tror att det är något fel på denna. Någon annan som har tagit hem detta program utan problem? Får bara hem 0 byte och med finda får man bara besked att det är självuppackande eller felaktigt arkiv.

(Text 5353) Lennart Jansson <620>
Ärende: EXPLOD.ZIP
Jag har tagit hem det och det var inga som helst probm.

(Text 5354) Bo Kullmar <1789>
Ärende: EXPLOD.ZIP
Ja, vad jag kan se så var det ok, fast jag upptäckte idag att den inne- höll sitt eget arkiv i sig själv, men i zoofomat så jag tog bort zoo- arkivet och skickade in filen på nytt.
Man måste hämta den med "kermit,si explod*" för att det skall gå bra.

(Text 5355) Martin Sandberg <6882>
Ärende: Musstyr
Finns det något mus-styr meny-program som någon vet något om???

(Text 5356) Eskil Dalenius <2977>
Ärende: Musstyr
Norton Commander!!! Vilken ver. jag nu har. Det är inte den senaste i alla fall.
/Lasse

(Text 5357) Martin Sandberg <6882>
Ärende: Musstyr
Ja, men jag menade menyprogram typ SPCS-Meny fast man kör med musen. Mvh Martin <6882>

(Text 5358) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Musstyr
joo! Norton Commander överglänsar alla andra menyprogram jag sett -- både med och utan musstyrning! Det går att få uppstart med menyval, + allt annat man kan göra. Går det att köra MessDos utan NC?

(Text 5363) Anders Magnusson <6778>
Ärende: NC
Använder du NC som menysystem har du dels tillgång till musstyrning och dels ett mycket enkelt sätt att gå ut i DOS genom att trycka "Esc". För att återfå menytrycker du F2.
NC's menysystem (som i sig bara är en liten del i NC) är också mycket lätt att bygga upp med undermenyer i godtyckligt antal nivåer. Undermenyer kan även ligga på andra diskar vilket kan vara bra när man jobbar i nätverk. Man kan då låta varje station i nätet ha en egen NC-meny där det ingår en undermeny som ligger centralt på nätverkscentralen, servern.
Jag rekommenderar varmt NC som dessutom är ganska billig. Köper du originalet får du en manual som är bra att ha eftersom det finns vissa finesser som kanske inte hittas så lätt annars.
Anders

(Text 5364) Jan Holmberg <3141>
Ärende: PC-tools
PC-tools är musstyr och där kan man bygga upp egna menyer!

(Text 5366) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: PC-tools
hur får man att styras från t.ex. Microsoft-mus?

(Text 5371) Anders Magnusson <6778>
Ärende: NC
KORT sammanfattning av NC:
- enkelt och kraftfullt menysystem (det som inledde debatten)
- vill man så kan en eller två paneler på skärmen visa t.ex. filer i aktuellt directory. Filerna kan sorteras enligt filnamn, extension, storlek, ändringsdatum eller lämnas osorterade.
- enkelt att titta på eller editera en fil. Flytta cursorn till filnamnet i panelen och skjut med F3 eller F4 för View alt. Edit.

- Kopiera, Flytta, Radera eller Byta namn på en eller flera filer. Detta görs oftast genom att man "tänder" de filnamn som ska bearbetas i panelen och därefter trycker F5/F6/F8 för någon av funktionerna Kopiera, Flytta, Radera, Byta namn. Filnamn tänds med mask (t.ex. *.COM) eller med Ins-key eller med höger mouse-key. Dessutom kan man göra Unselect. Försök att från DOS-prompten snabbt kopiera alla filer till disket som inte har extension .COM (görs mycket enkelt med NC).
- Skapa directory (F7)
- (Även dolda filer syns i panelerna)
- Sök efter filnamn enligt given mask. Sökningen görs på hela disken.
- Schematisk träd som visar directory-strukturen.
- Funkar både i 25 och 43-raderns mode.
- History-funktion så att tidigare DOS-kommando kan upprepas. Har du suttit en stund och kört upptäcker du dock att history-listan oftast är tom eftersom man så sällan behöver knacka ner ett DOS-kommando.
- Klocka i övre högra hörnet.

NC kan köras i två mod: nc eller ncs-mail. Använder man ncsmail så tas endast ca 12 kilobyte av minnet upp när man exekverar något program från meny som man byggt upp eller om programmet exekveras genom att man skjutet ner filnamnet i panelen med ENTER. Ncsmail lyfter nämligen upp behövlig kod från filen nc var gång exekverat program avslutas och man återvänder till NC.

Detta inlägg ska inte ses som en kommentar till dig som fick kommentaren. Det är bara ett inlägg i debatten eller vad vi nu ska kalla det.
NC och t.ex. PC-tools ska ej jämföras eftersom de uppfyller olika behov. NC är ett hjälpmedel för att lättare hoppa mellan directories exekvera program, editera filer o.s.v. medan PC-tools mer har egenskapen av disk-doktor som anlitas när man t.ex. råkat radera en fil av misstag och vill ha tillbaka denna, eller när man vill in och pilla på någon bestämd sektor på disken. Inget av programmen kan ersätta det andra. Jämför man sedan NC med 'vanliga' menyprogram står sig de senare oftast slätt, NC kan så mycket mer än att bara vara ett vanligt menyprogram.
Anders

(Text 5373) Bo Kullmar <1789>
Ärende: NC
Det som är besvärande är att den finns där på skärmen när jag vill köra vanliga hederliga DOS. Det är kanske bra, men om man vill komma åt DOS på maskinen i fråga i lugn och ro så uppskattar man inte att det där programmet ligger och hoppar på över delen av skärmen. Ett vanligt menyprogram märkar man på ett annat sätt, fast det måste man ta sig ur också.

(Text 5374) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PC-tools
Det är bara att köra på dvs utan installation. OBS att det gäller version 5 av PC-Tools, ej version 4. Dvs har man en ms a la MS installerad så är det bara att starta PCSHELL och köra.

(Text 5375) Bo Kullmar <1789>
Ärende: NC
Jo, det är mest det att man hamnar på en maskin och skall göra något och sedan sitter det ett slags menyprogram som man inte känner till hur det fungerar eller inte heller har lust att lära sig. Därför kastar jag ut NC så fort jag kan.
Det är möjligt att det är ett bra program om man vill lära sig det. Sjäv har jag IBM:s PC-LAN meny på skärmen ofta och det beror inte på att jag har valt den utan att IBM har valt den...

(Text 5394) Anders Stålhandske <7203>
Ärende: Videotex
Jag hemtade hem programmet videotex.arc och det fungerar bra men om jag inte mins fel så finns det ett annat videotex program och då undrar jag vad det heter .

(Text 5395) Nils Hammar <4341>
Ärende: videotex
Var det inte VIDEOTAF.ZIP eller?

(Text 5397) Anders Stålhandske <7203>
Ärende: videotex
Det är möjligt att du har rätt om det fins något annat proram så kan någon tala om det för mig.
M.V.H *Anders*

(Text 5413) Thomas Andersson <3917>
Ärende: EMS40SIM
Har skickat in ovanstående program i inlämnan. Det är till för er som har >640 K minne. Prova !

(Text 5418) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: KEYFAKE
vad är det? berätta!

(Text 5421) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: KEYFAKE
KEYFAKE är en liten rutin som så att säga lägger in knapptryckningar i tangentbordspufferten. Praktiskt i BATfiler när man ska starta något program automagiskt och programmet kräver att man trycker på något.
Man kan t.ex skriva KEYFAKE kalle PROGRAM i sin BATfil, så kommer PROGRAM att tro att du skriver "kalle" på tangentbordet så snart det startat.

(Text 5422) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: KEYFAKE
var får man tag i det?

(Text 5432) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: KEYFAKE
Klart KEYFAKE att stoppa in tecken i "hårdvaran" - alltså simulera att tangenterna tryckts ned om ett program läser av tgb med BIOS eller kanske tom direkt från porten ? (I så fall ska alltså KEYFAKE-snutten ligga resident)

(Text 5435) Gustav Modig <7696>
Ärende: UNIX PÅ 8086
Jag undrar om det är möjligt att köra UNIX på en PC med 8086 processor, 640kb prim.minne, 2 diskdriv, och ett 20 MB Hardcard. Är den tillräckligt snabb?
Jag frågar, därför att jag funderar på att helt byta system på min PC. Jag antar att det inte går med UNIX, men någon kanske har en lösning.
Annars har det ju skrivits mycket om MINIX. Vad är de stora skillnaderna mellan UNIX och MINIX. Och vilka är de största fördelarna med ett UNIX respektive MINIX system jämfört med MSDOS.
Om MINIX skulle fungera på min PC, var kan man isåfall vända sig och vad kostar programvaran.
Tacksam för svar. MVH/Gustaf <7696>

(Text 5436) Anders Dohrman <6401>
Ärende: UNIX PÅ 8086
Functional System i Sollentuna har en UNIX-variant som kallas VENIX som går att köra på en 8086, tror jag. Du kan ju ringa och höra.

(Text 5437) Anders M Olsson <1019>
Ärende: KEYFAKE
KEYFAKE fungerar med program som läser tecken med DOS eller BIOS- anrop, däremot (naturligtvis) inte med program som läser hårdvaran (tangentbordporten) direkt. Som väl är är det ganska sällsynt med program som gör det. Det brukar inskränka sig till residenta program som läser porten för att känna av sin 'HOTKEY-kombination'. Om program i allmänhet skulle läsa porten direkt så skulle ju inte svensk tangentbord fungera.

(Text 5438) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: KEYFAKE
Jag kom just på vad för slags program(rutiner) jag är ute efter...
Jag använder PC:n rätt så mycket som terminal mot UNIX (mycket bättre än de vanliga twistarna, vt220 och (hemska tanke) abcl1600)

Vad jag vill kunna göra är att liksom på abcl1600 med musen ringa in ett område på skärmen och sedan "fakea" den texten till terminalprogrammet.
Nu använder jag mest mskermit, och jag vet inte om BIOS används eller om hårdvaran läses direkt - även om det senare låter mest troligt.

En snutt som (resident) kollar musen och låter mig fånga in text på skärmen är inga problem att skriva. Däremot har jag ingen aning om hur jag låter kermit tro att tangenterna har tryckts om hårdvaran läses direkt...

Om BIOS används kan jag ju alltid ändra på interpretet, det är kanske inte så besvärligt, men hur göra med hårdvara? Några ideer..?
mvh

(Text 5441) Paul Pries <5322>
Ärende: KEYFAKE och liknande snuttar.
Det borde väl bara vara att stoppa in tecknen ifråga i tangentbordspufferten och låta bios läsa dem där. Kommer inte ihåg precis var pufferten ligger, men det var nåstans långt ner i minnet. Lyckas du med snutten du håller på med kan du ju alltid dela med dig...
/Paul.

(Text 5442) Anders M Olsson <1019>
Ärende: KEYFAKE
Ursäkta att jag inte RIKTIGT hänger med vad det är du vill göra, men som jag uppfattar det är att du behöver ett "musmeny" program. Det fungerar alltså så att du genom att klicka med musen kan få upp olika menyer. När du sen klickar på ett menyval med musen kommer det att omvandlas till en serie tangentbordstryckningar som skickas till det program du kör. Musmeny-programmet laddas naturligtvis resident innan du startar din applikation, och poppar sen upp som fönster när du trycker på en musknapp.
Mouse menus följde tidigare med Microsoft mouse, men numera ingår det i en Mouse Programmers manual som man får köpa separat.
Men många mustillverkare levererar med mouse menus i olika former med sina möss. T ex följde ett sådant program med den Dextra mus som jag köpte från Central Point Software i våras.

(Text 5445) Benny Löfgren <2615>
Ärende: KEYFAKE
Ber om ursäkt för att jag svarar i Stefans ställe, men jag tror att du missuppfattat hans behov lite. Som jag förstår så vill han göra en rutin där man, m h a musen, kan markera ett område på skärmen, och sedan med någon musstryckning kan få innehållet i det området ivägskickat som om det vore från tangentbordet.
Du har förmodligen inte kört ABC1600, och har kanske därför inte sett någon liknande funktion (gissar jag). I ABC1600:ans fönsterhanterare är det ett sätt att enkelt kopiera data mellan två fönster. Med musen markerar man en rektangel med text, därefter pekar man på ett annat (eller samma) fönster och trycker på mittenknappen på musen, och vips flyttas textmassan till det nya fönstrets inputbuffert. Om man då har ställt applikationen/editorn/markören eller vad det nu vara må i rätt läge kommer texten att direkt kunna användas i det andra fönstret. Mycket praktiskt om man t ex vill flytta en text mellan två ordbehandlingsessioner.

(Text 5446) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: KEYFAKE och liknande snuttar.
Mja - är det inte så KEYFAKE gör ?
Nåväl - jag kan ju pröva att göra lite snuttar och se om Kermit läser från bios (då kanske KEYFAKE hjälper - i annat fall måste jag ha hjälp med att få reda på om man kan tvinga in tecken i tangentbordporten.
/stl

(Text 5449) Nils Hammar <4341>
Ärende: KEYFAKE och liknande snuttar.
KERMIT läser från bios om du ger kommandot SET KEY OFF

(Text 5451) Stefan Lennerbrant <4364>
 Ärende: KEYFAKE
 Det är rätt Benny - så menade jag. Det känns ännu mer praktiskt om man av någon anledning har blivit tvungen att använda sig istf ch (olika kommandotolkare i unix) och inte kan använda history (ett prog som gör att man kan plocka fram gamla kommandorader igen så att man slipper skriva om dem) och just har skrivit

```
cp /usr/opt/kisplus/kisrc/text/prog/spell/
src/ispell.c /usr/opt/kis/- /kisrc/text20/
prog/spell/src
```

och efter att ha tryckt på ENTER upptäcker att det skulle vara src istället för scr i slutet av raden.
 Eftersom Murphys lagar gäller blir man rätt så för%&/"%&%%"annad när man skrivit liknande fel tre gånger i rad...
 Finns det kanske redan något litet tangentbordsprogram som ligger och ändrar om i de tangenter man trycker ned så att sådana fel uppstår - det är bara i de mest jävliga situationer man råkar ut för dem :-)
 mvh

(Text 5453) Jan Lisspers <1774>
 Ärende: EMS40SIM
 Vad gör detta pgm?

(Text 5456) Gunnar Larsson <4876>
 ÄRENDE: KEYFAKE
 BORLANDS SuperKEY fixar detta problem. Visserligen får du nog märka med PIL-tangenterna istället för mus.

(Text 5460) Bo Kullmar <1789>
 Ärende: EMS40SIM
 Det var visst något med att simulera EMS minne. Jag har svagt för mig att jag la in den lilla .INF filen som ZIP arkivkommentar

(Text 5461) Bo Kullmar <1789>
 Ärende: UNIX PÅ 8086
 Minix är avsedd för den som vill lära sig unix. Mind är inget kommer-siellt alternativ för en datoranvändare. Källkod till operativsystemet följer med Minix vilket det inte gör till riktig unix normalt.
 Minix är kompatibel med en mycket gammal version av Unix, Version 7. Det har stått ganska mycket om Minix i ABC-Bladet.
 Unix är ett fleranvändarsystem för olika datorer. MSDOS/PCDOS är något helt annat . Det går helt enkelt inte att jämföra. Unix kräver dock mycket mer av datorn än DOS, dvs minne och disk.
 Unix kan mera jämföras med OS2, fast OS2 är avsett för EN användare men kan köra flera program samtidigt. OS2 är också enbart avsett för PC burkar medan Unix finns till flera olika datorer från PC till Super-datorer.

