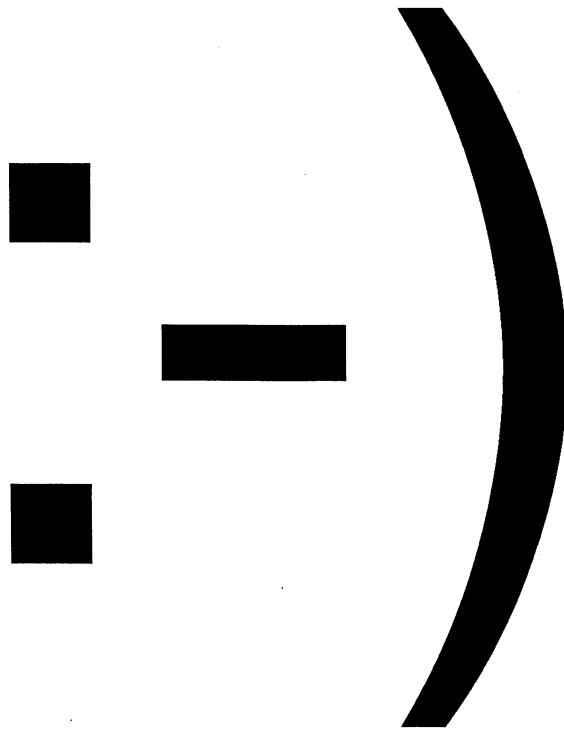


ABC BLADET

NUMMER 2, 1988

ABC-KLUBBENS MEDLEMSBLAD FÖR BLANDAD INFORMATION TILL BÅDE NYTTA OCH NÖJE



Be Careful with Humor and Sarcasm

Without the voice inflections and body language of personal communications, it is easy for a remark meant to be funny to be misinterpreted. Subtle humor tends to get lost, so take steps to make sure that people realize you are trying to be funny. The net has developed a symbol called the smiley face. It looks like ":-)" and points out sections of articles with humorous intent. No matter how broad the humor or satire, it is safer to remind people that you are being funny.

Man tager vad man haver...

Kajsa Wargs menyprogram

Under andra världskriget med avspärning och ransoneringar gav radion en populär serie under rubriken "Man tager vad man haver", ett uttalande som falskeligen tillskrevs Kajsa Warg. Det handlade ju om att laga bra med med vad som fanns att få tag i.

Rubriken skulle dock kunna användas för följande tips, som delgivits ABC-bladet av uppringande medlemmar. Vi har uppmanat dem att själva skriva om saken, men så har inte skett varför vi här refererar det vi fått veta.

Om man inte har lust eller råd att köpa ett menyprogram kan man klara sig ganska bra också med de möjligheter som finns inbyggda i MSDOS.

Gör först en meny, antingen med ditt vanliga ordprogram (under förutsättning att det ger en ren ascii-fil utan styrtecken som slutprodukt), med EDLIN eller bara rakt på genom att skriva

```
COPY CON MENY1
```

```
---MENY1---
1 Ordbehandling
2 Kalkyl
3 Register
4 Modem
```

```
Skriv siffra för önskad rutin!
<ctrl-Z>
```

Då bildas en fil med denna text. Kanske bör jag för säkerhets skull kna om att det sista betyder: håll ctrl-knappen nere och tryck Z (och därefter RETURN-tangenten), och det avslutar körningen av COPY CON med att innehållet har skrivits på en fil med det namn som står efter CON.

(CON i sin tur betyder console och syftar på den enhet där man arbetar, dvs i det här fallet tangentbordet. Man kopierar alltså från tangentbordet till filen i fråga.)

Skriver man sedan TYPE MENY1 får man se ovanstående text på skärmen. Det kan göras snyggare genom att man skapar BAT-filen MENY1.BAT med följande innehåll:

```
cls
type MENY1
```

Då töms skärmen först och det blir litet prydligare. Givetvis kunde man också göra hela menyn som en BAT-fil, men för den ovane är det nog enklare att skriva den som en text. Då är det också lättare att fixa önskad skärmlayout med marginaler och tabbar, kanske rent av en snygg liten ram och andra prydnader.

Nu gäller det att för varje nämnd rutin göra i ordningen en BAT-fil med alla önska- de åtgärder:

```
COPY CON 1.BAT
```

```
cd/spcsnyor
FILTER
nyor
cd/
type MENY1
<ctrl-Z>
```

(/ skall naturligtvis bara "backslash", alltså luta åt andra hållet. När fixar vår redaktion detta tecken i ABC-bladet?)

Filen 1.BAT är en fil som startas av att man skriver 1. Den kommer först att flytta verksamheten till biblioteket SPCS-NYOR, vilket råkar vara det namn SPCS givit åt standardbiblioteket för programmet NYORD (i boken Min första ordbehandlare). Sedan kopplas FILTER in för att fixa riktiga ääö till en gammal "svensk" skrivare, och slutligen startas programmet NYORD.

Väl inne i programmet kan man inte längre åtgärda något med kommandon i BAT-filen; men när man så småningom är klar och lämnar ordbehandlingen, kommer programmet att återvända till rotbiblioteket och där köra TYPE MENY1.

Observera alltså att vi efter avslutad körning får upp menyn på skärmen igen!

Nästa exempel:

```
COPY CON 4.BAT
cd/modem
7H
procomm/b /s
7H OFF
cd/
type MENY1
<ctrl-Z>
```

Här flyttas vi till underbiblioteket MODEM, där vi sätter på 7H för att fixa svenska tecken i samtal med en svensk databas. Sedan körs huvudprogrammet PROCOMM (på monoskärm, utan ljud - "black-and-white", "silent"). För säkerhets skulle säger jag det en gång till: /b /s skall skrivas med den vanliga, högerlutande "slash".

Efter avslutad körning stängs 7H av och så blir det återgång till rotbiblioteket och MENY1.

Detta förutsätter att man har alla sina BAT-filer i roten. Själv har jag dem i underbiblioteket BAT. För att datorn skall hitta dem från vilka lägen som helst har AUTOEXEC.BAT en rad:

```
path=/BAT; ! backslash
```

Det betyder att om man skriver ett programkommando söker datorn först i det aktuella biblioteket - där man just befinner sig - och hittas inte programmet där fortsätter datorn att söka i biblioteket BAT. I så fall behöver man inte raden cd/.

(I själva verket ser min path ut så här:

```
path=;/BAT;/BIN;/DOS;/BASIC; ! alla backslash
```

Jag vill kunna söka program dels i roten, dels i BAT, men också i de andra nämnda biblioteken. I DOS finns förstås alla MSDOS externa program. I BIN har jag diverse andra liknande program, t ex 7H, FILTER, WHEREIS, T (en förbättrad TYPE) och en bättre TREE än i DOS). I BASIC slutligen finns BASIC2 att hämta, vilket har visat sig praktiskt.

Observera att man inte kan leta efter data-filer, t ex texter, med PATH. Man måste göra om hela manövern med APPEND, något som jag inte förstår vitsen med - men så är det!

Alltså: poängen är att alla BAT-filer avslutas med att man återgår till MENY1. På så sätt kommer man aldrig i kontakt med doset direkt. Alla normala program kan placeras i den ena eller andra menyn. Inget hindrar att den ena menyn innehåller referenser till andra menyer, som i sin tur går till andra menyer. Man kan bygga precis hur man vill. Det blir ju många BAT-filer av detta, men om man skyfflar över dem till biblioteket BAT så stör de inte.

Jaha, det var det hela. Eh.. vaddå?

- Jo, jag undrade vad det var för fel med Kajsa Warg?
- Fel? Det var väl inget fel?
- Jomen du sa ju att citatet FALSKEGELIGEN tillskrivs Kajsa Warg!
- Jaha - nja, det lär vara så att hon inte sagt det där med att "man tager vad man haver". Det var något som journalisterna i Radiotjänst hittade på under kriget. Det passade så bra i rubriken på deras program.
- Men vad sa hon då?
- Det påstås att i sin kokbok skrev hon: "Om man så hava kan..."
- Är det inte samma sak?
- Mja, jo - i varje fall passar det på denna artikel också, och då får man väl vara nöjd.

<1384>
Sven Wickberg

ABC BLADET

Medlemsorgan för ABC-klubben
Vidängsvägen 1, 161 33 Bromma
ISSN 0349-3652

Ansvarig utgivare: Stig Löfgren
Redaktör: Ulf Sjöstrand
I redaktionen: Claes Schibler, Sven Wickberg

ABC-klubbens postgiron:

Medlemsavgifter: 15 33 36-3
Publikationer: 62 93 00-5
Q-Zentralen: 43 51 74-8
Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 15 22 Automatisk telefonsvarare med
aktuell klubbinformation
08-80 15 23 Automatisk telefonsvarare med
information om monitorsystemet
08-80 17 25 "Prattelefon" till klubblokalen
08-19 44 80 ABC-klubbens kansli, kontorstid

Monitorer:

ABC-klubben, placerad i Alvik
08-80 64 40 Gruppnummer som klarar
300/300 och 1200/75 bps
08-80 11 55 1200/1200 bps V22 eller
2400/2400 bps V22 bis
ABC-Väst
031-55 58 37 300/300 bps V21
ABC-Öst
013-11 49 30 Gruppnr med 300/300 bps V21
och 1200/75 bps V23

Annonspriser fr o m nr 1, 1986

1/1-sida 185 × 260 mm 3.500:-
1/2-sida 185 × 128 mm, eller 90 × 260 mm 2.100:-
1/3-sida 185 × 85 mm, eller 60 × 260 mm 1.400:-
2/6-sida 125 × 128 mm 1.400:-
1/4-sida 90 × 128 mm 1.300:-
1/6-sida 60 × 128 mm 900:-
2 st 1/1-sidor i uppslag 7.800:-
2:a omslagssida 4.375:-
3:e omslagssida 4.200:-
4:e omslagssida 185×225 mm 4.800:-
Begärd placering 10% förhöjning.

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är korrekta.

Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges.

I tidningen uttalade åsikter står författarens räkning och är endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening.

Tryck: Märstatryck AB 1988 Upplaga 5 000

Lämnad till tryck den 30 maj 1988.

NUMMER 2, 1988

INNEHÅLL

Omslag: Smiley face, se sidan 38, högerspalten	
Man tager vad man haver av Sven Wickberg	Oms 2
LEDARE av Stig Löfgren	3
ABC-Monitorn av Bo Kullmar	3
D-Link av Bo Kullmar	3
Årsmöteshandlingar 1988	4
Strålande tider för bildskärmar av Gösta Singstrand	6
Pascal-maskar av Sven Wickberg	8
Om kopieringsskydd av Anders M Olsson	12
MSG-utdrag av Sven Wickberg, Bo Kullmar, Lars Gjörling och Stig Holtzberg	14
Möte	
ABC80	
ABC800	
PC prog	
PC hård	
MS-DOS	
Datakommunikation	
Monitor	
Ej BASIC	
Assembler	
USENET COMMUNITY	32
Active	
Backbone	
Mailpath	
Primer	
Questions	
Software	
History	
pc ANYWHERE av Bo Kullmar	41
Ett synnerligt oviktigt problem av Sven Wickberg	42
UNIX-tidningar av Bo Kullmar	44
ProComm Plus av Bo Kullmar	45
CD-ROM av Anders M Olsson	46
PC-Kermit av Bo Kullmar	47
SQRROOT, en glömd programlistning av Leopold Lundström	48
Marknaden	48
Radannonser	Oms 3
ABC-Syd, kallelse	Oms 3

Medlemsavgifter för 1988

Seniorer 190 SEK Juniorer 130 SEK

Medlemsavgifter för 1989

Styrelsen har mandat från årsmötet 1988 att avisera

Seniorer 220 SEK och Juniorer 130 SEK

Avgiften fastställs på årsmötet i februari 1989.

Junior räknas man t o m det kalenderår man fyller 18 år.
Ange därför personnummer när Du betalar medlemsavgifter.

Medlemskapet är personligt och avser fysisk person.
Medlemsskapet räknas per kalenderår och Du får automatiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte markerat annat årtal på talongen när medlemsavgiften betalas in.

Medlem blir Du enklast genom att sätta in medlemsavgiften på ABC-klubbens postgirokonto 15 33 36-3 och ange en entydig avsändare.

ABC-klubbens styrelse för 1988

(enligt årsmötet 1988-02-13)

Ordförande: Stig Löfgren

Vice ordförande: Torsten Ljungström

Ledamöter: Kent Berggren, Bo Kullmar, Jan
Liebe-Harkort, Bengt Sandgren,
Tom Sjöberg, och Gösta Stenborn

Suppleanter: Kjell Breat, Ulf Hedlund och
Jaana Tombach

LEDAREN

SOMMAR OCH SOL ÖVER KLUBBEN

Vi har kunnat glädjas åt en underbar försommar med ett fantasiskt väder, fast det kanske inte alltid passar en aktiv datorfantast. Men vi skall inte klaga på vackert väder, tids nog får vi alla semester och då om inte annat, brukar det ju regna. I styrelsen har vi efter en jobbig tid nu kunnat glädjas åt en del trevliga saker som jag vill informera om.

KANSLIET FLYTTAT TILL MÄRSTA

Kansliet har nu kommit igång sedan vi flyttat till Märsta. Efter en del mindre störningar i början har nu Eija Okkonen kommit igång med alla rutiner och har faktiskt redan hunnit ikapp med allt som fått vänta och släpa efter under flyttningen och omställningsprocessen.

MER ÄN HÄLFTEN MS-DOS

Av klubbens medlemmar är nu klart mer än hälften PC-användare och andelen diskettprenumeranter ökar stadigt. Dock har vi ännu inte tagit igen de medlemmar som vi tappat ifrån föregående år, men med lite PR-insatser hoppas jag på en kraftig återhämtning under senare halvåret.

KLUBBLOKALEN I ALVIK

Inflytningen till den större och ljusare lokalen i Alvik är nu avslutad och alla som har vägarna till Stockholm är välkomna att hälsa på. På tisdagskvällarna har ABC-Stockholm lokalerna öppna och då är det alltid livlig aktivitet. Om Du kommer annan tid kontakta någon i styrelsen så kanske det går att ordna ett besök.

PROGRAMREDAKTIONEN I HÖGFORM

Programredaktionen har verkligen fått vind i seglen, det kan vi i hög grad tacka Bengt Sandgren för, men även den nya klubblokalen har bidragit till att programredaktionen har det lite drägligare när de skall arbeta. Men sist och inte minst är det medlemmarnas förtjänst att vi fått program insända så vi har något att sända ut till alla.

Alla försenade programkassetter sedan förra året är utsända, och årets utgivningar (K 24, K 25 - PC 3, PC 4) är klara och under full kopiering och utsändning. Det ser därför mycket hoppfullt ut på programsidan och det ser ut som det skulle bli fyra utgivningar i år igen, och bäst av allt, vi har hunnit i kapp tidsmässigt. (Men observera nu behöver vi mera program)

VISSA MONROEDATOER REDAN SLUT !!!

Det var ju ett litet äventyr att ta emot alla MONROE maskinerna -tänk om ingen köpt några- men det visade sig att vi tänkte rätt. Redan efter ett par veckor var ett 45 tal maskiner beställda och vissa typer har tagit slut, men ännu finns chansen, se annonsen nedan. Det har tyvärr tagit lite tid att få alla detaljer klara för att skicka iväg maskinerna, det mesta skall ju göras idellt på kvällarna, men vi hoppas nu att de skall vara ivägsända före semestern.

Kansliets nya adress:

ABC-klubbens kansli, Box:163 195 24 MÄRSTA.
Tel: 0760-21 838 Måndag och Fredag 08.00-09.00,
Tisdag och Torsdag 18.00-19.00.

VISSA MONROEDATOER REDAN SLUT !!!

Det var ju ett litet äventyr att ta emot alla MONROE maskinerna -tänk om ingen köpt några- men det visade sig att vi tänkte rätt. Redan efter ett par veckor var ett 45 tal maskiner beställda och vissa typer har tagit slut, men ännu finns chansen, se annonsen nedan. Det har tyvärr tagit lite tid att få alla detaljer klara för att skicka iväg maskinerna, det mesta skall ju göras idellt på kvällarna, men vi hoppas nu att de skall vara ivägsända före semestern.

NY LOKALFÖRENING ?? ABC-Syd !

I ett utrop på omslagets sid 3 inbjudes intresserade till Stig C Holtzberg för att se om tillräckligt intresse finns för att samma kväll bilda en interimstyrelse med uppdrag att konstituera en lokalavdelning i södra regionen. Jag uppmanar alla i regionen att hörsamma kallelsen och komma till mötet. Om man får tro rubriken på annonsen så är Stig redan så optimistisk att ABC-Syd är ett faktum. LYCKA TILL !!!

PRENUMERERA GRATIS PÅ KASSETT

Hundratals ABC-kassetter som sänds ut som medlemsförmån kommer inte till användning för de medlemmar som inte har databandspelare kan inte använda dem. För att spara pengar så har vi beslutat att man måste säga till om man vill ha kassettförmånen. Följande kriterier gäller:

- Om Du prenumererar på ABC-diskett utgår kassetten och förmånen dras av på diskettpriset vid varje utgivning.
- Om Du anmäler Ditt intresse som PC-användare får Du EN gratis introduktionsdiskett som kompensation.
- Om Du inte tillhör kategori 1 och 2 ovan har Du rätt till gratis ABC-kassetten, men Du måste säga till. Det var det som menades med rutorna på talongen för medlemsinbetalningen, men en textrad hade fallit bort så texten blev svårtolkad. Om Du där kryssade för att Du ville ha kassetten är det inget problem. Om Du däremot inte är registrerad för kassetten får Du i dagarna ett brev med uppmaningen att sända in prenumerationsuppgift om Du har användning för kassetten. OBS! gör detta GENAST när Du fått brevet så så vi kan sända ut kassetterna # 24 och # 25.
- Skulle Du tillhöra kategori 1 eller 2 ovan, och således inte ha rätt till gratis kassetten men i alla fall vill ha den, kan Du betala 20:- för Din kassettprenumeration.

PC-prenumeranter! Jag vill passa på och meddela ett litet problem vi har haft som uppstod strax innan kansliet flyttades. Det har visat sig att under en kort tidsperiod kom inte alla som ville byta sin ABC-diskett till PC-diskett att registreras för PC-diskett. Om Du vet att Du prenumererat på PC-diskett och inte fått PC-003 eller inte fått introduktionsdisketten, så hör av Dig till kansliet per brev eller telefon, och meddela från vilket nummer Du vill ha så hjälper Eija Dig.

<872> Stig Löfgren

<872> Stig Löfgren

MONROEDATORER

PASSA PÅ !!! Vi har ännu några MONROE kvar. Du får som medlemsförmån köpa fabriksnya MONROE datorer tillverkade i USA. Rikhaltigt med UTILITY PROGRAMVARA med engelsk DOKUMENTATION medföljer. Även annan ospecificerad programvara som t ex MONROE BASIC (Basic II), CP/M medföljer också. Priserna är bara bråkdelen av tidigare pris.

MONROE Typ EC 8800 1.500:-
en inbyggd floppy med färgskärm OBS! 40 tkn.
Med en ypperlig ljudgenerator för intresserade!

MONROE Typ PC 8888 (Utan skärm) 900:-
med en fristående floppy

MONROE Typ OC 8880 (Utan skärm) 900:-
en inbyggd floppy

BILDSKÄRMAR 15" monokrom 600:-
80 tecken 24 rader gul text
BILDSKÄRMAR 12" monokrom 500:-
80 tecken 24 rader grön text

Om bildskärmarna tar slut så Du inte hinner få någon anvisar vi lämpig skärm och pris innan vi skickar Dig datorn.

Periferiutrustning oanvänd original MONROE, säljes till nedanstående priser så långt lagret räcker.

NÄTVERKSKABEL, anslutning av upp till 32 MONROE, Per st.. 100:-

INTERFACE för DataBoard 4680 komplett med busskabel 200:-

DATORKORT (reservdel) komplett med alla kretsar 100:-

Alla priser gäller med Moms + frakt. Beställningarna som insändes till kansliet per brev, behandlas i den ordning de instämplas. Finns den beställda produkten får Du en faktura med tillägg för frakt.

Om Du bor i Stockholm kan Du hämta i klubblokalen på tisdagskvällarna, ange detta på Din beställning.

***** PROGRAM MONROE *****

Med datorerna medlevereras:

Introduktionsmanual (svenska).
Lista över BASIC COMMANDS, UTILITY COMMANDS, EDITOR COMMANDS.
UTILITY programmers reference manual. Nr 3-4

1 st Systemskiva SYS 1: med olika utilityprogram, Texteditor,
ISAM-hanterare, sorteringsrutin, samt BASIC II för OS-8
1 st Programskiva med div CP/M prog med KERMIT.

PROGRAM och MANUALER till MONROE.
(Priserna är endast kopiering och distr.)

Manual ca 450 sid BASIC II för MONROE	Nr 1-5	100:-
Manual CP/M Supplement.	Nr 8-4	50:-
Manual TEXTEDITOR.	Nr 2-2	50:-
Manual OS-8 system programmers ref med Serial ports reference manual	Nr11-3	100:-
Manual MONROE UTILITIES (fördjupad man)	Nr 3-4	50:-
Dator, service bulletin	OC 88-08 I	50:-

PROGRAM, Följande program finns för leverans:

SYSTEMSKIVA 2 OS-8 Ver:(kallad OS-10) för 265 k	40:-
SPELSKIVA diverse spelprogram i basic	40:-
FORTRAN för OS-8 med manual	100:-
PASCAL för OS-8 med manual	100:-
MONROE SUPERWORD med manual på svenska	100:-
ASSEMBLER ASMZ Ver:4.45 för OS-8 med manual	100:-

Vi har broschyrer på maskinerna som beställes från kansliet.

Klubben har ordnat med framtida service hos: Elfoteknik HB,
Söravägen 251, 184 00 Åkersberga.

ABC-Monitorn

Nya lokalen

Vid årskiftet har vi successivt flyttat in i den nya klubblokalen. Flyttningen har till stor del gjorts av Joe Johnsson och Herman Fahlen

I februari flyttade jag och Kjell Brealt upp monitorn till den nya lokalen. Det har visat sig att de nätstörningar som regelbundet har hängt LUX-NET:et i gamla lokalen nästan helt har upphört i nya lokalen. Vi har en kraftig stabb som kan kopplas in, men detta har ej gjorts eftersom vi då måste dra en ny elledning från elcentralen.

Kermit

Äntligen har jag fått tid att lägga in Kristoffer Erikssons assemblerskrivna Kermitrutiner i monitorns Kermit. Detta har medfört att monitorns Kermit har blivit snabbare.

Jag skall uppdatera K/KMAIN för ABC800-serien med Kristoffers assemblerrutiner.

En ny PC-Kermit, version 2.30, finns också tillgänglig i programbanken.

Telefonnummer

På grupnumret, 08-80 64 40, kan du ringa om du kör 300 eller 1200/75. Kör du 300 så håll dataknappen nedtryckt tills du får kontakt om den är fjädrande och om ditt modem har en dataknapp.

Kör du 2400 eller 1200 kan du ringa 08-80 11 55. På slutet av grupnumret sitter det två modem som förutom 300 och 1200/75 även klarar 1200. Du når dessa modem om du ringer direkt på 08-80 64 45 eller 08-80 64 46.

Vi har blivit lovade ett långtidslån på tre stycken SRT 8333 modem av SRT. Vi har inte fått dessa modem ännu. Verkar de bra så skall vi om vi får råd byta ut

alla modem på grupnumret mot detta modem. Sker modembytet kommer du att kunna köra alla hastigheter upp till 2400 på grupnumret.

Telefontaxor

Televerket har den 1 april sänkt rikstaxan och höjt lokaltaxan. Den lägsta rikstaxan var tidigare 77 öre per minut och är nu 66 öre per minut. Numera kommer man upp i högsta taxan redan efter 90 km mot tidigare 180 km. Information om taxesänkningen har vi kunnat läsa om i annonser från Televerket i dagspressen och i den lilla reklamskrift som kommer med telefonräkningen.

Taxan för lokalsamtal har höjts något, från 3 öre per minut som lägsta taxa till 4 öre per minut. Det är fortfarande klart billigare att ringa till lokaltaxa, men rikstaxan har blivit lägre och lägre.

Man kommer också upp i högsta rikstaxan tämligen snabbt numera. Det innebär att man t ex kan ringa från Ystad till Helsingborg för samma taxa som man ringer från Ystad till Kiruna!

Televerkets monopol på modem upp till hastigheten 19200 har upphört den 1 mars. Det innebär dock att modemen skall vara godkända av Televerket för att man skall få använda dem på Televerkets nät. En del modem är inte godkända av Televerket, men i allmänhet fungerar de ändå i Sverige.

Idag finns det 1200 bps modem i prisklassen från 1000 kronor och uppåt. De billigaste modemen är ofta inte godkända av televerket.

Kostnaden för ett modem är liten och den kostnaden har inte ökat utan snarare minskat. Man kan förvänta sig en ytterligare

minskning eftersom priserna på modem har legat högt i Sverige jämfört med t ex USA.

Har man råd att skaffa en dator så har man råd att köpa ett modem!

Ringer man riks så är telefontaxan det som kostar pengar! Det kostar mer ju mer man ringer helt enkelt! Tidigare var det ännu dyrare att ringa riks. Den lägsta rikstaxan är nu 40 kronor per timme. Kör man modem 30 minuter per dag kostar det alltså 600 kronor per månad. Det är en liten slant, men det är inte en hel förmögenhet. Observera att detta förutsätter att man kör på ett system som inte kostar något att köra utöver telefontaxan för då blir det dyrare.

Programbanken

Flera MSDOS program finns nu i programbanken i form av .ARC arkiv. Skickar du in MSDOS program till monitorn så gör detta i form av ett arkiv typ .ARC och lägg med en vanlig textfil som berättar vad som finns i arkivet. Textfilens namn kan gärna sluta på .INF. Textfilen bör göras om till "svensk ASCII" med OVMANDLA eller CONVERT först.

För att skicka in en binärfil, dvs ett .ARC arkiv skriver du "KERMIT,RI" mot monitorn och för att skicka in en textfil skriver du "KERMIT,R" mot monitorn. Kommandot i din PC är lika i båda fallen.

De flesta PC program som kan beställas från klubben finns inte i programbanken på monitorn. Snarare är det ett litet urval som finns tillgängligt. Alla program som skickas in till monitorn behöver inte alltid finnas i klubbens programkatalog.

<1789>

Bo Kullmar

D-Link

D-Link, ett lågprisnät för PC

Jag har fått tillfälle att testa D-Link genom att Tranfor har lånat ut ett D-Link med hårdvara till mig. D-Link är ett lågprisnät för PC som gör det möjligt att koppla ihop ett antal PC-maskiner. I PC sammanhang är ofta programvaran till ett nät skild från hårdvaran för ett nät. Så är dock ej fallet för D-Link.

D-Link kommer från Taiwan. Man skall inte förväxla det med DIAB:s D-NET som är DIAB:s namn på hårdvaran som används i LUX-NET.

Upp till 255 maskiner kan kopplas ihop med en vanlig tvinnad kabel. Normalt används D-Link bara för att koppla ihop ett mindre antal maskiner. Överföringshastigheten är 1 Mbit/s.

Installationen av D-Link är enkel. Adressen bygglas på nodkortet och en annan switch sättes för PC eller AT. Därefter är det bara att ladda programvaran och starta den.

I ett vanligt nät, som ofta använder Novell Netware som programvara, har man en central fileserver där filer lagras. Det är efter denna princip som näten till ABC fungerar, t ex LUX-NET och CAT-NET. Man har alltså en maskin som enbart används för att lagra filer på och det är från denna maskin som alla maskiner hämtar filer.

D-Link kräver ingen central fileserver utan D-Link kan användas för att nå filer på alla de maskiner som är anslutna i nätet. På detta sätt kan man alltså komma åt "grannens" hårddisk eller hans flexskiva.

Vissa behörighetsfunktioner finns, men dessa kan bara omfatta en hel hårddisk vilket innebär att i praktiken har alla behörighet till alla filer i nätet. För att jag skall kunna nå grannens filer måste det vara definierat så att jag t ex använder D: för att nå filer på den andra hårddisken. Båda maskinerna måste också vara inloggade på nätet.

D-Link gör det också möjligt att använda en gemensam printerspooler. Man kan även köra en maskin som en riktig fileserver men då måste man avsätta diskutrymme för detta med FDISK på maskinen i fråga. Man är då begränsad till volymer om 10 MB, men värdmaskinen behöver inte vara inloggad på nätet, det räcker att den är på.

I D-Link finns ingen support för MSDOS:s rutiner för att dela filer (SHARE) och vad jag kan se så är det ej IBMBIOS kompatibelt. Detta innebär å andra sidan att man kan köra program på nätet utan en behöver en speciell nätversion.

Det är upp till programvaran att hantera fillåsningen. Vid körning av ISAM:en till BASIC II/PC kan detta fungera med hjälp av de funktioner som finns i BASIC II/PC. I D-Link finns det också en form av fillåsning som kan användas om man programmerar själv i assembler.

Slutsats:

D-Link är ett billigt nätalternativ för några få maskiner. Det kostar ca 5000 SEK för två nodkort och programvara. Man får dock en begränsad nätfunktion eftersom inget riktigt stöd för fleranvändarmiljö finns. Kör man mycket mot en annan maskins hårddisk kommer den maskin som man kör emot att belastas märkbart, dvs bli slöare. Man får så att säga inget gratis.

Vissa möjligheter finns dock att köra en annan, bättre, nätprogramvara på D-Links hårdvara. Man får komma ihåg att överföringshastigheten på nätet är lägre än på de G-NET kort som ofta används tillsammans med Novell Netware.

<1789>

Bo Kullmar

ABC-klubbens årsmöte 1988 - 02 - 13

Sammanträdesdatum 1988-02-13
 Tid kl 13.00
 Plats Brommasalen, Gustavs-
 lundsvägen 168,
 Bromma.

Öppnande

ABC-klubbens ordförande Stig Löfgren öppnar årsmötet och hälsar alla välkomna.

§ 1 Val av mötesordförande

Mötet väljer Gunnar Tidner till mötesordförande.

§ 2 Val av mötessekreterare

Till mötessekreterare väljs Jan Liebe-Harkort.

§ 3 Val av justeringsmän

Som justeringsmän och rösträknare väljs Joe Johnsson och Kaj Isaksson.

§ 4 Behörigt utlyst möte

Kallelsen till årsmötet fanns i ABC-bladet i mitten av januari. Mötet konstateras därmed behörigt utlyst.

§ 5 Dagordning

Det påtalas ett tryckfel i dagordningens punkt 10 där det borde stå '... vinst eller förlust...'. Punkt 17 utgår eftersom inga motioner har inkommit. Sven Wickberg önskar en punkt för diskussion av klubbens verksamhet. Stig Löfgren hänvisar till diskussionstunden efter mötet.

Dagordningen fastställs.

§ 6 Redovisningshandlingar

Stig Löfgren redovisar verksamhetsberättelsen. Medlemsutvecklingen går allt mer åt PC-hållet och klubben försöker anpassa sig till det. Vi har i år förlorat ungefär lika många medlemmar som under senare år, dock var tillströmningen inte av samma omfattning. För att motverka detta borde klubben synas mera, anser Sven Wickberg. Herman Fahlen påpekar att klubben trycker för många exemplar av ABC-bladet, Joe Johnsson tycker att MSG-utdragen trycks i för liten stil.

Stig Löfgren går även igenom den ekonomiska redovisningen eftersom kassören hade fått förhinder. Resultatet blev ett underskott på ca 50 000 SEK som mest hänförs till köp av nya datorer. Gunnar Tidner undrar varför kostnaderna för administration ökade 50% trots det minskande medlemsantalet. Detta förklarar Stig dels genom det byte av bokföringsbyrå som vi tvingades att göra, dels genom att kansliet behövde nya maskiner. Sven Wickberg frågar om diskettutskickningen går ihop och Stig svarar att den gör det.

Mötet accepterar styrelsens redovisningshandlingar.

§ 7 Revisionsberättelse

Kjell Järbin läser revisionsberättelsen och kommenterar den. Revisorerna tillstyrker att styrelsen beviljas ansvarsfrihet.

§ 8 Ansvarsfrihet

Mötet beviljar styrelsen ansvarsfrihet.

§ 9 Balansräkning

Mötet godkänner resultat- och balansräkningen.

§10 Underskott

Mötet accepterar styrelsens förslag att underskottet skall överföras till ny räkning.

§11 Budget och medlemsavgift

Stig föredrar styrelsens budgetförslag som kanske är något optimistiskt vad gäller medlemsutvecklingen. Sven Wickberg och Gunnar Tidner ifrågasätter siffrorna för administrationen, tidningen och diskettutgivningen som verkar låga i jämförelse med 1987. Angående administrationen hänvisar Stig igen till de höga kostnaderna pga bokföringsbytet. Dessutom tillkom en ny punkt 'bokföring, revision' som förra året var en del av punkten 'administration'.

Ulf Sjöstrand kommenterar siffrorna för tidningen, där en del av katalogtryckningskostnaderna ingick. På Joe Johnssons tidigare fråga, hänvisar han till de positiva reaktionerna från medlemmarna som inte bor i Stockholm, som vill ha så mycket MSG-utdrag som möjligt. Om man ökade stilstorleken med bibehållen textlängd skulle sidantalet nästan fördubblas. Kjell Järbin framhåller att tidningen är ett fantastiskt fint arbete, som Ulf Sjöstrand och Claes Schibler gör åt klubben. Klubben bör verkligen tänka sig för att minska tidningens omfång. Stig berättar att styrelsen har beslutat att sänka antalet tryckta ex till 5000.

Frågan om medlemmarnas gratiskassetter har under året blivit allt svårhanterligare. Å ena sidan finns inga nya program för ABC80 och ABC800, å andra sidan har ökningen av PC-ägare gjort det svårare att rättvist behandla alla medlemmar. En informativ omröstning i salen visar att majoriteten av de närvarande anser att gratiskassetterna borde kunna utgå.

Styrelsen önskar en ram för nästa års medlemsavgift på högst 220 SEK för vuxna och 130 SEK för juniorer.

Budget och medlemsavgiftens ram godkänns av årsmötet.

Gunnar Tidner påpekar att ABC-klubbens ekonomi är mycket känslig för medlemsantal och att det behövs åtgärder för att få nya medlemmar.

§12 Gåva till klubben

DIAB har skänkt ett antal (50 - 60) MONROE-datorer till ABC-klubben. Vi har vissa lager- och transportkostnader för dessa maskiner, dessutom krävs en kostnadsinsats på ca 500 SEK per enhet och tanken är att offerera dem till medlemmarna för 1000 - 1500 SEK. Det finns CP/M, BASIC2, PASCAL, FORTRAN och ASSEMBLER för dem. Men man kan inte räkna med annan support än den som eventuellt kan finnas inom klubben.

§13 Val av ny styrelse

Joe Johnsson presenterar valberedningens förslag.

Mötet beslutar att välja Stig Löfgren till ordförande och Torsten Ljungström till vice ordförande.

Mötet beslutar att välja Jan Liebe-Harkort, Gösta Stenhorn, Bo Kullmar, Bengt Sandgren, Tom Sjöberg och Kent Berggren till styrelseledamöter.

Mötet beslutar att välja Kjell Brealt, Jaan Tombach och Ulf Hedlund till styrelsesuppleanter.

§14 Val av revisorer

Mötet beslutar att välja Kjell Järbin och aukt revisor Lars Gattberg (Bohlins revisionsbyrå) till revisorer samt Marianne Forsman till revisorssuppleant.

§15 Val av valberedning

Mötet beslutar att välja Gunnar Tidner, Joe Johnsson och Göran Sundqvist till valberedning med Gunnar Tidner som sammankallande.

§16 Styrelseförslag

Styrelsen föreslår att stadgans punkt 1 ändras så att första meningen lyder i fortsättningen: 'ABC-klubben är en ideell sammanslutning av användare av datorer.' Mötet beslutar enhälligt att bifalla styrelsens förslag. Därmed har ändringen trätt i kraft.

Stig Löfgren meddelar att styrelsen har beslutat att utse Claes Schibler och Bengt Sandgren till hedersmedlemmar. På Gunnar Tidners förslag beslutar årsmötet att utse även Kjell Järbin till hedersmedlem. Bengt är inte närvarande, men Claes och Kjell tackar för denna heder.

Dessutom meddelar Stig att styrelsen har beslutat att ge Joe Johnsson och Herman Fahlen var sin MONROE-dator för de insatser de har gjort under flyttningen till nya lokalerna.

§17 Motioner

Utgått.

§18 Övriga frågor

Stig Thoren frågar om en ändring av klubbens logotyp som han har hört talas om. Stig Löfgren visar några förslag som har kommit upp i styrelsen. Gunnar Tidner föreslår att ABC-bladet utlyser en tävling.

§19 Avslutning

Gunnar Tidner avslutar mötet 16.30.

Vid protokollet:

Jan Liebe-Harkort

Justeras:

Gunnar Tidner
 Mötesordförande

Joe Johnsson
 Justeringsman

Kaj Isaksson
 Justeringsman

ABC-klubben, BOKSLUT 1987

RESULTATRÄKNING

BALANSRÄKNING

INTÄKTER

Medlemsavgifter	618.150:-
Publikationer	128.873:-
Diskettabonemang	79.263:-
Q-Zentralen	53.966:-
ABC-bladet, annonser	53.723:-
Ränteintäkter	45.539:-
Övrig försäljning	5.800:-
Summa intäkter:	985.314:-

KOSTNADER

Materialinköp	14.281:-
Lokalkostnader	20.458:-
Maskiner, inventarier	101.650:-
Kontorsomkostnader	19.264:-
Rep, maskiner/inventarier	16.330:-
Tryckning	325.056:-
Kopiering	91.285:-
Bokföring	17.747:-
Kanslitjänster	200.000:-
Distribution	8.968:-
Kommunikation	50.178:-
Telefon, porto, frakt	84.035:-
Försäkringspremier	4.600:-
Kundförluster	25.000:-
Revisionsarvoden	5.200:-
Div övriga kostnader	14.908:-
Räntekostnader	1.603:-
Bidrag, lokalföreningar	9.535:-
Skatter	24.948:-
Summa kostnader	1.035.248:-

RESULTAT

-49.934:-

TILLGÅNGAR

PG 153336-3	63.624:02
Medlemsavgifter	630.000:-
PG 435174-8	2.268:52
PG 629300-5	8.591:33
Bank, kapitalkonto	319.307:61
Bank, allmänt konto	31.471:-
Kundfordringar	56.306:60
QZ-fordringar	9.629:30
Interimsfordringar	17.150:-
Lån till lokalförening	2.000:-
Summa tillgångar	510.411:38

SUMMA TILLGÅNGAR

510.411:38

SKUDER + EGET KAPITAL

Leverantörsskulder	192.063:50
Skatteskulder	5.441:-
Interimsskulder	120.790:-
Förutbetalda medl avg	1.896:-
Skuld till ABC-Sthlm	4.165:-
Skuld till ABC-Väst	2.785:-
Skuld till ABC-Öst	2.965:-
Summa skulder	330.105:50
Balanserad vinst/förlust	230.240:34
Redovisat resultat	-49.934:46
SUMMA EGET KAPITAL	180.305:88

S:A SKULDER + EGET KAPITAL

510.411:38

ABC-klubben, BUDGETFÖRSLAG 1988

INTÄKTER

Medlemsavgifter	630.000:-
Publikationer	150.000:-
Diskettabonemang	100.000:-
Q-Zentralen	50.000:-
ABC-bladet, annonser	75.000:-
Ränteintäkter	30.000:-
Övrig försäljning	30.000:-
Summa intäkter:	1.065.000:-

KOSTNADER

Klubbadministration	100.000:-
Kanslikostnader	200.000:-
Bokföring, revision	40.000:-
Lokalavdelningar	10.000:-
ABC-bladet	250.000:-
Tidningsredaktionen	20.000:-
Program kassett/diskett	30.000:-
Publikationskostnader	135.000:-
Diskettabonemangskostnader	110.000:-
Programredaktionen	40.000:-
Monitorer	40.000:-
Q-Zentralen	50.000:-
Info/PR/reklam	20.000:-
Skatter	20.000:-
Summa kostnader	1.065.000:-

ABC-klubben
Redovisning budget - utfall verksamhetsåret 1987

INTÄKTER kr	budget kr	utfall kr	%
Medlemsavgifter	660.000:-	618.150:-	93%
Försäljning	215.000:-	208.136:-	96%
Ränteintäkter	40.000:-	45.539:-	113%
Annonsintäkter	120.000:-	53.723:-	44%
Q-Zentralen	45.000:-	53.966:-	119%
Övriga intäkter	0:-	5.800:-	
Summa intäkter:	1.080.000:-	985.314:-	91%

KOSTNADER kr	budget kr	utfall kr	%
Klubbadministration	105.000:-	161.000:-	153%
Lokalavdelningar	25.000:-	13.000:-	52%
Kanslikostnader	200.000:-	200.202:-	100%
Matrikel	15.000:-	3.463:-	23%
Publikationer/ programkatalog	50.000:-	49.653:-	99%
Kassett/diskett 87	150.000:-	128.880:-	85%
Samlingsnummer	30.000:-	7.925:-	26%
Monitorer	50.000:-	32.082:-	64%
Programadministration	50.000:-	56.938:-	113%
Info/PR	20.000:-	15.400:-	77%
Q-Zentralen	45.000:-	50.178:-	111%
ABC-bladet 1987	300.000:-	273.712:-	91%
ABC-bl redaktionen	20.000:-	17.829:-	89%
Skatter	20.000:-	24.948:-	124%
Summa intäkter:	1.080.000:-	1.035.248:-	91%

Resultat:

-49.934:-

REVISIONSBERÄTTELSE för

ABC-KLUBBEN

Vi har granskat årsredovisningen, räkenskaperna samt styrelsens förvaltning för år 1987. Granskningen har utförts enligt god revisionsssed.

Årsredovisningen har upprättats enligt praxis.

I början av 1987 har den tidigare anställda kassören beviljat sig själv ett lån som maximalt uppgick till 22.200:-. Beloppet har inbetalts och reglerats den 16 mars 1987.

Vi tillstyrker,

- att resultaträkningen och balansräkningen fastställs,
- att vinsten disponeras enligt förslaget i förvaltningsberättelsen samt
- att styrelsens ledamöter beviljas ansvarsfrihet för år 1987.

Stockholm den 12/februari 1988

Kjell Järbin
Revisor

Lars Gattberg
Auktoriserad revisor

* Vid Kjell Järbins föredragning ströks ordet "anställd".

Strålande tider

Strålande tider för bildskärmar

Bildskärmsdebatten ur en skadas perspektiv
Bakgrund, dagsläget samt morgondagen

Materialet är hämtat från samtal med bl a ett tjugotal el- och bildskärmskadade, och utgör en skarp protest mot framförallt vårdapparaten och en varning utfärdas till datorindustrin.

Förslag till nya grepp presenteras.

Elskador har på senare tid alltmer uppmärksamats. Speciellt har diskuterats de lättare hud- och ögonbesvär som uppträder i samband med bildskärmsarbete.

Det är däremot nästan helt okänt att allt fler människor i samband med bildskärmsarbete utvecklar allergiliknande symptom av en sådan art att det med eller mindre helt slås ut från arbets- och samhällsliv.

Mötet med vårdapparaten har för dessa varit chockartad. Myndigheterna, datorindustrin och användarna är nästan helt okunniga om skaderiskerna.

Låt inte chocken över insikten om skadornas existens ge handlingsförlamning.

Snart står terminalen även på läkarens skrivbord.

Hög tid för skadeförebyggande åtgärder på bred front. Det är bråttom. Forskningen inom exempelvis biofysiken måste forceras, liksom framtagandet av säkra skärmar.

Vi ska ta hand om de som redan skadats av dagens skärmar.

Okunskap

De som tidigare drabbats av elska- dor, dvs före datorernas intåg, har ofta fått kämpa mot okunskap, fördomar och till och med förakt från läkarvärlden, myndigheter och den närmaste omgivningen.

I och med att de skadade har varit få till antalet, har det varit lätt att ignorera de skadades rop på hjälp.

Elskadorna är en företeelse i vår civilisation, och är veterligen inte beskriven i facklitteraturen, speciellt inte i den medicinska. Då ett elskadefall har dykt upp, har fallet oftast av oförstånd vidareremitterats till psykvården.

Otaliga är exemplen på nonchalans, likgiltighet och till och med övergrepp har skett på skadade. Okunskapen har varit närmast total. För de allt fler elskadade, som på senare tid skadats i samband med bildskärmsarbete, har därför mötet med vårdinstitutionerna blivit närmast chockartad. Från att ena dagen arbeta med teknologi tillhörande tjugonde århundradet, till att den andra dagen bli betraktad som psykfall från en i detta avseende medeltidsmässig vårdapparat, det är för de flesta skadade ännu mer outhärdligt än smärtorna från de fysiska skador man ådragit sig.

Inte nog med det. I brist på förmåga att dra egna rimliga logiska slutsatser har flertalet instanser med hull och hår svält påståendet att stress och oro utlöser symptomen. Anställda psykologer får nog höja rösten åtskilliga oktaver om man skall lyckas skrämja bort anhopningen av mastceller i skadades ansikten.

Katastrofen borde vara total, man vi måste ännu längre ner i dyn.

Dessa fullkomligt felaktiga slutsatser har sedan fått stor publicitet och har nästan helt fått stå oemotsagda. Detta har resulterat i att människor med klara indikationer på skador inte vågar söka för sina besvär. Om man knyster, blir man i värsta fall av med sitt jobb. Mobbing av bildskärmskadade är verklighet idag.

Det är tyvärr bara att konstatera att varje tidsålder har sin egen variant på häxprocessernas.

Egen forskning

De drabbade har trots allt på ett fantastiskt sätt genomlidit och kämpat sig fram genom tillvaron. För att kunna leva vidare, har det gällt att på egen hand försöka definiera vilka faktorer som orsakat insjuknandet och sedan skydda sig så mycket som möjligt.

Inte sällan är dessa människors kunskaper enorma i förhållande till sin läkares. De har minutiöst följt de senaste forskningsrönen för att om möjligt gripa varje chans till lindring eller bot.

Ett sådant engagemang från den skadades sida har ofta haft rakt motsatt verkan gentemot den avsedda. En läkare som så hårdhänt får kunskaper serverade på bricka av sin patient reagerar ofta med att känna sig förödmjukad. Det är ju egentligen hans förbaskade skyldighet att hålla sig ajour med dagsläget. För att återupprätta sitt förlorade övertag gentemot patienten och sitt anseende inför sina kollegor, tar läkaren fram sitt bästa vapen. Han låter patienten ana att han misstänker hypokondri eller hysterisk neuros. Detta tystar även den kunnigaste och mest intelligente patient effektivt, åtminstone för ett tag. Protesterar patienten är han labil. Dessa missförhållanden för osökt tanken till ett visst öststatsland. Men där har man åtminstone ett glasnost, som åtminstone har en liten strimma av ljus vid horisonten.

Nya riskgrupper

Datorernas snabba intåg i samhället de sista åren har på ett dramatiskt sätt förändrat bilden för de elskadade i och med att bildskärmsfallen nu sluter upp till skarorna. Övergången till denna nya teknik är ofantligt snabb på grund av de kraftiga prisrasen nedåt. Ingen höjer ens på ögonbrynen när en studerande idag köper en persondator, hjälpmedlet som igår endast fanns tillgängligt på storföretagen. Otaliga är det yrkeskategorier som nu får stifta bekantskap med datorn. Snart står bildskärmen även på läkarens skrivbord. Datoriseringen av sjukvården som nu står för dörren uppskattas till minst en miljard kronor. Risken för elska- dor har helt plötsligt blivit en angelägenhet för en stor del av svenska folket. Vi har nämligen så total fascinerats av teknikens enorma möjligheter, att vi nästan fullständigt missat frågan

för bildskärmar

huruvida tekniken är ofarlig för den mänskliga organismen. Inom dagens bildskärmsarbete har lättare hudbesvär typ klåda, uttorkning av huden samt ögonbesvär accepterats som något normalt. Behandlingen med cortisonpreparat hör till rutinåtgärder, samtidigt som man försäkras att skärmarna är fullständigt ofarliga.

Det har den senaste tiden uppdagats att bildskärmarna även varit inblandade i skador av betydligt allvarligare typ. Dessa fall har likaledes börjat med lättare hudbesvär enligt ovan, man sedan utvecklat symptom av så besvärlig art att de drabbade blir mer eller mindre helt utslagna från arbets- och samhällsliv.

Vilka ytterligare faktorer som här spelar in är i stort sett okänt. Acceptansen av de lättare hudbesvärerna är alltså i dagsläget synnerligen förrädisk. Riskerna är nämligen att man under låter att åtgärda påverkbara brister i miljön omkring terminalarbetsplatsen. Resonemanget har dessutom gått ut på att utvecklingen inte går att påverka. Datorn har kommit för att stanna på dess egna villkor. En nyligen publicerad undersökning har konstaterat att bildskärmsarbete ofta utförs i form av långa monotona arbetspass. Men en dator kan även fånga operatörens intresse, så att både tid och rum glöms bort. Speciellt gäller detta vid utvecklingsarbete, konstruktionsarbete och inom hobbyverksamhet.

