

ABC BLADET

NUMMER 1, 1989

Välkommen till ABC-Klubben
- för nytta, nöje och fortbildning -

Välkommen
till
ABC - Klubben

Inför 1989 tillkommer det mycket nytt. För att ge alla en korrekt och fyllig information kommer denna text i sin helhet i ABC-Bladet 1/1989. Vi kommer även att sända den till sådana som begär information om klubbens verksamhet.

Text: Bo Kullmar och Bengt Sandgren

Redigering: Bengt Sandgren

1989-02-25

Sida: 1

Kanslirapport

Vi har nu tagit över kansliet själva. I början av året anlitade vi Contera AB med Lena Gustavsson och Berit Gustavii och under senare delen av året sköttes kansliet av Eija Okkonen med Contera AB som bokföringsbyrå.

Vi tog över kansliet själva dels eftersom vi inte längre har råd att köpa kanslitjänsterna och dels på grund av att kansliet bara har fungerat sämre och sämre. Att kansliet har fungerat dåligt har berott på flera saker. En faktor är att det är svårt för icke "hacker"-folk att förstå sig på vad vi håller på med. En annan faktor är att vi inte har haft råd att hyra tillräckligt bra folk.

Detta har gjort att servicen till medlemmarna bara har blivit sämre och sämre. Många har därför upplevt att saker och ting inte har fungerat som det borde ha gjort. Vi skall nu försöka få allt till att fungera bättre. I början på året påverkades kansliet av själva flyttningen och omläggningen av vissa rutiner.

Det blir helt enkelt lättare om vi sköter allt själva än att vi försöker få det att fungera tillsammans med hyrda kanslitjänster. Det är t ex enklare att få bra rutiner kring vårt medlemsregister om det är samma personer som lägger upp rutinerna och använder dem.

Vi rationaliserar också verksamheten kraftigt så att vi kan få saker och ting att snurra runt utan att lägga ner all vår fritid på klubben. Vi har ju också vanliga jobb att sköta.

Vi bygger nu upp nya register och applikationer baserade på REGGEN.

Detta är en följd av bl a de nya reglerna för medlemskap. Det visade sig nämligen att en stor del av kansliets arbetstid upptogs av behandling av prenumerationsdisketter - utskrift av diskett- och adressetiketter, uppbokning av fordran på kostnaden, avbokning av inbetalning, krav till tröga betalare etc. Genom att inkludera kostnaden för disketterna i medlemsavgiften förenklar vi hanteringen avsevärt och dessutom får medlemmarna något "gratis". Genom att samtidigt gå över till förskotts betalning av alla beställningar uppnår vi ytterligare förenklningar. Vi skall försöka att tillgodose vissa medlemmars önskemål om kvitto på betalningen för publikationer.

Kansliet

Kansliet finns i klubblokalen som sedan tidigare har besöksadressen Gustavlundsvägen 168, Alvik, Stockholm. Vi finns i samma hus som tidigare, men inte i samma lokal. Vår gamla lokal har veterinärer nu tagit över. Ingången till vår lokal finns mitt på huset dvs huvudingången. I bottenvåningen går Du till höger om hissen och in i en dörr och upp för trappan. När du har passerat ytterligare en dörr är klubbens lokal den första till höger.

Det är en mycket fin lokal där nu bortre halvan är avdelad för kansli och monitor. De flesta möblerna är fina och ganska nya. Vi har köpt möblerna billigt. En stor fördel är att monitorn finns i samma lokal och arbetet med denna underlättas därmed efter-

som kansliet gör att vi är oftare i lokalen och kan då se till monitorn i samband med andra uppgifter. Det är också enkelt att komma i kontakt med de medlemmar som kör på monitorn genom brev i MSG.

Visserligen är vår nuvarande lokal dyrare än den gamla, men den utgör nu en viktig bas för verksamheten. Den som varit i vår gamla lokal förstår att den nya lokalen är ett "lyft" för verksamheten.

Kanslitelefon

Telefonnummer till kansliet är nu 08-80 17 25 och det är det gamla numret till klubblokalen. Vi garanterar bara att kansliet är bemannat på tisdagskvällar från ca 18.30 och fram till ca 22.00. Dock är vi ofta på plats på andra tider, främst kvällar och eftermiddagar, men även under helger. Du kan därför om du vill gärna försöka nå oss på andra tider än tisdagskvällar.

Kansliet i MSG

Du kan i MSG nå kansliet genom "brev kansli".

Adressen till klubben är nu

ABC-klubben

Box 14 143
161 14 BROMMA

Använd inte adresserna Vidängsvägen 1 eller boxen i Märsta. Skicka inte heller någonting till Fregattvägen 44 som är Contera AB's adress!

På annan plats i detta nummer finner Du en presentation av klubben och dess verksamhet. Läs den. Det är mycket nyheter i år. Samma text kommer vi att sända till dem som begär information om klubben eller som blir nya medlemmar.

Vi som nu arbetar med kansliet är Bo Kullmar, Bengt Sandgren, Martin Lundberg och Jaan Tombach. Givetvis är andra medlemmar välkomna att hjälpa till, men det mesta måste ske i klubblokalen/kansliet. Vi har under senaste tiden haft möjlighet att få hjälp med packningar av disketter av medlemmar under dels tisdagskvällar och dels vid andra tillfällen. Det tackar vi för och kommer att fortsätta med att be om sådan hjälp. Det är ungefär som gamla tiders kassettpackningar då vi samlades för att göra en insats för klubben och hade trevligt tillsammans.

Några medlemmar har också på ideell basis kopierat disketter åt klubben. Idag kopieras alltså de flesta disketter av medlemmar och enbart en mindre del ABC-disketter kopieras på ett företag. Att vi just gör en del ABC-disketter genom ett företag beror på att de tar ganska lång tid att kopiera med vanliga ABC-maskiner.

Prenumerationsdisketter och kassetter

Nu har de sista prenumerationsdisketterna för PC och ABC avseende 1988 skickats ut. Det är PC-006 och ABC\$27. När Du läser detta bör det inte vara långt kvar innan Du som betalat för disketter tillsammans med medlemsavgiften i år får PC-007 eller ABC\$28.

Lokalavdelningar

I fortsättningen måste varje lokalavdelning själv hand om aviseringen av medlemsavgiften för lokalavdelningen. Lokalavdelningen i Göteborg, ABC-Väst, har tyvärr meddelat att de har lagt ner verksamheten. I dag finns alltså bara ABC-Stockholm och ABC-Öst.

ABC-volymer på kassetter

Tillhörande 1988:års medlemsförmåner har det i form av disketter kommit ut fyra ABC-volymer (\$24, \$25, \$26 och \$27). Motsvarande kassetter har av brist på tid och tekniska svårigheter inte kunnat skickas ut ännu. Just nu, i februari 1989, pågår försök att få fram dessa, men det går inte helt bra. Meningen är att de fyra kassettvolymer ska skickas ut på två kassetter med en volym på vardera fram och bak-sidan.

Problemet rent tekniskt har varit framställning av master på rullbandspelare. Numera skall det dock gå att använda en kassettmaster, men de tester som har gjorts har inte visat tillräckligt bra kvalité. Ett problem är också att det numera finns få funktionärer som har fungerande ABC80-datorer med kassetttutrustning.

ABC-volymer på diskett i E-format

Det företag som numera sköter kopieringen av ABC-disketterna har haft svårigheter med att tolka Luxors enkel densitetformat (80 KB på en 5" diskett). På ett eller annat sätt skall nog ändå det hela lösa sig så att även dessa ca 40 medlemmar får vad de prenumererat på.

Nu har prenumerationerna upphört varför ni som begär ny prenumeration eller avslutning av gammal prenumeration inte kommer att få något svar på en ev. begäran av förändring. Du kommer dock att få det som Du betalat för i samband med medlemsavgiften.

Vad gäller AT 1.2 MB 5" disketter så tillhandahåller vi inte dessa eftersom 360 KB disketter alltid kan läsas i denna typ av drive. På samma sätt har vi bara 720 KB disketter av 3 1/2" eftersom en 1.44 MB drive även kan läsa dessa.

Har du skickat in uppgifter nyligen på att du vill förändra din prenumeration kan det hända att vi inte har hunnit att åtgärda dessa i tid. Vi vet också att en del som har velat få förändringar avseende detta tidigare inte har lyckats att få det gamla kansliet att ändra uppgifterna, tyvärr!

QZ-KOM

Vad gäller QZ-KOM så fungerat det som tidigare fast vi tar i bruk förbättrade registrerrutiner. Har du konto på QZ-KOM och inte använder kontot utan bara får en faktura på fast kostnad varje månad så be oss annullera kontot så förenklar du för oss och slipper dessutom billigare undan. Den dagen du vill ha ett nytt konto kan du få det och kostnaden är då 50 kronor för detta som tidigare. Det blir billigare för dig att återöppna kontot när du vill använda det än att hålla på och betala ca 30 kronor varje månad.

<1789>

Bo Kullmar

<2776>

Bengt Sandgren

Medlemsorgan för ABC-klubben

Box 14143

161 14 Bromma

ISSN 0349-3652

Ansvarig utgivare: Ulf Sjöstrand

Redaktör: Ulf Sjöstrand

I redaktionen: Claes Schibler, Sven Wickberg

ABC-klubbens postgiro

Medlemsavgifter: 15 33 36-3

Publikationer: 62 93 00-5

Q-Zentralen: 43 51 74-8

Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 15 22 Automatisk telefonsvarare med aktuell klubbinformation

08-80 17 25 "Prat-telefon" till klubblokalen och kansliet. Kansliet träffas säkrast tisdagskvällar.

Monitörer:

08-80 64 40 ABC-klubben i klubblokalen, Stockholm

08-80 64 41-44 Gruppnummer för allt upp till 2 400 bps

08-80 64 45-46 Direktlinje allt upp till 2 400 bps

08-80 64 47 Direktlinje allt upp till 1 200 bps

08-80 64 47 Direktlinje 300, och 1200/75

08-80 15 23 OPUS-systemet, allt upp till 2 400 bps

ABC-Öst

013-11 49 30 Gruppnummer med 300 och 1200/75 bps

013-11 49 31-31 Direktlinje med 300 och 1200/75 bps

Annonsspriser fr o m nr 1, 1986

1/1-sida 185 X 260 mm3.500:-

1/2-sida 185 X 128 mm, eller 90 X 260 mm.....2.100:-

1/3-sida 185 X 85 mm, eller 60 X 260 mm.....1.400:-

2/6-sida 125 X 128 mm1.400:-

1/4-sida 90 X 128 mm1.300:-

1/6-sida 60 X 128 mm900:-

2 st 1/1-sidor i uppslag7.800:-

2:a omslagssida4.375:-

3:e omslagssida4.200:-

4:e omslagssida 185 X 225 mm4.800:-

Begärd placering 10% förhöjning.

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är korrekta.

Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges.

I tidningen uttalade åsikter står för författarens räkning och är endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening.

Tryck: Märstatryck AB 1989

Upplaga 3500 ex

Lämnad till tryck 20 mars 1989

NUMMER 1, 1989

INNEHÅLL

Omslag

Kanslirapport av Bo Kullmar och Bengt Sandgren Oms 2

LEDARE av Bo Kullmar 2

Referat från årsmötesförhandlingarna

1989-02-11 av Sven Wickberg 3

Verksamhetsberättelse för 1988 4

Ekonomiska redovisningen 5

Intervju med Jörgen av Sven Wickberg 6

Rötter, kvadrater på ABC av Sven Wickberg 7

Vad blir det av ABC? av Sven Wickberg 8

Dataänkan av Lars Gjöring 8

Välkommen till ABC-klubben av Bo Kullmar och

Bengt Sandgren 9

Meny döljer DOS av Sven Wickberg 41

UENET/USENET 42

Courier HST Dual Standard modem

Courier V.32 modem

i APX 86 Interrupt Primer

Expanded/Extended Memory

General tutorial in DOS Environment

Modemtidning av Bo Kullmar 46

En MSG-utdragares vedermödor av Lars Gjöring 46

ABC-kassett/diskett nr 28 48

PC-diskett 007 48

Diskett med program om virus i datorn av

Bo Kullmar Oms 3

PRESS-STOPP Oms 3

Medlemsavgifter för 1989

Seniorer 190 SEK och juniorer 160 SEK

Medlemsavgifter för 1990

Styrelsen har mandat från årsmötet 1989 att avisera seniorer 220 SEK och 160 SEK för juniorer. Avgiften fastställs på årsmötet våren 1989.

Junior räknas man t o m det kalenderår man fyller 18 år. Ange därför personnummer när Du betalar medlemsavgifter.

Medlemsskapet är personligt och avser fysisk person.

Medlemsskapet räknas per kalenderår och Du får automatiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte markerat annat årtal på talongen när medlemsavgiften betalas in.

Medlem blir Du enklast genom att sätta in medlemsavgiften på ABC-klubbens postgirokonto 15 33 36-3 och ange en entydig avsändare.

ABC-klubbens styrelse för 1989

(enligt årsmötet 1989-02-11)

Ordförande: Bo Kullmar

Vice ordförande: Bengt Sandgren

Ledamöter: Kjell Brealt

Jan Liebe-Harkort, Ulf Hedlund,

Tom Sjöberg, Ulf Sjöstrand, Jaan Tombach

Suppleanter: Bengt Almén, Karsten Husberg,

Martin Lundberg

LEDAREN

Jag får tacka för förtroendet som visades mig på årsmötet när mötet valde mig till ordförande. Samtidigt får jag tacka Stig Löfgren för insatserna som han har gjort för klubben som ordförande. Jag hoppas också att Stig får tid att göra en och annan insats för klubben i framtiden!

Vem är jag?

Tja, jag är kanske en av de mera kända eller okända medlemmarna i ABC-klubben! Ni som läser ABC-bladet och MSG har sett många texter från mig. Egentligen är jag ingen riktig föreningstyp utan helt enkelt en unixhacker med förflutet i ABC-sammanhang. Jag är inte heller helt obekant med PC och dras med en sådan både hemma och på jobbet.

Jobbar gör jag på Riksbankens (den banken som trycker de där blanketterna som ni kallar för pengar) ADB-avdelning som systemutvecklare och projektledare. Bland mina arbetsuppgifter ingår ansvar för konstruktionsgruppens arbete med IBM:s relationsdatabas DB2.

För några år sedan tyckte jag att jag hade gjort nog inom klubben och avgick då som vice ordförande. Sedan dess skötte jag "bara" monitorn och hjälpte till lite med kansliets registerrutiner.

Utvecklingen har sedan några år tyvärr varit negativ för ABC-klubben. Medlemsunderlaget har minskat samtidigt som kontakter med klubben och dess kansli har fungerat sämre och sämre. Beställt material har inte kunnat levereras i tid.

När nu ekonomin tvingade oss att säga upp det inhyrda kansliet såg jag och Bengt Sandgren ett utmärkt tillfälle att bygga upp ett eget kansli i den nya klubblokalen. Vi gör detta tillsammans med en del medlemmar som t ex Martin Lundberg, Jaan Tombach och Ulf Hedlund. Transporterna har Arne Nordenborg hjälpt till med.

Jag ställer alltså upp som ordförande eftersom alla andra också ställer upp för att få klubben att fungera. Jag tycker att det är viktigt att vi nu betonar att vi nu jobbar helt som en ideell förening.

Problem

Vi har en del problem, främst med framställningen av ABC-kassetter och ABC-Disketter i E-format, dvs enkel densitet. Jag hoppas att det skall lösa sig och de medlemmar som väntar på kassetter och E-disketter äntligen skall få dessa.

ABC-bladet

Jag vet att flera medlemmar tycker att tidningen är för svår. Vi har fått brev via postverket om detta. Detta är en **medlems-tidning**, det är du och jag som skriver!

Så, gör slag i saken och skriv artiklar! Skicka den helst till klubben på någon form av ABC- eller PC-diskett! Artiklar kan även skickas in till monitorn. Vi vill ha vanliga ASCII-filer utan avstavning i texten.

Framtiden

Som jag har sagt många gånger tidigare blir ABC-klubben vad medlemmarna gör den till! Vi behöver alltså folk som kan medverka till att praktiskt utveckla klubben!

Säg inte att klubben skall göra något utan säg att vi i klubben skall göra något!

På annan plats finns det en kanslirapport. Studera den!

Vill du nå mig kan du göra det via brev i MSG (brev 1789) eller brev till bkekullmar.se i EUNET. Jag träffas också ganska ofta i klubblokalen på 08-80 17 25.

Bo Kullmar

Referat av årsmötesförhandlingarna 1989

Årets årsmöte hade beskedligare former än tidigare. Genom att klubben numera inte är en "smal" och för annonsörer intressant specialförening, har det blivit allt svårare att få till stånd en utställning av datorprodukter, och detta hade man i år helt slopat.

En annan nyhet för året var att man inte hyrde den stora salen, utan nöjde sig med en liten, Tranåssalen. Den blev dock praktiskt taget full - 46 medlemmar hade mött upp, åtskilliga från utanför stockholms-trakten.

Formalitetserna överstökades raskt, Gunnar Tidner utsågs till mötesordförande, Sven Wickberg släpades mot sin vilja till sekreterarbåset, osv.

Styrelsens redovisningshandlingar brukar alltid välla debatt, så även i år. Gunnar Tidner hänvisade med fast hand alla klagomål på uteblivna kassetter och liknande till särskilda punkter på dagordningen och höll debatten kring kring verksamhetsberättelse och bokslut.

Redan vid förra årsmötet hade klubbens ordförande Stig Löfgren förvarnat om att föreningen numera egentligen var för liten för att ha råd att köpa kanslitjänster, samtidigt som den var för stor för att klara administrationen ideellt. Sedan föreningens start har man varje år tappat omkring 1 000 gamla medlemmar, men flertalet år har ett större antal kommit till. I fjol skedde trenderbrottet och detta år hade under första halvåret endast tillkommit ett par hundra nya.

I början på hösten antog styrelsen därför en modifierad budget som skulle rätta munnen något efter matsäcken. Medlemmarna har framför allt fått känna på detta i form av att nr 3 av ABC-bladet blev ett formellt pyttenummer (man måste av skatte-tekniska skäl utkomma minst 4 gånger per år) och att sista numret därför blev ett dubbelnummer. Vidare har kansliet flyttats två gånger, sist till klubblokalen där man i alla fall nu skall försöka sköta administrationen med frivilliga.

Flyttningarna har medfört en hel del oreda, dels i brevboxen - brev har kommit bort på vägen - och dels i rutinerna. Det är mer än en som fått fel disketter, eller blivit krävd flera gånger för samma diskett och mera i samma stil. När nu saker och ting börjat komma i ordning hopas den nya styrelsen på en ny och bättre tingens ordning.

Av verksamhetsberättelsen framgick att klubben vid årets slut hade 2 532 medlemmar. Det har skett en stabilisering och i själva verket en viss uppgång mot slutet av året. Av dessa är 1 276 registrerade som PC-användare. 698 personer prenumererar på ABC-diskett och 451 på PC-diskett. Åtskilliga prenumererar på båda, men det verkar nu som om majoriteten är PC-användare. Dock finns fortfarande en efterfrågan på kassetter till ABC, vilket vällat problem, som vi senare skall se.

Sedan var det dags för revisionsberättelsen. Vår valde revisor Kjell Järbin började med att klaga ännu en gång på den ordning som gör att revisorerna har svårt att hinna med revisionen före årsmötet. Denna gång hade man kunnat klara av den timmarna före årsmötets start. Mera därom senare.

Men det fanns också andra klagomål. Från olika håll har klubbmedlemmar vänt sig direkt till revisorerna i ilska över den oklarhet som varit i kansliet. Lokalavdel-

ningarna har klagat över att de inte fått sina bidrag under året osv. Revisorerna hade tagit upp dessa saker med styrelsen, men för sin del stannat för att konstatera att i en ideell förening man måste godta att inte allting kan flyta som det skall göra i kommersiella sammanhang.

Stig Löfgren informerade om att styrelsen vidtagit vissa åtgärder för att förbättra förhållandena. Bl a får lokalföreningarna i fortsättningen själva hålla reda på sina medlemmar och sina lokala avgifter. Beträffande bidraget från riks kunde man göra en preliminär medlemsanmälan redan vid årsmötet och så få ut motsvarande medel, för avräkning mot det exakta medlemsantalet vid årets slut.

Tyvärr meddelades senare under mötet att tälamodet hos ABC-Väst tydligen tagit slut, för där har man beslutat lägga ned lokalavdelningen.

Så småningom blev det i alla fall dags att kasserna alla berättelserna och att bevilja ansvarsfrihet, vilket inte vållade några problem. Trots alla orosmoln har räkenskaperna för 1988 slutat med ett plus på nära 17 000 kr, som lades till föreningens kapital. Därmed finns ett reservkapital på nära 200 000 kr att ta stötar med om det vill sig illa.

Budgetförslaget för 1989 byggde till stor del på den reviderade budgeten för 1988. Styrelsen föreslog att medlemsavgiften skulle förbli 190 kr (juniorer dock 160 kr) vilket också blev mötets beslut. Dock ingår däri inga kassetter/disketter, utan medlemmarna får beställa vad de vill ha och plussa på avgiften med 30-100 kr per medium, beroende på vilken sort det gäller. För det beloppet utlovas minst "två volymer" som det så vackert heter på vår illa över-sätta svängelska. Räcker pengarna (och finns material) utlovas mer. (När detta läses torde alla medlemmar för länge sedan vara insatta i hur det fungerar.)

Styrelsen fick fullmakt att inför nästa år avisera en avgift av högst 220 kr (160 för junior). Detta hänger samman med att styrelsen gärna vill komma i gång och inte vänta till efter årsmötet med att kräva in avgifter etc. För innevarande år hade detta inte hunnits med. I övrigt godkändes budgeten, och styrelsen fick mandatet att utöka den ifall medlemsutvecklingen gjorde detta möjligt. Men om den saken vet vi i skrivande stund inget bestämt.

Valet av styrelse blev helt odramatiskt. Valberedningen hade ett enhälligt förslag, som upptog Bo Kullmar som ny ordförande och Bengt Sandgren som ny vice. Övriga namn var Jan Liebe-Harkort, Ulf Hedlund, Ulf Sjöstrand, Tom Sjöberg, Kjell Brealt och Jaan Tomback med suppleanterna Bengt Almén, Martin Lundberg och Karsten Husbjerg. Mötet klarade av ett enhälligt val med acklamation.

I fråga om revisorer och valberedning skedde enhälliga omval.

Därmed var det dags för de mera "heta" delarna av förhandlingarna. På grund av revisorerna kritik mot den korta tiden för revision hade den gamla styrelsen haft funderingar på en stadgeändring. Eftersom ingen sådan aviseras i kallelsen gjordes flera engagerade inlägg mot principen att ett enhälligt årsmöte kunde ändra stadgarna vid en enda sittning. Nils Larsson krävde - som villkor för att biträda ett enhälligt beslut - att det skulle tas till protokollet

att en stadgeändring skall vara meddelad som ärende i kallelsen. Helst borde stadgar-na ändras så att stadgeändring endast kunde ske efter två på varandra följande möten, varav det ena skulle vara årsmöte. Till slut enades årsmötet om att ändra paragrafen om tid för årsmöte till: "Årsmöte skall hållas snarast möjligt på det nya året, dock senaste före mars månads utgång."

Denna förändring får betraktas som ett provisorium i väntan på en större revision. Gunnar Tidner påminde om att när klubben bildades för ett tiotal år sedan hade man tänkt sig att det skulle bli en lokal förening med något hundratals medlemmar. Stad-garna behöver alltså kompletteras och justeras med tanke på att klubben nu är en riksförening och avsevärt större. En lång rad önskemål om ändringar finns, förutom detta med kvalificerade majoriteter för stadgeändring också frågan om motionstiden, om förhållande till lokalföreningarna osv.

Gunnar Tidner hade redan tidigare fått i uppdrag att utarbeta ett diskussionsunder-lag. Förhoppningen är att det skall kunna presenteras i god tid före nästa årsmöte och bli föremål för diskussion i klubben under året.

Så var det dags för inkomna motioner, men det visade sig att inga sådana inkommit inom föreskriven tid. Däremot förelåg en skrivelse som framförde bittra klagomål över den behandling ett par medlemmar blivit utsatta för i samband med att de utfört ett stort och jobbigt uppdrag för klubbens räkning. Saken kunde dock utredas och alla inblandade förklarade den utagerad när väl frågor och svar hade utväxlats.

Så var det dags för den brännande frågan om uteblivna kassetter. Kassettprenumeranterna har inte fått de fyra senaste utskicken. Bengt Sandgren förklarade utförligt vilka problem man haft. Den firma som tidigare skött tillverkningen av kassetterna var inte längre aktuell, och de alternativa leverantörer man anlitat hade inte kunnat få fram spelbara kassetter. Många deltagare hade synpunkter på detta, och jag hoppar här över det mesta av de tekniska problemen. Tydligt måste en datakassett spelas in med så stark överstyrning att "visarna kröker sig åt höger" som Claes Schibler uttryckte saken. Det är tydligen inte så många som vet hur det skall gå till.

I alla fall bekräftade Stig Löfgren med stor skärpa att kassetterna är en medlems-förmån som skall ut till medlemmarna och han åtog sig att se till att kassetterna på ett eller annat sätt kom fram. Klentrogna mötesdeltagare undrade hur länge det kunde dröja, och Stig menade att han inom 14 dagar borde kunna få fram användbara masterband. Vi får se - låt oss alla hålla tummarna. (När detta läses vet nu ju hur det har gått...)

Sedan var det dags för lokalavdelnings-representanterna att framföra synpunkter på ett och annat. Som redan nämnts fick vi meddelande om att ABC-väst upphör som lokalförening.

Ordf för ABC-öst, Nils Larsson, som mycket aktivt deltagit i diskussionerna hela dagen, föreslog att lokalavdelningarna skulle få sköta hela avgiftsuppbörden för medlemmarna inom sitt upptagningsområde, för att dessa skulle slippa betala två gånger, först till riks, sedan till lokalavdelningen. Den frågan överlämnades till styrelsen.

Nu hade klockan blivit så mycket att mötet måste avslutas. Bo Kullmar avtackade de avgående styrelseledamöterna och meddelade att avgående ordf Stig Löfgren traditionsenligt blir hedersmedlem i föreningen.

Tyvärr fanns det inte utrymme under årsmötet att lämna historien och tala om

framtiden. Klubben står nu inför en ny period, med lägre medlemsantal och behov av mera ideellt arbete, men samtidigt många nya ideer om hur klubben kan betjäna medlemmarna på ett effektivare sätt. Inte minst i msg-systemet har diskussionens frågor om detta gått ganska höga under lång tid. Den nya styrelsen har å andra

sidan hunnit ta del av den diskussionen, men det hade varit värdefullt att den speglats mera under årsmötet.

Låt oss nu hoppas att detta blir ett lyckosamt år, och att den nya styrelsen lyckas få vind i seglen.

<1384>

Sven Wickberg

Verksamhetsberättelse för ABC-klubben 1988

Verksamhetsåret omfattar tiden 1988-02-14 till 1989-02-11. Styrelsen har bestått av följande personer valda på årsmötet 1988-02-13. Budgetåret omfattar 1988-01-01 till 1988-12-31.