(Text 5464) Jan Lisspers <1774>
 Ärende: EMS40SIM
 Jag minns inet hur man läser arkivkommentarer....men jag har förstätt (tror jag) att det simulerar EMS-minne i extended minne.

(Text 5483) Göran Sundqvist <1255>
 Ärende: NC utskrift av textfil
 är också enkelt genom att peka ut en fil och trycka F5. Som destination ger man sedan prn och filen går till skrivaren! ---men, ofta får jag en filutskrift när filen är slut där den klagar på plats- brist e.d. (kommer inte ihåg ordalydelsen). Vofför gör han så?

(Text 5496) Sven Wickberg <1384>
 Ärende: MAXI kontra 800
 I ett mycket gammalt inlägg av Tomas Tengling (4682, numera borttaget) görs reklam för MAXI (finns ARCad i pgmbibi) som formaterar en vanlig 360K diskett till över 400 K.

I biblioteket finns också programmet 800 (ARCad som PC800KS) som fixar 800 K på samma slags skiva. Jag har tagit hem båda och provat dem - de fungerar perfekt, verkar det, datorn "märker" inte att den luras läsa mycket fler sektorer och/eller tätare spår.
 Min fråga:

Är det någon som använt dessa pgm länge på sina skivor och kan intyga att det inte händer någonting så småningom så att man inte kan lita på denna smarta utökade formatering? Varför skall man annars nöja sig med 360 (eller 400) när man kan få 800?

(Text 5497) Sven Wickberg <1384>
 Ärende: RESPRO
 Jag hittade i dag i gömmorna programmet RESPRO (shareware). Programmet skall laddas in först bland residenta program och håller då reda på alla senare inladdade residenters pekare, interruptvektorer och vad det heter. Man kan då efter behag "stänga av" dessa program eller sätta på

dem igen med ett "enkelt handgrepp"! Man kan också alltid ta bort det senast inladdade (utan att behöva trolslas med MARK och RELEASE) och ett par andra trick också. Det hela verkar vettigt och intressant, men jag undrar varifrån programmet kommer. Jag kan inte hitta det i vår pgm-bank.

(Text 5498) Sven Wickberg <1384>
 Ärende: MAXI kontra 800 (kontra PCTOOLS)
 Sedan det kommenterade inlägget skrevs har jag hunnit experimentera litet. Programmet 880kfmtat skall ge 800K på en 360-skiva i en AT-drive. Jag gjorde så och testade att fylla den med Akeelius skatteprogram. Det gick bra, men det visade sig sedan finnas en hel del CRC-fel på de filer som fanns längst in på skivan. En ytkontroll med COMPRESS plockade fram en hel del felaktiga sektorer. Men man tycktes utan risk kunna använda de yttersta 700K - inte illa jämfört med 360. Så pröva de jag igen att på samma skiva använda iInitialization-rutinen i PCTOOLS, dvs formatering. Det gick utan vidare bra att formatera 1,2 M! Inga felaktiga sektorer rapporterades. Och så där kunde jag fylla med Akelius, men även där visade sig i efterhand en hel del CRC-fel. Dock verkade de nedersta 800K tämligen felfria.

Frågan är förstuds vad sådana här övningar har för praktiskt värde. Det kanske skulle vara när man skall skicka några program till en kompis, och det visar sig att de precis inte får rum på en 360K. snabbt formaterar man om...tja, det kanske spricker på att kompisen inte har en AT-drive. Och de verkligen seriösa pubarna vågar nog inte anförtro sina dyrbarheter åt skivor formaterade på det här sättet.

(Text 5499) Anders M Olsson <1019>
 Ärende: MAXI kontra 800 (kontra PCTOOLS)
 Jag tror att just sådana här trick är av ringa värde om man vill översända disketter till någon annan. Att det fungerar över huvud taget på en viss dator är nog ofta rena turen. På många maskiner går det antagligen inte alls att göra såhär, beroende på bl a BIOS, och mindre skillnader i hårdvaran.

(Text 5500) Håkan Pettersson <7627>
 Ärende: Norton vs. mus!
 Använder mig av en Mikrosöft bussmus och får den INTE att fungera tillsammans med Norton....Vad är det som kan vara fel. Musen funkar bra till pianot som följer med, men ingen liten röd prick dyker upp i NC.
 tacksam för svar ..Håkan

(Text 5504) Benny Löfgren <2615>
 Ärende: Norton vs. mus!
 Nu måste ladda drivrutinen för musen innan NC. (Görs naturligtvis om man använder SYS-varianterna, dock inte med COM-rutinen). Andra tänkbara problem kan jag inte komma på på rak arm (du använder väl PytteMjuks originaldrivrutin?)!

(Text 5505) Håkan Pettersson <7627>
 Ärende: Norton vs. mus!
 Jodå, jag kör sysen och jag är nästa 99% på att det är PytteMjuks variant. Skall prova lite till innan jag fortsätter att fråga.

(Text 5506) Lars Gjörling <6825>
 Ärende: RESPRO
 RESPRO finns med i disketten ABC-001, som skickats ut till de medlem- mar, som prenumrerar på PC-disketter.

(Text 5507) Nils Hammar <4341>
 Ärende: Norton vs. mus!
 Musdrivrutinen skall visst ha version 6.10Z i fall man vill ha en sen version...

(Text 5509) Peter Mörtzell-Vince <1343>
 Ärende: MAXI kontra 800
 Compis (skoldatorn alltså) formaterar normalt disketterna med 720 kb. Det går utmärkt att använda billiga (4-) disketter. Det enda problemet är att vissa (andra) datorer inte förstår finessen och därmed vägrar läsa disketten. (Dvs DIR fungerar, men om man försöker köra något program låter gramofonen som en traktor (-)) Vissa kan dock utan problem läsa disketten (och köra program). Det bör vara en 80-spårs drive. (9 sektorer).
 (Compis = Compis II eller compis I med nytt "dos-prom". Compis I formaterar disketterna för "bars" 640 kb.).
 Compis använder MS-DOS 3.2 eller 3.1 eller CPM-86.

(Text 5510) Mattias Ericson <6615>
 Ärende: MAXI kontra 800
 ABC16 skrev väl också sina diskar i något eget format som inte alla PCs kunde läsa! Så vitt jag vet så var det bara Ericson som klarade av ABC16 formatet.
 /Mattias

(Text 5511) Anders Magnusson <6778>
 Ärende: NC utskrift av textfil
 Att det går ibland beror antagligen på om filen avslutas med EOF-markeringen ctrl-Z, (ascii 26). Eftersom man begär kopiering till LPT1 så öppnas denna som en vanlig fil av NC. DOS'ets device-driver för skrivaren sätts däremot upp så att den bryr sig om kontrolltecken.
 Detta problem beskrevs nyligen i inlägg 1050 i mötet Pspråk där någon hade problem med att skicka ut bl.a. ascii-26 till en skrivare i Pascal.
 Anders

(Text 5520) Sven Wickberg <1384>
 Ärende: RESPRO
 Jag ha gått och förälskat mig i programmet RESPRO (med vilket man kan stänga av valfritt resident program och tvärtom), men kärleken har tyvärr vissa komplikationer.

program	tid min.sek	storlek	minskad till
ZIPgamla	13 sek	138596	52%
ZIPnya	40 sek	115206	43%
LHARC	1.23	118099	44%

I original kallar man fram arbetsmenyn med alt+(ascii 96). 96 är fristående bakåt-ludad osannos inte kan fixas fram på ett svenskt tgb. På min keytronic KB5153 - som dock drivs av ett keybuss någon annan stans ifrån - är det med alt+< som kallas fram programmet.

Nu råkar det vara så att i vanliga fall är alt+(-tangenter) detsamma som backslash. Den möjligheten försvinner och jag måste göra alt+9+2 för backslash. Det kan man visserligen leva med, men jag skulle av nyfikenhet vilja försöka följa rekommendationerna i manualen att ändra i programmet så att det är en annan tangent som kallas fram menyn. Enligt manualen finns ascii 41H "at location 103H".
 Jag har tittat i progget med PCTOOLS och hittar 3 st 41 (= "A"), i sektorerna 5,6,8 och 10 (ja, det blev faktiskt fyra). Någon av dessa (eller alla) måste ersättas med SCAN CODE för den tangent jag vill ha i stället. Men jag vet dinte ett dugg om scankoderna.
 Någon som kan hjälpa mig med ett GOTT råd?

(Text 5519) Bo Kullmar <1789>
 Ärende: Packningsprogram
 En intressant artikel finns i filen ARKIV.TXT. Du hittar den med FIND, D ARKIV.TXT
 Den visar att LHARC vinner knappt före PKZIP 1.01 vad gäller storlek. LHARC tar också jumboplats vad gäller hastighet att packa och packa upp. ZIP ligger bra till även på denna punkten.

(Text 5521) Sven Wickberg <1384>
 Ärende: Packningsprogram
 Tjosan, har ZIP blivit SÅ mycket effektivare? Verkar som om jag skulle bli tvungen att utsätta mig för omaket att ta hem den. ÄR det fortfarande lika snabbt?

(Text 5522) Lars Gjörling <6825>
 Ärende: RESPRO
 Ne), det är inte ASCII-koden 41 det gäller utan MAKE-code 41, varvid 41 är ett decimalt tal. På adress 103H ligger talet 29H, vilket är lika med 41D. Jag har provat med att ändra RESPRO's 'hot key' till Alt-Å och det gick bra. På mitt tangentbord har Å MAKE-code 1A. Jag gjorde så här:
 1) Jag skrev COPY RESPRO.COM
 RESPRO1.COM (för att ha kvar originalet).
 2) Jag skrev DEBUG RESPRO1.COM <ret>.
 3) Jag skrev E 103 <ret>, varvid debug svarade med '29'.
 4) Jag skrev direkt efter punkten 1A <ret> (vilket ändrar värdet i adressen 103H från 29 till 1A).
 5) Jag skrev W <ret> varvid ändringen skrevs in i RESPRO1.COM.
 6) Jag skrev Q <ret> varvid jag lämnade debug.

RESPRO1.COM hade nu Alt-Å som 'hot key'

Tyvärr påstår programtexten fortfarande att Alt-gravaccent är 'hot key'. För att rätta detta kan man efter att ha bytt adr 103H från 29 till 1A, även ändra adress 2AF2 från 60 till 8F och adress BB52 från 60 till 8F (på samma sätt med E 2AF2 <ret> osv). Är du inte nöjd med Alt-Å som hot key, kan du köra programmet TESTKB och se efter vilken MAKE-code, som din favorit tangent har.

(Text 5524) Bo Kullmar <1789>
 Ärende: Packningsprogram
 Ja, den är fortfarande lika snabb.

(Text 5526) Anders Dohrman <6401>
 Ärende: Packningsprogram
 Då får väl jag rycka in med en liten packte igen. Jag packade 57 stycken blandade text och EXE-filer. Tillsammans var dessa filer på 619676 bytes.
 Gamla PKZIP 332088 på 0.28 min.
 Nya PKZIP 241533 på 1.50 min.
 LHARC 239977 på 2.45 min.
 Den är alltså långsammare än föregångaren men klart snabbare än LHARC. Och den packar ju nästan lika bra LHARC oxo. Jag skulle tro att den t.om. kan knäcka LHARC på rena datafiler. Det verkar inte LHARC så bra på.

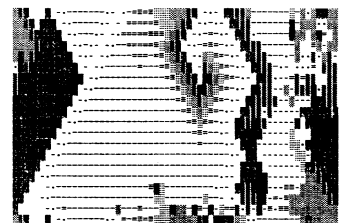
(Text 5527) Sven Wickberg <1384>
 Ärende: Mer om nya ZIP
 Ytterligare litet statistik om nya zip från PKZ101:
 Det uppackade ZIP-paketet (minus ZIP-filen själv) packades med

program	tid min.sek	storlek	minskad till
ZIPgamla	13 sek	138596	52%
ZIPnya	40 sek	115206	43%
LHARC	1.23	118099	44%

Här drar alltså LHARC kortaste sträket rakt över! Det kan bero på tillfällig i filmsammansättningen och min tidtagning kan vara något bristfällig, men helt klart är att nya ZIP är konkurrenskraftigt! En nackdel är att man fortfarande måste kalla på två olika program för att packa och packa upp. Det är också fortfarande krångligare att göra ett självuppackande arkiv med zip - fodrar inkallande av ytterligare ett program etc. och att det blir mycket större.

PKZ131 är på 131560 mot 115206 för .ZIP medan motsv LHARC 119845 115206.

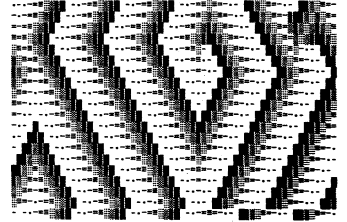
(Text 5533) Bo Kullmar <1789>
 Ärende: Mer om nya ZIP
 De flesta tester visar att nya Impode packning i PKZIP är nästan lika bra som LHARC och i en del fall något bättre. Det svänger så där fram och tillbaka. Jag har propackat DOC-filen till MS-Kermit och den blir 127834 byte packad med LHARC 138 166 byte. I detta fall med en stor textfil i 7-bitars format på 340 670 byte vinner ZIP överlagset.
 Som Nils har sagt måste man använda -ex i gamla PKZIP för att den skall packa maximalt. Nya PKZIP har alltid -ex som default.



Generation:45



Generation:52



Generation:90

SQL – vad är det?

Detta är nog en fråga som många blåbär ställer sig. Här kommer jag att göra ett försök att förklara vad Structured Query Language egentligen är, och hur man använder det. I den version som jag kommer att beskriva handlar det om Oracles version av SQL. Denna skiljer sig en del vad det gäller datatyper från IBM:s variant, men i det stora hela har den samma funktion.

Varför använda SQL ?

Säg så här: Jag vill ha en lista på alla Andersson som medverkar i en tävling och deras inbördes tider. I ett vanligt system skriver man då en rutin som först söker upp den första Andersson i en indexerad lista, och sedan fortsätter man att läsa tills man hittar ett namn skilt från Andersson. Här måste man då läsa varje post för sig och kolla om posten fortfarande fyller kravet. Alternativet är att man läser alla poster i filen, om man har en sekventiell fil. Då får man kontrollera varje post i filen, och sedan lagra alla riktiga poster någonstans. I SQL behöver man inte bekymra sig om man har en indexerad tabell eller inte. Dessutom använder man sig av tabeller i stället för filer. Instruktionerna för att hämta data är lika oavsett om tabellen är indexerad eller inte. Här följer då ett exempel på hur man söker upp alla Andersson i SQL, med t ex tider från en idrottstävling.

```
SQL>SELECT FNAMN,ENAMN,KLUBB,TID
2>FROM DELTAGARE
3>WHERE ENAMN='Andersson';
```

Som synes avslutas hela satsen med ett semikolon, vilket gör att satsen omedelbart skickas till exekvering. Hur ser då data ut som jag får ut? Här nedan visar jag förklarat hur en utskrift kommer att se ut, givetvis under förutsättning att man har lagrat respektive person.