Båda dessa huvudtyper av användare är potenta riskgrupper för bestående elskador.

Ställda

När besvär börjar uppträda har således orsaken skyllts på oro eller stress. Vissa människor skulle inte "passa" att sitta vid en dator. Detta påstående är lika befängt som att påstå att vissa människor inte skulle vara lämpade att använda t ex sax. Verktyg som verktyg.

Kalla fakta är att bildskärmsoperatören oftast är väl förtrogen med datorn, kunnig och intresserad. Det ligger ju självklart i sakens natur att vara intresserad, när det så totalt påverkar det egna arbetet.

Det är således snarare läkaren som är ställd, svarslös och nästan helt saknar kunskaper om datorns eller bildskärmens egenskaper.

Cynism

Vetenskapliga framsteg grundar sig på två principiellt olika bevisföringar, dels upprepbara experiment med orsak och verkan som ingredienser, dels statistiska effekter. I det senare fallet erfodras ett statistiskt underlag som måste vara av viss storlek för att vara relevant.

Vi har bildskärmsfall som iag tillhör den första beviskategorin. Experiment är utförda i Göteborg. Man har däremot underlåtit att ta prover. Proverna har därför tagits i Stockholm där skadorna bekräftats.

Det är bara att be till vår Herre och hoppas att dagens beslutsfattare inser det cyniska i att strunta i forskningsresultaten och i stället om några år med statistikens hjälp tvingas konstatera att bildskärmar inte alls var ofarliga.

Vi vet redan idag att bildskärmar är en faktor som kan vara utlösande tillsammans med andra okända faktorer.

Det är således fullständigt förkastligt att stillatigande åse hur ungdomar, helt utan att uppfylla elementära säkerhetskrav, timme ut och timme in tillåts sitta i hemmen tätt intill bildskärmar utan uppehåll.

Föreningen för el- och bildskärmsskadade har unga medlemmar som nyligen avslutat sin utbildning, men som redan skadats så svårt att de tvingas upphöra med sitt yrke.

Det vore samhällets, med framför allts datorindustrins, fullständiga nederlag om föreningen slutligen skulle få så många medlemmar att föreningen enbart på grund av detta faktum blir en maktfaktor som tvingar fram aktiva åtgärder. Samhället har helt enkelt inte råd att riskera en brant uppåtgående skadefrekvens om några år. Så svarslösa får vi inte vara.

Nya grepp

Vi måste omgående komma loss från alla låsta positioner, inte falla för simpelt prestigetänkande och i stället satsa aktivt. Vissa tecken tyder på att det äntligen börjar lossna, till och med hos arbetarskyddsstyrelsen.

Läkarnas vidareeritering av de bildskärmsskadade till psykvården skall omedelbart stoppas.

Lyssna på de bildskärmsskadade. Inse att du nu bevitnar de första fallen av den moderna teknikens offer. Det finns många som behöver akut hjälp. En del fall är så grava att de bokstavligen står och balanserar på livets brant. De behöver akut hjälp med elsanering av sin bostad, de behöver omedelbart ett erkännande att elskador existerar och de måste upprättas socialt. De behöver akut ekonomiskt stöd.

Vi måste forcera grundforskningen inom biofysiken. Det är ett oeftergivligt krav att detta område tillsammans med datorutvecklingen måste utvecklas parallellt. Även här kan de skadade bidra med sina erfarenheter.

Provisoriska säkerhetsföreskrifter måste snarast tas fram för allt bildskärmsarbete. Dessa föreskrifter skall gälla alla typer av användarkategorier. Förslagsvis förses skärmarna med varningstext.

Läkarkåren måste få elementär utbildning samt även succesivt och systematiskt få tillgång till de senaste forskningsrönen för att på ett vettigt sätt kunna ta sig an bildskärmsskador.

Sist men inte minst måste datorindustrin göra helomvändning. Det är synnerligen viktigt att den omgående åtgärdat övriga fält på dagens lågstrålade skärmar, dvs magnetiska fältet (bildfrekvensen) samt det elektriska växelfälten. Det är nämligen frapperande många inom föreningen för el- och bildskärmsskadade som fått sina skador i samband med byte till dessa sk lågstrålade skärmar. Civilministerns avisering att inga högstrålade skärmar skall användas av personal i myndigheter och verk kan således orsaka en våg av skador om inte ovanstående förhållande uppmärksammas.

<2292>

Gösta Singstrand
Björkhaga
510 91 Långhem
0325-410 69 (bost)
0325-410 54 (arb)

Pascal-maskar

INLEDNING

vari författaren försöker vara djupsinnig.

("Jag citerar ofta mig själv. Det ger mærg åt konversationen." G.B.SHAW)

När man skall lära sig kinesiska har man ingen större glädje av att kunna franska. Det har man däremot om det är spanska eller italienska som är det nya föremålet för ens önskan om språklig utveckling.

Även datorspråken uppvisar olika grader av släktskap. Några av dem, t ex Forth och Lisp, har en markant orginell struktur, medan en hopar andra, som Algol, Cobol, Basic, Pascal och Ada, uppvisar en klar släktskap.

Kanske blir jag motsagd för att jag placerar in Basic i denna skara. En programmeringsprofessor lär en gång ha uttalat, att den som en gång kommit i kontakt med basic skulle vara för all framtid förärvad som programmerare. Den synpunkten kanske man kan förstå om man studerat den ursprungliga formen av BASIC. Bokstäverna står för Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code, och språket uppfanns inte för att vara ett programmerarspråk, utan ett nybörjarspråk. Det som är intressant för en som inte vet ett dugg om programmering är ju att snabbt komma underfund med hur några enkla satser kan påverka datorn. I basic hoppar man därför snabbt över alla tidsödande deklamationer av typer och variabler och ordnar automatisk definition av alla oförklarade storheter till noll eller "". Därför går det också att på några minuter låta nybörjaren skriva

```
10 ;"KALLE"
20 GOTO 10
```

och därmed komma underfund med en lång rad intressanta fakta om datorns verknings-sätt, inte minst genom små variationer som kommatecken, semikolon, mellanslag osv.

När mikrodatorerna översvämmade marknaden för ett knappt tiotal år sedan blev också olika basic-dialekter det nya mediets lingua franca. Trots olikheterna kunde de flesta datorentusiasterna umgås med basic, första varandras programrader och snabbt anpassa sig till vilken som helst maskin.

Mellanspel

En av alla de hemdatorer som fanns i början skilde sig från mängden. Det var märket Jupiter, och den hade FORTH som sitt inbyggda språk. I dag förefaller det mig fullständigt obegripligt att marknadsförarna av den datorn på fullt allvar tycktes tro att de kunde få allmänheten att lära sig FORTH. Den som sysslade något med FORTH förstår nog vad jag menar. Till alla andra vill jag säga: FORTH är ett utmärkt språk! Det kan ge verkliga lustupplevelser, ungefär som knark. Låt bli FORTH!

Åter till huvudlinjen

Det ursprungliga BASIC var ganska torftigt, men det byggdes snart ut. Detta skedde dock ganska onkontrollerat och ledde till betydande skillnader mellan olika versioner. Dagens ganska avancerade former är så pass olika att det fordrar en ordentlig möda att växla från den ena till den andra.

Man vill gärna behålla den investering man en gång har gjort. För oss i ABC-klubben är det ganska klart att vår mer eller mindre gemensamma ABC-basic utgör ett kapital som vi helst vill fortsätta att förvalta så länge som möjligt. Gärna hade vi sett en fortsatt utveckling. Den har också kommit, men endast i betydligt vidlyftigare maskiner som DS90 och annat som aldrig i vår tid kommer hem till hobbyistens köksbord.

Basic2 har i själva verket (målmedvetet?) anpassats till de krav en ny situation ställer. Där finns redan praktiskt taget alla de möjligheter till stringent och strukturerat kodande som har blivit ett absolut villkor i modernare språk som Pascal och Ada. Men det är inte språkets egen struktur som tvingar en. Givetvis kan en klantare fortfarande skriva lika förfärliga program som våra tidiga "förebilder" i Basic Computer Games.

Hur länge kan man hålla sig till Basic2? Tyvärr får inte programmet det stöd och den utveckling från DIABs sida som vi skulle önska. Kanske är det en riktig bedömning att det inte finns tillräckligt med pengar i projektet. Även en programskapare skall leva. Och när det nu finns modernare produkter...

Basic2 är ganska snabbt och duger utmärkt till även ganska vidlyftiga program. Men man kommer inte ifrån att dagens program skall innehålla mer och mer detaljer, vilket slöar ner exekveringen. Ett komplicerat program måste gå fortare. Visserligen finns i dag flera kompilerande basicar att välja på, men då måste man lära om en rad rutiner. Samtidigt går man vanligen miste om vissa möjligheter som just vår basic har, inte minst felhanteringen. Nej, skall man ändå byta språk är det lika bra att ta steget över till något av de från grunden "nya" språken.

Den stora frågan för en gammal ABC-pulare är möjligen inte längre OM utan NÄR man skall byta och till VILKET nytt språk. Det är väl närmast Pascal och C man har att välja på. Av dessa tror jag man tveklöst kan säga att Pascal bör ligga bäst till för den som programmerar som hobby, kan basic förut och har begränsat med tid och energi för att lära sig det nya.

En stor fördel med basic-arna var att man kunde "arbeta direkt". Man slog på datorn och började skriva programkod. (Att den metoden är förkastlig i stora och seriösa arbeten är en annan sak.) Tidigare hade man först måst utforma programmet med papper och penna. Sedan fick man föra över koden till hålkort eller liknande. Så fick man köa för tid i en kompilator som förvandlade koden till maskinläsbart språk. Redan där fick man vanligen bakläxa: där upptäcktes alla de skrivfel och syntaxfel som vi är vana att få besked om redan

när programraden skrivits in. När allt slutligen hade accepterats av kompilatorn kunde man begära tid för att provköra programmet. Då upptäcktes naturligtvis logiska fel, men det var ingalunda lätt att finna dem utan den interaktiva maskinanvändning som vi numera blivit bortsökta med.

I dag kan man få en (nästan) lika snabb behandling av ett pascal-program. Jag kan rekommendera Borlands Turbo Pascal (hallå, Borland, visst får jag procent?). Den kostar bara några hundralappar i datorhandeln och till den finns bra läroböcker. Jag har själv haft glädje Ingmar Olssons Grunderna i Pascal (psst, Ingmar: procent?).

Arbetsgången är något mera komplicerad än i vår basic. Man skriver sitt program som i en helt vanlig ordbehandlare. När man är klar begär man kompilering. Den mycket snabba kompilatorn stannar då och pekar på varje rad med syntaxfel. Eftersom syntaxen är mycket sträng och innehåller många fler regler än basic är det tålmodsprövande. Med bättre vana blir felen färre och slutligen kan man uppleva hur avståndet mellan kodskrivning och provkörning krymper till något som faktiskt liknar det man är van vid från sin ABC-basic.

Avhandling

där författaren talar om vad han menar. Om läsarnas - och naturligtvis främst redaktörens - långmod räcker, tänkte jag nu ta upp pascal-tråden och ge en mindre och, hoppas jag, lustfylld introduktion till Turbo Pascal (TP). För att följa principen att gå från det kända till det okända börjar jag med ett basic-program. Det visas och kommenteras på det sätt läsarna blivit vana vid i dessa spalter. Sedan visas hur programmet kan överföras till TP.

Jag gör inte anspråk på att vara maestro. Tvärtom får läsarna följa mina egna stapplande försök med ett nytt språk. Detta har fördelen att de andra blåbären känner sig mindre nedtryckta, medan De Stora Grabarna (DSG) får tillfälle att känna sig enorma överlägsenhet och glänsa på kommandobryggan (GPK).

I artikeln om Lissajou och hans figurer ritas egentligen en slinga som suddar ut sig själv när den nått en viss längd. Kunde inte samma princip användas för att rita en "mask" som ringlar omkring på skärmen? Den skulle röra sig helt planlöst, som maskar ser ut att göra. Hur bär man sig då åt?

Just denna formulering av problemet kom jag på just som jag skrev dessa rader. Kanske kunde man ordna sin mask genom att ta lissajo-programmet och bara byta ut sinus-formeln mot något annat? En skön tanke som härmed överlämnas åt läsekreten för begrundande och ev åtgärd. Men jag vill inte ha mina cirklar rubbade (se föregående avsnitt), så jag fortsätter som jag börjat.

Det program som efter mycket experimenterade kom fram visas som MASKBASI. Det innehåller ett antal "onödiga" rader, som kommer att förklaras strax. Det underlättar för läsaren att ge igenom "förklaringsarna" först och vänta med att fingra på programmet...

Det jag nu kommer att beskriva är inte en renlärig undervisning i Pascal. Jag har själv inte fått någon annan undervisning än diverse manualer samt den förut nämnda Grunderna i Pascal av Ingmar Olsson. Mycket har jag fått lära den hårda vägen, och jag är ännu bara bland släktet blåbärskart. Men eftersom jag fått två relativt invecklade (ur nybörjarsynpunkt) program att fungera, tänkte jag ge en skildring av mina egna lärospån. Förhoppningsvis kan mina erfarenheter uppmuntra andra noviser att ta sig an Pascal.

När man nu har ett fungerande basic-program kan man tycka att det vore ganska enkelt att föra över det till ett annat och relativt närbesläktat språk som Pascal. Och det stämmer nog - för den som redan kan Pascal ordentligt. För den som är van vid basic och alldeles ny på Pascal dyker upp en lång rad besvärande hinder.

Till att börja med kan man inte skriva en enda programrad om man inte först har noggrant förklarat alla konstanter och variabler man vill använda. För det andra finns det vissa regler man måste hålla sig till för att kompilatoren skall förstå källkoden. Detta gäller visserligen alla språk, även vår basic, men den är mycket mera tolerant mot vissa slag av glömska och fyller barmhärtigt i det som fattas.

Kanske blir det enklast för läsaren att titta på programlistningen jämsides med kommentarerna.

Källkod

Pascal-program har inga radnummer. Man kan skriva källkoden med en vanlig ordbehandlare, bara man kan få ut ren ascii-kod ur den till slut. Den editeringsfunktion som hänger samman med Turbo Pascal lär vara mycket lik Word Star. När jag försökt lära mig de mycket invecklade styrkoderna för textformateringen har jag undrat hur det kan komma sig att Word Star blev så populärt. Men man kan till nöds klara sig genom att flytta markören fram och tillbaka "för hand" med de vanliga piltangenterna, även om det är obekvämt.

Regler och begränsare

Man kan alltså skriva sitt Pascalprogram som en flytande text. Men kompilatoren kräver en motprestation: varje programrad - med några undantag - måste avslutas med semikolon. Det kan förealia som ett modest krav, men jag har erfärut att det är mycket lätt att glömma. När mina program skall kompileras går en stor del av tiden åt till att rätta till alla glömda semikolon!

Om man inte ålägger sig en del regler för hur programmet skall ställas upp får man svårt att hitta i det. Jag har valt dels att göra ny rad efter varje semikolon, dels att ha texten något indragen i de stycken som hör ihop mellan avgränsarna BEGIN (WHILE, FOR etc) och END. Det mesta sker efter högt föredöme från andras program och läroboken, men en del har jag väl lagt till själv.

Förmodligen är det också en fördel om man finner en regel för små och stora bokstäver. Jag har försökt komma ihåg att skriva alla reserverade ord med versaler och alla variabler och funktioner med stor initial (som i vår basic).

Programmet måste börja med ordet PROGRAM och programnamnet. REM-satser kan placeras var som helst mellan antingen de specialparenteser som finns i MSDOS eller - och det väljer jag här eftersom ABC-bladets maskin väl inte har dessa specialtecken - mellan parentes med stjärna (* ... *). På samma sätt kan man ersätta den raka parentes kring indexet i indexerade variabler med parentes och punkt: (. ---).

Deklarationer

Sedan måste konstanter, datatyper och variabler deklarerars. Det betyder att man måste tala om vad de heter, vilken typ de har och ibland vilket omfång. Detta är vi inte vana vid i basic annat än i undantagsfall (t ex när man dimensionerar strängar och indexerade variabler). Här gäller regeln stenhårt. Varje sak måste vara deklarerad innan den första gången används i programmet. Det är praktiskt att ta alla deklARATIONERNA i ett sammanhang i början, men det är inte förbjudet att göra tillägg senare. (Detta är nödvändigt för lokala storheter i procedurer och funktioner t ex.)

Huvud, svans och pauslängd definieras bland konstanterna. Dessa värden ändras inte i programmet, och man använder likhetstecken. Mera om det strax.

Ofta slipper man deklarerera typer, eftersom Turbo Pascal har de vanligaste datatyperna fördefinierade och inbyggda: integer (heltal), real (flyttal) och char (tecken). I den ursprungliga Pascal var det ganska besvärligt att deklarerera textsträngar. TP har infört typen String(.n.), som motsvarar A\$=N i vår basic. För indexerade variabler finns på samma sätt typen Array(.1..n.).

I förfärdigen kanske jag skall nämna att en stor del av vitsen med dessa deklARATIONSKRAV är att man kan definiera sina egna datatyper. Jag har - kanske något onödigt - använt detta för att definiera typen vektor. Jag trodde från början att jag skulle behöva den flera gånger och ville slippa skriva den långa array-definitionen.

Men man kan också definiera något helt annat, t ex typen vecka : (mån, tis, ons - osv -- sön) som alltså bara kan innehålla veckans dagar. Det förekommer inte i mask-programmet. Däremot förekommer den fördefinierade typen Boolean, som innebär att variabeln bara kan ha värdena false eller true.

Puh, det var jobbigt, och vi har ännu inte hunnit igenom deklARATIONSDelen. För variablerna talar man då om vilken datatyp de har. Som synes har jag måst använda Rad och Kol i stället för R och K, eftersom man inte kan använda samma namn för olika datatyper i samma program. (Det kan man som bekant i vår basic.)

Variabeln Short förekommer inte i mitt program, men jag lät deklARATIONEN stå, eftersom det kan vara lätt att glömma den om man senare vill införa den lilla extrarutinen för mask-växt.

Procedurer

I basic2 finns s k användardefinierade funktioner. De upplevdes som ett enormt lyft i språket. I ABC-bladets spalter har det tidigare talats mycket om fördelar och nackdelar och funktionernas rätta utnyttjande.

I basic2 kan man skriva funktionerna var som helst, eftersom datorn före första körningen går igenom hela koden och fixar upp alla hänvisningar.

Så icke i Pascal. Där har man förutom funktioner även s k procedurer, som egentligen är samma sak, men där man inte förväntar sig att det skall returneras något värde. Funktioner och procedurer kan anses tillhöra variablerna och måste vara deklarerade innan huvudprogrammet kan köras.

Proceduren i detta program heter Tillskott och innehåller variablerna Dir, Ny och Old. Jag blev tvungen att ge dem andra namn än i basic-versionen. Det upplevdes onödigt jobbigt med ytterligare en vektor, när den ändå inte behövdes. Jag tycker också det är krångligare att införa REM-satser i Pascal-koden, vilket tvingar

fram mera självförklarande variabelnamn. Detta är en fullt avsiktlig följd av Pascals konstruktion. Möjligen skulle man tjäna på att återföra dessa erfarenheter i basic-versionen, men det har jag inte brytt mig om att göra fullt ut.

Proceduren presenteras med PROCEDURE <namnet> precis som för programnamnet. Sedan kommer deklARATIONER av alla lokala konstanter, typer och variabler. Jag hade trott att mina ovannämnda variabler skulle bli lokala, men det ville sig inte - jag har inte helt klart för mig varför, men har fått för mig att det beror på att de måste ha ett utgångsvärde när programmet börjar. Som synes har de fått det i huvudprogrammet. Hade de definitionerna lagts in i proceduren, skulle man inte kunnat behålla de under körningen uppnådda värdena. Förmodligen kan man komma runt detta på något sätt, men jag kom inte på hur och tyckte inte det var så viktigt. Det får väl bli en uppgift för någon av DSG att berätta hur man borde ha gjort.

BEGIN - END

Kompilatoren fordrar att man talar om var olika programblock börjar och slutar. För det mesta slutar de med END; - observera semikolon. När programmet är absolut slut blir det END. - observera punkten!

Ifall det inte finns någon annan start-avgränsare måste man ha BEGIN. Som synes får hela proceduren rum i ett block mellan BEGIN och END;.

Slumptal

RND motsvaras av Random, men det dröjde länge innan jag kom underfund med att det måste vara ett mellanslag mellan Random och <-tecknet. Det verkar vara lugnast att alltid ha mellanslag mellan de olika delarna, även om det för det mesta går ganska bra med = och :=.

Tilldelningar

När man först stöter på uttrycket X=X+1 i basic blir man förvånad. Men man vänjer sig, tycker jag, ganska fort vid att likhetstecknet också kan betyda tilldelningstecken. Jag känner ingen som skriver LET X=X+1... Men i Pascal är det stor skillnad. Likhetstecken betyder att båda sidorna står för samma sak. Tilldelningar görs med kolon och likhetstecken - också en sak man gör mycket fel på i början.

MODULA

MOD(x,y) blir X MOD Y i Pascal, men jag hade svårt att få det att fungera, varför jag delade upp funktionen i delar för att leta efter felet. Så småningom fann jag att modulofunktionen inte fungerade som jag ville vid negativa tal. På alla de ställen där MOD förekommer har jag därför lagt till "värdvärdet" för att säkert undvika negativa tal. Så långt jag upptäckt är detta inget problem i basic2. Man kan undra varför (psst: DSG!).

Den som jämför med basic-varianten känner lätt igen fortsättningen, så när som på den rad som börjar Gotoxy. Det motsvarar CUR(Y,X). Jag var tvungen att införa ganska många skärmutskrifter för att finna de olika felena i programkoden, och jag har låtit några stå kvar för att demonstrera hur man gör.

Lägg märke till att Pascal "vänder tillbaka" x och y i sina från skolan kända lägen. I basic har man lärt sig ra Rad först och Kol sedan, här är det tvärtom.

CUR = Gotoxy

Den FÖRSTA frågan som presenterar sig är: Hur får man masken att röra sig? Grundprincipen är redan given: rita ett "huvud", ta sedan bort "svansen". Om man jobbar med en textskärm kan det vara lämpligt att rita masken som en rad nollor. Smaken är dock som baken och det finns många andra tecken att välja på: stora eller små "o", "flinande svartingen" som i IBM-kod heter ascii 2, fylld fyrkant som hos ABC heter ascii 127, men hos IBM 219 osv.

Den ANDRA frågan är: Var skall huvudet skrivas? Och hur går det till tekniskt?

På en textskärm placeras vår basic ut ett tecken i position (Rad,Kolumn) med ;CUR(R,K). Om föregående huvud placerades där, skall nästa huvud placeras intill föregående. Både R och K skall ökas eller minskas med högst 1. En sådan slumpförändring kan man ordna med:

```
R=R+INT(RND*3)-1
```

RND ger ett slumpstal mellan 0 och 1. Multiplicera med 3 så ligger det mellan 0 och 3 (dvs högst 2,999...). INT() klipper decimalerna, vilket gör att vi får 0, 1 eller 2. Dra bort ett och vi får antingen -1, 0 eller +1. Gör man likadant med K får man fram ett nytt läge (R,K) som ligger intill (eller ovanpå) föregående läge.

Tyvärr leder denna enkla lösning till att vår mask får svåra krampor. Den vrider och vänder sig kring sig själv och har svårt att komma i väg över bildskärmen. Det gäller att finna en bättre strategi.

Masken bör inte vrida sig för mycket. Jag kom fram till att den borde gå antingen ett snäpp åt vänster, eller rakt fram, eller ett snäpp åt höger. Snäpp? Ja, ifall man hade kunnat styra masken över en finfördelad grafisk skärm skulle man kanske sagt plus eller minus 10 grader från utgångsriktningen. På textskärmen är minsta möjliga vridning ett åttondels varv:

```
1 2 3
0 4
7 6 5
```

Om masken är på väg rakt åt höger har den riktning 4. Vi önskar att den skall röra sig i riktning 3, 4 eller 5 nästa gång.

Enkelt! Vi använder samma formel som för R ovan fast vi kallar riktningsändringen för Dir:

```
Dir=INT(RND*3)-1
```

På detta sätt blir DIR antingen -1 eller 0 eller +1. Hur skall det översättas till (R,K)? Till att börja med skall man addera Dir till den riktning man hade i föregående "drag". I mitt program heter den riktnings X(Ny) - som efter en viss manöver blir X. Sedan måste man ha en tabell som visar ändringen i R och K för varje värde på X.

Om X=4 förblir R oförändrat medan K ökas med ett. X=5 ökar både R och K med ett osv. Tabellen finns i 1100-1150. Rx och Kx är den ändring som måste göras i R och K.

Tabellen är, det medges, ganska primitivt skriven. Skall man vara noga borde varje rad avslutas med ett hopp till nästa rutin. Är ett villkor uppfyllt för Rx skall därmed alla andra möjligheter vara utslutna, och hopp ske till rutiner för Kx osv. Jag har varit lat och tyckt att det blev för många hopp. I stället måste jag se till att bara EN rad i varje grupp är sann, och det verkar att ha lyckats.

```
MOD(X,Y)
```

Om den gamla riktnings är 0 eller 7 uppstår problemet att vi kan få X=-1 resp X=8. Dessa värden finns inte i tabellen och måste därför tacklas särskilt. Ett sätt vore en extra rad

```
1040 IF X=-1 THEN X=7 ELSE IF X=8 THEN X=0
```

Man kan göra den raden mera generell genom att skriva

```
IF X<0 resp IF X>7 ...
```

Men det har roat mig att testa en "ny" instruktion i basic2 (den finns inte i ABC80-basic, varför ABC80-folket får använda ovanstående rad i stället).

I matematiken används uttrycket modulo på följande sätt:

```
A=B MOD C
```

betyder: dividera B med C och lägg resten efter divisionen i A. 8 MOD 8 ger noll och -1 MOD 8 ger 7. Det sista kan te sig litet gåtfullt, och jag vågar mig inte på en närmare analys. Det tycks fungera på ABC, däremot inte i Pascal, där man först måste lägga till 8 för att säkert få ett positivt tal kvar efter divisionen. (Här har vi ett mycket lämpligt ämne för en förklarande artikel i nästa nummer från någon av DSG.)

I basic2 skriver man detta som MOD(A,B). I rad 1140 lägger man först ihop den gamla riktnings X(Ny) med Dir och tar sedan modulo 8 av det. Krångligt? Det ser gytt-rikt ut i programtexten, det medges, kanske bättre så här:

```
1140 X = MOD( X(Ny)+Dir , 8)
```

Vilken riktning?

I 1030 står det annorlunda än i förklaringen ovan, den med DIR och RND. Om man ger fritt val varje gång mellan riktningsändringen -1, 0 och +1 kommer masken att ringla för mycket för min smak. Det första försöket att sträcka ut den litet mer finns i raderna 1010-1020 som låter masken ta två steg i samma riktning innan man ger den chansen att välja ny riktning. Inte heller det var riktigt bra, men jag lät raderna stå kvar, fast som REM-satser, för att den hugade skulle kunna experimentera.

I den rad som nu står ökas chansen till 40% att Dir skall bli noll. Så stor är nämligen chansen att RND<0,4. Om lotten inte är gynnsam till detta fördelas chanserna lika mellan vänster och höger.

Så där, nu skall funktionen FNTillskott vara förklarad. Kan den förbättras? Troligen kan den skrivas mera strikt. Jag avvaktar med intresse reaktioner från DSG om hur man skall använda lokala variabler etc. Nu fungerar funktionen som ren subrutin, ABC80-pularen kan byta ut rad 240 mot GOSUB 1000 och avsluta med ett enkelt RETURN.

Huvudprogrammet

Vi övergår till huvudprogrammet 100-340. För att hålla reda på svansen finns räknaren T som vandrar från 1 till maximala längden av masken och hela tiden pekar ut den "svans" som skall tas bort sedan det nya huvudet kommit på plats.

I rad 230 räknas T varje gång upp med ett. I ABC80 måste man skriva:

```
IF T>M THEN T=1
```

där M=Maxmask. Men här används den förut beskrivna modulo-funktionen.

På samma sätt ser man till att R och K håller sig innanför gränserna för skärmen.

Jag har valt att förvandla skärmen till en toroid (cykelslangform). Om masken kryper över kanten åt vänster kommer den in igen från höger osv. När R>24 och K>79 flyttas räknarna till 1 och tvärtom.

Rad 270 är en kontrollrad som kan strykas, men som var bra att ha under utprovningen.

Då är vi framme vid huvudet. Det skall placeras på rad R och kolumn K. I stället för CHR\$(Huvud) kunde man skriva "0" eller vilket tecken man väljer. Det föreslagna sättet är mer generellt. Man kan prova sig fram med olika tecken genom att ändra den mera åtkomliga raden 30.

I raden därefter tas svansen bort, dvs tecknet på rad R(T) och kolumn K(T) ersätts med "svans"-tecknet som det definierades på rad 35. I programmet väljs 32 som är blanktecknet. Vill man att masken skall lämna ett spår efter sig kan man sätta dit något annat. Pröva med punkten, ascii=46.

Nu har gamla R(T),K(T) spelat ut sin roll och man ger dem i stället värdet för det nyss ritade huvudets läge. Det är denna lilla knepighet jag varit så stolt över i lissajo-artikeln.

Man kunde ju ha tagit bort svansen först och skrivit dit huvudet sedan. Jag inbillade mig att maskens rörelser verkade lugnare om man gjorde tvärtom.

Om man tycker masken rör sig för fort kan man variera pausens längd. I många språk finns en särskild pausfunktion. I basic2 för PC heter den SLEEP x som stoppar exekveringen i x sekunder. Här visas det litet primitivare metoden att sätta datorn att "räkna till 1000" för att få en sekunds uppehåll. (Då måste räkningen ske i flyttal, annars går det fortare!)

Så där, då skall det mesta vara färdigt. Ringlar masken tillfredsställande?

Som vanligt finns säkert en hel del att göra som kan ge hackarglädje. Jag har redan nämnt att man kunde låta masken lämna "spår" efter sig på skärmen. Varför skall masken förresten dömas till ett planlöst ringlande? Man kunde prova olika överlevnadsteorier genom att föreskriva att masken måste hitta fram till "föda" inom en viss tid för att överleva. Man kunde lägga till en rutin där "maten" växer med en viss hastighet, t ex som en samling kryss här och var på skärmen. Om masken hittar fram till denna inom föreskriven tid, äter han upp den och växer litet, annars krymper han litet.

Just själva växandet lekte jag litet med vilket framgår att de hittills överhoppade programraderna 135-140. Med Short=0 i rad 60 kommer villkoret efter WHILE alltid att vara falskt och rutinen överhoppad. Byt mot Short=-1. Då går programmet in i rutinen. I 20% av fallen är RND<.2 sant och då ökas Maxmask med 1. För att inte hela skärmen skall bli full av mask har jag satt en gräns vid 30. Då ändras Short till noll igen och rutinen förblir stängd.

Det gick bra. Men motsatsen gick inte lika bra. Jag hade en rutin som började nedmontera masken igen, och det var inte lika enkelt. Det gäller att kupera svansen, men hur skall det göras? Om man bara minskar T kommer maskens sista led aldrig at suddas ut. Om man i stället genast suddar för det största värdet på T, kommer masken ofta att mista ett led inuti kroppen, vilket ger egendomliga effekter. Har man otur med slumpalten kommer hela processen i otakt och man får maskdelar spridda över skärmen...

Jag gav upp, speciellt som det inte var av intresse för den ursprungliga id'n med denna framställning. Men jag är viss om att vi kan få många roliga förslag från läsekretsen.

Först kommer Gotoxy(Y,X); och sedan Write('text'). Det sista motsvarar utskrift med semikolon efter, dvs inget radbyte. Vill man ha radbyte heter det Writeln('text'). Om man skriver ut flera olika saker är det nödvändigt med komma mellan varje - också ett efterhängset nybörjarfel att påpeka!.

Huvudprogrammet

Och nu är vi äntligen framme vid huvudprogrammet. Det behöver inte ropas på speciellt, men det torde vara lugnast att lägga in en REM-sats på Pascalvis. Sedan måste man börja med BEGIN, som så småningom motsvaras av END. (med punkt).

Här kommer nu alla utgångsvärden. Alla variabler måste få ett begynnelsevärde, annars kan vad som helst hända. En gammal basic-pulare glömmar gärna bort detta och får mycket egendomliga resultat...

Clrscr är detsamma som töm skärmen.

Slutslingan

Slutbiten är som bekant en oändlig slinga. Det går bra att starta den med WHILE True (precis som med WHILE -1 i basic). Men den avslutas inte med WEND. I stället lägger man in DO BEGIN och avslutar END;

(På samma sätt skriver man FOR i:=1 to 100 DO BEGIN --- END; och det finns fler liknande varianter.)

Det som är kvar behöver nog inte kommenteras ytterligare. Jag har behållit ytterligare en utskriftsrad som kan vara bra att ha om man gör något fel och det inte syns någon mask på skärmen.

Delay är pausfunktionen som har samma syntax som alla de andra motsvarande funktionerna, dvs argumentet står inom parentes efter funktionsnamnet.

Fungerar det?

Man kan vara ganska säker på att ett program man skrivit in inte fungerar i första försöket. I själva verket fastnar man ett otal gånger redan vid kompileringen. Det är klok politik att försöka dela upp verket i småbitar som kan testas på något sätt steg för steg. Annars blir det svårt att veta vad som är fel.

Jag är ännu inte så hemma i TP att jag vet om det finns motsvarigheter till TRACE-funktionen. Jag saknar också möjligheten att få variabler utskrivna på skärmen efter programavbrott. Det är därför de skrivs med Write-satser under körningens gång.

Om man bara skriver basic-översättningar i Pascal har man säkert svårt att uppskatta finessen med att byta programspråk. Det är först när man tränger djupare som man inser vilka stora möjligheter i Pascal som basic helt är utan. Om detta borde vi kunna få en eller annan artikel från dem som vet. Annars får vi ge oss till tåls till dess jag själv hunnit så långt. (Det lär dröja.)

Finter och finesser?

Som synes har jag helt skalat bort alla ansatser till finter och finesser i Pascal-varianten. Det bar jobbigt nog ändå. Men fältet är ju fritt för det egna företagandet. Kanske kan man rent av få fram ännu fler finesser med möjligheterna i Pascal?

<1384>

Sven Wickberg

```
PROGRAM Maskpasc; (* Pascal-upplaga av masken *)
```

```
CONST (* ge värden åt alla konstanter *)
```

```
Huvud = 2;
Svans = 32;
Paus = 100;
```

```
TYPE (* deklarerar alla icke standard-typer *)
Vektor = ARRAY(.1..100.) of Integer;
```

```
VAR (* typbestämmer alla variabler *)
```

```
Short: Boolean;
Rad,Kol : integer; (* rad/kolumn*)
R,K : vektor; (* som vi behöver minnas *)
T : integer; (* räknare av maskdelar *)
Rx,Kx: integer; (* tillskott R,K *)
Maxmask: integer;
```

```
Dir, Old, Ny : integer;
(*****)
```

```
PROCEDURE Tillskott;
(* Riktningarna: 1 2 3 *)
(* 0 4 *)
(* 7 6 5 *)
```

```
BEGIN
```

```
IF Random < 0.4 THEN Dir:=0
ELSE
IF Random < 0.5 THEN Dir:=-1
ELSE Dir:=1;
```

```
Ny := Old + Dir + 8 ; Ny := Ny MOD 8;
Gotoxy(1,1); Write(Dir, ' ',Old,
' ',Ny, ' ');
Old := Ny;
(* fixa Rx *)
IF (Ny > 0) AND (Ny < 4) THEN Rx := -1;
IF (Ny = 0) OR (Ny = 4) THEN Rx := 0;
IF (Ny > 4) AND (Ny < 8) THEN Rx := 1;
(* fixa Kx *)
IF (Ny = 2) OR (Ny = 6) THEN Kx := 0;
IF (Ny > 2) AND (Ny < 6) THEN Kx := 1;
IF (Ny = 7) OR (Ny < 2) THEN Kx := -1;
```

```
End;
```

```
(* huvudprogram*)
```

```
BEGIN
Rad:=10; (* startvärden *)
Kol:=20;
T:=0;
Maxmask:=10 ;
Dir:=0;
Old:=4;
Ny:=4;
```

```
Clrscr;
```

```
WHILE true DO BEGIN
T:=(T MOD Maxmask);
Gotoxy(1,24); Write('T ',T,
Rad ',Rad,' Kol ',Kol, ' ');
T:=T+1;
Tillskott;
Rad:=(Rad+Rx+22) MOD 22;
Kol:=(Kol+Kx+78) MOD 78;
Gotoxy(Kol,Rad);
Write(Chr(Huvud));
Gotoxy(K(T.),R(T.));
Write(Chr(Svans));
R(T.):=Rad; (* minns blivande svans *)
```

```
K(T.):=Kol;
DELAY(Paus);
END;
```

```
10 ! mskbasic 88 04 17 sw
```

```
20 DIM R(100),K(100)
```

```
30 Huvud=2 ! 219 "masktecken"
```

```
35 Svans=32 ! "svanstecken"
```

```
40 R=10 : K=20 ! utgångsvärden
```

```
50 Maxmask=10 ! maxlängd
```

```
60 Short=0 ! -1 om masken skall växa
```

```
61 Paus=200
```

```
80 RANDOMIZE
```

```
90 ; CLS
```

```
100 ! oändlig slinga
```

```
120 WHILE -1
```

```
130 !
```

```
135 WHILE Short
```

```
136 IF RND<.2 Maxmask=Maxmask+1
```

```
138 IF Maxmask>30 Short=0
```

```
140 IF 0 WEND
```

```
230 T=MOD(T+1,Maxmask)
```

```
240 Z=FNTillskott
```

```
250 R=MOD(R+Rx,24)
```

```
260 K=MOD(K+Kx,79)
```

```
270 ; CUR(24,0) 'Maxlängd=' Maxmask,
```

```
'T=' T; 'x=' X;
```

```
290 ; CUR(R,K) CHR$(Huvud) !nytt huvud
```

```
300 ; CUR(R(T),K(T)) CHR$(Svans)
```

```
! bort svans
```

```
310 R(T)=R : K(T)=K ! minns svans
```

```
320 FOR P=1 TO Paus : NEXT P
```

```
330 !
```

```
340 WEND
```

```
350 !
```

```
360 END
```

```
370 !
```

```
1000 DEF FNTillskott
```

```
1010 ! Ny=Ny+1 : IF Ny>2 Ny=1
```

```
1020 ! IF Ny=2 THEN 1060 ! varannan
```

```
gång ingen ändring
```

```
1030 IF RND<.4 Dir=0 ELSE IF RND<.5
```

```
Dir=-1 ELSE Dir=1
```

```
1040 X=MOD(X(Ny)+Dir,8)
```

```
1060 X(Ny)=X
```

```
1070 ! 1 2 3
```

```
1080 ! 0 4
```

```
1090 ! 7 6 5
```

```
1100 IF X=0 AND X<4 Rx=-1
```

```
1110 IF X=0 OR X=4 Rx=0
```

```
1120 IF X>4 AND X<8 Rx=1
```

```
1130 IF X=2 OR X=6 Kx=0
```

```
1140 IF X>2 AND X<6 Kx=1
```

```
1150 IF X=7 OR X<2 Kx=-1
```

```
1160 RETURN 0
```

```
1170 FNEND
```

Efterskrift

För att förekomma ev sura recensioner om upphovsrätt m m bör jag påpeka att det fanns en artikel om maskar i Scientific American, möjligen november- eller oktobernumret 1987 (som givetvis gjort sig osynligt nu när jag letar efter det!). Där, under avdelningen Computer Recreations - fanns en ganska utförlig diskussion om maskar, som jag visserligen läste, men som jag inte tänkte på. Det handlar om att kunna rita små cirklar på en grafisk skärm. Först senare kom jag underfund med att detta tydligen är möjligt med GWBasic och Basic; det skulle alltså vara möjligt att i en PC använda det programförslag som gavs. Den saken har jag inte prövat.

Vidare upptäckte jag, medan jag flitigt slog i min Pascal-lärobok, att Ingmar Olsson också har ett par exempel om en mask! Men vem vill låta DSG förstöra ett redan påbörjat nöje? Jag blundade och gick vidare.

Jag kan alltså lugnt säga att alla rutiner i programexemplen här är mina egna påfund och att varje likhet med DSGs produkter är rena tillfälligheter som beror på den inneboende illvilliga naturen hos alla programspråk (väl bekant för varje hackare med erfarenhet).

<1384>

Sven Wickberg

Om kopieringsskydd

Kopieringsskydd

Det är alltid intressant att studera hur attityder utvecklas och förändras genom åren. En fråga som ibland blivit häftigt debatterad, och där den allmänna opinionen nästan har gjort en helomvändning på bara något år, är den om kopieringsskydd på datorprogramvara.

Jag bläddrar förstrött i en amerikansk datortidning från 1984 och finner en artikel om det "nya, revolutionerande kopieringsskyddet ProLok" från Vault Corporation. Detta skydd "lovar att bli en stor teknisk landvinning" och det "kommer att omöjliggöra all piratkopiering" hette det då. I dag betraktar man allmänt kopieringsskydd som det största steget bakåt i hela datorbranchens utveckling, och Vault Corporation har den senaste tiden varit mer eller mindre konkursmässigt.

All vår början bliver svår

Redan från början var nästan alla kommersiella program till ABC80 kopieringsskyddade. Märkligt nog, skulle man kanske kunna säga, för persondatorrevolutionen hade då, vintern 1978-79, långt ifrån tagit fart på allvar, och de grundläggande förutsättningarna för piratkopiering saknades helt. Men det är tydligt att någon i konstruktionsledet måste haft visioner av kontorslandskap med ABC80 i långa rader, en dator på var mans och kvinnas skrivbord, eftersom programvara (i PROMmet på kontrollerkortet) för kopieringsskydd faktiskt finns inbyggd redan från fabriken i ABC-datorernas diskettstationer.

Nå, men hur reagerade användarna på den tiden då? Troligen märkte de flesta inte av kopieringsskydden alls. I slutet av sjuttioalet var de flesta användarna ovana vid datorer, och säkerhetskopiering var ett okänt begrepp. Det var den naturligaste sak i världen att stoppa in originaldisketten och köra på den, och man kände för övrigt ingen annan ABC80-ägare, så det fanns aldrig någon anledning att ens försöka tillverka en piratkopia. Själv satt jag och skrev mina egna små amatörmässiga BASIC-program i min ensamhet, lyckligt ovetande

om att det överhuvud taget existerade något sådant som programskydd. Några kommersiella program hade jag ju aldrig råd att köpa, så hur sådana kunde tänkas se ut och fungera visste jag inget om. Dåtidsens priser på programvara måste omräknat till dagens penningvärde te sig fullständigt hutlösa, speciellt om man jämför med vad man får för samma pengar idag. Men man ska kanske inte klaga. Upplagorna var oerhört mycket mindre då, och utvecklingskostnaderna måste följaktligen bäras av en smalare publik.

Vid det här laget var det dags för ABC-klubben att bildas. Äntligen en användarförening! Men programleverantörerna trodde tydligen att här skulle det "bytas" programvara olagligt till höger och vänster. Håpet läste jag följande rader av Odd Rolander i det allra första ABC-bladet: "Ord och inga visor kommer det att bli om ABC-klubben aktivt medverkar till att främja den olustiga sport som kallas för *** PROGRAMKNÄCKNING ***. Så lyder reds något fria översättning av ilska skrivelser som kommit klubben tillhanda den senaste tiden." Vidare: "Klubbens interimstyrelse beslöt att för sin del i klubbtidningen inte göra några intrång i den upphovsrättsliga lagstiftningen genom att publicera hur man knäcker program."

Oförstörbara disketter och andra sagor

Jag tror att det var vid den här tiden som det första smågnällandet från användarna började höras. En viss datormognad började skönjas, och man insåg så smått att de där iderna om säkerhetskopiering hade ett visst fog för sig. Men de användare som tog mod till sig och kontaktade programleverantören fick snabbt lugnande besked: "Nejdå, det är ingen fara. En diskett håller i flera hundra år. Vi har ju varit så oerhört generösa att ni har fått TVÅ programdisketter. Och vi ställer naturligtvis upp och byter ut en felaktig diskett omedelbart - om det omöjliga ändå skulle inträffa." Själv hade jag haft min ABC80 i ett par år när en god vän, som vi kan kalla Lasse, hörde av sig och ville ha hjälp med

datoriseringen av sitt lilla företag. Han köpte en ABC80 med tillhörande program för de vanliga företagsrutinerna från en leverantör som betraktades som "en av de stora, seriösa programutvecklarna för ABC80". Programmen var kopieringsskyddade, naturligtvis, och som brukligt på den tiden, inte särskilt väldokumenterade. Det var uppenbart att min hjälp med installationen skulle ta mer tid i anspråk än jag från början hade tänkt. Min första åtgärd var att knäcka kopieringsskyddet, så att jag kunde ta en programkopia med mig, och arbeta hemma i lugn och ro vid min egen dator. Allt flöt enligt planerna, och några veckor senare kunde Lasse arbeta vidare för egen maskin. Endast vid ett par tillfällen de följande månaderna behövde jag rycka ut och ge "första hjälpen" när han hade mindre problem.

Nästan tre år förlöt och jag hade sånär glömt bort hela historien när Lasse ringde: - "Vi får inte igång vårt bokföringsprogram". En snabb kontroll på plats visade att programdisketten inte gick att läsa. Den var helt enkelt uppsliten. Men extradisketten då? Det fanns ingen! Programleverantören hade, hur otroligt det än kan tyckas, placerat "backup-kopian" på baksidan av originaldisketten. Om programmet slutade att fungera var meningen att man skulle vända på disketten och använda andra sidan! Det behöver väl knappast påpekas för ABC-bladets alerta läsare, att båda sidorna på disketten var utslitna, och att det inte gick att köra på baksidans program heller. Vad göra? Kontakta programleverantören, naturligtvis! Men den "stora, seriösa programutvecklaren" hade gått i konkurs för något år sedan, och gick inte att få kontakt med. Inköp av ett nytt program (från en annan leverantör) hade visserligen varit en överkomlig affär, men en manuell rekonstruktion av företagets bokföring för de gångna åren, utan tillgång till det program med vilket datat registrerats, skulle kostat oerhörda summor pengar, om den ens varit möjlig. Det var då jag kom på att jag någonstans i mina gömmor hade kvar de kopior som jag tog i samband med igångkörningen. Troligen räddade en "piratkopia" den gången Lasses företag från konkurs.

Utvecklingen i världen

Medan ABC-entusiasterna trampade på i ullstrumporna här hemma hände stora saker ute i världen. 1981/82 lanserade IBM sin "PC", en dator som många ansåg var urdålig och föråldrad redan från början. Men föråldrad eller inte, så var IBM-etiketten tillräcklig för att maskinen skulle få en rent otrolig genomslagskraft på marknaden, och världen hade fått en "industristandard" för hur persondatorer skulle se ut och fungera. Ganska snart började så gott som alla datorföretag att bygga datorer efter IBMs "standard", och ofantliga belopp satsades på programutveckling.

Frågan om kopieringsskydd fick plötsligt en aktualitet den aldrig hade haft tidigare. En lavinartad spridning av likadana datorer ökar naturligtvis marknaden för programvara, men också risken för piratkopiering. Därför var det naturligt att programkonstruktörerna använde tekniska skydd mot kopiering av sina alster. Liksom när det gällde ABC-datorerna hade nog många tidiga användare inte så väldigt ont av skydden. Hårddiskar var till en början ett okänt begrepp, så man använde helt enkelt originaldisketterna i dagligt bruk. Enstaka användare hade insikt om vikten av säkerhetskopiering, och i "nattmörkret" satt unga datorentusiaster och oskadliggjorde kopieringsskydden.

Knäckarprogrammen avancerar

Några som knäckte kopieringsskydd gjorde det så framgångsrikt att de lade grunden till de "knäckarprogram" som än idag är storsäljare över hela världen, CopyWrite och CopyIIPC. Och ett "krig" hade tagit sin början. Varje månad kom program från båda lägren i nya versioner, kopieringsskydden gjordes tekniskt mer avancerade för att försvåra knäckning, och knäckarprogrammen anpassades gentemot de förbättrade skydden.

Användningen av hårddiskar och nätverk gjorde många användare uppmärksamma på nackdelarna med skyddad programvara. Man kunde visserligen lägga programmen på sin hårddisk, men man måste ändå stoppa in originaldisketten, för kontroll av skyddet. Fördelarna med hårddisken syntes inte så uppenbara då. Speciellt förargligt var det ju för båda parter, användare och programkonstruktörer, att skydden knappast hade någon verkan när det gällde att förhindra kopiering. Kopiera kunde man ju med lätthet göra med CopyWrite eller CopyIIPC, däremot kunde man inte göra mycket åt de nackdelar som drabbade hårddisk- och nätverksanvändare.