Ordförande	< 872>	Stig Löfgren
V ordförande	< 845>	Torsten Ljungström
Ledamöter	<4201>	Jan Liebe-Harkort, sekr
	<1227>	Gösta Stenhorn, kassör
	<2776>	Bengt Sandgren
	<6019>	Kent Berggren
	<1789>	Bo Kullmar
	<2401>	Tom Sjöberg
Suppleanter	< 283>	Kjell Brealt
	<6988>	Ulf Hedlund
	<4283>	Jaan Tombach
Revisorer	< 700>	Kjell Järbin
		Lars Brattberg (auktoriserad revisor)
Rev suppl	<1500>	Marianne Forsman

Grupper och personer för klubbens olika arbetsuppgifter under året har i huvudsak haft följande sammansättning. Resultater av aktiviteterna har avrapporterats till styrelsen.

Programred	<2776>	Bengt Sandgren redaktör
	<6988>	Ulf Hedlund
	<4283>	Jaan Tombach
	<2401>	Tom Sjöberg
Tidningsred	< 872>	Stig Löfgren ansv utg
	<1208>	Ulf Sjöstrand redaktör
	<1182>	Claes Schibler
	<1384>	Sven Wickberg
Monitorgrupp	<1789>	Bo Kullmar ansvarig
	< 283>	Kjell Brealt
Hårdvara	< 283>	Kjell Brealt
Publikationer	< 872>	Stig Löfgren
Ekonomifrågor	<1227>	Gösta Stenhorn
	< 872>	Stig Löfgren
		Berit Gustavii

För 1988 var antalet betalande medlemmar i registret per 1989-01-01 2,532. Av dessa är 1,276 registrerade som PC-användare, 698 prenumeranter på ABC-diskett och 451 på PC-diskett.

Antalet juniorer var 125, medlemmar i ABC-Stockholm var 304, i ABC-Väst 52 st och i ABC-Öst 53 st (enligt statistikuppgift per 88-11-29). Styrelsen har under året haft 17 protokollförda sammanträden samt ett ideologiskt möte.

Den nya klubblokalen har betytt mycket för klubbverksamheten och det är nog mycket tack vare den som klubbarbetet har varit så aktivt detta året och speciellt då för program- och monitorgrupperna.

Programredaktionen har varit mycket aktiv och särskilt då med PC-program, som i allt större omfattning sänds in till klubben.

ABC-kassett/diskett nr 24, 25, 26 och 27 samt PC-diskett nr 3, 4, 5, och 6 har producerats. De medlemmar som är registrerade för kassett är numera i minoritet, men tyvärr har kassetanvändarna drabbats av förseningar även i år. Kopieringsmastrar för nr 24 och 25 har varit klara hos bandkopieringsfirman sedan semestern och nr 26 och 27 skall vara klara nu. Ett gemensamt utskick av alla fyra är planerat. Under året har 1.200 st introduktionsdisketter sänts ut gratis till medlemmar som anmält sig som PC-användare. Beställningarna från ABC- resp PC-katalogerna har i år som väntat minskat sedan introduktionsåret, men fortfarande beställs program från katalogerna, varav ungefär drygt hälften av beställningarna är för PC.

Monitorgruppen

Monitorgruppen har ej sammanträtt under året, men Bo Kullmar har som vanligt underhållit monitorn ambitiöst. De SATT-automat-modem som installerats har inte varit helt buggfria och har krånglat en del. Efter en del åtgärder är funktionen nu acceptabel.

Kjell Brealt har med hjälp av Ulf Hedlund lagt ned ett föredömligt arbete för att starta upp och underhålla vårt nya OPUS-system. Systemet som främst är avsett för PC-användare har under sin testperiod fungerat mycket bra och är numera flitigt använt.

Medlemsutvecklingen

Tack vara den massiva satsningen på PC-medlemmar har nedgången i medlemsantal nu brutits. Klubbens medlemsantal visar nu en stadig ökning igen, så därför stannar nedgången vid exakt samma som förra året och PC-medlemmarna är nu mer än hälften.

Att medlemsantalet minskat två år i rad beror med största sannolikhet på att vi inte lyckats nå ut utanför de egna leden med budskapet att ABC-klubben är en klubb för PC-användare. Att helt tvätta bort stämpeln att ABC-klubben är en klubb enbart för ABC-användare tar nog några år till.

Klubbens kansli har under året flyttats två gånger, först till Märsta och sedan till klubbens egna lokaler. Den första flyttningen berodde på att Berit Gustavii ändrat sin verksamhet till att enbart vara bokföringsbyrå. Flyttningen till Märsta innebar kraftiga störningar i kansliverksamheten och inträningen av ny kanslist gick trögare än vi förutsett. När så småningom kansliet började fungera igen blev det nödvändigt att åter flytta, nu på grund av ekonomiska skäl, till vår egen klubblokal.

ABC-bladet

Tillgången på artiklar har varit hygglig men kanske mest för att Sven Wickberg och Bo Kullmar skrivit så flitigt. Men det har också visat sig mer och mer angeläget att ta med fler MSG-utdrag eftersom många efterfrågar vad som skrivs i MSG, flertalet har ju inte modem.

Av ekonomiska skäl beslutade styrelsen att nummer 4 skulle vara ett dubbelnummer. Rent tekniskt sett har fyra nummer av ABC-bladet givits ut, även om de flesta nog upplever det som tre.

Vi kan även i år säga att ABC-bladet håller en mycket hög klass för att vara en tidning som framställs helt ideellt.

MONROE-datorerna

Intresset för de MONROE-datorer som klubben fått till skänks har varit stort. De flesta beställningarna har nu sänts iväg. Fortfarande finns några förbeställningar där vi ännu inte fått bekräftelse om leverans skall ske och i något fall har det varit svårt med kretsar för ombyggnad.

Eftersom det oftast varit svårt att rekrytera frivilliga när arbete skall utföras så har det tyvärr blivit stora förseningar när det gällt ombyggnad och packning för leverans. Trots att vi flera gånger på olika vägar bett om hjälp så har flertalet datorer fått packas av föreningens sekreterare och ordförande.

Till råga på eländet stals en färdigpackad utleverans på 23 kollin från vårt tillfälliga lager i Ävaskolan. Troligen får klubben ersättning för de förlorade datorerna av försäkringsbolaget men det innebar ju ytterligare försening så flera valde då att få tillbaka pengarna i stället. Men i de flesta fall har vi kunnat ersätta med annan dator än den beställda. Kjell Brealt har lagt ned en hel del arbete för att få programvarorna klara. Även anskaffning och kopiering av prommar har fallit på hans lott. Det har kostat en hel del med tryck och komplettering, ombyggnad mm, men projektet har i alla fall vänt till vinst och för de resterande utleveranserna är ju kostnaderna redan tagna så det blir rent tillskott till nästa års budget.

Ekonomi

Klubbens ekonomi är stark med vi har under året tvingats ombudgera eftersom medlemstillväxten började för sent. Den nya budgeten löd på 829 tkr i stället för 1.065 tkr som togs vid förra årsmötet. Tack vare nedskärningen av budgeten har styrelsen tvingats dra in utgivningen av ett ABC-blad samt bland annat avstå från en del planerade nyinvesteringar. Kansli- och bokföringstjänsterna har sagts upp eftersom det inte är möjligt med nuvarande medlemsunderlag ha ett så pass stort kansli som vi haft. Försök kommer att göras under nästa budgetår att bedriva dessa verksamheter med ideella krafter.

Resultatet visar ett överskott som styrelsen föreslår överförs i ny räkning, klubbens ekonomi redovisas separat.

ABC-klubbens styrelse enligt beslut 89-02-11

Resultaträkning 1988-12-31

INTÄKTER kr	
Medlemsavgifter	473.911:00
Publikationer	46.030:00
Diskettabonnemang	165.604:00
Annonsintäkter	4.400:00
QZ-centralen	43.947:44
Ränteintäkter	28.863:28
Övrig försäljning	67.146:10
Summa:	829.901:82

KOSTNADER kr

ABC-bladet	149.822:89
Tidningsredaktionen	5.937:50
Programdisk/kassett	48.128:37
Programredaktionen	6.582:00
Monitorer	1.027:00
Kanslitjänster	170.645:60
Kontorsmaterial	10.938:52
Telefoner	14.462:00
Porto/adm	26.173:00
Lokalavdelningar	11.445:00
Klubbadministration	33.531:36
Maskiner o invent	24.291:00
Lokalkostnader	61.481:00
Bokföring o revision	50.427:00
Försäkringar	4.941:00
PR o reklam	0:00
Diskettabonnemangskostnad	88.171:52
QZ-kostnader	29.433:09
Extraordinära intäkter	+9.729:00
Övr försäljningskostnader	46.489:70
Kundförluster	31.790:00
Skatter	7.028:00
Summa	813.017:35

SUMMA RESULTAT 16.884:47
=====

Balansräkning 1988-12-31

TILLGÅNGAR	
Pg 15 33 36 - 3	3.484:54
Pg 43 51 74 - 8	931:12
Pg 62 93 00 - 5	1.384:06
Bank kapitalkonto	0:00
Bank allmänt konto	0:00
Bank Första Spar	242.546:80
Bank Gota	132.631:01
Kundfordringar	0:00
QZ-fordringar	5.288:74
Skattefordringar	20.614:00
Interimsfordringar	4.500:00
Lån till lokalförening	2.000:00
SUMMA TILLGÅNGAR:	413.380:27
	=====

SKULDER + EGET KAPITAL

Leverantörsskulder	92.805:92	192.063:50
Skatteskulder	4.607:00	5.441:00
Interimsskulder	86.777:00	120.790:00
Förutbetalda medlemsavg	640:00	1.896:00
Skuld till ABC-Sthlm	3.170:00	4.165:00
Skuld till ABC-Väst	3.040:00	2.785:00
Skuld till ABC-Öst	2.570:00	2.965:00
Skuld till medlemmar	22.580:00	0:00
SUMMA SKULDER:	216.189:92	330.105:50
Balanserad vinst/förlust	180.305:88	230.240:34
Redovisat resultat	16.884:47	-49.934:46
SUMMA EGET KAPITAL	197.190:35	180.305:88
SUMMA SKULDER o EGET KAPITAL	413.380:27	510.411:38
	=====	=====

Redovisning budget - utfall verksamhetsåret 1988

INTÄKTER kr	BUDGET 1	BUDGET 2	UTFALL kr
Medlemsavgifter	630.000:-	440.000:-	473.911:-
Publikationer	150.000:-	42.000:-	46.030:-
Diskettabonnemang	100.000:-	190.000:-	165.604:-
Annonsintäkter	75.000:-	4.000:-	4.400:-
QZ-centralen	50.000:-	43.000:-	43.947:-
Ränteintäkter	30.000:-	20.000:-	28.863:-
Övriga försälj	30.000:-	90.000:-	67.146:-
Summa:	1.065.000:-	829.000:-	829.901:-

KOSTNADER kr	BUDGET 1	BUDGET 2	UTFALL kr
ABC-bladet	250.000:-	165.000:-	149.823:-
Tidningsredaktionen	20.000:-	5.000:-	5.937:-
Programdisk/kassett	30.000:-	20.000:-	48.128:-
Programredaktionen	40.000:-	8.000:-	6.582:-
Monitorer	40.000:-	5.000:-	1.027:-
Kanslitjänster	200.000:-	180.000:-	170.645:-
Kontorsmaterial	10.000:-	10.000:-	10.939:-
Telefoner	2.000:-	12.000:-	14.462:-
Porto o adm	6.000:-	26.000:-	26.174:-
Lokalavdelningar	10.000:-	5.500:-	11.445:-
Klubbadministration	12.000:-	31.000:-	33.531:-
Maskiner o inventarier	5.000:-	25.000:-	24.291:-
Lokalkostnader	50.000:-	40.000:-	61.481:-
Bokslut o revision	40.000:-	43.000:-	50.427:-
Försäkringar	10.000:-	5.000:-	4.941:-
PR o reklam	20.000:-	15.000:-	0:-
Diskettabonnemangskostnad	110.000:-	145.000:-	88.172:-
QZ-kostnader	50.000:-	33.000:-	29.433:-
Extraordinära intäkter	0:-	0:-	9.729:-
Övrig försälj kostnad	4.000:-	75.000:-	46.490:-
Kundförluster	0:-	0:-	31.790:-
Skatter	20.000:-	28.000:-	7.028:-
Summa:	1.065.000:-	829.000:-	813.000:-

SUMMA RESULTAT: 16.884:-

Budgetförslag verksamhetsåret 1989

INTÄKTER kr	BUDGET kr
Medlemsavgifter	395.000:-
Publikationer	30.000:-
Diskett/kassettabonnemang	90.000:-
Ränteintäkter	20.000:-
Annonsintäkter	6.000:-
QZ-centralen	45.000:-
Övriga intäkter	10.000:-
Summa:	596.000:-

KOSTNADER kr	
Klubbadministration	40.000:-
Lokalavdelningar	10.000:-
Kontorsmaterial	20.000:-
Telefoner	10.000:-
Porto	26.000:-
Diskett/kassettabonnemang	90.000:-
Monitorer	15.000:-
Programredaktionen	10.000:-
ABC-bladet	200.000:-
ABC-bladet redaktionen	10.000:-
Div övriga kostnader	6.000:-
Lokalkostnader	45.000:-
Bokslut o revision	10.000:-
Försäkringspremier	6.000:-
Info/PR/reklam	15.000:-
Publikationskostnader	5.000:-
QZ-kostnader	35.000:-
Övrig försälj kostnad	8.000:-
Skatter	10.000:-
Summa:	596.000:-

Intervju med Jörgen

År 1975 hade jag min första direktkontakt med en dator. Det var ett mycket kort möte på en skola i Norge, och datorn er med dagens mått mycket begränsad PDP-11, vill jag minnas. Jag fick se mitt livs första basic-program och gav mig på det första programmeringsförsöket (som naturligtvis skändligt misslyckades). Men jag fick den gången en vilande infektion som slog ut i full blom 1980 när jag kom i kontakt med min första ABC80. Då blev jag datorbiten på allvar och på den vägen är det fortfarande.

MEN: vid det tillfället var jag 49 år. Jag minns en värld utan datorer, ja t o m utan räknedosor. Jag kommer alltid att betrakta datorn med en viss skräckblandad förvåning över dess enorma manipulationskraft.

Hur är det med dagens ungdom, som växt upp med datorer omkring sig? Finns det fog för "de gamles" farhågor att den nya generationen blir fördärvad, inåtvänd, datortokig, utan mänskliga kontakter och med förvridet själs- och känsloliv? En bra fråga, som retade min nyfikenhet. Jag började forska litet och behövde inte gå långt för att finns ett lämpligt intervjuobjekt.

ABC-klubben har åtskilliga doldisar. En av dem är **Jörgen Hansen <5844>**. De trägna körarna av msg-systemet har inte kunnat undgå att se hans namn på olika inlägg, på senare tider försett med tillägget SYSOP, vilket antyder rang av systemoperatör, dvs någon som har rättigheter (men också skyldigheter) att göra vissa saker i datorsystemet som inte vi andra får. Jörgen har bl a varit verksam i programredaktionen och tagit hand om insända program i programbanken.

Men inte bara i ABC-systemet. De som flitigt tittar in i andra elektroniska brevlådor har kunnat observera namnet i många av dem.

Sjörövaren

När jag första gången blev uppmärksam på Jörgen hette han inte så utan Yorgle. Det var i Jinges dåvarande system i Tungalsta söder om Stockholm. Vi var några stycken som förde en het diskussion om ifall man skulle tillåta pseudonymer eller inte. Jag vill minnas att bl a jag hävdade att om deltagarna stod med sitt riktiga namn blev det en bättre stämning i basen och litet renhårigare diskussioner. Alltnog, det ledde till att Yorgle bytte namn och dök upp som Jörgen Hansen i stället. (Och jag minns bestämt att jag tyckte det var synd - Yorgle lät mycket mera spännande, som en sjörövar ungefär...)

Vi var några stycken med Jinge i spetsen som gillade Ulf Hedlunds basprogramvara (numera kallad TCL "The Common Link") och diskuterade möjligheten att skaffa kraftfullare datorer att köra den på. Det började med ABC80 en gång i världen, sedan bytte både Jinge och Ulf upp sig till 806, men den kändes liten. Nu började diskussionen röra ganska stora pengar, som till större delen måste lånas. Då tyckte jag att det var nödvändigt att vi träffades öga mot öga för att föra realdiskussioner, och jag inbjöd med ganska kort varsel till en träff hemma hos mig i Västerhaninge. Jinge och Ulf svarade genast: Vi kommer - men Jörgen sa: Går inte. Jag är stendöv sedan födseln och måste ha med mig en tolk, och det behöver jag 14 dagar för att skaffa.

Vi blev ju alla ganska förstummade, men åtminstone jag drog snabbt slutsatsen att detta elektroniska medium måste vara idealisk för människor med det handikappet, som där inte hade den bittersta betydelse.

Men det här är längesen.

- Hur kom du in på det här med datorer, Jörgen?

- Min far reste utomlands under två månader. Han hade några månader tidigare tagit hem en viss dator vid namn ABC80 som jag tidigare bara hade spelat på, efter det att han hade laddat in spelen från band. Han satt ofta vid den, men när han nu reste bort fick man chansen att titta lite närmare på den.

Så slog jag på den. Prompten ABC80 lyste fram. Sen hände inget mera. Jag kanske hade väntat mig annat. Nåväl, det blev till att ta fram de få böcker som fanns och pröva det som fanns i dem. Sen när han kom hem hade jag gjort några program att överraska honom med.

På den vägen var det och sen satt jag som klistrad vid datorn när han inte satt vid den. Skyndade mig hem från skolan för att få så mycket tid som möjligt vid den innan han kom hem... Nå, det var början av 1981 och jag var 12 år då.

Sen expanderade han den till 32K samt försåg den med 80 kolumner och Smartaid. Då upplevdes ABC80:n som världens mest kraftfulla maskin...

Man lärde sig det mesta som gick att lära sig på den. Något år senare bytte han till ABC806. Det var en stor omställning, då man fick en kraftfullare BASIC, färger m.m. Det var också på den datorn som jag började att modema. Tidigare hade vi ett modem hemma ibland till ABC80:n men det var bara sporadiska körningar då.

Så lärde man sig det mesta om ABC806 också. Ungefär samtidigt började jag att studera på en annan ort, Örebro, och då reducerades dato användandet till helgerna. Två år senare köpte jag en ABC80 plus modem (300 och Splitspeed) att ha i Örebro. Det var förstås inget mot 806:an därhemma i Stockholm, men alltid en början.

Året därpå fick jag "ärva" min far 806:a. Sålde då ABC 80:n. Samtidigt började PC bre ut sig och Luxor hamnade på efterkälken. Så fick jag en portabel Bondwell 8 i julklapp. Min far hade då redan PC i Stockholm, så man kunde lite om den. Sålde PC:n och köpte en XT istället. Flyttade hem till Stockholm och köpte ett 300+1200-modem. Nu kunde man köra i 1200 bps. Men då var Bosse (Kullmar) genast framme och frågade varför man inte hade köpt ett 2400 istället...

Ett halvår senare satte jag upp basen The Game Master OPUS. Då upplevdes 1200 som oerhört långsamt av många av mina användare som hade 2400. Flera andra baser hade 9600. Så köpte jag ett 2400-modem, som dock inte fungerade så bra då det tydligen inte klarade av att stå på dygnet runt. Köpte så i feb-

ruari 1989 ett 9600 HST-modem. Så nu är man äntligen modern! :-)

Samtidigt har jag skaffat mig en AT att ha för mig själv. Nu tänker ni väl att jag har missat hela min ungdom och fått dåliga betyg i skolan. Nej då, inget av det stämmer. Jag har en underbar tjej som jag bor ihop med i gemensam lägenhet här i Stockholm, tävlingspelar i bridge ett par eller tre kvällar i veckan och har ett jobb som barnskötare (!) för tillfället. Ska eventuellt studera vidare.

- Du gick ju på naturvetenskapliga linjen, och jag vill minnas att du inte trivdes särskilt bra. Bl a klagade du över att lärarna inte kunde så mycket (i varje fall om datorer).

- Det är kanske att ta i det där, men det är sant att de visste bra lite om datorer. Som 14-åring kunde jag mer än vad mina lärare i skolan kan nu... om datorer, alltså. Det var jag som fick rycka in när klasskamraterna inte förstod vad som menades i dataläroböckerna.

- Hur har ditt stora datorintresse påverkat dina personkontakter?

- Mina personkontakter är bara bra. Har ett jobb som jag tycker är kul, och trivs med arbetskamraterna. Har aldrig haft svårt för att få kontakt med människor. Kort sagt - mina personkontakter är högst normala. Verkar som om du vill få till det att jag är en isolerad hacker som bara sitter inne med datorn och skiter i allt annat. :-)

Så är det alltså inte.

Vad gäller fritidsaktiviteter så är de förutom datorer: min tjej, hundar (vi har en hund, dvärgtax), bridge, filmer och litteratur. Det sistnämnda hinner jag aldrig med, tyvärr. Läste mycket när jag var yngre. Datorn upplevs av mig som en självklar sak, lika omistlig som tex telefon.

Skulle vilja prova på att arbeta med datorer men det känns lite osäkert också, om man skulle arbeta med datorer hela dagen och sedan komma hem...

Tror att jag vill arbeta med människor, faktiskt. Datorn får fortsätta att vara ett fritidsintresse.

- På "gamla dar" har du blivit mindre synlig i ABC och andra system. Beror det på att du "startat eget"?

- OPUS, har nodenummer 501/262 i FIDONET samt har telefonnumret 08-17 87 37. Hastigheterna är: 300 och 1200 BELL, 300, 1200 och 2400 CCITT samt 4800, 7200 och 9600 HST. Specialiserad på

spel och allt kring spel. Har 6 ekningsmöten som enbart handlar om spel. Ett av dem ekas över hela världen.

Därtill har jag en lokal TCL där det finns ytterligare spelmöten. Har också två annonsmöten m.fl. Nämn gärna den i din intervju, har många användare men ännu flera är bara välkomna!

Varför jag håller på med OPUS-systemet? Tycker att det är kul helt enkelt. Samlar på spel och allt kring spel. Men för dens skull är jag ingen spelgalning, håller mig oftast till Sierra-spel när jag nu får tid till det.

Om datorn tar mycket tid? Tja, kanske 25% av fritiden. Kanske något mer.

Där avslutas intervjun. Några ordförklaringar och sakupplysningar: TCL har jag redan förklarat. Liksom ABC-klubbens msg-system är det influerat av KOM-systemet på QZ, men anses av somliga vara bra mycket bättre. Det har växt upp en skog av TCL-baser runt landet. Många av dem är anknutna till s k ekomöten, dvs de fungerar som noder i ett världsomfattande nät av datorer anslutna till echo-mail. Dessa noder skickar sina inlägg till varandra efter ett visst system som kan vara världstäckande. Man kan alltså ringa sitt lokala msg-system och för lokaltaxa läsa och skriva inlägg, som sedan sprids runt/kommer från hela världen! Detta gäller också brev. Man när

Jörgen på nod 502/262 från vilken annan nod som helst, bra mycket snabbare än postverket!

Om Jörgen är en typisk företrädare för den nya generationen, uppvuxen med datorer omkring sig, vet jag inte. Men han verkar då inte mera "fördärvad" än jag och mina kompisar var i vår ungdom. Kanske de gamles farhågor (som alltid?) är en smula överdrivna? Låt oss hoppas det.

<1384>

Sven Wickberg

När datorn i form av en ABC80 kom i min väg på allvar var jag i det närmast 50 år. Jag kan alltså minnas en tid utan datorer, utan räknedosor, ja, nästan utan räknestickor. Under min skoltid gällde fyrställda logaritmtabeller, där man måste göra linjär interpolation för hand för att få den fjärde siffran korrekt.

(Till den som inte vet vad allt detta innebär: Var glad! Och glöm genast hela saken, den är inte viktig för den fortsatta historien!)

Visserligen fanns räknestickor, och visserligen lärde oss fysikläraren hur man använde dem för att få tresiffriga resultat, men matematikläraren rynkade på näsan och tyckte att det inte var någon sport. Räknestickor tilläts inte på skrivningarna. En fin räknesticka, som Darmstadt 1/54, kostade 1949 omkring 50 kr, vilket var mycket pengar på den tiden (motsvarar 500-1000 kr i dag). Jag minns hur lycklig jag var när jag fick tag på en begagnad!

När mina barn gick i skolan var räknestickan en självklarhet och kostade en tia. En 1/54 kunde man få för 15! Så hade just räknedosorna kommit och börjat sjunka i pris. Alla visste att de fanns, men ännu kunde man inte fordra att alla elever hade tillgång till dem. De konservativare av lärarna rynkade på näsan och menade att det inte var någon sport. För övrigt skulle det vara farligt för den matematiska förståelsen om dessa nymodigheter bredde ut sig i skolan... Och räknedosorna tilläts alltså inte vid proven.

Historien upprepar sig, men det har strängt taget skett hela tiden. Jag har på min bokhylla en femställd logaritmtabell från slutet av 1800-talet. I företalet argumenterar utgivaren (som det verkar för döva öron) mot att slösa lärjungarnas tid genom omfattande övningar med SJU-ställda tabeller, vilket tydligen var det vanliga på den tiden. Om man betänker att det då också när det gällde vinklar skulle ske omvandling från decimaldelar av grader till minuter, sekunder och decimaldelar av sekunder, kan man förstå att det är ganska långesen.

Hur som helst, det ÄR längesen, och nu finns datorerna, ännu kraftfullare än räknedosorna. I förra numret av Bladet visade Leopold Lundström hur man förr i världen lärde sig räkna ut kvadratrötter för hand. Det gjorde man i praktiken inte så ofta, utan man använde de ovannämnda tabellerna. Men uträkningen var ett omständligt och jobbigt förfarande, som verkar gjort för att lösas med datorhjälp. I själva verket var just det problemet det första (!) i programväg jag försökte mig på (utan att lyckas).

Vad jag inte visste då var att det är ganska onödigt att använda den flotta rotalgoritmen i en dator. Den passar för en människa med papper och penna. Datorn

är så snabb på de fyra vanliga räknesätten, att det går fortare att låta datorn GISSA sig fram till lösningen, förutsatt att det är en s k "intelligent gissning", dvs att datorn jobbar med en formel som låter den första gissningen ge en andra som kommer närmare det rätta värdet osv.

I basic finns en inbyggd funktion för kvadratrötter.

;SQR(2)

ger roten ur 2 med sex siffrors noggrannhet. För den som, liksom jag är uppfödd med omfattande räknetaabeller, som det säkert hade varit jobbigt att räkna fram, typsätta, trycka och korrekturläsa, är det fortfarande spöklikt imponerande att se resultatet av följande program:

```
10 REM TABELL
20 FOR I=1 TO 10
30 ;SQR(I)
40 NEXT I
```

Man kan oerhört snabbt få en egen, korrekt uträknad, tabell över vilket talintervall som helst!

(OBS! I basic2 måste man skriva FLOAT i början. Annars blir alla talen heltal och det blir inga decimaler alls. Skriver man också DOUBLE får man 12 siffror, vilket är ännu mera imponerande.)

Men hur räknar datorn ut det? Vanligen på ett ganska enkelt sätt.

Definitionsmässigt gäller:

$X \cdot X = 10$

alltså:

$X = 10/X$

Om man alltså gissar första värdet på x, kan man jämföra det med 10/x för att se hur nära man kommit. Medelvärde av det gissade x och 10/x ger då ett bättre värde. Med det kan man förfara på samma sätt för att få ett ännu bättre värde. Man får en slinga som efter bara ett par varv uttömt datorns noggrannhet.