FNAMN	ENAMN	KLUBB	TID
Anders	Andersson	BK RIBBA	1.25
Per	Andersson	SVAIDE	1.03
Karl	Andersson	MFF	1.45
Sven	Andersson	VK HEDEN	

Som ni ser här, kommer alla Andersson ut, men listan är inte det minsta sorterad. Man vill troligen få ut den sorterad beroende på tid, eftersom det handlar om idrottsresultat. Om man då vill få ut en lista av denna typ, lägger man till raden :

```
4>ORDER BY TID;
```

Detta blir ju utmärkt tycker du som användare, och knappar in raden, men oj! varför kom nu Sven Andersson först? det var väl inte meningen? Jag ville ju bara ha ut en lista på de som jag har fått tider på!. Givetvis, men betänk då att du kanske vill ha en överblick över de som fortfarande är kvar ute i banan, för vi vet ju inte om Sven Andersson kanske är

ute på en drömtid! Men om du då prompt vill ha bort alla de som inte har tider, får du i stället skriva:

```
4>AND TID IS NOT NULL
5>ORDER BY TID;
```

som sista rader. Nu undrar du kanske om man måste skriva allt i en viss ordning? Svaret är Ja!, och jag skall försöka redovisa detta nedan. Allt inom <> är sådant som inte MÅSTE finnas med, samt om jag skriver: <text1>/<text2> är det antingen text1 eller text2 som måste stå. Här är då en sammanfattning av kommandot för att söka data:

```
SELECT < * >/< ENAMN,FNAMN >
FROM DELTAGARE
<WHERE ENAMN='Andersson'
<AND TID IS NOT NULL>>
<GROUP BY ENAMN>
<ORDER BY ENAMN>
```

Det finns fler delar i kommandot, men dessa är de viktigaste.

Här dök det helt plötsligt upp något nytt! GROUP BY - Vad är det? Jo om du vill gruppera dina data, t ex om du har tre deltagare per klubb. Då vill du redovisa den totala tiden som respektive klubb har fått, och sedan skriva ut en grupperad lista. Då bör du skriva enligt följande:

```
SELECT KLUBB,SUM(TID) TOTALTID
FROM DELTAGARE
WHERE COUNT(*)=3
GROUP BY KLUBB
ORDER BY SUM(TID);
```

Detta ger följande lista:

KLUBB	TOTALTID
BK RIBBA	3.05
SVAIDE	3.75
MFF	4.20

Och detta är väl en trevlig liten lista? Men varifrån kom TOTALTID? Jo i stället för att få texten SUM(TID) överst, är det väl trevligare att få texten TOTALTID överst? Därför skriver man ...,SUM(TID) TOTALTID.

Detta var ett enkelt exempel, och inte särskilt svårt att åstadkomma ens med vanlig teknik. Det som kan strula till det hela är att man kan vilja sortera med

underordnad sortering dessutom, och då kan man skriva t ex :

```
ORDER BY KLUBB,ENAMN,FNAMN
```

Detta är givetvis bökligare att skriva i vanlig kod. Det som absolut är bökligt att skriva i vanlig kod är när man skall samordna flera register. Säg att du har en tävling i flera grenar. Då vill du kunna ha ett register med vilken gren, ett med deltagare, och ett med resultat. Då ser vi här att det blir tre register. När man då börjar fundera, kanske man säger: Men varför inte använda ett register här också? Visst går det, men det blir inte lika flexibelt. Räcker det inte med två då? Jo det kan det göra, men tänk då om någon råkar skriva "längdhopp" i stället för "LÄNGDHOPP" eller ännu värre "LANGDHOPP" eller något annat fel när man skall registrera resultat. Då försvinner resultatet för den här personen. Därför skall vi ha tre register. Då skall vi börja med att skapa dem:

```
CREATE TABLE DELTAGARE
(ENAMN CHAR(25) NOT NULL,
FNAMN CHAR(25),
KLUBB CHAR(25) NOT NULL,
DELTA_NUMMER NUMBER(6) NOT NULL);
```

```
CREATE TABLE GRENAR
(GREN CHAR(25) NOT NULL,
GREN_NUMMER NUMBER(4) NOT NULL);
```

```
CREATE TABLE RESULTAT
(D_NR NUMBER(6) NOT NULL,
G_NR NUMBER(4) NOT NULL,
RESULTAT NUMBER(10,3));
```

Nu ser ni kanske att jag angav NUMBER(10,3) på resultat, och det beror på att vi då kan mata in resultat med max 3 decimaler, i stället för rena heltal. För att man sedan skall kunna veta vilket resultat som är bra, och vilket som är dåligt, måste man i så fall mata in en kolumn till i GRENAR, men det bortser vi ifrån nu.

För att man vidare skall kunna få ut sina data, måste man givetvis ha matat in dem också. Det gör man på följande sätt. (Det finns interaktiva verktyg också, men det tar vi inte upp här.)

```
INSERT INTO GRENAR (GREN,GREN_NUMMER)
VALUES('LÄNGDHOPP',1);
```

På motsvarande sätt gör man när man skall lagra data i andra tabeller, men då får man givetvis ange annat antal värden, och andra kolumner. Man är inte tvungen att ange alla kolumner i tabellen. Det räcker med att ange de man har data till.

Säg nu att vi har lagrat i resultatregistret att tävlande nummer 1 har medverkat i grenarna 1,2 och 4. Samt fått resultat från dessa. Då måste vi uppdatera posterna, som vi redan har lagrat när personen i fråga anmälde sig. Då skriver man följande:


```
UPDATE RESULTAT
SET RESULTAT=1.32
WHERE D NR=1
AND G NR=1;
```

```
UPDATE RESULTAT
SET RESULTAT=2.25
WHERE D NR=1
AND G NR=2;
```

```
UPDATE RESULTAT
SET RESULTAT=6.03
WHERE D NR=1
AND G NR=4;
```

Även denna typ av inmatning sker normalt via ett interaktivt verktyg, men principen är likartad.

Nu när vi har registrerat alla deltagare, samt att de har tävlat färdigt, kan vi få ut en lista på alla deltagare, och alla grenar. Då skriver vi:

```
SELECT G.GREN,D.FNAMN,D.ENAMN,R.RESULTAT
FROM DELTAGARE D,GREN G,RESULTAT R
WHERE D.DELTAG NUMMER=R.D NR
AND G.GREN NUMMER=R.G NR
ORDER BY G.GREN,R.RESULTAT;
```

Och då får vi en lista som är sorterad i första hand på vilken gren det är frågan om, och i andra hand sorterad i stigande led på resultatet. Detta gör att ibland är det den siste deltagaren i grenlistan som är bäst, och ibland är det den första, men denna typ av problem går också att lösa, även om de är litet besvärligare.

Detta var en introduktion till själva SQL, som jag har antytt tidigare finns det även en modul, vilken gör att all inmatning, uppdatering och sökning kan ske interaktivt. Dessutom finns det en rapportgenerator, och en koppling mot ett vanligt programmeringsspråk, t ex Pascal,C,Cobol och Fortran. Det kan även finnas till fler språk, men dessa är de vanligaste.

Lycka till

Jag hoppas att detta har givit någon mera kött på benen när det gäller SQL. Lycka till med knappandet också.

Hälsningar

<4341>
Nils Hammar

En kommentar av Bo Kullmar

Jag skulle inte vilja säga att det är SQL som ger dessa trevliga saker som Nils beskriver. Det är relationsdatabasen som ger detta enligt min mening. SQL är bara ett ganska standardiserat verktyg för att använda en relationsdatabas.

En relationsdatabas skiljer sig från traditionella databaser genom att all data är organiserad i tabeller och databasens fysiska attribut är inte hårt kopplade till programmen/användaren. Dvs man behöver inte bry sig om ifall det finns index eller inte. Dock är index en prestandafaktor.

"Sed qui custodies ipsos custodes ..."

Vem bevakar väktarna?

För sena tiders skolelevers är latin mindre känt. Många s k stålblanka romarcitat har mist sin mening - inte därför att man ej skulle kunna översätta dem, snarare därför att bakgrunden är okänd och vitsen att citera dem följaktligen närmast obefintlig.

Själv var jag inte heller latinare, utan har tillägnat mig en del av dessa citat i efterhand. Även om det kanske inte vore mödan lönt, vill jag ändå bidra till folkupplysningen genom att ge bakgrunden till ovanstående citat. Raden är hämtat ur en dikt av Vergilius, om jag inte minns fel. Han skildrar romarinnornas sedliga förfall (och därmed indirekt även deras mäns, väl?). De äkta männen satte ut väktare för att se till att inte deras hustrur under deras egen frånvaro tog emot besök av andra män. "Men vem bevakar själva väktarna..." - de kvarlämnade hustrurna var listiga nog att inbjuda väktarna till sig och ge dem ett och annat nådevedermåle mot att de inte fullt så strängt fullgjorde sina väktaruppgifter.

I dataåldern har vi allt mer anledning att betänka ovanstående citat. Här sätter man aningslöst en själlös maskin att utföra intrikata bevakningsuppgifter. I bankerna bevakas att kunderna inte överskrider sina konton, att bokföringens räknas rätt, att pengar skickas till andra konton, att räkningar sänds ut och betalas i rätt tid osv. Datorer gör aldrig fel; men programmakarna gör det och det finns lapsusar i alla program. Från tidigare datoråldrar har vi hört berättas om hundraåringar som får barnbidrag, nyfödda som inkallas till värnplikstjänstgöring, helt levande människor som förklaras inte existera därför att datorn gör något oförutsett med deras personnummer.

Den tiden är tyvärr ännu inte förbi, när makthavare skyller på datorn då fel upptäcks och påstår att det "inte går" att rätta till!

Man skulle ju tycka att alla dataansvariga vid detta laget lärt sig att datorerna fordrar övervakning. Programmen börjarkompletteras med spärrar så att inte uppenbart orimliga resultat släpps igenom. Framför allt behöver dock en människa av kött och blod göras ansvarig för de resultat datorerna spottar fram. Det kanske inte är möjligt att granska varje papper som kommer ur maskinen. Men det borde vara rimligt att på papperet stod till vem man skulle vända sig för att få rättelse ifall något gått snett. Och sådan rättelse borde levereras prompt och utan en mängd dimridåer och undanflykter.

Den farlige betrodde

Det har med tiden visat sig att datorsystemens farligaste fiender är de betrodda. De har ju de rätta passersedlarna, platskorterna och lösenorden och har rätt att ge datorn instruktioner - bl a sådana som får datorn att medverka i diverse brottsliga förehavanden.

De människor som är satta att vaka över datorerna behöver själva bevakas. "Men vem bevakar själva väktarna?"

Kanske det är en uppgift som vi som medlemmar i en framstående (?) datorklubb bör ta på oss? Inom ABC-klubben finns ett enormt kunnande om datorfrågor.

Låt oss till att börja med ha en så hög moral att vi inte själva missbrukar våra kunskaper och möjligheter! Låt oss använda vår förmåga så att datormissbruk - och även slarvigt och dåligt bruk - motverkas och motarbetas!

Kräv att uppgifter som insamlats av våra myndigheter (eller andra) för ett visst ändamål, aldrig får användas för ett annat ändamål!

Kräv att någon viss, namngiven, person skall hållas ansvarig för alla uppgifter som kommer ur en dator - innebärande rättelse och ursäkt när det blir tokigheter!

Kräv en vilja att göra programmen enkla och användarvänliga, möjliga att rätta och ändra och svåra att missbruka!

Låt oss alla hjälpa till att bevaka väktarna!

<1384>
Sven Wickberg

Rättelse

LIFE.BAS på ABC-diskett #27

Det händer ju inte alltför sällan att program av mig som går ut på ABC-diskett har blivit felaktiga i hanteringen. Då skriver jag ibland i ABC80-mötet vad som är fel, och hur det kan rättas. Senast var det om LIFE.BAS i inlägg 8841. Jag tycker inte det är kul när folk kan få intrycket att jag gör oanvändbara program, så jag vill gärna att anvisningarna kommer ut till medlemmarna någon gång...

Den LIFE.BAS som gick ut på ABC-diskett #27 är felaktig. Om någon försökt köra den, och det inte händer något, så är det det det beror på. (Någon som slår följden med tre "det" där?) Den variant som ligger i monitorn är korrekt (åtminstone på den punkt som den på disketten är fel), så den enklaste åtgärden är att hämta rätt version från monitorn. Annars är det ett antal ex av fyrkantstecknet på CTRL-<> som har försvunnit i diskettversionen. På rad 2300, 2520, 2690 och 2700 ska det som står som en tom sträng ("") fyllas ut med ett fyrkantstecken, och på rad 2510 och 2530 ska tre fyrkantstecken vardera in.

<5357>
Kristoffer Eriksson

Uppdaterade PC-disketter

Skapa musik i Turbo Pascal

Listan anger de program som är uppdaterade jämfört med listan som publicerades i ABC-bladet nr 1, 1989. PC-1008 och PC-1009 är nya och presenterades i ABC-bladet nr 2.

Om du har beställt någon av de uppdaterade disketterna tidigare måste du på vanligt sätt beställa disketten igen ifall du vill ha den uppgraderade versionen. Eftersom ABC-klubben inte säljer några program utan enbart tar ut självkostnaden för att distribuera program så har vi ingen möjlighet att skicka ut uppdateringar gratis.

PC-001

LIST version 6.4
MAPMEM version 2.9
PKARC/PKXARC uppdaterad till PKPAK/
PKUNPAK version 3.61
SIMCGA-paket version 4.0

PC-002

DOG version 2.06

PC-003

FSP version 1.60
ZOO version 2.01

PC-004

MikroEmacs 3.10. Den fullständiga Mikro-
Emacs finns på diskett PC-1008

PC-006

NARC version 3.0d. Klarar även .ZIP-filer
TSRCOM version 2.9 dvs MARK m fl

PC-007

PKZIP/PKUNZIP är uppdaterad till version
1.01. Se artikel om PKZIP

PC-1001

MS-Kermit version 2.32/A. En ny version
av MS-Kermit som även klarar sk glidande
fönster vid filöverföring lär vara under
arbete i USA.

PC-1003

SevenHeaven version 2.00
Nu finns det CONVERT, TRANSLAT, CONV
och CONVB på disketten. Alla dess fanns
troligen inte från början.

PC-1004

Interruptlistan är uppdaterad till utgåva 4,
1989. Senaste ändring är daterad 1989-07-
22. Interruptlistan uppdateras regelbundet
när en ny version distribueras på USENET.

PC-1007

En del textfiler på disketten är nya och
för att göra plats för dessa har gamla
tagits bort.
FSP version 1.60. Nya versioner av FSP
kommer ofta.
VCHECK är ett nytt program på disketten
som letar efter vissa kända virus.

<1789>

Bo Kullmar

PC:n är nog inte den bästa datorn att fram-
ställa musik och ljud på. Detta beror dels
på en primitiv ljudgenerator, och dels på
avsaknad av avancerade rutiner för att styra
ljudgeneratoren i högnivåspråk. Detta gäller
t ex för Turbo Pascal. Avsikten med denna
artikel är att ge källkod i Turbo Pascal
som hjälper till att locka fram bra ljud ur
din ljudgenerator.