Problem, problem och problem

Nya problem började visa sig i och med att IBM introducerade en rad nya PC-modeller. PCjr, 3270 PC och PC/AT var några modeller i det växande sortimentet. Många program visade sig helt enkelt inte fungera på de nya modellerna. Orsaken var att kopieringsskydden utnyttjade egenheter i PCns hårdvara som t ex klockfrekvensen, diskettstationernas rotationstid och speciella egenskaper i kontrollerkretsen. Den ständigt växande modellfloran, både från IBM och tillverkare av kompatibla maskiner, gjorde att kostnaderna för att utveckla och underhålla kopieringsskydd steg till orimliga proportioner. Resultatet blev

fristående företag, som med växlande framgång, började utveckla skyddspaket som de kunde tillhandahålla andra programleverantörer. Företag med enda verksamhet att utveckla kopieringsskydd kunde nå bättre resultat än tidigare, både beträffande motståndskraft mot knäckningsförsök, och minimalt besvär för den legale användaren. Bland annat utvecklades metoder så att man skulle kunna installera ett program, inklusive kopieringsskydd, på hårddisk och avinstallera det igen, om man skulle vilja byta till en annan maskin.

Men grundproblemet kvarstod. Kopieringsskydden var till besvär för alla parter och skyddade, namnet till trots, inte mot kopiering. Även om skydden blev mer och mer sofistikerade, medförde specialföretagen i branchen att konstruktörerna av knäckarprogram bara behövde lägga ner tid på ett fåtal olika kopieringsskydd. Sen gick det att kopiera hundratals program på marknaden av "bara farten".

Början till slutet

Under tiden började några pionjärföretag med en helt ny affärsidé att märkas på marknaden. Man sålde väldokumenterade, välutvecklade program till ett lågt pris. Och programmen var inte kopieringsskyddade. Med en attraktiv prissättning skulle det inte längre vara intressant att göra piratkopior, och man skulle därmed kunna sälja så stora volymer att satsningen skulle bli lönsam. Idén visade sig hålla måttet och allt fler leverantörer hoppar på tåget, och säger farväl för alltid till kopieringsskydden. Idag är användarna, i alla fall i U S A, så datormedvetna att "not copy-protected" är ett tungt vägande försäljningsargument. Storföretagen håller sig med speciella PC-chefer som utvärderar och köper in hård- och mjukvara, och det går knappast att lura dessa att köpa in dåliga produkter.

Här hemma i Sverige har utvecklingen gått i en liknande riktning. Det är först under de senaste två åren som det har blivit "rumsrent" att öppet sälja knäckarprogram till ABC-datorerna (En recension av Foxycopy finns i ABC-bladet nr 1, 1987). Även om den mesta programvaran till PC är oskyddad finns det ett eller ett par företag här i Sverige som envisas med att bibehålla skydden på egenkonstruerad programvara. Tråkigt nog ställer detta till extra stora problem för användarna, eftersom dessa skydd inte går att kopiera med hjälp av CopyWrite och CopyIIPC. Det beror nu inte på att skydden skulle vara "bättre" eller "säkrare" än de amerikanska, utan bara på att de amerikanska knäckarna inte intresserar sig för svenska program med, sett ur deras synpunkt, minimala upplagor. Tvärtom, skulle man nog kunna säga att de svenska skydden är avsevärt sämre än de amerikanska. T ex kan program som installerats på hårddisk inte avinstalleras igen, utan skivan måste skickas in för utbyte. Men det börjar redan dyka upp svenska knäckarprogram som är specialanpassade mot de svenska PC-programmen. Så vi får väl se om vi får ett "krig" här hemma, liksom i stora världen. Min gissning är att de svenska programtillverkarna snart kapitulerar och tar bort sina skydd. Det måste de helt enkelt om de ska få sålt något alls framöver.

Avslutningsvis

Avslutningsvis skulle jag vilja ge följande tankeställare till alla som köper programvara till PC-datorer:

För det första

En diskett som används varje dag håller sällan längre än 2 - 3 år, vad som än sägs och skrivs om kvalitén på moderna data-media. Hårddiskar kan gå sönder, och behöva bytas. Data kan raderas av misstag. Det är därför oacceptabelt med program som kräver att originaldisketten, eller en "räkneverksinstallerad" kopia används under det dagliga arbetet.

För det andra

Räkna med att programleverantören kommer att gå i konkurs, eller bara upphöra med kundstödet av gammal programvara, efter ett antal år. För att ett programföretag ska kunna överleva krävs det ständigt nya framgångsrika produkter. Få programproducenter klarar detta krav under en längre tid. En garanti för att en skadad, eller "avinstallerad" diskett ska kunna skickas in för utbyte är inte värd mer än papperet den är tryckt på.

För det tredje

Om ett kopieringsskyddat program förefaller vara det bästa valet vid en upphandling, titta en gång till! Det går minst 13 på dussinet av programvara till PC i varje kategori, så det finns som regel alltid oskyddade alternativ.

<1019>

Anders M Olsson

Leverantörer av i artikeln namngivna produkter

CopyWrite

Kopieringsprogram för skyddad programvara på IBM PC. Lyfter bort SuperLok (SoftGuard). Elimineras behovet av nyckeldiskett vid körning av vissa program från hårddisk. Pris USD 50 eller kanadensiska dollar 70 inklusive porto överallt i världen.

Quaid Software Ltd
45 Charles Street East
Third Floor
Toronto
Ontario M4Y 1S2
Kanada

CopyIIPC

Kopieringsprogram för skyddad programvara på IBM PC. Lyfter bort SuperLok (SoftGuard). Elimineras behovet av nyckeldiskett vid körning av vissa program från hårddisk. Pris USD 39.95 + porto till Sverige USD 8.

Central Point Software Inc.
9700 SW Capitol Hwy., \$100
Portland, OR 97219
U S A

(Text 4110) Jörgen Westman <5074>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
Här kommer ett litet exempel för positiva tal

```
50 if a<10**5 then 120
60 e%=(int(log10(a))
70 a=num$(a/10**e%): d%=(instr(1%,a$,
'1'): if d%=0% then 120
80 a$=left$(a$,d%-1%)+right$(a$,d%+1%)
90 if len(a$)<=e%+1% then a$=a$+'0':
goto 90
100 ja$
110 goto 130
120 ja
130 rem
```

snutten gör om mantissan till sträng, och tar bort decimalpunkten och fyller ut med nollor.
m.v.h J.W

(Text 4111) Jörgen Westman <5074>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
Hur gör du när strängen får följande utseende
1.12345E+56

(Text 4113) Anders Franze'n <5258>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
ASCII-aritmetiken (t ex ADD\$ som du nämner) klarar endast av tecken för plus och minus samt decimalpunkt förutom siffrorna 0-9. Exponenttecken kan man således ej använda. Notera att funktionen NUM\$ enbart omvandlar talet till en sträng med samma utseende som om man skrivit ut talet med PRINT. Så funkar NUM\$ på ABC80 i alla fall, kanske är det annorlunda på ABC80x?

(Text 4115) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
Jaha, då var det ju inte mycket bevänt med ADD\$-metoden. Då får man antingen se till att man fått fram talet ändå från början med strängaritmetik och inte bara använder den på slutet, eller göra just som i inlägg 4110. OBS att rutinen i 4110 inte tar hänsyn till negativa exponenter, det kanske behöver läggas till.
I ABC8000 begriper strängaritmetiken även exponenter.

(Text 4116) Bo Michaelsson <913>
Ärende: UNI-80
ExpABC är väl minnesexpansionen från 16 K till 32 K? I så fall kan Du behålla detta extra minne. Datorn får i CP/M-läge hela 96 KB minne. Detta är bekvämt att använda eftersom en del av systemet ligger där och man inte behöver byta disk så ofta. Jag minns inga detaljer men jag har extra minne enligt ovan på min ABC 80. Visserligen är det GeJos extra minne men det lär inte spela någon roll. CP/M går alltså utmärkt på en enligt reglerna installerad minnesexpansion.

(Text 4118) Curt Sederlin <1188>
Ärende: FRÅN 16K TILL 32K i ABC-80
Utbyggnaden till 64 k fungerar bra under förutsättning att man tar hänsyn till de fel som räddas under artiklens gång SAMT att man bygger om den version av kort som slutar på -2 har försökt bygga om senaste kortversion som slutar på -5 då fungerade det ej, vet tyvärr ej varför. Något nytt schema till version -5 existerar ej.

(Text 4120) Anders Johnson <4001>
Ärende: Problem i FD4D
Har en FD4D, i vilken högra driven (DR1) aldrig stannar. Den snurrar och snurrar och snurrar.... DR0: beter sig helt normalt, och det går även att läsa och skriva med DR1, men den stannar som sagt inte. Detta är givetvis ödeläggande för disketterna så småningom och medför troligen också att nättaggregatet blir överhettat efter längre tids oavbruten drift. Vet någon var man bör börja felsökningen?

(Text 4121) Stefan Nilson <6089>
Ärende: UFDDOS
Ska UFDPATCH.NY användas till UFDDOS.ABS? IF Svar\$='JA' THEN #Hur skall man då kunna patcha i ABS filen UFDDOS?
Jag har nämligen provat UFDDOSSET med enbart bekymmer. Min driveuppsättning är: DR0: & DR1: är dubbelsidiga micropolis drivar. DR2: är en gammal enkelsidig 160K drive
De är alla kopplade till samma standard kontrollkort.
Med standard abc80-dos fungerar de utmärkt. Felet med UFDDOSSET inlägt är att jag inte t.ex kan köra DOSGEN. Men jag kan ladda CMDINT.SYS utmärkt bra. Jag tror att när jag laddar in DOSGEN i DR0: förstör den de första spårerna i DR1: Sen stannar det hela.
Jag vill veta om UFDPATCH.NY kan hjälpa dessa fel och hur jag i så fall ska kunna patcha UFDDOS.ABS med den filen.
Mvh Stefan

(Text 4123) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: Problem i FD4D
Prova om du kan ha fått oxid på kretskortskontakten på driven, annars är det nog billigast att skaffa en beg utbytesdrive.

(Text 4125) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Notis i gammalt nr av Microdatoren
Såg där att det skulle komma ett färggrafikkort till 80an. Tror att Liber var inblandad i det hela. Någon som vet hur långt detta projekt kom?

(Text 4128) Leif Westman <6074>
Ärende: CHAINE I PROGRAM
HEJ! Undrar varför det står chaine på varje rad när man tex. listar ted. L.W

(Text 4129) Jörgen Westman <5074>
Ärende: CHAINE I PROGRAM
Egentligen så består varje rad av upp till 212 byts maskinkod som pokas in dit det skall i minnet. I början av varje rad finns koden för chain, som gör att listrutinen i basicen tror att det är chain, och man kan på så vis se raden vid listning. Efter chain koden finns sedan mer kod som lurar basicen så att koden kan pokas in i minnet. Jag har inte begripit exakt hur det går till, men det funkar. Om man använder ASS assemblern så skapas sådana rader av maskinkoden. Du kan jämföra listningen av ted, med listningen av ABCV24.bac där inte listrutinen lurar.

(Text 4130) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Om någon är intresserad att hjälpa till med att producera nästa kassett för ABC80 så skriv till mig eller progredmötet. Annars blir det inga mer 80 program på kassetterna!

(Text 4131) Anders Franze'n <5258>
Ärende: CHAINE I PROGRAM
Man utnyttjar egentligen en lustig bit i BASIC-tolkens LIST-rutin. Denna rutin kan översätta .BAC-program (som innehåller koder för alla BASIC-ord, variabler mm) till ett för oss läsbart program. Om man byter ut den riktiga koden i ett sådant .BAC-program mot egna koder så får tolken nippran och "spårar ur", den kan fås att hoppa till en maskinkod som ligger någonstans i minnet. Denna kod kan sedan ta kommandot och placera ut en massa maskinkod i datorns RAM. På så vis slipper man en massa POKE i programmet som tar mycket större plats!

(Text 4132) Bert Holgersson <560>
Ärende: UFDDOS
Varför över huvud taget böka med ett dos som du har problem med, om du har ett som funkar?
Jag tror inte att UFDPATCH.NY skulle förändra ngt. av det du beskriver. Vad menar du förresten med "laddar in DOSGEN i DR0?". Vilken DOSGEN använder du? 40/80 track på diskarna?
Hälsningar Bert

(Text 4133) Stefan Persson <1980>
Ärende: Nästa kassett/diskett
VAD?? Av viken anledning blir det inte fler 80-program på kassetterna?! Det finns ju flera bra program som ännu inte kommit den vägen, t ex TEDI och MENYM, för att ta dom två bästa, på rak arm och i en hast.

(Text 4134) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Av den anledningen att för att det skall bli några ABC80 program på kassetten/disketten måste det finnas någon medlem som kan göra jobbet! Ett krav är då att vederbörande har tillgång till ABC80.
Det faktum att det finns program, gör tyvärr inte att dessa kan komma ut så där av sig själv. Intresserade kan anmäla sitt intresse i brev till mötet progred. (Jag har inte med saken att göra).

(Text 4135) Stefan Nilson <6089>
Ärende: UFDDOS
Jag har inget DOS som funkar!
Jag använder den Dogen som finns i Programbanken till UFD-dos.
Det ska väl egentligen stå använda eftersom jag inte vill försöka sabba mer skivor innan jag fått tag i ett UFD-dos som tar 830-drivar som default.
Mvh Stefan

(Text 4136) Kurt Malm <3065>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Det vore onekligen synd om sista ABC80 kassetten vore utgiven. Har varit med och skrivit en fortsättning på Hjälpare-Lökaren. Där bland annat Err 29 RETUR utan GOSUB inte är något problem, vid stopp och återstart av program.

(Text 4137) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Jag vill upplysa om att jag gav en rad exempel på lämpliga program att ta upp: TEDI, KERM samt några spelprogram, men fick veta att jag då själv måste samla ihop dem på en skiva och skriva den info som skall följa med ut.
Det är jag också beredd att göra, men jag hade inte tid att göra det på stubinen, och det verkade gälla minuter....
Jag arbetar numera inte särskilt aktivt med ABC80 och överlåter gärna jobbet åt någon mera intresserad; dyker ingen sådan upp kommer jag att försöka pussla in det hela de närmaste veckorna.

(Text 4138) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Skriv brev till mig och tala om vad ni skulle vilja ha med på en ABC80-"kas ett" så skall jag försöka beakta att den som gör jobbet får med de grejerna
De som kör 80 och redan själva har bra program som INTE förut kommit p på kassetten uppmanas att på samma sätt i brev till mig tala om vilka dessa intressanta program är.

(Text 4140) Stefan Persson <1980>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Glöm då inte det utmärkte programmet MENYM, första programmet där fönsterhantering använts på ABC80. Jag har detta sedan länge som enda hjälpmedel vid skyfflande av filer mellan skivor och upprensning av gammalt skräp. Som sagt jag har det själv sedan länge, men jag tänker på de nya medlemmar som kanske inte har möjlighet att plocka från Monitorn. Jag uppmanar andra att så här i ABC80:s sista skälvalande minut ge Sven Wickberg tips om vad av hittills utskickad, bra programvara, som MASTE med på den sista "THE LAST SAD MESSAGE FROM AN OLD FRIEND" (snuff-kassetten, så att inga av de stora hackarnas genidrag måtte gå oss om intet! VAKNA DU TROGNE ABC80-fan!

(Text 4141) Stefan Persson <1980>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Jag beklagar, men det verkar alldeles för komplicerat att från Harlösa, S. Skåne ta upp den fallna ABC80-progred-manteln, varför jag avstår detta ansvarsfulla värv. Därtill har jag fått vantarna på en liten läcker Macintosh Plus, varför det inte torde stå på länge innan jag faller för frestelsen och blir otrogen min ABC80. Suck du flamma hur förföriskt är inte snabbhet och smidighet jämfört med trohet, tålmodighet och trofasthet och ett gråt men stabilt yttre

(Text 4145) Kjell Svensson <5318>
Ärende: "DYK" som ej går att resätta.
Jag råkade ut för ett fel i ett assemblerprogram som var så allvarligt att det inte räckte med reset för att få igång maskinen igen. Den envisades med "ERROR 8" =finns ej i detta system trots reset. Efter frånan och tillslag av spänningen fungerade maskinen normalt igen. Vad kan ett program åstadkomma som reset inte kan återställa?
H/Kjell

(Text 4146) Mats Bende <6335>
Ärende: Överföring av program
Kan man överföra ett program som är skrivet med assembler och basic och användes på en abc80 till en snabbare dator?
Mats Bende, 0500/30456

(Text 4148) David Aronson <183>
Ärende: 64 kB i ABC80?
För länge sedan diskuterades det någonstans i någon tidskrift (eller var?) att det gick att bygga ut ABC80:n till 64 kB internt. Var kan man få veta mer om detta? Finns det möjlighet att få/köpa byggbeskrivning till detta någonstans?
/Den gamla ABC80-räven har vaknat igen/

(Text 4149) Tomas Wikström <1398>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Det finns i MikroDatorn från nr 9/1983 och något nummer framåt. Jag rekommenderar dock att istället köpa ett Gejo Ramdisk-kort som man "bara trycker ner" i CPU-hållaren (+ löder ett par tåtar) utan större modifieringsingrepp i ABC80:n.
Den gör samma sak plus ger tillgång till en trevlig ramdisk, samt kan enkelt byggas ut till 512K !!
Tyvärr så blir kostnaden något högre vid inköpet, men ändå inte alltför avskräckande högt, om man räknar allt smått och gott, som man gärna glömmet. /omas

(Text 4152) Peter Goldmann <5080>
Ärende: PROMKORT
Jag har ett kort från DIAB som heter 3061. På det kortet sitter DOS till ABC80 i en 2732a Sak samma med drivrutinen till Printer. Men nu har jag ett 2708:a som innehåller IEC Hur ska jag på enklaste sätt få allt att fungera?

(Text 4154) David Asztely <2920>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Intresse finnes även här ! Var det inte snack för ett tag sedan om den "Danske ABC-klubben" som sålde kompletta utbyggnadsatser för 250 DKR, samt att klubben skulle samarbeta littegranna ?? Mvh

(Text 4156) Kjell Svensson <5318>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Jag har sett en annons i den danska tidningen men kommer inte ihåg priset på deras utbyggnad (troligen stämmer din siffra). Tidningen har vi i klubblokalen och dit kommer jag inte förrän på tisdag. Om ingen annan kan ge besked så får du vänta till dess.
H/Kjell

(Text 4157) Tomas Wikström <1398>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Tja, jag kör sedan ett år sedan på en sådan.... Att modifiera kortet är lätt, man byter kapslar från de vanliga 4164:orna till -256:or och gör ett par skrapningar/byggingar på kortet.
Observera att doset "bara" klarar 320K, men de övriga ca 180K:na kan komma åt genom att man reserverar dem för egna rutiner. /omas

(Text 4158) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: KERM.BAC
Jo, jag vill hämta KERM.BAC till ABCVäst, men det går inte med filtrans. Hur gör jag? Och varför måste dKERM ligga i bac-format? Måste man ha TED inne för att köra TED?
F.S. Sysop ABCVästMon 031-555 837

(Text 4160) Bo Kullmar <1789>
Ärende: KERM.BAC
Jo, du kan hämta binärfiler med filtrans om du hämtar dem som hexfiler, dvs GET.H. Sedan packar du upp dem med programmet HEXTOFIL. Jag vet inte varför det ligger i .BAC men jag antar att det är något skäl inte kan ligga i .BAS för annars skulle det ligga i bas.

(Text 4161) Sven Wickberg <1384>
Ärende: KERM.BAC
Ja, tyvärr måste du ha ted för att kunna köra tedterm (det var väl det du menade). Det går också bra med TERM100 - har du inte endera eller båda dessa på gamla ABC-kassetter?
Tekniken att ta hem en BAC-fil är att skriva typeh filnamn. Då kommer den hem som en textfil med koden i hexformat. Man måste då ha filen HEXTOFIL att förvandla den tillbaka till .BAC-format. Ltet omständligt, men det fungerar faktiskt, bara man undviker att få med en blankrad allra först, vilket är litet knepigt och ibland fordrar extra konst. Det säkrast är nog att du ber någon kompis skicka dig en skiva med alla dessa aktuella filer på.

(Text 4163) Anders Franze'n <5258>
Ärende: KERM.BAC
Programmet ligger i .BAC-format därför att programmet innehåller specialrader som i sin tur innehåller maskinkod. Sådanahärna (stockholmska) program kan man få ut om man assemblerar med ASS.BAC, som, hör och häpna, också är ett såntdant .BAC-program!

(Text 4164) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Danska ABC-klubbens 64K-utbyggnad
Enligt nr.1 1986 kostar "komplet instruktion och komponent-saet for ombygning af ABC80 till 64K RAM" 250 danska kronor. Utbyggnaden finns beskriven i "ABC-nyt" dec.-85 och feb.-86. Man skall uppge om man använder 80-teckensort.
Adressen till danska ABC-klubben är: ABC-klubben Nordlandsgade 10, 4.th. 2300 København S Danmark H/Kjell

(Text 4165) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Danska ABC-klubbens 64K-utbyggnad
Det skulle vara nummer 1 -87 som annonsen fanns i. H/Kjell

(Text 4166) Anders Johnson <4001>
Ärende: Extra radfammatning i TEDTERM
När jag kör mot en VAX-dator med TEDTERM (ABC80), följs varje skriven rad av en torrad (åtminstone i inlägg i ett MAIL-system). Kan man utan att rota i maskinspråk ändra TEDTERM, så att denna effekt inte uppstår? Som jämförelse kan nämnas att effekter inte uppstår, när man kör med TERM IC med defaultvärden. Förtydligande: det verk: alltså som TEDTERM lägger till ett onödigt radskifte.

(Text 4167) Anders Franze'n <5258>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
Det är snarare så att VAX-datorn tolkar de två tecknen CR och LF som samma sak, dvs radbyte! Enligt ASCII-standard betyder CR vagnretur och LF linfeed. Men det är allmänt känt att vissa datorer beter sig på det sätt som du beskriver.
Nej, det går inte på ett enkelt sätt att bli av med det där extra radbyte. Naturligtvis kan man alltid POKE-a i programmet men då måste man veta var man skall POKE-a.

(Text 4168) Anders Franze'n <5258>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
I programmet TERMI00 kan du välja hur du vill ha det!

(Text 4169) Anders Johnson <4001>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
Ja, svårigheterna med LF slipper man ifrån med TERMI00, som jag använder för det mesta. Det är när jag sitter hemma (utan diskstation) och vill sända eller spara någon textfil, som jag använder TED-TERM.

(Text 4170) Anders Johnson <4001>
Ärende: Metrics centrionkort till Luxor?
Jag har ett centrionkort av typ MIO (ABC80 - Metrics) Kan jag använda detta kort tillsammans med Luxorutrustning enligt följande:
1) ABC80 + ABC830 + ABC890 (inkl det av Luxor lev. DOSkortet för ABC80)
2) ABC802 + ABC830 + ABC890
Kan jag över huvud taget använda MIOkortet till utrustningarna ovan, och måste jag i så fall göra någon förändring av MIOkortet, eller bör jag se mig om efter något annat centrionkort?

(Text 4171) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Metrics centrionkort till Luxor?
Om jag inte tar fel så är MIOkortet avsett att stoppas in i en FD2a, i så fall passar inte kortet i en ABC890. Stiftplaceringen på kortet är helt annorlunda. H/Kjell

(Text 4172) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: Kermit....
Jag har hämtat Kermit härifrån och (nästan) fattat hur det fungerar. Bara det att jag kan inte hämta filer. Jag skriver "Kermit,Kerm.Txt" och går över i "Kermitläge", gör Receive och så får jag fram "Waiting...." och så vidare. Men när han kommer till "Kerm.Txt Bad 0...." så säger Kermit "Option Not Part Of This Configuration" och går ur Kermit och gör tangentbordet sådär "segt" som det kan bli. Jag har en ABC80a med DataDisc 8. Vad skall jag göra och vilka ev. fel gör jag???

(Text 4175) Anders Franze'n <5258>
Ärende: Kermit....
Antar att du använder KERM.BAC. Vad använder du för paritet osv? Intressant problem! Det finns förresten inga problem, bara utmaningar.
DataDisk 8, vad är det? Har du något speciellt DOS som skiljer från ABC-dos?

(Text 4180) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ABC80-program i ABC-Bladet
Finns det fortfarande något intresse för programexempel i ABC80-basice i ABC-Bladet? Eller är alla så införstådda med basic2 att det går lika bra att skriva i det?
Det vore intressant att veta om det finns några kvar som "bara" har och kan ABC80.

(Text 4182) Anders Franze'n <5258>
Ärende: ABC80-program i ABC-Bladet
Vilket språk man skriver är intressant egentligen, själva tekniken är roligare att titta på. Roligt att vidga sina vyer med enkla programnuttar i andra språk! Eftersom ABC80-freak är så duktiga så kan det med lättet förstå andra språk!!!

(Text 4184) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ABC80-program i ABC-Bladet
Jag hade nog inte tänkt mig skriva för freaks - de klarar sig nog ändå. Tidigare fanns ett antal blåbår som inte begrep så mycket om vad som fanns "under huven" och gärna tog till sig grundläggande och enkla beskrivningar. Man kanske inte får kontakt med dessa via msg, men det var i alla fall ett försök från min sida att se hur stort det ev. gensvaret kunde bli.
Det var ABC80 som en gång inspirerade till bildandet av ABC-klubben, men det kanske inte finns anledning att ägna sig åt ABC80-basice om "alla" sysslar med basic2 eller kanske ännu mer Pascal och C.

(Text 4185) Bert Holgersson <560>
Ärende: Kermit och UFDDOS.OLD
Kolla upp så att inte KERMIT och UFDDOS-aset inte "krockar" i POKE arean. (65408 ->). Antagligen är det det problemet du har. Behöver du noggranna anvisningar, så hör av dig, så får jag gräva fram gamla noter- ingar. Mvh BER

(Text 4186) Kim Löfqvist <3813>
Ärende: kern
Hvordan begynder man med KERM ????
Jeg tror jeg har gjort det rigtigt men det fungerer ikke. Det er desværre lidt dyrt at blive ved her fra Danmark.(Hmmm) Hvis der er nogen der vil hjælpe vil jeg være glad. På forhånd tak. Kim

(Text 4187) Curt Sederlin <1188>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Jovisst säljer danskarna utbyggnadssatsen. OBS enligt min erfarenhet går endast "gamla moderkortet" att bygga om dvs version -2 EJ version -5 Dock blir endast 32 k tillgängligt vid Basicörning, eller 64 k för att exvis ladda cpm Mvh Curre

(Text 4189) David Aronson <183>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Kan du inte skriva och berätta hur det går till! Kanske i ABC-bladet eller här!
Hur går det förresten med extra minnet tillsammans med TKN80? Blir det inte konflikt med det "nya" bildminnet?

(Text 4190) Morgan Lantz <4359>
Ärende: ABC80-program i ABC-Bladet
Hm jag vill säga så länge jag har kvar min ABC80, som jag fortfarande har så kommer jag att programmera de språk som är möjliga att köra på denna dator. Det vill säga förutom basic pascal och forth. Dessa språk är de som jag har.
vidare vill jag säga att jag inte har tillgång till Basic2, även om de flesta i dag som har abc80 kanske kör detta eller något annat språk.
Hm annars så är det väldigt sällan jag programmerar i basic nu för tiden. Så jag vet inte om det är så mycket ide att skriva om basic i bladet detta är det då i alla fall inte för min del.
Med vänliga hälsningar från Moje

(Text 4194) Peter Thärning <3707>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Det blir aldrig någon konflikt mellan bildminne och ramminne, de har ju olika adresser. I samband med ombyggnaden byter man ett prom som fixar detta, det är inte samma prom till en abc40 som till en abc80.
Med "byggsats"-prommet kunde man flytta runt bildminnet lite, bland annat till de högsta adresserna i minnet, alternativt plocka bort det helt.

(Text 4197) Bert Holgersson <560>
Ärende: Kermit och UFDDOS.OLD
Jodå, det var som jag misstänkte. KERM och DOS krockar i POKE arean. Du kommer ifrån problemet om du fixar doset med UFDPATCH.NY. Var dock OBS på DR offseten. Den bör du sätta till '8' offset. (Se filen UFDPATCH.NY för detaljer)
Har du problem med att bränna nytt PROM, så kan jag kanske hjälpa till med det. Hör av dig i så fall. Mvh BER

(Text 4198) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: Kermit och UFDDOS.OLD
UFDPATCH.NY, är det nått program som finns i basen? Nej, det behövs väl inte. Får en hårdisk från ABCStockholm (tackar ödmjukast) och då behöver jag inte den drivern mer. Men tack i alla fall. Den nye ägaren till drivern kanske vill ha det nya prommet, men i så fall får den ta kontakt med dej.
Sysop ABCVästMon

(Text 4199) Tomas Wikström <1398>
Ärende: 512K Gejo ramdisk
Jodå, i mån av tid kan jag skriva en del hårdvaruartiklar till bladet. De skulle också kunna presenteras i bygg-själv-form då jag med hjälp av en ABC-CAD skulle kunna göra layouter till kretskort osv.
Vad gäller 512K Gejo är den ombyggnaden av lättgjord natur, under förutsättning att kan lösa loss de befintliga minneskapslarna utan att skada kortets folie. Kostnaden blir i princip bara kostnaden för minneskapslar (16*41256) samt ev. hållare. /tomas

(Text 4202) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
En mig närstående person har nyss köpt en begagnad ABC80 (på min inrådan!?)...sen visade det sig att det var fel på den från början! Det går inte att skriva grafska tecken (går alltså inte att ställa i grafsk modet). När man skriver chr\$(151) får man bara något tecken på skärmen (kommer inet ihåg vilket)...sedan skapas inga grafska tecken som är tänkt, utan de vanliga. Känner någon igen "symptomen"?

(Text 4203) Anders Johnson <4001>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Det kan väl inte vara så att ni har datorn ställd i "upper case"? I så fall ger den bara vanliga skrivtecken.

(Text 4204) Anders Johnson <4001>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Glömde tillägga, att man måste sätta varje rad i grafsk mod om man vill fylla hela skärmen med grafik, men det visste ni väl?

(Text 4205) Anders Johnson <4001>
Ärende: möjligheter vid formatering/initiering
I ett DOSGEN-program från Metric (för DOS 2.2, 1980) har man följande möjligheter till tillägg efter kommandot "DOSGEN", nämligen F, N, E och D, där F står för formatering. Vad gör man med de övriga tilläggen?

(Text 4208) Kjell Svensson <5318> Ärende: möjligheter vid formatering/initiering
Man kan t.ex. skriva DOSGEN,FD vilket gör att man slipper frågan om enkel eller dubbel densitet.
F=formattering
D=dubbel densitet
E=enkel densitet
N=?????????????
H/Kjell

(Text 4209) Arne Hartelius <2731>
Ärende: möjligheter vid formatering/initiering
Finns en halv möjlighet att man kan skicka med ett volymnamn med N-switchen.

(Text 4213) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Ska kolla det... Hur fungerar grafikmoden - är det så att de tecknen ligger på ASCII > 127, isåfall kan det (enl en bekant) vara så att den åttonde biten inte fungerar....?!

(Text 4214) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Det brukar gå bra att använda CHR\$(23) i stället för CHR\$(151) som start grafik. H/Kjell

(Text 4218) Anders Johnson <4001>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Att testa chr\$(23) som start grafik går bra i TED eller ännu hellre TEDI. I det senare programmet kan man nämligen utnyttja möjligheten att använda vänstermarginal. Man gör då först ett CTRL-W (start grafik) på första position på raden. sedan kan man sätta vänstermarginal på andra position på raden, och slipper därigenom risken att skriva över CTRL-W med något annat. Genom att kopiera raden i godtyckligt antal, får man så mycket grafik-arean man önskar. Som slut grafik använder man CTRL-F.

(Text 4219) Eskil Dalenius <2977>
Ärende: DIM räcker inte!
Jag kör en gammal 80a med 32 kB och FD2 (checksumma 11273). Jag vill sortera ett stort antal strögrängar (keywords), totalt mellan 1000 och 2000 st, vilka ligger på fil på skiva. Sorteringsprogrammet är ju litet, men minnet fylls när jag försöker dimensionera tillräckligt. Med stränglängd >=23 kan jag max få index cirka 860 (behövde alltså det dubbla). Kan någon föreslå ett sätt att utöka minnet för variablerna?? Om inte, finns annat trick att sortera denna stora ordmängd???

(Text 4220) Arne Hartelius <2731>
Ärende: DIM räcker inte!
Om det är Quickdort du använder så kanske det kan vara ide att studera paragraf 2.3 i manualen tryckt i Bladet \$1 '86 sid 26.

(Text 4221) Anders Franze'n <5258>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
Prova med att lägga in följande BASIC-sats i programmet TEDTERM precis innan CHAIN-satsen som gör CHAIN "TED":
POKE 60690,239
Man kan även starta upp både TED och TEDTERM, hoppa till BASIC med val "0" på meny i TED, skriva POKE-satsen och sedan återvända med "RUN TED:". Kanske den lilla fixen löser problemet?

(Text 4222) Anders Franze'n <5258>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Det kan kanske vara kul att veta att när man skriver PRINT CHR\$(151) i BASIC så översätter BASIC-tolken det där talet till 151 AND 127, dvs 23. Det som verkligen placeras i bildminnet när man skriver tecknet "start grafik" är faktiskt, hör och häpna, ASCII 23!

(Text 4223) Anders Franze'n <5258>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Notera också att PRINT CHR\$(151) och PRINT CHR\$(23) inte ger samma resultat! BASIC-tolken ignorerar CHR\$(23) medan CHR\$(151) översätts till ASCII 23.
TED skriver direkt i bildminnet utan att gå via BASIC-tolken så därför kan TED skriva vad TED själv vill.

(Text 4227) Anders Johnson <4001>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
Har provat det angivna receptet. Det fungerade bra, dvs jag slipper ifrån de extra tomraderna. I ett fall kvarstår dock en skillnad gentemot TERM-100 med standardparametrar: När jag skriver "över kanten", alltså skriver mer än 80 tecken utan att själv trycka på RETURN, då ser jag en extra tomrad vid efterföljande läsning med TEDTERM, men inte vid läsning med TERM-100. Detta kan man dock stå ut med, tycker jag, så den lilla pokesatsen måste anses som en väsentlig förbättring!

(Text 4228) Anders Franze'n <5258>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Jag hade lite för bråttom! CHR\$(23) ignorerar inte av tolken så CHR\$(23) och CHR\$(151) medför tydligen samma sak. Varför det står att man skall använda CHR\$(151) i alla böcker vet jag inte! Ju, kanske kan man tänka sig att man vill kunna placera CHR\$(13) i bildminnet. Det går normalt inte (varför man nu skulle vilja det??) men om man skriver CHR\$(13+128) så går det!! CHR\$(13) medför att kolumnpositionen nollställs och skrivs således ej ut på skärmen. Genom att skriva CHR\$(x+128) kan man skriva ett värde i bildminnet där 0 < x <= 127.

(Text 4229) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Koden för slut-grafik CHR\$(135) fungerar inte att PRINT:a om man drar ifrån 128, så då är det ju naturligt att presentera den andra koden (151) utan att dra ifrån där också.

Drar man 128 från 135 blir det 7, och den koden tolkas vid PRINT som pling-i-högtalaren (kallat BEL i ASCII-tabellen). I bildminnet lagras koderna dock som 7 och 23, med 128-bitten borttagen. Den bitten används ju i stället för att sätta blink på tecknen.

Det är inte alls onaturligt att göra en viss översättning mellan koden man använder vid PRINT eller motsvarande och den som används i bildminnet. Man har nämligen lite olika krav på dessa koder.
Den man PRINT:ar brukar helt enkelt vara ASCII, så datorn skriver med en standardiserad kod. Den har reserverat vissa koder (0-31) för styrändamål, bl a radbyte (CR, LF), pling (BEL), bakåttstegning (BS). De tecknen skrivs inte in i bildminnet, utan styr var övriga tecken skrivs in. I bildminnet har man däremot inte det styrbrevet, (inte med en normalt konstruerad bildgenerator i alla fall) och inget standardbehov. Där kan man utnyttja alla koder till tecken som verkligen syns, särskilt 0-31, och utnyttja somliga bitrar för att styra tecknens återgivning på skärmen (blink).

Så i slutändan kan det hända att man får olika koder för specialtecken vid PRINTning och i bildminnet.
Varför man nu i det här fallet valt två koder > 128, och inte två oanvända koder < 32, kan man fråga sig. Men i riktigt ASCII är koderna < 32 trots allt uttagna, även om alla inte används på just den här maskinen (ett ganska svagt argument dock). De koder som har valts stämmer med Videotex, varifrån deras funktion också är hämtad, och de har gått bra att bygga ut till att inkludera färg och andra finesser på ABC80-serien, med bibehållen likhet till Videotex, så något slags förutseende verkar ha varit inblandat.

(Text 4230) Kurt Malm <3065>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Varför kod 23 start grafik och 3 (tre) slut grafik är så bra. Är för att man kan använda dem direkt i strängar rem o data-satser. Prova HLP finns på kasset 22 (monitorn) Skriv ctrl-g så uppstår alla ABCn's grafska tecken, med start-slut 23 o 3 i början på varje rad.
Skriv ex. 5 rem gå sedan med markörstyrning (ctrl-w,a,s,z) och hämta starttecken (med högerpil). Tryck ctrl-u, testa SMÅ bokstäver, hämta slut-grafik tecken och nu kan man skriva gemener igen.
Nackdelen är att man inte kan lagra programmet i ascii-form (.BAS)

(Text 4234) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: ABCV24
Finns det nått sätt (några små enkla POKES) att ändra koden för <STX> i ABCV24 till ASCII(4). Det är så att mitt modem uppfattar <STX> som en signal till sig själv och skickar inte ut den på linan, och som alla vet bygger ju FILTRANS på att när det kommer ett <STX> så skall det skickas eller tas emot en fil.
*** Sysop ABCVästMon 031-555 837 ***

(Text 4236) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: ABCV24
Har inte dit modem något tecken som du kan skicka före STX ?? Eller skicka två STX i rad för få det att fungera....

Möte ABC800

(Text 8044) Peter Goldmann <5080>

Ärende: kontrollern
I ABC bladet 2-86 finns en artikel som handlar om kontrollern. Det är tydligen så att det snabba kortet har en del andra styrkoder. I ett kopieringsprogram som jag fick en en kille gick det bara att använda det mot gamla kortet - på nya kortet läste det sig.
Det vore intressant med synpunkter.

(Text 8045) Bert Holgersson <560>

Ärende: kontrollern
Laddar kopieringsprogrammet maskinkod i kontrollern? I saa fall, saa aer fortsaettningarna helt anorlunda i den nya kontrollern. Startadressen, portar och dylikt. Laddningsskewsen aer dock densamma. (Fraansett att man kan ladda laengre block i den nya kontrollern) Haelsingar Bert

(Text 8047) Peter Goldmann <5080>

Ärende: BAC - filer
Hur gör man för att avlägsna error 202? Jag har gjort ett litet program där jag kan skriva in godtyckliga tal från 0 - 254 på filen i önskad position med posit och ; \$1,CHR\$(K). Men det lånar ju föga om man inte vet vad som gör filen list-skyddad. Det gäller systemprogram som i äldre upplagor var o-skyddade, som väl knappast kommer att underhållas, men kan förbättras - exvis anpassas till TANGbord 99, etc.

(Text 8048) Lars Michael Jobgäck <5862>

Ärende: BAC - filer
Är programmet i fråga Squeezeat som måste du köra någon form av Unsqueeze eller Desqueeze på det. Om det bara är listskyddat så hänvisar jag till program som sätter/tar bort sådana i programbanken (FIND LISTSKYD)

(Text 8049) Peter Goldmann <5080>

Ärende: BAC - filer
Jag har tagit hem den rekommenderade filen - men det verkar vara ett ofullständigt program. Jag tog hem både LISTSKYD och LISTSKYDD (som bara går till abc80) Efter-som jag kör på en 8061a så blev det inget. Fler tips välkomna.

(Text 8050) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Fördubbla lagringskapaciteten på dina flexkivor.
Jag upptäckte att man kan lagra en byte = chr\$(0) - chr\$(254) i varje position på disken. Det är kanske inget nytt för många. Men min fråga blir:

Skulle man inte med en algoritim kunna spara all text på halva utrymmet? Antag att allt vore lagrat i text eller .BAS format - då skulle man ju få plats med minst två BYTE per position - d v s över 500 tecken per sektor. Går det? Nackdelen är att man ej kan lagra i .BAC format på skivan - men för arkivändamål kanske det spelar mindre roll - dessutom vet man ju att det går att bearbeta programmen med editor/ordbehandlare vilket ju inte går i de flesta fall i .BAC format.
Säg att man har 200 disketter - det är ju inte likgiltigt om man bara behöver hälften så många. Dessutom - kör man med lägre densitet är 640kb så är det väl ännu mer intressant.

(Text 8051) Hans Holmberg <2838>

Ärende: Avlägsna kopierskyddet på ord800
I nåt ABC-blad (årgång 1987) så finns det utdrag ur msg om just detta. Men jag kan upplysa om att det är mycket enkelt. Förresten, hittade just denna tidning. Skyddet ligger i BASASM.ABS nästan. Om man går igenom inläddningsrutinerna för BASASM så ska man hitta nåt call som hoppar till det sist inlästa blocket. Där på byte 117 ligger ett villkorligt relativt hopp som man ska ändra till ett vanligt relativt hopp. Men observera att detta block är kodat, och jag har för mig att det bara var xorat med låga adressdelen.
Mvh Hasse

(Text 8052) Hans Holmberg <2838>

Ärende: BAC - filer
Bara ett påpekande: när du använder PUT \$i,x ska du också använda GET \$i,x vid läsning och PUT \$i,x vid skrivning. För att ta bort listskydd på osquezzade program för ABC80x:

```
OPEN Filname$ AS FILE 1
POSIT $1,2
GET $1,Byte$
Byte$=CHR$(ASC(Byte$) AND 253) ! Maskar
bort statusbit för listskydd.
POSIT $1,2
PUT $1,Byte$
CLOSE 1
```

Och för att listskydda program:

```
OPEN Filname$ AS FILE 1
POSIT $1,2
GET $1,Byte$
Byte$=CHR$(ASC(Byte$) OR 2) ! Sätt status-
bit för listskydd.
POSIT $1,2
PUT $1,Byte$
CLOSE 1
```

Det man gör är att ändra i programstatus-byten som ligger som byte 2 (räknat från 0) i filen. Varje bit betyder följande:

Bit nr.	Bitvikt	Kommentar
7	128	Ny error hantering används
6	64	HR-grafik används
5	32	Program ligger högt i minne
4	16	Flyttat finns i COMMON
3	8	Flyttat är allokerade
2	4	Dubbel precision används
1	2	Programmet listskyddat
0	1	Programmet är fixat (syntaxkontroll har genomförts)

Hoppas att du fått reda på något användbart.
Mvh Hasse

(Text 8053) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Fördubbla lagringskapaciteten på dina flexkivor.
Jo, använd Kristoffers packningsprogram så kan du packa filerna! Kommer inte ihåg vad det heter just nu. Det finns en instruktionsfil också. Den packar som PKARC/ARC men tar bara enskilda filer och är inte riktigt lika effektiv. Det finns både en basivariant och en assemblervariant. Använd den snarare.

(Text 8054) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Listskydd
Har försökt att använda de tips jag fått: Resultat: Om jag tar en egen fil och sätter skyddet så får jag error 202 och kan ej lista programmet. Kan sedan ta bort skyddet igen.

Men för ABC:s systemprogram och andra så tycks det inte gå - de måste då troligen ha använt SQUEEZE - jag har då inte lyckats i alla fall och någon UNSQUEEZE har inte jag troligtvis till i vart fall.

(Text 8055) Nils Hansson <519>

Ärende: TED,T
Det låser sig i alla lägen, direkt efter RUN TED och RUN TED,T både på min 802a och 806a. Jag har hämtat det med K.BAC (som binärfil).
Version 3.1 av TED har jag inte haft några problem med.

(Text 8056) Lars Michael Jobgäck <5862>

Ärende: Listskydd
Det ligger någon form av DESQUEEZ i programbanken. I biblioteket ABC800/ASM tror jag.
Mvh /LMJ

(Text 8057) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: BAC - filer
Som <5862> redan berättat, så finns det minst två orsaker till error 202:

- 1) Vanligt listskydd, som kan åstadkommas på några olika sätt
- 2) Squeezning av program
De systemprogram som ger error 202 (UFD.BAC, SYS.BAC osv) är squeeze, inte bara listskyddade. Då hjälper naturligtvis inga program som avsedda för fall 1. Squeezning innebär att radnumrern, "i" och mycket annan onödig "kosmetika" i ett program avlägsnas, i avsikt att krympa programmet storlek, med biverkningen att det också blir omöjligt att lista.
Vad man kan göra åt det är att desqueza programmet, varvid dummynradnummer och dummyvariabelnamn genereras så det blir listbart igen, men det kommer inte att se ut exakt som originalet. Inget av de bra squeeze-program som finns, finns i programbanken. Något "amatörförsök" finns dock.

(Text 8058) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Fördubbla lagringskapaciteten på dina flexkivor.
Riktigt så enkelt är det inte...
Talområdet för en byte är 0 - 255, inte 254.
Lagringsutrymmet för en byte bestäms av antalet bits (eller "bittar") i byten, inte av dess talområde. Antalet bittar som krävs för att lagra tal från 0 - 255 är 8. Antalet som krävs för tal från 0 - 127 är 7. En halvering av talområdet minskar antalet bittar med EN! På en hel sektor vinner du då 36 bytes, inte 256. På en hel 640k-disk 90kB.

Alla data på en disk är ju normalt inte i textform, vilket förklarar varför man inte redan från början nöjt sig med 7-bittars-bytes. Och att ha olika bytestorlek i olika slags filer, skulle göra att massor av befintliga program skulle bli oanvändbara. Och även om alla data inuti filer på en disk

är i textform, så finns det data utanför filerna, nämligen biblioteken, som ändå är i binärform med 8-bittars-bytes.
Så vad man skulle kunna göra är en enhet (drivrutin) som konverterar alla fildata till/från 7-bittars-bytes. Då kan man bara lagra textfiler på en skiva via den enheten. Detta är fullt möjligt åt åstadkoma. Varsågod.
Å andra sidan kanske du kan nöja dig med ett filkomprimeringsprogram, t ex HFM.BAC som finns i programbanken?

(Text 8059) Mattias Ericson <6615>

Ärende: ÖKA ARBETSMINNET
Vad finns det för möjligheter att utöka arbetsminnet på 806 upp till ca 2kb mer än vad som finns vid reset utan några allokeringar program,
/Mattias P.S Jag behöver bara en eller två dosbuffertar med jag har mycket dimmade variabler så det går kanske inte att använda dbuff. d.s Pp.S Det skall vara en mjukvarulösning då det endast är frågan om ett program som behöver det utökade minnet d.s

(Text 8063) Per Fagerkvist <3862>

Ärende: Winchester till ABC800
Jag har en rodime 30M Winchester ,men jag har inget styrkort. Går den kanske att köra till mitt unidisk kort ? I unidos finns ju HD.. Eller vilket styrkort skall jag ha ? Hjälp en novis ! MVH Per.

(Text 8066) Bengt Alme'n <6415>

Ärende: Winchester till ABC800
Du kan inte använda ett unidisk kort som interface till någon winchester. Till det behövs ett ÅKA-winchester interface (alt Databord 4107) . Dessutom måste du få tag på prom till interface (varje winchester-typ har en egen programvara med vissa data, som ligger i prommet). Har du något controler-kort till winchen ? Har den standard snitt mot interfacet ? Frågorna är rätt många men inte öösliga. Mvh Bengt

(Text 8067) Bengt Alme'n <6415>

Ärende: Winchester till ABC800
Glömde att det lättaste är om någon har en sådan här winch, så kan du kopiera prom + en massa tips. Efterlys i mötet 'annonser'. Mvh Bengt

(Text 8068) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Inget blir public domain så där utan vidare!
Nej, det är tyvärr inget som blir public domain så där utan vidare! Problemet är att Nokia (fd Luxor) inte själv äger några program utan skall det bli något så måste någon medlem (och det behöver inte vara någon i styrelsen!) ta kontakt med den som har rätten till programmet och be att klubben får rättighet att distribuera programmet!
Vad gäller Pascal800 så är det DIAB som sitter på det och när någon på DIAB ger klartecken så är det ok.
OBSERVERA dock att det tar tid att trycka manualer och det behövs t ex till Pascal800 om det inte redan finns sådana som är färiga. Därför kan och bör programmen inte distribueras eller ANNONSERAS förrän den är klar.

(Text 8070) Lars Görjling <6825>

Ärende: Videotext till ABC806
I samband med gratisprovnngen av videotex har jag kört en hel del med VTEX.806 på min 806a. Allt fungerar helt oklanderligt då jag bara har termopt inladdat som enda option. Om jag dessutom har optrosh inladdat, får jag en hel del 'krapp' som du säger på skärmen.

I rematsertna till programmet står att man inte behöver ha optrosh inladdat. Det borde stå att man inte SKALL ha optrosh/ inladdat. Kan det vara detta som orsakar dina besvär med programmet?