Rötter, kvadrat på ABC80

```
10 REM KVROT
20 INPUT T
30 X=T/2
40 Y=T
50 REM loop
60 X=(T/X+X)/2
70 ; X
80 IF Y=X THEN STOP
90 Y=X
100 GOTO 50
```

(Obs! Om du jobbar i basic2, glöm inte FLOAT!)

T är det tal man skall dra roten ur. Vi låter datorn "gissa" att roten är T/2 och vi lagrar utgångsvärdet T i Y.

På rad 60 sker medelvärdesberäkningen enligt ovan, vilket ger ett bättre värde på roten X. För att se vad datorn gör låter vi den skriva ut x-värdet efter varje varv (70), sedan sker en koll om värdet ändrat sig sedan föregående varv (80) och om så är fallet sparas det nya värdet i Y, varefter man gör ett nytt varv.

Prova några tal, t ex 2, 10 och 0.1. Det är förvånande hur fort det går även med ganska många siffror. Den som har basic2 kan skriva DOUBLE:FLOAT för att öka till 12 siffror och finna att det går "nästan lika fort".

Man kan välja att inte skriva resultatet förrän allt är klart. Ta bort rad 70 och skriv

```
80 IF Y=X THEN ;X : STOP
```

Även med dubbel siffernoggrannhet går det så fort att man knappast hinner blinka. Och varför skall man då plåga sig med en mera finessrikt förfarande?

Förvånansvärt ofta är alltså datorn effektivare med "brute force"-metoder än med matematiskt snyggare formler. Datorns intåg har lett till utvecklingen av en ny gren av matematiken som kallas "numerisk analys" och bl a sysslar med att finna "genvägar" som passar datorns sätt att räkna. Men det är en annan historia.

Den som är spekulativt lagd kan ju överföra denna rutin till ASCII-räkning och se hur fort det går att få 25 siffrors noggrannhet (eller snarare 25 decimalers...)

(Lösning på annan, väl undagömd plats i Bladet.)

<1384>

Sven Wickberg

Vad blir det av ABC80?

Redaktionen har nåtts av enstaka bittra klagomål på att det står allt mindre av intresse för ABC-ägarna. Det är sant. DSG (De Stora Grabbarna) har för längesen lämnat ABC bakom sig och sysslar nu med annat. De väl mognade blåbären har gjort färdigt sina upptäckter. Det mesta (?) verkar vara sagt i frågan och någon utveckling av maskinen sker inte längre, om vi bortser från en eller annan specialfirma (som annonserar i ABC-bladet) som talar om utbyggnad av ram-minnet m m.

Vad har då hänt med alla gamla ABC-maskiner, som ett tag, för inte så länge sedan, var marknadsledare. Det var ju ganska många och kan inte ha försvunnit spårlost.

Vi misstänker att många av dem står undanställda i garderoberna och samlar damm. Man näns inte slänga bort dem (ännu). Finner man någon i närheten som vill ha dem är man beredd att skänka bort dem eller sälja billigt. Rimligen måste de nu växa fram en grupp människor som

är nykomlingar på ABC och inte varit med om allt det som hände för några år sedan.

Till dem vill vi säga: Skaffa alla gamla årgångar av Bladet! Det är en mycket lönsam investering. Redan i de allra första numren gjordes upptäckter och avslöjanden som gav ökade möjligheter åt ABC80. Sedan har det presenterats programförslag, skrivits undervisande artiklar och diskuterats för- och nackdelar med olika förfaranden.

Skall det i fortsättningens skrivas något om ABC-datorerna, måste det komma från dem som håller på med dem. Så vässa pennorna, kära ABC-pular och säg något. Inte är ni väl blåbär allihop? Nog har ni väl något älsklingsprogram ni jobbar med? Eller har ni utvecklat och förbättrat något av det som fanns förut? Gjort några nya upptäckter? Skriv en rad! Vi hjälper gärna till med utformningen av artikelmaterial, bara vi får något underlag!

Jo, så var det "kassetterna" också! Ganska snart lessnade man ju på skrivna programlistor, som skapade nya buggar när de skulle

skrivas in i datorn. Program kom ut i "maskinläsbar form" först på kassetter, sedan på disketter i varierande format. Till dags dato är det 27 stycken, och de kan fortfarande beställas. Så nog finns det att göra, även om det inte kommer så mycket nytt numera! (Sedan i somras har det inte kommit in ett enda nytt ABC80-program till programbanken!)

Och i msg-systemet kommer ABC-mötena att leva vidare så länge någon har intresse av att skriva i dem. Där kan man fortfarande få svar på många frågor. Det verkar som om många av DSG - som själva inte längre använder ABC, men som en gång var mycket kunniga - läser i ABC-mötena och villigt svarar på frågor och ger hjälp.

ABC-klubben vill fortfarande vara ABC-användarnas resurs.

<1384>

Sven Wickberg

Dataänkan

- "Älskling!" sade hustrun och lindade sina armar om sin make. Hon kysste honom i nacken och strök honom över håret.
- "Ser du inte att jag är upptagen?" snäste mannen. På dataskärmen framför honom växte textraderna fram som kätthärsormar ur en köttkvarn. När skärmen var fylld, scrollade raderna uppåt och orsakade svår huvudvärk för den, som försökte följa med texten.
- "Jag ville tala med dej," sade hustrun bevekande.
- "Ser du inte att jag är inloggad på en databas" fräste mannen. "Det kostar 4,95 i minuten enbart i telefonkostnad. Till det kommer databasens tidavgift, samt extra avgift för vissa datasidor. Men du vill förstås att jag bara ska sitta och prata med dej, medan pengarna rullar iväg?"
- "Jamen jag får ju **aldrig** prata med dej, du sitter ju **alltid** framför den där datorn!" sade hustrun. Hon tittade hatiskt på dataskärmen. Bokstäverna hade slutat att springa som förgiftade rättor över den. Längst ned stod det "Tiden slut! Logga ut!". Mannen tryckte otåligt på några tangenter.
- "Vad menar du?" frågade han. "Kommer jag inte ut och dricker kaffe med dej varenda kväll kanske? Och i förra veckan tittade vi på TV tillsammans!"
- "Ja det var det där programmet om Datakraft och Datasäkerhet" svarade hustrun. "Men nu måste jag få tala med dej! Vi måste köpa en ny dammsugare. Den gamla suger inte så bra längre."
- "Är du inte riktigt klok!" ropade mannen. "Du vet ju att jag vill köpa en tre-åttiosexå istället för här slöa AT-n! Och en hel rad av mina program börjar bli föråldrade! Det har kommit ut ett fantastiskt kombinerat ordbehandlings- och kalkylprogram, som bara kostar 1400. Om din gamla dammsugare inte suger så bra, så kan du väl dra över våningen litet oftare istället!"
- "Hur har det blivit så här?" snyftade hustrun. "Minns du den första tiden vi lärde känna varandra, hur bra vi hade det då?"

- "Klart att jag minns det!" sade mannen. "Jag hade en ABC80 med extraminne och 80-teckens-tillsats. Det var en härlig tid! Jag skrev programmen själv och gjorde nya upptäckter varje dag. Numera kör man ju bara program, som andra har skrivit."
- "Kan du inte stänga av den där djäkla maskinen och komma med mej till vardagsrummet och prata och titta på TV och ha det mysigt istället?" sade hustrun desperat.
- "Mysigt!" sade mannen. "Du begriper ju ingenting av det här! Jag är mitt uppe i ett dataarbete, som fordrar koncentration och tankeskärpa! Och du vill bara avbryta mej så att jag tappar tråden hela tiden. Jag har ju gett dej en son för fasicken! Du kan väl prata och titta på TV med honom istället."

Just då öppnades dörren och den omtalade sonen kom in.

- "Jo farsan, Amigan flippa' just ihop. De' blev bara svart liksom. Å de' just precis när ja' tror ja' vet hur ja' ska ta nyckeln från dvärgen! Hur ska ja' göra?"
- "Jag tror att du skall ta yxan och slå"
- "Slå en yxa i Amigan! E'ru inte riktigt klok?"
- "Nej, dvärgen förstås! Jaså du menade Amigan. Slå av alltihop och starta upp igen, när den har fått svalna litet. Om det inte går då, så kommer jag in och hjälper dej."

Hustrun gick ut och satte sig ensam framför TV:n. Det var ett program, som handlade om idrott. Man hade reportage om ett ishockeylag. För ovanlighetens skull intervjuade man inte bara stjärnspelarna utan även några av deras fruar. Dom fick frågor om hur det kändes att vara idrottsänka, att nästan aldrig få ha sin man hemma utan borta på jobb, match eller träning. Hon undrade om någon var intresserad av hur det kändes att vara dataänka. Från rummet bredvid hörde hon blippandet och pipandet och kunde skönja det flimrande

ljuset från skärmen.

När programmet var slut gick hon och lade sig. Hon släckte ljuset och väntade på att mannen skulle bli färdig. När blippandet upphörde gick hon upp och ut till datarummet. Det var tomt, mannen var på toaletten, men datorn var på och arbetet var inte slut. I desperat ilska tog hon en avbitartång och gjorde ett litet nyp i kabeln mellan tangentbord och dator, som inte delade kabeln mitt itu, men nöp av någon tråd inuti kabeln. Så smög hon tillbaka till sängen.

Efter en stund hördes ett förfärligt svärande, knackande i plåt och slående i böcker från rummet bredvid. Så släcktes det och mannen kom in, klädd av sig och gick till sängs, mycket misslynt.

- "Vad är det?" frågade hustrun.
- "Den förbannade datorn ..." började mannen.
- "Försök tänka på något annat!" uppmanad hustrun.

Efter en stund märktes det att mannen försök att tänka på något annat hade krönt med framgång. Hans hand kom över till hustrun och han frågade:

- "Får jag logga in?"
- "Access denied." svarade hustrun.

<6825>

Lars Gjörling

P.S.

Varje likhet mellan ovan porträtterade man och någon medlem i ABC-klubben förnekas härmed. Och alla insinuationer att jag själv skulle ha stått modell tillbakavisas med bestämdhet och indignation -- vare sig de kommer från min hustru eller någon annan.

D.S.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

V ä l k o m m e n

t i l l

A B C - K l u b b e n

Inför 1989 tillkommer det mycket nytt. För att ge alla en korrekt och fyllig information kommer denna text i sin helhet i ABC-Bladet 1/1989. Vi kommer även att sända den till sådana som begär information om klubbens verksamhet.

Text: Bo Kullmar och Bengt Sandgren

Redigering: Bengt Sandgren

1989-02-25

*

ABC-Klubben är en idéell förening för användare av persondatorer, som står helt fri från kommersiella intressen. Klubbens syfte är att tillvarata medlemmarnas gemensamma intresse av datorer och datortillämpningar och verka för ökade kunskaper inom dessa områden till nytta, utbildning och nöje. Ledstjärnan för verksamheten är erfarenhetsutbyte.

ABC-Klubben bildades 1979 som en förening för användare av Luxors ABC80. Idag är ABC-Klubben också öppen för andra datorer. Verksamheten inriktas nu främst på IBM-PC och ABC-användare. Många gamla medlemmar som tidigare var ABC-användare använder idag i stor utsträckning IBM-PC, men också IBM-PC-användare utan ABC-förflutet är medlemmar. Trots inriktningen på IBM-PC idag försöker vi inte glömma bort ABC-användarna. Klubben befinner sig nu i en brytpunkt. För några år sedan hade ABC-Klubben drygt fyra tusen medlemmar. Vid utgången av år 1988 var vi c:a 2.400 medlemmar.

ABC-Klubben består av en riksorganisation och lokalavdelningar i Linköping och Stockholm.

Vad gör klubben:

- | | |
|---|--------|
| 1. Ger ut en medlemstidning - ABC-BLADET | sida 3 |
| 2. Distribuerar data-PROGRAM på disketter och kassetter | sida 3 |
| 3. Distribuerar PUBLIKATIONER | sida 6 |
| 4. Ger tillgång till MONITOR-system med konferenssystem och programbank | sida 7 |
| 5. Ger möjlighet att använda "KOM"-systemet på QZ till reducerad kostnad. | sida 8 |
| 6. Stöder LOKALAVDELNINGAR. | sida 9 |

Mer om klubben:

- | | |
|------------------------------|---------|
| 7. MEDLEMSAVGIFTER | sida 9 |
| 8. Stadgar | sida 10 |
| 9. Styrelse och funktionärer | sida 12 |

- | | |
|--|---------|
| Appendix A - PC-disketter | sida 13 |
| Appendix B - PC-disketter, utvalt innehåll | sida 17 |
| Appendix C - ABC-kassetter/disketter | sida 19 |

Var finns vi:

Postadressen till klubben är: Box 14 143, 161 14 BROMMA.

Telefoner:

08-80 15 22 Automatisk telefonsvarare med aktuell klubbinformation.
08-80 17 25 Kanslitelefon och "prattelefon" i klubblokalen.

08-80 64 40 Monitorsystemet i Stockholm.
08-80 15 23 OPUS-systemet i Stockholm.
013-11 49 30 Monitor i Linköping.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

ABC-Klubbens post- och bankgirokonton:

Medlemsavgifter:	15 33 36-3
Publikationer och disketter:	62 93 00-5
KOM-körningar:	43 51 74-8

Bankgiro:	216-25 43
-----------	-----------

Klubblokalen ligger på Gustavslundsvägen 168 i medborgarhuset Alvik. Det är den byggnad som även inrymmer bibliotek och veterinärmottagning. Gå in genom stora porten. Till höger om hissen finns en dörr. Gå in genom den och upp en trappa så ligger lokalen till höger.

Klubbens kansli finns i lokalen och ansvarar för bla medlemsregister och hantering av post och beställningar. Du kan nå vår telefonsvarare på tel 08-80 15 22 när som helst och få viss information. Kansliet är bemannat på tisdagskvällar men även andra kvällar och helger kan det finnas folk i arbete på kansliet. Då kan du ringa på 08-80 17 25.

Du kan även nå klubben genom meddelande i vårt eget MSG-system genom brev till 'KANSLI' eller genom meddelande i KOM på QZ.

1. A B C - B l a d e t

ABC-Bladet ges normalt ut med fyra nummer per år. ABC-Bladet innehåller främst artiklar om datorer och datorsystem. Artiklarna är i huvudsak skrivna av medlemmar. Redigering och layout ombesörjs av tidningsredaktionen som består av Ulf Sjöstrand, Claes Schibler och Sven Wickberg.

Eftersom ABC-Bladet bygger på intressanta artiklar från medlemmar så uppmanar vi dej att skriva artiklar för ABC-Bladet. Skicka i så fall in artiklarna på en diskett i PC- eller ABC-format till ABC-Klubben, Redaktionen. Eftersom all text skall sättas om till den spaltbredd som ABC-Bladet använder så bör inte avstavning eller styrtecken förekomma i texten.

Vi strävar efter att få in intressanta annonser i Bladet. Har Du någon annonsör "på lut", kontakta redaktionen för upplysningar angående material priser mm. Som medlem kan Du lämna in sk "radannonser" gratis.

2. P R O G R A M

Under år 1989 räknar vi med att sammanställa 2 volymer med allmänt intressanta program för respektive användargrupp. Dessa kommer att skickas ut till medlemmar som erlagt tilläggsavgift enligt tabell under avsnitt 7. Om klubbens ekonomi medger det kan det komma en extra volym som en glad överraskning.

ABC-Klubben distribuerar disketter för IBM-PC och kompatibler samt för ABC-datorer. ABC-volymerna finns till viss del även som kassetter. Aktuella format och priser framgår av följande redovisning.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

- ** Programkatalog 1 är tryckt på sandfärgat papper och upptar PS-SIG disketter samt vissa CCS och BCS-disketter. Observera att disketterna KERMIT, ARC och PROCOMM nu finns under Appendix B. Under år 1989 kommer vi att kunna leverera färska PS-SIG disketter från en CD-romskiva.

Format 5 1/4" 360k

Pris: 40 sek

Format 3 1/2" 720k

Pris: 55 sek

- ** Programkatalog 2 är tryckt på grönt papper och upptar program för ABC800-familjen. Så gott som hela klubbens programbank 1987-08-01 är med. Dessa volymer är tillgängliga på 5 1/4" disketter i formaten D och Q.

Format Q och D (ej E eller 8")

Pris: 40 sek

- ** Intill utgången av 1988 har vi givit ut 6 PC-disketter (prenumerationsdisketter). Du hittar en innehållsförteckning i Appendix A.

Format 5 1/4".

Pris: 40 sek

Format 3 1/2".

Pris: 55 sek

- ** För närvarande har vi 7 nyproducerade pc-disketter - PC-100n - med utvalda program. Innehållet framgår av Appendix B.

Format 5 1/4".

Pris: 40 sek

Format 3 1/2".

Pris: 55 sek

- ** De ABC-Kassetter som givits ut under åren finns tillgängliga i form av kassetter och disketter i format E, D respektive Q. En sammanställning av innehållet i respektive volym finns i Appendix C.

Kassett

Pris: 30 sek

Format E (2 disketter)

Pris: 110 sek

Format D och Q

Pris: 40 sek

Du kan beställa disketter ur dessa kataloger och förteckningar. Var noga vid beställning med att ange rätt disketttyp, samt namn och medlemsnummer. Beställningar expedieras **endast** mot förskottsbetalning till postgiro 62 93 00 - 5. Av mervärdskatteskäl kan vi bara distribuera material till medlemmar med betald medlemsavgift.

Klubben använder sig av följande koder för de olika diskettformat som tillhandahålls:

ABC-datorer:

E	Enkel	1x40 spårx 8 sekt	80 kb	För DD80, FD-2 mfl
D	Dubbel	1x40 spårx16 sekt	160 kb	För FD-2D, DD82/84, ABC830,m fl
Q	Quad	2x80 spårx16 sekt	640 kb	För DD56, ABC832/834 mfl
8	8"	2x77 spårx26 sekt	1 mb	För DD88, ABC838 mfl

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

IBM-PC och kompatibler:

5	5 1/4"	360 kb	IBM-PC och kompatibler
3	3 1/2"	720 kb	IBM-PC och kompatibler

Var kommer programmen ifrån? De program vi skickar ut för IBM-PC är i allmänhet fria IBM-PC-program från USA. Vi ser gärna att du skickar in IBM-PC-program som du själv har gjort så att vi kan skicka ut också svenska IBM-PC-program.

ABC-programmen är som regel gjorda av medlemmar och därför kan de vara av skiftande kvalitet. På senare tid har vi kunnat skicka ut en del fd. kommersiella program. Vi efterlyser bra program för ABC. Kanske är det ett program som inte längre har något marknadsvärde eller så är det ett program som du själv har skrivit för eget behov. Skicka gärna in ABC-program, men glöm inte att skicka med någon form av dokumentation.

Hur skickar jag in program? Du kan skicka in program på PC- eller ABC-diskett eller i nödfall på ABC-kassetter. Du kan också överföra dina program direkt till klubbens monitor eller Opussystemet i Stockholm. Inom klubben är det programredaktionen som sedan tar hand om det hela. Skicka bara in dina egna program. Klubben förutsätter att Din avsikt med att skicka in program är att andra medlemmar skall få tillgång till dem.

** Andra programpaket för ABC80 och ABC800.

KRONSTAT ver 2.01 för ABC800, 802, 806 Kronstat är ett avancerat statistikprogram. Manual och diskett i D eller Q	Pris: 50 sek
NEWBAS för ABC80, skapar nya basic-ord Manual och diskett i E, D eller Q	Pris: 50 sek
ABCTEKST ordbehandlingsprogram för ABC80 Manual och diskett i E, D eller Q	Pris: 50 sek
FORTTRAN IV för ABC80 (Diab) Manual och diskett i E, D eller Q	Pris: 50 sek
FORTTRAN 77 för ABC800 (Diab, 64k RAM) Manual och diskett i D eller Q	Pris: 50 sek
PASCAL för ABC80 (Diab) Manual och diskett i E, D eller Q	Pris: 50 sek
PASCAL 800. Manual och diskett i D eller Q	Pris: 50 sek
ABC800 VT100 (Diab). Manual och diskett i D och Q	Pris: 50 sek

*

ASMZ för ABC80, assembler från Diab.

Manual och diskett i D och Q

Pris: 50 sek

ASM800 för ABC800, assembler.

Manual och diskett i D och Q

Pris: 50 sek

TERMINAL-program från programbanken.

Diskett i E, D eller Q

Pris: 50 sek

(ange förutom format vilken av ABC80/ABC800 som avses)

3. PUBLIKATIONER

Klubben säljer tidigare årgångar av ABC-Blad.

År 1980-81

Pris: 50 sek

År 1982

Pris: 50 sek

År 1983

Pris: 50 sek

År 1984

Pris: 50 sek

År 1985

Pris: 50 sek

År 1986

Pris: 50 sek

År 1987

Pris: 50 sek

År 1988

Pris: 50 sek

ABC-RAPPORTER mm:

ABC-Rapport nr 1

Pris: 50 sek

Disassemblering av programvaran i ABC80. Innehåller en listning av programvaran i ABC80 med kommentarer, en verklig guldgruva för den som vill dyka djupare. Dock inget för nybörjare! Boken omfattar cirka 320 sidor.

ABC-Rapport nr 2

Pris: 30 sek

Rapport på cirka 60 sidor skriven på engelska om den Fig-FORTH för ABC80 som klubben har distribuerat fritt på kassetter 1982.

ABC-Rapport 3, Starting FORTH

bok och diskett i E, D, Q eller 8

Pris: 140 sek

Endast boken..

Pris: 100 sek

Endast FORTH 79. Program i E, D eller Q-format

Pris: 40 sek

Boken "Starting FORTH" av Leo Brodie är nog den bästa läroboken för FORTH som finns idag. Den är dessutom rolig. Observera att boken är skriven på engelska. Med boken

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

säljer ABC-Klubben en FORTH79 som gör att man direkt kan köra bokens exempel på sin ABC80, 800, 802 eller 806.

BIT för BIT med ABC800

Pris: 50 sek

Luxors anvisning till Ufd-dos

Pris: 50 sek

MONITOR-manual till klubbens monitor

Pris: 30 sek

4. A B C - K L U B B E N S M O N I T O R

Monitorsystemet består av själva monitorn, där man kan hämta och skicka in program samt titta på program som finns i programbanken samt ett meddelandesystem, MSG, i vilket man kan läsa och skriva meddelanden i olika möten eller skriva brev till enskilda medlemmar. Hårdvaran består av 7 st ABC802:or kopplade till en 64 Mbytes Tranfor winchesterdisk via ett LUX-NET med två 256 Kbytes extra minneskort.

Tel nr: Typ av modem

08-80 64 40 300 V21 eller 1200/75 V23 (gruppnummer) 1200 V22 eller 2400 V22bis (ej på alla nummer)

08-80 11 55 1200 V22 eller 2400 V22bis (ersätts omkring 1 maj -89 med 80 64 40)

013-11 49 30 300/300 V21 eller 1200/75 V24 (gruppnummer)

Inloggning: Ställ in ditt terminalprogram för full duplex och för:

PC- paritet NONE, 8 databitar och 1 stoppbit.

ABC- paritet SPACE/NULL

Monitors modem väljer hastighet automatiskt efter ditt modem.

När Du har kontakt med systemet möts Du av texten "Tryck <RETURN>" och när du har gjort det får du upp en ruta med text som hälsar dej välkommen till klubbens monitor. Systemet ber dig sedan att skriva ditt medlemsnummer och lösenord. Nya medlemmar kan logga in med det 'password' som framgår av adressetiketten till de handlingar Du får. Du bör snarast möjligt ändra detta till ett eget 'password'. Anger du en stjärna omedelbart framför medlemsnumret, ex *1789 så kommer du direkt in i MSG-systemet.

Normalt anger man kommandon som: KOMMANDO, SWITCH och PARAMETER. Vill man få reda på vilka kommandon som finns när man kör systemet så gör man HELP * och då får man se alla kommandon. Man kan också göra HELP S* och då får man se alla kommandon som börjar på S. Ett "?" kan också användas och ersätter då en bokstav. Till varje kommando finns det en hjälpfil som kan läsas om man anger "HELP <kommando>".

★

PROGRAM-banken:

Programbanken innehåller program för både ABC och PC-datorer som medlemmar sänt in och som ordnats systematiskt i underbibliotek.

MSG-systemet:

MSG-systemet är ett meddelandesystem med 25 möten och möjligheter att skriva brev till andra medlemmar. Systemet håller reda på vilka inlägg som man har läst, i de möten som man är medlem i. När man loggar på systemet kollas brevlådan. Finns det ett brev så KAN man läsa det.

Du kan beställa klubbens manual för monitorsystemet. Den är på cirka 46 sidor och omfattar både själva monitorn och MSG. Den beställer Du genom att sätta in 30 sek på postgiro 62 93 00-5 eller bankgiro 216-2543.

Du kan också beställa kommunikationsprogram på diskett från ABC-Klubben. För IBM-PC kan du beställa MS-Kermit som är ett kommunikationsprogram med Kermitöverföring och PROCOMM som också är ett kommunikationsprogram, men som innehåller flera överföringsprotokoll. (se Appendix B)

För ABC finns det en diskett med fria kommunikationsprogram till vardera ABC80 och ABC800-serien. Programmen på dessa disketter kan startas med en meny. Du har dessutom tillgång till Diabs VT100 för ABC800.

5. K O M o c h Q Z

ABC-klubben har träffat avtal med Stockholms Datamaskincentral, QZ, att medlemmarna får köra på QZ:s DEC-10 dator till reducerad taxa under kvällstid, då denna dator har viss överkapacitet.

Främst är det datorkonferenssystemet KOM som du kan köra, men det går även att hämta filer från QZ med hjälp av Kermit.

Det är vissa villkor förknippade med detta utnyttjande. Grundtanken har varit att ge hobbyister utan kommersiella intressen möjlighet att till överkomliga kostnader utnyttja DEC-10. Det är inte meningen att QZ:s vanliga kunder skall kunna få rabatt på sina ordinarie körningar genom ABC-klubben.

Vill du köra på QZ genom ABC-Klubben, betala då in 50 sek på postgiro 43 51 74-8 eller bankgiro 216-2543. Klubben debiterar Dig sedan enligt QZ's faktura med tillägg för en mindre faktureringsavgift.

6. LOKALAVDELNINGAR

För närvarande finns det två lokalavdelningar inom ABC-Klubben som bedriver lokal verksamhet, främst sammankomster.

ABC-Stockholm, Stockholm

Ordförande: Joe Jonsson 0756-44 255

ABC-Öst, Linköping

Ordförande: Nils Larsson 013-13 45 65

Varje lokalavdelning tar ut en egen medlemsavgift för att bekosta den lokala verksamheten. Den avgiften betalar Du direkt till lokalavdelningen. ABC-Klubben kan förmedla brev till en lokalavdelning. Medlemskap i lokalavdelning förutsätter att Du är medlem i riksföreningen.

ABC-Stockholm har öppet hus i klubblokalen i Stockholm varje tisdagskväll från ca 18.30. Under sommaren har man dock inga möten. ABC-Stockholm anordnar också informationsträffar och studiebesök.