Turbo Pascal har tre kommandon som
används för att framställa ljud. De är;
Sound, Nosound och Delay. Sound är själva
kommandot som framställer tonerna. Man
skriver så här: Sound (frekvens i hertz). I
BASIC är det lättare att åstadkomma toner
i och med att PLAY-kommandot accepterar
att man skriver tonernas namn och längd.
Pascal har inget kommando som tillåter
skriver in tonernas namn direkt. Man måste
därför översätta tonernas namn till frekven-
ser och sedan använda Sound-kommandot.
Nosound är det kommando som stänger av
ljudet och Delay fördröjer så att man kan
framställa tonlängder efter önskemål.

Här är en tabell över tonernas namn
och deras frekvenser:

not	frekvens	!	not	frekvens	!	not	frekvens
A	110	!	A	220	!	A	440
A\$	117	!	A\$	233	!	A\$	466
H/B	123	!	H/B	247	!	H/B	494
C	131	!	Mitten C	262	!	C	523
C\$	139	!	C\$	277	!	C\$	554
D	147	!	D	294	!	D	587
D\$	156	!	D\$	311	!	D\$	622
E	165	!	E	330	!	E	660
F	175	!	F	349	!	F	698
F\$	185	!	F\$	370	!	F\$	740
G	196	!	G	392	!	G	784
G\$	207	!	G\$	415	!	G\$	861

Vill du utöka tabellen är det viktigt att
tänka på att en ton i oktav 3 har ett
dubbelt så stort frekvensantal som samma
ton i oktav 2. t ex:

A är ju 110 i oktav 1. A är 220 i
oktav 2, 440 i oktav 3 och kommer att
bli 880 i oktav 4. Det samma gäller för
alla de andra tonerna.

Om man nu har tänkt sig att prova på
att skriva musik i Pascal kan man antingen
programmera in frekvenserna (se tabellen
ovan) eller använda följande program som
omvandlar noterna till frekvenser:

Jag vill tillägga litet om hur man använder
denna rutin.

Musiken skrivs med små bokstäver såvida
man inte vill höja en ton t ex

Pl('c'); (spelar ett "Normal C")

Pl('C'); (spelar ett höjt C)

En fyra (4) betyder att följande noter
är fjärdedels noter. Det gäller tills annat
uppges. En tvåa betyder halvnoter osv.
Ska du sätta oktav till oktav 3 skriver
du : o:=3; Ska du byta instrument (t ex
till Piano) skriver du: inst:=Piano; Vill
du ha en paus (av aktuellt värde) skriver
du Pl('p'); Vill du ändra tempot till 25
skriver du : Fart(25); Det är inte någon
känd enhet. OBS! Du måste alltid ange en
takt och en tonlängd innan du kan börja
att skriva noternas namn.

Version 1 av programmet ligger i monitorn
och i opusen.

Lycka till !

Det var väl allt, hoppas jag. Är det något
du inte förstår kan du höra av dig.

<3697> Stein Norheim
Klippvägen 15
756 52 Uppsala
018-32 43 62

F7BITS

```

Program MusicMaker3;
uses crt; (* Om du använder Turbo Pascal 4 eller 5 *)

Type string80=string(.80.);
instsort = (vibrofon,piano,octavofon1,octavofon2,flaktofon,usdef);
(* Här definieras de olika instrumenten *)

const od=3;

Var
  i,p,o,m,_o : integer;
  ch          : char;
  inst       : instsort;
  io,ski     : boolean;
  frequency  : real;

  Const exactl =1; (* Denna definition använder du om du skulle *)
                pses =0; (* vilja prova på att göra ett "eget" instru- *)
                vibrato =1; (* ment. *)
                vwidth =6;

procedure Play(oktav,note,duration: integer);
Begin
  Frequency := 32.625;
  For I := 1 to oktav do (* Sätt C i Oktav *)
    Frequency := Frequency * 2;
  For I := 1 to note - 1 do
    Frequency := Frequency * 1.059463094;
  If duration <> 0 then
  Begin
    If inst=piano then
    Begin
      Sound(Round(Frequency)); (* Instrumentet Piano *)
      Delay(Duration); (* Normalt ljud (Som i spel t.ex) *)
      NoSound;
    End;
    If inst=vibrofon then
    Begin
      for I := 1 to Round(duration/48) do
      Begin (* Vibrofonen *)
        If io=true then io:=false else io:=true;
        If io=true then Sound(Round(Frequency)-3);
        If io=false then frequency:=frequency+vwidth;
        Sound(Round(frequency));
        Delay(10-pses);
        If pses > 0 then
        Begin
          Nosound;
          Delay(pses);
          Sound(Round(frequency));
        End;
        Delay(38);
      End;
    End;
  Else
  Begin
    For I:=1 to Round(duration/12) do
    Begin
      Sound(round(frequency));
      Delay(4-pses);
      If pses > 0 then
      Begin
        Nosound;
        Delay(pses);
        Sound(Round(frequency));
      End;
    End;
  End;
End;

If inst=octavofon1 then
Begin;
  For I := 1 to Round(duration/48) do
  Begin
    If io=true then io:=false
    Else io:=true;
    If io=true then Sound(Round(Frequency/2)); (* Oktavofon 1 *)
    If io=false then Sound(Round(Frequency*2));
    Delay(48);
  End;
End;

If inst=octavofon2 then
Begin;
  For I := 1 to Round(duration/24) do
  Begin
    If io=true then io:=false else io:=true;
    If io=true then Sound(Round(Frequency/2)); (* Oktavofon 2 *)
    If io=false then Sound(Round(Frequency*2));
    Delay(24);
  End;
End;

If inst=flaktofon then
Begin;
  For I := 1 to Round(duration) do begin;
    If Random(10)>4 then Sound(Round(frequency-(frequency/80)))
    else Sound(Round(frequency+(frequency/80)));
    Delay(1); (* Fläktofon *)
  End;
  Nosound;
End;

procedure Fart(p:integer);
Begin;
  m:=p; (* Vilket tempo det ska va *)
End;

Procedure Pl(a:string80); (* Huvudrutin *)
Var w:char;
y:byte;
Const nr='cCdDefGgGaAhp.....36.8...4.....2.....1';

(* I denna constant står noternas namn och längd. "P" symboliserar paus. *)
(* Det är intervallen mellan *)
(* talen som bestämmer tonlängden. Intervallen här har betecknats med *)
(* punkter. Antalet punkter bestämmer tonlängden. Ettan symboliserar hel- *)
(* noten. Det är den längsta utav Notvärderna. Sedan är det ett visst antal *)
(* punkter till 2:an som symboliserar halvnoten. Sedan är det hälften så *)
(* många punkter till 4:an (fjärdedelsnoten) som till 2:an. o.s.v. *)
(* Ju fler punkter, ju längre notvärderna. *)

Begin;
If o<0 then o:=od;

(* Det finns åtta oktaver. Om oktavens nummer är mindre än noll *)
(* eller större än åtta spelas oktav 3 oavsett. *)

If o>8 then o:=od;
For o:=1 to Length(a) do
  Begin
    w:=a(. o.);
    y:=Pos(w,nr); (* Vart i NR finns aktuell not/notlängd ? *)
    If y=13 then Delay(p*m) (* Paus *)
    Else
      If y<13 then Play(o,y,p*m); (* Spela noten *)
    Nosound;
    If ski = true then Delay(10);
    If y>20 then p:=y-20;
  End;
End;

(*****
(**          Ett Demo          **)
(*****

begin
inst:=vibrofon;
ski:=true; (* Mellanrum mellan tonerna *)
io:=false; (* Om du ska använda vibrofonen måste vibratot "nollställas" *)
o:=3; (* Oktav = 3 *)
m:=50; (* Takt = 50 *)
pl('4ccgaa2g4ffeedd2c4ggffee2d4ggffee2d4ccgaa2g4ffeedd2c');
End.

```

The Common Link (TCL)

Vad är nu TCL?

De medlemmar som är lyckligt försedda med modem (och därmed blir olyckliga när teleräkningen kommer) vet kanske redan svaret. Det finns nämligen ett antal TCL-system runt om i Sverige, som är fria för vem som helst att koppla upp modem mot.

TCL är en programvara som kan klassas under rubriken "konferenssystem". Det innebär inte att man använder den för att boka deltagare i konferenser på hotell, utan att systemets deltagare har möjlighet att konferera med varandra. Det finns även möjlighet att skriva privata brev till andra användare, dels i det lokala systemet och dels till användare på andra TCL-system.

Eftersom jag får rätt mycket frågor om TCL från medlemmar i ABC-klubben tänker jag ge mig på en liten beskrivning. Jag startade redan 1982 ett system baserat på ABC802 och en 2x640 Kb floppy. Systemet innehöll en mindre programbank där man kunde hämta eller skicka in program för ABC-maskiner. Dessutom fanns ett enkelt meddelandesystem, där användarna kunde skriva egna texter, som alla andra användare kunde läsa. Till meddelandedelen (som man anropade med kommandot MSG) hade jag hämtat en hel del inspiration från en annan databas, ABC-Banken i Halmstad. ABC-Banken kördes på en ABC80 och var skriven av David Aronson <183>. Den var på sin tid mycket populär och fick en hel del publicitet i framför allt de sydsvenska tidningarna, men det är en helt annan historia.

Efter en tids användande fann jag att flertalet användare visade mer intresse för msg-systemet än för programbiblioteket. Jag kastade raskt ut alla filer, och skrev om systemet så att det åtminstone avlägset liknade OZ-KOM som jag själv då börjat använda. En av mina användare tyckte att detta var riktigt skojigt, och skrev ett brev där han undrade om han kunde få tillgång till programmet för att starta en egen bas. Det visade sig vara en annan ABC-medlem, nämligen Jinge Flucht. Strax därefter startade han basen Tungelstamonitorn. Basen blev tämligen populär, och utnämndes bland annat av tidningen Mikrodatort till Sveriges bästa fria BBS.

Programvaran levde vidare i ett antal olika versioner, men utgick hela tiden från samma ostrukturerade och röriga programkod. När jag för några år sedan lämnade över all källkod till en entusiast med en ABC800, föreslog jag att han skulle anrätta programkoden med köttfärrsås, vilket brukar passa bra till spaghetti.

Under 1986 skrev jag dessutom ytterligare ett konferenssystem, den här gången i Basic III på Diabs DS90. Programmet är faktiskt i drift hos ett par företag fortfarande. Programvaran var ganska snabbt ihopkokad, och inte så värst tjugig på djupet.

I takt med att PC-maskinerna började bli allt vanligare, dök det upp några andra databasprogram i det svenska telenätet. Det var ett amerikanskt program, som av någon anledning kallades för Fido. Program-

met var förstuds på engelska, och var i första hand avsett som programbank. Men man kunde även skriva brev till användare, och till och med skriva brev till användare på andra Fidobaser. Ur min synvinkel var programmet föråldrat redan när det var nytt och mycket klumpigt att använda. Något som fascinerade mig var möjligheten att kommunicera med andra baser.

I början av 1987 började jag att fundera på ett nytt konferenssystem baserat på MSDOS. Ett grundläggande krav var att man skulle kunna kommunicera med andra system, även om de inte nödvändigtvis var TCL-system. För att sätta mig in i hur FidoNet fungerade skaffade jag mig programvaran för Fido. Strax därefter aviserades ett nytt amerikanskt program som kallades Opus. Även denna programvara var gratis och visade sig vara trevligare än Fido på många sätt. Dels användes de färger som finns i PC-maskinerna vilket gjorde ett gladare intryck, dels innehöll den en mängd faciliteter som gjorde livet lättare för systemoperatören (Sysop).

Jag bytte därför ut Fido mot Opus bara någon vecka efter att jag satt igång systemet. När jag fått en uppfattning om hur nätet fungerade, började jag skissa på hur strukturen i mitt eget program skulle se ut för att det ur användarens synvinkel skulle vara KOMpatibelt och samtidigt fungera mot FidoNet.

Målsättningen med TCL var att man skulle kunna köra systemet på flera sätt. Dels helt fristående som ett lokalt system, dels tillsammans med annan basprogramvara (t ex Opus), och slutligen som ett fristående system med anslutning till FidoNet.

Tyvärr räckte inte tiden till för att börja skriva, först efter semestern i augusti kom jag igång på allvar. När man gör något för att det är skoj inträffar antingen fenomenet att all fritid går åt, eller också lägger man projektet på hyllan ett tag och pysslar med annat. Efter ett par månader kunde jag i varje fall släppa in användare i den första TCL-versionen. Man loggade in i Opus, och kunde från huvudmenyn välja TCL. Där kunde man nu läsa texter skrivna i andra noder i FidoNet, och skriva kommentarer som sändes vidare.

Systemet fungerade så pass bra att jag lämnade en kopia till Jinge som nu också skaffat en PC. Han satte genast igång modemmet och kom med mängder av synpunkter och ideer. Det var i november 1987, och sedan dess har ytterligare ett 60-tal TCL-system kommit igång, flera av dem är dock slutna system avsedda för internt bruk i företag eller organisationer. TCL finns sedan något år tillbaka även porterat till Unix.

Hur är det att använda TCL?

Tja, om man har kört OZ-KOM (eller ABC-klubbens MSG) känner man sig troligen som hemma vid första anblicken. Målsättningen har inte på något sätt varit att göra en direkt kopia av KOM, men ur användarens synvinkel fungerar de kommandon som är

met frekvent använda på samma sätt som i KOM. Det finns ett flertal synpunkter på denna kommandouppsättning, men det är trots allt så att KOM bildat en inofficiell standard inom det här området.

TCL arbetar med objekt i form av användare, möten eller texter. Vad en användare är behöver väl knappast förklaras. Ett möte är helt enkelt ett sätt att samla ihop texter som behandlar samma ämne. I de fria TCL-systemen finns oftast minst ett femtiotal allmänna möten som handlar om allt från AIDS till politik. Eftersom de flesta som använder systemen är teknikintresserade finns förstuds också många möten som handlar om teknik i allmänhet och datorer i synnerhet.

I ett möte finns det två typer av texter, dels inlägg och dels kommentarer. När man skriver en ny text i ett möte lagras den som ett inlägg i mötet. När en annan användare läst texten och vill besvara den finns det två sätt. Det vanligaste är att man skriver en kommentar, som då länkas ihop med originalinlägget. Kommentaren kommer då att vara tillgänglig för alla användare som är deltagare i mötet. Om man vill skriva en privat kommentar till textens författare kallas det för "personlig kommentar". Den skickas då som ett brev direkt till den person som skrivit det inlägg man kommenterar.

Utöver alla möten har varje användare sin egen privata brevlåda. Det innebär att man kan skriva privata brev till andra användare i systemet. Dessa brev kan förstuds bara läsas av mottagaren och avsändaren. Genom anslutningen till FidoNet kan man även skicka brev till användare i andra system.

EchoMail

I FidoNet finns ett begrepp som kallas för EchoMail. Det innebär att flera texter i vissa möten vid bestämda tidpunkter växlas mellan systemen. Alla system ringer förstuds inte upp alla de andra, utväxlingen sker snarare enligt en sorts kedjebrevsteknik. Funktionen är rätt trevlig, även om det på grund av ofullkomligheter i vissa programvaror ibland blir lite väl mycket "Eko" vilket innebär att samma text dyker upp flera gånger.