(Text 8077) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: ÖKA ARBETSMINNET
Det går att omfördela minne från dosbuffertarna till arbetsminnet genom att ändra vissa pekare, som demonstreras i programmet MERMINNE.BAS som jag lagt i INLÅDAN. Jag garanterar inte att det fungerar till 100%. Egentligen borde det göras i autostarten, men det orkade jag inte. Då behöver man bara ändra de pekare som berör dosbuffertarna. Gör man det senare som i MERMINNE, blir man tvungen att ändra en massa andra data som sätts upp efter att DOS:et initierats, och som man då måste chansa på ser ut som man väntar sig.
Maskinkod för autostarten kan läggas direkt i BASICINI.SYS eller t ex i en ABS-fil som laddas av ADOPT.ABS.

Man kan inte göra sig av med alla dosbuffertar om man ska kunna använda DOS:et efteråt, så 2 kB kommer man inte upp till.

Ett annat trick kunde vara att mappa in RAM över optionsprommet om man låter bli att använda detsamma, och placera variabelistan där. Variabelistan får då inte vara för stor förstås.

(Text 8080) Per-Arne Johansson <7231>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
Jag har ett register på basregister som kvadrad sektorer på skivan. Vid säkerhetskopiering blir kopian OK. Jag kör på 838 med det snabba kontrollkortet. Har någon hört om problem med denna komb. Det går ju rätt fort ibland och jag tror att eta kan vara problemet. Som sagt har någon hört talas om något i den vägen. Mvh PAJ <7231>

(Text 8081) Nils Hansson <519>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
Det har hänt oss ibland (2 ggr/år vid daglig användning) att en sektor från ett register hamnat i ett annat reg. Ganska lätt att laga om man upptäcker det. Man hämtar motsvarande sektor från backupen. Identifierar vilken/vilka poster det är och kollar i sina uppdateringsunderlag om den posten ändrats.

I tidigare versioner av Basregister (och utan snabbt kontrollkort) hände det rätt ofta att indexen gick sönder.
Mvh Nils Hansson

(Text 8082) Per-Arne Johansson <7231>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
Vad är senare version då ? Själv har jag 2.4. Mvh PAJ <7231>

(Text 8083) Nils Hansson <519>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
Jo 2.4 är nog senaste versionen. (P-data har dock uppdaterat programmet utan att ändra versionsnummer). När jag tänker efter var det någ på ABC80 vi hade mest problem med för störda index. Men på 800an med Myabs turbo (eller vad de nu kalade det) och 8" drive har vi råkat ut för störda sektorer (eller snarare en sektor som varit kopia av en annan).
Mvh Nils Hansson

(Text 8084) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
När jag läser din beskrivning av felet slår det mig att jag stötte på precis detsamma i ett jobb för SÖ för flera år sedan. Djag hade lagt upp ett ganska stort kursregister och råkade gång på gång ut för att informationen dubblerades samtidigt som det försvann information. Tolkae det som att ett spår skrev över ett annat spår. SÖ:s servicebolag ville snacka bort saken med okunskap om Basregister osv, men så hände det en gång när de var där och skulle kolla grejerna, och då sa de att det måste vara fährvarufel och bytte ut skivspelaren. Sedan var det lugnt.

(Text 8085) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Hjälp -806 har säckat
806:an är ej ständöd, men den går ej att resätta så att promten syns på skärmen. Istället så ser man markörerna scrolla nedifrån och upp diagonalt på skärmen från nederkant till v. övre kant.
Tips emotets. Har dragit ur kontrollör kort och provat med nättillslag utan tangentbord. Men promten dyker ej upp. Hra försökt att ge ut komando för att exvis tända en lysdioid på ABC99 -bordet (ut 34,16) men inget hände.
Har möjlighet att flukta med oscilloskop.

(Text 8086) Nils Hammar <4341>

Ärende: Hjälp -806 har säckat
kolla att alla adresbiter från cpu fläpar, därefter kan du kolla om rd* wr* iorq* memrq* fläpar. gör alla dessa det kan du kolla CS på ROM. är det någon som inte fläpar där kan avkodningen ha ballat ur. fortsätt sedan med RAM. CAS* och RAS*. där CAS* fläpar bör RAS* finnas. du kan dock prova att byta cpu först. Det händer väl något om du håller in RESET. , d.v.s cursorn slutar att fara som en skallad över skärmen. Annars är det videokorte som huserar med felet. kolla dessutom att reset på cpu går låg då du ntrycker in resetknappen. känn på kretsarna med fingrarna. är någon så varm att du inte kan hålla kvar fingret på denna kan du högst sannolikt pensionera denna. m.v.h nh

(Text 8088) Gunnar Faith-Ell <2733>

Ärende: Hjälp -806 har säckat
Har du SGS CPU så prova med att byta den. SGS tycks ha vissa problem med sina kretsar. Vidare har Luxor alltid varit kända för att alltid använda sämsta möjliga soklar till sina IC-kretsar. Prova att trycka på alla kretsar som sitter i soklar och se om det fungerar. Jag kan nämna att jag har två Luxorkontrollerer av långa modellen och en av dem har jag bytt tre stycken 40-pinnars IC-hållare för att få den att fungera.

(Text 8091) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: UFD
Kan någon hjälpa mig med UFDn? Jag skall öppna ett ufd (ufd nr 38). Jag gör poke 6527,38,swap(38),8 på en ABC802:a med ABC832:a disk (ufd ver 6.2 eller 6.3) men får bara ERR 131 (Index utanför tillåtet område. Vad gör jag för fel?)
Fredrik Sörensson

(Text 8092) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: UFD
Varför POKEAR du över huvud taget?
Går till UFD för man med programmet UFD eller kommandot CD som man kan ladda in med programmet CD som finns här i programbanken.
POKEAR man måste man veta UFD:ets startsektor på skivan, inte något ordningsnummer eller liknande. Och för att vet startsektorn måste man antingen avläsa biblioteket vilket inte är en småsak, eller fast programmera in den i sitt program vilket gör att det bra kommer att fungera till just den disketten, och t ex åknappast till en filvis kopia av den.

(Text 8093) Lars Gjörling <6825>
Ärende: UFD
I ditt inlägg skriver du att du använt ... swap(38)... istället för swap%(38). Är detta bara ett skrivfel i inlägget, eller kan förklaringen till 'index utanför tillåtet område' vara så enkel? Mvh Lars

(Text 8095) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ABCFORM
Är ett formateringsprogram för ABC852/856 som vi har fått från Nokia. Det ligger i ABC800/SYSTEMPR/ABCFORM. Ingen får ringa Nokia och fråga om detta programmet. Det är det verköret som gäller. Håll tid godo.

(Text 8096) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: UFD
Jo, så enkelt var det. % saknades, hehe. Men jag hade desutom fel drivnumm er. 8 istället för 16.
POKEAR används i nya ABCVästMonitorn och det är ju knappast nått man kopierar av eller byter disket så där ofta.
"Frodo" Sysop ABCVästMon 031-555 837

(Text 8097) Peter Goldmann <5080>
Ärende: Hjälp -806 har säckat
Lägesrapport: Jag tänkte prova att fixa felet på en månad annars blir det service. Följande är gjort: Har bytt monitor - samma fel visade sig med den. Bytt Z80A -cpu men felet kvarstod. Kämt på värma kretsar: 1B och 1D som är programmerad logik arrayer är heta. Liksom 1E 2E 1F 2F som heter 74F189 64-bit RAM minnen. När jag trycker reset går signalen fram till CPU:n. Och det verkar som om den resetas, men att något lastar CPU:n så att den inte tar reset mer än en stund, att nåt hindrar den från att inta resettat läge. - Jag kanske inte uttrycker mig så klart. Hur som - markören syns på skärmen och rör sig nedifrån och upp om och om igen ganska långsamt och ej så regelbundet. - vidare så 'floppar' de flesta av adressledningarna mer eller mindre. Datorn intar dock ej viloläge - eftersom den ej accepterar kommandon.
Det är riktigt spännande att få tips från en varj monitor och ABC80/TERM100,16k. Vilka delar av videominnet är absolut nödvändiga för att behandla inkommande kommandon?
Om jag exvis vilka test; chr\$(7) så behöver ju bara satsen exekveras. Det spelar ju ingen roll om videominnet visar nåt vaj på skärmen.
Det vore ju bar om man kunde isolera felet. Alla kapslar är ju inte i socklar utan måste lödas loss. De som gör service har ju ofta fungerande prylar och kan testa kort för kort. Krets för krets - det är ju bara att lyfta ur och se om de fungerar på ett i övrigt juste kort.

(Text 8098) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: Hjälp -806 har säckat
Bland de kretsar du räknade upp - är det någon som blir så pass varm att du knapp kan ta på den ?

(Text 8099) Peter Goldmann <5080>
Ärende: Hjälp -806 har säckat
Ja de jag räknade upp blir mycket varma - så att jag inte gärna håller fingret kvar. Men å andra sidan är många kapslar specade för 70 grader och är en kapsel över 50 grader lär man knappast gärna hålla kvar sitt finger.
Sågas kan också att innan datorn säckade har den stått på dygnet runt i månader. Vet ej hur PLA är uppbyggda och har svårt att förstå att 64 bit ram-kretsar så bli så varma.

(Text 8100) Per Fagerkvist <3862>
Ärende: ABC80 BASIC I ABC800
Jag hörde talar om när som hade modifierat ABC80 basicen så att den gick i ABC800 . Kul tycker jag ,så jag frågar om någon vet mer ... MVH Per.

(Text 8099) Peter Goldmann <5080>
Ärende: Hjälp -806 har säckat
Ja de jag räknade upp blir mycket varma - så att jag inte gärna håller fingret kvar. Men å andra sidan är många kapslar specade för 70 grader och är en kapsel över 50 grader lär man knappast gärna hålla kvar sitt finger.
Sågas kan också att innan datorn säckade har den stått på dygnet runt i månader. Vet ej hur PLA är uppbyggda och har svårt att förstå att 64 bit ram-kretsar så bli så varma.
Men en väsentlig fråga är: Vilka video kretsar är aktivt inbegripna i det som gör att CPU:n kan fungera?

Jag menar hur sker inmatningen och accepterandet av kommandon till datorn. När jag skriver ;chr\$(7) då tolkas ju dessa tecken och exekveras - vilka videokretsar måste vara intakta för att just detta skall fungera - även om jag 'skriver i blindo' d v s att jag har kopplat ur det mesta av videon i övrigt?

Min tanke är att om jag bara kan få datorn att tolka kommandon från tangentbordet och utföra dessa så borde jag sedan kunna ringa in felet.
Måste dessa 64 bitars RAM vara intakta? Måste PLA - kretsarna vara det?
Jag skulle gärna vilja höra chr\$(7) - pipet eller se out 34,16 tända lysdioden på ABC 99:an - då funkar ju själva datorn och ROM - då kan man gå vidare sedan.

(Text 8100) Per Fagerkvist <3862>
Ärende: ABC80 BASIC I ABC800
Jag hörde talar om när som hade modifierat ABC80 basicen så att den gick i ABC800 . Kul tycker jag ,så jag frågar om någon vet mer ... MVH Per.

(Text 8101) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ABC80 BASIC I ABC800
Det finns ett program i monitorn som gör detta möjligt för ABC800 C med grafikminne. Dock fungerar då bara tangentbord och bildskärm. Programmet har nog ABC80 och ABC800 i namnet på något sätt. Du får leta själv om du vill ha det.
Någon annan ABC80 BASIC för ABC800 har jag inte hört talar om.

(Text 8102) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Hjälp -806 har säckat
Något som kan lasta CPU:n är avbrott. Kolla på INT- och NMI-ingångarna att de inte aktiveras mer än hundra gånger i sekunden. NMI ska rent av vara stilla, eftersom inget är anslutet där.
Något annat som kan hindra CPU:n från att fungera rätt kan vara klockfrekvensen. Kolla att den är 3 MHz.

Jag tror inte markören syns om inte CPU:n har aktiverat den, så att du ser den visar att CPU:n har kommit till teckeninmatningsrutinen. Om markören blinkar, så visar det definitivt att CPU:n fortfarande arbetar som den ska.
Om markören glider nerför skärmen, så är monitorn felinställd, eller möjligen synsignaler från datorn fel.

Om markören hoppar nerför skärmen radvis, så är det sannolikt så att datorn tycker sig ta emot radmatningar från tangentbordet. Signaleringen från tangentbordet och avbrottsignalen därifrån (INT-utgången på DART:en) bör absolut kollas. Och bytt tangentbord om du kan.
Ingenting i videodelen behöver fungera för att CPU:n ska kunna exekvera kommandon. Enklaste testet på att CPU:n tar emot kommandon är att skriva något tecken plus RETURN och kolla att man får ett pip gva syntaxfel. För man det inte är felet antingen i exekveringen eller i tangentbordet.

(Text 8103) Bengt Alme'n <6415>
Ärende: ABC80 BASIC I ABC800
Det skall finnas en ABC80 basic under CP/M. Men det är under ett helt annat OS. Mvh Bengt

(Text 8104) Nils Hammar <4341>
Ärende: ABC80 BASIC I ABC800
filen heter x80x800.bac (extensionen är inte säker).

(Text 8106) Arne Lager <5798>
Ärende: Meny0
Är det någon som vet hur jag ska göra ? Det är nämligen så att biblioteksinformationer har förstörts till HD0, så jag kommer inte in i hårddisken.
Jag har redan provat diskchek, då fick jag bara enheten ej klar.
Finns det inget formateringsprogram så att jag kan formatera HD0?
Jag kom just på, går det med formateringsprogrammet till meny0?
MVH ARNE

(Text 8107) Nils Hammar <4341>
Ärende: Meny0
Enheten ej klar tyder enligt vad jag har kommit underfund med på hårdvarufel kolla att alla sladdar är justa, och att alla matningsspänningar finns där de skall finnas. Du får ju enheten ej klar när du glömt att stoppa in en disk i din floppy. kolla om du kan köra lib. abs på HD0: ger det också enheten ej klar, så är det mycket sannolikt (mer än de förb UBÄTARNA) att det är hårdvaran som har flippat. m.v.h nh

(Text 8108) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Meny0
Om tidigare har meddelats i detta möte så finns det formateringsprogram för ABC 852/856 i ABC800/SYSTEMPR/ABCFORM. Detta är program som hårt formaterar eller

fabrikformaterar. Motsvar ej PC:ens DOS FORMAT utan de speciella program för hård formatering som finns till PC.
Programmen kommer från Nokia, Linköping, men ni för använda dem på egen risk och inte ringa Nokia och fråga. Det var villkoret för att jag kunde lägga ut dem.
I övrigt så tycker jag att Nils kommentar i inlägg 8107 verkar vettig.

(Text 8110) Arne Lager <5798>
Ärende: Meny0
Det här är en kommentar till B. Kullmars text också.
Nej! Det är som jag skrivit tidigare biblioteksinformationen som förmodligen har raderats. Så jävla dum är jag inte att jag inte kollar sladdarna.
Apropå abc-852/856 så har jag inte kommit i kontakt med med dom benämningarna förut, om det är diskstationen du menar har jag en abc-832'a, eller är det hårddisken?
MVH ARNE

(Text 8111) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Meny0
Nej, ABC852/856 är beteckningen på Luxors hårdiskar/Winchestrar. Den första hade beteckningen ABC850. Om du har någon annan dvs Tranfor disk så fungerar nog Luxors program om du ej har Tranfors egen kontroll.
En fråga till hur vet du att det är biblioteksinformationen som har raderats? Kan du läsa sektorer på hårdisken med CALL? Jag hörde talar om en medlem som trodde sig ha hårdisk krasch på en PC. När han hade raderat nästan alla filer upptäckte han att kontrollerna hade lagt av.

(Text 8112) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: Hjälp -806 har säckat
Om de blir så varma så kan det betyda att någon/några av kretsarna kraschat och ligger och drar så pass mycket ström från ihopkopplade kretsar att dessa också blir varma. Normalt ska inte någon krets bli så pass varm att det inte går att ta på kretsen.
Det behöver alltså inte vara så att alla dessa kretsar gått sönder.

(Text 8114) Arne Lager <5798>
Ärende: Meny0
Att jag är så säker på det är att hårddisken uppför sig precis som förra gången. Då startar sökning normal men sen lägger den bara av. Det innebär att lampan som indikerar att den söker efter program blinkar i snabb takt och sen lysar den i ett fast sken någon sekund sedan dor den. Inte ens markören kommer upp.
Jag har en Tranfor 20 mb. Men jag vet inte vad det är för drivar i den.
MVH ARNE

(Text 8115) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Meny0
Hur vet du säkert vad som var orsaken förra gången då?
Om markören aldrig kommer upp, tyder väl det på att datorn aldrig får klarsignal från winchesterkontrollern, såvida det inte rent av är fel på datorn. - Men var det inte du som fick "Enheten ej klar"? Hur går det ihop med att markören inte kommer fram?

Har du för resten jämfört winchesterlampans blinkningar med hur den blinkar av sig själv vid uppstart? Många winchester blinkar till lite av sig själva även utan dator ansluten. (Vet inte vad de gör, kanske läser de in tabellen över dåliga spår eller något sånt.) Om det var du som fick "Enheten ej klar", så ska du veta att det får man INTE av överskrivet bibliotek, och man bör inte få det av oläsbara biblioteksspår heller. Det senare bör ge fel 35.

(Text 8116) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: VTKÄRNA -- Programmyhet!
Det händer då och då att någon frågar här efter någon fri VT100-emulator för ABC800-serien, varvid det konstateras att det bara finns några kommersiella sådana. Nå, nu har jag konstruerat grundstommen till en sådan emulator, och lagt den i INLÅDAn.
Även om jag kallar den en grundstomme, så är det inte någon kort programsnitt. Den är på 11460 bytes enligt SYS(3), och innehåller allt som berör V24- och tangentbords-hantering och emulering av de flesta vanligare VT100-escape-koder som jag kom på. VT52 ingår ej. Textfärg enligt ANSI ingår på 806.
Följande, "användarvänlighet" och andra specialfunktioner är vad som saknas. Dem får var och en som har lust och behov lägga till. Programmet går dock utmärkt att köra i befintligt skick, om man är nöjd med vad som finns. Att se över V24-parametersträngen, särskilt hastighetsparametern, och PF-tangentprogrammeringen rekommenderas dock som ett minimum.

VTKÄRNA är synnerligen snabb på själva råmottagningen för att vara skriven i Basic, tack vare en liten strategiskt placerad maskinkodsnutt. Tolkning av escapekoder tar lite mer "normal" tid.
Det finns tangenter för att sända BREAK, göra ett avbrott på DTR-signalen och bryta sig ur sändning stoppad av XOFF.
Om någon undrar över bästa sätt att lägga till någon finess, så är det tillåtet att fråga.

(Text 8117) Håkan Wallenthin <5231>
Ärende: 800 -> 806
Jag har satt dit ett 806 videokort på en 800:as cpukort av variant -01. Vissa modifieringar måste då göras. Enl. vad jag funnit ut är det PICE-2 som skall dragas, ådring av akvodning för KEYDTR plus de ändringar man gör enl. anvisningen för monteringen internt minneskort i 800:an av variant -01.

Vid uppstart av datorn är den i 40-teckensmod. Grafikupplösning 512 fungerar inte alls. Det ligger skräp i bilderna i 240-teckensmod och det går inte att radera dom helt. CPM går att ladda in och funkar. Ramdrive fungerar. Vad kan det vara jag glömt att ändra? Någon som har erfarenhet?

(Text 8118) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: 838-problem
Jag har tidigare skrivit om mina problem med en 838:a. T.ex. gick det inte att döpa dokumentnamn med stora bokstäver ibland. Basregister sabdade sektorer o.s.v. Efter att ha kört testprogram visade det sig att ingen adressmarkering gjordes på spår med högre nummer, men i en annan dator gick 838:an utan problem. Då visade det sig så småningom att busskontakten till kontrollkortet vek sig undan så kontakten hamnade snett och vissa stift fick dålig kontakt. Inte lätt att se utan att ha käp på datorn. Liten utva o.s.v....
Dålig linje idag. Dumt att ringa vid 15-tiden, då får man hålla tillgodo med de sista resersnörerna som lurverket har. Mvh PAJ <7231>

(Text 8119) Arne Lager <5798>
Ärende: Meny0
Ja det var många frågor, ska försöka besvara dom.
För det första kom varken jag eller Tranfor fram till vad det var för orsak förra gången, för det andra har jag tittat på den där lampan som du skriver om, jag tyckte uppförde sig som den brukar göra, därför trodde jag att det var biblioteksinformationen förstörts, som förra gången.
Nu har jag fått tillbaka winchestern, det visade sig att det var startfilerna till meny0 som hade raderats den här gången, jag hade alltså fel.

DU frågar mycket om 'enheten ej klar', att jag fick det berodde på att jag använde min systemskiva med meny0, där fick jag 'enheten ej klar' när jag försökte med lib. abs, alltså läsa på hårddisken.
Varför jag inte fick upp markören har jag ingen aning om, det verkade som om det hela låg kvar mot hårddisken så inte markören kom upp.
Puh, hoppas jag fick med allt.
MVH ARNE

(Text 8120) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: 800 -> 806
Skräp på vissa delar i grafikminnet kan man råka ut för om någon pinne i en minneskapsel inte har ordentlig kontakt med sokeln.
(Text 8121) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: 800 -> 806
Har du bytt ut Basic-prommen - särskilt optionsprommet - då? Annars blir det väl lite svårt att rätt utnyttja hårdvaran.

(Text 8124) Anders Johnson <4001>
Ärende: Kramade filer
Det förekommer i programbanken (ABC80X-) filer, som är "squeeze". Det förekommer även filer, som måste "squeezeas" för att få plats i datorns primärminne. Måste man, för att kunna laborera med dessa filer/program, ha tillgång till det kommersiella programmet SQUEEZE, eller finns det i programbanken något likvärdigt hjälpmedel?

(Text 8125) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Kramade filer
Nja, program som är squeeze kan man inte squeeze upp med squeeze. squeeze kan enbart användas för att packa originalfilen (.ibac format).

Det finns program som kan delvis återskapa squeeze program. Man får då tillbaka en del men ej variabelnamn. Inget sådant riktigt program finns i programbanken. De är kommersiella och svåra att få tag på.

(Text 8126) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: Kramade filer
Finns inte DESQUEZ i programbanken?
Det är ungefär likvärdigt (buggmässigt) med UNSQUE-programmet som är det andra alternativet om man ska unsqueza.
Båda programmen trillar lätt ur på de skydd som görs mot unsquezing.

(Text 8127) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Kramade filer
den DesqueZ som finns i programbanken är inte den som du antagligen tänker på. Den andra desqueZ som finns är uppdelad i flera olika filer desqueZ1, desqueZ2 osv

(Text 8128) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Kramade filer
För att uttrycka det i klartext så ger den DESQUEZ som finns i programbanken inte BASIC-kode ut utan någon slags internkod som i varje fall jag inte begriper mig på.

(Text 8129) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Meny0
Arnes problem tycks ha varit det gamla vanliga Meny0-problemet där man efter att ha stängt av i ett program som ligger i ett UFD, får Meny0 att loopa när man startar igen.

Antagligen har hans kontrollkort så pass mycket buffertminne att den när Meny0 loopat ett varv inte behöver accessa winchestern mera, och därför blinkar winchesterns lampor till bara i början för att sedan vara döda.

Att han dessutom har fått oroande "Enheten ej klar" tycks vara något man får om man försöker starta hans winchester efter datorn. Den metoden kan alltså inte användas för att komma åt winchestern. Det här gör också att han inte kunnat köra LIB från diskett och hitta några filer på winchestern. Det beror alltså inte på att biblioteket har förstörts.

Man får istället slå på anläggningen, rycka ut busskabeln till winchestern, trycka på reset på datorn som tydligen inte alltid lägger av bara för att kabeln är ur, sätta i kabeln igen och köra RUN XS0 eller XSMENU0, som vi kom fram till på telefon.

(Text 8133) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Meny0
Jamen när du startade hela anläggningen samtidigt hängde sig ju allihop (eller loopade), så då fick du ju inte "enheten ej klar". Det var när du gjorde på något annat var så du kunde ge några kommandon, som du fick "enheten ej klar", kanske starta datorn först och winchestern senare, eller starta dem med kabeln urdragen och sensätta i den, eller hur?

(Text 8134) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: 800 -> 806
Med 806:ans Basic-PROM, kan skärmen initieras till 40 eller 80 tecken beroende på läget på ingångens RIA på DART:en, pinne 11. Visserligen verkar den av schemana inte vara kopplad till en bygel, men du kan ju kolla ändå.

(Text 8142) Per Fagerkvist <3862>
Ärende: ABC800M Terminal V24....
Hej! Jag undrar om man kan avsluta en mottagning av fil snyggt, Jag kör open V24:VDA30A24.55 och jag skriver filen på disk eller skärm, men när inkommande fil är slut så avbryts inte receive utan jag måste göra CTRL C. Hur skall jag göra?
MVH Per.

(Text 8143) Nils Hansson <519>
Ärende: VT100 emulator
Vilka VT100 emulatorer finns det till ABC806? Jag har för mig att det har sagt's här att ABCUTE är oanvändbar pga alla fel i den. Finns det några andra?
VT100 terminalen skall användas som dum, reservterminal till en UNIX-burk via tele-nätet.

(Text 8144) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ABC800M Terminal V24....
Jag har för mig att monitorn skickar en NULL vid filslut när man gör type på en fil. Du kan testa på detta tecken i ditt terminalprogram och avsluta då. Detta tecken skickas för att ABC:en tar det som EOF.

(Text 8145) Bo Kullmar <1789>
Ärende: VT100 emulator (andra än ABCUTE /den är väl UTE?)
DIABIS VT100/VG100 och Autocodes samt Kristoffers nya fria. Autocodes klarar inte av högre hastigheter men det gör DIABIS. Kristoffers vet jag inget om.

(Text 8146) Nils Hansson <519>
Ärende: VT100 emulator (andra än ABCUTE /den är väl UTE?)
Kristoffers fria? Det låter hoppfullt, hans program är alltid väl fungerande och användarvänliga.

(Text 8148) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: VT100 emulator (annan än ABCUTE: VTKÄRNA!)
Det kan inte vara mer än 10-20 inlägg sen jag berättade om min VT100-emulator!... Den heter VTKÄRNA.BAS. Kör Ärende, och leta reda på inlägget om den så får du lite information.

(Text 8153) Lars Gjörling <6825>
Ärende: SQUEZ
SQUEZTMP.BIN hör inte till paketet, det är en hjälpfil, som SQUEZ skapar varje gång det körs för att mellanlagra nödvändiga data för att skapa den slutliga filen. Den kan du ta bort. I övrigt är det lätt att köra programmet. Rem oln betyder att programmet endast tar bort remsatser, men det är väl inte det man vill ha. Frågan om Link besvaras vanligen också nekande. Det som kan länkas in i programmet är flerriaddiga funktioner (som dock inte får innehålla globala variabler), som inte har fått rum i ett ev alltför stort program. Denna länkning skrivs då på ett speciellt sätt, se ABC-bladet 4.1984 sid 21. MVH Lars

(Text 8154) Karl Lindström <837>
Ärende: SQUEZ
För den som ej så vet kan väl tilläggad att programmet komprimerar BASIC-program så att de tar mycket mindre minne. Det är samtidigt ett mycket bra listskydd. Det finns iofs program som unsquezar men det ger inte speciellt läsbar kod. Se bara till att behålla åtrinstone ett exemplar av originalfilen, annars så sitter du där.

(Text 8156) Rainer Grieser <1917>
Ärende: Basreg-850
Är det någon som kan tala om hur man fixar till en 850 drive efter det att man har kört basregister och tagit bort registret. Det blir tydligen alltid lite skräp kvar som plockar sektor vid borttagninga av register. Var ringt p-data men dom kunde inte säga något och man kan ju inte formatera om skivan för då försvinner ju all programvara.
MVH Rainer

(Text 8157) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Basreg-850
Prova med DISKCHECK! Den bör fixa sådant som är allokater i bitmappen men inte används av en fil. Möjligtvis ställer den några frågor för att återställa utrymmet men då måste du svara ja på dem.

(Text 8158) Arne Lager <5798>
Ärende: Modemsblad
Jag undrar hur jag ska löda en sladd mellan en ABC-806'a och ett Hayes-kompatibelt modem?
MVH ARNE

(Text 8164) Nils Hansson <519>
Ärende: Modemsblad
Principen är att det skall vara en sk rak kabel. Dvs stiften med samma namn skall kopplas ihop.

TxD < ---> TxD
RxD < ---> RxD
.
osv

Vilka stift som är vilka har jag dock inte i huvudet men det brukar inte vara några problem att hitta i manualerna.

(Text 8165) Nils Hansson <519>
Ärende: Basreg-850
Vad är egentligen Basreg-850? Jag använder Basregister 800 på en hårdisk och jag har inte haft några problem med att tömma register. För att ta bort ett registresystem har jag först eliminerat alla registren, varvid programmet frågar om systemet skall tas bort. Gör man så blir det inget slask kvar på disken. Därmed om man försöker radera *.KFG filerna kan det bli problem.

(Text 8166) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Modemsblad
Jag tror att ABC:n inte har ground på stift ett som normala maskiner har. Den skall man nog vara försiktig med. H/Kjell

(Text 8167) Fredrik Sörensen <4930>
Ärende: KERMIT??
Finns det någon bra Kermit till 80x här i Basen som man kan hämta??
Sysop ABCVästMon 031-555 837

(Text 8168) Bo Kullmar <1789>
Ärende: KERMIT??
K/KMAIN är nog den bästa, men jag skall uppdatera den snart med Kristoffers assebler-rutiner. De andra Kermitarna är nog buggigare.

(Text 8169) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: basreg-850
Vad får du för felmeddelande när du försöker radera UFD:erna?
Klagan den på att UFD:et inte är tomt, trots att du inte kan se några filer i det med LIB?
Det skulle kunna bli fel i UFD:ets räknare för antal befintliga filer, men jag förstår inte vad som skulle orsaka det.

(Text 8170) Rainer Grieser <1917>
Ärende: basreg-850
Det är mycket riktigt basregister-800 som körs på 850 hårdisk. Registrert är eliminerad som vanligt men när man lägger upp nytt registre så står det att en del sektorer är upptagna vilket man kan få efter kopiering och då förmodar jag att avsikten är att disken sedan skall formateras om för att radera allt. I ufd som har används till basregi finns det tydligen rester kvar som inte har försvunnit för felmeddelandet blir att ufd:n inte är tomt och då går det ej att radera. Hur göra? MVH Rainer

(Text 8171) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: basreg-850
Och med LIB ser man alltså inte några filer kvar i UFD:et, är det rätt uppfattat? Om det är så, så verkar ju onekligen BASREG något undermåligt, och då lär du verkligen behöva något som tar bort UFD:et ändå. Om du kör DISKCHECK, får du då inte något meddelande om att bitmap är fel, med anledning av de där upptagna sektorerna? Om du inte får det, bör det betyda att de fortfarande ingår i någon fil, och i så fall kan friställas genom att den/de filen/filerna raderas.
Jag skulle vilja rekommendera kommandot "kommentera", i stället för "inlägg" när du kommenterar tidigare texter i en diskussion. På så sätt kommer texterna att hänga ihop i en kedja, så läsaren kan följa den bakåt eller framåt i efterhand. Se vidare "hjälp komm".

(Text 8172) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Meny0 mm
Jag har också råkat ut för att det inte går att radera UFD:en trots att dom var tomma. Har aldrig kört basreg så det beror nog inte på det programmet. Diskcheck hittade inga fel.
Raderade det hela genom att skriva in FF i biblioteket med dump.

(Text 8173) Stefan Gartz <2600>
Ärende: CSS
Jag har skickat in en liten demo på hur man kan utnyttja CSS. Den heter CSS.INF och är ihop packad med BUNT.BAS som jag också skickat in. CSS.INF kan alltså packas upp med BUNT men det går bra med en vanlig ordbehandlare också (TED).
MVH SGz

(Text 8174) Stefan Gartz <2600>
Ärende: SmallC
Jag har sänt in smallc i inlådan. Läs smallc.inf Jag har flyttat Smallc ver 2.03 från cpm till abc806 och samtidigt har jag byggt ut variabeltyperna lite så att man nu kan använda static i funktioner. Peephole optimeringen är förbättrad. Variabeltypen char är ändrad så den kan inte flagga -, det går lite snabbare utan den möjligheten, det går inte så förskräckligt fort ändå. Kompilatorn är kompilerad genom sej själv och assemblerad med asm800. Den nuvarande versionen är 4.01. Kompilatorn består av två program, smallc.bac(/.806) och smallc.abs. Basicprogramet laddas in i C-abskoden i ram och sedan anropas basicen av C för io rutinerna. Eftersom interruptet är disablat så står klockan still under exekveringen av smallc koden i ram. Kompilatorn genererar kod som man kan assemblera med asm800.
MVH SGz

(Text 8175) Rainer Grieser <1917>
Ärende: basreg-850
Det var rätt uppfattat. Det hände vid uppläggning av registret vi defbas att det ramlade ur och sedan går det ej att radera ufd. Under lib (bas elle abs) finns det inga filer kvar i biblioteket men vid försök att radera det kommer felmeddelandet att biblioteket ej är tomt. Så tydligen har basreg-lagt ut reservationer på sektorer som ej försvinner. Det är ju ett problem på en hårdisk för man drar sig ju att formatera den med följt att man måste installera alla programvar igen. Enligt samtal med p-data fanns ingen lösning och vid samtal mde tdx så viste ingen om någon dylig systemskiva som fixade till detta. Vem kan fixa ett program som ordnar till en hd. MVH Rainer

(Text 8176) Kent Berggren <6019>
Ärende: SmallC
Lässen men jag hittar inte din info fil. Kan du skicka in den igen. Låter ganska kul. Har du kört mycket på den?

(Text 8178) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Meny0 mm
Menar du att du skrev in FF i filmnmssektorerna? - Stog det alltså något annat där innan? Vad?
Annars finns det i första sektorn en räknare för var och en av de sexton sektorerna för antalet filmnms, som skulle kunna bli fel.

(Text 8179) Peter Goldmann <5080>
Ärende: ABC 806 med spatt
Fler tips mottages gärna för att kunna bota kärran. Följande diagnos: Puls normal - cpu går med 3 MHz. NMI och INT ligger stadigt. Adresserna fladdrar fint på bussen. Men som sagt markören vandrar nedifrån och uppåt så att man samtidigt kan se flera markörer på olika ställen på skärmen och vid ett tillfälle låg de alla i en kolumn - men efter reset så låg de mer spridda. Det går ej att få maskinen att ta emot kommando från tangentbordet. Om man löser tangentbordet från datorn och gör reset så kvarstår felet.
Hur ska man isolera felet?
Ett steg vore att få datorn att utföra kommandon utan att det syns på skärmen. Men det har ej gått.
Kan felet ligga i PROMMARNÄ? Eftersom kärran aldrig kommer i startläge för att kunna ta emot något från tangentbordet. Annars - vilka kretsar är det som fungerar som register för att lagra de tecken som sedan tolkas som kommando efter RETURN? De ska ju visas på skärmen. Men är det i själva bildminnet som avkodningen sker? Detta har jag ej lyckats klura ut än trots att jag har servicemanualen.
I Bit för Bit står på sid 76:

Subrutiner i BASIC
Adr 05(Decimal) COREAD
Läser en rad från tangentbordet
in HL= Buffertpekare
BC= Max buffertlängd
ut (HL) ->
utnyttjade register: DE,AF

Det vore ju roligt om det gick greja felet enbart med hjälp från MSG. Ett problem är ju annars att jag saknar extra kretsar att byta och prova med. Om exvis felet ligger i PROM så kan jag bara lyfta kapseln ej testa med en fräsch.

(Text 8181) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: ABC 806 med spatt
Går det ut sync från videokortet? Är all matningsspänning riktig? Mått ut på diverse kretsar, det är ju de som ska ha rätt spänning?

(Text 8182) Lennart Jansson <620>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Jag undrar om det finns något typ av program för ABC800 som kontroll av stavning. Programmet skall användas i utbildningssyfte för att kontrollera om eleverna skriver rätt. Det behöver inte vara allt för avancerat då det skall användas på grundskolenivå.
Finns det någon som känner till om det finns något sådant program och i så fall var man kan få tag på det?

(Text 8183) Anders Johnson <4001>
Ärende: Stavningsprogram
Har du tittat på GLOSSARY.BAS (för ABC80) det är ett glosträns och självför-hörsprogram, som väl också borde gå att använda till enspråkiga rättstavningsövningar. Jag skulle tro, att det är tämligen lätt att anpassa det för ABC800.

(Text 8184) Bo Kullmar <1789>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Nej, vad jag vet så finns det inget stavningsrättningsprogram till ABC alls. Det glostränsprogram som Aners Johnson nämmer i kommentar 8183 är inte alls samma sak.
Jo, om du kör CPM på ABC:en så finns det nog.

(Text 8185) Sven Wickberg <1384>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Ett stavningsprogram behöver enormt utrymme som inte finns i ABC. Jag känner inte heller till något för ABC800, tror inte det finns eller ens är praktiskt möjligt att ha.

(Text 8187) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: ABC 806 med spatt
(Även kommentar till vår diskussion i brev nr 100271)
INT ska inte vara stilla om CPU:n kommit igenom reset-rutinen och initierat periferi-kretsarna. CTC ska generera avbrott (INT) 93 gånger i sekunden om den är rätt initierad, och DART ska generera avbrott varje gång du trycker på någon tangent. - Är du säker på att du kan upptäcka en kort avbrottsignal på den i övrigt lugna INT-ledningen?

Har du gjort det enkla testet att skriva in nonsens och kolla att datorn svarar med ett pip?
(Får du ens pip vid spänningspåslag? Det indikerar dock bara att tangentbordet fungerar.)
Om den inte piper, och INT är stilla, kan vi nog utgå ifrån att CPU:n inte har lyckats genomföra reset-rutinen, och skärmen arbetar med fel (oinitierade) CRT-C-parametrar.
I så fall är det reset, CPU, PROM, RAM i arbetsminnet och bussen mellan dessa enheter som är misstänkta, om nu klockan fungerar (3 MHz).
Får CPU:n alls någon resetsignal vid påslag eller tryck på resetknappen?
Arbetar CPU:n? HALT-signalen är väl inte aktiv (låg)? Arbetar RD- och MI-signalerna? Observera att adressbussen kan arbeta med refresh även om CPU:n inte exekverar något. Arbetar chip-select och bussarna borta vid PROM och RAM?

(Text 8189) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: basreg-850
Jag har lagt in programmet UFD-CHECK.BAS i inlädan. Med det kan du kolla filräknarna i ditt UFD, och eventuellt rätta till dem, om det nu är dem det är fel på. Jag bara hoppas att det fungerar, för jag hade inget trasigt UFD att testa på.
Om UFD-CHECK händelsevis skulle påpeka att det finns skräp bland filnamnen, föreslår jag att du inte gör någon justering, utan rapporterar här, så kan jag göra en version där man kan titta närmare på "skräpet".

(Text 8190) Claes Hedberg <6340>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Jag har gjort ett sådant program (efter glossary för 802an). Det funkar på 806an (gjort på en sådan)... Men om du vill, kan jag göra ett till dej om du vill. Det går snabbt att göra..

(Text 8191) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: Hjälpl!
Om man vill hämta ett tecken från Tgbrd på 802an skriver man A\$=CHR\$(inp(56)-128) Då stannar inte programmet kvar. Om man vill göra samma sak på 800 skriver man: If sys(5) z=5ys(6) : get a\$ Om man vill hämta tecken från V24: på 800 utan att stanna programmet skriver man:

If peek2(peek2(65500)+6)<>0 Get \$N,a\$
Hur ser samma rad ut för PR:porten på ABC802?
Sysop ABCVästMon 031 - 555 837

(Text 8195) Sven Wickberg <1384>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Du menar väl att du gjort ett glosövningsprogram, väl? BK missuppfattade frågan tror jag - det som efterlyses är ett program som gör igenom en ascii-text och kontrollerar stavningen av orden mot en ordlista och pekar på de ord som inte finns i ordlistan, och som alltså kan vara felstavade.

(Text 8196) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Hjälpl!
Det finns ingen anledning att göra SYS(6) i ditt 800-exempel.

PR: har inte som V24: någon buffert som du skulle kunna kolla antal tecken i. Vad du möjligen kan göra är att kolla om (INP(33) AND 1)<0. I så fall finns ett tecken färdigt i DART att läsa. Detta förutsätter att sändande enhet inte är stoppad av XOFF, för i så fall kommer aldrig XON att sändas, för det görs först i mottagningsrutinen för PR: som du ju inte anropar så länge inget finns att läsa...
Varför ska du ta emot data på PR?:
Möjligen kan man öppna V24: och ställa om port-adressen så att den kör på PR-porten i stället, för den drivrutinen har buffert. Då kan förstas inte riktiga V24-porten användas samtidigt.

(Text 8200) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Kalkyl?
Jag har fått frågan om det finns något kalkylprogram (i pgm-banken eller på marknaden i övrigt) för ABC800. Jag vet ej. Vet någon annan?

(Text 8201) Rainer Grieser <1917>
Ärende: basreg-850
Jag körde ditt ufdcheck och fick följande felmeddelanden

Antal filer i ufd enligt filräknaren	0
antal filnamn med filpekare i ufd	0
Antal ej tomma filnamnspekare i ufd	0
Ufd finns på drive 4 sektor 3266	

Tydligt så har basregistret lämnad kvar skräp vid radering Mvh Rainer

(Text 8205) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: basreg-850
AV utstriften att döma, är UFD:et OK, och inga kvarglömda filer följer sig någonstans. Vad mer som skulle kunna hindra radering kan jag inte förstå.

(Text 8206) Rainer Grieser <1917>
Ärende: basreg-8508205
Det har gått att radera ufd nu. Jag använde sD10 som är modifierad till 806 och la in ascii 255 på några ställen som det fanns andra värden Efter det gick det att radera ufd. Men fortfarande så får jag uppmärning att ståda eller kopiera över registerdata till en annan skiva för ca: 3000 sektoer är tydligen lästa för något om det är gamla raderade register eller annat vet jag ej. Mvh Rainer

(Text 8209) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: basreg-8508205
Körde du XSUFD när du försöker radera UFD:et tidigare? Provade du inte vanliga UFD,BAC?

Jag har kollat i UFD.ABS (som ju startas av UFD,BAC) ver 6.00, och det enda som kan få den att klaga på innehållet i det UFD som ska raderas är det som UFD-CHECK kallar "Antal ej tomma filnamnsplatser", som ska vara noll, och av ditt inlägg att döma var den det.
Om UFD.ABS klagar på detta formulerar den sig "Biblioteket måste vara tomt!". Utöver det, så kan det förstås inträffa fel på disken och fel i det bibliotek som UFD:et självt ligger i.
(Du stod väl i det aktuella UFD:et när du körde UFD-CHECK? Hm, och du måste stå i det när du ska radera det med UFD,BAC också, annars försöker du radera fader-biblioteket.)
Vilka ställen la du in 255 på?

(Text 8210) Rainer Grieser <1917>
Ärende: basreg-8508205
Kan inte svara exakt var jag befann mig eller vilket ufd jag använde men försökte flera gånger utan lyckad resultat. Jag körde dit ufdcheck och fick då fram var ufd låg, på den sektor såg jag till att det blev ascii-kod 255 och efter det gick det att radera. Var det fel? Mvh Rainer

(Text 8212) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: basreg-8508205
Men det är ju just det som UFD-CHECK kollat, nämligen att biblioteksektorerna innehåller 255:or! Och enligt ditt citat av UFD-CHECK:s utskrift stod det "0" på alla uppgifter, vilket innebär att det fanns 0 platser där det INTE stod 255.
Hur var det, använde du UFD,BAC eller XSUFD (dvs via Meny)?

(Text 8214) Olof Frisk <5009>
Ärende: CHR\$(1%) I TED800
Jag har beklammer hur jag skall åstadkomma ASCII NR 1 till min printer EPSON MX-100 type III i editormode. CHR\$(1) ger ju en markörflyttning ett steg åt vänster, varför någon CHR\$(1) aldrig kommer i "filströmmen" till printern. Det hjälper ju inte heller att programmera om någon tangent - vad jag förstår.

I styrkoder till printrar används ju ofta CHR\$(0) resp CHR\$(1) för att slå av och till funktioner (t ex understrykning, CHR\$(27); '-';CHR\$(1) eller kontinuerlig bredtext CHR\$(27);'W'; CHR\$(1)). Understrykningsfallet verkar min printer klara i alla fall då den går över i understrykningsmode vilket tecken som än följer på 'bindestreck'. Men CHR\$(0) vill han ha och det går ju att åstadkomma med CTRL . Däremot bredtext-kontinuerlig har jag inte hittat något sätt att kringgå. Där finns inget annat alternativ än CHR\$(1)! Vad jag kan minnas fanns inte problemet i ver. 3.2. I TED800 behöver man inte skriva CHR\$(1) där åstadkommer '!' samma sak i motsvarande fall . Jag antar att detta ligger i mjukvaran.
Har någon något tips? Mvh Olof

(Text 8215) Lars Gjöring <6825>
Ärende: CHR\$(1%) I TED800

- Du kan disassemblera det och ta bort specialfunktionen för ctrl-A. Torde dock inte vara någon lätt uppgift.
- Du kan använda något annat tecken än CHR\$(1) när du använder ted, och sedan efteråt köra ett kort program, som byter ut detta mot CHR\$(1).

Om du exempelvis använder ctrl-P istället för ctrl-A, när du skriver filen, kan ett program, som ändrar CHR\$(16) till CHR\$(1) se ut så här:

```
10 integer : extend : ; CHR$(12)
20 open 'printfil.txt' as file I
30 on error goto 100
40 while -1
50 get $1,A$
60 if A$=CHR$(16) and B$<>CHR$(9) then
    posit $1,posit(1)-1 : put $1,CHR$(1)
    B$=A$
70 wend
80 close
100 close
```

Det där med B\$<>CHR\$(9) beror på att i textfilen används CHR\$(9) följt av CHR\$(antal-mellanslag) som ersättning för space(...). Om det skulle råka vara just 16 mellanslag, så skall givetvis detta inte ändras till 1. Mvh Lars

(Text 8216) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: HEXTOFIL.BAS -- Programupdatering!!
Jag har upptäckt ett fel i maskinkodrutinen i den nuvarande version 2 av HEXTOFIL som gör att det kraschar när det konverterar en rad som innehåller ett udda antal siffror, vilket inte är riktigt meningen.
Jag har sånt in en rättad version 3 till INLADAN.

HEXTOFIL är som bekant det program som omvandlar tillbaks filer överförda i HEX-form från monitorn till originalform. (Den upptäckta buggen berör inte FILTOHEX eller motsvarande maskinkodrutin i monitorprogramvaran.)

(Text 8217) Per Sten <6366>
Ärende: ABC806 släcka skärmen???
På 802an släcks skärmen efter en viss tid om man inte använder tangentbord nu är min fråga följande: kan man åstadkomma detta på 806an ex. bygling på datorkortet eller styrs det mjukvarumässigt?

(Text 8219) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ABC806 släcka skärmen???
Jag har för mig att det finns ett program i programbanken som kan fixa detta på 806a. Kommer inte ihåg vad det heter, men har för mig att det är Karl Linström, 837, som har skrivit det. Han läser MSG så i så fall kommer han nog i en kommentar att bekräfta detta.

(Text 8220) Karl Lindström <837>
Ärende: ABC806 släcka skärmen???
Programmet heter SIM802.ABS och finns i biblioteket ABC800/UTILITY/HJÄLPARE. Källkoden till programmet var publicerad i ett ABCblad under 1984 om jag inte minns fel.
Obs att programmet måste laddas från ett program som kan ladda in ABS-filer. Det finns säkert något sådant i banken.

(Text 8221) Olof Frisk <5009>
Ärende: CHR\$(1) I TED800
Tack för tipsen Lars! Jag har nu provat att utbyta CTRL-A mot CTRL-P m h a ett lilla program. Så långt fungerar det bra men då jag lägger över min text från editorn till fil får jag problem med CHR\$(0) (avstängningen). DOset tror ju att filen är slut då CHR\$(0) erhålls och klipper filen efter den närmast föregående CHR\$(13). När jag laddar in igen har alltså textfilen stymptas. Nu kan jag naturligtvis från början sätta t ex CTRL-P på alla ställen där jag önskar CHR\$(1) och CHR\$(0) och därefter förvandla med ditt program. Efter förnyad inläddning i editorn ändras till CTRL-E' på aktuella ställen varefter utskrift sker omedelbart via 'SPARA FIL' och valet PR.

Men nog blir det lite krångligt.Hur har man gjort i TED80 ? Där har man tydligen lyckats bemästra ovanstående. Din lilla snutt att stryka CTRL-A från TED800 har jag ännu ej provat. Men det är kanske tveksamt om man vill bli av med möjligheten att flytta markören på detta sätt. Mvh Olof

(Text 8222) Martin Sandberg <6882>
Ärende: UFD-DOS
Kan jag på något sätt byta bibliotek på min ab802 som man kan göra med en PC text.CD dir? Helst utan att ladda programmet "UFD" hela tiden.
Mvh Martin

(Text 8223) Per Sten <6366>
Ärende: UFD-DOS
Det finns ett program i programbanken som Kristoffer Eriksson har gjort, programmet heter CD.BAC och finns under ABC800-UTILITY/HJÄLPARE. För mer info finns även filen 'CD.INF'.