7. MEDLEMSAVGIFTER

Vad kostar det att vara medlem:

För år 1989 gäller följande beträffande medlemsavgifter:

Grundavgift:

Medlemsavgift seniorer	190 SEK
d:o för juniorer	160 SEK

Tillägg för 2 volymer av:

ABC-kassett	30 SEK
ABC-disketter i E-format	100 SEK
ABC-disketter i 8"-format	100 SEK
ABC-disketter i D-format	70 SEK
ABC-disketter i Q-format	70 SEK
MS-DOS PC-disketter 5 1/4" 360k	70 SEK
MS-DOS PC-disketter 3 1/2" 720k	100 SEK

8. STADGAR FÖR ABC - klubben

(antagna 1980-04-22), reviderade 1984-02-18, 1988-02-13 och 1989-02-11)

§ 1. FÖRENINGENS ÄNDAMÅL

ABC-klubben är en ideell sammanslutning av användare av datorer. Klubben skall verka för att tillvarata gemensamma intressen av datorer och datortillämpningar, verka för ökade kunskaper inom dessa områden till nytta, utbildning och nöje.

§ 2. MEDLEMMAR

Föreningens medlemmar är aktiva medlemmar och hedersmedlemmar.

§ 3. MEDLEMSKAP

Aktivt medlemskap kan vinnas av var och en som sympatiserar med föreningens målsättning, och som erlagt av årsmötet fastställd medlemsavgift. Till hedersmedlem kan styrelsen utse person som förtjänstfullt främjat föreningen och dess syften. Medlem som inte erlägger medlemsavgift inom föreskriven tid avförs ur medlemsregistret. Medlem som bryter mot föreningens stadgar, eller på annat sätt uppenbarligen skadar föreningen eller dess syften, kan av styrelsen med enhälligt beslut uteslutas ur föreningen. Dessförinnan skall styrelsen dock bereda vederbörande tillfälle att avge förklaring. Utesluten medlem har besvärsrätt inför nästkommande årsmöte.

§ 4. RÖSTRÄTT

Såväl aktiv medlem som hedersmedlem har rösträtt med en röst vid årsmöte och extra föreningsmöte. Rösträtt kan inte överlåtas.

§ 5. AVGIFTER

Medlemsavgiftens storlek bestäms av årsmötet. Medlemskap träder i kraft när medlemsavgiften erlagts. Medlemsavgift skall erläggas årligen före den 15 mars.

§ 6. AKTIVITETER

Föreningen bedriver verksamhet genom klubb- och sektionsträffar samt genom att utge ett medlemsblad i syfte att sprida information och att främja aktiv verksamhet och gemenskap mellan medlemmarna.

§ 7. ORGANISATION

Föreningens högsta beslutande organ är årsmötet. Kallelse till årsmöte och till extra föreningsmöte skall utsändas till samtliga medlemmar minst 14 dagar i förväg. Kallelsen skall innehålla förslag till dagordning. Medlem som önskar få ärende upptaget till behandling skall göra skriftlig framställning härom som skall vara styrelsen tillhanda senast 6 dagar före mötet. Ordföranden äger dock besluta att uppta annan fråga till avgörande om detta lämpligen kan ske. På extra föreningsmöte får endast upptas till behandling de ärenden för vilka mötet utlysts. Föreningens angelägenheter samt den löpande förvaltningen handhas av styrelsen. Styrelsen skall bestå av minst 5 ordinarie ledamöter och 2 suppleanter. Ordförande kallar till styrelsesammanträde. Styrelsen är beslutsmässig när samtliga ledamöter kallats till sammanträde och minst hälften är närvarande. Styrelsen äger utse särskilt arbetsutskott. Det åligger styrelsen att utse redaktionskommitte i vilken föreningens redaktör skall ingå.

§ 8. ÅRSMÖTE

Årsmöteförhandlingarna öppnas och ledes intill dess mötesordförande valts av styrelsens ordförande, eller vid förfall för honom av den styrelsen därtill utsett. Årsmötet skall hållas årligen snarast möjligt på det nya året dock före mars månads utgång. Vid årsmötet skall följande ärenden upptas till behandling:

1. Val av mötesordförande.
2. Val av mötessekreterare.
3. Val av två justeringsmän, tillika rösträknare att jämte ordföranden justera årsmötesprotokollet.
4. Fråga om mötet är behörigen utlyst.
5. Fastställande av dagordning.
6. Styrelsens redovisningshandlingar.
7. Föredragning och godkännande av revisionsberättelse.
8. Fråga om ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter.
9. Fastställande av balansräkning.
10. Beslut med anledning av vinst eller förlust enligt balansräkningen.
11. Val av ordförande och vice ordförande samt övriga styrelseledamöter och suppleanter för 1 år.
12. Val av 2 revisorer och 1 revisorsuppleant för 1 år.
13. Val av valberedning om minst 2 personer.
14. Fastställande av budget och medlemsavgift.
15. Behandling av ärenden som styrelsen vill förelägga årsmötet.
16. Behandling av motioner som medlemmar inkommit med senast 6 dagar före mötet.
17. Övriga frågor

§ 9. FIRMATECKNING

Föreningens firma tecknas av ordföranden, vice ordföranden och sekreteraren, två i förening. Föreningens kassör äger ensam disponera föreningens postgiro- och bankkon.

*

§ 10. RÄKENSKAPER OCH REVISION

Föreningens räkenskapsår skall sammanfalla med kalenderår. Styrelsens räkenskaper och förvaltning skall granskas av 2 revisorer. Revisorerna skall avge revisionsberättelse innefattande förslag till till- eller avstyrkande av ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter.

§ 11. STADGEÄNDRING

Beslut om ändring av dessa stadgar kan fattas av ett enhälligt årsmöte eller vid två på varandra följande möten, varav ett ordinarie, om ändringen godkänns av minst 2/3 av närvarande.

§ 12. FÖRENINGENS UPPLÖSNING

För beslut om föreningens upplösning erfordras att beslut härom fattas på två efter varandra följande möten, varav ett ordinarie, och att beslut biträts av minst 2/3 av närvarande röstberättigade. Vid beslut om upplösning av föreningen skall föreningens tillgångar i första hand tillfalla eventuell huvudorganinsation och eljest användas till ett syfte likartat med föreningens. Beslut härom fattas på de sista årsmötet.

9. STYRELSE OCH FUNKTIONÄRER

Vid årsmötet 1989-02-11 valdes följande styrelse:

ordförande	Bo Kullmar <1789>
vice ordförande	Bengt Sandgren <2776>
sekreterare	Jan Liebe-Harkort <4201>
kassör	Ulf Hedlund <6988>
redaktör	Ulf Sjöstrand <1208>

ledamöter	Tom Sjöberg <2401>
	Kjell Breal <283>
	Jaan Tombach <4283>

suppleanter	Bengt Almen <6415>
	Martin Lundberg <4401>
	Karsten Husberg <6574>

revisorer	Lars Gattberg, auktoriserad revisor, Kjell Järbin <700>.
	Suppleant Marianne Forsman <1500>.

*

Appendix A - ABC-Klubbens PC-disketter (fd ABC-00n - prenumerationsdisketterna)

Format 5 1/4"

Pris: 40 sek

Format 3 1/2"

Pris: 55 sek

Diskett: PC-001

FILNAMN	STORLEK	DATUM	BESKRIVNING
=====	=====	=====	=====
ABC001 .TXT	1465	80-01-04 22.21	LIB-lista till volymen PC-001.
ALTER .EXE	1152	85-11-06 21.15	Ändrar en fils attribut. Man kan gömma en fil.
ALTER .DOC	3968	85-11-06 21.15	Tillhör ALTER.EXE.
LIST62A .COM	8191	87-09-16 21.47	En sorts "TYPE" med fram/bakscroll.
LIST62A .DOC	41441	87-05-07 6.20	Tillhör LIST62A.COM.
LS .EXE	15360	85-11-23 19.05	DIR-kommando. Fungerar som "ls" i Unix.
LS .DOC	712	86-03-13 9.17	Tillhör LS.EXE.
MAPMEM .COM	18512	87-05-03 17.38	Visar vilka residenta program som är i minnet.
MONPOL .EXE	67968	87-08-23 21.20	Svenskt monopol. Självuppackande.
MORE .COM	266	86-11-08 15.20	?
NOSLOW .COM	128	86-02-07 18.30	Återställer datorn till normal klockfrekvens.
PKX35A35.EXE	71680	87-07-28 0.55	Program för att packa eller packa upp filer.
PKXARC .BUG	1880	87-10-22 20.37	En bug i PKXARC beskrivs i denna textfil.
RESPRO .COM	10817	86-11-14 21.53	Håller reda på residenta program.
RESPRO .DOC	6016	86-11-14 22.07	Tillhör RESPRO.COM.
SETCGA .COM	7	86-09-10 11.54	Simulerar CGA-grafik på Hercules grafikkort.
SETMONO .COM	7	86-09-10 11.55	Återställer till Hercules jfr SETCGA.COM.
SIMCGA .DOC	2244	86-09-11 10.03	Tillhör SETCGA.COM.
SIMCGA .COM	618	86-09-11 10.05	Tillhör SETCGA.COM.
SLOW .DOC	1024	86-02-07 18.30	Tillhör SLOW.COM.
SLOW .COM	128	86-02-07 18.30	Gör din dator långsammare. Bra vid gamla spel.
START .BAT	25	88-05-21 18.45	Skriver ut filen ABC001.TXT på skärmen.
TREE .COM	1792	85-08-05 7.27	Visar en grafisk bild över diskens bibliotek.
WHEREIS .COM	403	84-04-04 9.57	Söker efter valfri fil på en hårddisk.

Diskett: PC-002

FILNAMN	STORLEK	DATUM	BESKRIVNING
=====	=====	=====	=====
ABC002 .TXT	979	80-01-04 20.21	LIB-lista till volymen PC-002.
COVER .COM	1074	83-06-16 8.55	Skapar LIB-lista för diskettfodral.
DOGG .EXE	49390	87-09-16 22.41	DiskOrGaniser. Reorganiserar din hårddisk.
EGARISKK.EXE	127858	87-10-28 19.16	Spelet Risk. Endast för EGA-grafikskärm.
INFO .EXE	13915	87-05-19 19.36	Visar information om din PC.
L .COM	9472	86-08-02 13.19	Disc-cache. Snabbar upp din hårddisk.
NANSI .DOC	7746	86-02-28 21.10	Tillhör NANSI.SYS.
NANSI .SYS	2500	86-03-30 21.31	Snabb ersättare till ANSI.SYS.
NANSI286.SYS	2471	86-03-30 21.56	MANSI för AT-datorer (80286).
NDOSEDIT.COM	2432	85-08-11 21.15	DOS command line editor.
NDOSEDIT.DOC	5120	85-08-11 21.15	Tillhör NDOSEDIT.COM.
NDOSEDIT.TIP	1664	85-08-11 21.15	Tillhör NDOSEDIT.COM
SCRNDUMP.EXE	33792	87-05-19 19.56	Gör hardcopy från skärm till diskfil.

★

SCRNDUMP.INF	1143	87-05-19	19.56	Tillhör SCRNDUMP.EXE.
START .BAT	17	87-10-28	22.25	Skriver ut filen ABC002.TXT på skärmen.
STRIKERR.EXE	78238	87-10-28	21.54	Helikopterspel för CGA-grafik. Självuppackande.

Diskett: PC-003

FILNAMN	STORLEK	DATUM	BESKRIVNING
=====			
ABC003 .TXT	1974	88-05-23	18.55 Liblista till volymen PC-003
DRAIN .ARC	27493	88-04-07	21.39 "Vatten i disken"
DRAIN .INF	3994	88-04-07	21.40 Tillhör DRAIN.ARC
FSP_12 .ARC	45646	88-05-07	23.58 Skyddar mot virus. Intressant textfil.
FSP_12 .INF	1029	88-05-07	23.58 Tillhör FSP_12.ARC
LAST200 .ARC	12288	88-03-30	17.47 Pop-up-funktioner för programmerare.
LAST200 .INF	670	88-03-30	17.50 Tillhör LAST200.ARC.
LPTX700 .ARC	49648	88-05-03	7.35 Omdirigera printeroutput till disk.
LPTX700 .INF	1429	88-05-03	7.36 Tillhör LPTX700.ARC
MJ .ARC	46080	88-03-11	22.12 Spelet MAHJONGG vers 2.1.1 för EGA.
MJ .INF	663	88-03-11	23.25 Tillhör MJ.ARC.
SORT .INF	830	88-05-16	19.37 Tillhör SORT.ARC
SORT .ARC	8909	88-04-11	22.07 Sorteringsprogram typ unix sort.
VIRUSCK .ARC	16539	88-03-10	21.30 Kontrollerar virus.
VIRUSCK .INF	1451	88-03-10	21.42 Tillhör VIRUSCK.ARC
WHICH .ARC	6076	88-05-01	22.52 Talar om var en körbar fil hämtas.
WHICH .INF	1612	88-05-01	22.57 Tillhör WHICH.ARC
YAH_SFX .EXE	23584	88-04-14	10.40 Yatzy-spel för två. Självuppackande.
YAH_SFX .INF	414	88-04-14	10.38 Tillhör YAH_SFX.EXE
ZOO .INF	1372	88-04-19	23.06 Tillhör ZOO200.EXE
ZOO200 .EXE	81982	88-04-19	23.09 Självuppackande ZOO-arkivprogram.

Diskett: PC-004

FILNAMN	STORLEK	DATUM	BESKRIVNING
=====			
ABC004 .TXT	3612	88-06-18	07.55 LIB-lista till volymen PC-004
BACKSCRL.COM	6395	84-01-22	21.39 Minnesresident fram/backscroll.
BACKSCRL.DOC	393	88-03-06	14.19 Information till BACKSCRL.COM.
CALC .COM	3036	88-11-05	0.28 Minnesresident pop-up kalkylator.
CALC .DOC	2024	88-11-05	0.28 Information till CALC.COM.
CLOCK .EXE	12672	88-02-07	22.28 Visar klockan i skärmens övre högra hörn.
CO .COM	4096	88-01-30	18.17 Kopierar, flyttar eller tar bort filer.
CO .DOC	591	88-03-06	12.24 Information till CO.COM.
COPYSAFE.COM	1272	87-05-19	19.05 Minnesresident kopieringsprogram.
COPYSAFE.DOC	282	88-03-06	14.22 Information till COPYSAFE.COM.
DMOVE .EXE	10752	85-07-14	19.22 Flyttar filer mellan bibliotek.
DMOVE .DOC	2176	85-07-14	19.22 Information till DMOVE.EXE.
EMACS .ARC	173607	88-06-18	10.34 Micro EMACS 3.9e - Texteditor
GCOPY2 .EXE	14592	85-07-04	18.55 Kopiera filer från en disk till nästa.
GCOPY2 .TXT	2048	85-07-04	18.55 Information till GCOPY2.EXE.
MMIND .ARC	31986	88-03-12	19.08 Master Mind.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

MMIND	.INF	880	88-03-12	19.27	Information till MMIND.ARC.
MSDOS	.ISD	20619	88-06-11	12.48	Exempel på REG-GEN register.
MSDOS	.ISM	6656	88-06-11	12.50	Exempel på REG-GEN register.
MSDOS	.PRT	1409	88-06-11	13.02	Exempel på REG-GEN register.
NEWDUPE	.COM	18490	86-09-21	19.13	Listar filnamn som förekommer på fler ställen.
SDL	.COM	2048	84-09-07	16.37	Sorterad bibliotekslistning.
SDL	.DOC	2048	84-10-07	0.08	Information till SDL.COM.
SHOWMEM	.EXE	8592	86-09-25	19.02	Information om minnet.
VDEL	.COM	1024	84-08-20	16.25	Tag bort filer med "wildcards" och verifiera.
VDEL	.DOC	1792	84-10-07	0.09	Information till VDEL.COM.
VTREE	.COM	512	85-07-31	17.24	Visar en grafisk bild av biblioteksstrukturen.
VTREE	.DOC	858	88-03-06	13.29	Information till VTREE.COM.

Diskett: PC-005

FILNAMN	STORLEK	DATUM	BESKRIVNING
=====	=====	=====	=====
ABC005 .TXT	3399	88-09-04 07.15	LIB-lista till volymen PC-005.
BATCH .ARC	0	88-08-26 19.05	Instruktivt om batch-filer. Kör filen RUNME.BAT
PC-CHECK.ARC	0	88-08-27 09.53	Håll ordning på dina bankaffärer.
PCWINDOW.ARC	0	88-08-26 20.08	Hjälp fönstervägen
PKFIND .ARC	0	88-08-26 19.08	File Finder Plus Version 1.1 3 filer
SNIPPER .DOC	2584	88-03-08 19.07	Information till SNIPPER.COM
SNIPPER .COM	1664	88-02-06 12.05	Kopiera del av skärmen till printer fil.

Diskett: PC-006

FILNAMN	STORLEK	DATUM	BESKRIVNING
=====	=====	=====	=====
ABC006 .TXT	0		LIB-lista till volymen PC-006.
CACHE2 .COM	1024	87-10-14 23.25	Diskcache-program
CACHE2 .DOC	4236	87-10-14 23.25	Dokumentation
DFACC .DOC	1470	87-10-14 23.36	Dokumentation
DFACC .COM	740	87-10-14 23.25	Dokumentation
EMMCACHE.DOC	8320	87-10-14 23.37	Dokumentation
EMMCACHE.COM	1400	87-10-14 23.26	Diskcache-program, använder LIM EMS
INTLEAV .DOC	27068	87-10-14 23.45	Info om interleavfaktorn mm
KEYTEST .COM	1100	88-05-28 22.49	Ger värden på tangenter som trycks ned.
KEYTEST .DOC	1378	88-05-29 00.15	Dokumentation
LDA101 .DOC	1128	87-10-14 23.34	Dokumentation
LDA101 .COM	35396	87-10-14 23.18	Analyserar dina diskar.
MARK .COM	1280	87-01-19 10.56	Kör MARK före varje resident program.
NARC .EXE	22295	87-11-23 22.39	NARC v 1.3 visar innehållet i arkiv
NARC .NEW	5567	87-11-23 22.33	Mer information
NARC .DOC	64064	87-11-11 22.04	Information
NARC .REV	3654	87-11-07 22.56	Hantera printerkoder
NUEPSON .COM	2944	86-02-16 15.10	För dem som har Epsonskrivare
PRINTDOC.BAT	438	87-08-08 18.31	Printa ut .DOC filen
QSORT .C	3072	85-07-16 23.12	Källkod i C till Quicksort-metoden
QT .COM	512	87-04-13 14.19	Visar tiden i bokstäver

★

REGISTER.FRM	1065	87-09-14	14.33	Beställningsformulär för registrerad kopia.
RELEASE .DOC	454	86-01-31	14.25	Dokumentation
RELEASE .COM	14571	87-01-19	10.56	Kör MARK före varje resident program.
RMAP .COM	8286	86-12-18	11.29	Visar de residenta programmen i minnet.
RUN .COM	4400	88-08-20	21.46	Skriv run för att starta ett program under DOS.
RUN .TXT	1744	88-08-20	22.11	Information på svenska.
SORT .C	8448	85-07-17	00.01	Källkod i C till SORT.EXE
SORT .DOC	1024	84-10-27	13.10	Dokumentation
SORT .EXE	17268	85-07-17	00.03	Sorteringsprogram
SPINTEST.COM	2196	87-10-14	23.18	Testar hårddiskens interleavefaktor.
SPINTIME.COM	1264	87-10-14	23.18	Tar tid på hd'n. Är den normal?
SST .COM	45400	87-10-14	23.25	Diskuppsnabbare. Läger ihop filfragment
SST .DOC	9428	87-10-14	23.35	Dokumentation till SST.COM
TIMEPARK.COM	480	87-10-14	23.25	Parkerar HD'n efter x min om den inte används.
TIMEPARK.DOC	2936	87-10-14	23.35	Dokumentation
TRANSLAT.ASM	24750	88-07-12	19.54	Källkod i assembler
TRANSLAT.COM	3000	88-07-12	19.54	Översätter texter från 7/8 bitars ascii.

Appendix B - PC-disketter med särskilt innehåll. Listan förnyas ständigt.

Format 5 1/4"

Pris: 40 sek

Format 3 1/2"

Pris: 55 sek

PC-1000 INTRODUKTIONSDISKETTEN (som skickades ut gratis till pc medlemmar under år 1988.

AUTO	BAT	Menyprogram där du själv lätt lägger in egna menyval
HELP	COM	Ger dig hjälp med doskommandon när som helst.
HELP	DAT	Skriv t.ex HELP MKDIR för att få hjälp med kommandot "MKDIR"
DOSAMATC	COM	Dosamatic är ett hjälpprogram med ett antal trevliga funktioner.
PACKMAN	EXE	Spelet Packman känner väl alla till?
PANGO	EXE	Ett annat trevligt spel

PC-1001 MS-KERMIT Denna diskett innehåller alltid senaste versionen av MS-kermit. Fn är det 2.32.

PC-1002 PROCOMM ver 2.4.2 ett avancerat kommunikationsprogram för IBM PC/XT/AT. (klaras inte 'split-speed'.

PC-1003 ABCDISK COM ver 0.97 - den fria versionen för att överföra filer från ABC till PC.
PK361 EXE version 3.61 av PKPAK och PKUNPAK mfl för packning och uppackning av filer till arkiv.

PC-1004 INTERRUPT ARC - texten utgör den berömda interruptlistan för IBM PC/XT/AT och kompatibler samt vissa plug-inkort. Den är sammanställd av Ralf Brown med bidrag från åtskilliga personer, vars namn är listade i början på filen INTERRUPT.LST. Alla kända 'software interrupts' och funktionsanrop är dokumenterade inklusive många som inte är officiellt publicerade av Microsoft eller IBM.

SWITCHAR COM - Det finns en av IBM och Microsoft odokumenterad funktion i MSDOS som tillåter användning av "slash" i stället för "backslash". MSDOS håller fast vid ett 'switch'-tecken som användes för att introducera optioner till några men inte alla MSDOS kommandon. Default är "slash". Om 'switch'-tecknet är utbytt mot tex "-" kan "slash" användas i 'path'-namn.

LESS EXE en 'list'-funktion som är motsatsen till MSDOS 'more'. Listar textfiler med fram/bakscroll.

VIRUSX ARC En beskrivning av ett datavirus som drabbat Luleå Tekniska Högskola. Virusets attackerar IBM kompatibla datorer med operativsystemet DOS. Arkivet innehåller även ett program som vaccinerar mot detta virus.

*

PK361	EXE	version 3.61 av PKPAK och PKUNPAK mfl för packning och upppackning av filer till arkiv.
PC-1005	SKYLOT EXE	'Planetarium simulator' by Gerry Santoro. För EGA och CGA-grafik.
PC-1006	STARSHIP COM	STARSHIP Invasion v2.2 By George P Moromisato
TREK	EXE	EGA-TREK ett Startrekprogram av Nels Anderson version 1.0
ROULETTE	EXE	Roulett spel av Robert Dew, Chicago. Version 1.1

*

Appendix C - ABC-Klubbens KASSETTER/DISKETTER

Kassetts Pris: 30 sek

Format E (2 disketter)

Format D och Q

Pris: 110 sek

Pris: 40 sek

Volym: KASSETT/1

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
ABCMINI .BAS	006	ABC80	Terminalprogram i miniversion för diskett.
ABCTrans .BAS	015	ABC80	Program för kassetts, standardversionen
CASMINI .BAS	009	ABC80	Terminalprogram i miniversion för kassetts.
CASTODSK.BAS	009	ABC80	Kopierar från CAS: till DR:.
CKOLON .BAS	012	ABC80	Resident lib-program.
CONCAT .BAS	004	ABC80	Lägger ihop flera ASCII-filer.
DÖP .BAS	008	ABC80	Märker en diskett med 32 tecken.
EURFRÅG .BAS	015	ABC80	Geografiförhör på Europa.
FILCOM .BAS	006	ABC80	Jämför två ASCII-filer.
FILSUM .BAS	004	ABC80	Checksumma på en ASCII-fil.
GUBBEN .BAS	027	ABC80	Hängningslek med ord.
IDMÄRK .BAS	008	ABC80	Märker en diskett med ägarens namn.
KONVERT .BAS	007	ABC80	Byter ut tecken i ASCII-fil.
KRIG .BAS	016	ABC80	Tryck z och - för eldgivning.
KULGRAF .BAS	006	ABC80	Auto-graf
LOGAIN .BAS	021	ABC80	Program för kassetts, luxutförande
LUFFAR .BAS	024	ABC80	Vanligt luffarschack.
LÅN .BAS	028	ABC80	Pedagogiskt om penninglån.
MAKETEXT.BAS	004	ABC80	Skapar en textfil.
MATTEM .BAS	016	ABC80	Matteförhör på lågstadiet.
MAXEN .BAS	004	ABC80	Maskens olycksaliga promenad.
MYSKO .BAS	009	ABC80	Verkligen egendomligt !?
MÖNSTER .BAS	006	ABC80	Broderier i grafik.
OHMDATA .BAS	007	ABC80	Program för elektrikern.
PRIM .BAS	009	ABC80	Primfaktorer ur långa tal.
REAKTION.BAS	013	ABC80	Pröva din reaktionsförmåga.
ROTEN .BAS	011	ABC80	Roten ur med stor noggrannhet.
SLALOM .BAS	006	ABC80	Kan du åka som Stenmark?
SLOOP .BAS	021	ABC80	Sång och musik
SORTCORE.BAS	008	ABC80	Sorterar en ASCII-fil i minnet.
STÅLTEMP.BAS	007	ABC80	Program för mekanisten
TIME .BAS	006	ABC80	Kontrollerar-ställer maskintiden
VIRRE .BAS	033	ABC80	Gubben som går omkring.
VISA .BAS	003	ABC80	Visar en textfil.

Volym: KASSETT/2

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
BLINKA .BAS	007	ABC80	Skriva upp volymkontrollen.
CASDISK .BAS	012	ABC80	Kopierar från CAS: till DR:

*

CASLIB .BAS	011	ABC80	Innehållsförteckning på kassetband.
COPY .BAC	003	ABC80	Kopiering av enstaka filer.
COPYLIB .BAC	016	ABC80	Alternativ COPYLIB som kan kopiera DR: till CAS:.
DECROM .BAS	006	ABC80	Omvandling decimaltal -> romerska siffor.
DIRFIX .BAS	009	ABC80	Hämtning av backupfilregister.
DISKST .BAS	028	ABC80	Visuellt åskådliggörande av diskettinnehåll.
DOSGEN .ABS	013	ABC80	Ny version som ger disketter läsbara för dubbel dens.
EXTDEL .BAS	009	ABC80	Borttagning av rader i basicprogram.
FILOMV .BAC	015	ABC80	Omvandlar BAS/BAC eller BAC/BAS.
GOMOKU .BAS	024	ABC80	Som luffarschack.
GUBBENOA.BAS	007	ABC80	Skruva upp volymkontrollen.
HINDLOPP.BAS	010	ABC80	Hinderlopp.
HUVUD .BAS	011	ABC80	Försök till standardiserad inledning av klubbens program.
INVASION.BAS	035	ABC80	Hindra den den som kan.
LABYRINT.BAS	021	ABC80	Hittar du rätt i labyrinten.
LIB .ABS	005	ABC80	LIB-program när man arbetar under DOS.
LÄSDISK .BAS	023	ABC80	Utskrift från diskett.
MASKEN .BAS	015	ABC80	Hjälp masken att hitta något ätbart!
MENY .BAS	014	ABC80	Programinläsning från "diskettmeny".
NYMEMDMP.BAS	036	ABC80	Minnesutskrift.
OMVANDLA.BAS	011	ABC80	Omvandling mellan olika talsystem.
REGISTER.BAS	019	ABC80	Registerhantering.
SNYGBBAS.BAC	010	ABC80	Utskrift av BAS-filer i mera lättläst form.
TIME .BAS	006	ABC80	Ställer internklockan.
TNSET .BAC	005	ABC80	Utskrift av ASCII-tabell på "PR:".
TV .BAC	050	ABC80	TV-editorn, universell texteditor.