Som användare av TCL behöver man inte veta så mycket om hur EchoMail fungerar. Man kanske sitter i Skellefteå och undrar över hur man ska göra för att få sin nyinköpta skrivare att klara de vackra svenska tecknen. Då ringer man upp det TCL-system som är beläget i Skellefteå och väljer något lämpligt möte. Man skriver sitt inlägg och kopplar ned sitt modem. Inom ett dygn är det troligt att inlägget har skickats vidare till minst fyrtio andra system i landet. Säkert finns det någon som kan svara på frågan, och gör det då i sitt lokala system. Inom ytterligare ett dygn finns svaret kopplat till originalfrågan i Skellefteå. Alla överföringar mellan systemen sker automatiskt, oftast under natten då telefonkostnaden är lägst.

Kommandon

I TCL finns för närvarande närmare nittio olika kommandon. Många är dock till för att administrera systemet och kan/får bara användas av Sysop. Alla kommandon i TCL består av ett eller två ord, ofta åtföljda av något argument. Oftast behöver man inte skriva hela kommandot eftersom kommandon kan förkortas. Även personnamn och mötesnamn kan förkortas så länge de inte blir flertydiga. Om man skulle ge en för stark förkortning kommer TCL att lista de alternativ som är möjliga. I stället för att skriva ut hela 'LISTA MÖTEN' går det t ex bra med 'L M'. När man listar kommandon finns det i flera kommandon ett eller flera ord som står inom parentes. Dessa är bara avsedda som ledtexter och ska inte skrivas.

TCL ger alltid ett förslag till ett kommando. Det kommandot visas då längst till vänster på kommandoraden. Om man då bara trycker ENTER/RETURN utförs kommandot direkt.

Nyborjaren klarar sig bra genom att bara känna till dessa kommandon:

Lista möten

Kommandot visar vilka möten som finns i systemet och vilken tid den senaste texten i mötets lagrades. Möteslistan är sorterad så att de möten där det mäta där en text senast lagrades kommer att visas först.

Gå (till möte)

Används för att flytta sig till ett möte. Om man vill gå till mötet Fritt Forum, kan man t ex skriva 'G F' (förutsatt att det inte finns flera möten där namnet börjar på F!). Om du inte är medlem i mötet tidigare, kommer TCL att fråga om du vill bli medlem.

Logga (ut)

Avslutar sessionen och kopplar ned modem. Kan förkortas till 'LO'.

(Läs) nästa inlägg

Visar nästa olästa inlägg. Normalt behöver man aldrig skriva detta kommando. När det finns en eller flera olästa texter i det möte som man befinner sig i, kommer TCL alltid att ge förslaget "(Läs) nästa inlägg).

(Gå till) nästa möte

Flyttar dig till nästa möte som du är medlem i och där det finns olästa texter. När du läst alla texter i ett möte får du alltid detta kommando som förslag av TCL, om du har olästa texter i ett annat möte.

Övriga kommandon finns beskrivna i användarhandledningen som oftast finns att hämta som textfil i TCL-systemen.

Om du har frågor som rör TCL kan du skriva till mig i klubbens MSG-system eller via FidoNe till nod 202/202. Faktiskt så kan du även skriva brev med snigelpost till adressen Ringvägen 67, 137 31 Västerhaninge. Att ringa till mig brukar vara dömt att misslyckas då jag ofta är ute på tjänsteförättning å ämbetets vägnar.

Om du har tillgång till modem kan du prova TCL på något av följande nummer. Ställ in kommunikationsprogrammet på 8 databitar och ingen paritet så trivs det bäst tillsammans med TCL. De flesta av de här systemen använder modem som klarar alla 300, 1200 och 2400 bps. Några klarar dessutom 75/1200, 9600 eller 19200 bps.

TCL-HANINGE	0750-31642
The Common Link	0750-10162
Lottas & Jinges	08-7450401
Telsoft	0753-36050
Scheme BBS	0176-17515
Target	08-7605539
SRT Line 2.4	08-7394575
The Zone	08-7776593
Tellus-TCL	08-7101116
Bomb the Base	08-886942
Viking BBS	08-7545872
The Golden Gate	0760-32349
Ursa Major	08-7135751
TiF	08-7104360
SM6GXQ Ham System	0300-11494
P I X	031-960447
Gripen Airbase	0510-87102
Hot Dog	011-138259
N S E	021-352346
AROS	021-353442
Norrskan	0910-58833
Jamten-TCL	0642-10300

<6988>

Ulf Hedlund

Arkivkommentaren skriver du i en vanlig textfil med IBM:s ÅÄÖ. Sedan måste du ta in den i arkivet med omdirigering i DOS. Du gör så här:

PKZIP -Z ARKIV < KOM.TXT

När du skall skicka in arkivet så ger du kommandot "Kermit,ri" mot montior och ger sedan kommando till din eget terinal-program att sända filer.

När du har skickat in arkivet kan du gärna testa med find att du kan läsa innehållet i arkivet.

Använder du LHARC så kan du inte lägga till en arkivkommentar eftersom sådant inte finns i LHARC. Skriv därför i stället en .INF fil och skicka in den som SVENSK textfil, se ovan.

Linköpingsmonitor

ABC-Östs Linköpingsmonitor har fått en ny disk och är åter i drift.

Nytt Monitorsystem

Benny Löfgren skriver på ett nytt UNIX-baserat monitorsystem. Vi har ännu ingen maskin att köra något sådant på men vi får se om vi kan få en maskin eller hur det blir. Det nuvarande monitorsystemet måste ersättas med modernare hårdvara.

<1789>

Bo Kullmar

Monitorn

FIND

Nu har Kristoffer Eriksson också fixat så att monitorns FIND kommando kan läsa innehållet i LHARC arkiv. Kommandot heter FIND,H.

FIND filnamn	Söker efter filnamn
FIND,D filnamn	Söker efter filnamn och sätter biblioteket om det ger unik träff i ett bibliotek
FIND,A arkiv	Visar innehållet i ett ARC arkiv med extension .ARC
FIND,Z arkiv	Visar innehållet i ett ZIP-arkiv med extension .ZIP
FIND,H arkiv	Visar innehållet i ett LHARC arkiv med extension .LZH
FIND,L	Ger de senaste filerna i programbanken, kan kombineras med parameter på programtyp, t ex MSDOS/

I samtliga fall gäller det att jokertecken inte kan användas som argument till FIND. Ange bara de mest signifikanta tecknen. FIND,V är samma sak som FIND,A.

Filöverföring

Filöverföring görs normalt med Kermitkommandot. Skall du hämta en binärfil skriver du "Kermit,si filnamn" mot monitorn och går tillbaka till ditt eget terminal/kermit-program och talar om för det att ta emot en fil med Kermit.

I PC behöver du inte skilja på binärfiler och textfiler. Det måste man göra i alla andra system, inkl monitorn och i Unix-system. Därför behöver du inte sätta din PC i binär eller text läge för att ta emot en fil.

Textfiler bör skickas in som svenska 7bits textfiler. Filen får inte innehålla 8-bitars IBM:s semigrafik. Du kan konvertera dem med programmen CONVERT, OMCANLDA eller TRANSLAT innan du skickar in dem. Du använder kommandot "Kermit,r" mot monitorn och går sedan över till din lokala Kermit och ger ett sändkommando med Kermit.

Skickar du in program så lagra dem helst i något arkiv. Använd helst PKZIP eller LHARC. Använd gärna PKZIP och gör en arkivkommentar.

OPUS – systemet

Opus är en amerikansk fri BBS-programvara, dvs Bulletin Board Program. Programvaran körs på en Nokia 1200 utrustad med två 20 MB hårddiskar och ett SRT-modem typ 8333. Modemet klarar allt upp till och med 2400 bps, dvs 300, 1200/75, 1200 och 2400 bps.

Programvaran till systemet kan du hämta om du vill.

Sysop för systemet är Kjell Brealt. Jag kör inte systemet så ofta, men skall försöka berätta lite om det. Kjell har delvis försvenskat programvaran (till förtret för någon medlem!)

ABC-klubben har satt upp systemet för att ge större utrymme åt PC-program. I systemet finns det flera olika överföringsprotokoll och inte bara Kermit som på Monitorn. Några av de andra överföringsprotokollen är snabbare än vanlig standard Kermit som finns på monitorn.

Det finns inga ABC-program i Opussystemet och det är inte meningen att det skall finnas sådana program där. De finns i Monitorn. Jag skriver detta eftersom det faktiskt fanns någon som frågade efter ABC-program på Opusen.

Det finns ett enkelt system för att hantera meddelanden i systemet. Avsikten är inte att det skall ersätta MSG utan de texter som skrivs skall röra systemet i första hand.

När du loggar upp dig mot systemet välkomnar dig systemet med texten "ABC KLUBBEN" format med stora bokstäver.

Inlogging

Du får först svara på följande frågor. Det du skall skriva markeras med <...>. Vissa tecken såsom e (ASCII 96), Å och Ä är här i svensk version så att säga. Tänk på hur de ser ut i US ASCII. Det är så de skall läsas!

What is your FIRST name: <Abc>
What is your LAST name: <Hacker>

Use eY' för YES or eN' for NO.
Abc Hacker ÄY,nÅ? <y>

Är det första gången du kör så ser texten ut så här, i något kompaktare form än i verkligheten:

Inget passord??

Please type your CITY and STDE: <Kista>

Nu behöver du ett hemligt passord. Sedan kommer här text om lösenordet som jag inte tar med här

Type the password you plan to use on this system:
Let's see if I recorded what you think you typed!

Please type your new password one more time:

Does your system support ANSI screen controls Äy,N,?=helpÅ? <y>
Use the OPed full-screen editor ÄY,n,?=helpÅ? <n>

Välkommen till detta system, hoppas att det skall vara dig till glädje
Abc Hacker

Sedan följer en text där vi säger att vi vill veta vem som kör och berättar att om den som inte kör är medlem så skickar vi info om klubben till vederbörande.

Därefter frågar systemet efter medlemsnummer samt adress. Du får också möjlighet att skriva tre rader text till sysop.

Som ny användare har du låg behörighet i systemet. Din behörighet höjs efter att SYSOP, dvs Kjell Brealt, har kollat att du är medlem i klubben. Innan du har fått höjd behörighet kan du hämta ett begränsat antal kbytes samt har kort maxtid.

Systemet räknar hur mycket du har skickat in i förhållande till hur mycket du har hämtat. På något sätt får du tillräkna dig privilegier om du har en hög kvot. Hur detta går till exakt vet jag inte.

Detta leder till att många tyvärr skickar in kommersiella program bara för att få "poäng". Gör inte det utan skicka bara in fria eller användarstödda program som inte redan finns i systemet.

Inlådan i systemet är inte tillgänglig för medlemmarna så dessa kommersiella programmen kan rensas ut utan de kommer ut.

Observera att det är namn och inte medlemsnummer som är id-begrepp i systemet. Det innebär att medlemmar med samma namn får problem och systemet tror att du finns redan med annat lösenord. I de fallen kan du kanske använda något extra förnamn

Medlem som tidigare kört mot systemet

Har du redan tidigare kört mot systemet får du upp texten:

Välkommen till ABC-Klubben OPUS !!

Nu kan du välja mellan följande alternativ:

		Editerad
1 ...	ABC-klubben Vad är det ?	880806
2 ...	Medlem Hur blir jag det ?	880809
3 ...	Opus start För nybörjare	880806
4 ...	Nerloadarna De som har hämtat mest	
5 ...	Upploadarna De som har lämnat mest	
6 ...	Callarna De som har ringt mest	
7 ...	Nya filer Sedan din senaste in logging	
8 ...	Privilegier Hur förtjänar du dom	880806
9 ...	Egen OPUS ? Vad krävs för din egen BBS ?	880806
S ...	System info. Hur mycket plats finns det i inlådan?	
0 ...	OPUS Lämna bulletinen !	

Go Ahead... Make my day... Pick a number:

Menyer i systemet

Systemet är menystyrt. Du kan ändra så att du slipper och se menyerna om du vill.

Efter att ha valt 0 får jag följande huvudmeny:

Menyer i systemet

Efter att ha valt 0 får jag följande huvudmeny:

```
MAIN MENU: Type '?' by itself for help
M)ötes-Areorna      F)il-Areorna      L)ogga ut      S)status, din egen
A)nmälan för konto  B)ulletiner      R)opa på Sysop P)ersonflaggor
-)Lista användare   O)pus version Info
Select: <f>
```

Filmenyn ser ut så här:

The FILES Section
File area § 1 ... Informaton

```
A)rea, Byta Filarea  S)öka efter en fil  F)iler i denna area  T)extfil, läsa
L)ogga ut            U)pload (Skicka in) D)ownload (Hämta)    P)ersonStatus
H)uvudmenyn         I)nnehåll ARC-fil
Select:
```

Meddelandemenyn:

The MESSAGE Section
There are 9 messages in this area. The highest is §9
The last message you read was 5

Msg.area 1 .. Vad händer i systemet ?

```
Type '?' by itself for help
F)öregående, Läsa  S)kriva
K)kommentera      =)Läsa alla i följd  -)Läsa originaltext  +)Läsa kommentaen
I)nlägg, Lista  B)rev till dig      §)Söka i inlägg      H)HuvudMenyn
L)ogga ut        U)pload (Skick in)
Select:
```

Kanslirapport

Under sommaren har kansliet varit igång hela tiden. Eftersom vi sköter det själva numera är kansliet inte längre semesterstängt i juli!

Kansliet fungerar numera bra. Beställningar kan normalt levereras inom en vecka. Det innebär dock inte att du får det du har beställt inom en vecka eftersom vi bara lämnar in post en gång i veckan och vi använder som tidigare föreningspost. Föreningspost går som B-post och tar extra lång tid att komma fram. Dessutom tar det tid innan vi får avin från post eller bankgiro.

Visst, vi gör misstag också. I några fall har det hänt att vi har skickat fel disketter eller fel disketter av fel typ/format vilket vi beklagar.

Fortfarande har vi problem med inbetalningar från företag och skolor. Dessa betalningar visar ofta inte vem, dvs vilken medlem, det är som beställer och vad som beställs. I en del fall har vi tvingats lämna sådana inbetalningar utan åtgärd tills vederbörande hör av sig.

Vad gäller QZ så har betalvilligheten varit lite trög i sommar. Det gäller ca 5 medlemmar. Det vore trevligt om vi slapp jaga medlemmar som inte betalar i tid!

Det har i sommar varit mycket varmt i klubblokalen. Vi måste göra något åt det eftersom det är för varmt för både oss människor och datorerna.

Under sommaren har flera av klubbens PC-disketter uppdaterats. Jag skriver en lista på dessa uppdateringar som förhoppningsvis finns på annan plats i detta nummer.

En nytt informationsblad med inbetalningskort skall nu tryckas. Vi har haft några annonser i Computer Sweden, men dessa annonser har tydligen inte gett så bra resultat. Bättre resultat har en notis i Expressens datorbilaga och en artikel i Mikrodatorn av Per Eriksson givit. De senare har dessutom inte kostat oss ett öre!

Någon katalog över ABC-program har ännu inte tryckts eftersom den planerade uppdateringen av ABC-drive:ar ännu inte har kunnat göras.

Två nya CD-ROM skivor har köpts in. En av skivorna är tyvärr inte organiserade i bibliotek som passar in på en diskett, men den andra är. En ny katalog över disketter på en ny CD-ROM skiva, PC-BLUE, skall finnas i denna tidning.

Det finns två böcker om PC-SIG som kan köpas från Fritzes bokhandel i Stockholm. De innehåller utförliga beskrivningar på PC-SIG programmen. Böckerna kostar några hundra kronor plus moms.