(Text 8225) Nils Hammar <4341>
Ärende: Modemsladd
stift 1 är inte särskilt normalt för jord, däremot stift 7 på den 25-poliga, som luxor hade reducerat till 9-pol ABC-n 9-poliga är härigenom lättare att överföra från 25-pol.

```
i abc:
1 DTR
2 TxD
3 RxD
4 RTS
5 CTS
6 DSR (+12V)
7 GND
8 DCD
9 (-12V)
```

Som synes är det pin 1 och 9 som avviker från den 25-poliga standarden! Kom nu inte och säg att detta avviker från standard. Snarare IBM i så fall... (om nu inte någon visste det, så finns det fler kopplingar för den 9 poliga, till t.ex. VAX , men det är en annan historia.)

(ps pin 1 i 25-pol är chassiejord vilket INTE är samma som signaljord Dessutom är pin 1 sällan ansluten i vilket fall som.)

(Text 8226) Nils Hammar <4341>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Inte helt nödvändigt, men det hjälper med mer minne. Annars kan man utnyttja RAM: eller HDX: till att lagra dessa data.

(Text 8227) Nils Hammar <4341>
Ärende: basreg-8508205
Jag har varit med om ett UFD som inte har gått att radera p.g.a det har varit filer kvar i det enligt UFD.ABS. Efter det att jag tittade på den sektorn som innehöll ufd:s namn i faderbiblioteket kom jag fram till att en av de två bytes som vanligtvis är 0 efter filnamnet inte var 0 utan något annat. Efter det att jag hade satt byten till 0 gick det att ta bort UFD:t. Inte mycket till hjälp vid det här laget, men...

(Text 8228) Nils Hammar <4341>
Ärende: CHR\$(1) I TED800
Det kan vara ide' att göra ett program som läser din fil, översätter dina tecken till andra tecken och sedan spårar ut alltihopa på skrivaren. Alltså ett speciellt utskriftsprogram. Då kan du använda dig av t.ex. "I" skickar CHR\$(1) "0" skickar CHR\$(0) o.s.v. m.v.h NH

(Text 8229) Nils Hammar <4341>
Ärende: UFD-DOS
Det finns ett program som allokerar upp ett antal logiska enheter som definieras som dina UFD. SYSTEM.ufd blir då SYS: Hör mer med Björn Linderson. Han kör här i bland, men om du kör 75/1200 kan du ringa 011/239260 och skriva brev till honom där under pseudonymen MOXIE. Programmet heter GO.BAC m.v.h NH

(Text 8232) Jaan Tombach <4283>
Ärende: UFD-DOS
Det finns något liknande program i programbanken. Tror att det heter CREDEV eller något likande och var nog skrivet av Mikael Lide'n. Det finns även en version på TDX systemskiva som Motny gjort och heter MAKDEV.
Man anger tex att biblioteket HDI:CUTE/-BREV/KURT heter KUR: Detta var nog inte det som frågan gällde från början. Där passar nog Kristoffers CD bäst.

(Text 8233) Jaan Tombach <4283>
Ärende: UFD-DOS
Förklara lite närmare varför du inte kan ta hem det. Ange "kermit:s foobar" för att få monitorn att skicka en .BAC fil. Se även help kermit.

(Text 8234) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: CHR\$(1) I TED800
Är du säker på att inte siffran "1" duger i stället för CHR\$(1)? Det brukar gå ibland.

(Text 8235) Lars Michael Jobgäck <5862>
Ärende: UFD-DOS
Annars finns det en .BAS fil i /ABC800-SUBROUTIN som heter TFP/UD.BAS den innehåller funktioner för hantering av UFD:n Mvh LMJ

(Text 8237) Lars Gjöring <6825>
Ärende: UFD-DOS
Programmet CD skall köras efter uppstart före övriga program. Det länkar då bl a in kommandot CD i listan på kommandon, varefter det fungerar ungefär så på PC. Personligen är jag förtjust i programmet UDEVIN, som lagts i biblioteket ABC800-SUBROUTIN, fast det egentligen inte alls är menat att läggas som subrutin i ett program, utan istället kompletteras med satsar enligt förebild och fortsättningsvis köras separat efter start av datorn. Med det programmet kan man ge sina UFD:n separata trebstaviga namn som t ex PRG, DTA, UF1, UF2 etc. Dessa namn läggs in i enhetslistan som en utökning av denna, tillsammans med adresserna till motsvarande UFD. I dina program behöver du sedan inte alls byta bibliotek eller aktivera olika UFD. Du kan behandla dem som de vanliga enheterna (dvs HD0, HD1, MF0, MF1 etc), exempelvis:

```
OPEN 'DTA:DATAFIL.DAT' AS
CHAIN 'PRG:NEXTPROG.BAC'
...
```

Kanske skulle det behövas en UDEVIN.DOC? Och flyttning till annat bibliotek??
Alla program av typen CD, GO, UDEVIN etc lägger resident maskinkod i minnet och minskar programutrymmet (oftast får dock programmen rum). Om man inte vill göra detta, så KAN man använda följande metod: Byte av UFD sker genom att tre tal läggs i adresserna 65527-65529 (i ordning ufd-offset-low, ufd-offset-high, ufd-drive). Om du med UFD,BAC aktiverar ett ufd, sedan med PEEK(...) tar reda på de värden som finns i ovanstående adresser och antecknar dem på ett papper, så kan du senare i ett program byta till detta ufd helt enkelt genom POKE 65527,Tall,Tal2,Tal3.

Programmet blir dock bara körbart på DIN dator, och om ufdt ligger på diskett, så måste backupkopiering ske med program, som genom kopiering sektor för sektor ger en exakt kopia.
Med alla förslagen utom CD går dock lätt känslan för trädstrukturen förlorad, om man har byggt upp en sådan. Man tappar begreppen underbibliotek och faderbibliotek.
Mvh Lars

(Text 8239) Lars Gjörling <6825>
Ärende: CHR\$(1) I TED800
Nej, det går inte att återladda en fil som innehåller chr\$(0). Är då inte förslaget att stryka ctrl-A från ted ändå det bästa?
Att stryka CTRL-A från TED tycker jag inte ger nån saknad. Du kan ju ha en extra version av ted (kallad t ex tedl.bac) för detta. Ctrl-Pf3 har ju exakt samma funktion som ctrl-A, och vänsterpilens nästan samma funktion (och på tb99 paddeln). Om detta inte räcker, kan man ju dessutom med hjälp av Tecken.ted programera om vilken tangent som helst till att tillsammans med ctrl-tangenten ge samma kod som ctrl-Pf3. Ty annars måste du väl använda olika koder (ctrl-Q och ctrl-P) för chr\$(0) resp chr\$(1) och enligt tipset i inlägg 8228 konvertera först i samband med utskriften. I program-banken finns programmet TXTPRINT, som lätt kan utökas så att konverteringar av koder sker i samband med att en rad skickas till printern. Men prova min andra förslagside först!
Mvh Lars

Möte PCprog

(Text 2463) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Katastrof!
Om man ska experimentera med olika ständningsalgoritmer på en hd så är Vopt Compress och DOG helt harmlösa eftersom de bara bollar med en fil i taget. Att rekommendera är dock att lägga alla ständningsjobb i en batch-fil som först innehåller program som listar residenta program, dessa bör helst tas bort innan man städar. Därefter lägger man CHKDSK/F och sist lägger man själva städningen. Min batch-fil till Vopt ser ut så här:

```
echo off
cls
echo Städar på %1
mapmem
echo Bryt med Ctrl-Break eller tryck på
en annan tangent.
pause >nul
chkdsk %1/f
vopt %1/f
```

Parametern /F till Vopt har liknande funktion som CHKDSK.
Jag kör alltid CHKDSK/F vid de tillfällen jag laborerar med städning, både för och efter!

(Text 2464) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Katastrof!
Det låter ju harmöst - jag kan då utgå ifrån att det inte var något av ständningsprogrammets fel att en sektor pajade.
Finns det någon som har erfarenhet av att hårddiskar plöstitigt kan visa upp massor av "nya" fel? Att gardera sig mot sånt går förstas inte, men det kunde vara bra bmed en prognos på risken.

(Text 2465) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: Basregister ABC800
Jag har lite register upplagda med ovanstående program. Går det att föra över till MD-DOS-världen? I så fall med vilket eller vilka program? Går det att använda ABC-disk t.ex.
Mvh PAJ <7231>

(Text 2466) Lars Jansson <1772>
Ärende: Basregister ABC800
Kör ut ditt register som en textfil, och hänvand sedan ABC-disk. Har fungerat för mig otaliga gånger.

(Text 2468) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Katastrof!
Det finns alltid en liten risk att det går rejält åt skogen med diskotimeringsprogram. Så se alltid till att du har (minst) en komplett backup på din hårddisk INNAN du börjar labba hej vilt med optimering. Dessutom verkar du ju leva farligt, genom att du har en del felaktiga spår på hårddisken.
Det är inget gott tecken om det börjar dyka upp nya dåliga spår på en hårddisk. Några spår är ofta trasiga från fabriek, och de finns angivna på en etikett på hårddisken. De flaggar man av när man hårddiskmaterar disken.

Om man hanterar maskinen varsamt, glömer man att parkera huvudet vid transport etc. kan man skada skivan så att man får nya trasiga spår, eller så kan man fördärva drifven helt. Men nyare hårddiskar är ofta självparkerande och ska inte vara så känsliga. Och om man hela tiden hittar nya trasiga sektorer är det definitivt dags för en åtgärd. Man kan försöka med att hårddiskformatera om hårddisken, men troligen kommer felet tillbaka, och då fordras det teknisk service, som i regel innebär att hårddisken måste bytas.

(Text 2478) Arne Hartelius <2731>
Ärende: ANSI.SYS
Kan någon förklara för/nackdelarna med att ha ANSI.SYS inladdad?

(Text 2483) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: Basregister ABC800
Jag har lyckats föra över innehållet i ett register genom att sända utskriften till V24: och skickat till en PC med en kabel till RS-232 och pesen ladda med KERMIT. Det blir som sagt textfiler av det hela. Finns det något PC-program som kan göra det till register igen så att man kan fortsätta att lägga till poster o.dyl.?
Mvh PAJ <7231>

(Text 2485) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: ANSI.SYS
På de flesta maskiner är ANSI.sys ganska lös, vilket ger långsam skrivning på skärmen. Det finns ersättare, bland annat NANSI, som är helt PD.

(Text 2489) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: ANSI.SYS
PD = Public Domain program. Så kallade fria program.

(Text 2493) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Public Domain
Det beror ju på vad man menar med hacker! En del anser att alla som inte enbart kör med fördiga program är hackers, andra anser att det är en besatt, finmig yngling som sitter hela nätterna igenom och hackar. Så det beror på hur man ser det hela.
Många (en del) PD-program är gamla versioner av kommersiella program, en del är fullt i klass med kommersiella program samt i vissa fall även BÄTTRE. En del programmerare föredrar att sprida sina produkter den vägen hellre än att låta någon stor mjukvarufirma ta profiten. I staterna är du ju mera vanligt att folk betalar i den begärda summan för om man vill använda dem. Den enda i Sverige som jag känner till som har betalat är allas vår Bo Kullmar. Det är tänkt som så att programmen skall få spridas fritt så att man har en möjlighet att få testa ett program fullständigt innan man bestämmer sig om det kan vara något att ha. Detta ger en bättre insikt i om programmet är något att ha än att köra någon "slaktad" demo-version. Sedan är det tänkt att man skall betala i en summa till programmeraren om man tänker fortsätta att använda programmet. Denna summa brukar variera runt en 35 - 50 dollar. För denna summa blir man registrerad användare och får ofta en nyare version samt manual. Dessutom får man erbjudande om att köpa nyare versioner när dessa kommer fram.

TYVÄRR fungerar detta förfarande mycket dåligt pga dålig moral bland os användare vilket gör att fler och fler programmerare drar sig bort från det här sättet att distribuera sina program.
Säg i Mac-World om en programmerare som släppte ut sitt program på det här sättet. Efter en halvår så fanns programmet i de flesta BBSar och det vart mycket uppskattat. MEN: endast 36 st användare betalade in något. Då drog han tillbaka det i samband med att han kom med en ny version och började sälja det kommersiellt i stället. Han sålde visst närmare 10.000 program på kort tid. Priset han tog var ca 50 dollar - alltså den samma som de förväntade "avgiften" för den gamla versionen. Det är beklagligt att folk inte kan betala för sig utan bara tar emot dessa PD-program och tycker att det är helt naturligt att de skall vara GRATIS. Men det är inte tanken med PD, det är att man skall få prova det för att sedan betala för sig om man vill fortsätta att använda det.
(Om ett program kunde gråta skull KIX göra det över detta inlägg :-)

(Text 2494) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Public Domain
Tänkvärda ord. Visst behöver de flesta av oss skärpa oss på den här punkten. Men en formell korrektion efterlyses: Jag hade för mig att PD innebar att "hackare" släppte loss sitt program för allmänt bruk (bara med reservat att ingen annan skulle ta betalt för dem).
Däremot finns väl sedan något som heter i stil med "användarstödda program" som innebär det som Arne säger: man får kopiera och sprida, men ifall man tänker

använda för gott så skall man betala mer eller mindre.
Det verkar åtminstone som om tillräckligt många hittills fhar betalat för flertalet program för att det skulle löna sig. Man får komma ihåg att användaren slipper en faslig massa kostnader: reklam bl a. (Jag har själv erfarenhet av hur svårt det är att nå ut med information om en förtärfällig bok som jag skrivit - det blir orimligt dyrt och varan blir så dyr att ingen vill betala för den.) Så kanske det ändå lönar sig att släppa ut första upplagan av ett program på heder och samvete. När den väl blivit känd kanske det kan vara riktrigt att ta betalt för senare versioner. Tja, det är en avvägningfråga. Må vi i alla fall skärpa oss!

(Text 2495) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Spårar hdn
Jag hänvisar till text 1489 i PCHÅRD för den som varit intresserad av att göra det omöjligt för användare av hdn att "gå lös" i DOSET.

(Text 2500) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Public Domain
Nja, du har nog lite fel när du förklarar begreppen. Det du beskriver är sk. USS (User Supported Software), medan PD (Public Domain) är just GRATIS-program som man inte förväntas att betala för. Begreppen blandas ofta ihop, vilket är beklagligt, eftersom de flesta tror att alla program man lätt kan få tag på är PD. USS kallas även för Shareware ibland.

(Text 2511) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Program som går förbi BIOS
Ja, det är inte alls svårt att svara på varför de flesta editörer/ ordbehandlingsprogram som finns går förbi DOS/BIOS och skriver direkt i bildminnet. Snabbheten! PCNs BIOS-rutiner för video är helt enkelt för långsamma om man ska hålla på att scrolla runt i alla riktningar.
Det går att göra ett översättningsprogram som ligger resident i timerinterruptet och översätter tecken direkt i bildminnet. Innan Lotus 1-2-3 fanns i svensk variant, var det enda sättet att få svenska tecken i Lotus. Men man kan inte "stjäla" hur mycket maskintid som helst till att bara ligga och avskå bildminnet efter tecken att översätta, så det ser ganska märkligt ut. Först skrivs det en hakparentes, och en sekund senare byts den magiskt ut mot ett A.
Själv skriver jag alla filer med en editor utan att ha 7H inkopplad. Och sen omvandlar jag dem till "svensk Ascii" med programmet "OMVANDLA" (som jag förresten har ändrat så att översättnings Tabellen blir komplett, och likadant som i 7H och ABCDISK). 7H använder jag bara när jag är uppkopplad med PROCOMM.

(Text 2519) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: ANSI.SYS
Program som är skrivna på så sätt att de lägger ut styrtecken på skärmen för ANSI.SYS kommer att se konstiga ut. De är väldigt ovanligt att program numera kräver ANSI.SYS. HögareRed är ett sådant. Kan inte påminna mig några fler just nu, men det finns fler.

(Text 2524) Lars-Onni Wik <1394>
Ärende: SCANDINAVIAN PC SYSTEMS
Har ett program ORD från ovanstående butik. Det fungerar så utmärkt att jag starkt funderar på att köpa mera ifrån dem. Några fel i den version som jag har har jag inte lyckats att hitta. Den version jag har är 1.1.
mvh ONNI

(Text 2525) Lars-Onni Wik <1394>
Ärende: DIALOG Kombi
Undertecknad har ett st DIALOG Kombi. Det kan varmt rekommenderas. Det enda man skall se upp med är att det ej går att skriva ut enskilda poster ur systemet utan att ha lagt in ett sökbegrepp på denna enda post.
En enskild "sida" av registret kan dock fås ut hur lätt som helst. Systemet är lättarbetat och kan hantera ganska stora register redan på enbart diskett. Jag minns inte nu hur många poster det skulle bli på diskett resp. hårddisk.
Priset var överkomligt så du kan lugnt köpa programmet obesett.
mvh ONNI

(Text 2529) Sven Wickberg <1384>
Ärende: SCANDINAVIAN PC SYSTEMS
Köp allt vad du har råd fmed och tycker är kul från dem. Det kan man kosta på sig!

(Text 2566) Patrik Bengtsson <3227>
Ärende: QA
Hur får man åä på en Epson MX 100 tillsammans med programmet QA.
Har försökt med SPRT och 7H men ingen hjälper.
Tacksam för snabbt svar !!!
Patrik B. <3227>

(Text 2566) Sven Wickberg <1384>
Ärende: QA
Lägg in FILTER eller PR7. Med 7H inladdad skriver datorn åöå som ascii 91,92,93 i ramminnet, men eftersom QA troligen går direkt på bildminnet kommer inte åååå på skärmen utan vänpelareteser och sådant. Vid utskrift på en SVENSK printer blir det då rätt med ååå.
Om du INTE har 7H aktiv skrivs åå med IBMs asciivärden som ger rätt ååå på en IBM-printer. Med FILTER eller PR7 inne får du ååå även på en svensk printer.

(Text 2579) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm +
Jag har nu fått Procomm +. Manualen är flera gånger tjockare än den gamla och det finns en hel del som är förbättrat samt att den klarar några överföringsprotokoll mera bl a Sealink.
Dock kan man inte köra 1200/75 vilket i och för sig inte är så konstigt för det göra man inte i USA. Support finns dock för hastigheter upp till 115 200 bps om man nu har något att köra emot i den farten!
Hanteringen av svenska tecken måste ske som tidigare, med t ex sevenh. Support saknas tyvärr för stora Kermitpaket. Jag har ännu inte provkört programmet eftersom min AT är på service och jag har bara startat det på en PC. Det är två disketter man får och det finns en massa exempel på scriptfiler.

En preliminär slutsats är att programmet är något mera användarvänligt än den gamla Procomm och att manualen är bättre. De extra funktionerna som finns får mest anses vara kosmetiska. För de flesta duger nog gamla Procomm.
Programmet kostar, har jag för mig, 75 USD och kan köpas direkt från Datastorg mot debitering på internationellt kreditkort. Man kan också beställa några Procomm+ tröjor! Har man betalt för gamla Procomm så får man köpa nya för 25 USD.

(Text 2581) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Procomm +
Hastigheten på 115 kbit/s är mycket användbar när man kör med nollmodem, vilket är vad man tänkt på när man infört hastigheten. Andra förbättringar är att man implementerat fler terminalemuleringar och att dessa emuleringar väljs automatiskt från DIAL-rectoriet (vilket jag saknat tidigare).
Annars är förändringarna mycket riktigt kosmetiska. Det verkar dock som om man försökt anpassa programmet bättre för de Multi-Tasking emulering miljöer som finns till Ms-Dos (typ Deskview, Windows).

(Text 2588) Ferdinand Mican <912>
Ärende: Q&A
Visst är det ett bra grepp som ABC-klubben har tagit när dom erbjöd reducerat pris på Q&A. Tyvärr är priset fortfarande för högt för mig som privatperson som inte tjänar några pengar på min dator. Det är tyvärr bara smålänningarna och user-supported software som jag har råd med. Men för att upptäcka programmet räcker demoverisionen av Q&A alla gånger. Och det är ett program med nya ider som är roligt att testa. Har försökt att beordra sökning i talspår "Leta reda på den j-a Nilsson i Storsan"-) Detta utdrag var naturligtvis dömmt att misslyckas. Kanske nåt för nästa version att den tillåter "utfyllnadsord". Tyvärr har jag även kört fast med utdrag som inte innehöll fula ord. Förmödligen är det ovanan med programmet som är orsaken - men man ska väl aldrig behöva dra i den röda knappen när man gör fel, så där är jag lite skeptisk till programmet.
Även ordbehandlingsprogrammet är i stort sett lättkött. Enda felet var att ritdelen inte gav linjer utan streck och ö, men det är bara installationen som brister. Som sagt Q&A var bland de trevligaste programmen att lära känna - tack Akademitada.

(Text 2593) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: PROCOMM.
Man kan oxo notera att Procomm+ tydligen släpptes den 15/2. Fyra dagar senare fanns den i ett par Opusar här i Sverige. Men enligt manualen får programmet inte spridas via BBS-system utanför USA, så jag plockade bort den från min Opus.
Den är i varje fall riktigt trevlig att köra, det enda jag fortfarande saknar är Zmodem. Man kan dock lägga in tre externa protokoll så det löser sig på andra sätt.
En lustig finess är att programmet själv försöker hitta ett filnamn på skärmen när man ska göra en download. Om jag t.ex vill hämta en fil med Xmodem från en Opus, skriver jag (i opusen) "IDX Filnamn.foo". Därefter trycker man PgDn i ProComm, och väljer Xmodem. Normalt frågar terminälprogrammet då efter filnamnet, men ProComm+ ger som default "Filnamn.foo" ! Den söker tydligen i bildminnet efter något som liknar ett filnamn, och föreslår detta.

(Text 2760) Nils-Gunnar Westermark <1378>
Ärende: CAD
Har någon erfarenhet av både Generic Cadd samt drafix 1 Plus eller några kanske har erfarenhet av det ena? Nå du som svarar önskar jag kunna ge svar på följande: Vilket av dessa program bör man välja? Redovisa några för- och nackdelar för resp. program.

(Text 2762) Arne Hartelius <2731>
Ärende: Duplicate
heter ett program vars uppgift är att spåra dubletter av program på en hårddisk. Någon som har det och kan lägga in det, jag antar att det är public domain.

(Text 2765) Per Holmgren <5213>
Ärende: Filhantering i TurboPascal
Jag har för första gången kommit i kontakt med TP, genom ett litet filter som jag behövde skriva åt en vän. Filtret gör ungefär det här:

```
Assign(f1, Infil);
Assign(f2, Utfil);
Reset(f1);
Rewrite(f2);
...
Read(f1, Foo);
Write(f2, Foo);
...
Close(f1);
Close(f2);
```

Det funkar fint förutom det att det tillför några extra records i slutet på utfilen. Jag har ingen manual, så jag inte vill kolla om jag har öppnat och stängt allting som det är tänkt att man skall göra. Någon som känner igen problemet?

(Text 2774) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Proccom+
En kraftfull finness som Bosse missade att nämna är "Record mode" (ALT-R) Där kan man få Proccom+ att automatiskt skapa en "inloggningsfil", dvs en .ASP-fil. Prova t ex genom att ringa upp klubben, tryck ALT-R så fort modemen kopplat upp, och ange ett filnamn, t.ex ABC. När du loggat in trycker du ALT-R igen, och har då fått en automatisk inloggningsfil med namnet ABC.ASP, som du kan använda nästa gång du ringer upp.

(Text 2775) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Q&A-koder
Sätt en bräddhöj '\$' i texten där du vill att Q&A ska sätta sidnumret. Eventuellt gäller det bara för "Headers" och "Footers".

(Text 2777) Peter Goldmann <5080>
Ärende: QB
Har under några dagar börjat ögna igenom de manualer som hör till QB 4.0. Vi köpte 3.0 i höstas och för 250- fick vi nu från UNITEX en komplett ny version om vi sände tillbaka 3.0. En del av de invändningar som tidigare nämnts här har nu eliminerats. Förutom DEF FN finns numera FUNCTION som kan anropas utan att vara deklarerad innan. De restriktioner som finns för FUNCTION - d v s att man måste skriva DECLARE så att de moduler som använder FUNCTION kan samarbeta är en rimlig sak som ju förekommer i andra språk som kompileras. Dessutom så sätts DECLARE IN automatiskt. Jag har ännu inte börjat köra QB men det verkar mycket lovande. Dessutom finns möjligheter att anropa moduler skrivna i C och även att från C anropa moduler i QB. En fråga är om det är rätt att ändra reserverade ord och göra tillägg och ändringar och på så vis skapa ytterligare 'dialekter' av BASIC.

Men om dialekterna ger de gamla versionerna som delmängd må det vara hänt. Det man får i utbyte är ett språk som är mer och mer lättanvänt och som ger mer strukturerad och överskådlig källkod. Med den nya versionen av QB har du fått ett arbetsredskap som gör programmering till ett nöje.

En rad finnesser finns inbyggda och det finns drivning för grafik. Ett gott råd från ett 'blåbär': Skippa all annan basic på PC! Det är bortkastad tid och kraft att fortsätta harva. Och för de som har gamla program som ska över till PC: Det innebär ofta arbete hur man än bär sig åt. Så varför inte ta chansen att få struktur och möjlighet till att underhålla programvaran genom att överföra den till QB?

Det kanske är för tidigt att innan man ens kört utbryta i en lövsång - men om det man fått sig till livs stämmer så är det svårt att låta bli.

I tidigare version av QB var det svårt att slå ihop och använda delar av andra program - så icke här.

Markörer - 4 st kan läggas in i ett större textsjok så att man direkt hoppar till det markerade stället.

Och slutligen - direktkompileringen och den direkta syntaxkontrollen med hjälp - lovar gott.

DO ... LOOP med EXIT DO gör det möjligt att lämna slingor och testa villkor före eller efter att man exekverat en sats. Och det går att göra nestade slingor, där man lämnar en slinga och då går till närmast högre nivå/slinga. Överskådligt - lättläst - begripligt.

Avslutningsvis kan nämnas att i och med FUNCTION så har det paradoxala inträffat att behovet av LABLAR och nummererade rader nästan bortfaller. Alltså nu kan man köra som med DEF FN i BASIC II. D v s den kan läggas var som. Men man slipper numerera raderna inom FUNCTION.

Goto blir närmast överflödigt och därmed har QB blivit ytterligare "PASCALLISERAT" Vad man nu får hoppas på är att QB även gör för andra miljöer med samma uppbyggnad så att källkoden blir portabel - är det då GOOD BYE PASCAL?

(Text 2779) Anders Olsson <6436>
Ärende: QB
Jag såg i senaste numret av Svenska BIT att de hade testat QB 4.0 mot Pascal och C. QB programmet var snabbare än Pascal-programmet men QB programmet blev mycket större (EXE-filen alltså). C vann förstas.

(Text 2785) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: QB
Tyvärr är den fortfarande mycket långsam jämfört med program skrivna i t.ex TurboC eller TurboPascal. Faktum är att Basic II/PC i många fall är snabbare än QuickBasic, bland annat när det gäller stränghantering.

(Text 2794) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: Boot?
I så fall är väl sparka igång ett bra svenskt uttryck. Eller ge datorn en stövel där bak. (Som gamla hästar som bara går om man sparkar på dem).

(Text 2795) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Boot?
hette från början (1950-talet) bootstrap (=kängsnöre). och syftade på den skosnörelänga hållremsa som innehöll uppstartprogrammet för att kunna läsa in andra program.

(Text 2802) Stefan Berg <216>
Ärende: Boot?
Ordet "boota" lär stamma från "Bootstrap", skosnöre. På Den Gamla Goda Tiden var bootstrapan en hållremsa, som väl närmast kan liknas vid ett gigantiskt skosnöre. Det är i alla fall en förklaring jag har stött på.

(Text 2805) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Boot?
Man kan normalt inte boota om maskinen och ha kvar de residenta program som man har lagt in. Visst går det att boota maskinen med Int 19, utan att avbrottsvektorer ställs om. Men om man tänker efter så finner man att det inte kan få något annat resultat än att maskinen hänger sig. När man laddar något självbootande program finns det ju inget som hindrar att det programmet tar för sig av minnet där de residenta programmen ligger.

Om det ska lyckas måste det residenta programmet lägga sig HÖGST UPP i minnet, och ställa ner "takpekaren". Sen måste det återställa ALLA övriga avbrottsvektorer så att de endast pekar till ROM-BIOS. Därefter kan man boota om maskinen med INT 19. Det går således inte att använda den vanliga CGA-simulatorn, eftersom den (i likhet med de flesta program) laddar in sig på LÅGSTA lediga minnesadress, istället för högt upp i minnet.

(Text 2809) Christer Weinigel <2410>
Ärende: Boot?
Jag har för mig att det handlade om att lyfta sig själv i sina skosnören, måo köra ett program för att köra andra program...

(Text 2817) Bo Michaelsson <913>
Ärende: ABCDISK?
Eftersom texten är flyttad från mötet ABC80 kan jag komplettera med att berättas: Det finns ett pgn från Myab med namnet ABCDISK. Det arbetar under cp/m och flyttar filer från ABC-format till CP/M-format. Det finns alltså två ABCDISK men de är helt olika som alla förstår.

(Text 2843) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Boot?
I och för sig ett relativt ointressant påpekande, men BOOT STRAP betyder inte skosnöre. BOOT STRAP är den valigen förekommande ögglan i bakkanten av en känga (boot), som man använder när man tar på sig en känga eller stövel. Uttrycket BOOT STRAP i datasammanhang kommer ifrån liknelsen att dra på sig en känga med hjälp av en mindre ren. Dvs att dra igång ett större programsystem med hjälp av ett mindre.

(Text 2849) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ZOO ett arkivprogram
som inte är kompatibelt med ARC/PKARC har jag nu skickat in för PC. Det finns just nu i INLÅDA/MSDOS som filnamn ZOO200.EXE. Det är ett självuppackade paket. En info fil från USENET ZOO200.INF finns där också.
ZOO är ett arkivprogram som fungerar i olika miljöer. Bl a Amiga, PC UNIX och MVS. Jag har dock inte någon UNIX-version.

(Text 2855) Curt Sederlin <1188>
Ärende: Boot?=bootstrap ursprung.
Kommer av uttrycket bootstrap loader. dvs lyfta sig själv i kängsnörena (engelska) lyfta sig själv i håret (svenska) Med det avsågs att med hjälp av en mycket kort hårdvarufixad programsnitt ladda in datorns operativsystem = lyfta sig i håret håll-remsan kom in på ett senare stadium. Mvh Curre (som var med redan då)

(Text 2869) Anders M Olsson <1019>
Ärende: PC - MAC överföring
Eftersom folk vet att jag har skrivit program för hantering av ABC-disketter i en PC, får jag alltså oftast förfrågningar om jag inte skulle kunna skriva ett program för läsning och skrivning av Macintosh disketter i en PC.

Några planer på ett sådant program har jag absolut inte, jag vet så gott som inget alls om Macintosh, och den tid och de pengar som skulle gå åt för att skaffa mig den kunskapen vill jag nog inte lägga ner.

Nu såg jag att Central Point Software har en annons i senaste PC Magazine, för en produkt som de kallar CopyIPC Option Board Deluxe. Såvitt jag kan förstå är det samma "gamla" hårdvara som de tidigare har sålt för kopiering av särskilt svåra kopierings-skyddade program. Men de har skrivit ny programvara, och kortet kan användas för att kopiera Mac-filer i en PC.

Att de säljer sitt option board för det ändamålet får mig att tro att det inte är tekniskt möjligt att läsa Macintosh disketter med PCs normala floppy-kontroller elektronik, liksom det inte går att läsa enkel densitet. Men Mac-disketter har 800K kapacitet och är knappast enkel densitet.

Det verkar i alla fall inte redan finnas någon produkt på marknaden som läser Mac-disketter i PC bant med mjukvara. Lite längre fram i samma tidning finns en annan annons om ett program som kopierar MAC - PC, men det använder serieportarna och är kabel.

Kanske går det att "vända på kuttingen" och göra ett program som läser PC-disketter i en Mac... Någon som vet lite om Mackens diskettformat och kan förklara för oss?

Möte PChård

(Text 1453) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Varning för DISKTEST, testa COMPRESS
COMPRESS i PCTools-paketet, har en funktion (alt 3 i meny) som de kallar SURFACE ANALYZE. Den gör ett stort antal läsningar av samtliga sektorer på disken. Skulle det bli felfällning vid något av dessa tillfällen, så flyttas innehållet i denna sektor till en "godkänd" sektor. Men detta bara om sektorn används av någon fil. Sedan prickas sektorn av som felaktig.

CHKDSK gör inte någon som helst kontroll av det fysiska mediet. Det gör bara en logisk kontroll av fil- och biblioteksstrukturerna.
Lita alltså INTE på disken bara för att CHKDSK inte hittat något logiskt fel! mvh Börje Gustavsson, Osby

(Text 1454) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: PCTools
Jag kan visst hålla med om att inlärnings-tröskeln är högre än den första versionen av PCTools. Men när man väl kommit över tröskeln, är det väl mödan värt. Den senaste versionen är starkt vanebildande och innehåller MYCKET, MYCKET mer än version 1.

(Text 1461) Göran Westlund <5976>
Ärende: Keyboard.sw
Jag får inte rätt på alla tangenterna. Kan man mixtra själv med keyboard-filen?

(Text 1463) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Keyboard.sw
Det finns tyvärr ett otal keybsw (och ett otal tgb). Det verkar som om man ofta kunde fixa tgb genom att flytta några tangent, i varje fall om de finns i samma rad. De flesta fabrikanter av alternativa

keybsw och anger ganska ordentligt vilken av dem som passar vilket tgb. Vad har du för tangentbord? Key trionics? Nr och namn?

(Text 1464) Göran Westlund <5976>
Ärende: Keyboard.sw
Jag har ett Essele WS7400. Av AT-typ, fast med en massa extra tangenter, t ex hela uppsättningen av funktionstg för IBM3270-kompatibla terminaler, samt ordbehandlings-tangenter enligt Scribona-standard. Hur funkar Keyboard-filen? Är det något slags tabell?

(Text 1467) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Keyboard.sw
Vet dinte exakt hur KB-filen fungerar, men kan inte tänka mig annat än att det är en tabell. Varje tangent avger en specifik kod vid nedtryckning och en annan vid uppsläpp. Soma tgb-leverantörer sänder med en översikt över dessa koder. Sedana gäller det att tala om för datorn hur dessa koder skall tolkas, dvs vilka tecken som skall skakas fram när just den koden kommer från tgb. Det är vad KB-filen fixar om jag förstätt det rätt. Du måste väl få en KB som passar ihop med tgb.

(Text 1470) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Jet och hårddiskar, kapitel XX
Keytronic tjyvhåller på F11 och F12 för kommersiella ändamål. De vill sälja speciella program som ger macros m m och som då utnyttjar dessa tangenter. Dt fick jag vet för några veckor sedan när jag talade med dem om andra saker beträffande deras iofs mycket förmåliga tgb. För den som vet något om hur Keybsw fungerar (jag tillhör inte dem) borde det vara en enkel match att peta in F11-12 i listan.

(Text 1471) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Keyboard.sw
Det beror på vilket DOS du använder. Antingen behandlas det som ett rent COM-program, eller också fungerar det med en fil där alla tecken är lagrade.

(Text 1476) Per Andersson <5581>
Ärende: Jet och hårddiskar, kapitel XX
Det låter väldigt klantigt, finns tangenterna på tgb så borde de ju gå att använda. Men ok, den som står för klagomålen har skrivit en Plato-emulator till PC (nån som vet vad Plato är, utom jag?) så han kan säkert fixa det på nåt sätt. Om det är så enkelt ska jag ta och titta vad som kan göras. Annars muttrade han nåt om att BW39 saknade extended mode eller nåt sånt.

(Text 1477) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Keyboard.sw
Den stora skillnaden ligger mellan DOS 3.30 och äldre DOS. I DOS 3.30 så kallas tangentbordsprogrammet KEYB och är generellt för samtliga länder, då man skickar med en parameter till detta program för att ange vilken layout man vill använda. De olika tabeller som programmet behöver för de olika layouterna ligger i en fil som heter KEYBOARD.SYS.

(Text 1489) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Spärra hdn
Någon gjorde ett inlägg för ett tag sedan och frågade hur man skulle spärra hårddisken för obehörig bearbetning. Det förutsattes att man fick använda hd-programmen, men att användarna inte skulle få göra en massa bus med program och data.

Jag har en tid provat det menyprogram, PC-MENY som IMP säljer. Man ser ju bara det mana vill se, så först i dag upptäckte jag på allvar att man kan förse sin meny med spärkkoder för åtkomst. I så fall fungerar meny efter vad jag förstår som ett effektivt skydd bara av program som finns i meny och undermenyerna kan köras, man kan inte lämna meny och gå till DOS eller fingra på systemparametrarna utan att kunna den rätta koden. Kanske något att prova?

(Text 1490) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: Spärra hdn
Det var nog jag som frågade. Vi har PC-MENY från Ericsson. Där gör man väl kommit över tröskeln, är det väl mödan värt. Den senaste versionen är starkt vanebildande och innehåller MYCKET, MYCKET mer än version 1.

(Text 1491) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Spärra hdn
Kan man inte BOOTA på en vanlig flexskiva och komma in olagligt på HDn på det sättet? Det brukar vara den största bristen i denna typ av skydd.

(Text 1493) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Spärra hdn
Nejnej, inte Växjö-programmet utan IMP-Paginas program! Jag tror finte SPCSmey har några spärra av det slaget.

(Text 1495) Nils Hansson <519>
Ärende: Spärra hdn
Spärr med password i meny är det väl inga problem att komma förbi. Det är ju bara att avbryta .BAT filen som startar menyprogrammet.

(Text 1496) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Spärra hdn
Ja, har man sett! Nå, det kanske inte ellevnarna upptäcker...men någon säkerhet finns ju inte. Kanske man kunde komma runt det genom att bara ha MENY i autofilen? och sedan köra A = den gamla autoexec som första åtgärd? Det går väl fortfarande att avbryta men det blir så kort stund som den möjligheten är öppen att det i alla fall försvarar.

Säkerhet är svårt. Det måste ju alltid finnas en möjlighet att göra "allt in och det finns inga bombsäkra möjligheter att hindra den företagsamma från att göra just det. Men det måste finnas andra program som läser systemet. På SÖ har man i flera år haft tvånget att avge ett id för att komma in i en 386 som de har kursregistrering på. Jag har dock inte haft tillfälle att undersöka om det också är något man kan komma runt genom att avbryta inladdningen...

(Text 1498) Per Andersson <5581>
Ärende: Spärra hdn
Det enda säkra sättet är väl att köra ett riktigt OS på maskinen. Så länge man kör ms-dos kan man bara få pseudo-säkerhet. DVS. det finns inget sätt att på befintlig hårdvara göra en riktig säkerhetskontroll

(Text 1499) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Spärra hdn
Det finns ett program som heter WatchDog som skall klara av säkerheten på HD:n tämligen bra. Filerna kan krypteras när de läggs på hårddisken och sedan dekrypteras när man accessar dem, vilket hindrar att man BOOT:ar på en annan disk och accessar filerna (all kryptering/dekryptering skulle ske automatiskt via ett resident program). Sedan kan man även sätta lösen på bibliotek för att hindra ootillåten access. Har inte provat programmet själv.

(Text 1505) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: F11 och F12
Problemet ligger inte i KEYBSV utan i BIOS. Många tillverkare har BIOS i maskinerna som inte reagerar på scan code från F11 och F12. Det kan inget tangentbordsprogram göra något åt. Man måste få ett BIOS som klarar av att särskilja dessa tangenter.

(Text 1507) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: MS-DOS 3.2
Troligtvis finns MS-DOS 3.2 i hundratals, kanske tusentals, varianter. Varje maskintillverkare, distributör har egna varianter. Om vi tar Copam från IMP som exempel så har de minst 6 olika varianter av MS-DOS 3.2. De är inte på något sätt unika. Tillverkarna köper licens av MS, sedan gör de egna små ändringar för att passa deras maskiner bättre. Sedan uppdateras dessa 3.2-versioner kontinuerligt.

Med PC-DOS är det något annorlunda då det ju bara finns en distributör av PC-DOS.

(Text 1508) Carl-Henrik Blom <5420>
Ärende: Skrivare 800/PC
Hur gör jag enklast för att kunna använda min gamla skrivare till min nya IBM-kompatibla dator? (Bondwell) Jag har en CPA-80 (seriell) som jag använt i fyra år tillsammans med min ABC-800. Vad krävs för att jag ska kunna använda denna gamla skrivare tillsammans med den nya PC-datorn. Eventuellt vill jag kunna växla mellan båda datorerna. Frågan borde vara av allmänt intresse. Det vore bra om ev. svar så småningom kunde tryckas av i ABC-bladet.

(Text 1510) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Skrivare 800/PC
Jag tror faktiskt att detta redan har avhandlats i ABC-Bladet. Titta blad Sven Wickbergs artiklar. Du behöver ett program PR7 eller vad det nu heter som konverterar ÅÄÖ:ena till svenska och sedan sätter du om utskriften med MODE till COM1 där du anluster skrivaren. PR7 finns kanske i programbanken.

(Text 1514) Patrik Bengtsson <3227>
Ärende: JOYSTICK
Har satt in ett kort med gameport i datorn, men har inte lyckats lista ut hur "fridjeiponen" skall kopplas fr att fungera. Vill g rna ha frslag bde p hur en med microbrytare och en med potentiometrar skall kopplas. Fljande anslutningsschema har jag:

1 = + 5 volt	9 = + 5 volt
2 = switch 4	10 = switch 6
3 = pos 0	11 = pos 2
4 = ground	12 = ground
6 = pos 1	13 = pos 3
7 = switch 5	14 = switch 7
8 = + 5 volt	15 = + 5 volt

Med hoppfull h lsnig at n gon vet hur det skall vara. Patrik Bengtsson <3227>

(Text 1516) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: MS-DOS 3.2
Har idag fått bekräftad att Copams MS-DOS ver 3.21b är inte helt kompatibel med generic MSDOS. Vid en programtestning med DOS-rutiner fick OS Error = Illegal Funktionsanrop på Copams Turbo 401 modellen. Kan kanske nämnas, att samma programsläp fungerade på annan Taiwaneseisk kopia filcfrifrit!

(Text 1519) Anders M Olsson <1019>
Ärende: F11 och F12
Keybsv ersätter helt alla BIOS-rutinerna för tangentbordshantering. Så ska F11 o 12 fungera så ska de finnas i KEYBSV (eller vad den nu kallas.... varianterna är många).

Jag har själv ett KEYTRONIC-bord där de levererade med FLERA varianter av drivrutinen. Bl a en där F11 o 12 fungerar! Men sen gäller det ju förstås att APPLIKATIONEN kan ta hand om dessa tangentyckningar!

(Text 1520) Sven Wickberg <1384>
Ärende: MUS
Jag har fått Logitech's bus-mus att fungera på Bondwell39, men bara till Windows, inte till något annat program. Hjälper inte att skriva MOUSE och allt vad de föreslår i manualen. Vet ej om det är fel på hårdvaran eller mjukvaran.

(Text 1521) Sven Wickberg <1384>
Ärende: IBM-kompatibel?
Det kan inte vara rätt...kompatibiliteten skall ju gälla iNUTI burken. Vad man hänger på utsidan måste ju vara påhängarens problem. Om man har ett fristående tgb måste leverantören av detta skicka med Keybsv. I övrigt bör väl MSDOS fungera lika bra fmed det bordet som med allting annat.

(Text 1522) Anders M Olsson <1019>
Ärende: IBM-kompatibel ???
Du har både rätt och fel! Om man drar det där med hårdvarukompatibilitet in absurdum ÄR faktiskt de olika PC-modellerna inte kompatibla med varandra. IBMs egna modeller är inte kompatibla med varandra. Det är ju int en samma layout på tangentborden, så hur skulle de kunna vara kompatibla?

Det som då har ansvaret för att släta ut skillnaderna är BIOS eller KEYBSV om man nu har den inladdad. Så det kan bli problem med de fåtalet program som går förbi BIOS-/KEYBSV och läser tangentbordet direkt på hårdvaran. Jag har sagt det förr, och jag säger det igen: KEYBSV är INTE en del av MSDOS, även om den av praktiska skäl levereras på DOS-disketten. Den innehåller INTE några DOS-rutiner, utan bara BIOS-rutiner, avsedda att ersätta den inbyggda tangentbordshanteringen i BIOS. Därför kan man inte ta en KEYBSV från en tillverkarens maskin och köra den på en annan. Om inte de två maskinerna är väldigt lika, och har exakt samma tangentbord. OBS att VISSA tillverkare KEYBSV är programmerade för att känna igen ett antal olika tangentbord och anpassa sig så att det blir rätt.

(Text 1523) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: IBM-kompatibel?
Jag håller absolut inte med dig i det här fallet. När det gäller AT-tangentbordet så kan program gå in och programmera om bordet, vilket skulle kunna ge förvirrande resultat om man inte hade ett tangentbord med samma layout som IBMs. En annan sak att tänka på är att de tangentbordsmallar som följer med olika program inte stämmer om man inte har rätt layout. Program kan även bli ologiska eftersom man kan förutsätta att två olika tecken skall finnas på samma tangent. Har en annan layout och dessa tecken inte finns på samma tangent utan är spridda på två olika, kan detta ge programme virriga intryck.

Överhuvudtaget är det ytterst dåligt tänkande att bara tänka på maskinens inre, när man talar om kompatibilitet. Det kan handla om sådana småsaker som att co-processorn inte är placerad på IBMs sätt. Det finns då adaptra som inte går in i vissa maskiner om inte kapseln för 80287 är placerad på IBMs sätt. Förövrigt använder IBM PC 3270-emulation program funktionstangenterna PF11 och PF12. Det behövs minsant inga speciella tangentbordsfiler för det. Det fungerar både på IBM PCG, XT, AT, PS/2-30, PS/2-50,60,80.

(Text 1524) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: IBM-kompatibel ???
Att IBM har flera olika tangentbordslayouter betyder inte att de inte är IBM-kompatibla. Alla mjukvarutillverkare av betydelse tar hänsyn till att det finns ett flertal olika layouter från IBM och anpassar program programvaran därefter, medan de inte på långa vägar kan ta hänsyn till alla kompatiblers olika layouter. Tänk t.ex. på Lotus 1-2-3 och på vilken tangent som triggar meny. Det kan vara mycket enerverande att hitta rätt tangent på olika kompatibler, och dessa sitter oftast inte alls lika väl till som på IBMs. Inte för att IBMs tangentbord är bättre just, utan därför att man valt en tangent som är lättåtkomlig på IBMs tangentbord.

(Text 1546) Håkan Wallenthin <5231>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Jag vill gärna ha lite info om nätverk. Finns någon med erfarenhet vore jag tacksam för lite uppgifter om vad som finns på marknaden och var man kan få prisuppgifter och dylikt. Tanken är att använda kompatibla PC och AT. Möjlighet att koppla upp sig mot VAX måste finnas.

(Text 1550) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Nåt slags ethernet kanske. Till dem brukar finnas programvara för kommunikation med riktiga datorer. Ex. Vax/UNIX . Vax /VMS har jag inte sett, men det borde finnas. Kolla i så fall att vaxarna kör rätt version av ethernet.

(Text 1551) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Jag har bara erfarenhet av ett enkelt CORVUS-nätverk samt IBM Token Ring LAN. CORVUS är väl så gott som utdött nu, medan Token Ring är ytterst aktuellt. Token Ring tycker jag är en bra lösning, som inte blir nämvärt mycket slöare för att man belastar det hårt. Det är alltså ett jämt nätverk med hög överföringskapacitet. Jag är även mycket imponerad av nätverkets möjligheter till gateway mot andra nätverk (vilket kommer att utvecklas ännu mer).

Sedan är ju detta nätverk den lösning som IBM kommer att supporta, vilket gör att man kan känna sig tämligen säker om att inte bli övergiven med ett mycket ovanligt nätverk, vilket kan hända med udda märken.

(Text 1552) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Jag tycker INTE om din attityd, med att tala om "riktiga" datorer (med den självklara syftningen på att smådatorer inte är "riktiga" datorer, antar jag??).

I så fall kan du ta och stoppa upp dina minidatorer någonstans där de passar bättre, och skaffa "riktiga" stordatorer. VAX är ju bara för de som vill leka med datorer. De "riktiga" applikationerna kommer först på större datorer som IBM, Amdahl och andra PC (PC=Plugg Compatible). Övanstående stycke var ironiskt menat, och jag tycker man skall respektera alla datoranvändare, utan att behöva komma med dylika attityder. Då har man inte i en sådan här klubb att göra, tycker jag. Det finns i nästan alla fall (utom ett) i alla fall EN dator som är bättre en den man själv kör, och det är löjligt att någon PC-användare tittar ner på alla hobbydatorister, och Per (VAX-användare?) tittar ner på alla PC, medan jag (stordatoranvändare) tittar ner på alla minidatoranvändare och alla superdatoranvändare tittar ner på mig. Tycker inte du det själv?