4 filer.

Volym: KASSETT/3

FILNAMN STORLEK HÄRDVARA BESKRIVNING

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
====	=====	=====	=====
ABCV24 .BAC	050	ABC80	Printer/terminalrutin som simulerar en 80 kol terminal.
ASSIGN .BAS	010	ABC80	Vilka enheter finns i ditt system.
BRAMUSIK.BAS	016	ABC80	Har du hört den förut.
CASBLOCK.REM	008	ABC80	Info om CASBLOCK.BAS
CASBLOCK.BAS	008	ABC80	Har du skrivit en för lång rad och sparat på kasset?
CASDISK .BAS	012	ABC80	Kopierierar från CAS: till DR:
CASPROMP.BAC	010	ABC80	Registrering av datauppgifter på kasset som textfil.
CASSEND .BAS	012	ABC80	Filöverföring från kasset till Monitorn.
CHECK .BAS	041	ABC80	Testar din ABC80.
DISASEM .REM	004	ABC80	Arne Stockmans filer för disassemblering av ABC-koden.
DISASEM .BAS	017	ABC80	Arne Stockmans filer för disassemblering av ABC-koden.
ELMÄTARE.BAS	008	ABC80	Simulerar en elmätare.
LANTERNA.BAS	019	ABC80	Har du nautisk kompetens. Här får du hjälp.
MORSE .BAS	023	ABC80	Du kan lära dig telegrafi. Tex en summer, behövs.
MUSIK .BAS	010	ABC80	Skruva upp volymen.
OPCODE1 .TXT	010	ABC80	Arne Stockmans filer för disassemblering av ABC-koden.
OPCODE2 .TXT	006	ABC80	Arne Stockmans filer för disassemblering av ABC-koden.
OPLIST .BAS	004	ABC80	Arne Stockmans filer för disassemblering av ABC-koden.
RADJUST .BAS	010	ABC80	Bryter om rader i textfil till enhetlig radlängd.
REGCASPR.BAS	033	ABC80	Registerprogram för kasset.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

TV80	.BAC	009	ABC80	TV.BAC ändrad till 80 kol bildskärm.
TVCAS	.BAC	004	ABC80	TV-editorn i kassettversion.
TVEDIT	.REM	024	ABC80	Utvidgad beskrivning av TV-editorn som ersätter TV.TXT.
TVMAIN2	.BAC	038	ABC80	Version 2 av TVMAIN, med Q-register för flyttning av text.
TVSUB	.BAC	018	ABC80	Ersätter TVSUBR.ABS vid kassett eller andra DOS.
UBÅT	.BAS	031	ABC80	Sänka fartyg med torpeder.

Volym: KASSETT/4

FILNAMN	STORLEK	HÅRDVARA	BESKRIVNING
ABCTrans.80K	019	ABC80	Terminalprogram för 80 kolumners skärm.
CASDISK .BAS	012	ABC80	Kopierierar från CAS: till DR:
DELETE2 .ASM	007	ABC80	Källkod till DELETE2
DOSCREEN.BAS	013	ABC80	Program för att skapa en sk SCREEN-skiva av SCREEN.TXT.
FILDIS .REM	004	ABC80	Bruksanvisning för FILDIS.BAS.
FILDIS .BAS	020	ABC80	Disassembler för ABS-filer. Kräver filer från kasset 3.
FORTH16 .ABS	050	ABC80	Programspråket FORTH.
FVISA .BAS	004	ABC80	Program som läser SCREEN.TXT från floppy och visar en i taget.
GAPHALS1.BAS	043	ABC80	Håll igång kärnkraftverket Gaphals1 utan tillbud.
GLIPP .STY	020	ABC80	Tillhör Glipp.xxx
GLIPP .XXX	042	ABC80	Spelprogram av avancerat slag
GRAFPRIN.PRT	006	ABC80	Program för printer. Skriver ut det som står på skärmen.
HJÄLPARE.REM	067	ABC80	Bruksanvisning till HJÄLPAREN. 3 filer.
INUTFIL .BAS	009	ABC80	Program för läsning och skrivning fil på disk.
RESETFIX.ASM	005	ABC80	Källkod till maskinspråksdelen i RESETFIX.ASM
RESETFIX.BAS	007	ABC80	Här får du hjälp med att återfå ett program efter reset.
SCREEN .TXT	050	ABC80	SCREEN's till FORTH.
TV .BAS	060	ABC80	TV-editorn ännu en gång. Nu med lib-funktion. 4 filer.

Volym: KASSETT/5

FILNAMN	STORLEK	HÅRDVARA	BESKRIVNING
BIGTEXT .BAS	089	ABC80	Programpaket för stortext på printer. 4 filer.
CASDISK .BAS	012	ABC80	Kopierierar från CAS: till DR:
CASMON .BAS	013	ABC80	Kassettmonitor som kan ta emot filer sända med
CASSEND/FILTRANS.			
CMDINT .CAS	005	ABC80	Laddar och exekverar ABS-filer från kassett.
CRTOS .BAS	011	ABC80	?
CRTOS .INF	015	ABC80	Information och köranvisningar till CRTOS.BAS.
DEFENDER.BAS	019	ABC80	?
FILTRANS.BAS	034	ABC80	Filöverföringsprogram ersätter ABCTrans. 2 filer.
FORTH32 .ABS	033	ABC80	Forth för ABC80 med 32k minne.
FYLLE .BAS	015	ABC80	Musik och bild som rör sig. Skruva upp volymen.
HUSET .BAS	006	ABC80	Ett grafikprogram som skapats med GRAFEDIT på kassett 4.
NOCTRLC .BAS	005	ABC80	?
NOCTRLC .TXT	006	ABC80	Information om NOCTRLC.BAS
ROCK .BAS	009	ABC80	?
SAFT .BAS	022	ABC80	Generellt filöverföringsprogram till andra datorer.
SCREEN2 .TXT	059	ABC80	Del 2 av "screens" till FORTH.
SD10 .BAS	038	ABC80	?

*

TON1	.BAC	004	ABC80	?
TONE	.BAS	010	ABC80	Ljud i skällan kanske ??
TONTEXT	.BAS	020	ABC80	Programdokumentation för TONE.BAS.
TVSPEL	.BAS	029	ABC80	?

Volym: KASSETT/6

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====	=====	=====	=====
ABC80	.BAS	007	ABC80 ?
ASM	.BAS	109	ABC80 Assembler för kassett/diskett. 4 filer.
CASCOPY	.REM	007	ABC80 Nu kan ni flytta filer från ABC-kassetten till egna kassetter..
CASCOPY	.BAS	008	ABC80 Startar CASCOPY med RUN CASCOPY detta program hämtar CASCOPY1.
CASCOPY1	.BAC	003	ABC80 Tillhör CASCOPY.
CASDISK	.BAS	012	ABC80 Filöverföring CAS: till disk.
DOSCREEN	.MRG	003	ABC80 Rättelse av DOSCREEN på kassett 4.
EMBLEM	.PIC	004	ABC80 ?
GRAFEDIT	.HLP	018	ABC80 Information om GRAFEDIT.BAS
GRAFEDIT	.BAS	043	ABC80 GRAFEDIT.BAS ...
LISP	.ABS	163	ABC80 Programspråket LISP för checksumma 11273. 9 filer.
MORSEÖVN	.BAS	040	ABC80 Program för den som vill lära telegrafi.
PAUSBIRD	.BAS	027	ABC80 Program med grafik och ljud av Ferdinand Mican.

Volym: KASSETT/7

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====	=====	=====	=====
BREAKOUT	.BAS	016	ABC80 Spelprogram som kan köras på grundutrustningen.
CASDISK2	.BAS	014	ABC80 Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
CASFORTH	.REM	114	ABC80 Kort information om kassettversion av FORTH. 7 filer.
DEVELOP	.BAS	009	ABC80 ?
DEVELOP	.TXT	010	ABC80 ?
GODJUL82	.BAS	003	ABC80 Kan någon förklara det här fenomenet?
HÖGPRES	.INF	198	ABC80 Kort information om paket med högprecisionsmatematik. 16 filer.
LUFTVÄRN	.BAS	020	ABC80 Spelprogram som kan köras på grundutrustningen.
NOTONLY	.BAS	006	ABC80 Upphäver verkan av RUNONLY.BAS.
RUNONLY	.BAS	007	ABC80 Enkelt programskydd. Programmet kan bara köras.
SKYTTE	.BAS	010	ABC80 Spelprogram som kan köras på grundutrustningen.
SOLITÄR	.BAS	024	ABC80 Spelprogram som kan köras på grundutrustningen.

Volym: KASSETT/8

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====	=====	=====	=====
ASSTRANG	.BAC	032	ABC80 Gör om maskinspråk lagrat i minnet till BASIC-rader. 3 filer.
BYECHAIN	.BAS	020	ABC80 Autostart av program.
CAS80	.BAC	012	ABC80 Program som skapar 2 nya enheter: CS1: och CS2:.
CASDISK2	.BAS	014	ABC80 Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
ERRORSYS	.BAC	013	ABC80 Användes för att skapa ny BASICINI.SYS med egna koder.
GENESIS	.BAS	033	ABC80 Den sanna sagan om hur det gick till när ABC80 föddes.
GODJUL2	.BAS	011	ABC80 Stämningsfullt grafikprogram med anknytning till en viss helg.
GOLV	.BAC	002	ABC80 Program som höjer BOFA fem sektorer.
GOLVTAK	.ASM	014	ABC80 Källkod till programmen GOLV, SÄNK, SÄNKIF.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

HJÄLPARE.REM	075	ABC80	Ny version av HJÄLPAREN från # 4.	5 filer.
INFO .BAS	005	ABC80	Detta program inleder en variant av matematikpaketet på # 7.	
MASK .BAS	056	ABC80	Denna fil laddas in av INFO.BAS med chain. Måste ligga i .BAS.	
ROADRACE.BAC	063	ABC80	Biltävling för alla.	
RPN .BAC	048	ABC80	Denna fil hör ihop med INFO.BAS och MASK.BAS.	
SCREEN3 .TXT	042	ABC80	Nya screen's till FORTH.	
SÄNK .BAC	002	ABC80	Sänker taket genom att flytta stackpekaren nedåt.	
SÄNKIF .BAC	002	ABC80	Sänker taket men känner först av om det finns en floppy.	

Volym: KASSETT/9

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
BRIDGE .GAM	023	ABC80	För dig som spelar bridge, programmet ger dig givar.
BUDGET .BER	053	ABC80	Program för ekonomisk planering. 3 Filer.
CASDISK .800	037	ABC800	Filöverföring CAS: till disk.
CASDISK2.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
DAGAR .BER	009	ABC80	Är du ett söndagsbarn? Nu kan du ta reda på det om du glömt.
FILTRANS.800	059	ABC800	Program för filöverföring mellan två ABC800.
LAYOUT .UTL	030	ABC80	Ger möjlighet att redigera utskrift på skärm.
MASTMIND.800	020	ABC800	Master-Mind för ABC800 med färgskärm.
MEMSTAT .UTL	010	ABC80	Maskinspråk kan anropas av annat program för minnestatus.
MX80PR .UTL	008	ABC80	Dumpa skärmen på printer MX80 eller liknande.
RADANNED.UTL	019	ABC80	Sätt in radannons i ABC-Bladet med hjälp av denna editor.
RESULTAT.BER	036	ABC80	Program för dig som verkar som funktionär i en idrottsförening.
STUDS .GAM	045	ABC80	Spel som kräver snabbhet. Du skall slå bollar med en racket.
TV800 .800	073	ABC800	TV-editorn. 4 filer.
UMSYSTEM.TPS	024	ABC80	Nu får du chansen att bli rik på tips.

Volym: KASSETT/10

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
BASICERR.SYS	010	ABC80	Innehåller feltexter.
BESÖK .GRF	013	ABC80	Program med överraskningseffekt, psykologisk råttfälla etc..
CASDISK .800	037	ABC800	Ny version av programmet som skall klara alla filtyper.
CASDISK3.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
COPYFAST.DSK	009	ABC80	Snabbkopiering av floppy, var försiktig du med dina filer.
COPYFAST.800	016	ABC800	Snabbkopiering från ena skivan till den andra var försiktig.
DXGUIDE .CW	031	ABC80	Mycket kraftfullt program för den som är intresserad av DX-ing.
FÄRGKART.800	009	ABC800	Färggrafik på 800C.
GÖRABS .DSK	007	ABC80	Gör .ABS-fil av innehållet i valfri del av minnet.
HARDCOPY.800	008	ABC800	Papperskopiering av skärmen för 40/80 tkn skärmar.
KALENDER.BER	009	ABC80	Programmet påstås kunna skriva ut kalendrar för åren 1600-2300.
LISTSKYD.DSK	009	ABC80	Här kan du skydda dina program för nyfikna blickar.
LOTTO576.TPS	029	ABC80	Lottoprogram.
LÄSDISK .800	017	ABC800	Blockvis läsning av disken, bra för att lära mer om datorn.
PERSNR .BER	014	ABC80	Kontrollerar personnummer.
REX .BER	022	ABC80	Program för beräkning av elektriska kretsar.
STARTREK.GAM	046	ABC80	Spännande spelprogram i minst sagt exotisk miljö.
SYNTIZER.MUS	017	ABC80	En enkel synteziser, spelas med tangentbordet och ett gem.

*

UPPSJÖ .GAM 066 ABC80 Program av Adventure-typ som roar de flesta. 8 filer.
 YATZY .800 036 ABC800 Spelprogram av välkänt slag.

Volym: KASSETT/11

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
BIL16K	.GAM	030 ABC80	Biltävling för flera tävlande som kör varsin bil.
CASDISK3	.BAS	014 ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
DATUM	.BER	009 ABC80	Hur många dagar är det mellan 2 datum?
DSELECT	.BER	014 ABC80	Program för beräkning av spänning, ström och effekt...
GROTTAN	.GAM	040 ABC80	Du är instängd i en grotta och skall ta dig ut.
HEADFIT	.BER	022 ABC80	Beräkning av textstorlek vid fixerat utrymme tex spaltbredd.
INVADER	.BAC	040 ABC80	Spel där det gäller att skjuta först eller bli utplånad själv..
MADONNA	.GRF	031 ABC80	Grafik på printer, tar ganska lång tid, men ger bra resultat.
MASKLIPP	.GAM	015 ABC80	Här gäller det att vara snabb..
MÖNSTER	.800	013 ABC800	Exempel på grafik.
NYCHANGE	.UTL	012 ABC80	Ändrar ett variabelnamn till ett annat i hela programmet.
PERCENT	.DSK	015 ABC80	Ändrar flyttalsvariabler till heltalsdito. Arbetar mot disken.
REMBORT	.800	028 ABC800	Tar bort REM-satserna i ett program. Sparar plats.
SKRIVRAD	.DSK	011 ABC80	Skriv- raderskydda program på skiva.
SNOOPY	.GRF	019 ABC80	Grafik på printer, med välkänt motiv.
SNÖ	.800	008 ABC800	Exempel på grafik.
START800	.PRO	003 ABC800	Ny fil som inleder ABC800-avdelningen i fortsättningen.
TAKDROPP	.GRF	013 ABC80	Grafik på skärmen med ljud.
TJUT	.800	008 ABC800	Exempel på hur du kan använda ljudgeneratoren i ABC800.
VARLIST	.REM	005 ABC800	Innehåller information om programmet VARLIST.
VARLIST	.800	022 ABC800	Listar de globala variablerna i ett program.

Volym: KASSETT/12

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
BASIC6	.REM	008 ABC800	Information om BASIC6.ASM
BASIC6	.ASM	035 ABC800	Utökad basic enligt Bit för bit med ABC800.
BASIC62	.800	027 ABC800	?
CASDISK3	.BAS	013 ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
DELREN	.UTL	010 ABC80	Omnumrera rader i BASIC-program ?
DONALD	.GRF	015 ABC80	Ritar Kalle Anka med bokstavsgrafik på skrivare.
FLUGAN	.GAM	030 ABC80	Besegra en utomjordisk flugarme, i tre etapper.
LIB	.UTL	013 ABC80	?
LINDAPIC	.800	086 ABC800	Ritar bruden LINDA i bokstavsgrafik på skrivaren.
LÖKAREN	.16K	024 ABC80	Hjälpare. Avancerad bildskärmseditor.
LÖKAREN	.24K	024 ABC80	Lika LÖKAREN.16K.
LÖKAREN	.32K	024 ABC80	Lika LÖKAREN 16K.
LÖKAREN	.REM	024 ABC80	Bruksanvisning till LÖKAREN.
MEMORY	.ABS	002 ABC80	Skriver ut ABC80's minnesbestyckning uppdelat på ROM och RAM.
PARASCAN	.BER	010 ABC80	Beräknar vilka standardresistanser som i parallellkoppling inom
TICOTICO	.BAC	011 ABC80	Musik av Bernt Figaro.
TIPS	.TXT	018 ABC80	Tips till LÖKAREN, främst för assemblerprogrammering.
UBÅT1281	.GAM	024 ABC80	Avfyr torpeder mot passerande fartyg.
VISA	.UTL	010 ABC80	?

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

Volym: KASSETT/13

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
CASDEF	.802	006 ABC802	Länkar in device CAS: som default vid laddning från ABC802
CASDISK3.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
CAT	.DSK	016 ABC80	Ett biblioteksprogram för diskett
CONFIG	.UFD	013 ABC800	Ett systemprogram för dem med UFD-Dos.
DXGUIDE	.CW	031 ABC80	Ett program för radioamatörer
ELIZA	.800	038 ABC800	Har du psykiska problem vänd dig hit.
FEMKAMP	.GAM	050 ABC80	Passar bra till sommar OS
FLAGGA	.BAC	018 ABC80	TMP hyllar Svenska flaggans dag
GETSKRIV.REM	008	ABC80	Instruktioner till GETSKRIV.SUB
GETSKRIV.SUB	010	ABC80	En inputsubrutin för programmerare
MILJONÄR	.800	028 ABC800	Känn hur det känns att bli miljonär.
PLANET	.800	046 ABC800	Visar solsystemet vid olika tider.
REMHODE	.UTL	014 ABC80	Sätter klubbens programhuvud på filer.
SÄSER16K.BAC	054	ABC80	Skjuter i rymden så det ryker
TVREPLAC.INF	007	ABC80	Information om TVREPLACE.BAS.
TVREPLAC.BAS	007	ABC80	Utökat replacekommando till TV-editorn.
TVSEARCH.BAS	007	ABC80	Utökat searchkommando till TV-editorn.
TVSEARCH.INF	012	ABC80	Information till TVSEARCH.BAS.
TYPE	.DSK	018 ABC80	Skriver ut filer på skärm-printer.
VARPGM	.DSK	014 ABC80	Talar om var på skivan ett program lagras.

Volym: KASSETT/14

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
CASDISK3.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som för över från CAS: till disk.
DISASM	.TXT	015 ABC800	Instruktioner till DISASM.BAS.
DISASM	.BAS	090 ABC800	Disassembler för ABC800.
OPCODE	.DAT	016 ABC800	De opcode som DISASM måste ha för att fungera.
TERM100	.BAC	205 ABC80	Själva terminalrutinen som emulerar VT-100. 7 filer.
VDO	.BAC	074 ABC80	VDO-editorn. 3 filer.

Volym: KASSETT/15

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
BAMBI	.BAS	011 ABC80	Litet grafikprogram med ljud.
CALC	.80K	013 ABC80	Meny till kalkylprogram typ Visicalc. ABC80 med 32k + 80tkn.
CALC	.TXT	027 ABC80	Informationstext
CALC1	.80K	007 ABC80	Modul som läser CALC.TXT
CALC3	.80K	045 ABC80	Den egentliga programmodulen
CALCOM	.DAT	003 ABC80	Datamodul (skapas eller ändras vid körning).
CALCPROV.CA3	005	ABC80	Exempel för övning.
CASDISK3.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
DEMO3D	.DAT	026 ABC80	Datafil till DRAWDEMO.
DRAW	.INF	012 ABC80	Information om maskinkoden i Draw16k och Draw32k.
DRAW16K	.BAC	008 ABC80	Maskinkod för linjedragning och sprite, 16k minne.
DRAW32K	.BAC	010 ABC80	Maskinkoden DRAW för 32Kbyte maskiner.
DRAWBANA.BAS	016	ABC80	Att använda DRAW på annat sätt.

*

DRAWBOFA.CAS	004	ABC80	Start för DRAW, flyttar BOFA och chainar till DRAW16K/32K.
DRAWDEMO.BAS	014	ABC80	Demonstration till linjedragningsrutinen i DRAW.
DRAWDJUP.BAS	017	ABC80	Mera linjer på nytt sätt.
DRAWSPIR.BAS	029	ABC80	Skapa spiralmönster med DRAW.
FROG .STY	052	ABC80	Tillhör FROGGER.BAC
FROGGER .BAC	008	ABC80	"Proffsigt" spel i grafik.
INVASION.BAC	003	ABC800	Spel gjort av Monty, skänkt av Luxor.
INVFG .BAC	013	ABC800	Färg högupplösning
INVFG .ABS	018	ABC800	Hjälpfiler
INVLR .BAC	013	ABC800	Färg lågupplösning.
INVLR .ABS	013	ABC800	Hjälpfiler
INVMONO .BAC	014	ABC800	Monokrom version.
INVMONO .ABS	019	ABC800	Hjälpfiler
LADDA .SYS	002	ABC800	Laddar ABS-filerna till INVASION.BAC.
SPRITE .INF	008	ABC80	Mer information till Draw.
SPRITE .BAS	023	ABC80	Demonstration av spriterutinen i DRAW.
TERM100 .16K	023	ABC80	Startmodul för terminalrutin för ABC80 16k minne.
TERM100B.BAC	015	ABC80	Fortsättning på TERM100.16K.
TERM100C.BAC	005	ABC80	Fortsättning på TERM100.16K.
VDO .16K	003	ABC80	Startmodul till VDO- text editor för ABC80 med 16k minne.
VDO2 .16K	026	ABC80	Anvisningar till VDO i VDO.REM kassett 14.
VISA .BAS	003	ABC80	Används för att läsa textfiler
VTINIDAT.ITH	004	ABC80	Initieringsdata till TERM i HEX.

Volym: KASSETT/16

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
ASTART .BAS	013	ABC80	Ordinar autostart för ett program på flexskiva.
CASDISK3.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
CONFIG .BAS	015	ABC800	Program för att ändra optioner.
DIMFIX .SUB	009	ABC80	Fixar med DIM
DJUR .INF	007	ABC80	Anvisningar till DJUR.BAS.
DJUR .BAS	022	ABC80	Ett intressant program där datorn lär sig.
FASTCAS .16K	014	ABC80	Ökar hastigheten vid användning av bandspelare.
FASTCAS .32K	015	ABC80	Ökar hastigheten vid användning av bandspelare.
FASTCAS .INF	021	ABC80	Anvisningar till FASTCAS.
HARDCOPY.REL	008	ABC800	Tillhör CONFIG.BAS.
LABYRINT.GRF	010	ABC80	Datorn ritar olika labyrinter. 40/80 TKN.
REMERASE.BAS	010	ABC80	Avlägsnar REM-rader i ett program. För flexskiva
REMOTE .BAS	103	ABC800	Fjärrstyr en ABC-dator från terminal. 10 filer.
SCHACK .BAC	246	ABC800	TDX proffsiga schackprogram. 17 filer.
SORTERA .BAS	027	ABC80	Kappkörning mellan 6 olika sorteringsalgoritmer.
SPIDER .BAS	031	ABC80	GAME o Watch - inspirerat spel.
SWAPER .UTL	014	ABC80	Sparar utrymme på disken, tar bort blanktecken.
VISA .BAS	003	ABC80	Används för att läsa textfiler.
VÄXLAPGM.UTL	012	ABC80	Växlar mellan 2 samtidiga program i minnet.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

Volym: KASSETT/17

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
BÅTRESAN.BAS	028	ABC80	Ett klassiskt problem, med både grafik och text.
CASDISK4.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
CHAINARE.BAC	003	ABC800	Gör chain till förvalt program efter reset.
CHAINARE.INF	008	ABC800	Information till CHAINARE.BAC.
FASTCAS .16K	020	ABC80	Ersätter felaktigt program på #16.
FASTCAS .32K	021	ABC80	Ersätter felaktigt program på #16.
FLUGORNA.BAS	032	ABC80	Du skall hindra flugorna att orsaka en epidemi.
FORM .BAS	025	ABC80	Formaterar skivor utan att du behöver göra BYE.
JULSTAR .BAS	009	ABC80	Julkul med snurr.
KEYMINI .BAC	008	ABC800	Nedbantad version av KEY.BAC.
KEYMINI .INF	026	ABC800	Information till KEYMINI.BAC.
LÅNGRAD .BAC	007	ABC80	Problem med ERROR 20. Kör LÅNGRAD.BAC.
MASTER2 .BAS	028	ABC80	Mastermind... kanske inte helt okänt.
MINTMAN .BAS	057	ABC80	Sommarens fluga, herr Mintman...
MUSINT1 .BAS	035	ABC80	Nu kan din dator spela musik...
MX80PR .BAS	010	ABC80	Subrutin som dumpar skärmen till printer.
PANIC .BAC	132	ABC800	Spelet PANIC. Ej för ABC802 eller 806. 7 filer.
RESCUE .BAS	022	ABC80	Räddar program på skiva som tappat biblioteksinf
RULLE .BAS	037	ABC80	Det talande !?! trollet.
STÄLLPAR.BAS	026	ABC800	Tillhör KEY.BAC på kassett #18.

Volym: KASSETT/DISKETT18

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
ARKEOLOG.BAS	037	ABC80	Utforska en faraonisk gravs inre hemligheter.
ARKEOLOG.HLP	039	ABC80	Snabbkurs för ARKEOLOGer.
CASDISK2.800	036	ABC800	Program för ABC800 som överför från CAS: - disk.
CASDISK4.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
GLIPP .BAC	135	ABC800M	Spelet GLIPP från Diab. 7 filer.
HANOI .BAS	013	ABC800	Kör "Tower of Hanoi" på skärmen.
KEY .BAC	094	ABC800	Tangentbordsbuffer med förprogrammerbara tangenter. 3 filer.
KRYSS .BAS	020	ABC80	Korsordshjälp för korsord av typen krypto.
LARMKLOC.BAS	016	ABC80	Analogklocka med alarmfunktion.
OPTLOAD .BAC	004	ABC800	Ladda .REL-filer utan reset med hjälp av en ADDOPT-fil.
OPTLOAD .INF	022	ABC800	Manual till OPTLOAD.BAC
QUICSORT.BAC	043	ABC80	Sorteringsprogram 4 filer.
STÄLLPAR.BAS	026	ABC800	För inställning av parametrar i tex KEY, TED mfl
TED .BAC	036	ABC80	Textdator för ABC80 med 32k minne.
TED .TXT	063	ABC80	Manual till textdator för ABC80.
TED16 .BAS	036	ABC80	Textdator för ABC80 med 16k minne.
VISA .BAS	004	ABC80	Används för att läsa textfiler.