Vad gäller ABC-kassetterna så finns det vissa tecken som tyder på att Joe Johnsson har löst problemet genom att framställa en master för 28:an med hjälp av en DAT-bandspelare. Ett försök skall göras att skicka ut 28:an på detta sätt och går det bra kommer de andra fyra att tas fram på samma sätt.

<1789>

Bo Kullmar

Från programredaktionen

Under slutet av september eller i början på oktober räknar vi med att nästa omgång av disketter skall vara klara att skicka ut. Det är PC-008 och ABC-diskett §29 som är aktuella.

Som en STOR NYHET kan nämnas att Objecta Elektronik o Data AB givit ABC-klubben rätt att distribuera KALKYL-800 - ett avancerat kalkyleringsprogram för ABC800-familjen till klubbens medlemmar. Vi framför härmed klubbens tack till företaget.

Enligt min uppfattning hör programmet till de bättre av dem som utvecklades för ABC-datorerna.

Under flera år använde jag programmet på min arbetsplats. Det innehåller allt som man behöver för att i verklig mening pröva på att arbeta med "spreadsheets". Grafik är ej integrerat i programmet. Det finns dock möjlighet att lämna uppgifter till DIAGRAM 800 för grafisk presentation av resultaten (ABC-klubben har dock inte tillgång till DIAGRAM 800). En del av de finurliga funktioner som senare kom i program som LOTUS 123 och Frame Work saknas. Men det mesta går att ordna genom omskrivningar. Jag rekommenderar alla som vill pröva på att arbeta med kalkylark att ta tillfället i akt och skaffa programmet.

Styrelsen har beslutat att distribuera det i diskettformat D resp Q (160k resp 640k disketter). Tillsammans med en xeroxkopia av den tryckta manualen kostar det 100 SEK. Du beställer som vanligt genom att skicka in pengarna på postgiro 62 93 00 - 5 och ange diskettformat.

<2776>

Bengt Sandgren

PC — Blue

ABC-klubben har köpt ytterligare en CD-ROM skiva från vilken medlemmarna kan beställa disketter. PC-Blue disketterna kommer från New York Amateur Computer Club. Filerna på CD-ROM skivan är organiserade i diskettform och därför kan skivan användas för direkta beställningar.

Vid beställning betala in på postgiro 62 93 00-5 eller bankgiro 216-25 43. Ange BLUE och nummer, t ex BLUE-123 om du vill beställa diskett nr 123.

Kostnaden är som för de andra disketterna 40 kronor per 5 1/4" diskett och 55 kronor per 3 1/2" diskett.

Förutom innehållet i listan nedan finns det en biblioteksdiskett som kan beställas under namnet BLUE-000. Den innehåller DIR-listningar med text för varje diskett.

<1789>

Bo Kullmar

PC-Blue Summary List

- vol 1-17 requires V20 CP/M support
- 1 Miscellaneous Utilities 80 Multi-Function Utility v2.0 160 Genealogy ON DISPLAY v3.1 240 CalTech Utilities
2 MicroSoft Basic Programs 81 Fog Finder v1 /Load-Execute .LBR v1.2 161 FANSI-CONSOLE v1.11/1.13 241 Managing Money with Your IBM PC
3 MicroSoft Basic Programs 82 8086 FORTH v2.1.0 162 OmniEdit /DOS Assistant v2.0 241 Stock Trader v2 /Disk File Mgr v1
4 MicroSoft Basic Programs 83 Personal Databook 163 dGENERATE v1.0-dBASE3 code generator 242 ATT 6300 Technical Notes
5 MicroSoft Trek Programs 84 LOTUS power worksheets 164 PRESENT v5.1 slide presentation 242 ATT 6300 Clock/Calendar Utilities
6 General Ledger (MBasic) 85 GIUDRAW line graphics system 165 Deduct-A-Matic tracks PC usage 243 QModem v2.20
7 Monstrous Startrek 86 MS-DOS ROFF text editor v1.60 166 Program For Simple Algebra - PFSa 244 PC-Class a teacher's gradebook
8 RatFOR 87 ListMate "Mail Merge" for MultiMate 167 PC-Write v2.55 244 COVER26 diskette cover listing
9 Miscellaneous Fortran Programs 88 PC-Check Check Balancing system 168 pBASE v1.02 /PC-Recipe 244 MULTGLEd multiple global edit files
EBasic Compiler/Interpreter 89 FT-Etc Family Tree utility 169 LEARN v0.6 creates (CAI) courses 245 MEGASORT text file sort utility
EBasic Programs 90-2 disk copy utility /small spreadsheet 170 PTBTERR v3.0 /BUTLER v1.03 245 Structured Programming Language v1A
Monstrous EBasic Startreks 91 Toshiba driver-Volkswriter 171 ESCREENS Easy Screens 246 Turbo PASCAL I/O Routines
EBasic Programs 92 SuperTrek from 370 Mainframe 172 create interactive graphic screens 246 Spelling Checker v1.2 /Othello v3.0
EBasic Programs 93 converted onto IBM PC-requires 8087 172 FASTFMT fast formatting program 247 Programmable RPN Calculator v1.4
Original Adventure-350 Points 94 IBM PC User Group Newsletter 173 dBASE2 screen generator 248 MDS BASIC Utilities
Bob Van Valzah's 95 November 1984 Exchange 174 Kraft Paint painting with joystick 248 Advanced LOTUS 123 tutorial
Pascal Pascal Compiler 96 WP for KIDS /Checkbook/Ledger utility 175 ECHOMODB echo of blank lines in .BAT 249-50 RPBBS-PC v14.1d
ALGOL-M 97 File List program 176 HOUSEKEEP 251-2 PAYROLL USA System v1.0
Miscellaneous Utilities 98-9 FIDO BBS v10.0 173 file handler w/LBR functions 253 PC-GL v2.9
Miscellaneous Utilities 99-1 Bradford v1.20 253 PC-AR v3.6
Graphics Game & PC Notes 100-1 U.S. Census Utility 173 PC-PR v1.3 254-5 PC-Write v2.7 word processor
PC-File v8.7 101 County and City Databook 174 ESIE v1.1 Inference Engine 256 PC Magazine Lab Benchmark release 4
RBBS-PC 102 Chase /Catch The Bouncing Baby 175 TRYMSYM v1.1 VRAM Symphony 1.1 257 DES-KAT v2.0 diskette cataloger
miscellaneous utilities 103 Adventure /Janitor Joe 176 PROINDEX v1.2 indexing text files 258-9 FANSI-Console v2.0
cross reference utility 104 Pascal Games /The Third Dimension 176 The EXPERT Knowledge Based system 260-2 Turbo Pascal Programming
front-end interface utility 105 graphics generator 177 CH Church Management system 263 LQ v2.24
BASIC Lister (BASIC) utility 106 Miscellaneous Utilities 177 LetterWriter v2.0 /DOS-A-Matic v2.0 264-5 Kwikstat statistical analysis
RATIONAL BASIC RATBAS 107 Miscellaneous Utilities 178 PUBLIC mailer labeller 266-7 DROEGE - v1.81
warm restarts /strip W* high bits 108 Kermit v2.26 /QModem v2.87E 178 DISKIT disk repair utility 268 COLOR Utility controls screen colors
Graphtrax Utilities 109 extended disk directory v5.4 178 CaveQuest /Naval War Simulator 269 DREAM database management system
BASIC Games 110 dBASE phone utility /Time Keeper v1.4 179 ARROW turtle graphics 270 MR. BILL Legal Time/Billing v3.12
BASIC Games 111 extended batch language v2.01b 180 PC Magazine Lab SERIES \$2 270 ProComm v2.42 modem communications
8087 sampler programs 112 Multi-User RBBS-PC v12.3b 181 ACCUTAX 86-1985 tax preparation 270 V20/80386 Disassembler
Kermit 113 miscellaneuous utilities 182 PC-Kat v1.2 182 Freeword v1.0 WP 271 LaPlace Equation in 2 Dimensions
Miscellaneous Basic Programs 114 Time and Money v1.1B 183 Prolog type PD v1.8 271 CONTOUR
Miscellaneous Application Systems 115 Daily Diary v1.0 184 Cut/Paste and NotePad 271 Horse Race Handicapping (R:Base5000)
PC-Talk III (supercedes vol 18) 116 PC Calculator v1.0 185 PROLOG type PD v1.8 272 Mailing List Management (R:Base5000)
PC-Talk III Documentation 117 Church Management system (dBASE) 186 Z80 CP/M 2.2 Emulation under PC-DOS 272 Morse Code /Space War v1.71
Miscellaneous Comm Systems 118 Checkbook Management (dBASE) 187 Word processor 273 NYWord v2.1 - Word Processor
Miscellaneous Applications 119 Checkbook Distribution 188 WSID-Word* File ID Index system 273 ScreenWright Professional v2.0
dBASE /SuperCalc templates 120 Genealogy On Display v3.0 187 VINTRO tutorial on NEC V20/V30 CPU's 274-6 DREAM database management system
Miscellaneous BASIC utilities 121 Checkbook Distribution 188 LISP Interpreter 277-8 MR. BILL Legal Time/Billing v3.12
IBM Keyboard Drill system 122 Genealogy On Display v3.0 189 LISP Interpreter 279 Classical Classifier
Modem7 /Program Control System 123 Host-III v1.1 /QModem Bkgrnd Dialer 189 One-Arm BANDIT /BlackJack-BJ /Poker 279 Outline Text Processor
WordStar mods /misc Utilities 124 System Reset 190 Rockets /Roulette /Stock /SubChase 280 Label Master label maker
disk directory Utilities /Squish 125 Investment Record System 190 Striker /Kong /Golf /Monopoly 280 Finditem string finder
REMARKS/Lotus 1-2-3 mods 126 Check Reconciliation Program 191 Qmodem v2.0E 280 Compendio Disk Manager system
Screen Editor /primitive WP 127 New Fonts /Menu Generator 192 ICON v5 SNOBOL like language 280 Mspantoc Document Processing utility
THINGS memo minder /history drill 128 General Ledger Accounting 193 Small-C Interpreter v1.3 281 AMTAX86 -1986 Income Tax Preparation
multiplication drill 129 MergePlan -MultiPlan Consolidator 194 QModem Jr modem communications 282 Intercept (CGA) /Original Adventure
EPIDSTAT-Statistical Package 130 Symphony Applications 194 Kermit v2.28 283 Monopoly v6.2 (CGA) /Flightmare (CGA)
Miscellaneous Communications 131 Medical /Banking Worksheets 195 EZ-FORMS form generating program 283 BetterWay Calc v1.0
Galaxy Trek w/Graphics 132 Lotus Graphics Printer Library II 195 PC-Font2 v2.04 Epson utility 284 The I-Ching v2.1 Book of Changes
Cheap Assembler /RAM Disk 133 Lotus 123 Worksheets 196 Nutrient food analysis program 284 Bible-Q bible quiz
WordStar Utilities /NUM-CAPS switch 134 Lotus Macro ConvAid 197 DBS-Kat v1.3 285 STOCK stock market simulation
dBASE2 Order Entry/Inventory system 135 Lotus 123 Worksheets 198 RBBS-PC v14.1A 285 Genealogy ON DISPLAY v5.0
PC Picture Graphics system 136 Lotus Macro ConvAid 200 ProComm v2.3 286 DOS-EDIT /EDWIN v1.3 /EEDIT v1.2
RBBS-PC 137 3by5 Information Management v1.0 201 MRE v1.0 /PROEDIT v1.1 /QED v4.7
Ringsy Dingy Asynch Comm 138 File Express v2.95 201 Screen Handling Utilities 287 Screen Handling Utilities
PC-File III 139 Bluesbox music generator 202 Wagner File Utility v1.88 287 Subdirectory Utilities
Software Encipherment 140 XLISS v1.4 202 Calc2 extended precision calculator 288 BBS Directory Assistance Utilities
Portfolio Valuation System 141 PC-Write v2.4 203 GW Turbo name and address database 289 Property Manager v2.0
Miscellaneous Utilities 142 PC-DBMS v1.0 204-6 PC-RIM database management system 289 for Tenanted Real Estate Management
RBBS-PC v12.1 143 Origami (CGA) Paper Folding 207-8 Mr BILL - billing system 290 AsEasyAs v2.05
FreeCalc (Spreadsheet) 144 DeskMate v1.0 /Partner v1.1 209-10 CK Income and expense tracking 291 Desk Management Utilities
Tax 4-5-6 145 Label Master 211-3 AnalyticCalc vX20.04D 292 Kermit v2.29B
(Lotus Template-Taxable Year 1983) 146 PC Magazine Lab Benchmark Series \$1 214-5 Regular Expression Compiler 293 XANADU Utilities HDIR/PCSTAT3/SPIND
Vincent Bly Utilities 147 Personal Accounts Manager 216 PianoMan v3.0 293 POPEDIT memory resistant screens
PC-Dial (Comm) /PC-Write (WP) 148 RBBS-PC v12.5A 217 PC-Key-Draw v3.0 293 FORTH TUTOR (with F-83 FORTH)
54-5 FIG-Forth 149 JUDY v1.01 desktop utility 218 Genealogy ON Display v4.0 294 SMALLDOC Document Printer
Utility 1-2-3 (for Lotus 1-2-3) 150 DIALER background dialer 219 PC-HAM Ham Radio Package 294 CALC v3.01 Calculator with graphing
Ultra Utilities /Squeeze-Unsqueeze 151 Miscellaneuous Utilities 220 TOXIC Gas Emergency Program 294 CITYDESK v2 newsletters on dot matrix
library update system /disk utility 152 PC-Talk III v2.6 /Termulator v1.0 221-2 BlaqueBook N/A mini-database system 295 LPTX v6.00 printer output capture
Genealogical system 153 Mintel v3.2 223 Cantonese v2.0 tutor 295 Program For Simple Algebra PFSa
EPISTAT v3.0 statistical package 154 Miscellaneous Utilities 223 Styled v1.0 text analyzer 296-7 HomeBase v2 Desktop Organizer
PC-Compare 155 Hints, Tips, & Notes 224 FreeCalc v2.0 spreadsheet 297 ProgramMenu Menu Maker
PC-Musician 156 XLISS v1.5 225 PC-Code3/PC-Code4 v6.2 297 Goal Seeker for Spreadsheets
Miscellaneous BASIC Games 157 Fun & Games 226 MI-Analyst v1.10 298 PC Outline outline/planning program
Miscellaneous Utilities 158-9 Potomac Pacific Engineering 227 PC Accounting I single entry acctng 299-301 RBBS-PC v15.1A
LOTUS Templates /Print Spooler 159 Integrated system 228 PC Accounting II double entry acctng 302-3 PseudoSAM Cross Assemblers
Programmer's Calculator 160 Flow System Organizer 229 D'SCOPE -PC into line monitor 304 Coordinate GeoMetry
Touch Typing Practice 161 Visible Pascal 230 Templates of Doom 305-6 Surveying/Engineering Applications
Full Screen Editor 162 miscellaneuous utilities 231 PC-GL v2.7 general ledger 306 The Front Office
BASIC Program Optimizer /DOS 2 Util 163 Confidant v2.0 Encryption Program 231 PC-AR v3.4 accounts receivable 306 Extend Your Personal Influence
Micro Accounting system 164 Symphony Macro ConvAid 232 PC-PR v1.3 payroll 307 Mail Manager
Mailmen programs /Mail List 165 & Range Input Command 232 PC-Outline v1.06 307 Tdraw v2.10/Color Utility
task planning /calendar reminder 166 Fun & Games 233 MCBS General Ledger v3.2 308 PC-Key-Draw /Aquarium /Tictac
Miscellaneous Utilities 167 Small DataBase SDB v2.0 234 Finance Manager II GL v1.0 308 Jon Dart's MSDOS Utilities
File Manager /COMPAK justify program 168 RBBS-PC v12.5b 234 PC Magazine-Lab Benchmark Series 3 309 Freemac Emacs editor
DOS Menu Master 169 Public Domain PROLOG 235 Finance Manager II GL v1.0 309 Ezeount word counter
8086/8087/8088 Disassembler 170 AnalyticCalc-86 v18.04e 236 Extended Disk File Manager DX v1.42
Virtual Teaching Language interpreter 171 237 Automotive Accounts Receivable v1.40
Disk File Catalog Program 172 238 Statistical Process Control v1.1
Encipherment system v1.53 173 239 Images from the Mandelbrot Set
Super Encipherment MS-DOS v1.52 174
Tips, Notes, & Techniques for IBM PC 175
RBBS-PC v12.2b 176
Property Manager -req dBase II v2.4 177
Updated Communication Systems 178
FIDO-Net BBS v9 179
RBBS-PC v12.2c 180