(Text 1553) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Tack för att du nu påpekar att du kan uttrycka ironi !! :-)) Om du inte visste det så är såna datorer som Amdahl och stora IBMer inte avsedda att köra timestharing nå. Jag kör själv rätt mycket pese och det som irriterar mest är det som skiler pesen från större datorer : support från försäljare och tillverkare är ungefär lika med noll. Detta gäller i första hand Jet AB, ävaen IMP Data, IBM osv. En dator är inte bara lådan utan också den support man kan räkna med. I vanliga PC-fallet köper man sin billiga dator och står sedan helt på egna ben. Om man köper en Vaxstation 2000 med 19" skärm (35 000 utan disk) kan man i alla fall få hyfsad support och vänligt bemötande från kompetent folk när man har problem.

Det värsta med pesen är egentligen att den konstruerades av IBM. Utan IBM hade vi troligen inte behövt mystiska adresseringssätt för att nå minne över 640 KB etc. På detta sätt var inte IBM mer framsynta än hemdatortillverkarna. Ja osv osv osv. Det är alltså inte pese -användaren jag ser ner på, utan pesen som sådan, och den kult den blivit. Egentligen kan man ju lika gärna ordbehandla på T.ex. Amstrad 8256 som på en PC.

(Text 1555) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Dessutom är det naturligtvis en fördel om man kan skicka mail mellan maskinerna. Även om man tror att ens PC är en ö, så vill man förr eller senare koppla ihop dem (nätverk !!!), och varför skulle man då inte ha möjligheten att skicka brev mellan alla datorer man har. Ethernet är ofta lösningen på de här problemen, och om man skrapar ordentligt kan man t.o.m. köra ucp på sin PC, dvs skicka brev över hela världen. Jag erkänner villigt att jag är färgad av Högscole/universitetsvärlden, och att man sett att mellan ucp/VMS-sunet/EARN-Bitnet via ethernet etc. fungerar kommunikationen hyfsat. Vilka PC-nät kan köra TCP-IP ?

(Text 1556) Håkan Wallenthin <5231>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Hur är möjligheterna att ansluta kloner till Token Ring.

(Text 1559) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Vad är TCP-IP då? Ett protokoll, eller en databas? Och jag tror då inte Ethernet slår IBM Token Ring på fingrarna när det gäller kommunikation. Du kan mycket enkelt skicka mail till alla användare i nätverket. Du kan även koppla ihop flera nätverk (vilket icke Token ring LAN) till en enhet, vilket vi gjort och det fungerar bra. (Fråga Mytech på ditt kära ucp).

(Text 1560) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Riktiga cloner skall man naturligtvis kunna koppla in till nätverket, men det oftast där som clonerna missar i kompatibiliteten. Det är väldigt många cloner som är svåra att koppla till nätverk, vad man än väljer för avancerat nät.

(Text 1564) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner - ethernet
Till PC har jag ingen aning - har sett en massa på mässor bara. Om man vill koppla sig ut i världen så visades till de ethernet-korten programvara för att använda UNIX/VMS maskiner som fileservers. Dessutom tror jag att man kunde skicka mail till PC:n.

(Text 1585) Kent Berggren <6019>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
TCP/IP är ett protokoll. Ether net är en kabel som följer 802.3 standard. Token ring är ett pollande nät medan Ether net är en transmission bus eller om man vill ett kolliktions detekterande nät. OK?

(Text 1587) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: F11 och F12
Det går inte att säga att KEYBSV tar hand om all tangentbordshantering. Det finns ju närmast oändligt många olika versioner av KEYBSV. Jag gjorde en liten resident snutt som skulle reagera på F11 och F12, men det gick inte alls eftersom BIOS i min Copam AT inte har support för att ens känna om dessa två tangenter finns eller ej.

(Text 1591) Anders M Olsson <1019>
Ärende: 360 kb drivar
Ja, det är ju ingen tröst för dig precis. Är, det är inte lovat dig någon åtgärd, eller förväntar de sig att du ska acceptera det som det är?
Om det bara är BIOS borde det gå att sätta in någon pålitligare sådan, det skulle nog någon i klubben kunna hjälpa dig med om du inte får någon respons från dem du har köpt maskinen av.

(Text 1593) Bertil Wall <4227>
Ärende: CapsLock, NumLock med mera
På adress \$40:\$17 finns en byte som visar status för ett antal tangenter enligt följande:

bit 7	bit 6	bit 5	bit 4
Caps Lock	Num Lock	Scroll Lock	

Här kommer ett litet exempel i TP:
Var KeyTest : Byte absolute \$40:\$17
begin

```
if(KeyTest OR 95)=127 then Writeln("Num-
Lock är aktiv");
end.
```

Vad bit 7 används till vet jag inte, är det någon som vet?

(Text 1594) Nils-Gunnar Westermark <1378>
Ärende: PORTARNAS STIFTER
Det gäller AT-datorns seriella utgång med 9-polig kontakt. Kan någon dessa stifters alla signalnamn? Det verkar hopplöst att hitta någon litteratur i bokhandeln om detta. Kan någon också AT-datorns parallella utport med de 25 signaltrådarnas namn vore jag tacksam? Om jag har uppfattat saken rätt så är det väl samma signaler på parallellporten för AT/PC men ej när det gäller seriporten (förvisso är den ju 25-polig på PC:n).

(Text 1595) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: PORTARNAS STIFTER

- Carrier detect
- Receive data
- Transmit data
- Data terminal ready
- Signal ground
- Data set ready
- Request to send
- Clear to send
- Ring indicator

(Text 1596) Lars Michael Jobgäck <5862>
Ärende: PORTARNAS STIFTER (Parallell-snittet)

- Data strobe
- Databit 0
- Databit 1
- Databit 2
- Databit 3
- Databit 4
- Databit 5
- Databit 6
- Databit 7
- Acknowledge (ACK)
- Busy/Ready
- Paper Empty
- Select
- Auto Feed
- Error
- Printer Initialize
- Select Input
- 18-25 Signaljord motsvarande dataledningarna - "returledning"
- Mvh

(Text 1602) Thomas Althoff <3493>
Ärende: Serierporten

Är det någon som kan tala om för mig vilka stift som ska kopplas var till en IBM-PC ??? Kanske ska tillägga att jag vill koppla ett modem till PC'n .

(Text 1603) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Serierporten på en gammal vanlig PC

med 25-polig stiftkontakt. Enklast är det med lilla Worldport 1200 det modem kan man sticka in rakt in på kortkontakten annars behövs det bara en rak kabel med följande trådar dragna. Hankontakt i modem-ändan och hona i PC'n

- 2 -- 2
- 3 -- 3
- 4 -- 4
- 5 -- 5
- 6 -- 6
- 7 -- 7
- 8 -- 8
- 20 -- 20

Har man en AT så har den en 9-polig (ABC80-liknande) kontakt, men med naturligtvis helt annan anslutning!

(Text 1616) Sven Wickberg <1384>
Ärende: 512+512

När jag köpte Bondwell139 läste jag i reklamen att den hade IBM internminne. Det är också sant. Men efter vad jag har förstått sedan kan man inte utnyttja mer än max 640 - det normala tycks t o m vara 512.
Min fråga: finns det FORTFARANDE inga rutiner för att utnyttja resten också? Jag har försökt allt möjligt, ramdiskar, Di, omställning i SETUP, men så långt jag kunnat finna blir det ändå inte mer än 512 RAM för mig att jobba med. Jag begriper inte vad fabrikanter sätter in det extra minneskortet för.

(Text 1617) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: 512+512

Är datorn en AT eller PC? Det borde väl vara en AT, kan jag tänka. Nåja, det brukar sitta några switchar på moderkortet som talar om att datorn skall använda 640 Kb till DOS. De flesta maskiner klarar i alal fall att använda minnet så att 640 Kb går till dos och 384 Kb till Extended memory.
Det minnet som du för närvarande inte kan använda så meningsfullt, kan man använda för printerspöoler, ramdisk eller också EMS-minne. Det finns en drivrutin som emulerar Expanded EMS-minne i Extended memory. Ganska många program stöder EMS-minne, som t.ex. Lotus och Excel (Excel klarar även Extended memory).

(Text 1618) Sven Wickberg <1384>
Ärende: 512+512 och EMS

EMS och Extended memory - behövs det något extra program för att utnyttja det eller är det något man kan fixa med sin vanliga programvara? Jag har en AT, men jag har inte hittat något som kunnat tala om för mig hur jag skall använda överskjutande ram-minne till ramdisk, spooler och sådant. Hur gör man?

(Text 1619) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: 512+512 och EMS

För att använda Extended memory till en RAMdisk så räcker det med att man har ett någotsånär nytt DOS. Man skriver då i CONFIG.SYS-filen en rad: "DEVICE=VDISK.SYS 384 /E". Då får man en virtuell disk som är 384 Kb stor och i extended memory. För spooler, discache och för att behandla expanded memory så behövs speciella programsnittar. Man brukar få med det när man köper EMS-kort. Har köpt några Intel Above board och dess utilitities är bra tycker jag.
För att använda expanded memory från olika applikationsprogram som är förberdda för detta, så behövs inga utilitie-program. Lotus och Excel t.ex. känner alltid av om det finns EMS-minne och utnyttjar automatiskt detta.

(Text 1620) Bo Kullmar <1789>
Ärende: 512+512 och EMS

Såvitt jag förstår så är det så att man antingen kan ställa in en sådan maskin så att den använder 640 av 1 MB. Då kan man inte alls utnyttja resterande inte ens till RAM-disk.

Eller så kan man använda 512 som vanligt minne till DOS och 512 som extended memory till RAM-disk som Sven-Erik skriver i text 1619. Detta begränsar dock DOS till 512 varför det är meningslöst.
Alltså: Man kan i praktiken inte använda de där 384 KB:en så länge man kör MSDOS. Det är bara att acceptera.

(Text 1621) Per Andersson <5581>
Ärende: 512+512 och EMS

Du har en switch på moderkortet under diskkontrollern som avgör om du ska ha 512+512 eller 640KB. Om du har en av de nya 10MHz maskinerna sitter switchen på baksidan bredvid serierporten. Det ska gå att utnyttja som RAM-drive (XENIX hittar det automatiskt....)

(Text 1626) Sven Wickberg <1384>
Ärende: D-link

Det har för en tid sedan stått ett och annat inlägg om D-link, men jag skulle vilja aktualisera. I PC World 2/88 s 64 har Tranfor en mindre annons om detta "lågprisnät med goda prestanda". Det tycks framgå att priset är c 5 tkr (+ moms) för att starta upp och koppla ihop de två första datorerna och sedan c 2,3 tkr (+ moms) för varje tillkommande. Det är verkligen lågpris och man kan undra om det är värt något. Om jag förstått rätt så innebär D-link att varje dator i nätet kan köra varje annan dators diskar, samt att man kan ha skrivare och andra yttre enheter gemensamt. Sådana bagateller som behörighetskontroll, skrivarkö och annat tycks vara inkluderat.

Vore kul att höra användarrapporter och vitsord ifall det finns några på linjen som har erfarenheter.

(Text 1629) Arne Hartelius <2731>

Ärende: Seriekabel till printer.
Finns det nåt ställe i Stockholm som är billigt vad gäller ärendraden?
IMP tar bara 55:- för seriekabel, men dom har tyvärr inte seriekabel för annat än modem, jag gjorde själv misstaget att köpa några sådana innan jag fick veta att de var olika. På Computorland kostade de 515:- jag antar att det var exkl. moms. Expediten delgav mig priset med ett sadistiskt leende då min uppenbarelse, modell maläten hippie, avslöjade att summan för mig framstod som astronomisk.

(Text 1631) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Seriekabel till printer.

Även jag har blivit lätt chockad av att finna vilken skillnad det är mellan priserna hos IMP och alla andra. Jag brukar handla hos Björnhem, och jag kan inte påminna mig att hans priser har högre värde än 3 i första siffran (inkl moms tror jag). När jag klagade över antalet siffror förklarade han att bara kontakten i ena änden kostar över 100 kr!!
IMP sätter nog ihop sina kablar på Taiwan också, det är nog enda förklaring jag kan hitta.

Om man inte är alltför bortkommen med lödskolv kan man ju löda om en IMP-kab l, men då måste man ju också veta hur trådarna skall läggas. Så långt jag vet används bra tre av dem, men jag har aldrig brutt mig om att fundera över vilka. Det vet ju Håkan Frohm hos Björnhem.

(Text 1634) Bo Kullmar <1789>
Ärende: D-link

Tja, jag skulle skriva en artikel och har fått D-link på text av Tranfor men jag har aldrig skrivit artikeln och nu vill de inte att jag skriver en sådan. Jag är inte helt övertygad om att D-link är bra...
Ok, det är billigt, men man måste komma ihåg att inget, inget är gratis! Dvs man får inte så där förfärligt mycket prestanda gratis. Visst finns det viss behörighet men den sträcker sig bara till disknivå och i praktiken får man göra så att alla kan komma åt allt om det skall gå att använda.
Man belastar den dator vars hårdisk man utnyttjar och den kan märkas om man kör annat på den maskinen.

inga funktioner enligt standard (NETBIOS) finns för att dela filer och sådant. Å andra sidan kan man göra program som INTE är nätanpassade men skall man ha flera som skriveri filen på en gång så får programmet fixa detta själv. Detta lär för övrigt enligt Gunnar Tidner fungera om man kör DIABIS ISAM som hör till BASIC II/PC.
En slutsats är att d-link är billigt men man får inte så förfärligt mycket för pengarna. Ok, man kan köra på en annan maskins hårdisk.

Det finns dessutom möjlighet att köra annan, bättre programvara på D-links hårdvaru. Dessutom finns det nya versioner av programvaran till D-link som jag ej har sett. Man kan också köra en maskin som serverer. Som det är nu, dvs när man skall köra på en annan maskins hårdisk så måste denna maskinen inte bara vara på utan även inloggad på nätet för annars går det inte.

(Text 1646) Christer Weingel <2410>
Ärende: Seriekabel till printer.

Hälsa på någon elektronikhandel och köp två stycke kontakter + ett par meter skärmad kabel med 6 till 10 ledare (beroende på vad du vill ha för protokoll, XON/XOFF räcker med 6, CTS/RTS behövs 8). Och sedan sätter du dig med manualen och löder sladden själv. (Har lärt mig dylikt genom att leka, det finns nästan ingen risk att sabba nät.. jag kopplade jorden till Carrier Detect när jag ville ha en sladd mellan COMPIS-IBM, och det FUNKADE...)
/cfw

(Text 1651) Bertil Wall <4227>
Ärende: Seriekabel till printer. - 55 kr hos IMP

Jodå, det stämmer bra, det kan även jag intyga. Deras seriekabel ha alla 25 ledarna. När jag provade kabeln till mitt modem fungerade de först inte alls förstås. Sen klippte jag av de flesta 2-siffriga ledarna (inte 20) och 1:an, sen fungerade det plötsligt. En rejält lågteknologisk lösning alltså.

(Text 1662) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Seriekabel till printer. snabbast och enklast!

men kanske inte billigast, men har man ett företag bakom som vill investera i prylar, kan jag verkligen rekommendera: AMP 58074 + 58063 ett litet pistolliknande verktyg (pris 1595:- + MOMS) där man stoppar in hylsblock (nr 747741) eller stiftblock (nr 747740) (styckpris för bägge sortert: 10.16 (vid köp av 100 st)) (Dessa är bestyckade för de 12 vanligaste V24-ledarna, vill man ha alla 25 ledarna, blir det något dyrare)
I "pistolverktyget" finns det ett hål som

hamnar framför första stiftet/hylsan som skall anslutas. Då är det dags att ta fram kabeln och ta den första ledaren som skall anslutas *utan att skala den!* och stoppa ner den så långt det går i hålet.
Tryck på "avtryckaren" och tråden är ansluten i skarvdonet! När man släpper avtryckaren, stegas skarvdonet fram till nästa anslutning! Det behövs inte många sekunder för att tillverka en kabel!
AMP har tel.nr.:0758/10400
Det finns även block för 9 och 15 ledare. serien kallas AMP HDE-20.
Enda problemet är att det är svårt att ansluta flera trådar till samma stift/hylsa, men då har man lösa stift/hylsor som passar i AMP-s crimpång.
"Demontersverktyg" 91232-1 rekommenderas också.

anm. artikelnumren ovan har jag från konceptet till min beställning, men om man tittar i AMP-katalogen "Kontaktton I S/E-2 12/87" sid 1-28 och 1-29 står det andra nummer.

(Text 1674) Bertil Wall <4227>
Ärende: Wait states på AT

På en Copam AT har grabbarna på IMP-data kört SETUP och angett klockfrekvensen till 10 MHz och antalet wait states till ett. Vilka fördelar/nackdelar kan det medföra om jag kört SETUP igen och anger antalet wait states till noll?

(Text 1675) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Wait states på AT

Det blir ingen skillnad alls. Det blir nämligen 1 w vad du än anger. Minneskretsarna klarar inte mer och då är Copam AT tillräckligt intelligent att ställa in en fungerande kombination.

Copam AT har dessutom odokumenterat support för lösenord vid uppstart, om du inte visste det.

Copam AT har ERSO BIOS. Detta BIOS är det enda som du INTE kan köra PD-programmet INTRCPT på. Man kan dock byta BIOS och använda AWARD BIOS. INTRCPT ger tillsammans med DEVICE=DRIVER.SYS /D0 i Config, en logisk enhet i A: som då t ex får heta E:. Denna enhet är då en 720Kb drive som du kan köra vanliga disketter i men ändå få dubbel lagringskapacitet jämfört med standard PC.
Hör av dig om du undrar mer.

(Text 1676) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Herculesgrafik

Har Bondwell139 med Herculeskort. Men jag kan inte komma underfund med hur man sätter skärmen i grafikläge. Det måste väl gå? Det jag i första hand ville göra är att köra grafik i basic2, men jag hittar inga kommandon om sånt i manualen. Någon som vet?
Den andra prioriteten är att göra sammalades i Pascal; det har jag inte undersökt närmare än.
(Min skärm är EIZO 4030 - jag har alltså inte EGA eller all-propose).

(Text 1677) Lars Michael Jobgäck <5862>
Ärende: Wait states på AT

0 Waitstate gör att åtkomsttiden till internminnet går fortare, det är dock (enligt vad jag har fått höra) vissa expansionskort (Streamerstyrtkort ex) som inte klarar av 0 Ws utan måste köras med 1 Ws. Det märker man ju iallafall när man kör med sådana kort.

(Text 1678) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Wait states på AT

Det är faktiskt inte bara expansionskort som kan strula om man kör en AT-kompatibel maskin på 0 wait-states. En del programvara hittar också på underligheter. Det är främst assemblerprogram med s k självmodifierande kod som det kan bli strul med.

Några program som jag har hittat som inte går (riktigt bra) på 0 wait states: Äldre versioner av

- TK-solver
- King's Quest III och Space Quest
- "Peeks and Pokes"
- Disk Explorer

Möte

MS-DOS

(Text 3550) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: PCBACKUP
Du kan lagra 1.6Mb 800Kb eller 400Kb på en disk med PCTools PCBACKUP.

(Text 3552) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: PCBACKUP
Under förvätsningen, att mekaniken i diskdriven klarar detta. Därutöver kan jag erfarenhetsmässigt försäkra, att användning av annat än HD disketter till 1.6 & 1.2 Mb är högst osäkert. Det går att använda då och då 3601 diskar till 720k & 800k men inte alla märken och inte ens alla diskar i samma märke.!

(Text 3553) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: PCBACKUP
Jag har kört SKC disketter 48 tpi som ABC 640k och IBM 720k och allrdig stött på några problem. Men det finns ju en uppsjö av disketter idag som är av betydligt sämre kvalitet. Du har alldeles rätt i att man generellt sett bör köra rätt disk i rätt drive. Men en fördel av att man köper högkvalitetsdisketter är att det faktiskt blir mindre nöga med 48 tpi eller 96 tpi (OBS! inte PC/AT).

(Text 3568) Anders Franze'n <5258>
Ärende: INPUT-rutin
När ett program skrivet för att köras på MSDOS begär inmatning av en sträng från tangentbordet, anropar det då en subrutin i operativsystemet som sköter detta? Kan man på något vis göra en egen inputrutin som t ex kan översätta inmatade tecken till en annan teckenstandard?
Det kanske till och med finns en rutin som är avsedd för inmatning av endast ett tangenttryck och som anropas av en ev mata-in-en-hel-sträng-rutin? Kan man i så fall ersätta denna vänta-på-tangent-rutin med en egen skrivare?
Förhoppningsvis skall det bli generellt så att alla program som kräver inmatning från tangentbordet tvingas passera min rutin!

(Text 3612) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: INPUT-rutin
Du bör nog skaffa MSDOS technical reference manual och technical reference för den PC, XT, eller AT där BIOS-listningarna finns, om du ska pyssla med sådana där detaljer. Läsning från tangentbordet görs i slutändan (efttr att ev ha passerat MSDOS) med anrop till BIOS, via en avbrottsvektor. Då får tecken ur en buffert som fylls på av avbrottsrutin som aktiveras av tangentbordet. Denna senare rutin översätter redan som det är tangentbordets skansoder till teckenkoder, så en dylik översättning är inget unikt att konstruera.
KEYBSV och allt vad de heter ändrar denna översättning genom att ta över de nämnda avbrotten. Så kan även du göra.

(Text 3615) Anders Franze'n <5258>
Ärende: INPUT-rutin
Tjoho, nu vet jag hur man kan göra. Man kan byta ut adressen i interruptadresstabellen som pekar ut den rutin som skall utföras vid tangentinterrupt. Man kan då få fullständig kontroll över tangentbordet. Du har rätt, man behöver rätt litteratur.

(Text 3627) Lars Michael Jobgäck <5862>
Ärende: Flyttrutin sökes.
Jag söker ett kommando som kan flytta filer (med wildcard) mellan olika bibliotek på både sam och olika drivar. Finns det något sådant, isåfall var?

(Text 3628) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Flyttrutin sökes.
PC-Tools klarar ju av det, men du kanske söker en lite mer "stand-alone" lösning?

(Text 3631) Lars Michael Jobgäck <5862>
Ärende: Flyttrutin sökes.
Jodå, PCTools klarar det ju, men det är ju jobbigt att starta det var gång man vill ha några filer flyttade.

(Text 3633) Ferdinand Mican <912>
Ärende: Flyttrutin sökes.
Det finns även PD-prgm som klarar sånt. MOVE eller vad dom heter. I senaste PC-Magazine finns en listing.

(Text 3637) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Flyttrutin sökes.
Lägg PC-tools resident då! Då kan du starta det med en enda tangenttryckning CTRL-ESC. Och har det tillhanda även mitt inne i andra program.

(Text 3647) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: INPUT-rutin
Ta gärna en titt i DISABLE som finns i någon av MSDOS-biblioteken här i monitorn. Den stänger av CTRL-ALT-DEL genom att länka in sig i tgb-interruptet.

(Text 3648) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Flyttrutin sökes.
Det är väl ganska självklart att en riktig MOVE-rutin inte kan användas mellan två olika drivar! En bra MOVE-rutin flyttar ju inte alla sektorerna utan ändrar bara i biblioteken. Annars kan man ju lätt göra en BAT-fil som först kopierar filerna och sedan raderar dem i det ena biblioteket.

(Text 3651) Anders Franze'n <5258>
Ärende: INPUT-rutin
Lustigt att du nämner DISABLE. Jag var inne i monitorn och rotade i MSDOS-biblioteken häromdagen och fann just DISABLE så den har jag tittat på! Jag tror nog att man lär sig mest genom att titta i andras program och se hur de löst problemen. Sedan kan man själv börja snickra ihop något på egen hand när man vet principerna.

(Text 3653) Karl Lindström <837>
Ärende: Flyttrutin sökes.
En *RIKTIG* MOVE-rutin flyttar bara biblioteksentry om det är inom samma drive och kopierar + raderar om det är olika drivar (t ex den som man får med när man köper Victor med HD).

(Text 3655) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Flyttrutin sökes.
Heter inte Ulf Hedlunds flyttrutin MV? Det tar mycket riktigt inte wild-cards, men man tycks kunna plocka en text i aktuellt bibliotek utan att ange bibliotekspekare. Däremot måste man ange komplett sökväg för målbiblioteket.

(Text 3688) Lars B. Cid <7390>
Ärende: Raderad fil ...
Jag har råkat(?) radera en fil som skulle varit kvar, jag vet att det med hjälp av DEBUG, går att återställa denna fil, men hur? Kör en 286:a med 20 mg hdisk.

(Text 3689) Magnus Thelning <5840>
Ärende: Raderad fil ...
Skaffa Norton Utilities, PcTools el. något i den stilen, då tar det inte många sekunder att fixa sådana saker !!

(Text 3690) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Raderad fil ...
Instämmer med Magnus: NU eller PCT är lösningen. Om och hur man kan göra med DEBUG vet jag inte. Jag gör dock denna kommentar för att påminna om att man ABSOLUT INTE FÅ SKRIVA på skivan igen innan filen har återställs. Skivhanteringen fungerar så att det nya skrivs in i första lediga sektor osv, vilket innebär mycket stor risk för att man skriver över delar av den raderade filen. Efter detta blir det svårt att radda den, om inte helt omöjligt. (Det är bra med backupper, det tycker vi väl alla.... :-)

(Text 3691) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Raderad fil ...
Apropå raderade filer: Det är svårt att skydda programmeraren för honom själv. Om man t ex vill tömma ett bibliotek på skräp i akt och mening att sedan radera biblioteket, och om man då skriver DEL *.*; så frågar visserligen systemet "Are you sure?"; men är man då knäpp säker och svarar YES, så raderas hela biblioteket, även om dt var ett helt annat än det man trodde att man stod i. I svåra fall kanske man tror att man är i biblioteket SKRÄP medan man i själva verket har hamnat i rotbiblioteket och raderar COMMAND och CONFIG och ANSI och AUTOEXEC och alla de andra man behöver för att leva.

I sådana fall kan man förstas vanligen starta upp datorn med den systemskiv man vanligen har sedan installationen (eller en backup, eller en man får av en kompiss...) och sedan kan man med PCTOOLS eller vad man får tag på återställa de raderade filerna. De finns ju kvar, men första bokstav i namnet har förvandlats till något nonsens-tecken (S tror jag) och deras plats har förklarats ledigt i minnestabellen. Om man inte skrivit på skivan efter raderingen kan räddningsprogrammet fixa att S byts ut mot något giltigt tecken (som man själv väljer) och filen lever upp igen. Men hur skyddar vi oss mot oss själva? M a o hur skall man bära sig åt för att tänka sig för? Det där med ångerknappen som finns i allt fler ord-, register- och kalkyprogram är inte så dumt.

(Text 3692) Bertil Wall <4227>
Ärende: Raderad fil ...
Apropå radering av filer, så lär det ha hänt att någon har velat radera "den där förgärliga filen .. " (två punkter alltså. På frågan "Are you sure?" svarade förstas denne någon Yes, och vips så försvann alla filerna i rotbiblioteket.

(Text 3699) Sven Wickberg <1384>
Ärende: .ARC
PKX35A35.EXE tar omkring en halvtimme att ta hem i I200 och i HEX-format. Miss-tänker att det tar bra mycket längre tid om man går via Kermit.

(Text 3703) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: .ARC
PKX35A35.EXE? Inte undra på Sven att det tar tid, vi andra tar hem den i ARC skick! :-) Har du dåliga linor så att det var mycket omsändningar? >30 minuter? Skall det verkligen ta så lång tid i I200?

(Text 3704) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Packade filer
Det har ju bara i något av de närmast föregående inläggen meddelats att PKX35A35-.EXE finns i programbanken och packar upp sig själv. Vid denna uppäckning får man bl a PKARC.EXE som packar upp filer och PKXARC.EXE som packar upp dem igen. Mycket bra program, rekommenderas. Vad som däremot inte kan rekommenderas är att försöka ta hem det där långprogrammet via telefon. Det tog mig i dag 65 minuter när jag hämtade det i HEX-form med I200. Det gick dock att förvandla det tillbaka till binär form med HEXTOFIL.EXE och sedan packade det snällt upp sig som det skulle (vid andra försöket, visserligen).

Det bästa är nästan att be någon kompiss om en skiva med programmen på.

(Text 3705) Tomas Wikström <1398>
Ärende: .ARC
Den är .ARC-ad trots att den heter .EXE! Anledningen till denna extension är att den är .ARC-ad som självuppackande, så när man kör den så s v Å Å L L L E E E R R R det! /tomas

(Text 3706) Sven Wickberg <1384>
Ärende: .ARC
Mja, jag hade faktiskt både PKARC och PKXARC hemma och jag vill minnas att jag någon gång hämtat det ena eller andra i arcad skick. Men nu var jag nyfiken på det här nyare programmet som "packar upp sig själv" och skulle innehålla några programbitar som gjorde det möjligt att göra andra arc-filer som packar upp sig själva.

Det visar sig att en fil som är självuppackande också är fasligt minnesupptagande, så jag vet inte vad vitsen kan vara - utom förstas att få hem alltsammans i ETT paket. Det bästa vore förmodligen att man på nytt arcade hela innehållet på vanligt sätt. Skulle troligen bli en mycket beskedligare fil; eller också är det så att HEX-filen är alldeles ovanligt skrymmande. Jag har suddat ut den nu och kan inte titta efter, men det slår mig att den var enorm - det hade kanske varit bättre att ta hem PKX35 osv med söliga Kermit i stället...

Är det förresten någon som vet vad det är för skilling ppå ARC-filerna i det stora paketet och de närmast föregående lösa PK och PKX? Jag har då inte märkt några fel på dem.

(Text 3708) Sven Wickberg <1384>
Ärende: .ARC
Kanske någon av specialisterna kan tala om hur det kommer sig att HEX-filer blir så stora och om de alltid blir det.

(Text 3709) Bo Kullmar <1789>
Ärende: .ARC
Det finns dokumentationsfiler som slutar på .DOC för både PKARC och PKXARC och i den beskrivs vilka förändringar som varje version har infört. Mest är det bugggrättningar.
I USENET har jag läst om ett program som kallas för PKX35B35.EXE som ev är en trjonsk häst eller ett virus eller vad man nu vill kalla det för. ALLTSÅ VARNING FÖR PKX35B35.EXE!

(Text 3711) Lars Gjörling <6825>
Ärende: .ARC
Hexfiler blir väl alltid dubbelt så stora som den ursprungliga filen. Tanken är ju att man skall kunna sända 8-bitars data i 7-bitars for- mat. Därför räknas värdet i varje byte om till ett hexadecimalt tal, som sedan sänds i form av TVÅ bytes. Exempel: Om en byte inne- håller värdet 165 decimalt, så räknas detta om till A5 hexadecimalt och sänds som två bytes med decimala värdena 65 resp 53.
Hälsningar Lars

(Text 3717) Lars-Onni Wik <1394>
Ärende: EXE FILER
Finns det någon som kan hjälpa mig att hitta ett översättningsprogram mellan GW-Basic och .EXE filer ???
Onni (1394)

(Text 3718) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Kompilerande BASIC
Nej, något sådant finns ej! Däremot så finns det kompilerade BASIC:ar och du kan väl ta och fundera på om Microsofts QUIC-BASIC är något. Jag vet inte något om den, men den är kompilerade, kostar inte en förmögenhet och är gjort av samma firma som har gjort GWBASIC.
Dustin AB säljer den nog billigast i Sverige.

(Text 3719) Sven Wickberg <1384>
Ärende: EXE FILER
En kompilerad basic blir väl inte en riktig EXE-fil, väl? Jag har för mig att vad som händer är att man strippar onödiga uppgifter från basic-kod och lägger in fasthoppadresser etc samt hakar på det bibliotek med rutiner som behövs för körningen. Då behöver programmet inte tolkas vid varje körning, men det blir väl ändå inte EXE? Upplys mig, någon sakkunnig!

(Text 3720) Christer Weinigel <2410>
Ärende: EXE FILER
Det beror på. MS-Basic Kompilatorn är rätt dassig (min åsikt i varje fall) den använder den tekniken som du beskrev att anropa ett runtime library. Quick-Basic däremot (och Turbo Basic) skapar 'ren' maskinkod som ofta är optimerad. Den enda jag har sett i aktion hittills är Quick-Basic, och jag blev mycket imponerad, hastigheten var jämförbar med tex Turbo Pascal.

(Text 3721) Magnus Thelning <5840>
Ärende: EXE FILER
Måste hålla med om att QuickBasic är i särklass! Tycker uppläggningen verkar mycket bra, har ju blivit en hel del förbättringar på 4.0-versionen ... Programmerar dock inte själv i BASIC, men har gjort förut! Numer viger jag mitt liv åt C (turboC SÅKLART!)

(Text 3722) Lars Michael Jobgäck <5862>
Ärende: EXE FILER
Zbasic är en bra basic tycker jag. Den skapar fristående .COM filer utan några runtime moduler.

(Text 3725) Bo Kullmar <1789>
Ärende: EXE FILER
.COM är sämre än .EXE eftersom .COM inte är relokerbar. .EXE är ungefär som ABC:s .REL medan .COM ungefär är som ABC:s .ABS.

(Text 3726) Sven Wickberg <1384>
Ärende: EXE FILER
(Vad menas med relokerbar? ÄR det något vi blåbär kommer i närheten av, eller är det bara för Stora Grabbar?)

(Text 3728) Anders Franze'n <5258>
Ärende: .EXE-filer jämfört med .COM-filer
Alla program som körs i en PC, även .COM-filer är relokerbara, dvs kan placeras var som helst i datorns minne. Detta beror på processors konstruktion med segmentregister som pekar ut vilken 64K-area man vill använda och sedan kan man adressera sig i denna area. Man har flera segmentregister så man kan samtidigt använda flera 64K-areor, dock max totalt 256K! Det är knöligt att använda mer minne på en gång, då måste man fiddla med segmentregistren... Skillnaden mellan .COM-filer och .EXE-filer är att .EXE-filer kan bestå av flera 64K-segment medan .COM-filer endast kan bestå av ett. De olika segmenten i en .EXE-fil är relokerbara lite extra jämfört med .COM-filer på så vis att .EXE-filernas segment kan placeras var som helst i minnet i förhållande till varandra. För att kunna hantera detta så måste MSDOS arbeta lite extra när .EXE-filer skall laddas så det går lite (försumbart?) långsammare.

Sammanfattningsvis kan man säga att .COM-filer är en gammalmodig teknik, antagligen för att få kompatibilitet med CP/M. Nya program som man skriver skall naturligtvis vara .EXE-filer så att man kan utnyttja minnet i datorn på bästa sätt. Det ställs emellertid större krav på programmeraren ju fler segment man har.

(Text 3729) Sven Wickberg <1384>
Ärende: .EXE-filer jämfört med .COM-filer
Tackar verkligen - för en gångs skull något som ser ut som en uttömmande förklaring som även jag begriper. Jag har tidigare fått intrycket att flertalet program som fixar binärfiler gör .COM-filer av dem, t ex Turbo-Pascal. Men det kanske bara gäller små filer (och jag har hittills aldrig gjort några andra).

(Text 3730) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: .EXE-filer jämfört med .COM-filer
Som 'assembler'-freak vill jag definitivt slå ett slag för .COM-filer mot .EXE-filer. Com-filerna är mycket kompaktare och lättare att i efterhand gå in och patcha i och det är lättare att följa kodningen i dem. Minnesbegränsningen 64 K utgör sällan något problem, enär våra program oftast blir så komprimerade, att inte ens våra grafiska operationer kräver något större minnesutrymme jämfört med en komplicerad kod.

(Text 3732) Leif Andersen <5963>
Ärende: EXE FILER
Varför i ... skulle det vara "sämre" att filen inte är relokterbar? Ett fristående .COM program är 1. Mindre, dvs tar mindre plats på disken 2. Pga att det är mindre så går det snabbare att ladda. 3. Pga av att koden och data måste ligga i samma segment så finns inga segment adresser med, vilket gör att exekvering går snabbare. Vill vem inte ha små snabba program. Jag vill det iallafall!!!

(Text 3733) Sven Wickberg <1384>
Ärende: EXE FILER
Inte vet väl JAG det? Vet inte ens var "relokerbar" är - tänkte DSG skulle tala om det för mig så jag inte behöver fråga nästa gång.

(Text 3736) Bo Kullmar <1789>
Ärende: relokterbar
Betyder att programmet är flyttbart, dvs det kan köras var som helst i minnet. Ett icke relokterbar program måste alltid laddas på en och samma adress och finns där redan ett program så går det inte. Detta kan man hitta flera exempel på i ABC-världen, speicell ABC80.

(Text 3737) Sven Franzen <5258>
Ärende: EXE FILER
Även om koden och datat ligger i samma segment så måste processorn använda sig av segmentregister för att adressera sig i segmentet. Det kan ju inte påverka programmet exekveringshastighet! Inladdningstiden blir något längre för .EXE-filer jämfört med .COM-filer men den tid det tar att exekvera en slinga påverkas inte.

(Text 3738) Anders Franzen <5258>
Ärende: relokterbar
I en PC kan ett program sägas vara relokterbart på två olika sätt:

- 1 MSDOS-relokerar betyder att MSDOS med hjälp av en tabell i filen ändrar i maskinkoden på alla ställen där programmet refererar till ett segment. På så vis kan MSDOS läsa in de olika segmenten i en .EXE-fil och placera dem var som helst där det finns ledigt minne.
- 2 Allmänt relokterbar är program som består av endast ett segment, t ex .COM-filer. Ett sådant program refererar endast till adresser i ett enda segment och då använder man sig av offset-adresser, dvs relativ adressering inom segmentet.

(Text 3739) Leif Andersen <5963>
Ärende: EXE FILER
Från "Programmera 802/386, Murray & Pappas", sid 497. "En .COM fil utförs snabbare än samma .EXE fil. Det finns två orsaker till detta: För det första finns det bara ett segment, så inga tidskrävande beräkningar av lsersegmentadresser behöver genomföras. För det andra är en .COM fil inte relokterbar. Att ta bort den extra kod som gör filen relokterbar ger mindre kodstorlek och snabbare utförande" Det var detta jag syftade på i tidigare inlägg. Ändra sidan så står det i samma bok i under MS-ASID 487 "Tel sid 485 ska det vara "Fördeben med en .COM fil är att en .COM fil blir mycket mindre som körbar fil." Där står inget om snabbheten.
För att ytterligare förvilla oss alla så kan jag ta ett citat från MS/PC-DOS handboken av P.Norton
"På grund av de extra funktionerna (relokerbarheten) tar .EXE filen mer plats på skivan, men datorns minne är de lika stora." Ingen ytterligare kommentar från honom om detta....
Finns det någon som har fler belysande citat? Ursäktliga stavningar o.dyl. men min backspace funkar inte..

(Text 3745) Christer Weinigel <2410>
Ärende: EXE FILER
Quick-Basic ÄR optimerande (tror jag i varje fall... den är mycket snabb, så jag antar att den gör som du sa.. flyttar ut onödiga instruktioner ut loopar, o dyl).

(Text 3747) Christer Weinigel <2410>
Ärende: .EXE-filer jämfört med .COM-filer
Fördelen med kompiler är att de blir mindre, man slipper all kod som tar hand om relokering och sånt. Jag har gjort en lite fix för att få PS-50:an jag har hemma att tala med min skrivare, och eftersom koden inte är på mer än ca 250 bytes är det minnessnålare (på disk alltså) att göra en .COM fil, (sen är det förstasatt att man måste hålla reda på nittielva segment och en massa andra saker när man gör exefiler, men det är ett annat problem)

(Text 3748) Christer Weinigel <2410>
Ärende: EXE FILER
Skillnaden mellan en .EXE och en .COM fil är huvudsakligen att en .EXE fil har en liten tabell i början som innehåller adressen till alla assemblerinstruktioner som använder absolut adressering. När MS-DOS startar ett .EXE program går den igenom tabellen och kastar sedan bort den informationen. Därför tar .EXE filen inte upp mer minne när den väl ligger i RAM, men tabellen tar upp minne på disken. Sen innehåller "Headern" som finns i en .EXE fil information om stacken, hur stor den ska vara, hur mycket minne som en .EXE fil tar upp (.COM filer använder allt tillgängligt minne) och lite annan information också.

(Text 3759) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: FORMAT läst till A:
Jag har fått en förfrågan om ett FORMAT-program som bara kan formatera A:, dvs kan användas i t ex undervisningsmiljö utan risk att winchestern formateras om av någon klämfingrig person.
Finns det redan någon lösning på detta problem?

(Text 3760) Magnus Thelning <5840>
Ärende: FORMAT läst till A:
Skrivskydda hårddisken! Har sett massor av småutilities som klarar detta! Ta dig en titt i OPUS-världen...

(Text 3761) Christer Weinigel <2410>
Ärende: FORMAT läst till A:
Då finns det säkert nån klämfingrig person som kan stänga av skyddet. Och att ändra i format hjälper nog inte heller så mycket, eftersom någon elev säkert kan få tag på ett formateringsprogram från någon stans. (Tyvärr, inte allt för uppmuntrande, men så är det.) Det bästa är nog att ta regelbundna backups, och HOPPAS att ingen är elak.

(Text 3762) Kent Berggren <6019>
Ärende: FORMAT läst till A:
Byt ut format till tamrof(HI) sedan gör du en bat-fil som heter format och där har du tamrof A:. Funkar på jobbet du kan gömma den om du vill oxo.

(Text 3763) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: FORMAT läst till A: och B:
Jag har gjort ett FORMAT kommando i turbopascal till just det ändamålet du frågar efter. Skicka en disk till mig så lägger jag på det inkl källkod så du kan modifiera det efter behov.

(Text 3764) Billy Sjösten <6636>
Ärende: Pagemaker + x-trä minne.
Jag har en bekant som försöker att köra Pagemaker tillsammans med ett EMS minne eller ett cache minne. Han får det inte att lira. Datorn börjar bara att söka på A: driven efter filer. Vad göra. Går det inte att köra Pagemaker med x-trä minne eller vad.
Tacksam för tips Tack på förhand. Billy

(Text 3765) Bo Kullmar <1789>
Ärende: FORMAT läst till A:
Mace Utilities har också en lösning på det. De har två program, ett FORMAT-F för formatering av flexskiva och ett FORMAT-H för formatering av hårddisk. OBS det är frågan om "Safe FORMAT" dvs en formatering som ej skriver sönder info på disken.

(Text 3766) Bo Michaelsson <913>
Ärende: FORMAT läst till A: och B:
Skulle Du kunna tänka dig att låta det gamla i klubbens monitor? Jag kan tänka mig att flera skulle ha nytta och glädje av ett sådant program. Jag vet fyra platser!

(Text 3767) Anders Johnson <4001>
Ärende: FORMAT läst till A: och B:
Instämmer i inlägg 3766. Ett sådant program är av stort intresse på alla ställen där mer än en person har tillgång till en viss dator.

Möte Datakommunikation

(Text 1974) Bo Kullmar <1789>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00

Klubben har fått ett demoabonnemang på Videotex, där alla medlemmar kan logga in och bekanta sig med Videotextjänsten. Abonnemanget är öppet fr o m idag 880211 t o m 880215 kl 16.00.
På årsmötet kommer jag att dela ut tidningen Visionen som innehåller alla tänkbara vägledning. Dessutom ställer följande informationslämnare upp med hjälp och stöd:

1. AKTIEVISIONEN öppnar sina sidor gratis för ABC-medlemmar. Tag sökord *4444\$ och sedan val 13. Allt kostnadsfritt! OBS! Du måste gå in med val 13.
2. Gratis Videotexprogram från Reservdelen Data AB. Finns att hämta i ABC-klubbens monitor. Gör "FIND VIDEOTEX-.EXE" och ladda in programmet, som är Public Domain. Funkar på PC/XT/AT i både 75/1200 och 1200/1200. Programmet är specialgjort för detta demo och kan inte användas för andra abonnentnummer.
3. DATAVISION öppnar telex- och telefaxtjänsten gratis (inrikes). Tag sökord *TLX\$ och sedan val 8. Val 8 finns ej på meny, men fungerar för ABC-medlemmarna.

TELEFONNUMMER, ABONNENTNUMMER etc:
75/1200 bps Ring 020-910013
1200/1200 bps Ring 020-910023

Abonnentnummer 840318
Lösenord SKT4

Skicka ett meddelande via meddelandeförmedlingen till mitt videotexnummer 911285 och tala om att du loggat in!!! Frågor om Videotex besvarar jag här i msg, brev <1772>.

OBS!
Att lägga in EXTRA lösenord är förbjudet. Gör någon medlem detta saboterar detta hela demonstrationen. Att ändra "slutna användargrupper" är också förbjudet!!! Abonnemanget är spärrat mot s k sidavgifter, men Aktievisionen och telex-/telefaxtjänsten "ungerar ändå.
r är så det ryker! Ta nu och gräv ordentligt i Videotexdatabasen.
Några viktiga videotexkommandon:

Direkt till Guiden	*0\$
Direkt till önskad bild	*bildnr\$
Repetera bild	**
Radera inmatade tecken	**
Backa till föregående bild	**
Backa till föreg uppgift i blankett	**
Väntande meddelanden	!TB
Backa ett steg i bildnr	*01
Bläddra i en sekvens av bilder	\$
Logga ut	*9\$

Går visst sökord/bildnummer ej att direktsöka, gör då först *BYT\$

PROVA T EX DESSA SÖKORD
*NUMMerv\$ Nummerbyrå. Gula sidorna finns dolt under val 4
*ABO\$ Abonnentförteckning Videotex
*4444\$ Aktievisionen
*TLX\$ Telex- och telefaxtjänsten
80001 Telefakta
*200\$ Telebild
*6666\$ Bankkalkyler
*RESESIDAN\$ Sista Minuten-resor etc.
*VTAB\$ Spel och nöjen mm

Se även Nyckelordsregistret och Ämneskatalogen från Guiden, sidan 0.

Insånd på uppdrag av Lars Jansson, 1772. Videotex kan också köras på de flesta ABC-maskiner. För detaljer hur du kör ställ en fråga i respk ABC80 eller ABC800 mötetena. Vad gäller ABC800 så kan man köra på alla utom ABC800 M (om man inte har speicell programvara) genom att skriva "LOAD V24:WSA36C72.40" för 1200/200 .44 i stället. På ABC802 måste man dessutom skriva "WIDTH 40".
Program finns troligen i monitorn för att köra videotex på ABC samt även ett fritt program till PC som jag tror att samme person har skrivit som det program som Lars har skickat in ovan och referar till.

(Text 1975) Lars Jansson <1772>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00 Här är ytterligare ett urval av de informationslämnare som finns i Videotex:

Informationslämnare/databasägare	Sökord/-sidnummer
SCB Statistik	*5555\$
PostGiro	*70001\$
Posten, porton etc	*POSTEL\$
Aktuell Produktinformation	*3100100\$
DFDS Tor Line	*3333\$
SRF Resevision	*1850\$
Eurotel, restauranger o hotell	*20081\$
Elanders Videotex "KOMFÖRE"	*420030\$
Resesidan	*8500\$
Ecotel	*2000\$
Datavision	*4000\$
Utbildningsbasen UBAS	*UBAS\$
Videotexnytt	*8602\$
SMHI, väder	*SMHI\$

OBS! Får du inte träff direkt, tag då *BYT\$ och sök igen. Videotexsystemet är fram till 880401 uppdelat på två huvudsystem varför denna effekt tyvärr kan uppträda. Tele-Guide-projektet, som ska förse svenska folket med Videotexterminaler, har nyligen delat ut 100 gratisterminaler med start i Västerås-regionen. Så här ser planen ut för de närmaste åren. 100 terminaler 1988, 4000 terminaler 1989, 10000 term 1990 2.000.000 terminaler 1995.

Televerket satsar 300 miljoner kronor de närmaste åren på ett helt nytt videotexnät, med start 880401. Investeringsbehovet för TeleGuide-projektet är 4 miljarder kronor fram till år 1995. Videotex kommer alltså att växa lavinartat de närmaste åren. Efter som jag själv arbetar med Videotex dagligen, har jag sett till att ABC-klubbens medlemmar ska gratis testa ett par dagar i studie-syfte. Som sagt, frågor besvaras gärna av mig här i msg, brev <1772>, via videotexnummer 911285 eller per telefon dagtid 7599200.

(Text 1976) Lars Jansson <1772>
Ärende: Aktievisionen i Videotex
De kostnadsfria aktiesidorna med sökord *4444\$ och sedan val 13 kan av tekniska skäl först öppnas fredag morgon. Men i övrigt är klubbens demoabonnemang öppet som tidigare nämnts.

(Text 1977) Lars Gjörling <6825>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Varför inte också prova på *44445\$ så kommer du in på mikrovisionen (som av någon anledning sorterar under aktievisionen). Tar du sedan val 11, så kommer du in på klubbar. En av dessa är ABCklubben, som du när med valet 03. Bläddra framåt med \$. Du kan då själv konstatera hur länge sedan det var som informationen om ABCklubben uppdaterades.
Mvh Lars

(Text 1979) Bo Kullmar <1789>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Ja, det var länge sedan som ABC-Klubbens info uppdaterades och det är inget man kan skylla Lars Jansson för! Är det någon frivillig som kan fixa en text och sedan göra bilder på diskett så är det bara att anmäla sig. Jag saknar idag programvara för detta (sedan jag gjorde mig av med 806:an och dessutom hinner jag inte göra allt...).