Volym: KASSETT/DISKETT19

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
CAL .MAN	017	ABC80	Manual till matematikprogrammet CAL.BAC.
CAL .BAC	045	ABC80	Matematiska beräkningar med 13 siffrors noggrannhet.

*

CASDISK2.800	036	ABC800	Kopierar alla kassettfiler till diskett.
CASDISK4.BAS	014	ABC80	Kopierar alla kassettfiler till diskett.
FILSTAT3.BAC	031	ABC800	Lista med en fils segment med logiska och fysiska sekt nr.
GLOSSARY.DAT	005	ABC80	Information som läses in av GLOSSARY.BAS.
GLOSSARY.BAS	023	ABC80	Glosförhör på dator.
HOPPERT .BAC	062	ABC80	Reaktions-spel
HUNCH .800	051	ABC800	Spel från ABC80
HUNCH .BAS	051	ABC80	Spel i grafik med ljudeffekter.
KEY .BAC	016	ABC80	Tangentbordsbuffer med förprogrammerbara tangenter.
KEY .TXT	029	ABC80	Manual till KEY.BAC för ABC80
KEY800 .BAC	011	ABC800	Laddas in av PUG-hjälparen.
KEYINIT .BAS	005	ABC80	Programmerar om några tangenter. Kör KEY.BAC först.
PICTRA .BAS	025	ABC800	Bildtransformationer.
PUG800 .INF	024	ABC800	Information till PUG-hjälparen.
PUG800 .BAS	067	ABC800	PUG-hjälparen.
PUGED .BAS	017	ABC800	Separat modul för skärmeditor till PUG
TEDTID .BAC	011	ABC80	Klocka med alarm mm till TED-editorn.
TEDTID .TXT	026	ABC80	Anvisningar till TEDTID.BAC
VISA .BAS	004	ABC80	Används för att läsa textfiler.
YAKETY .BAC	033	ABC80	Musik, musik, musik

Volym: KASSETT/DISKETT20

FILNAMN	STORLEK	HÅRDVARA	BESKRIVNING
=====			
ASMDATA .BAS	009	ABC80	Sparar assemblerrutiner i minnet som datasatser i ett BASIC-prog.
CASDISK2.800	036	ABC800	Program för ABC800 som överför från CAS: - disk.
CASDISK4.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
CKOLON .BAS	012	ABC80	Ett minnesresident LIB-program för flexskivenenhet.
CMDINT .SYS	007	ABC800	Behövs för att köra CSS programmet
CSS .OVL	006	ABC800	Tillhör CSS.BAC
CSS .BAC	009	ABC800	Ett hjälpmedel för att hantera "jobbströmmar".
CSS .ABS	014	ABC800	Tillhör CSS.BAC
DEVILS .BAS	031	ABC800	Devils Dungeon
DISKREG .BAS	027	ABC80	Ett diskettregister på direktfil.
ETIKETT2.BAS	012	ABC80	Utskrift av etiketter med valfri text och antal.
INPUT .SUB	006	ABC80	Subrutin för inmatning tecken för tecken.
LANDNING.BAS	028	ABC80	Simulerar en landning på månen.
LINDA .BAS	015	ABC80	På skärmen ritas en läcker tjej med namnet Linda.
LINDA .DAT	044	ABC80	Datafil till LINDA.BAS.
LJUD .SUB	006	ABC80	Subrutin för ljud i egna program.
METEOR .BAS	043	ABC80	Grafikspel. Samlar mineraler i rymden men se upp.
MSKBAS .BAS	006	ABC80	Omvandlar maskinkod i minnet till POKE-satser. Sparas i .BAS.
PINBALL .BAS	043	ABC80	Flipperspel för ABC80.
STÄLLPAR.BAC	057	ABC800	Ny version av STÄLLPAR.BAC. Fullskärmseditor, kan behandla ABS.
SYNTH6 .BAS	023	ABC80	ABC80 som synthesizer utan extra hårdvara (ev ett gem bara).
TED .BAC	053	ABC800	Ny version av TED - texteditor och kommunikationsprogram.
TED .DOC	070	ABC800	Manual till editordelen av TED.
TEDTERM .DOC	039	ABC800	Manual till kommunikationsdelen av TED.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

VISA	.BAS	004	ABC80	Används för att läsa textfiler.
VISAUTIL	.BAC	024	ABC800	Visa textfil på skärmen. Scrolla fram/baklänges.

Volym: KASSETT/DISKETT21

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING	
=====				
ASS	.BAC	047	ABC80	En bra assembler som arbetar ihop med TED-editorn.
ASS	.TXT	099	ABC80	Anvisningar till assemblern ASS.BAC för ABC80.
CASDISK2	.800	036	ABC800	Program för ABC800 som överför från CAS: - disk.
CASDISK4	.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
CHOPPER	.BAS	037	ABC80	Spel i grafik. Du är pilot på en beväpnad helikopter.
DOTOPT	.BAC	009	ABC800	DOTOPT.BAC behövs för ABC-806.
ISAMCHEK	.INF	056	ABC800	Information om ISAMCHEK.BAS
ISAMCHEK	.BAS	087	ABC800	För användare av ISAM. Ställer diagnos på trasigt register.
KRYPTO	.DSK	007	ABC80	Krypterar/dekrypterar textfil på skivminne. Klarar fler rader.
KRYPTO	.CAS	008	ABC80	Krypterar/dekrypterar textfil på kassett. Klarar några rader.
KRYPTO	.800	013	ABC800	Krypterar/dekrypterar textfiler.
KRYPTOSW	.BAS	008	ABC80	Krypterar/avkrypterar meddelanden med förskjutningsmetoden.
KRYPTOSW	.TXT	021	ABC80	Hur man krypterar utan att egentligen anstränga sig.
MONSTER	.BAS	033	ABC80	Fly från monstret ut ur rummet. Grafik/aktion med BRA ljud.
PINBALL	.BAS	050	ABC800	Flipperspelet som fanns till ABC80 på kassett #20.
SCROLLED	.BAS	038	ABC80	Ett enkelt textredigeringsprogram som klarar breda dokument.
VISA	.BAS	004	ABC80	Används för att läsa textfiler.
VISAUTIL	.BAS	029	ABC800	Visa textfil på skärmen. Scrolla fram/baklänges.
WILDWEST	.BAS	046	ABC80	Ett aktion-spel i grafik.

Volym: KASSETT/DISKETT22

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING	
=====				
BOMB	.BAS	023	ABC80	Enkelt fälla bomb-spel.
CASDISK4	.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
CHAINARE	.BAC	009	ABC80	Resident rutin som automatiskt chainar till menyprogram.
CHAINARE	.TXT	022	ABC80	Infofil till CHAINARE.BAC.
CMDINT	.INF	006	ABC80	Infofil till CMDINT.SYS.
CMDINT	.SYS	007	ABC80	Ger möjlighet att lämna DOS utan reset.
CONVEYOR	.BAC	041	ABC80	Kraftfullt kopieringsprogram.
FILTORAM	.BAS	005	ABC80	Kopiera från CAS:/DR: till RAM-floppy.
HLP	.64K	033	ABC80	Hjälpare för 64k RAM-maskiner.
HLP	.16K	035	ABC80	Hjälpare för 16k maskiner.
HLP	.32K	035	ABC80	Hjälpare för 32k maskiner.
HLP	.REM	056	ABC80	Infofil till HLP.???
LIB	.BAS	014	ABC80	LIB-program
LÖJLIGT	.BAS	008	ABC80	Litet grafikprogram.
MENY	.BAS	016	ABC80	Menyprogram som passar bra tillsammans med CHAINARE.BAC.
MINIKICK	.IF	010	ABC80	Infofil till MINIKICK.BAC
MINIKICK	.BAS	015	ABC80	Resident minihjälpare med visafil och libfunktion.
PADDEL	.BAS	020	ABC80	Ett break-outprogram från DIAB.
POLARIS	.BAS	007	ABC80	Starfil för POLARIS.CON
POLARIS	.CON	045	ABC80	Ubåttaspel med flyganfall.
RAM	.BAC	006	ABC80	Gör en RAMfloppy av ditt vanliga RAM.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

RAM	.TXT	016	ABC80	Infofil till RAM.BAC.
RAMTOFIL	.BAS	006	ABC80	Kopiera från RAM-floppy till CAS:/DR:.
SCROLLED	.BAS	037	ABC80	Rättad version från kassetts #21.
SERIE	.INF	010	ABC80	Infofil till SERIE.BAS.
SERIE	.BAS	011	ABC80	Seriell printerrutin, även känd under namnet MINIPRINT.
SPÖKHUS	.BAS	035	ABC80	Skattjakt
TEDEND	.BAS	003	ABC80	Lämna TED utan resettryckning.
TEDEND	.INF	006	ABC80	Infofil till TEDEND.BAS.
TEDSTART	.MRG	009	ABC80	Ställer parametrar för editorn TED.
TEDSTART	.INF	009	ABC80	Infofil till TEDSTART.MRG.
VISAUTIL	.INF	005	ABC80	Infofil till VISAUTIL.BAS.
VISAUTIL	.BAS	017	ABC80	Visa textfil på skärmen. Scrolla fram/baklänges.

Volym: KASSETT/DISKETT23

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
---------	---------	----------	-------------

AVASS	.BAS	105	ABC800	Flexibelt avassembleringsprogram.
AVCROSS	.BAS	036	ABC800	Tillhör AVASS.BAS
CASDISK4	.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
CSS	.OVL	008	ABC800	Tillhör CSS.BAC.
CSS	.BAC	012	ABC800	"Command substitution system special" . Ver X.03
CSS	.ABS	016	ABC800	Tillhör CSS.BAC
ELEFANT	.REK	004	ABC800	Datafil med rekord till ELEFANT.806. Editera med TED.
ELEFANT	.INF	007	ABC800	Information till ELEFANT.806 av <5844> Jörgen Hanssen.
ELEFANT	.806	022	ABC806C	Adventurspel för ABC806 med färgskärm. Vem äger elefanten?
ELEFANT2	.BAC	058	ABC800	Huvudmodul till ELEFANT.806. Listskyddat.
LIBMENY	.INF	024	ABC800	Information till LIBMENY.BAS.
LIBMENY	.BAC	063	ABC800	Lista fil till yttre enhet/RAM:. Starta, läs radera valfri fil.
MEDCRE	.BAS	026	ABC800	Tillhör MEDLEM.BAS - Skapar isamfilerna för registret.
MEDLEM	.INF	019	ABC800	Information om MEDLEM.BAS
MEDLEM	.BAS	057	ABC800	ISAM-databassystem för tex medlemsregister.
MEDLSKRV	.BAS	047	ABC800	Tillhör MEDLEM.BAS - Skriver ut registret.
PF	.BAS	038	ABC802/806	Visar textfil på SCR i text/eller hexformat. Fram/bakscroll
SPINDEL	.BAS	052	ABC800	Styr en spindel som klättrar runt och äter flugor.

Volym: KASSETT/DISKETT24

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
---------	---------	----------	-------------

ALLAKORT	.PAT	082	ABC806	Patience för färgskärm.
BACH	.BAC	013	ABC800	Spelar: "We wish you a Merry Christmas"
BLINKA	.TON	003	ABC800	Datafil till TONE.BAC mfl.
BLOWING	.TON	010	ABC800	Datafil till TONE.BAC mfl.
BRAIN	.BAS	046	ABC80	En variant av Othello-spelet. Bearbetat av Sven Wickberg.
BYSSAN	.TON	004	ABC800	Datafil till TONE.BAC mfl.
FNTONE	.BAC	005	ABC800	Rutiner från TONE.BAC mm.
GURKA	.BAC	009	ABC800	Spelar "Herr Gurka".
HÄRSKANI	.TON	011	ABC800	Datafil till TONE.BAC mfl.
KALENDER	.BAS	036	ABC80	Universalkalender framåt och bakåt.
MATRIX	.BAS	015	ABC80	Korsordsliknande bokstavsspel.
MONEY	.TON	007	ABC800	Datafil till TONE.BAC.

Välkommen till ABC-Klubben

- för nytta, nöje och fortbildning -

*

NUBBEN .TON	009	ABC800	Datafil till TONE.BAC.
PFTANG80.TXT	006	ABC80	Information om PFTANG80.BAS
PFTANG80.BAS	013	ABC80	Fixar funktionstangenter när du kör basic2 i en ABC80.
POKER .BAS	046	ABC80	Poker mellan dig och datorn. Allt kan hända.
RAK4 .TXT	006	ABC80	Information om RAK4.BAS
RAK4 .BAS	036	ABC80	Ett utskriftsprogram från många källor.
RENUM .Z80	002	ABC800	Hjälpfil till TONE.BAC mfl.
ROCK .TON	003	ABC800	Datafil till TONE.BAC.
ROTERA .BAS	019	ABC80	Påminner om 15-spelet, fast svårare.
RYMDRESA.BAS	029	ABC80	En resa i rymden med låggrafik.
SAINTS .TON	008	ABC800	Datafil till TONE.BAC.
SPELA .BAC	007	ABC800	Spelar ett musikstycke sparat med TONE.BAC.
SQRROOT .BAS	025	ABC80	Skolmetoden för kvadratrötter med hundratal decimaler.
SVEA .TON	009	ABC800	Datafil till TONE.BAC.
TABELL .INF	010	ABC800	Information till TABELL.BAC
TABELL .BAC	074	ABC800	Tabellhantering för idrottstävlingar mm.
TONE .Z80	005	ABC800	Hjälpfil till TONE.BAC mfl.
TONE .BAC	008	ABC800	Startar musikprogrammet. Chainar till SPELA.BAC.
TONE1 .Z80	002	ABC800	Hjälpfil till TONE.BAC mfl.
TONGEN .BAC	013	ABC800	Beräknar "TON's" frekvens.

Volym: KASSETT/DISKETT25

FILNAMN	STORLEK	HÅRDVARA	BESKRIVNING
=====			
CREF2 .BAC	021	ABC800	Tillhör CROSSREF.BAC.
CREF3 .BAC	020	ABC800	Tillhör CROSSREF.BAC.
CROSSREF.INF	011	ABC800	Information till CROSSREF.BAC.
CROSSREF.BAC	014	ABC800	Skapar en korsreferenslista.
DOLE .BAC	031	ABC80	Assembler för Sargon Computer Chess Game del 2.
ERRSKAPA.BAC	066	ABC800	Skapar BASICINI.SYS-fil, felmeddelanden på svenska, finska ...
GAME .BAC	053	ABC80	Styrprogram för Sargon Computer Chess Game.
HFM .BAC	022	ABC800	De/komprimering av filer genom "Huffman"-kodning
HFM .INF	056	ABC800	Information till HFM.BAC
HÄNGD .BAS	035	ABC80	Spelet går ut på att gissa ett ord. Gissa fel så får du se.
LIBCOPY .BAS	019	ABC80	Kopierar filer från dr0: till dr1: med urval.
MANUAL .BAC	031	ABC80	Spelregler för Sargon Computer Chess Game.
MORSE .BAS	030	ABC80	Vill du öva morse?
OLE .BAC	034	ABC80	Assembler för Sargon Computer Chess Game del 1.
PROGSCAN.BAC	039	ABC800	Avslöjar ickeportabla programdetaljer i .BAS-filer.
RULES .BAS	022	ABC80	Spelregler för Sargon Computer Chess Game.
STARTUP .BAC	005	ABC80	Startprogram för Sargon Computer Chess Game.
XSBACKUP.BAC	072	ABC800	Skärmorienterat filkopierings/backupprogram som klarar ufd.

Volym: KASSETT/DISKETT26

FILNAMN	STORLEK	HÅRDVARA	BESKRIVNING
=====			
ADDISA .ABS	008	ABC800	Laddar in ISAM till PSS programmen.
BASICINI.SYS	012	ABC800	Fixar autostarten till PSS programmen.
CASDISK4.BAS	014	ABC80	Program för ABC80 som överför från CAS: - disk.
KORSREF .BAC	024	ABC80	Sorterad korsreferenslista över variabler i .BAS och .BACfil.

*

LIB	.BAC	015	ABC80	LIB-program (finns endast på kassetttutgåvan)
MENYM	.INF	010	ABC80	Information till MENYM.BAC
MENYM	.BAC	052	ABC80	Ett menyprogram för ABC80 med floppy.
PSSCRES	.BAC	029	ABC800	Skapar ISAM databaserna till PSS programmen.
PSSEKR	.INF	032	ABC800	Information, bruks- och installationsanvisning
PSSEKR	.BAC	060	ABC800	"Privatsekreteraren".
PSSEKR	.SAV	078	ABC800	Osquezed version av PSSEKR.BAC.
PSSINIT	.BAC	017	ABC800	Initieringsprogram till PSS programmen.
PSSVE	.HLP	028	ABC800	Datafil med hjälptexter till PSS programmen.
RANGER	.INF	004	ABC80	Information till RANGER.BAC.
RANGER	.BAC	008	ABC80	Moon Ranger. Spel - klara dig undan bomber och stenar.
RANGER	.CON	047	ABC80	Tillhör RANGER.BAC
VISA	.BAS	004	ABC80	Läsa textfiler. (finns endast på kassetttutgåvan)
WINDOW	.BAC	016	ABC800	Program för att skapa fönster.
WINDOW	.INF	144	ABC800	Bruksanvisning och information till WINDOW.BAC.

Volym: KASSETT/DISKETT27

FILNAMN	STORLEK	HÄRDVARA	BESKRIVNING
=====			
COMMAND .BAC	044	ABC80	Tillhör MISSILE.BAC
FLYKTEN .BAS	051	ABC80	"Du är pilot i Finlands rymdskeppsflotta..."
GROTERA .BAS	063	ABC806	Ett experimentellt program som roterar grafiska figurer...
HIQ .BAS	024	ABC80	Ett klassiskt bricspel som fanns med i ABC80's barndom.
LIBFIL .BAS	021	ABC800	LIB-rutin som ger filnamn och storlek i en kolumn på fil/skärm.
LIFE .BAS	059	ABC800	Klassiskt tidsfördriv med celler som föds och dör
MISSILE .BAC	034	ABC80	Maskinkod till "Missile Command ver 1.0"
PADDEL .INF	006	ABC800	Information till PADDEL.802
PADDEL .BAS	033	ABC800	En anpassning av Diab's breakoutprogram från ABC80.
QAD .BAS	024	ABC80	Quick Access Disc - Lagrar filer i primärminnet.
QADBAS .KOD	046	ABC80	Tillhör QAD.BAS
RUNSCAFF.BAC	040	ABC80	Game and Watch liknande spel. Attacker av ett okänt monster.
SCAFFINI.BAC	025	ABC80	Tillhör RUNSCAFF.BAC
SCAFFOLD.BAC	077	ABC80	Tillhör RUNSCAFF.BAC
SCAFFPIC.BAC	035	ABC80	Tillhör RUNSCAFF.BAC
TEDK830 .BAS	008	ABC800	Anpassar LIB-funktionen i TED för ABC830-drivar.

Meny döljer DOS

I Mikrodatorn läste jag en hur en av data-världens store berättade om hur det skulle blivit om IBM hade gjort en brödrost. Då skulle man inte kunnat sätta på den och rösta bröd. Nej, först måste den stå på uppvärmning en minut. Sedan måste man rösta en master-brödsdisk i två minuter för att systemet skulle kunna ställa in sig ordentligt. Därefter skulle systemet fråga: Vad vill du göra? Och om man då stoppade in sina brödsdiskor för rostning skulle det fortsätta: Are you sure? y/n

Operativsystem har sina för- och nackdelar. De måste ju finnas, men varför skall vanliga användare behöva konfronteras med dem? Man slår på sin dator för ordbehandling, registeranvändning eller kalkyl. Då vill man komma dit direkt och göra det man skall och inte behöva mixtra med allt möjligt annat.

Många tillverkare av programpaket gör sitt yttersta för att få DOSet att inta en plats i bakgrunden. När man en gång installerat sitt program och fixat en .BAT-fil efter anvisningarna, kan man i fortsättningen ta sig till sitt program automatiskt, eller med ett enda ord som ORD, KALKYL, SKATT.

Om man alltid skall till samma program är det relativt enkelt - man lägger helt enkelt in programanropet i sin AUTOEXEC.BAT en gång för alla. Om man inte har hårddisk utan arbetar med disketter kan det vara bekvämt att bara ha ett huvudprogram på varje diskett, som dessutom har alla behövliga system- och hjälpprogram.

Har man hårddisk och vill kunna göra olika saker är det värre, speciellt om det blir besvärligt att komma ihåg alla anropsorden. Somliga programmakare väljer ju kryptiska koder som QADEMO, F, WP osv. Efter en tid har man glömt vad koden var, och så måste man börja med DOSet: DIR/P... var finns det nu igen...?

Nu har marknaden fått ett antal menyprogram som skall hjälpa oss att slippa detta. Jag har provat två av dem - i själva verket tre.

ABCESAM

heter det program som följde med ABC1200 och som så långt jag vet fortfarande hänger med i Nokias motsvarande datorer. Vid uppstart visar sig en ruta i nedre hörnet med plats för ett tiotal rubriker. Genom att ändra i en datafil kan man själv bestämma exakt vad som skall stå i rutan. Man anger då alla de DOS-kommandon som behövs för att komma till programmet i fråga.

Själv tyckte jag att det inte var speciellt användarvänligt att göra i ordning datafilen. Men vad jag tycker spelar ingen roll, eftersom programmet bara finns på och tydligen bara fungerar på Nokias maskiner.

SPCSMENY

kommer från billighetsföretaget Scandinavian PC Software i Växjö. Det kostar ca 150 kr, vilket inte är så mycket pengar att man behöver dra sig för att prova det.

När programmet laddats in på hårddisken och kallas till liv med MENY visas på skärmen en kolumn med programnamn. Man vandrar mellan dessa med piltangenterna och slår RETURN/ENTER när man kommit dit man vill. En datafil har lagrat de DOS-kommandon som behövs för att komma till det program man är ute efter.

Menyn ligger kvar i arbetsminnet och dyker upp igen automatiskt när man är färdig med sitt program.

Från början är SPCS-programmet iordninggjort för alla SPCS övriga program, men användaren ändrar lätt på detta. Man kan skriva vad man vill på programraderna: REGISTER, KONTORSPROGRAM, MODEM, HJÄLPMEDEL eller vad man vill. Varje rubrik kan byggas på "i sidled" med ett stort antal underrubriker. KONTORSPROGRAM kan ha t ex ORDBEHANDLING, KIX, SKATT, BOKFÖRING. Bland hjälpmedlen kan man ha PCTOOLS, ABCDISK, 7H osv.

Man behöver alltså inte ha de vanliga programnamnen om man inte vill, utan kan ha en mera "förklarande" text.

Med ett "enkelt handgrepp" går man i programmeringsläge och skriver in sina rubriker, och sedan flyttar man sig till läge för att skriva den kommandorad som behövs för att programmet skall sättas i gång. Man kan göra i ordning långa rader av kommandon, om man så vill understötta av förklarande texter att visa på skärmen.

Det där sista är naturligtvis lika svårt som DOS. Den som inte vet hur DOS fungerar kan inte heller göra i ordning programmet. Å andra sidan tycker jag själv - trots att jag "kan" DOSet - att det är skönt att slippa skriva CD/UTIL/ABCDISK eller CD/MODEM!7H!PROCOMM /b /s/ varje gång jag skall hämta ABC-filer eller köra med modem. Utopstecknet betyder RETURN/ENTER och just så skrivs det i SPCSMENY.

Programmet har fler finesser. På "första-sidan" finns en ruta med text som man helt kan bestämma själv, t ex för råd och anvisningar, kommentarer till det hela, påminnelser av olika slag.

Om man tillfälligt vill lämna MENY och ge sig ut i DOS är det bara att skriva som om C:-prompten stod framme. För ett enstaka kommando går det mycket bra. Skall man däremot göra flera DOS-kommandon efter varandra blir det irriterande att man återvänder till menyn mellan varje. Man kan då med ett annat "enkelt handgrepp" stänga av menyn tills man vill ha den.

Efter alla dessa positiva omdömen kan det tyckas att jag borde vara nöjd. Emellertid har jag många handikappade elever för vilka det inte alls är ett "enkelt handgrepp" att flytta markören hit eller dit med piltangenterna. På deras bokstavstavlör måste några tecken sitta litet längre bort från utgångsläget, och det är kanske naturligt att man har piltangenterna där. För att trycka tre gånger på nedåtpilen kanske man måste låta den vandrande lampan gå 10 steg varje gång. Finns det inget bättre sätt?

PAGINA-IMP

När jag var hos IMP på inspektionstur fann jag Paginas program MENY, också det för omkring 150 kr. Det framgick av bruksanvisningen att menyvalet sker med en bokstav, vilket gjorde mig intresserad. Så jag köpte programmet och gick hem för att prova.

Detta program har stora likheter med konkurrentens, men det är ändå en annan stil. Med kommandot MENY kallas huvudmenyn in i form av en ruta mitt på skärmen. När programmet levereras är rutan tom. Man fyller den själv med vilka rubriker man vill, och rutan anpassar sin storlek efter dem. Till varje rubrik får man be-

stämna vilka kommandon datorn skall utföra. I vanliga fall behövs bara ett kommando, men om det behövs flera gör man sig en kommandofil som kan innehålla i stort sett vilka kommandon som helst - dock inte (vad jag kunnat finna) upplysande texter på vägen. I gengäld kan varje kommando förses med en sekretesskod, så att bara den som vet koden kan köra programmet. (Vad som händer om man glömmmer koden har jag inte försökt ta reda på!)

Den första menyn är begränsad till en skärmhöjd dvs 20 rubriker. Man kan låta några av rubrikerna leda till undermenyer, som kan vara lika stora, så i praktiken kan man säkert få rum med alla rubriker man behöver.

Ur mina elevers synpunkt har detta program fördelen att man startar med en GET-funktion: bara genom att ange den bokstav som står vid det valda alternativet. (Tyvärr kan man inte välja bokstav själv: den översta raden har alltid A, nästa B osv, men det kanske man kan leva med.)

En annan skillnad är att Paginaprogrammet inte ligger resident i minnet. Det tar därför ett ögonblick att ladda in det varje gång man går ur sitt arbetsprogram och skall återvända till menyn. På min AT går detta så fort att jag inte hinner reagera, men jag har inte undersökt hur lång tid det tar på en PC.

Nackdelar?

Det finns fler program av denna sort på marknaden. Vilket man föredrar är en smak-sak, men jag tycker mig ha märkt att de är farligt vanebildande. Har man en gång lagt in ordet MENY i sin autofil är risken stor att man glömmmer bort det mesta man lärt av DOS-kommandon...

En annan nackdel kommer sig just av det som är den stora fördelen med dessa program: Man kommer inte i kontakt med DOS. I vissa sammanhang kan det bli irriterande.

Ett exempel. Denna text har jag skrivit med SPCSORD som ligger i ett underbibliotek med samma namn. När jag är färdig med texten måste jag göra flera saker med den sparade filen. Först måste jag dra genom genom KONVERT för att få bort styrtecken och få en ren ascii-fil. Sedan drar jag den genom OMVANDLA för att få "svenska" ascii-värden för åäö. Slutligen skall jag med ABCDISK flytta den till en ABC-skiva.

De två första programmen ligger också i biblioteket SPCSORD, men jag kan inte komma dit direkt. ORD-programmet tillåter inte uthopp med ctrl-c utan envisas med avslutningsvalet i huvudmenyn. Den leder direkt till MENY. Då först kan jag lämna menyprogrammet (med F2) och via CD/SPCSORD ta mig tillbaka och utföra mina omvandlingar.