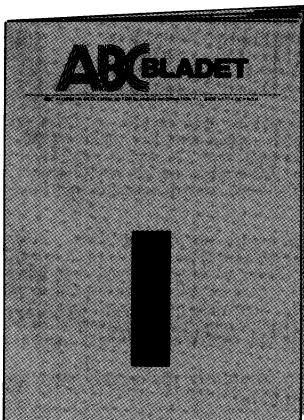
310-1	Qmodem v3.0	340	MOVIEBASE movie classification	370	LaPlace Equation in 2 Dimensions	400	Batch Menu Maker v4.0
312	PC-File+ database manager	341	PC-ACCOUNT v2.05 personal accounting		Medlin Accounting (GL/AR/PR/AP)		File Finder v2.06 /Personal POET v3
313	PC-Type Word Processor		HORNAD the Castle of Hornadette	371	BarCode graphics generator		SPKX11 Shell for PKXARC v1.1
314	PC-Type Dictionary File	342-3	SURFMODEL v1.2 surface modelling		HDP Accounts Receivable	401-2	PC-SSP Scientific Subroutine Pkg
	PC-Style writing analyzer	344	PCHECK3 personal checking management		MAIL210 Reliance Mailing System v2.1C	403	Income Tax Preparation Programs
315	PC-Dial communications program	345-7	RBBS-PC v15.1b	372-3	Wampum v3.1b		AmTAX87 /FedTAX87 (req 123) /TaxCAL
	PC-Graph PC-File graphing utility	348	Cellular Automata		database management system	404	Portfolio Manager PPROI v3.0
316	PC-Calc spreadsheet	349	PD LISP	373	Docket Minder v1.2	405	FastBooks v3.18 Home Finance
	XD DOS extension	350	PD PROLOG v1.95D		The Lawyer's Assistant		Mini Coupon Cataloging v1.0
317	PC-Tickler calendar program	351	3DCHESS v1.01 /LOTTO Master v3.10		Generic Multi Document Law Practice	406-7	Wildcat BBS v1.03 SW
	Butgames 2 games from Buttonware		Math Pak II v3.0	374	Grocery Store Coupon Organizer	408-9	A Robot Control "C" Library
318	PC-RR model railroad /PC-Accounting	352	Checkbook Charlie v2.1		Church Membership System	410	Profile Professional Filing v1.0
319	create screen /format text		Menu Master v2.1		Church Prospect Information	411	Pascal Tutorial v2.00
	check Pascal		RX50 v1.03 Compatibility on PC/AT	375	Purchase Order System	412	Modula-2 Tutorial v1.00
320	HP Laserjet fonts and utilities	353	Modula-2 Compiler		Boyan D3 Communication Program	413	Turbo-C Tutorial v1.00
321	WWIV310 Turbo Pascal BBS source	354	Property Manager v2.1		Gemfiles Clip Art	414	Generic C Tutorial v2.00
322	The EXECUTIVE time log management	355-6	HP Laserjet II Utilities and Fonts	376-7	QModem v3.1	415	DMail v3.1
	FQS financial question system	357	A86 Macro Assembler v3.09	378	PC-Util v1.1 Miscellaneous Util		PC-Tax87 v87.1
	PROBLEM calculates percentages,		D86 Debugger v3.09	379	Book201 divides page files	416	CopyFit v1.0
	ratios, and proportions	358	Backgammon v2.00		Multifile v1.5 mail list database		Hard Disk Menu III v1.0
	MANDEX v1.1 display Mandelbrot Set		PC-Fastype v3.0 Typing Teacher		Artificial ART image generator	417	Espresso -digital logic CAD tool
323	AUGUSTA Public Domain ADA		Geochron Time Around the World		Wheel of Misfortune game	418	Checking Acctng Mngmt System v2.12
324	Window BOSS C Window Package		Mandelx v2.1 Mandelbrot Demo	380	Small-X expert shell /HDP AR	419	JOBS v3.10sa
325	ADVBS33 Adv BASIC Routines v3.3	359	PC-Accounting - AP, GR, GL system	381	CSpotRun C windowing library	420	Cambridge Handicappers v3.0
	NYEdit Macro Editor	360	CI v1.10 CPU Wait State Information	382	MYSTAT interactive stat program	421-2	PC-CALC + electronic spreadsheet
326	GLWP Great Little Word Processor		DISKIT Shell for Microsoft Windows	383-5	GT Power Communications v13	423	PC-CALC + documentation
	POP-HELP /HELP General Purpose HELP		Navytime v1.1 Naval Observatory Time	385	Turbo Editor Toolbox	424	Coordinate GeOMetry (COGO) v1.22
327	IBM 370 Assembly Emulator v2.0		Pro-Diag Advanced Port Diagnostics		Quick Directory /Digger (game)	425-6	MrBill v3.26
328	LQ v2.22 NLQ for dot matrix printers		RCOMM Resident Communications Program	386	386BUG checks for gray market MPU	427	PC 370 v3.2 -370 emulation
329	PC-Books v1.2-PC General Ledger v1.4		SAIL-ED Window Oriented Text Editor	387	LIMS 4.0 for Intel AboveBoard	428-9	PC-File + v2.0
330	GAGS-Generac Adventure Game v1.06B		TPOP v3.0 Resident Printer Control	388	FastMenu v1.2 /PC-Accounting	430	Turbo C Utilities
331	NYWord v2.2 Full Feature WP	361	Aseasy v3.0 Spreadsheet		Amortization /Screen Graph v1.3		ImagePrint v1.5
332	DROEGE Design Robot for Origination		Newkey v4.6 Keyboard Enhancer		Backgammon v2.0	431	DROEGE v1.85
	of Exactng Graphic Engineering v1.82	362	Snap v2.2 dBase2 and dBase 3		DOS COPY Replacement /Menu Master		Manual CAD printed circuit layout
	manual CAD printed circuit layout		Documentation and Development System	389	MICROTEK Util /Mail Management v2.5	432	DMail v3.2
333	PC Accounting Systems		Litebar v4.2 Menu Generator	390	HP LaserJet+ Fonts for Ventura		MiniGEN v1.2/1.4
	PC-GL v3.0 /PC-AR v3.7	363	Cour v2.6 Counting Cursor		Century /Garamond /DOWNLOAD util	433	Turbo Pascal Programming Tool
	PC-PR v1.4 /PC-AP v1.1		ROS v3.70 Bulletin Board System		GEMCAP screen image to .IMG file	434	ProComm Plus Test Drive
334	Flashbak hard disk backup system		Pkarc v3.5 Fast Archive Utilities	391	HP LaserJet+ Fonts for Ventura		X Window System version 11
	Shortcut RAM pop-up shell menu		NSWP v1.9 File Utility	392	Helveta /Optima /Roman /Script	435-440	Holy Bible -King James version
335	CK-income and expense tracking v3.0	364-5	File Express v4.0		ATROM Utility /QEDIT v1.38B		
336	Baker's Dozen 13+ utility programs		Database Management Program		T-REF11 v1.1 Turbo Referencer		
337	Full Documentation for PC-File+	366	SPE Structogram	393	MiniHost /QuickTalk v2.1		
	(supplements PC/Blue volume 312)		and Program Editor v1.0		Still River Shell v2.36		
338	Hard Disk Menu (HDM)		Nebula/Dark Continent adventures	394	CheckMate v1.05 /Galaxy v2.2c WP		
339	FINDX Format free database		XXXPERT v3.0 expert system	395	PC Text v2.0c text analyzer toolbox		
	NAMEPAL N/A database	367	Vanilla SNOBOL4 v2.04	396	ENvelopHPLJ v5.02 address envelopes		
	Micro GENE pedigree database		PROPHET lottery prognosticator		TimeFroma3060 60 Pt for Ventura		
		368	Mass Appeal -Mail List Manager		Magic Menus v1.0b		
			Still River Shell v2.24 (393)	397	Professional MasterKey v2.1a		
		369	V20/80386 DISassembler		DOS utility		
			Graph -displays line graphs	398	CheckMate-GL v1.0 general ledger		
			(CGA/EGA/Herc/DMP-29)		HP Fonts for Microsoft Word		
			Spline calculates tension	399	On-Line Reference v1.0		
					Blackbeard Programmer's Editor v7.34		

UTGIVNINGSPLAN

1989

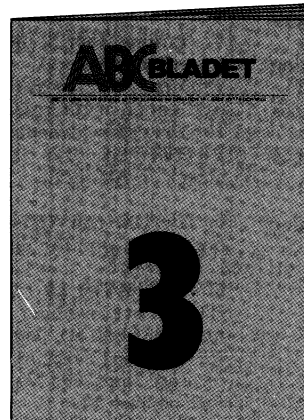
Nr 1, 1989

Manusstopp 6 februari
 Annonsbokning 9 februari
 Materialdag 20 februari
 Till tryck 6 mars
 Medlemmarna 30 mars



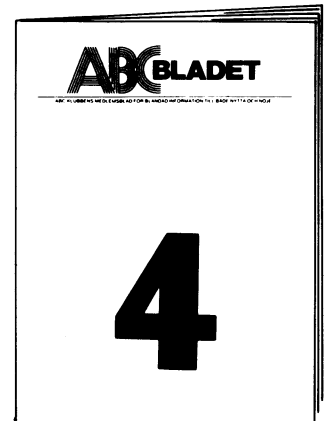
Nr 3, 1989

Manusstopp 21 augusti
 Annonsbokning 24 augusti
 Materialdag 4 september
 Till tryck 18 september
 Medlemmarna 19 oktober



Nr 2, 1989

Manusstopp 24 april
 Annonsbokning 27 april
 Materialdag 8 maj
 Till tryck 22 maj
 Medlemmarna 23 juni



Nr 4, 1989

Manusstopp 30 oktober
 Annonsbokning 2 november
 Materialdag 13 november
 Till tryck 27 november
 Medlemmarna före jul

PROMPTar på loftet

Vårprimörer från Kajsa Wargs meny

En DOS-menyn har normalt en del svagheter, och det tror jag att de flesta som prövat på Kajsas recept enligt ABC-bladet nr 2 1988, har upptäckt. Det som irriterar mest, händer vid felval. Du skulle skriva 2 och det blev W. Hela menyn hoppar upp, och så kommer det ett felmeddelande som förstör alla tjugusiga texter och ramar. PROMPT-kommandot som finns i DOS kan lösa en hel del av dessa problem. Det är dock lite knepigt att läsa sig till möjligheterna, för handboken är mildt uttryckt dunkel på dessa punkter. Jag har testat fram lite olika modeller, och skall försöka förklara mina erfarenheter.

En PROMPT kan finnas på mer än ett ställe samtidigt. En del kan vara datum, och en annan del kan innehålla ledtext eller bara vara en "vanlig markör-PROMPT". PROMPTen kan fås att alltid uppträda i samma position på skärmen, på samma gång som den raderar t ex felinslagning. Man får på detta sätt en stillastående och väl fungerande meny, hur många felslag man än gör. Ändrar man sedan i COMMAND.COM, så kan man även lägga in eventuella ramdelar som annars skulle bli raderade av felmeddelanden, och så kan man ju anpassa texten "Bad command or file name" till den egna menyn. PCTools användes lämpligen. Det är lite förrädisk, då samma meddelande kan finnas på flera ställen, men det är oftast bara på ett ställe som det skall ändras. Var inte rädd att prova på kopior av COMMAND.COM. OBS den nya texten får inte innehålla flera tecken än originaltexten. Skriver man in 00 (noll noll) som första tecken i meddelandesträngen, så blir det överhuvud inget "Bad command osv".

PROMPTarna innehåller delar från:

A: ANSI Esc-sekvenser:

EscÅu Låter markörposition vara konstant efter Enter
 EscÅ\$;H Inställning av markörposition ant rader;ant pos
 EscÅ\$C Flyttar fram markör ant pos (åt höger utan att radera)
 EscÅ\$D Flyttar tillbaka markör ant pos (åt vänster utan att radera)

u H C D skall vara gemena resp versaler

B. PROMPT-syntaxen:

SE Esc-tecken
 SH Bakåttstegar och raderar
 SD Dag och Datum Thu 1989-03-30
 ST Tid 10.07.30,15

TEXT som skrivs in efter inställning av markörposition, visas tecken för tecken, även inledande och avslutande mellanslag

Esc skrivs alltså som SE i PROMPTarna
 Å skrivs som vänster hakparentes = Alt 91, i PROMPTarna

Skall längre felinslag kunna raderas, är det bara att skriva t ex 20C istället för 5C och fylla på med fler SH i slutet. De flesta mellanslagen har betydelse.

ANSI.SYS måste laddas in med DEVICE=ANSI.SYS i CONFIG.SYS.

Beskrivning av PROMPTarna

1. "Vanlig" PROMPT på rad 22.

Består av:

SEÅu Konstant markörposition
 SEÅ2;29H Inställn av markörposition
 SEÅ5C Flytta fram markör 5 pos
 SH\$H\$H\$H\$H\$H\$H Bakåttsteg och radering av 5 tecken

2. PROMPT med ledtext

Markörposition rad 22;pos8 Ledtext " Ange val med siffr: " är det nya. Här får PROMPTen innehålla texten som låter dig välja i menyn.

3. Delad PROMPT

där del 1 består av DAG DATUM på rad 3;pos 63 och del 2 visar markören på rad 22;pos 30.

4. Samma som 3. jämte TIM MIN och "inbyggd" ramdel.

Om man har en ram, kommer PROMPTen att genombryta ramen i t ex pos 78. Därför är det nödvändigt med en ramdel, !, i PROMPTen. Byt ut ! mot t ex lodrätt streck = Alt 129.

5. DATUM och TID-sträng på rad 1; pos 4 och utanför ev ram.

6. ÅÅ-MM-DD på rad 3

Här är ett exempel på tillbakaflyttning av markör, SEÅ15D. Mellanslagen raderar "Thu 19" för att visa datum som ÅÅ-MM-DD på rad 3;pos 69. Markören visas i samtliga fall på rad 22.

Tidangivelsen förändras endast när Enter trycks.