(Text 1980) Lars Gjörling <6825>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Det var absolut inte min mening att skylla Lars J. för att ABC-sidorna är cirka 4 år gamla (och ingen annan heller). Att mitt inlägg stod som kommentar till hans inlägg berodde enbart på att det gav ytterligare en sökadress till alla dem han hade givit. Jag ställer gärna upp på att i mån av förmåga hjälpa till med att få texten att bättre ansluta sig till klubbens nuvarande verksamhet. Den här texten kan knappast locka några nya medlemmar (om den nu över huvudtaget blir läst förstas). Men varför (!) är mikrovisionen och ABC-klubbens presentation av sig själv placerad inom aktievisionens område?
Den här gratisprövningen av videotex tycker jag var ett väldigt fint initiativ.
Mvh Lars

(Text 1982) Lars Jansson <1772>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Videotex
Jag vill än en gång påpeka att sponsorerna för detta Videotextprojekt är:

- * RESERVEDELEN DATA AB, 031 - 529288
Gratis PD-program med support 08.00-17.00 vard. tel. 031-529288
- * AKTIEVISIONEN
Börsfinans gratis, kostar normalt ca 3900 kr per år.
- * DATAVISION
Gratis telex- o telefon inom Sverige.
- * NUMMERVISIONEN
(Vilket nummer har... och Vem har xxXxxx.
- * VIDEOEX i övrigt:
Svar på frågor via brev msg <1772>.

Vräk ur er kritiken i detta möte ! Du kan också vädra ideer till VTX 911285 (via *08 i Videotex). Konstruktiva ideer belönas med gratis abonnemang i Videotex.

(Text 1983) Bo Kullmar <1789>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Det företag som driver Mikrovisionen driver aktievisionen också och det är därför som bilderna finns där.

(Text 1991) Gunnar Faith-Ell <2733>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Konstruktiva ideer ??
Förslag: Sätt in en riktig fullskärmseditor så att man verkligen kan skriva in sidor i systemet utan att behöva gå ut och göra det lokalt. Idag saknas alla väsentliga editor-kommandon.

Rätta alla buggar i nummervisionen samt gör det fritt att komma in i nummervisionen. Ska det bli vad det var tänkt för från början så:
Gör om alltsammans så att det går att köra på en standard 80-tecken terminal. De flesta företag har idag standardterminaler och om de ska ansluta sig till videotex så måste de köpa en helt ny terminal för detta vilket de drar sig för och de som ändå gör det tvingas att ha två olika terminaler stående på skrivbordet - onödigt.

(Text 1993) Lars Jansson <1772>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
On-lineeditor kommer den 1 april.
Det går att köra 80-tnk via s k inverterad gateway. De som har t ex gamla Alfaskop- terminaler kan numera köra vtx.
Videotexprogram i profsig utförande finns numera att tillgå för några hundralappar (till PC).

(Text 1994) Gunnar Faith-Ell <2733>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Hur gör man för att köra 80 tkn ?
Det kan väl inte se speciellt trefligt ut på skärmen med tanke att det är ganska mycket grafikbilder i det hela.

(Text 1995) Göran Sundqvist <1255>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
ett annat bra sökord var *GULA\$ där man förutom Gula sidorna kunde komma till Gula Tidningen och skriva in annonser!

(Text 1996) Anders Johnson <4001>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Jag har provat med en ABC802, med terminalemulering m h a den inbyggda printer-rutinen, initierad enl. inlägg 1975.(LOAD V24:WSA....). Det fungerade inte, det blev fel på sändningen. Däremot kom inloggnings-bilden upp. Däremot fungerade det, när jag provade med initiering enl. min Luxor-manual för optionsprom ABC32-11
Så här:

```
WIDTH 40
LOAD V24:WEA10K24.40A
```

(jag kör alltså split speed.)
Telefonnumret jag provade var 020-910013.

(Text 1998) Bo Kullmar <1789>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Beklagar att jag glömde påpeka att videotex alltid vill ha även som paritet. Därav Eet.

(Text 2000) Lars Jansson <1772>
Ärende: Videotex - tack för alla positiva (och negativa) synpunkter
Under de dagar som klubbens demo-abonnemang i Videotex har varit öppet, har det drällt in både positiva och negativa synpunkter. Vi har varit medvetna om, att ABC-klubbens medlemmar inte i första rang är presumtiva Videotex-abbonenter, men att ABC-folket är intresserade av att tycka till !

Jag har framför mig ca 15 bra förslag till förbättringar av Videotexsystemet och dess tjänster. Dessa ska bearbetas noga av de på Televerkets Videotextjänst som är i beslutande ställning.

Att sedan, citat:
"Hackers, ABC-folk, BBS-aktiva, har alltid haft författade meningar om Videotex och dess presentation, grafik, begränsade användningsområden för privatpersoner etc etc. Dom jävlarerna har nu under 3 dagar lyckats kört upp tusentals minuter gratis, men vi tycker det är kul att visa upp oss!..."

...
Jag tar det inte för otroligt att helgens demo av Videotexsystemet kommer att upprepas i april-maj -88 då 90-talets system inbegrips för offentligheten.
Tack än en gång alla, och förlåt att vi inte har kunnat besvara alla meddelanden i Videotex meddelandeförmedling. Vi har inte kunnat svara till demoabonnemanget, då detta har besutits av ett hundratals olika användare med gemensam tillgång till meddelandeförmedlingen.
Jag återkommer med ett utförligare VIDEO-TEX-nytt när vi installerar vårt nya system 880401.
Tack än en gång!

(Text 2001) Jinge Flücht <6744>
Ärende: Videotex - tack för alla synpunkter...
Synd att det var en så kort period som man fick tillfälle att prova. Läste inlägget 03.30 inatt och hann förstas inte att testa. Hämtade VIDEOEX.EXE i programbanken och ställde COM2 och ringde upp. Fick INTE progget att trigga på bärvägen utan fick köra Procomm med resultat, noll.
E71 skulle parametrarna vara tyckte jag att jag läste, men detta hjälpte inte heller. Tråkigt eftersom det skulle ha varit roligt att testa.

VIDEOEX.EXE såg kul ut men saknade info om hur man skulle bete sig tyckte jag. Kör på ANC2400 inbyggt. Har även ett fristående för COM1 men det kopplade jag inte in för det hade väl inte gjort ngn skillnad.
Videotex borde bjussa på gratisperiod om 10-12 dagar för att "privatanvändare" skall få titta på systemet tycker jag. Det finns såvitt jag förstår, många områden som intresserar även amatörer.

(Text 2038) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Videotex
Det finns redan en trädstruktur. För varje nivå djupare in i trädet, läggs en siffra till i bildnumret. På många sidor går det att välja bland ett antal alternativ 1 - 9 eller 01 - 99 som då går vidare till nästa nivå till en sida med samma nummer som man utgick ifrån, men med den siffran man valde tillagd på slutet. "S" går ofta vidare till nästa bild på samma nivå, t ex från sida 1234 till 1235.

(Text 2040) Anders Franzen <5258>
Ärende: Videotex
Aha. Synd att man inte kan läsa sig till detta i "fakta-texterna" när man ringer till Videotex. Det verkar lite krångligt, kanske vore det lättare om man separerade sidnr och nivånr. Då kan varje nivå innehålla ett godtyckligt antal sidor.

(Text 2044) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Videotex
Men just att man sidnumren byggs upp av "gren"-valet på varje nivå gör ju det hela hanterligt och begripligt. Att memorera sidnummer som är helt godtyckligt valda oberoende av sidans placering i trädet vore väl ännu svårare?

Det finns även kommandon för att backa upp en nivå i trädet varvid sista siffran i sidnumret avlägsnas. Med godtyckliga bildnummer skulle man inte kunna avgöra vilka nummer de överordnade sidorna har. Det finns faktatexter med alla kommandon i alla fall, det har jag sett.
Antalet sidor på en nivå är inte något problem. Man kan ju alltid gå ner en eller flera nivåer extra på en gång. Dessutom kan en sida "förlängas" med flera sidor som får bokstäver A, B, C osv tillagt sist i sidnumret.

Utöver bildnummer finns även sökord man kan använda sig av för att hitta bilder. Men jag håller med om att det hela ändå känns lite knöligt. Till en del kan det kanske bero på att det ryms så lite på en sida och de blir så många.

(Text 2046) Anders Franzen <5258>
Ärende: Videotex
Nackdelen med att ange nivå inne i sidnumret är att man begränsar sig till ett visst antal sidor/nivå och till ett maximalt antal nivåer. Man kan ju inte tillåta ett sidnr att bli hur långt som helst. Dessutom är då ordet "sidnr" ett dåligt valt ord. I dagens läge borde kanske "sid-identitet" vara bättre. Iofsigt pratar man om personr och sådana innehåller till och med streck! Kul ord det där, nr.

(Text 2047) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Videotex
Man bör nog ändå undvika att ha mer än t ex 10 nivåer, annars lär trädet bli väldigt oöverskådligt.

(Text 2056) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
Jag har skickat in en Demoversion av Procomm + som heter PCPLUS.ARC. Det finns en liten PCPLUS.INF som även ligger i .arcfilen som finns att läsa som separat fil.
Jag har också ändrat namn på PRO.ARC till PCPATCH.ARC.

Procomm +is Kermit är buggig. Den fungerar ej bra mot C-Kermit, dvs UNIX Kermiten och ej heller mot monitorn. Att den inte fungerar mot C-Kermit bevisar att det är fel i den för C-Kermit är en Kermit som Frank da Cruz har gjort och det är han som har hittat på Kermit. Använd MSDOS kermit version 2.30 för detta i stället. Jag har för mig att jag har skickat in den hit.

(Text 2057) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Procomm Plus
MSDOS kermit version 2.30 är det den som heter KERMIT.ARC eller är det den som heter SWKERMIT.ARC? KERMIT29C.ARC är uppenbarligen 2.29 men de andra? Har för mig att SWKERMIT är 2.29 multilingue. KERMIT.ARC är daterad 1987 så jag tror inte att den är 2.30. Kan inte hitta någon i inlädan heller.

(Text 2058) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Procomm Plus
Procomm Plus är MYCKET stor - det tog mig 65 minuter att hämta hem den som hex-fil med 1200! Risken att man på den tiden får med fel är nog inte liten; men det gick bra. Jag körde HEXTOFIL.EXE på den och fick tillbaka .ARC-versionen på 65 sekunder, och det tog sedan bara 20 sekunder att "av.arca" den.
Jag kör på den just nu, men kan konstatera ett par väsentliga försämringar jämfört med föregående version av Procomm:

1) den skriver tydligen direkt i bildminnet, vilket innebär att 7H inte ger verkan på skärmen, utan man måste dras med parenteser i st f ääö, 2) det inte längre syns på statusraden om man har CR eller CR+LF. Det senare är viktigt när man talar med en texttelefon, vilket jag då och då måste göra.

Men smaken är som baken. Det vore roligt att höra någon berätta varför denna, mycket dyrare version är bättre än den gamla.

(Text 2059) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PRO.ARC
Har alltså bytt namn till PCPATCH.ARC Vad är det för program? Den är också ganska stor och man bör kanske veta ungefär vad det är innan man blockerar sin tflinje en timme för att få hem den.

(Text 2060) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Procomm Plus
Är inte detta ett kommersiellt program? Finns det inlagt här i monitorn?

(Text 2061) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Procomm Plus

Riktigt, men jänkarna försöker få det bästa ur två världar: de sänder runt en PCPLUSTED (TSD Drive) som man får fritt kopierad och sprida till sina vänner för att alla skall kunna prova programmet och se hur bra det är. Vad jag kan finna fattas det inget. Men när man bestämmer sig för att använda programmet regelbundet, då förväntas man betala och får då förutom manual ett par skivor som troligen innehåller litet fler grejor.

(Text 2062) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Procomm Plus
Vet någon (BoK?) om det finns/kommer att finnas möjlighet att i lokalen plock ut program från monitorn direkt i PC-format? Som det har varit tidigare har man ju fått ut dem i 832-format som man sen måste överföra med tex ABC-disk. Skulle onekligen kunna minska tekeleostnaderna om man kunde plocka ut dem den vägen.

(Text 2063) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
Nej, den skall ha 2.30 i namnet på något sätt. Skall kolla vid tillfälle och skicka in den om jag inte har gjort det.

(Text 2064) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PRO.ARC
Det är några patchar tilli PROCMM +, dvs ett program och medföljande "lappar" som kan användas för att bota vissa fel i PROCMM +.

(Text 2065) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
Som Anders Olsson, 1019, tidigare har sagt i MSG så fungerar 7H med PROCMM + om man i setup sätter Snow removal, Det är L under General Options.

(Text 2066) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
8061an kommer att idag kopplas in på LUX-NET och kommer att göra det möjligt att ta ut filer från monitorn i ABC-format. Dessa får sedan konverteras till MSDOS format om det önskas.

(Text 2067) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PC Kermit version 2.30
Har nu skickat in den. Den heter KERMIT230.ARC. Den klarar inte split speed, men väl svenska tecken om man sätter upp den rätt med någon av de medföljande initieringsfilerna. Den kommer såvitt jag kan förstå att patchas för split speed av någon i Sverige.

(Text 2068) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: PC Kermit version 2.30
Kan skaffa fram 2.30 som klarar split om det är av intresse.

(Text 2073) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PC Kermit version 2.30
Jag har hämtat den från QZ och kommer att lägga in den här inom kort. Jag gör det nog via diskett nästa gång jag är här. Avsikten är att det skall enbart vara den Kermit som vi har här. Genom att ta bort de andra så förenkar jag det hela med versioner.

(Text 2083) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PC-Kermit ver 2.30 split speed
Har nu skickat in Kermiten till /MSDOS/-KOMMUNIK/KERMIT.ARC. De andra versionerna av PC-Kermit har jag tagit bort och även lagt upp en KERMIT.INF som förklarar vad det är för en version. Det är alltså fråna om PC-Kermit version 2.30 från USA som är ändrad i Sverige för split speed. Orginalet kan hantera svenska tecken med rätt MSKERMIT.INI fil (som medföljer).

(Text 2084) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PC-Kermit ver 2.30 split speed
Bör kanske tilläggas att den är på 580 sektorer vilket är mer än dubbelt så mycket som PKX35A35 som tog mig en mindre evighet att ta hem häromdagen. Så det får nog bli utsändning på skiva för min del. OM jag skall ha Kermiten alls; men det är ju många som frågar efter den.

(Text 2086) Per Andersson <5581>
Ärende: PC-Kermit ver 2.30 split speed
Tyvärr är denna Kermit betydligt slöare än tidigare versioner, delvis beroende på Tek4010 stödet. Om man vill köra 9600 helt problemfritt utan handskakning, eller över huvudtaget köra 19200 utan handskakning så bör man behålla sin gamla kermit för detta ändamål.

(Text 2112) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kermit 2.30
Jag får inte min nya Kermit att fungera. För tillfället kör jag ver 2.29 och den fungerar ju uppenbarligen. Men om jag försöker med ver 2.30 sååå håller inte det jota när jag trycker på return på uppmaningen Tryck på RETURN som visas vid inloggning till detta system.
Om jag använder det nya kommandot "SHOW MODEM" får jag upplysningen CD är off (de båda andra, DSR och CTS är on). CD-lampnan på modemet lyser. Är det något lurrt med kabeln? Kan jag inte ha samma kabel till 2.29 som till 2.30 ??

(Text 2114) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: Ny Videotextteknik.
Televerket håller på att ändra i Videotext-tjänsten, och jag fick lite info idag om nya abb.nr. o.dyl.
Där står om Prestel resp. Ceptterminaler. Kan någon tala om vad som utmärker dessa? En ABC är det t.ex. en Prestelterminal? Mvh PAJ <7231>

(Text 2115) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Ny Videotextteknik.
Prestel-terminaler är de "gamla" videotext terminalerna, de har en dålig grafisk upplösning. CEPT är nya terminaler med högre upplösning bla tror jag.
Mvh LMJ

(Text 2118) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ny Videotextteknik.
Har du överhuvudtaget sett något program till någon dator som kan hantera CEPT terminaler. Jag vet att bl a Nokia (dess dotterbolag, vad de nu heter) har terminaler som klarar både CEPT och Prestel men det är en annan sak.

(Text 2119) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Ny Videoteknik.
Ja, VIDA till PC-kompatibler klarar av det.
Mvh /LMJ

(Text 2122) Ulf Johansson <4560>
Ärende: Vem säljer "VIDA"
som omtalades tidigare i mötet? Skulle vara intressant att se skillnaden mellan PRESTEL och CEPT..

(Text 2123) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Vem säljer "VIDA"
VIDA Datakommunikation
08-10 23 23
Vtxnr: 102323
Mvh /LMJ

(Text 2132) Stefan Berg <216>
Ärende: Ny Videoteknik.
CEPT har även en bättre detektion av överföringsfel, som enligt reklamen ska ge en helt felfri överföring.
Televverket har väl såvitt jag förstår köpt ett färdigt paket från IBM, som ska fungera bättre än det nuvarande.

(Text 2140) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Ny Videoteknik.
Ja, VIDA klarar av CEPT, men till priset av att bli tvungen att installera ett särskilt decoder-kort i PC:n. För det första blir detta bökigt och för det andra blir det **DYRT** ! CEPT tillåter en betydligt högre upplösning och en hel del finesser, men visningen av CEPT-bilder blir MYYYYOCCKEETTILAAAANNNGGSAAMMM.. Nä, tacka vet jag Prestel. Det kan man göra med vanlig PC utan extra hårdvara och 8 färger (CGA) räcker gott och väl för mig!

(Text 2163) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kermit 2.30
Är det någon som har fått split-speed att fungera vad gäller Kermit 2.30? För tillfället kör jag denna kermit i 300. Har just provat transmitkommandot, och det tycktes fungera.

(Text 2164) Arne Hellström <4838>
Ärende: Kermit 2.30
Min kermit 2.30 fungerar alldeles utmärkt med split-speed. Vad är det som inte går? (Man funderar hur Procomm fungerar så många inlägg som finns angående felfunktioner.)
Tala om vad som fattas så kanske någon kan hjälpa till.

(Text 2167) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kermit 2.30
Felet är att jag inte kan sända. Exempelvis vid inloggning på detta förnämliga system händer inte ett skvatt när jag ivrigt trycker på <Return> vilket ju är det första man ska göra när man har fått kontakt med monitorn.
I 300-takt fungerar det, och split-speed med version 2.29 fungerar också (det är det jag kör nu). Mycket mystiskt.

(Text 2170) Arne Hellström <4838>
Ärende: Kermit 2.30
Titta på filen MSKERMIT.INI. Någonstans skall det stå SET SPEED 75/1200. Om det inte gör det så skriv in det. Man kan lura sig att skriva 1200/75 men då fungerar det ej.
Statusraden längst ner på skärmen skall visa "speed:split". Det finns en annan fil som heter KERMIT.SCN. Det är den som skriver ut statusraden. Du kan få den uppdaterad genom att spara skärmen till fil vid den meny som Du får fram när Du lämnar Kermit.
Rätta mig om jag har fel någon.
Arne H.

(Text 2211) Ivan Novak <6675>
Ärende: RS232 och split speed
Tänkte bygga ett korrekt RS232 interface till ett modem ursprungligen tänkt att direkt pluggas in i en C64 men blir inte klok på hur standarden används. Kan någon upplysa mig om det är pinne 14 eller pinne 2 som används vid sändning med 75 bauds hastighet i ett modem som är godkänt av Televverket?

(Text 2216) Björn Linderson <5829>
Ärende:
Om det är RS232-standard du menar, så ligger all sändning på stift 2. Att det är godkänt av felevverket garanterar INTE att det är standard... Pinne 14 i en RS232-kontakt är: Transmitted backward channel data.. Följande stiftkonf finns i en RS232, och är enligt standard: (bara de vitala stiftarna är med...)

2 Transmit data
3 Recieve data
4 Request to send
5 Clear to send
6 Data set ready
7 Gnd
8 Data channel recieved line signal detector
20 Connect data set to line / Data terminal ready

Dator till modem, skall vara en "rak" kabel, dvs
2-2,
3-3 osv.

Mellan 2 datorer, skall de vara korskopplade, dvs
2-3,
3-2,
4-5,
5-4,
6-20,
20-6,
7-7,
alt,
8-20,
20-8

Dessa data är hämtade ur Lagerkrantz communication katalog 87/88

(Text 2218) Bert Holgersson <560>
Ärende: RS 232 bara en del !
Nja någon komplett lista är det inte. Och all sändning förekommer inte alltid på pinne 2. Pinne 14 (som nämnts tidigare) används i vissa fall för backkanalen (75 bauds kanalen i det som normalt kallas för split speed).
Mvh BER

(Text 2225) Arne Lager <5798>
Ärende: Texttelefon
Kan någon tala om för mig vad jag kan använda för terminalprogram till min abc-806'a, när jag vill använda den som texttelefon?
MVH ARNE

(Text 2228) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Texttelefon
Har inte frågan om texttelefon alldeles nysst varit uppe? Jg har i varje fall svarat på frågor någonstans alldeles nyligen.
Det ska gå att köra med TEDTERM om man ställer i 300 baud, jämn paritet, halvduplex samt fixar på något sätt så att mottagna CR utförs som CR+LF. Det där sista kommer jag inte ihåg hur man gjorde i TEDTERM för 800.
(för ABC80 sätter man på NEWLINE)

(Text 2230) Arne Lager <5798>
Ärende: Texttelefon
Jo, det var jag som skrev ett brev till dig om det.
Jag har provat tedterm o abcterm, med tedterm fick jag bara skrårpecken trots att jag ställt in den efter diverse råd, med abcterm kan man lägga upp olika .ini filer som man kan anropa när man startar programmet, men det strular bara till sig så att jag hela tiden får göra reset på mitt modem.
När det gäller tedterm ställde jag in den med halv duplex med LF, annars ställde jag in den som du skrev i inlägget. Vet inte om det var fel.
MVH ARNE

(Text 2232) Claes Hedberg <6340>
Ärende: Texttelefon
Nja.. Vilket som helst egentligen.. Halv duplex. I stoppbit och sånt måste du tänka på.

(Text 2233) Claes Hedberg <6340>
Ärende: Texttelefon
Jopp.. Det var jag som frågade om hur man kunde göra protokolltest på en ABC806:a för att kolla om det är en vanlig dator eller en texttelefon som ringer upp 806:an.. Nån som vet förexten!?!?
Finns det bara en texttelefonmodell numera (Diatext II)?

(Text 2234) Arne Lager <5798>
Ärende: Texttelefon
Det går att använda tedterm. Jag har lyckats genom att sätta halv duplex med LF. Tydligt var det så att när jag använde tedterm förut (det var i ett annat underbibliotek) så laddades .rel filer in också. Det kanske störde det hela på något vis.
Men nu undrar jag, när jag ställer in modemets som svarande, kan jag använda tedterm då?
Jag tänkte försöka använda min abc-806'a som svarande texttelefon.
MVH ARNE

(Text 2244) Mikael Sjögren <2889>
Ärende: VT100 VT220 VT240
Var kan man hitta specifikationer på koderna för att styra VT100 m.fl. samt Tektronix 4010 ?

(Text 2246) Per Sten <6366>
Ärende: VT100
Det kanske finns någon fil i programbanken, men jag kan skicka in en fil som beskriver VT100 protokollet.
/Per

(Text 2249) Per Sten <6366>
Ärende: VT100.DOC finns i monitorn nu!
Jag har skickat in VT100.DOC till programbanken.
/Per

(Text 2256) Morgan Lantz <4359>
Ärende: usenet?
Vad är detta för något, jag har sett att den del här i klubben kör på detta system.
Moje

(Text 2257) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: usenet?
Usenet är ett system ungefär som FidoNet om du känner till det, för textutb och annat mellan olika Unix system, tillskillnad från FidoNet kostar det att ansluta sig till Usenet.
Mvh /LMJ

(Text 2258) Per Andersson <5581>
Ärende: usenet?
Över detta nät, till vilket universitet/högskolor och företag ofta kopplar upp sig kommer diskussioner om ämnen mellan himmel och jord. Även källkod/binärkod distribueras över Usenet. USENET är världsomspännande och brev sprids relativt snabbt över hela världen, ofta helt automatiskt. I Sverige kostar det 1000 kr att ansluta sig. Egentligen är detta en marginell kostnad. Om man är intresserad och vill ha en egen datoradress kan det vara väl värt pengarna. Själva funderar jag på 'perandf' dumpPC, det kan ju vara ett passande namn för en XENIX-PC. Jag tror det kommer mellan 5 och 10 megabyte per vecka till sveriges centraldator (backbone) enea på Enea Data.
Det kan vara ett verkligt bra sätt att få svar på kvalificerade frågor. Det finns ju många forskare och specialister som läser dina frågor.

(Text 2259) Bo Kullmar <1789>
Ärende: mail till UNIX från PC
Jag har nu skickat in ett program, som har distribuerats över USENET, som gör det möjligt att skicka och ta emot brev mot en unixdator. Jag har testat programmet och redovisat mina synpunkter i filen MAIL.INF. Själva paket heter MAIL.ARC. .INF filen finns även i paketet och har då IBM:5 ääö. Filen utanför arkivet här i monitorn har svenska ääö och kan läsas med type här.
Källkoden kommer att distribueras senare över USENET men det som finns i MAIL.ARC är allt som behövs för att köra det.
Föresten, att jämföra USENET med FIDONET ser jag som en förolämpning, men jag förstår att jämförelsen är gjord av ren okunnighet. Det är som att jämföra en cykel med en Lxylbil. Båda transporterar folk, men där slutar likheterna...

(Text 2261) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: usenet?
Måste "grisen" köpas "i säcken" eller finns det något demokonto som man kan "titta" lite via?

(Text 2263) Bo Kullmar <1789>
Ärende: usenet?
Alla som har lust får gratis köra usenet i min maskin på den telefonlinje som jag har när jag inte använder den själv. Begär ett konto genom att skriva brev till mig och hitta då på ett kontonamn, helst kort namn och det skall vara små bokstäver. Kom också med förslag om lösenord.
Jag tar inte mer all news, men tillräckligt mycket för att det skulle ta en djävla tid för dig att läsa det.

Möte Monitor

(Text 5604) Sven Wickberg <1384>
Ärende: En nyfiken fråga
Hur "reorganiserar och reparerar" man hårddisken/isamfilen?

(Text 5605) Bo Kullmar <1789>
Ärende: En nyfiken fråga
Man kör XSREORG som ingår i Meny0. Är mycket användarvänligt och lättkört. Är bara att starta, MEN man måste ha plats för den nya filen och därför raderade jag först en hel del inlägg.

(Text 5608) Martin Sandberg <6882>
Ärende: Data-Bas
Kan du berätta mer om REMOTE-programmet, och var finns det ett sådant program?
Mvh Martin

(Text 5609) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Data-Bas
Det ligger i ABC800/KOMMUNIK och ser till allt som skrivs på skärmen hamnar på V24-porten. Det fungerar dock dåligt med funktioner som CHR\$(12) och CUR(x,y). Jag har inte fått det att fungera de gånger jag har provat men jag har nog gjort något fel. Det har nog föresstent kommit ut på någon ABC-Kassett/diskett kommer ej ihåg numret.

(Text 5614) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Data-Bas
Du behöver INUSER, REMOTE, REMOTASM, CRERPASS, CREUSER och kanske RLOGIN. Alla med extension .BAS
Mvi /Micke
Ps Hoppas jag stavade filmnamnet rätt, men det syns väl vilka jag menar ? Ds

(Text 5616) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Data-Bas
Man startar remote så laddar det automatiskt de andra proggen.
Mvh /LMJ

(Text 5617) Martin Sandberg <6882>
Ärende: Data-Bas
Jag menar hur jag laddar min sk. Data-bas? Laddar jag den efter REMOTE programmet är klart?
Mvh Martin

(Text 5681) Bengt Erlandsson <5219>
Ärende: VT100 EMULATOR
VAR KAN JAG FINNA EN VT100 EMULATOR TILL MIN ABC800/M JAG HAR FÖRSÖKT MED KERMIT,JAG TRODDE ATT DEN INNEHÖLL EN DITO MEN TJI FICK JAG.
MVH. BENGT

(Text 5684) Bo Kullmar <1789>
Ärende: VT100 EMULATOR
Det finns ingen fr VT100 emulator till ABC800! Det finns tre sådana men de är eller har varit kommersiella. Den bästa är DIABIS enligt min mening. ABCUTE är en annan och Autocore har också en.
Jag skall dock skriva brev till Benny via uucp och fråga om vi inte kan få DIABIS VT100 program.

(Text 5686) Stig C Holtzberg <4781>
Ärende: Nybörjare
Nästa vecka får jag en AT-maskin från IMP Vilka program skall jag ta hem från progbanken för att komma igång snabbt? Kan jag använda min ABC80 för hemtagning av PC-program? Och i så fall hur gör jag ? Vilka av Klubbens programdiskar är ett "MÅSTE" Med vänlig hälsning "Morfar"

(Text 5687) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nybörjare
Jovisst kan du hämta PC-filer med ABC80. Du kan antingen använda en Kermit till ABC80 som klarar binärfiler om det finns en sådan vilke jag inte vet eller hämta filen som hexfil med GET. Sedan kan du omvandla hexfilen i PC:en eller ABC:en. Program för detta finns till båda. Nackdelen med GET är att om ett enda överföringsfel uppstår så måste du hämta om filen. Kermit fixar omsändning automatiskt.

(Text 5688) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ITT:s modem
Nu börjar de få ställ på sina modem. Vecka 12 blir de nästan helt klara vad gäller programvaran i det fristående modemet. Vecka 21 kommer dock en slutgiltig version med testprogram och lite till.
De kommer att ta mera betalt för det modem som kan köra 2400 trots att det är samma modem som 1200:a modemet. PC kommunikationsprogrammet INDEX ingår alltid numera.
Rekommenderat utförsäljningspris är:

Max 1200 bps 3900 för inbyggd modem och 4500 för fristående
Max 2400 bps 4900 för inbyggd modem och 5500 för fristående

Jag kommer som tidigare aviserat att kunna sälja dem billigt till medlemmar. Priset är ännu ej klart men det blir ca 1000 kronors rabatt. Obs då gäller försöksbetalning. Alla priser här är exkl moms!
Klubben har fått 3 st modem på långtidslån från ITT tack var ett initiativ av Jan Holmberg. Det tackar vi för. Därmed kan vi kanske, om modemet blir bra, köpa de resterade modemen som vi behöver så att vi har 2400 modem på alla linjer.
ITT (de heter väl inte så längre, men det är ett kort och bra namn) är mycket väl medvetna om att de har gjort bort sig lite och släppt modemen för tidigt. De försöker du rättat till detta.

Möte EJBASIC

(Text 637) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: C
Om man skall skaffa någon C-Kompilator. Vilken ska man då skaffa till en AT?
Mvh /LMJ

(Text 638) Peter Goldmann <5080>
Ärende: C
Det vore roligt om vi kunde ha lite tips kring programmering i C här. Ett önskemål är - om någon vill knappa in de reserverade ord som är senaste standard. Jag har en liten undring: Om man med en C-kompilator under cpm får binärfiler för körning med en Z80-processor - går det att på något sätt konvertera xxxxxx.COM filen till en körbar fil under ABC-dos med namnet xxxxxx.ASM. För då har man ju möjlighet att skriva program i C som går att köra på ABC 80 - 80x under DOS. Fördelen är ju att alla oavsett om de har CPM eller ej kan köra på sina kärnor - maskinkoden är ju för Z80. En möjlighet kunde vara att använda de textfiler i assembler som man får och köra dem med en assembler typ ASSEMBLER 800 etc. till körbar fil. Då behövs ett program som kan konvertera textfiler från CPM till ABC - filer.

(Text 639) Bo Kullmar <1789>
Ärende: C
Nej, det går inte att generera NÅGON FORM AV KOD UNDER CPM OCH KÖRA DEN SEDAN PÅ ABC!!!
Detta beror på att det är frågan om helt olika operativsystem ÄVEN om det är samma processor dvs Z80.

(Text 642) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: C-Kompilator till MSDOS.
Jag tänkte börja med C på MSDOS och undrar vilken kompilator man skall köpa? Microsoft C-Compiler eller Turbo-C. Jag skulle vilja hör lite olika intryck av Er om dessa båda.
Mvh /LMJ

(Text 643) Bo Kullmar <1789>
Ärende: C-Kompilator till MSDOS
Det är delvis en kostnadsfråga eftersom MS-C som ju innehåller stora C 5.0 och quic-c 1.0 kostar från 2500 och uppåt beroende på var man köper den. Turbo-C kostar under 1000 lappen och är nog ett fullgott alternativ för ditt behov. Läs även Ulf Hedluns artikel i senaste ABC-Bladet och C-artiklarna i de senaste numren av Industriell Datateknik.

(Text 647) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: C-Kompilator till MSDOS
Men är Turbo-C något att "växa" i då?

(Text 648) Jörgen Westman <5074>
Ärende: FRÅGOR - C
Till vissa C kompilatorer finns det utility program, som kan visa alla entries, i medföljande bibliotek och sådana man skapat själv. Den jag använder i arbetet har en Annars brukar ju manualen innehålla alla bibliotekens namn. Kompilatorn heter Aztec C, och är en korskompilator, man umeklar på en PC och kan t.ex få kod för en cpm/80 maskin. mvh JW

(Text 650) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: FRÅGOR - C
Det finns för nästan alla kompilatorer från Microsofts MASM -> Turbo-C version 1.5. Heter LIB.EXE, TLIB.EXE, PLIB.EXE, PLIB86.EXE etc. Att få lista av alla rutiner i biblioteken är enkelt. Titta på dokumentationen, eller skriv bara lib library.lib, public.txt, där library.lib är namnet på library-filen och public.txt namn på filen, där du kommer att hitta alla public-rutinernas namn och lite extra info, berående på vilken lib-utility du använder.

(Text 652) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: C-Kompilator till MSDOS
Tja, jag har gjort närmare 350 Kb källkod med TurboC som jag utan problem portat till Unix, så några direkta begränsningar finns inte.
Vid jämförelse TurboC - QuickC leder just nu QC på poäng. Dels beroende på QCs grafikpaket, dels på den inbyggda debuggern. TurboC 1.5 lär dock ha ett bra grafikpaket (jag har ännu inte fått min uppgadering), men saknar inbyggd debugger. Enligt info från Borland kommer en separat debugger för TurboC/TurboPascal 4.0 något senare i vår. Jag har pratat med en av betatestarna, och han säger att Borlands debugger är klart bättre än Microsofts CodeView. Personligen tycker jag TC är lättare att arbeta med, men det kanske är en vana sak.

(Text 656) Kent Berggren <6019>
Ärende: Turbo C Vers 1.5
Är det någon som vet hur man editerar filerna som slutar på .CHR ??? Det är grafiska textfiler, men de har ju inte ÅÖ och det vill jag ha. Hur gör man??

(Text 657) Anders Nyman <2956>
Ärende: Turbo Pascal Proc. Insert(Nyatecken, Strängen,1)
Undrar bara om någon vet vad som händer om det som skjuts in gör att slutet på den gamla försvinner. Kan de utputtade tecknen hamna i någon annan var. eller skadlig del, typ pekare, längdbyte etc. Eller tas dom verkligen bort?
Anders

(Text 658) Lars Jansson <1772>
Ärende: Turbo Pascal Proc. Insert(Nyatecken, Strängen,1)
Nej, det du skriver FINNS. Det du raderar finns EJ!

(Text 661) Tomas Tengling <2239>
Ärende: Biblioteksrutiner i TurboC

Hur gör man för att få in egentillverkade rutiner i ett bibliotek (*LIB) typ dom som följer med programmet. Objektfiler får man ju alltid när man kompilerar ett program, men jag vill kunna göra *egna bibliotek.
Hälsn TT

(Text 662) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Biblioteksrutiner i TurboC
Du behöver en bibliotekshanterare typ LIB, som följer med t.ex QuickC, MSC eller MASM. Tyvärr fanns ingen sådan tillsammans med TurboC 1.0, men om du uppgaderar till version 1.5 finns den med. Till 1.5 finns oxo en "egrep" som verkar förutträffligt snabb. (För den som inte kört unix och därmed inte vet vad "egrep" är, så är det en rutin som söker efter textsträngar i filer.)

(Text 664) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
Om man försöker att få en utskrift med WriteIn(1st,...) på en parallellanslutning skrivare i TurboPascal ver 4 får man runtime error 152 om skrivaren är tillslagen men off-line, och fel 159 om skrivare är fränslagen eller om papper saknas. Jag skulle vilja skriva en rutin som gav användaren upplysning om detta utan att programmet ballar ur. Utan att begripa vad jag egentligen sysslar med har jag kommit fram till att följande snutt är halva lösningen på problemet i princip:

```
uses crt, dos;
VAR regs, registers;
begin
  with regs do begin
    AH:=2;
    DX:=0;
    Intrl($17,regs);
    IF (AH AND 32) =32 THEN WriteIn(
      '*Skrivaren avslagen/inget papper');
    end;
  end.
```

Frågan är hur man hittar det andra felet, det som motsvarar runtime error 152 (skrivaren påslagen men off-line). Är det någon som vet?

(Text 665) David Asztely <2920>
Ärende: TP4 och skrivare
Om du använder skrivare kan det kanske vara värt att skriva

```
uses crt,dos,printer;
```

(Text 667) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
Om man inte gör som du säger så får man kompileringfel, det har du nog så rätt i. Men mitt problem är att jag inte vet vad de olika bitarna i AH (eller kanske AX) registret kan avslöja efter interrupt 17H (utom bit 5 i AH som tydligen blir etttälld om papper saknas eller om skrivaren inte är påslagen överhuvudtaget)

(Text 668) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
Om man inte gör som du säger så får man kompileringfel, det har du nog så rätt i. Men mitt problem är att försöka fånga upp ett exekveringsfel så att man inte åker ut i DOS-et bara för att man råkar begära utskrift när skrivaren inte är klar.
I boken "Turbo Pascal Tutor version 4" står på sidan 365:
"Q. How can I tell if my printer is ready to print? A. You can check for the printer's status by polling DOS interrupt 17H"
Det var det jag skulle vilja veta lite mer om än det lilla jag lyckats klura ut själv. Vad 17D får man alltså ut av de olika bitarna i AH (eller något annat register kanske) efter interrupt 17H?

(Text 669) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: TP4 och skrivare
Register AH indikerar följande fel:

```
bit 7 (128) : 1=skrivaren ledig,
              0=skrivaren upptagen
bit 6 (64) : 1=Acknowledge=0
bit 5 (32) : 1=papper slut,
            0=papper finns
bit 4 (16) : 1=ON-LINE,
            0=OFF-LINE
```

(Text 670) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Källkod sökes!
Jag söker en källkod i TurboC som startar en batchfil och sedan återvänder till programmet (som sedan avslutas).
Mvh /LMJ

(Text 671) Kent Berggren <6019>
Ärende: Källkod sökes!
Kan man inte anropa ett annat program från TC jag har för mig det. Har du kolla i manualen? Om inte kan jag titta efter.

(Text 672) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Källkod sökes!
Jag har oxo manualen men jag är ute efter ett program (.COM,EXE) som man starta från dos med PROGNAME (1 parameter) detta programmet ska sedan starta ett annat program (.EXE) med flera parametrar + den som följde med, sedan ska det till baka ut i dos.
Mvh /LMJ

(Text 673) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Källkod sökes!
Duger COMMAND.COM / C PROGNAME.EXE PARAM1 PARAM2 ?

(Text 674) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Källkod sökes!
Nja, man ska starta ett program med antingen 1 eller ingen parameter.
om det är 1 parameter så ska programmet i sin tur starta en batchfil och sända med parameter sist i batchfilens parameterarrad. om ingen parameter anges så ska programmet starta en annan batchfil.
Mvh /LMJ

(Text 678) David Asztely <2920>
Ärende: TP4 och skrivare
Men står det inte någonstans i någon readme.file att det går att göra en vanlig errorcheck med (*\$I-) WriteIn(Lst,dummy); Error:=IOResult; (*\$I-)*. Tror att detta var en utökning som tillkom efter tryckningen av manualen... men jag sätter inga pengar på att jag har rätt... Hade föresten själv ett liknande problem engång där jag meddelst INT 17 kollade upp hurvida färgband eller papper var slut.Detta fungerade dock inte, då färgbandet kunde ta slut mitt i en rad ... Mvh

(Text 679) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
I min Read.me-fil står ingenting, men faktum är att din programsnitt faktiskt fungerar som man kan förvänta sig.

(Text 680) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
Apropå detta ämne så kan man ganska lätt testa sina pappersutskrift på skärmen. Man skriver bara assign(1st,);append(1st); på lämpligt ställe och då styrs alla följande WriteIn(1st,...)-satsen till skärmen. I TP3 fungerar inte detta trick, där får man göra en sök-och-byt-manöver (1st->con). Det finns ett annat sätt också, man använder move på något vis, hur kommer jag inte ihåg just nu.

(Text 686) Stefan Gartz <2600>
Ärende: SmallC
Jag har lagt in smallc i inlådan. Läs smallc.inf

Jag har flyttat Smallc ver 2.03 från cpm till abc806 och samtidigt har jag byggt ut variabeltyperna lite så att man nu kan använda static i funktioner. Peephole optimeringen är förbättrad. Variabeltypen char är ändrad så den kan inte flagga -, det går lite snabbare utan den möjligheten, det går inte så försökskligt fort ändå. Kompilatorn är kompilerad genom sej själv och assemblerad med asm800. Den nuvarande versionen är 4.01. Kompilatorn består av två program, smallc-bac(/806) och smallc-abs Basicprogramet laddar in C-abskoden i ram och sedan anropas basisen av C för io rutinerna. Eftersom interruptet är disablat så står klockan still under exekveringen av smallc koden i ram. Kompilatorn genererar kod som man kan assemblera med asm800.
MVH SGZ

Möte Assembler

(Text 1041) Anders Olsson <6436>
Ärende: OFFSET?
Vad används masm's OFFSET till?
Om jag tar ett exempel:
string db "text!"
mov ax,string
mov dx,OFFSET string
Blir det då någon skillnad på ax och dx?
Om inte så vad ska då OFFSET användas till?
Jag måste också skriva och upplysa de som sitter med äldre versioner av masm. UPPGRADERA! Den nya versionen innehåller 3 manualer som är lättlästa och som även beskriver hur man använder instruktionerna till 8087 eller 8080. Segmenthanteringen har nu blivit löjligt enkelt med den nya s.k. "simplified segment method".

(Text 1042) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: OFFSET?
Lättast är det väl att säga, att om du använder STRING utan OFFSET, så laddar du in innehållet i string och om du skriver OFFSET STRING, så laddar du in adressen till STRING, dvs. om strängen STRING ligger på adressen 100h och innehållet är 'alfa' (dvs.4 bytes) får kommandot MOV AX,OFFSET STRING följden att AX därefter innehåller 100h, medan kommandot MOV AX,STRING får följden att AX därefter innehåller 6C61h. I årlighetens namn bör sägas, att i detta fall skulle MOV AX,STRING resultera i ett felmeddelande eftersom STRING är byte-orienterat (db) och inte wordorienterat (dw). Om det alltså är de två första tecknen i strängen STRING du vill få in i AX, måste du i detta exempel skriva MOV AX,WORD PTR STRING. I 8088-assembler finns oxå ett mycket finurligt litet kommando, som heter LEA. Om du använder detta vid laddning av adresser, slipper du skriva OFFSET varje gång! Kommandot MOV AX,STRING är synonymt med LEA AX,STRING. Angående uppgadering: Jag har köpt MASM 4.0 i New York förra året, vet någon om jag kan få denna uppgaderad här i Sverige, eller måste jag vända mig till USA? Mvh, Micke L.

(Text 1044) Anders Franzen <5258>
Ärende: "simplified segment method"
Vad menas med ovanstående? Man måste väl alltid göra ett segment adresserbart genom att dels tala om för assemblern vilket segmentregister som skall användas och dessutom måste programmet ladda in rätt adress till segmentregistret. Vilket segmentregister man använder ligger väl i själva maskinkoden för en instruktion.

(Text 1045) Anders Olsson <6436>
Ärende: "simplified segment method"
Jovisst, men det är nu enklare att definiera ett segment och speciellt om man vill skriva assemblerrutiner som ska anropas från högnivåspråk som C, BASIC, Pascal eller Fortran.

När jag för ett halvår sedan försökte lära mig assembler hade jag version 4 och hade STORA problem med att först segmentdirektiven GROUP, ASSUME, osv. Med den nya versionen blev det mycket enklare när man endast behövde skriva .CODE där kodssegmentet skulle vara osv. .DATA där datasegmentet skulle vara osv. Man måste ändå naturligtvis ladda DS till segmentet i början av programmet.

(Text 1046) Kurt Malm <3065>
Ärende: Maskinkod Z80
Har skickat in filerna MKODDEBU:ASM MKODDEBU:INF
För ABC80, där man kan köra maskinkod. En instruktion i taget, och se alla register + fyra bytes 'följer kod'.

(Text 1047) Anders Franzen <5258>
Ärende: Maskinkod Z80
Den där MKODDEBU är ganska intressant egentligen. Att köra en instruktion i taget och därefter kontrollera innehållet i register är en finess som skulle vara trevlig i BASIC. TRACE finns visserligen men tänk om man efter varje BASIC-instruktion kunde hoppa till en annan bild (fönster?) och se innehållet i alla BASIC-variabler.

(Text 1048) Stefan Nilsen <6089>

Ärende: Flyttalsrutiner
Efterlyses flyttalsrutiner i Z80 assembler för: + - * / sin cos atn sqr log
Är det någon som har rutinerna kan ni väl skicka in dem till klubben.
Är det någon som vet hur man gör om ett binärt flyttal i formen

MSByte Middle LSByte EXP TECKEN

EXponenten anges i basen 2 i tvåkomplement samt tecknet med 0 & 255 (+/-)
Mvh Stefan

(Text 1051) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Flyttalsrutiner
Om det gäller omvandling flyttal -> binärt heltal, och mantissan är binär, så är det i princip bara att skifta mantissan åt höger eller vänster det antal steg som anges av exponenten, samt förstås hålla uttkik efter overflow.

Om mantissan är t ex 1010(B) och exponenten 10(B), kan det representera det 1.010(B) gånger två upphöjt till 10(B), så då skiftar du mantissan två steg åt vänster och får 101.0(B), och avrundar eventuella kvarvarande decimaler. Resultatet blev i det här fallet alltså 5. Sen får man ta hänsyn till eventuella finesser i flyttalsformatet som t ex att den inledande ettan i mantissan är överflödigt att lagra, och göra talet negativt om tecknet så anger, och att exponenten ofta lagras på annat sätt än 2-komplement. Gäller det omvandling binärt heltal -> flyttal med binär mantissa, så är det det omvända förhållandet. Skifta heltalet åt höger, tills talet är värt mellan 1 och 2, dvs den högsta ettan har hamnat på position 0, och resterande siffror befinner sig på decimalplats (eller "bimalplats" kanske man kan kalla det). Det antal steg talet behövde skiftas använder du som exponent. Talets tecken tar du förstås hand om allra först. Lägg märke till att talet noll, kan representeras med många olika bitmönster i talet, eftersom exponenten och tecknet då inte har någon betydelse, så där får man bestämma sig vilket/vilka mönster som ska vara giltiga, samt specialbehandla talet noll i alla flyttalsrutinerna.

Gäller det omvandling mellan binära heltal och flyttal med BCD-mantissa eller liknande, så blir det mycket besvärligare. Antagligen får man väl helt enkelt använda multiplikation och division på motsvarande sätt som vid omvandling till/från tal i textform.

Att ha även heltalen i BCD-form kanhär vara ett alternativ. Då blir förfarandet likadant som för flyttal och heltal i binär form, fast man arbetar i enheter om BCD-siffror i stället för bittar.

Att omvandla ett tal i textform till flyttal eller någon annan talform, är enkelt i princip. Vad som behövs är en rutin som kan omvandla en ensam siffra (betraktad som ett ensiffrigt heltal) till flyttalsform, och en rutin för multiplikation med tio (om talet i textform är skrivet med basen tio), samt en rutin för division med tio. Ta första siffran och omvandla till flyttalsform. Finns flera siffror? Ja -> Multiplicera det du redan har med tio, och omvandla nästa siffra till flyttalsform och addera den till det du nu har. Repetera. Nej -> Decimalpunkt? Nej -> Färdigt. Ja -> Multiplicera första decimalen med faktorn 0.1 och addera den till talet du redan har. Dela faktorn med 10, och repetera tills siffrorna tar slut. Finns exponent, så multiplicera eller dividera talet med 10 det antal gånger som anges av exponenten. (Vet inget annat sätt att hantera exponenten, har inte studerat saken. Vore det en 2-exponent och inte en 10-exponent, vore det enkelt. Då behövde man bara addera den till den exponent talet redan har.) Det här kan förstås varieras på ett otal sätt. Det viktiga är i alla fall att varje siffra får olika vikt. I stället för att dividera fram decimalvikt, bör man ha en färdig tabell med sådana. Den behöver inte sträcka sig längre ned än vad mantissans noggrannhet medger.

(Text 1069) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: .ABS fil
Vet du vad du ska ändra?