Naturligtvis finns det bra lösningar på det också. Kanske kan jag dressera mina menyer att göra vad som behövs? I varje fall borde det gå att fixa några lämpliga .BAT-filer, som inhämtar synpunkter på vilka program jag vill behandla och sedan utföra mina önskningsar?

De som gillar mina hemläxor ombedes komma med förslag till nästa nummer av ABC-bladet.

<1384>

Sven Wickberg

UENET/USENET

Här är några beskrivningar över USRobotics' modem. Texterna kommer från EUNET/USENET:s nyhetsgrupp comp.dcom.modems. Troligen kan en del av dessa modem köpas i Sverige eller direkt från USA. De är dock knappast godkända av Televerket. Televerket har inte längre monopol på modem, men de kräver ett godkännande och detta kostar en hel del varför inte alla kostar på sig det. Ev. kräver också Televerket anpassningar för att godkänna det i Sverige. /Bo Kullmar

Courier HST Dual Standard Modem

The Courier HST Dual Standard modem combines U.S. Robotics HST asymmetrical full-duplex modulation and CCITT V.32 capability for high-speed flexibility, performance and compatibility.

The Courier HST Dual Standard is perfect for data centers that support both PC and mainframe applications, and where synchronous and asynchronous capabilities are required.

The Dual Standard includes all major modulation techniques - HST, V.32, V.22 bis, V.22, V.21, Bell 212A and Bell 103 - providing compatibility with the vast installed base of synchronous and asynchronous modems from 300 to 19,200 bps, including all current and previous models of U.S. Robotics Courier HST modem.

For typical, asynchronous, PC-style applications such as one-way file transfer, the Dual Standard modem's HST technology provides the fastest error-free transmission available on dial-up circuits.

The Dual Standard modem V.32 capability is the versatile solution for applications requiring true full-duplex and/or synchronous transmission, such as host-to-host or micro-to-mainframe communication, remote LAN bridging, two-wire leased lines, leased line dial backup or high-speed international standards compatibility.

In its asymmetrical HST operation, the Dual Standard modem transmits asynchronous data at 9.6, 7.2 and 4.8 Kbps, automatically providing the fastest data rate in response to phone line conditions. In V.32 mode, the Dual Standard modem sends and receives asynchronous or synchronous data at 9.6, 7.2 and 4.8 Kbps.

The Dual Standard modem also provides CCITT V.42 compatibility by including MNP Class 1 through 4 error-control protocols. The modem also features MNP Class 5 data compression, effectively boosting its data rates by up to 80 percent when connected to other MNP Class 5 modems.

In HST mode, the Dual Standard uses U.S. Robotics asymmetrical full-duplex modulation technique, splitting the phone line bandwidth into non-overlapping high-speed and low-speed channels. The modem automatically assigns the high-speed channel direction based on dataflow demand. The HST technique uses trellis-coded modulation for high-speed, error-free performance.

In V.32 mode, the Dual Standard operates simultaneous send and receive frequencies using trellis-coded modulation and echo-cancelling.

Courier HST Dual Standard is available in external and rackmounted models. The rackmounted version works in U.S. Robotics Rackmount 30 Modular Modem System, which includes a 19-inch-wide chassis for up to 15 modem and interface boards.

DESCRIPTION

7.2 and 4.8 Kbps in V.32 mode, and at 2400, 1200 and 300 bps in either mode.

Data Compression - MNP Service Class 5 compression, available at all transmission speeds above 300 bps, increases effective throughput by up to 80 percent.

Error Checking - MNP Service Classes 1 through 4 at all speeds above 300 bps (asynchronous transmission only).

Hardware/software flow control allows fixed RS-232 rates up to 19.2 Kbps.

Asynchronous or synchronous transmission on dial-up or leased lines. Synchronous available in V.32 mode only at all speeds above 300 bps.

Auto-dial - asynchronous ("AT" command set), synchronous (nonvolatile RAM).

Ease of Use Features:

Automatic transmission-speed adjustment guarantees highest possible speed under a wide range of conditions.

Automatically adapts to the highest data rate supported by the remote modem.

Speaker with volume control for audio call-progress monitoring.

On-screen and bottom label help summaries.

RS232-C pins 2 and 3 (Send and Receive data) switch-reversible for easy use with terminal, computer or printer.

Technical Specs:

Twelve LED front panel indicators.

Local analog and digital loopback, and remote digital loopback self-testing.

U.S./CCITT answer sequences.

Includes power adapter and RJ11C phone cord.

Two phone jacks for voice/data communications.

Size: 8.3" wide, 12.65" deep, 1.57" tall.

Power adapter UL listed, CSA approved. Supply voltage:

115 VAC, 60 Hz, 16 VAC output.

SPECIAL FEATURES

High-Speed Operation - Courier HST Dual Standard offers the most productivity, flexibility and compatibility.

HST mode - High-speed compatibility with all Courier HST modems.

V.32 mode - Compatible with all CCITT V.32 standard modems. Trellis-coded modulation in both high-speed modes ensures maximum immunity to telephone network impairments.

Nonvolatile Random Access Memory (NRAM) - Easily programmable nonvolatile memory stores user-defined default configuration.

Phone Number Storage - Creates auto dial directory of four frequently called phone numbers.

Automatic Dialing - "AT" command dialing and automatic dialing of stored phone number at power on, reset command or when terminal turns on DTR.

Synchronous Auto-Dialing - Automatically dials stored phone number, then establishes synchronous data link.

Diagnostics - Local and remote loopback testing provides DTE, modem and phone line diagnostic capabilities.

COMPATIBILITY

Courier HST-compatible at 9.6, 7.2 and 4.8 Kbps.

CCITT V.32-compatible at 9.6, 7.2 and 4.8 Kbps.

CCITT V.22 bis-compatible at 2400 bps.

CCITT V.22- and Bell 212A-compatible at 1200 bps.

CCITT V.21- and Bell 103-compatible at 300 bps.

Uses "AT" auto-dial command set in asynchronous mode.

CCITT V.42-compatible (MNP Class 1-4 error control).

MNP Class 5 data compression.

FCC, DOC certified.

fortis

Radannonser

Säljes
Plotter Facit 4550.
Obetydligt använd

Pris: 2 500:-

<6535>
Mats Bende
Bladvägen 21
541 41 Skövde

Säljes
Digitizer Hitachi HDG-1111B.
Passar bl a AutoCAD.
Sprillans ny

Högstbjudande

<5601>
Björn Hedin
Örrstigen 5 A
756 53 Uppsala
018-32 08 34

Courir V.32 modem

The Courier V.32 modem uses state-of-the-art modem chip technology to bring a cost-effective, easy-to-use data communications solution to users requiring true full-duplex or international standard operation.

In addition to CCITT V.32 capability, the Courier V.32 provides full CCITT and Bell standards compatibility at 2400, 1200 and 300 bps, with industry-standard MNP Class 1 through 5 error control and data compression, increasing error-free throughput up to 80 percent.

Courier V.32 is designed for applications requiring true full-duplex and/or synchronous transmission at high speeds. These applications include host-to-host or micro-to-mainframe communication, remote LAN bridging, dedicated leased line service, leased line dial backup and situations requiring high-speed international standards compatibility.

The Courier V.32 provides asynchronous or synchronous transmission on dial-up or two-wire leased lines. Its synchronous capability is available at all speeds except 300 bps.

While most synchronous modems offer no auto-dialing capability, the Courier V.32 modem provides a synchronous auto-dialing capability, in which the modem automatically dials a phone number stored in nonvolatile RAM, then establishes a synchronous data link.

For asynchronous operations, Courier V.32 uses the industry-standard "AT" auto-dialing command set for compatibility with all micro-computer data communications software.

The Courier V.32 fully conforms to CCITT's V.32 data-signalling specifications. It simultaneously operates high-speed "send" and "receive" frequencies using trellis-coded modulation and echo-cancelling. These advanced technologies keep Courier V.32 online and error-free under even the harshest telephone network conditions.

U.S. Robotics offers the Courier V.32 modem in external and rackmounted models. The rackmounted version is designed for use in U.S. Robotics Rackmount 30 Modular Modem System, which includes a 19-inch-wide chassis housing up to 15 modem and interface boards along with two 140-watt power supplies.

The Courier V.32 carries USR's standard two-year parts and service warranty, extendable for \$20.50 per year.

DESCRIPTION

Transmits/Receives at 9600, 7200, 4800, 2400, 1200 and 300 bps.

Data Compression MNP Service Class 5 compression, available at all transmission speeds above 300 bps, increases effective throughput by up to 80 percent. Maximum effective throughput is 17,400 bps.

Error Checking MNP Service Classes 1 through 4 at all speeds above 300 bps.

Hardware/software flow control allows fixed RS-232 rates up to 19.2 Kbps.

Asynchronous or synchronous transmission on dial-up or leased lines. Synchronous available at all speeds >300 bps.

Auto-dial, auto-answer "AT" command auto-dialing in asynchronous mode. Synchronous auto-dialing of phone number stored in RAM.

Ease of Use Features:

Automatic transmission-speed adjustment, in V.32 mode, falls back from 9600 to 7200 or 4800 bps, guaranteeing highest possible speed under a wide range of conditions.

Automatically adapts to the highest data rate supported by the remote modem.

Speaker with volume control for audio call-progress monitoring. On-screen and bottom label help summaries.

RS232-C pins 2 and 3 (Send and Receive data) switch-reversible for easy use with terminal, computer or printer.

Technical Specs:

Twelve LED front panel indicators.

Local analog and digital loopback, and remote digital loopback self-testing. U.S./CCITT answer sequences.

Includes power adapter and RJ11C phone cord.

Two phone jacks for voice/data communications.

Size: 8.3" wide, 12.65" deep, 1.57" tall.

Power consumption: 10 watts

Power adapter UL listed, CSA approved. Supply voltage:

115 VAC, 60 Hz, 16 VAC output.

Receive sensitivity -43 dBm. Transmit level -9 dBm.

SPECIAL FEATURES

High-Speed Operation V.32 capability provides 9600, 7200 and 4800 bps data transmission.

Trellis-coded modulation delivers maximum immunity to a variety of line conditions and impairments.

Symmetrical full-duplex operation yields fastest possible round trip response time.

Courier V.32 is well suited to all data communications applications, including high-speed file transfer, interactive two-way communications, micro-to-mainframe synchronous communications, synchronous LAN bridging, dedicated leased lines and leased line dial backup.

Nonvolatile Random Access Memory (NRAM) Easily programmable nonvolatile memory stores user-defined default configuration.

Phone Number Storage Creates auto dial directory of four frequently called phone numbers.

Automatic Dialing "AT" command dialing and automatic dialing of stored phone number at power on, reset command or when terminal turns on DTR.

Synchronous Auto-Dialing Automatically dials stored phone number, then establishes synchronous data link.

Diagnostics = Local and remote loopback testing provides DTE, modem and phone line diagnostic capabilities.

COMPATIBILITY

CCITT V.32-compatible at 9600, 7200 and 4800 bps.

CCITT V.22 bis-compatible at 2400 bps.

CCITT V.22- and Bell 212A-compatible at 1200 bps.

CCITT V.21- and Bell 103-compatible at 300 bps.

Uses "AT" auto-dial command set in asynchronous mode.

CCITT V.42-compatible (MNP Class 1-4 error control).

MNP Class 5 data compression.

FCC, DOC certified.

Klubbens PC-diskett nr 1004 innehåller en interruptlista för PC:en. Texten nedan är en av de minsta på disketten och förklarar vad interrupt är för något. Disketten kan beställas från ABC-Klubben, se uppgifter om detta på annan plats.

iAPX 86 Interrupt Primer

by Ralf Brown

12/87

Updated 6/88

What is an interrupt?

An interrupt is a hardware signal that tells the CPU to temporarily stop what it is doing and go do something else. Without interrupts, the CPU would have to constantly check for external events; with interrupts, the CPU can work on something else and still respond to an event as soon as it occurs.

CPUs typically have an instruction to disable interrupts for use when a section of code has to run without being disturbed by external events. Because of this, most CPUs also have a special interrupt called a Non-Maskable Interrupt (NMI), which is responded to even when all other interrupts are disabled. The NMI is used to signal calamities such as memory failure or imminent power loss.

Why so many different interrupts?

The 8086 family of processors has the ability to recognize 256 different interrupts. They also have the ability to let a program invoke any of these interrupts with a special instruction, known as a software interrupt (as opposed to a hardware interrupt which is signalled from outside the processor). Software interrupts are treated just like hardware interrupts, except that they are never disabled and do not result in an acknowledgement to other chips in the computer. The software interrupt instruction on the 8086 family is called INT, and is given the number of the interrupt. Thus an INT 21h instruction invokes interrupt number 33 decimal.

Other processors also have software interrupts, though they often use different names, such as the Motorola 68000 family TRAP instruction, the Intel 8080 RST (ReSeT) instruction, or many mainframes' SVC (SuperVisor Call).

Since a program can invoke an interrupt by number rather than by its address (as it has to in calling subroutines), interrupts are a convenient way of providing services without having to recompile a program whenever the address of the code providing the service changes. This also allows a user program to enhance the services provided by directing the interrupt to itself. These enhanced services can then be made available to other programs.

How does an interrupt work?

The 8086 reserves the lowest 1024 bytes of memory for a table containing the addresses for each of the 256 possible interrupts. When an interrupt occurs (hardware or software), the processor multiplies its number by 4 and looks at the resulting memory location to find the address of the piece of code which handles the interrupt. It then places the current address in the program and the processor flags on the stack, and jumps to the beginning of the interrupt handler.

When the interrupt handler finishes, it invokes a special instruction to return from the interrupt. This instruction takes the previously saved flags and program address off of the stack and places them back in the appropriate registers in the CPU.

The interrupt handler has to be careful to preserve any registers that it uses which are not used to communicate results to the program that invoked the interrupt. If the interrupt can be triggered by a hardware interrupt (only certain ones can on IBM PC's, XT's, and AT's), then the interrupt handler has to preserve ALL registers, since the interrupt could have happened anywhere.

Further Reading

For more information on LIM/EMS memory, refer to the official specification, the "Lotus/Intel/Microsoft Expanded Memory Specification Version 4.0," jointly developed by Lotus Development Corporation, Intel Corporation, and Microsoft Corporation, which is available free from Intel by calling (800) 538-3373.

For more information on XMS memory, refer to the official specification, the "eXtended Memory Specification Version 2.0," jointly developed by Microsoft Corporation, Lotus Development Corporation, Intel Corporation, and AST Research, Inc., which is available free from Microsoft by calling (800) 426-9400. (Make sure that you ask for the supplemental XMS diskette, too.)

For more information on the memory services and the Extended BIOS Data Area of IBM PS/2 and compatible OEM systems, refer to the "IBM PS/2 and PC BIOS Interface Technical Reference," part number 68X2260, available from IBM by calling (800) IBM-PC-TB. (Another reference that contains similar material is the Microsoft Press book "Programmer's Quick Reference Series: IBM ROM BIOS," by Ray Duncan, ISBN 1-55615-135-7.)

For more information on Compaq Built-In Memory (BIM), refer to the "Compaq DeskPro 386 Personal Computer Technical Reference Guide," available from Compaq.

Expanded / Extended Memory

There has been a lot of half truths and plain nonsense posted on this subject amongst the pearls of wisdom, so I post the following which I had previously sent privately, and to which I have made a couple of additions.

Excuse the length. 'n' now if you know all there is to know on this subject.

It is the truth. Honest. It is also in TFM!!!!

Extended memory is memory directly in the CPU memory address space, above the 1 megabyte address.

It is "extended" because the 8088 can only access 1 meg. Thus "extended memory" is part of the "extended memory addressing" of the 286 & 386 processors.

Expanded memory is paged memory which can be addressed through a Page Frame within the first 1 megabyte. Expanded memory can be provided in a number of ways (see below).

The mnemonic is easy, it is in the meaning of the words:

Extended is longer.
Expanded is fatter.

When you buy a 80286 or 386 based machine which has more than 640K of RAM, that extra memory must be mapped somewhere, because "normally", in the architecture of the PC, the area between 640K and 1M is used for video RAM, option card ROM and RAM, and the BIOS ROM.

Some machines map the 384K from this hole on top of any "other" memory above 1M. I.e. if the machine has 1M memory, the 384K is mapped at 1M. If the machine has 2M memory, the 384K is mapped at 2M etc.

Some machines just map the memory away out of trouble at say 16 or 24Meg.

Some machines use all or part of it to "shadow" the system BIOS, and sometimes a proprietary Video BIOS. Thus during system initialization, these BIOSes are copied into the fast (16-bit or 32-bit) RAM, write-protected, and the BIOS from then on executes from there. This obviously requires motherboard hardware support.

Some machines allow all or part of the extended memory to be used as expanded memory. This is achieved either by hardware support or software emulation as described below.

Some machines allow all sorts of permutations of the above! This is an area where manufacturers of clones can "add value".

Extended Memory:

As *MSDOS* can only address the first 1 Megabyte of the address space, extended memory on a 286 or 386 has limited use with DOS. It is most commonly used as a RAM disk, because this involves only "block" access to the memory and is a nicely self-contained application, but it could also be used for caching or directly by an application or to implement some Expanded Memory scheme (EMS).

An 80286 has a 24 bit address space, i.e. 16 megabytes (1 meg plus 15 meg of extended memory).

An 80386 has a full 32 bit address space (work it out yourself!). Most AT architecture implementations using an 80386 use a private memory address bus which limits the addressing to 16 or 24 or 32 Megabytes.

Extended memory not widely used in the MSDOS environment other than by RAM disk programs, disk caches, and expanded memory emulations, for several reasons:

- It is not available on 8088 machines so "applications" stay away from using it directly.
- It is not a standard resource, so there is no proper management of it for co-existing software.

- It is very slow and a pain in the neck to access because MSDOS runs the 80286 in native mode (i.e. as an 8088). To access above 1 meg the 80286 must be switched into protected mode. This is fine, but there is no way to switch it back to native mode!! So, the trick used is to get the keyboard controller to RESET the CPU, and the BIOS reset code recognizes this and continues! Thus it is really only good for some sort of "block" access to the memory, and there is an INT15 function in the BIOS which does this for you. All of this can be done more easily on an 80386, using its virtual 86 mode, but there are other problems running DOS in this mode (you have to trap I/O etc) and I won't go into that here. There are also the usual "how does the DMA interact with logical addressing" type problems.

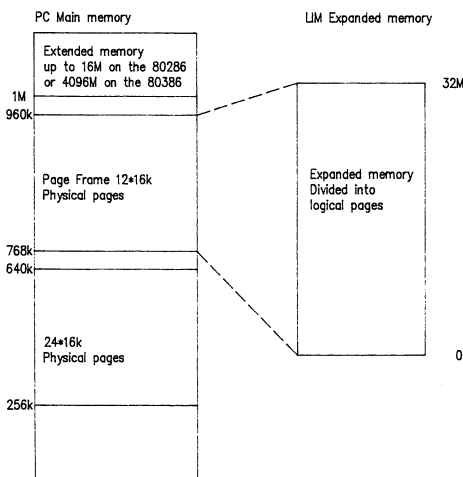
The good news is that Unix and OS/2 make "full" use of extended memory, as they run the machine in protected mode.

Exercise for the reader: It "is" possible to access the first 64K of extended memory "without" going into protected mode. How?

Expanded Memory:

There have been several standards for expanded memory. Currently this is settling down into the LIM 4.0 standard (Lotus Intel Microsoft in agreement).

LIM 4.0 describes the following architecture:



Assuming you are familiar with the PC memory map (if not, read the tech reference manuals quick quick), as you can see, the expanded memory gives you up to 32M to map into up to 36 16K pages in the positions shown above. The page frame below 640K which allows the existing RAM to be shadowed are usually regarded as being for the use of operating systems/environments. The page frame above 640K, in the "PROM" area, is for applications. Code can be run or data stored interchangeably in any of these frames.

30 functions are defined using int 67H, to allocate, map, swap etc these pages. These are provided, depending on the implementation, as a loadable driver, an extension to the motherboard BIOS, or on a PROM on a LIM 4.0 option card.

The number of pages available in the page frame depends on the implementation, and how much of the address space is already occupied by option card ROMs (and perhaps RAM's) in the machine.

LIM 4.0 can be implemented in many ways:

- as an option card with memory and page registers etc as I/O hardware to provide the mapping etc, and an on-board BIOS PROM to provide the functionality.
- as a pure software emulation in a .sys or TSR driver:
- using extended memory and virtual 86 mode on an 80386 so that the memory is mapped using the MMU into any of the physical LIM pages. I currently run a 6Meg 80386 based machine that gives me this capability.
- "copying" into the RAM pages existing below 640K, either from extended memory (if other than 8088), or from, say, disk. This is much slower as pages are swapped using copying rather than just updating page registers.
- using extended memory and mapping and page register logic built into the motherboard ASICs or logic on an 80286 or 80386 machine. We (Philips) make several PC's based on this approach.
- combinations of the above etc.

LIM 4.0 management is handled by its BIOS only in so far as the application can ask it what pages are free, how much memory is free to map etc. The actual use of this paging is left up to the application. DOS does not depend page or anything remotely like that, or support an application's use of LIM in any way. Two or more co-existing applications can share the LIM quite happily if they are well behaved (i.e. use LIM "only" through the BIOS calls).

Functionality is provided to allow the saving and restoring of the page registers etc, so that even interrupt routines can safely be written to use LIM memory, assuming they allocate all their requirements up front.

DOS 4.0 "does" recognize LIM 4.0's presence, and allows buffers and fastopen file names etc to be allocated in LIM pages. In no way is LIM "integrated" into the operating system though.

The "Lotus/Intel/Microsoft Expanded Memory Specification Version 4.0" (published by, you guessed it, Lotus, Intel and Microsoft), is the definitive manual.

--
Ray Dunn. I UUCP: ..!philabs!micomvax!ray
Philips Electronics Ltd. I TEL: (514) 744-8200 Ext: 2347
600 Dr Frederik Philips Blvd I FAX: (514) 744-6455
St Laurent, Quebec. H4M 2S9 I TLX: 05-824090

General Tutorial on the Various Forms in a DOS Environment

A General Tutorial on the Various Forms of Memory in a DOS Environment
by Lee Fisher (leefie@microsoft.UUCP)

Introduction

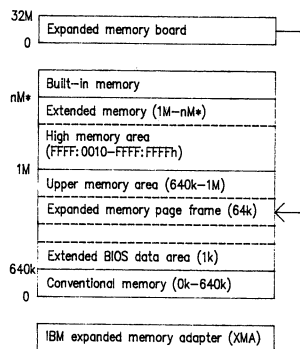
This article provides a general description of the different forms of memory available in the MS-DOS environment on PC and PS/2 systems. It also discusses what kinds of software use these different areas, and what drivers are needed to create and control some of these areas.

The first section of this article "The Memory Map," shows a memory map that outlines the layout of these different forms of memory. The next section, "Types of Memory," discusses the major forms of memory, and their physical and logical components and drivers. The "Equations" section gives some handy equations for showing how these areas of memory can be used or emulated. After this is the "Memory Drivers" section, which gives a brief description of the memory management device drivers mentioned in this article. The last section "Further Reading," gives additional reading material for more information on some of these forms of memory.

There are many forms of memory: conventional, extended, EMS, XMA, and XMS. Below is a description of each form of memory, and how they relate; because there are many relationships, you may have to read the following material twice to eliminate any references to undefined terms.

The Memory Map

The following is an illustration that shows the various components of memory that are available (please note that it is a very general map):



* nM = 16 megabytes on an 80286, 4 gigabytes on an 80386

Types of Memory

1. Conventional Memory

Intel 8086 systems can address 1 megabyte of memory. (Later systems can address more, in other modes.) On PC and PS/2 systems, this is divided into the Conventional Memory Area and the Upper Memory Area.

The Conventional Memory Area is the 0K-640K section of "normal" memory. This area of memory is used by MS-DOS and normal application software.

The Upper Memory Area is the 640K-1 megabyte section of memory that normally contains video adapter buffers, network card buffers, and other buffers and work areas for peripherals and the ROM BIOS. It is also normally used on EMS systems to store the Expanded Memory Page Frame. This area of memory is normally used by the ROM BIOS and peripherals, such as the Expanded Memory Manager.

On PS/2 systems, the top 1KB of conventional memory can be used for the Extended BIOS Data Area, a work area of the PS/2 ROM BIOS. In order to accomplish this, the ROM BIOS lowers the amount of conventional memory that is reported by ROM BIOS interrupt 12h by 1KB. (Thus PS/2 systems with 640KB of conventional memory only have 639KB free conventional memory usable by DOS and applications.)

2. Extended Memory

The Extended Memory Area is an area of memory that is available only on 80286 and 80386 systems. This memory begins at 1 megabyte. On 80286 systems the upper limit is 16 megabytes; on 80386 systems the upper limit is 4 gigabytes. This memory is only addressable while in protected mode. It is normally used by systems software (RAMDrive, SMARTDrive, VDISK, EMM386.SYS, XMAEM.SYS, and HIMEM.SYS).

Warning: Begin blatant XMS plug: :-)

Extended memory is not easy to use by applications software. There are many ROM BIOS and OEM hardware dependencies, such as the use of the A20 line, and noncontiguous memory on some systems. The ROM BIOS has services to determine how much extended memory is free, and to move it, but there are no ROM BIOS services for allocating extended memory. Thus, various allocation strategies have come about, which often conflict. The solution to these problems is to use an Extended Memory Manager (XMM). See the section on XMS memory for more on this. The services provided by the XMM provide a portable, hardware and ROM BIOS independent method of accessing extended memory.

End blatant XMS plug

Built-In Memory (BIM) is a form of memory that exists on Compaq and some other 80386 OEM systems. These systems have 1 megabyte of conventional memory on their motherboard, and this extra 384K of "built-in memory" is mapped to the top of extended memory, because the Upper Memory Area already occupies the upper 384K of conventional memory. This area of memory is normally used by

systems software. HIMEM.SYS uses this memory and includes it in its Extended Memory Blocks, if it is available. (Many other OEM systems also have 1MB of memory on their motherboard. In most other cases, the top 384K of otherwise unused memory is mapped into the first 384KB of Extended Memory.)

3. Expanded (EMS) Memory

An Expanded Memory Board is a separate board that contains EMS memory of up to 32 megabytes, which can be addressed on any Intel 80x86 system by paging 15K portions of memory into the Expanded Memory Page Frame, located in the Upper Memory Area.

The Expanded Memory Page Frame, normally located in the Upper Memory Area, is a collection of 16K physical pages from which an application program accesses expanded memory. These page frames are memory frames paged in from the Expanded Memory board. This area of memory is controlled exclusively by the Expanded Memory Manager (such as EMM386.SYS), which is in turn called by systems software (such as Buffers/X, Fastopen/X, SMARTDrive, RAMDrive, VDISK, MSCDEX, and Windows) and applications software (such as Excel and the Programmer's Library).

4. XMA Memory

An IBM Expanded Memory Adapter (XMA) is a separate board that contains IBM (or compatible) XMA memory, which can be addressed as either Expanded Memory or Extended Memory, with the appropriate software drivers. XMA memory is, as far as I know, IBM proprietary.