Egen verksamhet

För att få lite att göra på egen hand, vore det kanske lämpligt att du fixar en PROMPT som dels visar ÅÅ-MM-DD TT.MM på rad 3 (så långt åt höger som möjligt samt innanför ev ram) och dels låter dig välja ur menyn på rad 22. TT.MM skall uttydas Timmar och Minuter.

Lycka till!

En ytterligare fortsättning till Kajsas DOS-menyn skulle kunna ta upp hur man alltid har en snygg färg på text och bakgrund, när man jobbar i DOS. Även den gamla normala DOS-PROMPTen med sin vinkel, borde kunna fräschas upp med färg och nytt utseende.

PROMPTar enligt Warg

1. PROMPT SEÅu SEÅ2;29H SEÅ5C\$H\$H\$H\$H\$H\$H

2. PROMPT SEÅu SEÅ2;8H Ange val med siffr: SEÅ5C\$H\$H\$H\$H\$H\$H

3. PROMPT SEÅu SEÅ3;63HSD SEÅ2;29H SEÅ5C\$H\$H\$H\$H\$H\$H

4. PROMPT SEÅu SEÅ3;53HSD \$T\$H\$H\$H\$H\$H\$H\$H\$H\$H SEÅ3C! SEÅ2;29H SEÅ5C\$H\$H\$H\$H\$H\$H

5. PROMPT SEÅu SEÅ1;4HSD \$T\$H\$H\$H\$H\$H\$H\$H\$H\$H SEÅ2;29H SEÅ5C\$H\$H\$H\$H\$H\$H

6. PROMPT SEÅu SEÅ3;63HSD SEÅ15D SEÅ2;29H SEÅ5C\$H\$H\$H\$H\$H\$H

<4934>

Börje Janson
 Kaveldunsgränd 11
 162 41 Vällingby
 08-89 86 81

Säljes

ABC800, komplett med skrivare Epson MX80, allt i fullgott skick.

Program, manuel, disketter mm säljes till högstbjudande

<7626>

Jan Eric Arvastson
 08-59 57 14

ZIP

Utdrag ur:

Article 90 of comp.sys.ibm.pc.digest:
 Info-IBMPC Digest Sat, 21 Feb 89 Volume 89 : Issue 31
 Today's Editor:
 Gregory Hicks - Chinhae Korea <CMFLEACTETAegu-EMH1.army.mil>
 Today's Topics:
 pk(un)zip

Date: Wed, 22 Feb 89 21:55 N
 From: <KOLB@HTIKUB5.BITNETECUNYVM.CUNY.EDU>
 Subject: pk(un)zip

hi,
 now that Phil Katz' new non-ARC compression program (PKZ090.EXE in
 SIMTEL's PD1:<MSDOS.ZIP> directory) is out, people might be interested in
 a first evaluation.

After a few days of playing around with it (including transfer of more
 than 100 ARC-files to ZIP-files) I got the following impression.

1. PKZIP in default mode ("shrinking") is about as fast PKPAK/PKARC,
 mostly insignificantly slower, sometimes slitley faster.
2. The ZIP-files produced in default mode were overall slitley smaller
 than the corresponding ARC-files produced by PKPAK/PKARC. Big files
 compressed even considerably better than under PKarc, small binaries were
 about the same, and small ASCII-files did slitley worse.
3. The extended compression option of PKZIP works like a charm on
 binaries. Even level one (50% slower than default mode) produces
 ZIP-files considerably smaller than files produced by NoGate's PAK--at not
 much more than half the time. And there lay worlds between the file sizes
 of a PAK-file and a ZIP-file produced by level 4 (at about the same
 speed).
4. On ASCII-files, however, the extended option is a mixed blessing: At
 least level 1 seems to consistently produce bigger ZIP-files than the
 default method. On not too big files some level will eventually reach and
 eventually undercut the size of the NoGate-PAK-file (PAK is not very
 efficient on small ASCII's anyway), but the generalization seems to be: The
 bigger an ASCII-file is, the bigger the overhead of the extended
 option--up to the point where even level 4 produces bigger ZIP-files than
 the default method. Fortunately the modes can (in fact, have to) be
 specified seperately for binary and ASCII files.
5. Extraction times are about the same as for PKPAK/PKARC (slitley better
 for files compressed with the extended method), and about 3 times as fast
 as NoGate's PAK.

Some examples: (time_needed/Size_of_compressed_file)

	Small Binaries (66 COM/EXE files)	Big Binaries (2 EXE files)	Small ASCII (40 C-sources)	BIG ASCII (1 text file)
	1003527 bytes	360224 bytes	540531 bytes	643437 bytes
PKPAK/PKARC	1:44/731868	0:58/390219	0:48/242499	0:49/289800
NoGate PAK	4:42/674216	2:35/354061	1:56/240153	2:15/256231
PKZIP (default)	1:46/731595	1:02/381819	0:51/244284	0:55/264638
PKZIP -e?1	3:05/640774	1:39/331441	1:44/253859	1:47/291901
PKZIP -e?2	3:16/632277	1:40/322148	1:46/241161	1:49/275310
PKZIP -e?3	3:42/624898	1:44/315122	1:53/228533	1:56/264278
PKZIP -e?4	4:44/620614	1:58/311045	1:58/220348	2:18/255922

Just to illustrate my point (4), here are the figures for a huge textfile

(942449 bytes):	PKPAK/PKARC	1:16/468810
	NoGatePAK	3:31/420028
	PKZIP(def)	1:23/431879
	PKZIP -ea4	3:20/431919

To summarize: PKZIP in default mode is every bit as fast and efficient as
 the defunct PKPAK/PKARC, and that means, clearly superior to the infamous
 SEA-products. If time is not all that important, the extended mode is a
 beauty for binary files. My own compromise between speed and size is
 PKZIP -eb3 meaning: extended method level 3 for binaries, default mode for
 ASCII.

Overall, I think, Phil Katz and the others did a beautiful job on this new
 program. I, myself, will most certainly switch to PKZIP and I'm happy that
 the reasons for that don't have to be purely "moral". (Just transforming
 my ARC-files to ZIP-files gave me another 1.5MB of free space).

P.S.: I have no connection whatsoever with PKWARE Inc. or anyone else in
 this business. (In fact, I didn't even pay my registration yet...)

hans-peter kolb, Tilburg University, Holland kolbEhtikub5.bitnet

Detta är en artikel från FidoNews 6-11, 1989-03-13. Artiklen har distribuerats
 via USENET/EUNET. När detta skrivs har dock ett annat packningsprogra,
 LHARC, dykt upp. LHARC har packar bättre än ZIP och har dörfrör vunnit
 terräng i Sverige. Ännu saknas dock arkivkommentarer i LARC.
 /Bo Kullmar

Will ZIP Replace ARC?

Bulletin boards store most files in a compressed form for two
 reasons. First, it reduces the time it takes to send files by
 modem, saving on telephone charges. Second, it saves disk space.

At one time, most files were compressed with the program SQZ
 (Squeeze). Also, several related files were grouped into one
 "library" file with LU (Library Utility).

System Enhancement Associates (SEA) improved file compression
 dramatically with a shareware program called ARC (Archive). ARC
 compresses files and groups them into one file, all in one pro-
 gram. Also, it compresses files harder (to a smaller size) than
 SQZ. Although .ARC files are not compatible with SQZ, ARC is a
 much better program. So almost overnight, ARC files replaced SQZ
 files on bulletin boards.

Phil Katz of PKWARE then produced a shareware program PKARC,
 which was compatible with ARC, but ran much faster. A later ver-
 sion of PKARC was able to squeeze some files harder than SEA ARC
 at the expense of compatibility. However, it had an option to
 produce SEA ARC compatible files. Even with the greater compres-
 sion turned on, PKARC ran much faster than SEA ARC.

Then SEA sued PKWARE for violating its copyright and for using
 the name "ARC" and the .ARC file format. Which side (if either)
 was right is debatable, but the court ordered PKWARE to stop
 selling ARC compatible programs and to stop using the name "ARC."

NoGate Consulting produced a shareware program PAK that can pro-
 duce ARC compatible files. It squeezes harder than PKARC, but
 runs considerably slower. It is still faster than SEA ARC.

Just now PKWARE released the shareware program PKZIP. It pro-
 duces .ZIP files (called zipfiles) that are not compatible with
 ARC. However, it runs as fast as PKARC or even faster, and it
 squeezes harder than PKARC. Also, with extra compression turned
 on (by typing the options -ea4 -eb4), it squeezes even harder
 than NoGate PAK and runs about as fast compressing, and much
 faster expanding!

I benchmarked all these programs by compressing version 1.21 of
 my ADA-TUTOR (Ada Tutor) program, which contains 33 files totaling
 more than 700K. The files are of a variety of types. I didn't
 benchmark PKPAK, because it is the same as PKARC except for the
 file extension. The benchmarks were run on a Toshiba T1200 lap-
 top. The results show that PKZIP is clearly the winner:

PROGRAM:	COMPRESSED SIZE:	COMPRESSION TIME:	EXPANSION TIME:
Normal Compression:			
PKARC v. 3.5	319577	62 secs.	63 secs.
PKZIP v. 0.9	297045	61 secs.	66 secs.
Maximum Compression:			
NoGate PAK v. 1.0	287228	155 secs.	154 secs.
PKZIP -ea4 -eb4	257399	160 secs.	57 secs.

It looks as though Phil Katz actually outdid himself with PKZIP.
 In normal compression, it runs in about the same time as PKARC,
 but compresses harder. In maximum compression, it squeezes hard-
 er than NoGate PAK, compressing in about the same time and ex-
 panding 2.7 times faster!

PKZIP has a few new features, such as the ability to include sub-
 directories. However, these are unimportant compared with the
 excellent compression the program achieves.

I have no connection with PKWARE, except for being a registered
 user of PKZIP. However,

 I think that ZIP will soon replace ARC as the standard
 for bulletin boards, just as ARC earlier replaced SQZ.

There are more reasons besides the superior performance of PKZIP.
 First, if I correctly understood SEA's announcement in FidoNews
 607, the latest version of SEA ARC is not shareware but a commer-
 cial program! This is just what I had feared in the article "My
 Two Cents Worth on PK vs. SEA" in FidoNews 540. Clearly we want
 a shareware file compressor that can be freely spread around on
 bulletin boards! Second, Phil Katz explicitly placed the name
 ZIP and the ZIP file format in the Public Domain, to encourage
 others to write ZIP compatible software. SEA has not done this
 with ARC, which is why the court could stop PKWARE from selling
 ARC compatible software. By placing the ZIP file format and name
 in the Public Domain, Phil Katz is wisely preventing a repetition
 of the unfortunate legal battle that recently took place.

Some sysops may hesitate to use PKZIP because their bulletin
 board software (e.g., Opus) can list the contents of an ARChive
 but not a ZIPfile. However, as ZIP becomes the new standard, the
 software writers will make their software compatible with it.
 Who will be the first person to write a ZIPmail program similar
 to ARChmail?

PKZIP is distributed as the self extracting program PKZ090.EXE.
 You can find it on many bulletin boards, including Society BBS,
 1:363/6, 407-773-2831. Get a copy, spread it around, and evalu-
 ate it. If you like it, register and use it. (Those who regis-
 tered PKARC need not register PKZIP.) Let's make the BEST file
 compression method the new BBS standard!

MASSBREV

ABCBLADET

Box 14143
161 14 Bromma

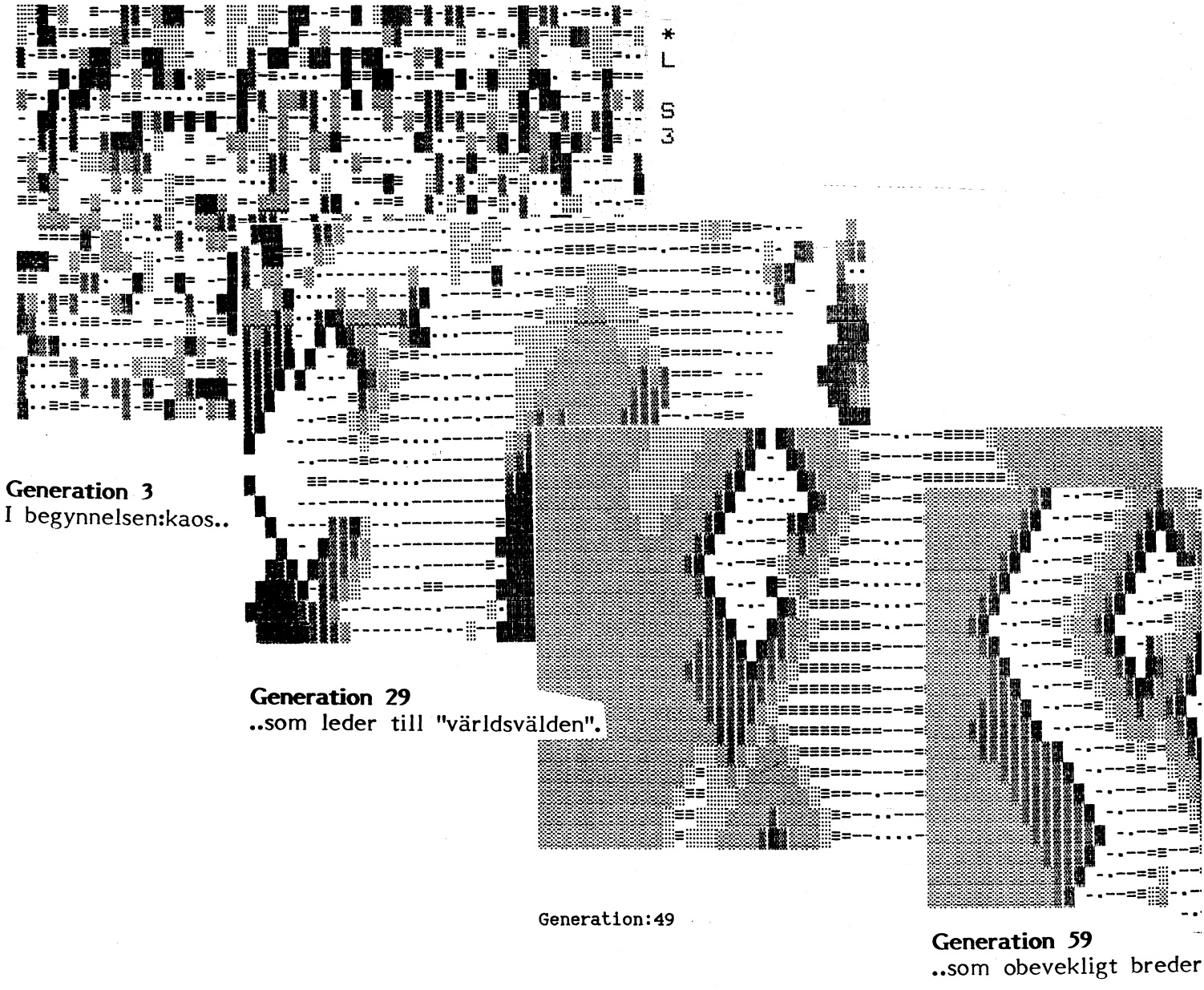
B: 2050 13 (mar 84)

**BEGRÄNSAD
EFTERSÄNDNING**

Vid definitiv eftersändning
återsänds försändelsen med
nya adressen på baksidan.



Kom ihåg att anmäla adressändring i tid



Ge
..o
nin