5. XMS Memory

XMS memory is the collection of the Upper Memory Area and the Extended Memory Area, and is controlled by an Extended Memory Manager (XMM) such as HIMEM.SYS. The Extended Memory Area is only available on 80286 and 80386 systems. The Extended Memory Area is broken up into two logical areas by the XMM: the High Memory Area and Extended Memory Blocks. Thus, XMS memory consists of the Upper Memory Area, the High Memory Area, and the Extended Memory Area.

The High Memory Area (HMA) is 64K of memory located at the beginning of the Extended Memory Area. It exists only on 80286 and 80386 systems with extended memory. This area only exists in a controlled, easily accessible manner when HIMEM.SYS or another XMS driver is installed. This area of memory is controlled exclusively by the Extended Memory Manager (such as HIMEM.SYS), which is in turn called by systems software (such as Windows and DOS LAN Manager) and applications software.

Upper Memory Blocks (UMBs) are blocks of memory that are available on some 80286 and 80386 systems and are located in the Upper Memory Area. The number, size, and location of these blocks vary widely, depending upon the types of hardware adapter cards installed in the machine. The XMS specification creates these abstract data types. (HIMEM.SYS currently does not implement UMBs, however the driver 386UMax by Qualitas does.)

Extended Memory Blocks (EMBs) are blocks of extended memory. The XMS specification creates these abstract data types. This area can only be used for data storage, i.e., they cannot be used to store code. They exist to allow systems and applications software to allocate extended memory, which is otherwise very difficult to address and manipulate in a controlled manner.

General Equations

The following are some rules and "equations" for combining, modifying, and emulating some of these forms of memory to make it useful by systems and applications software. The goal is to find an equation for a form of memory that is usable by the applications that you use...

<extended memory> = usable by some applications

<XMS memory> = <upper memory> + <extended memory> + HIMEM.SYS

<XMS memory> = usable by some applications

<XMA memory> = proprietary memory adapter of IBM

<XMA memory> = <80386 system> + <extended memory> + XMAEM.SYS

<EMS memory> = <XMA memory> + XMA2EMS.SYS

<EMS memory> = <80386 system> + <extended memory> + EMM386.SYS

<EMS memory> = usable by MS-DOS and some applications

This means the two-stage system needed by IBM PC-DOS owners to convert their 80386 extended memory into EMS memory is as follows:

<EMS memory> = <80386 system> + <extended memory> + XMAEM.SYS + XMA2EMS.SYS

The one state processed is needed by Microsoft MS-DOS users to convert their 80386 systems to EMS memory is as follows:

<EMS memory> = <80386 system> + <extended memory> + EMM386.SYS

People who have 80386 systems, extended memory, and MS-DOS can use EMM386.SYS to obtain EMS memory, while people who have the same system and memory with IBM PC-DOS must use two drivers, XMAEM.SYS and XMA2EMS.SYS, in order to achieve EMS memory.

People who have 80286 systems and want to use their extended memory as EMS memory will not be able to use the existing drivers included with MS-DOS. Some of these extended memory boards come with EMS emulators, which could be used.

Memory Drivers

The Microsoft driver HIMEM.SYS takes over 80286 and 80386 extended memory, converting it to the Extended Memory Area of the XMS specification. It also takes the first 64K of this extended memory area and converts it into the High Memory Area.

The IBM PC-DOS Version 4.00 driver XMAEM.SYS takes IBM PS/2 Model 80 80386 extended memory and uses it to emulate IBM XMA memory. (Used in conjunction with the XMA2EMS.SYS driver, it is possible to use this memory as EMS memory.)

The IBM PC-DOS Version 4.00 driver XMA2EMS.SYS takes IBM XMA memory (or the emulated XMA memory created by the XMAEM.SYS driver) and uses it to emulate LIM/EMS memory.

The Microsoft MS-DOS Version 4.00 driver EMM386.SYS takes 80386 extended memory and uses it to emulate LIM/EMS memory.

Modem- tidning

Christer Klingborg har gjort försök med en modemtidning av ABC-bladet. Den innehåller artiklar från ABC-bladet. ABC-klubbens styrelse har diskuterat det hela och tycker att det är positivt med sådana initiativ även om vi från centralt håll inom klubben nog inte kan göra något praktiskt.

Därför uppmanar Christer oss som skriver artiklar att skicka dem till honom också. Här nedan följer ett MSG-inlägg med närmare detaljer.

/Bo Kullmar

(Text 731) Christer Klingborg <7423>

Ärende: ABC-bladet

Glöm inte bort att också skicka Era artiklar till ABC-klubbens modemtidning på NORRSKEN, Skellefteå. 0910-588 33 (2:202/601)

Adressen:

Taltidningen

Att Christer Klingborg

Box 703

931 27 SKELLEFTEÅ

ABC-klubbens modemtidning är öppen för alla medlemmar i klubben, men riktar sig kanske i första hand till de som har svårt att läsa ABC-bladet. Text finns det synskadade som ringer upp NORRSKEN för att få del av innehåll i ABC-bladet.

Välkommen med Dina artiklar också till Modemtidningen! Skicka PC-diskett till ovanstående adress, så kommer undertecknad att så snart som möjligt lägga in dina artiklar i Modemtidningen.

Hälsningar

Christer Klingborg

SYSOP

NORRSKEN

Skellefteå 2:202/601

tel 0910 - 588 33

(Text 731)

En MSG-utdragares vedermödor

Detta nummer av ABC-bladet är liksom de föregående fyllt av många sidor med MSG-utdrag. Dessa utdrag utgör en liten bråkdel av de inlägg, som våra medlemmar skrivit och skickat in till MSG-systemet på klubbens monitor. För att inte ABC-bladet skall bli tjock som en telefonkatalog, måste några MSG-utdragare sitta och välja ut från varje möte de inlägg, som kan tänkas intressera läsarna.

Själv har jag haft hand om 6 st möten, däribland 4 av de 'tyngre' med speciellt många inlägg. Det har därför varit fråga om att läsa tusentals inlägg och sortera bort det mesta av dem. När jag en gång började med sånt här jobb på en ABC806 kom jag snart i svårigheter. Fyra månaders inlägg till ett möte bildar en jättefil, som inte får rum på det textminne, som en texteditor förfogar över.

Nåja, det finns ju metoder för att dela upp jättefiler i mindre, även om det då blir besvärligt med avklippa inläggskedjor. Men editorer och ordbehandlare visade sig olämpliga även om filen gick att få in. Att välja ut inlägg eller sortera bort inlägg, innebar att man måste markera början och slut av ett inlägg och sedan antingen radera eller kopiera till ny fil. Att sedan söka upp nya inlägg eller backa till föregående, innebar mestadels en mycket ögontrötande scrollning av skärmen. Framför allt tog det väldigt mycket tid.

Lösningen blev ett hemsnickrat program, ManipMsg.BAC, som jag här skall redogöra för (där till uppmuntrad och ivrigt påhejad av en annan MSG-utdragare - gissa vilken).

Principerna för manipuleringsprogrammet skulle vara:

- Programmet skall läsa inläggen i en moderfil, och de sedan utvalda inläggen kopieras över till en dotterfil. När alla inlägg är genomgångna, görs, om man så vill, moderfilen om till backupfil, dotterfilen döps om till moderfilens namn, varefter programmet kan startas på nytt. Då jag har en utökad ramfloppe på 512 kilobytes, lade jag moder- och dotterfil på denna, så att läsning och skrivning gick extra fort.
- Så litet knapptryckningar som möjligt! Programmet måste själv kunna hitta början och slut på ett inlägg och presentera det på en rensad skärm. De flesta inlägg är korta och får rum på mindre än 22 skärmrader. Om det är längre än så, så måste man kunna välja på att scrolla fram fortsättningen, visa fortsättningen sidvis eller hoppa direkt till nästa (eller föregående) inlägg.
- Man skall kunna bläddra fram- och baklänges mellan inläggen, så att man kan se om början av en kedja har en intressant fortsättning eller inte, och sedan gå tillbaka.
- Att välja ut ett inlägg för kopiering till dotterfil, måste gå med en enda knapptryckning, programmet själv vet inläggets början och slut och kopierar det.

Att göra MSG-utdrag med ett sådant program går faktiskt fortare än man tror. Första genomgången av filen resulterar i en avsevärt mindre fil, eftersom det är så många inlägg, som uppenbart inte skall tas med. Efter några körningar till har man de flesta bra inläggskedjornas ärendebeteckningar i huvudet och kan välja lättare.

Inledningen av denna artikel kanske avskräckte någon, som funderat på att åtaga sig att bli MSG-utdragare. Men det behöver inte vara så farligt. Själv gör jag det fortfarande på 806:an, fast jag annars mest kör PC numera. Lättjan gör att jag inte har gjort om mitt program till PC-världen. Det borde inte vara en alltför svår sak att skriva motsvarande program i t ex Turbo Pascal.

För övrigt är programmet användbart även för dem, som efter en inloggning till monitorn vill studera inläggen i loggfilen och skriva ut en del av dem på printer. Det är bara att ange 'PR:' som dotterfil. Programmet är inskickat till programbanken. Programmet listas nedan.

Det söker efter början och slut på ett inlägg, genom att leta efter rader, som börjar med "(Text". Vi ser detta i rad 740. Programmet hoppar till funktionen FNNyttinlägg (rad 1020) när detta villkor är uppfyllt. Om en sådan rad har en längd överstigande 20 tecken, utgör den början av ett inlägg, i annat fall är den slutet av ett inlägg. Om raden är en inläggsbörjan, lagras filpekarens värde i en vektor Pek(f), som klarar 5000 inlägg. Detta möjliggör kopiering respektive bakåtbläddring eftersom filpekaren kan ställas om till det just aktuella inläggets början resp. det föregående inläggets början.

Om inläggets slut är nått, får vi enligt samma funktion välja mellan att avbryta, kopiera texten, gå till nästa inlägg eller föregående inlägg. Vi får också veta hur många inlägg vi sett och hur många av dem som kopierats. För alla dessa val finns som du ser särskilda funktioner som anropas.

Om skärmutskriften nått skärmrad 21, stoppar programmet och hoppar till FNLångtinlägg där vi får välja mellan att hoppa direkt till nästa inlägg (eller föregående) eller att se fortsättningen, antingen skärmsidesvis eller genom scrollning. På 806:an kan jag utnyttja den extra raden längst ned, men i den nedan presenterade versionen har jag valt att bara utnyttja 24 skärmrader, då den 25:e inte så lätt kan användas på ABC800. Jag har också här avstått från färgerna.

<6825>

Lars Gjöring

```

100 ! *****
110 !
120 ! ManipMsg.BAS av Lars Gjörling <6825>. Program där du vä
ljert ut msg-in-
130 ! lägg ur en moderfil och kopierar dem till en dotterfil
(eller printer).
140 !
150 ! På slutet kan programmet om så önskas spara en backup a
v moderfilen
160 ! och ändra dotterfilens namn till moderfilens.
170 !
180 ! Om kopiering till printer önskas, anges dotterfilen til
l 'PR:.....'
190 !
200 ! Utprovad på ABC806, men fungerar förhoppningsvis på ABC
80x
210 !
220 ! *****
230 !
500 ! ManipMsg.BAS
510 INTEGER : EXTEND : ; CHR$(12);
520 DIM Pek.(5000) ! ... Pek.( ) lagrar filpekarens värden fö
r inläggs början.
530 True=-1 : False=0
535 Echo=False ! ... Echo: avgör skärmeko/ejskärmeko för msgt
ext.
540 INPUT "Ange namn på moderfil (med enhet och extension): "
Moder$
550 Moder$=FNStora$(Moder$)
560 OPEN Moder$ AS FILE 1
570 P=INSTR(1,Moder$,".") : IF P=0 THEN P=LEN(Moder$)+1
580 Backup$=LEFT$(Moder$,P-1)+".BKP"
590 P=INSTR(1,Backup$,".") : Backup$= RIGHT$(Backup$,P+1)
600 INPUT "Ange namn på dotterfil (med enhet och extension):
"Dotter$
610 Dotter$=FNStora$(Dotter$)
620 PREPARE Dotter$ AS FILE 2
630 ; CHR$(12);
640 !
700 ! ***** HUVUDPROGRAM *****
710 !
720 WHILE -1
730 ON ERROR GOTO 920 : Positivärde.=POSIT(1) : INPUT LINE $
1 B$
740 IF INSTR(1,B$,"( Text")=1 OR INSTR(1,B$,"( Brev")=1 TH
N Z=FNNyttinlägg
750 IF Echo=True THEN ; CUR(Rad,0) B$; : Rad=Rad+1
760 IF Rad>21 THEN Z=FNlångtinlägg
770 WEND
780 !
900 ! ***** FELHANTERING *****
910 !
920 IF ERRCODE=53 THEN 730
930 IF ERRCODE<>34 ; "Fel nr" ERRCODE : ; ; ELSE Nr=Nr-1
940 Z=FNSluta
950 GOTO 730
960 !
1000 ! ***** FUNKTIONER *****
1010 !
1020 DEF FNNyttinlägg LOCAL Q$=1
1030 IF LEN(B$)>20 THEN Pek.(Nr)=Positivärde. : Echo=True : R
ETURN 0
1040 ! ... Ett nytt inlägg har just börjat, om LEN(B$)>20!
1050 ! -----
1060 ! ... Ett inlägg har just slutat, om LEN(B$)<20:
1070 IF Echo=False THEN RETURN 0 ! (Nästa inlägg begärt från
FNlångtinlägg)
1080 ; CUR(Rad,0) B$; : Rad=0 : Echo=False
1090 ; CUR(22,0) STRING$(80,45);
1100 ; CUR(23,0) "PF1=Avbryt K=Kopiera text -->=Nästa text
<---Föreg.text
Kop: " NUM$(Ant) " av " NUM$(Nr);
1110 WHILE -1
1120 GET Q$
1130 IF Q$=CHR$(192) THEN RETURN FNSluta ! ... Avbrott beg
ärt med PF1
1140 IF Q$="K" OR Q$="k" THEN RETURN FNKopiera
1150 IF Q$=CHR$(9) THEN RETURN FNNästainlägg
1160 IF Q$=CHR$(8) THEN RETURN FNFöreginlägg
1170 WEND
1180 FNEND

1190 !
2000 ! *****
2010 !
2020 DEF FNNästainlägg
2030 ; CHR$(12); : Nr=Nr+1 : Echo=False : Rad=0
2040 RETURN 0
2050 FNEND
2060 !
3000 ! *****
3010 !
3020 DEF FNFöreginlägg
3030 IF Nr>0 THEN Nr=Nr-1
3040 POSIT $1,Pek.(Nr) : ; CHR$(12); : Rad=0
3050 RETURN 0
3060 FNEND
4000 ! *****
4010 !
4020 DEF FNlångtinlägg LOCAL Q$=1
4030 ; CUR(22,0) STRING$(80,45);
4040 ; CUR(23,0) "<RET> = radvis matn. <SP> = sidvis matn.
K = Kopiera text
--> = nästa text";
4050 WHILE -1
4060 GET Q$
4070 IF Q$=CHR$(192) RETURN FNSluta ! Avbrott begärd med P
F1!
4080 IF Q$="K" OR Q$="k" THEN RETURN FNKopiera
4090 IF Q$=CHR$(9) THEN RETURN FNNästainlägg
4100 IF Q$=CHR$(8) THEN RETURN FNFöreginlägg
4110 IF Q$=" " THEN Rad=0 : ; CHR$(12); : RETURN 0 ! Sidvi
s frammatning
4120 WHILE Q$=CHR$(13) ! Radvis frammatning
4130 ; CUR(22,0) SPACE$(80) CUR(23,0) SPACE$(80) : Rad=2
1
4140 RETURN 0
4150 WEND
4160 WEND
4170 FNEND
4180 !
5000 ! *****
5010 !
5020 DEF FNKopiera LOCAL Q$=1
5030 ON ERROR GOTO 5100
5040 Ant=Ant+1
5050 POSIT $1,Pek.(Nr)
5060 WHILE -1
5070 INPUT LINE $1 C$ : ; $2,C$;
5080 IF (INSTR(1,C$,"( Text")=1 OR INSTR(1,C$,"( Brev")=1)
AND LEN(C$)<20
THEN ; $2 : RETURN FNNästainlägg
5090 WEND
5100 ; ; "Fel nr" ERRCODE : GET Q$ : RETURN FNNästainlägg
5110 FNEND
5120 !
6000 ! *****
6010 !
6020 DEF FNSluta LOCAL Q$=1
6030 ON ERROR GOTO
6040 ; CHR$(12);
6050 ; Ant "st inlägg av" Nr "kopierade från moderfilen till
dotterfilen."
6060 ; ; "Om du vill gå tillbaka till programmet, tryck <
-- !" : ;
6070 ; ; "Skall jag ändra namnet " Moder$ " till " Backup$
;
6080 P=INSTR(1,Moder$,".")
6090 IF LEFT$(Dotter$,3)<>"PR:" THEN ; ; "och " Dotter$ "
till " RIGHT$(Mo

```

ABC-kassett/ diskett nummer 28

PC-diskett nummer 007

Under april månad kommer vi att påbörja utsändningen av ABC-disketter och så snart de tekniska hindren är avklarade även kassetterna till dem som samtidigt med medlemsavgiften betalat för kassetter/disketter. För att alla övriga skall få kännedom om innehållet presenteras LIB-listorna här. Har Du inte förskottsbetalat så kan Du efterbeställa dem genom att skicka in pengar på postgiro 62 93 00 - 5 och ange medlemsnummer, namn och vilket format Du avser.

Priserna för efterbeställning är:

E och 8" - 110 SEK,

D och Q - 40 SEK

kassett - 30 SEK

LIB-lista - ABC-KASSETT/DISKETT - \$28 - ABC80-programmen

FILNAMN	STORLEK	BESKRIVNING
STKOMP80.BAC	36	Stortextkompilator för visning av STOR text på skärmen. Av <412> Bernt Figaro
DEMO .TXT	16	Tillhör STKOMP80.BAC.
KALNDRTM.BAS	35	Kalenderprogram. Av <908> Tommy Melander
DOTSPACE.BAS	22	Åk genom rymden till ett mål. Av <4396> Anders Umegård
KANON .BAS	13	Skjut med kanon. Av <7456> Morten Christiansen
PENTA .BAS	8	Spelet "PENTA" Av Per Jämtö
PENTA .CON	41	Tillhör PENTA.BAS
RINGEN .BAS	53	Action-spel med grafik och ljudeffekter. Av <4396> Anders Umegård
TANGENT .BAS	13	Reaktions-spel. Av <4421> Joakim Bäckström

Liblista - ABC-KASSETT/DISKETT - \$28 - ABC800-programmen

FILNAMN	STORLEK	BESKRIVNING
MINTMAN .BAS	55	Flugan sommaren 1985 var spelet "Mintmannen". Av <5258> Anders Franzen.
XSDELETE.BAC	58	Radering av filer på ett smart sätt.
PSSEKR .MRG	6	Rättelse av tidigare utsänd fil (volym \$26). Av <5357> Kristoffer Eriksson.
PADDEL .MRG	7	Rättelse av tidigare fil. Ger bättre rutin för att ställa klockan. Av <6057> Johan Svensson.
CD .BAC	11	Programmet skapar BASIC-instruktionerna CD och FILESTAT som vanligtvis bara finns i DOS:et på maskiner anslutna till LUX-NET. Det är dels bekvämare att byta UFD-bibliotek med instruktionen CD än med programmet UFD, och dels underlättar det programmering och prov av LUX-NET-program på en fristående dator. (Listskyddat) Av <5357> Kristoffer Eriksson.
CD .INF	60	Information till ovanstående program.
DUMP .BAS	58	Läs och skriv direkt på disken. Av Dataindustrier AB.

Programmen är sammanställda 1989-03-15 av <2401> Tom Sjöberg och <2776> Bengt Sandgren.

Så här ser 1989-års första MS-DOS/PC-diskett, PC-007, från ABC-Klubben ut.

Den skickas ut till alla medlemmar som samtidigt med medlemsavgiften betalat för pc-disketter. Har Du inte förskottsbetalat så kan Du efterbeställa disketten genom att skicka in 40 resp 55 SEK för 5 1/4" resp 3 1/2" på postgiro 62 93 00 - 5 och ange medlemsnummer, namn och vilket format Du avser.

PAS2C.ARC Ett paket för att enkelt kunna konvertera program skrivna i TurboPascal till Microsoft QuickC.

SEVENH.ARC En ny version av programmet som är oumbärligt vid terminalkörning eller när man ska använda en ABC-printer till en PC.
Skrivet av Anders Olsson <1019>

PKUNPAK.EXE Behöver du förstås för att packa upp ovanstående paket. Här är syntaxen för programmet för den som inte prövat det förut. Om Du skriver tex PKUNPAK SEVENH.ARC A:\ så packas alla filerna i arkivet upp i roten på volym A.

PKZ090.EXE Detta är det senaste programmet från Phil Katz, som gjort PKARC/PKXARC och PKPAK/PKUNPAK. PKZIP packar i de flesta fall mycket effektivare än PKARC/PKPAK. Självuppackande arkiv, kör det med "PKZ090" i DOS så packar det upp sig själv!

Disketten är sammanställd 1989-03-14 av <6988> Ulf Hedlund.

Om du får problem med disketten så får du den utbytt om du skickar tillbaks den med meddelande om hur felet yttrar sig. Du är även välkommen att ringa klubbens kansli 08/80 17 25 om du vill fråga om något.

Lösning till uppgiften om RÖTTER:

```
10 REM ascrot
20 INPUT T$
30 X$=DIV$(T$,"2",25)
40 Y$=T$
50 REM loop
60 Q$=DIV$(T$,X$,25)
70 Q$=ADD$(Q$,X$,25)
80 X$=DIV$(Q$,"2",25)
90 ; X$
80 IF Y$=X$ THEN STOP
90 Y$=X$
100 GOTO 50
```

Senaste nytt! Virus i datorn?

PC-1007 är en diskett med program och textfiler som handlar om skydd mot virus och trojanska hästar. Programmen är sammanställda och granskade av Bo Kullmar. Du kan beställa den genom att skicka in 40 resp 55 SEK för 5 1/4" resp 3 1/2" på postgiro 62 93 00 - 5 och ange medlemsnummer, namn och vilket format Du avser.

Alla program och textfiler utom VIRUSX.ARC kommer från ett arkiv på en maskin i Skottland, via EUNET. Arkivet heter "Heriot-Watt Virus-1 archives". VIRUSX.ARC kommer via EUNET från Luleå Tekniska Högskola. Alla program är att betrakta som säkra även om ABC-Klubben av naturliga skäl inte kan lämna några garantier.

ABC-Klubben, Bo Kullmar, 1989-03-12.

Filnamn: Datum: Tid: Storlek: Kommentarer:

ALERT13U.ARC 890312 11.53 96400 Menydrivet kontrollprogram
Ver: 1.3 mot Virus.
ALERT kontrollerar vissa filer så att de inte har förändrats.

Programmet är shareware och det krävs att du registrerar det för att använda det. Det kostar mellan 20 och 150 USD beroende på om du är en privatperson eller ett kommersiellt företag.

CHK4BOMB.ARC 890312 11.47 10240 Rapporterar farliga DOS-anrop.
Ver: 1.0
CHK4BOMB kan undersöka program och rapportera ev. farliga anrop såsom formatering och direkt skrivning mot disk.
Programmet är fritt.

DETECT2.ARC 890312 11.44 28544 Detekterar ändringar i filer.
Ver: 1.2
DETECT2 verifierar integriteten för PC:ens filer automatiskt.

Programmet är i denna version fritt, men än bättre version finns och kostar 25 USD. Den fria versionen är begränsad på så sätt att den inte behandlar filer i rootbiblioteket.

DIRTY.ARC 890312 14.46 37196 Textfil med farliga program.
Ver: \$8
DIRTY.TXT är en textfil som innehåller rapporter om skadliga PC-program eller skadliga versioner av PC-program.

Denna version är utgåva \$8 daterad januari 15, 1989. Listan underhålls av Eric Newhouse, USA. Från början togs listan fram av Tom Neff, USA.

DPROT102.ARC 890312 11.55 5183 Skrivskyddar diskar.
Ver: 1.02
DPROT102 är ett minnesresident program som skrivskyddar disketter och hårddiskar.

Programmet är shareware och om du tycker att DPROT102 är bra så uppmanas du att betala 5 USD för det.

FSP\$151.ARC 890312 11.46 53376 Skyddar mot Virus och Trojanska hästar.
Ver: 1.51
FLU_SHOT+ är ett minnesresident program som skyddar mot angrepp från Virus och Trojanska hästar.
FSP.TXT är en mycket intressant textfil om virus mm.
FLU_SHOT+ är charityware och du uppmanas att betala minst 14 USD om du använder programmet.

TRAPDISK.ARC 890312 11.55 6144 Stoppar misstänkta anrop till DOS.
Ver: 1.0
TRAPDISK avbryter misstänkta anrop till BIOS när de körs. Det anropande programmet kan avbrytas eller försätta.

Programmet är fritt och är en vidarutveckling av BOMBSQAD av Andy Hopkins.
Uppdaterad version av BOMBSQAD.

VCHECK.ARC 890312 11.55 15512 Kontrollerar filer mot en databas.
Ver: 1.1E
VCHECK kontrollerar och beräknar checksummor på alla program genom att lagra uppgifterna i en databas.
Programmet är shareware och du uppmanas att betala USD 25 om du använder det.

VIRUS.ARC 890312 11.46 42112 Diverse texter om virus.

Texterna kommer från Heriot-Watt Virus-1 archives Scotland.

VIRUSDOC.ARC 890312 18.15 26101 Diverse texter om virus mm.

Arkivet innehåller diverse textfiler om virus och trojanska hästar.

Filerna kommer från Heriot-Watt Virus-1 archives i Scotland.

VIRUSX.ARC 881202 07.27 7604 Program som skyddar mot ett virus.
Ver: 1.00
VIRUSX är ett minnesresident program som skyddar mot ett virus som upptäcktes på Luleå Tekniska Högskola.

Programmet är fritt och källkod i assembler finns med.

PRESS-STOPP

Monroe

Har du beställt något som berör Monroe och inte fått det så hör av dig till Jan Liebe-Harkort, telefon 0756-427 47 eller 422 54. Vi har nämligen ännu inte fått tag på pappren om Monrebeställningarna från den förra ordföranden.

Har du några tekniska frågor om Monroe ta då i stället kontakt med Bengt Alme'n, telefon 0764-653 89 eller Kjell Brealt, telefon 08-760 49 93. Alla telefonnummer är bostadstelefonnummer.

PC-Program

Vi har just beställt en PC-SIG CD-ROM skiva och en CD-ROM läsare. Från denna kommer vi att kunna kopiera ut PC-program på 5" och 3,5" disketter. Vi kommer att göra en ny katalog som skall ersätta vår gamla gula katalog med PC-SIG disketter.

ABC-Kassetter

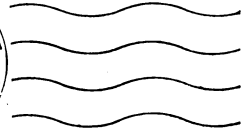
Vi har när detta skrivs, 1989-03-16, fortfarande tekniska problem med att framställa förra årets ABC-Kassetter. Vi arbetar med det.

ABC-Disketter i enkel density

Har vi också problem med, men kommer nu genom redaktionens försorg att kopiera dessa på vanliga ABC80-maskiner i avvaktan på att kopieringsfirman kan klara detta format.

/Bo Kullmar

VERKET
•
POSTEN



Kom ihåg att anmäla adressändring i tid

*Ny postadress:
ABC-klubben
Box 14143
161 14 BROMMA*

*Nytt tel-nr
till kansliet:
08-80 17 25*