Ett sätt är att disassemblera filen, leta upp det som ska ändras, och med POSIT och PUT i Basic rätta till vissa saker, och sedan justera filens kontrollsummor t ex med den rutin som finns i STÄLLPAR.BS för det.

Det andra sättet om du inte har källkoden redan, är att disassemblera filen med resultatet till en ny assemblerfil, editera assemblerkoden, och assemblera om till ny ABS-fil.

Båda sätten kräver att du kan förstå massor av okommenterad assembler, vilket antagligen inte är så lätt om du som du skriver är total novis på detta. Något lättare blir det förstås om det bara är texter du ska ändra.

(Text 1070) Arne Lager <5798>

Ärende: .ABS fil
Jag ska ändra så att programmet efter avslut går till ett annat program (typ chain i basic).

Har försökt att köra avass, men jag trodde att det skulle bli en ny fil när jag kört den, det blir det tydligen inte.
Kan du inte tala om för mig vad jag ska använda för program i dom olika stegen, från avkodningen, till att det blir en .ABS fil igen.

MVH ARNE

(Text 1071) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: .ABS fil
Det kan jag kanske, men kan du sen lista ut vad du ska ändra?

Avkodningen kan du göra med AVASS. Om du ändrar variabeln Prfil\$ eller vad den nu heter i början av programmet, och sen svarar ja på frågan om skivarskrift, får du utskriften på den fil du ändrar variabeln till.

Sen måste du analysera programmet och räkna ut vilken ändring du ska göra. När du har gjort det, kan jag återkomma om resten.

(Text 1072) Arne Lager <5798>

Ärende: .ABS fil
Nu har jag avkodat filen, och även hittat var någon stans jag ska ändra, men jag har ingen editor som rymmer hela filen (förslag önskas).

Filen är på hela 1751 sektorer avkodad, ca 80 sekt som .ABS fil.
MVH ARNE

(Text 1073) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: .ABS fil
Då är frågan om det är en stor eller liten ändring. Om det bara rör sig om några bytes, och inte ökar längden på programmet, så är det nog enklast att direkt skriva in den nya biten i den gamla ABS-filen. Den kan rent av vara det enklaste sättet även om det är en ganska stor ändring.
Om du ska ändra i den disassemblerade formen, måste du alltså till att börja med ha en editor. ABCEDIT tror jag det finns en editor i programbanken som heter som klarar stora filer. Den är dock inte alltför snabb. I varje fall är det bara att titta i underunderbiblioteket EDITORER och se vad som finns. Med den storleken på filen är det inte många editorer som kan ta hela på en gång.

Sen måste du alltså göra din ändring. Men du måste också göra om hela filen så den accepteras av en assembler. Nu innehåller den ju t ex en par kolumn med adresser, en med textdump och en med taldump. Det duger inte. De måste bort. Lite annan utskrift från ABS-block-bytena med jämna mellanrum i filen måste också bort. Ev kanske din assembler inte accepterar exakt samma syntax som AVASS genererat. Då måste det också justeras. Lägg till ett ORG-direktiv med den första adressen först i filen, och ett END-direktiv med uppstartningsadressen. Byter filen adress här och var behövs ytterligare ORG-direktiv. En del är antagligen inte genuina instruktioner utan data i någon form, vilket kan ha givit diverse "???" i disassembleringen. Ändra till DEFB med numren från "taldumpen". Det kan ta mycket lång tid att göra allt detta för hand i en långsam editor. Kan du Basic hyffsat bör du använda den kunskapen till att exempelvis ändra AVASS så den genererar lämpligare utdata, eller göra program som automatiskt justerar disassembleringen efteråt.

Sen måste du förstås ha en assembler... Om du i stället ändrar direkt i ABS-filen, får du antingen handassemblera den nya snutten (om den är kort) eller skriva in den i en fil och assemblera med en assembler. Sen använder du Basic till att lägga in den nya maskinkoden som du avläser från assemblerns utlistning och lägger på den plats som anges av filadresskolumnen i disassembleringen. Överflödiga bytes kan du skriva över med CHR\$(0).

Är du i den ogynnsamma situationen att din nya rutin är längre än den gamla, kanske du får överväga att lägga till ett ytterligare ABS-block i slutet av filen, vilket förstås kräver ytterligare kunskaper. Eller du kan ladda den med en särskild ABS-fil på en särskild adress i förväg, och bara lägga in en JP dit i den gamla ABS-filen. Sen tittar du i programmet STÄLLPAR och letar upp den rutin som finns där för att justera kontrollsummorna i ABS-filer, och kör den på din ändrade fil.

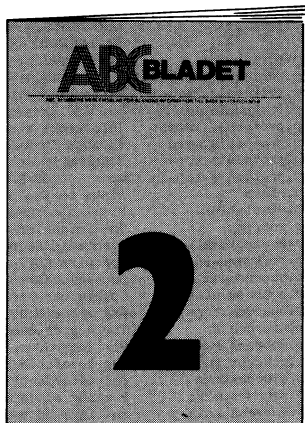
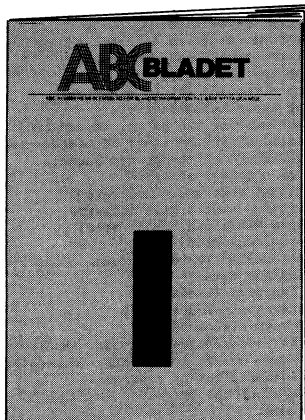
Allt detta förstås att du inte finner några program som är särskilt gjorda för att hjälpa till med sånt här.

Mer hjälp på vägen när du bestämt metod.

UTGIVNINGSPLAN 1988

Nr 1, 88

Manusstopp 8 februari
Annonsbokning 11 februari
Materialdag 22 februari
Till tryck 7 mars
Medlemmarna 31 mars

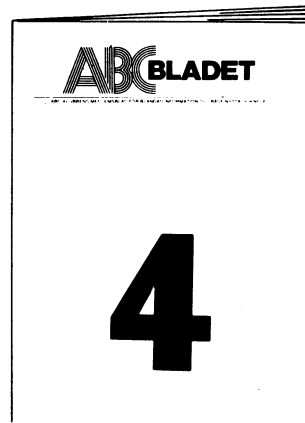
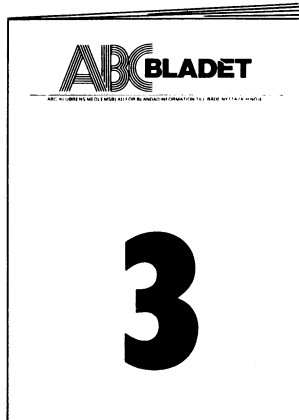


Nr 2, 88

Manusstopp 25 april
Annonsbokning 28 april
Materialdag 9 maj
Till tryck 24 maj
Medlemmarna 24 juni

Nr 3, 88

Manusstopp 22 augusti
Annonsbokning 25 augusti
Materialdag 5 september
Till tryck 19 september
Medlemmarna 14 oktober



Nr 4, 88

Manusstopp 31 oktober
Annonsbokning 3 november
Materialdag 14 november
Till tryck 21 november
Medlemmarna före jul

Active USENET Community

Most recent change: 15 April 1988 by spaf'os.purdue.edu (Gene Spafford)

The following is a list of currently active USENET newsgroups as of 17 April 1988. The groups distributed worldwide are divided into seven broad classifications: "news", "soc", "talk", "misc", "sci", "comp" and "rec". Each of these classifications is organized into groups and subgroups according to topic.

- "comp" Topics of interest to both computer professionals and hobbyists, including topics in computer science, software source, and information on hardware and software systems.
- "sci" Discussions intended as technical in nature and relating to the established sciences.
- "misc" Groups addressing themes not easily classified under any of the other headings or which incorporate themes from multiple categories.
- "soc" Groups primarily addressing social issues and socializing.
- "talk" Groups largely debate-oriented and tending to feature long discussions without resolution and without appreciable amounts of generally useful information.
- "news" Groups concerned with the news network and software themselves.
- "rec" Groups oriented towards hobbies and recreational activities.

These "world" newsgroups are (usually) circulated around the entire USENET -- this implies world-wide distribution. Not all groups actually enjoy such wide distribution, however. The European Usenet and EUNET sites take only a selected subset of the more "technical" groups, and controversial "noise" groups are often not carried by many sites in the US and Canada (these groups are primarily under the "talk" and "soc" classifications). Many sites do not carry some or all of the comp.binaries groups.

There are groups in other subcategories, but they are local: to institutions, to geographic regions, etc. and they are not listed here. Note that these distribution categories can be used to restrict the propagation of news articles. Currently, distributions include:

world	worldwide distribution (default)
att	limited to AT&T
can	limited to Canada
eunet	limited to European sites
na	limited to North America
usa	limited to the United States

There may be other regional and local distribution categories available at your site. Most US states have distribution categories named after the two letter abbreviation for that state or category (e.g., "ga" for Georgia, "nj" for New Jersey). Please use an appropriate distribution category if your article is not likely to be of interest to USENET readers worldwide.

Some groups are moderated or are monitored mailing lists. They can only be posted to by mailing submissions to the coordinator (provided in a companion posting). Some selected sites provide automatic remailing in support of 2.11 news -- posting to one of these groups automatically mails the article for the poster. Some of the moderated groups are gatewayed to USENET from the ARPA Internet and appear as newsgroups to facilitate distribution and posting from the Usenet. Other of the "world" groups are bidirectionally gatewayed with ARPA Internet mailing lists; items submitted from the ARPA side to the digest are split up and submitted to the USENET group, while articles submitted on the USENET side are bundled up and submitted to the mailing list. A complete list of moderated newsgroups, submission addresses and moderators is given in a companion posting.

The following "world" groups have been gatewayed with the listed Arpa Internet lists. Some of them may not still be gatewayed due to broken software and/or gateway; such groups are marked with an asterisk ("**") in the list below. Please contact me if you should know of their current status. Also note that the group "comp.lang.forth" is gatewayed with the Bitnet discussion list "umforth@weizmann.bitnet", and rec.railroad is run from "railroad@queens.bitnet".

Usenet Group	Arpa Internet list
comp.emacs	unix-emacs'cc5.bbn.com
*comp.lang.ada	info-ada'ajpo.sei.cmu.edu
comp.lang.c	info-c'brl.arpa
comp.lang.modula2	info-modula-2'cs.rochester.edu
*comp.lang.pascal	info-pascal'brl.arpa
*comp.lang.prolog	prolog'su-score.arpa
comp.os.cpm	info-cpm'amsaa.arpa
comp.os.minix	info-minix'udel.edu
*comp.sys.atari.8bit	info-atari8'su-score.arpa
*comp.sys.atari.st	info-atari16'su-score.arpa
*comp.sys.misc	info-micro'brl.arpa
comp.sys.tahoe	info-tahoe'csd1.milw.wisc.edu
*comp.terminals	info-terms'mit-mc.arpa
comp.unix.questions	info-unix'brl.arpa
comp.unix.wizards	unix-wizards'brl.arpa
comp.windows.x	xpert'athena.mit.edu
rec.music.gdead	dead-flames'ms.lcs.mit.edu
*sci.astro	sky-fans'mit-xx.arpa
sci.physics	physics'sri-unix.arpa
*sci.space	space'angband.sl.gov
*talk.origins	evolution'kestrel.arpa
*rec.ham-radio	info-hams'sintel20.arpa
rec.ham-radio.packet	packet-radio'eddie.mit.edu
rec.arts.sf-lovers	sf-lovers'red.rutgers.edu
*rec.video	videotech'sintel20.arpa
comp.sources.misc	unix-sources'brl.arpa
comp.ai	Artificial intelligence discussions.
comp.ai.digest	Artificial Intelligence discussions. (Moderated)
comp.ai.neural-nets	All aspects of neural networks.
comp.ai.nlang-know-rep	Natural Language and Knowledge Representation. (Moderated)
comp.arch	Computer architecture.
comp.binaries.amiga	Encoded public domain programs in binary. (Moderated)
comp.binaries.apple2	Binary-only postings for the Apple II computer.
comp.binaries.atari.st	Binary-only postings for the Atari ST. (Moderated)
comp.binaries.hypercard	Binary-only postings of Macintosh HyperCard stacks. (Moderated)
comp.binaries.ibm.pc	Binary-only postings for IBM PC/MS-DOS.
comp.binaries.mac	Encoded Macintosh programs in binary. (Moderated)
comp.bugs.2bsd	Reports of UNIX* version 2BSD related bugs.
comp.bugs.4bsd	Reports of UNIX version 4BSD related bugs.
comp.bugs.4bsd.ucb-fixes	Bug reports/fixes for BSD Unix. (Moderated)
comp.bugs.misc	General UNIX bug reports and fixes (incl V7, uucp)
comp.bugs.sys5	Reports of USG (System III, V, etc.) bugs.
comp.cog-eng	Cognitive engineering.
comp.compilers	Compiler construction, theory, etc. (Moderated)
comp.databases	Database and data management issues and theory.
comp.doom.lans	Local area network hardware and software.
comp.doom.modems	Data communications hardware and software.
comp.doom.telecom	Telecommunications digest. (Moderated)
comp.doc	Archived public-domain documentation. (Moderated)
comp.doc.techreports	Lists of technical reports. (Moderated)
comp.edu	Computer science education.
comp.emacs	EMACS editors of different flavors.
comp.fonts	Computer typefonts -- design, conversion, use, etc.
comp.graphics	Computer graphics, art, animation, image processing.
comp.graphics.digest	Graphics software, hardware, theory, etc. (Moderated)
comp.videodisc	Interactive videodiscs -- uses, potential, etc.
comp.lang.ada	Discussion about Ada*.
comp.lang.apl	Discussion about APL.
comp.lang.c	Discussion about C.
comp.lang.c++	The object-oriented C++ language.
comp.lang.forth	Discussion about Forth.
comp.lang.fortran	Discussion about FORTRAN.
comp.lang.lisp	Discussion about LISP.
comp.lang.misc	Different computer languages not specifically listed.
comp.lang.modula2	Discussion about Modula-2.
comp.lang.pascal	Discussion about Pascal.
comp.lang.postscript	The PostScript Page Description Language.
comp.lang.prolog	Discussion about PROLOG.
comp.lang.scheme	The Scheme Programming language.
comp.lang.smalltalk	Discussion about Smalltalk 80.
comp.laser-printers	Laser printers, hardware & software. (Moderated)
comp.lsi	Large scale integrated circuits.
comp.mail.elm	Discussion and fixes for ELM mail system.
comp.mail.headers	Gatewayed from the ARPA header-people list.
comp.mail.maps	Various maps, including UUCP maps. (Moderated)
comp.mail.mh	The UCI version of the Rand Message Handling system.
comp.mail.misc	General discussions about computer mail.
comp.mail.sendmail	Configuring and using the BSD sendmail agent.
comp.mail.uucp	Mail in the uucp network environment.
comp.misc	General topics about computers not covered elsewhere.
comp.newprod	Announcements of new products of interest. (Moderated)
comp.org.decus	DEC* Users' Society newsgroup.
comp.org.fidonet	FidoNews digest, official news of FidoNet Assoc. (Moderated)
comp.org.usenix	USENIX Association events and announcements.
comp.os.cpm	Discussion about the CPM operating system.
comp.os.eunice	The SRI Eunice system.
comp.os.minix	Discussion of Tanenbaum's MINIX system.
comp.os.misc	General OS-oriented discussion not carried elsewhere.
comp.os.os9	Discussions about the os9 operating system. (Moderated)
comp.os.research	Operating systems and related areas. (Moderated)
comp.os.vms	DEC's VAX* line of computers & VMS.
comp.os.xinu	The XINU operating system from Purdue (D. Comer).
comp.parallel	Massively parallel systems: hardware & software. (Moderated)
comp.periphs	Peripheral devices.
comp.protocols.appletalk	Applebus hardware & software.
comp.protocols.ibm	Networking with IBM mainframes.
comp.protocols.iso	The ISO protocol stack.
comp.protocols.kermit	Info about the Kermit package. (Moderated)
comp.protocols.misc	Various forms and types of FTP protocol.
comp.protocols.tcp-ip	TCP and IP network protocols.
comp.protocols.tcp-ip.ibmpc	TCP/IP for IBM(-like) personal computers.
comp.risks	Risks to the public from computers & users. (Moderated)
comp.simulation	Simulation methods, problems, uses. (Moderated)
comp.society	The impact of technology on society. (Moderated)
comp.society.futures	Events in technology affecting future computing.
comp.software-eng	Software Engineering and related topics.
comp.sources.amiga	Source code-only postings for the Amiga. (Moderated)
comp.sources.atari.st	Source code-only postings for the Atari ST. (Moderated)
comp.sources.bugs	Bug reports, fixes, discussion for posted sources
comp.sources.d	For any discussion of source postings.
comp.sources.games	Postings of recreational software. (Moderated)
comp.sources.games.bugs	Bug reports and fixes for posted game software.
comp.sources.mac	Software for the Apple Macintosh. (Moderated)
comp.sources.misc	Posting of software. (Moderated)
comp.sources.unix	Postings of complete, UNIX-oriented sources. (Moderated)
comp.sources.wanted	Requests for software and fixes.
comp.std.c	Discussion about C language standards.
comp.std.internat	Discussion about international standards.
comp.std.misc	Discussion about various standards.
comp.std.mumps	Discussion for the X11.1 committee on Mumps. (Moderated)
comp.std.unix	Discussion for the P1003 committee on UNIX. (Moderated)
comp.sys.amiga	Commodore Amiga: info&uses, but no programs.
comp.sys.amiga.tech	Technical discussion about the Amiga.
comp.sys.apollo	Apollo computer systems.
comp.sys.apple	Discussion about Apple micros.
comp.sys.atari.8bit	Discussion about 8 bit Atari micros.
comp.sys.atari.st	Discussion about 16 bit Atari micros.
comp.sys.att	Discussions about AT&T microcomputers.
comp.sys.cbm	Discussion about Commodore micros.

Please notify me of any errors or changes to this article.

Gene Spafford
spaf'purdue.EDU

- comp.sys.celerity Celerity Computers
 comp.sys.dec Discussions about DEC computer systems.
 comp.sys.dec.micro DEC Micros (Rainbow, Professional 350/380)
 comp.sys.encore Encore's MultiMax computers.
 comp.sys.hp Discussion about Hewlett-Packard equipment.
 comp.sys.ibm.pc Discussion about IBM personal computers.
 comp.sys.ibm.pc.digest The IBM PC, PC-XT, and PC-AT. (Moderated)
 comp.sys.ibm.pc.rt Topics related to IBM's RT computer.
 comp.sys.intel Discussions about Intel systems and parts.
 comp.sys.m809 Discussion about 6809's.
 comp.sys.m68k Discussion about 68k's.
 comp.sys.m68k.pc Discussion about 68k-based PCs. (Moderated)
 comp.sys.mac Discussions about the Apple Macintosh & Lisa.
 comp.sys.mac.digest Apple Macintosh: info&uses, but no programs. (Moderated)
 comp.sys.mac.hypercard The Macintosh Hypercard: info & uses.
 comp.sys.mac.programmer Discussion by people programming the Apple Macintosh.
 comp.sys.masscomp The Masscomp line of computers. (Moderated)
 comp.sys.misc Discussion about computers of all kinds.
 comp.sys.nsc.32k National Semiconductor 32000 series chips.
 comp.sys.proteon Proteon gateway products.
 comp.sys.pyramid Pyramid 90x computers.
 comp.sys.ridge Ridge 32 computers and ROS.
 comp.sys.sequent Sequent systems, (Balance and Symmetry).
 comp.sys.sgi Silicon Graphics's Iris workstations and software.
 comp.sys.sun Sun "workstation" computers. (Moderated)
 comp.sys.tahoe The CCI 6/32, Harris HCX/7, Sperry 7000 computer series.
 comp.sys.tandy Discussion about TRS-80's.
 comp.sys.ti Discussion about Texas Instruments.
 comp.sys.transputer The Transputer computer and OCCAM language.
 comp.sys.workstations Various workstation-type computers. (Moderated)
 comp.sys.xerox Xerox 1100 workstations and protocols.
 comp.sys.zenith.z100 The Zenith Z-100 (Heath H-100) family of computers.
 comp.terminals All sorts of terminals.
 comp.text Text processing issues and methods.
 comp.text.desktop Technology & techniques of desktop publishing. (Moderated)
- comp.theory.info-retrieval Topics related to Information Retrieval. (Moderated)
- comp.unix Discussion of UNIX* features and bugs. (Moderated)
 comp.unix.aux The version of UNIX for Apple Macintosh II computers.
 comp.unix.microport Discussion of Microport's UNIX.
 comp.unix.questions UNIX neophytes group.
 comp.unix.ultrix Discussions about DEC's Ultrix. (Moderated)
 comp.unix.wizards Discussions, bug reports, and fixes on and for UNIX.
 comp.unix.xenix Discussion about the Xenix OS.
 comp.windows.misc Various issues about windowing systems.
 comp.windows.news Sun Microsystems' NewS window system.
 comp.windows.x Discussion about the X Window System.
- misc.consumers Consumer interests, product reviews, etc.
 misc.consumers.house Discussion about owning and maintaining a house.
 misc.for-sale Short, tasteful postings about items for sale.
 misc.handicap Items of interest for/about the handicapped. (Moderated)
 misc.headlines Current interest: drug testing, terrorism, etc.
 misc.invest Investments and the handling of money.
 misc.jobs.misc Discussion about employment, workplaces, careers.
 misc.jobs.offered Announcements of positions available.
 misc.jobs.resumes Postings of resumes and "situation wanted" articles.
 misc.kids Children, their behavior and activities.
 misc.legal Legalities and the ethics of law.
 misc.misc Various discussions not fitting in any other group.
 misc.psi Paranormal abilities and experiences. (Moderated)
 misc.security Security in general, not necessarily computer related. (Moderated)
 misc.taxes Tax laws and advice.
 misc.test For testing of network software. Very boring.
 misc.wanted Requests for things that are needed (NOT software).
- news.admin Comments directed to news administrators.
 news.announce.conferences Calls for papers and conference announcements. (Moderated)
 news.announce.important General announcements of interest to all. (Moderated)
 news.announce.newusers Explanatory postings for new users. (Moderated)
 news.config Postings of system down times and interruptions.
 news.groups Discussions and lists of newsgroups.
 news.lists News-related statistics and lists. (Moderated)
 news.misc Discussions of USENET itself.
 news.newsites Postings of new site announcements.
 news.software.b Discussion about B-news-compatible software.
 news.software.notes Notesfile software from the Univ. of Illinois.
 news.stargate Discussion about satellite transmission of news.
 news.sysadmin Comments directed to system administrators.
- rec.arts.anime Japanese animation fan discussion.
 rec.arts.books Books of all genres, and the publishing industry.
 rec.arts.comics Comic books and strips, graphic novels, sequential art.
 rec.arts.drwho Discussion about Dr. Who.
 rec.arts.int-fiction Discussions about interactive fiction.
 rec.arts.movies Discussions of movies and movie making.
 rec.arts.movies.reviews Reviews of movies. (Moderated)
 rec.arts.poems For the posting of poems.
 rec.arts.sf-lovers Science fiction lovers' newsgroup.
 rec.arts.startrek Star Trek, the TV shows and the movies.
 rec.arts.tv The boob tube, its history, and past and current shows.
 rec.arts.tv.soaps Postings about soap operas.
 rec.arts.wobegon "A Prairie Home Companion" radio show discussion.
 rec.audio High fidelity audio.
 rec.autos Automobiles, automotive products and laws.
 rec.autos.tech Technical aspects of automobiles, et. al.
 rec.aviation Aviation rules, means, and methods.
 rec.bicycles Bicycles, related products and laws.
 rec.birds Hobbyists interested in bird watching.
 rec.boats Hobbyists interested in boating.
 rec.equestrian Discussion of things equestrian.
 rec.food.cooking Food, cooking, cookbooks, and recipes.
 rec.food.drink Wines and spirits.
 rec.food.veg Vegetarians.
 rec.games.board Discussion and hints on board games.
 rec.games.bridge Hobbyists interested in bridge.
 rec.games.chess Chess & computer chess.
 rec.games.empire Discussion and hints about Empire.
 rec.games.frp Discussion about Fantasy Role Playing games.
 rec.games.go Discussion about Go.
 rec.games.hack Discussion, hints, etc. about the Hack game.
 rec.games.misc Games and computer games.
 rec.games.moria Comments, hints, and info about the Moria game.
 rec.games.pbm Discussion about Play by Mail games.
 rec.games.programmer Discussion of adventure game programming.
- rec.games.rogue Discussion and hints about Rogue.
 rec.games.trivia Discussion about trivia.
 rec.games.video Discussion about video games.
 rec.gardens Gardening, methods and results.
 rec.guns Discussions about firearms. (Moderated)
 rec.ham-radio Amateur Radio practices, contests, events, rules, etc.
 rec.ham-radio.packet Discussion about packet radio setups.
 rec.humor Jokes and the like. May be somewhat offensive.
 rec.humor.d Discussions on the content of rec.humor articles.
 rec.humor.funny Jokes that are funny (in the moderator's opinion). (Moderated)
- rec.mag Magazine summaries, tables of contents, etc.
 rec.mag.otherrealms Edited science fiction & fantasy "magazine". (Moderated)
 rec.misc General topics about recreational/participant sports.
 rec.models.rc Radio-controlled models for hobbyists.
 rec.motorcycles Motorcycles and related products and laws.
 rec.music.beatles Postings about the Fab Four & their music.
 rec.music.bluenote Discussion of jazz, blues, and related types of music.
 rec.music.classical Discussion about classical music.
 rec.music.folk Folks discussing folk music of various sorts.
 rec.music.gaffa Progressive music (e.g., Kate Bush). (Moderated)
 rec.music.gdead A group for (Grateful?) Dead-heads.
 rec.music.makers For performers and their discussions.
 rec.music.misc Music lovers' group.
 rec.music.synth Synthesizers and computer music.
 rec.nude Hobbyists interested in naturist/nudist activities.
 rec.pets Pets, pet care, and household animals in general.
 rec.photo Hobbyists interested in photography.
 rec.puzzles Puzzles, problems, and quizzes.
 rec.railroad Real and model train fans' newsgroup.
 rec.scuba Hobbyists interested in SCUBA diving.
 rec.skiing Hobbyists interested in skiing.
 rec.skydiving Hobbyists interested in skydiving.
 rec.sport.baseball Discussion about baseball.
 rec.sport.basketball Discussion about basketball.
 rec.sport.football Discussion about football.
 rec.sport.hockey Discussion about hockey.
 rec.sport.misc Spectator sports.
 rec.travel Traveling all over the world.
 rec.video Video and video components.
 rec.woodworking Hobbyists interested in woodworking.
- sci.astro Astronomy discussions and information.
 sci.bio Biology and related sciences.
 sci.crypt Different methods of data en/decryption.
 sci.electronics Circuits, theory, electrons and discussions.
 sci.lang Natural languages, communication, etc.
 sci.lang.japan The Japanese language, both spoken and written.
 sci.logic Logic -- math, philosophy & computational aspects.
 sci.math Mathematical discussions and pursuits.
 sci.math.stat Statistics discussion.
 sci.math.symbolic Symbolic algebra discussion.
 sci.med Medicine and its related products and regulations.
 sci.med.aids AIDS: treatment, pathology/biology of HIV, prevention. (Moderated)
 sci.misc Short-lived discussions on subjects in the sciences.
 sci.philosophy.tech Technical philosophy: math, science, logic, etc.
 sci.physics Physical laws, properties, etc.
 sci.psychology Topics related to psychology.
 sci.research Research methods, funding, ethics, and whatever.
 sci.space Space, space programs, space related research, etc.
 sci.space.shuttle The space shuttle and the STS program.
- soc.college College, college activities, campus life, etc.
 soc.culture.african Discussions about Africa & things African.
 soc.culture.arabic Technological & cultural issues, *not* politics.
 soc.culture.china About China and Chinese culture.
 soc.culture.celtic Group about Celts (*not* basketball!).
 soc.culture.greek Group about Greeks.
 soc.culture.indian Group for discussion about India & things Indian.
 soc.culture.japan Everything Japanese, except the Japanese language.
 soc.culture.jewish Group for discussion about Jewish culture & religion.
 soc.culture.misc Group for discussion about other cultures.
 soc.human-nets Computer aided communications digest. (Moderated)
 soc.men Issues related to men, their problems & relationships.
 soc.misc Socially-oriented topics not in other groups.
 soc.motss Issues pertaining to homosexuality.
 soc.net-people Announcements, requests, etc. about people on the net.
 soc.politics Political problems, systems, solutions. (Moderated)
 soc.politics.arms-d Arms discussion digest. (Moderated)
 soc.religion.christian Christianity and related topics. (Moderated)
 soc.roots Genealogical matters.
 soc.singles Newsgroup for single people, their activities, etc.
 soc.women Women's rights, discrimination, etc.
- talk.abortion All sorts of discussions and arguments on abortion.
 talk.bizarre The unusual, bizarre, curious, and often stupid.
 talk.origins Evolution versus creationism (sometimes hot!).
 talk.philosophy.misc Philosophical musings on all topics.
 talk.politics.mideast Discussion & debate over Middle Eastern events.
 talk.politics.misc Political discussions and ravings of all kinds.
 talk.politics.soviet Discussion of Soviet politics, domestic and foreign.
 talk.politics.theory Theory of politics and political systems.
 talk.religion.misc Religious, ethical, & moral implications.
 talk.religion.newage Esoteric and minority religions & philosophies.
 talk.rumors For the posting of rumors.

* UNIX is a registered Trademark of AT&T.

* DEC and Ultrix are Trademarks of the Digital Equipment Corporation.

* VAX is a Trademark of the Digital Equipment Corporation.

* Ada is a registered Trademark of the Ada Joint Program Office of the United States Department of Defense.

-- Gene Spafford

NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center,
 Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004
 Internet: spaf@cs.purdue.edu uucp: ...!decwr1,gatech,ucbvax!purdue!spaf

- british-cars**
 Contact: ...!älinus,mit-eddie!alliant!british-cars-request
 -or- british-cars-request!alliant.alliant.com (Dale C. Cook)
 Purpose: To discuss any and all aspects of owning, showing, repairing, driving, etc. British automobiles.
- cavers**
 Contact: lussier!BCO-MULTICS.ARPA (Ron Lussier)
 Purpose: Information resource and forum for all interested in exploring caves. To join, send a note to the above address including your geographical location as well as e-mail address; details of caving experience and locations where you've caved; NSS number if you have one; and any other information that might be useful.
- christian**
 Contact: cit-vax!elroy!grian!mailjc-request
 mailjc-request!grian.cps.com
 Purpose: To provide a non-hostile environment for discussion among christians. Non-christians may join the list and "listen-in", but full blown debates between Christians and non-Christians are best carried out in talk.religion.misc.
- cisco**
 Contact: cisco-request!spot.colorado.edu (David Wood)
 Purpose: This list is for discussion of the network products from Cisco Systems, Inc; primarily the AGS gateway, but also the ASM terminal multiplexor and any other relevant products. Discussions about operation, problems, features, topology, configuration, protocols, routing, loading, serving, etc are all encouraged. Other topics include vendor relations, new product announcements, availability of fixes and new features, and discussion of new requirements and desirables.
- climbing**
 Contact: äames,rutgers!cit-vax!climbing-request
 climbing-request!cit-vax.arpa (Fritz Nordby)
 Purpose: The climber's mailing list is intended as a forum on all sorts topics in climbing, from ethics to equipment, from ice climbing to rock climbing to mountaineering. Beginners may listen in; HOWEVER this is *NOT* a place to learn about climbing -- that is the province of a climbing school.
- clu**
 Contact: clu-sw-request!cs.utu.fi -or-
 mcvax!tuocs!clu-sw-request (Matti Jokinen)
 Purpose: Exchange of CLU software and technical discussion of related topics.
- CoCo**
 Contact: ewtileni!pucc.princeton.edu (Eric Tilenius)
 Purpose: Discussion related to the Tandy Color Computer (any model), OS-9 Operating System, and any other topics relating to the "CoCo", as this computer is affectionately known.
 Anyone wishing to be on the list should send me mail. UUCP users, PLEASE NOTE: I need a nearby ARPA or BITNET node to get things through to you reliably, so please send me a path in the form: zeus!yourcomp!yourid!sun.COM
- compress**
 Contact: ädecvax,ucbvax,att-ih!vax135!petsd!joe
 Purpose: discussions about file compression, especially Lempel-Ziv algorithms.
- comp-visualization**
 Contact: cvgroup!cs.utah.edu (Rich Thomson)
 Purpose: This mailing list is intended to be a forum for discussion of computer visualization. "Computer visualization" refers to the related topics of graphical program interfaces, simulation, image processing and computer graphics with a dash of hypermedia and artificial intelligence thrown in. The group discusses any and or all topics related to computer visualization and its application to problems in the sciences.
- CTIX-users**
 Contact: äalberta,uunet!inco!ctix-users-request (Lyndon Nerenberg)
 Purpose: The CTIX-USERS mailing list is a forum for discussion of the various aspects of the CTIX operating system from Convergent Technologies. Topics include bug reports and fixes, postings of short utility programs for system administrators, reports on new OS releases and application software updates, as well as a variety of other subjects.
 The list is currently unmoderated, and includes sites in North America, Europe, and Australia.
- desktop**
 Contact: sun!plaid!desktop-request (chuq Von Rospach)
 Purpose: To discuss desktop publishing techniques and new technologies involved in small publishing projects.
- drwho-spoilers**
 Contact: terminus!nyssa (James Armstrong, Jr.)
 Purpose: Branched off of rec.arts.drwho is a list for "Spoilers", which is intended to distribute news about upcoming seasons and discussion on recently released episodes and keep it away from the eyes of people who would rather not know until they see the shows themselves.
- EMS**
 Contact: vampire!philabs.philips.com (Rich Hemmer)
 Purpose: The purpose of the EMS mailing list is to share ideas, training aspects, problems, solutions, EMS calls, and other aspects of the Emergency Medical Service life.
 The nature of the submissions could include: a hard diagnosis on a call, a rough / problem type call with solutions, training in general, training equipment new vs. old, new ideas in patient care, new protocols local / state / national, volunteer professionals vs. paid professionals, etc.
- entrepreneur**
 Contact: entrep-request!vsedev.vse.com (Marvin Raab)
 Purpose: Discussion of entrepreneurial needs, concerns and opportunities, including capitalization, equipment, experiences, and approaches.
- esperanto**
 Contact: ...!ädecvax,att-ih,ucbvax!trwrb!trwsp!urban (Mike Urban)
 Purpose: This list is a forum for people interested in the neutral international language Esperanto. Discussions about the language itself, the Esperanto movement, publications, and news are encouraged; of course, discussion *in* the language itself are especially encouraged, although English translations may be advisable when the material is of interest to beginners or non-Esperantists.
- feminists**
 Contact: hxe!rayssd.ray.com -or-
 äallegra,att-cb,gatech,att-ih,linus,neontc,raybed2,uiuedcs!rayssd!hxe
 Purpose: The feminist mailing list is intended to provide a forum for discussion of issues of interest to women, in a friendly atmosphere. The basic tenets of feminism and the day-to-day experiences of women do not have to be explained or defended. Men and women can join, but everyone requesting to be added to the mailing list MUST provide the moderator with: 1) a full name; 2) a complete uucp path to a well-known host or a fully specified Internet address; 3) the correspondent's gender (for records and statistics only). NO exceptions.
- ferrets**
 Contact: ferret-request!spectrix (Chris Lewis)
 (...!uunet!mnetor!spectrix -or- ...!utzoo!spectrix)
 Purpose: This is a mailing list for people who have or are merely interested in ferrets (Mustela Furo). Discussions are welcome on any subject relating to ferrets -- suitability as pets, health information, funny ferret stories etc.
- fire**
 Contact: ärutgers,harvard,cornell!rochester!roche --or--
 roche!cs.rochester.edu (Jim Roche)
 Purpose: To discuss fires and firefighting techniques, equipment, regulations, legislation, etc. Non-firefighters are encouraged to join the list, however, "flames" from non-firefighters will not be accepted.
- firearms**
 Contact: att-cb!osu-cis!firearms-request --or--
 firearms-request!tut.cis.ohio-state.edu
 Purpose: The mailing list firearms has been created to provide an environment in which sportsmen can discuss issues of concern to them. Topics include but are not limited to hunting, firearms safety, legal issues, reloading tips, maintenance suggestions, target shooting, and dissemination of general info. Anyone is welcome to join -- note that we do NOT intend to discuss the merits of gun control.
- folk-dancing**
 Contact: tjw!vms.cis.pittsburgh.edu (Terry J. Wood)
 äallegra,bellcore,cadre,psuvax!tjw!tjw!cisunx!cisvms!tjw
 Purpose: Any discussion of FOLK dancing. The topics would include, but not be limited to: international and square dancing, morris dancing, cajun dancing, etc. Discussions could be about such things as: What groups are touring; Your group is having a camp and how the instructors are, etc. Please put "FOLK DANCING MAILING LIST" or "FDML" in the subject when sending mail to the moderator.
- gnu-manual**
 Contact:
 internet: gnu-manual-request!a.cs.uiuc.edu
 csnet: gnu-manual!uiuc.csnet
 usenet: att-ih!uiuedcs!gnu-manual
 Purpose: "gnu-manual" members are volunteers who write, proofread, and comment on documents for a GNU Emacs Lisp programmers' manual.
- handicap**
 Contact: ...!ädecvax,philabs!bunker!wtm
 Purpose: The Handicap Digest provides an information/discussion exchange for issues dealing with the physically/mentally handicapped. Topics include, but are not limited to: medical, education, legal, technological aids and the handicapped in society.
 Note: The articles from the Handicap Digest are also posted in the Usenet Newsgroup, "misc.handicap".
- horse**
 Contact: ädecvax,harvard,att-ih!bbn!horse-request
 horse-request!bbn.COM (Ken Rossen)
 Purpose: Discussion of things equestrian. Horse enthusiasts of all disciplines and levels of experience are welcome. Articles are distributed periodically in digest format, and also appear individually in the Internet newsgroup "rec.equestrian".

- info-386ix
Contact: info-386ix-request@ixie.uunet.uu.net -or-
...@hoptoad.ptsfa.qantel.uunet@ixie!info-386ix-request
(Paul Vixie)
- Purpose: discussion of INTERACTIVE Systems Corp's UNIX(tm) 386/ix product. INTERACTIVE was the contractor principally responsible for porting AT&T UNIX System V.3 to the 386 architecture. The version of UNIX V.3 shipped by AT&T with their 6386 systems, by Microport as "Microport System V/386", and Bell Technologies as "UNIX System V/386" are all derived from the code ported by INTERACTIVE under contract to Intel and AT&T. Therefore, much discussion about INTERACTIVE's 386/ix product is also relevant to AT&T's, Microport's, and Bell Technologies' 80386-UNIX products.
- The list is not sponsored or controlled by INTERACTIVE, although they have joined the mailing list.
- info-3b2
Contact: info-3b2-request@netsys.UUCP --or--
@decuac.att-ih.amesa!netsys!info-3b2-request (Len Rose)
- Purpose: to act as a clearinghouse for information, and discussion about ATT 3B2/XXX systems, software and various topics concerning owners of these systems. Open to anyone with the time and inclination to participate.
- info-encore
Contact: info-encore-request@cs-gw.D.UMN.EDU --or--
info-encore-request@umnd-cs.UUCP (Dan Burrows)
- Purpose: Mailing list for discussion of issues involving hardware and software issues of Encore computers and ethernet terminal servers.
- info-futures
Contact: harvard!bu-cs!info-futures-request -or-
info-futures-request@bu-cs-relay.cs.net
- Purpose: To provide a speculative forum for analyzing current and likely events in technology as they will affect our near future in computing and related areas.
- info-gnu
Contact: info-gnu-request@prep.ai.mit.edu --or--
ucbvax!prep.ai.mit.edu!info-gnu-request
- Purpose: to distribute progress reports on the GNU Project, headed by Richard Stallman, and to ask members for various kinds of help. GNU, which stands for Gnu's Not Unix, is the name for a complete Unix-compatible software system whose sources can be given away free to everyone. Major parts have already been written; major parts still remain undone. Project GNU has additional mailing lists to distribute information about specific GNU programs, and to report bugs in them. Contact us at the above address for details.
- info-high-audio
Contact: info-high-audio-request@csd4.milw.wisc.edu (Thomas Krueger)
- Purpose: This list is for the exchange of subjective comments about high end audio equipment and modifications performed to high end pieces. Techniques used to modify equipment, especially, but not limited to, vacuum tube electronics are exchanged. Some comments may be subjective or intuitive and may not yet have a measurable basis. Other topics of discussion include turntables, arms and cartridges; preamplifiers, headamps and cartridge matching; speakers, amplifiers and matching; placement of speakers, and room treatments. Any comments that prevent an open exchange of ideas and techniques are not encouraged.
- Archives of projects will be maintained on csd4.milw.wisc.edu and available via anonymous ftp.
- info-tahoe
Contact: info-tahoe-request@csd1.milw.wisc.edu --or--
att-ih!uwmsd!info-tahoe-request (Jim Lowe)
- Purpose: Discussions pertaining to the Tahoe type of CPU. These include the CCI Power 6/32, the Harris HCX/7, and the Sperry 7000 series computers.
- The info-tahoe mailing list is set up as a mail reflector. Archives are available to Internet hosts from csd1.milw.wisc.edu (192.12.221.1), using ftp with the anonymous login convention.
- interleaf
Contact: leaf-request@teksce.SCE.TEK.COM (Pete Lancashire)
...!tekrnix!tekgen!teksce!leaf-request
- Purpose: Discussions on all aspects related to the Interleaf publishing environment, including (but not restricted to) the Interleaf language, user environment, implementations on new platforms, user written enhancements, and filters, and bug reports.
- isi
Contact: ...!harvard!lownlab!info-isi-request
- Purpose: discussions about Integrated Solutions computers, both equipment and software.
- jazz
Contact: @clyde.codas.decvox.ucbvax!attunix!mingus (Marcel-Franck Simon)
- Purpose: discussions of various flavors of Jazz Music
- jewish
Contact: @att-ih.princeton!pruxc!ayf (Avi Feldblum)
- Purpose: The mailing list provides a non-abusive forum for discussion of Jewish topics with an emphasis on Jewish law. Debates between Jews and non-Jews or between various factions of Judaism should be posted to talk.religion.misc or soc.culture.jewish.
- kites
Contact: (USA/Canada/Europe):
kites-request@harvard.harvard.edu harvard!kites-request
(Japan):
kosovax.keio.junet!kites-request
- Purpose: This mailing list is for people interested in making, flying, or just talking about all kinds of kites. Topics will (I hope) include kite plans and construction techniques, reviews of commercially available kites and plans, timely (or otherwise) human interest notes, and talk about flying.
- lang-lucid
Contact: lang-lucid-request@cs.sri.com (Rosanna Lee)
- Purpose: Discussions on all aspects related to the language Lucid, including (but not restricted to) language design issues, implementations for personal computers, implementations for parallel machines, language extensions, programming environments, products, bug reports, bug fixes/workarounds.
- lasnet
Contact: lasnet-request@emx.utexas.edu (Langston James Goree VI)
- Purpose: To facilitate the exchange of information among scholars doing research related to Latin America.
- martial-arts
Contact: brillig.umd.edu!martial-arts-request
martial-arts-request@brillig.umd.edu (Bruce Israel)
- Purpose: The martial arts mailing list is for discussion on various aspects of the martial arts. This includes teaching and training techniques, martial arts philosophy, self-defense, traditional and non-traditional styles, among others.
- medphys
Contact: ...!mnc!godot!medphys-request
Submissions: ...!mnc!godot!medphys
- Purpose: An attempt to foster electronic communication between medical physicists, open to interested others. Medical physics is a somewhat opaque but widely used synonym for radiological physics -- the physics of the diagnostic and therapeutic use of radiation in medicine. At present most of the subscribers are involved in radiotherapy.
- men
Contact: @ames.cca.mit-eddie.rochester!garp!mail-men-request
mail-men-request@garp.mit.edu
- Purpose: This digested mailing list discusses "men's issues" just as feminists discuss those of women. Both women and men may join.
- mtxinu-users
Contact: gatech!emory!mtxinu-users-request (Arnold Robbins)
- Purpose: Discussion and bug fixes for users of the 4.3+NFS release from the Mt. Xinu folks.
- new-music
Contact: nm-list-request@beach.cis.ufl.edu (Paul Moore)
- Purpose: This list is devoted to discussion/recommendation/review/etc of "new" music. New applies to just about anything that's not commercial (industrial/post-punk/new wave/etc.).
- NFS
Contact: nfs-request@tmc.edu (Stan Barber)
- Purpose: Discussions about NFS. While this discussion is mostly oriented toward PC-NFS and MAC-NFS and so on, "large" computer NFS discussions are also welcome.
- ocean.policy
Contact: @att-ih.dual.vortex!islenet!scott
- Purpose: Discussions of the legal, economic, and military aspects of ocean use policies. Specific issues include the "law of the sea", pending treaties, economic implications of EEZs and the military use of the sea. Coordinated by Dr. Scott Allen, Associate Director, International Law of the Sea Institute, University of Hawaii.
- ODA
Contact: utzoo!trigraph!oda-request (Michael Winsor)
- Purpose: ODA is a mailing list for topics related to the ISO 8613 standard for Office Document Architecture, and ODIF (Office Document Interchange Format).
- OtherRealms
Contact: ...!@att-ob.att-ih!sun!plaid!fanzine
plaid!fanzine@sun.COM
- Purpose: An experimental alternative to sf-lovers, this is the mailing list to OtherRealms, an attempt at a traditional fanzine on an electronic medium.
- Note: this list is also available as the Usenet moderated group "rec.mag.otherrealms" but will also continue as a mailing list for those individuals unable to receive that group.
- posix-ada
Contact: umd5!grebyn!posix-ada-request -or-
posix-ada-request@grebyn.com (Karl Nyberg)
- Purpose: to discuss the Ada binding of the Posix standard. This is the IEEE P1003.5 working group.

- pro-video**
Contact: ...tektronix!reed!provideo (Marc Visnick)
Purpose: This mailing list is concerned with professional and semi-professional video. Topics of discussion will include switchers, cameras, DVE's, field and studio techniques, post production, and so on.
- quickeys-users**
Contact: quickeys-request@plaid.sun.com (chuq von rospach)
Purpose: discussion group for the macintosh quickeys product.
- rc-flying**
Contact: sun!suntri!black!rc-flying-request (Dwight Frye)
Purpose: Discussions about the sport of flying radio control models. This includes sailplanes, power planes, and helicopters.
- SF-Writers**
Contact: writers-request@sambaton.bellcore.com (Perry Metzger)
Purpose: The SF Writers Group exists for two purposes:
To give people interested in writing Science Fiction, Fantasy, and related genres professionally a support group of peers where information can be shared and discussions of the task of writing can be carried on.
To create an environment where Works In Progress can be passed around and criticized so that the author can find the weak spots and polish the manuscript into a marketable work.
Membership is open to anyone who has in interest in writing SF/fantasy regardless of previous experience or published/unpublished status.
- sappho**
Contact: sappho-request@bloom-beacon.mit.edu (Jean Marie Diaz) #mit-eddie, bu-cs@bloom-beacon!sappho-request
Purpose: A forum and support group for gay and bisexual women. The list is not moderated, but may become so if the volume and/or content begins to warrant it. Men who want to "listen in," for whatever reason, are requested to use the feminist and alternates mailing lists instead; sappho membership is limited to women, by request of the members.
- scribe**
Contact: scribe-hacks-request@cs.utah.edu -or- ...!utah-cs!scribe-hacks-request
Submissions: scribe-hacks@cs.utah.edu -or- ...!utah-cs!scribe-hacks
Purpose: This list is designed for persons who perform the role of Scribe Database Administrator at their installation. Discussion will be about Scribe features, bugs, enhancements, performance, support, and other topics of interest to Scribe DBAs. The list will NOT be moderated, but will simply consist of a mail "reflector" - ie. if you send a message to the list, it will be rebroadcast to everyone on the list. Discussion at the level of "How do I get a paragraph to indent 5 spaces instead of 3?" is specifically discouraged.
- security**
Contact: #ncar,nbires,pyramid,udenva@isis!sec-request (Andrew Burt)
Purpose: Discussion and comment (and sometimes bug fixes) which touch on the security aspects of the UNIX operating system. This mailing list is joined at the pleasure of the applicant's System Administrator and/or the list administrator.
Requests to join must be mailed from the root account and must specify (1) the full name of the recipient; (2) the address to send the list to; (3) the address of the contact person for that site (if different from (2)).
- silicon-compilers**
Contact: silicon-compilers-request@ge-dab.ge.com (Steven J. Dovich)
Submissions: silicon-compilers@ge-dab.ge.com
Purpose: The Silicon Compiler Users mailing list was created to enhance the communication among those who are interested in new developments in the field of silicon compilation. List membership is open to all, with one restriction: the list is not to be used for business, or to push "products." The usual USENET/ARPANET/BITNET etiquette applies to messages sent to the list. Commercials are not welcome.
Submissions should be of non-proprietary nature and be concerned with, but not limited to: development efforts (hardware and software); interfaces; new products; product bugs, and "features"; research.
- supercomputers**
Contact: supercomputer-request@nyu.ARPA -or- cmcl2!supercomputer-request
Submissions: supercomputer@nyu.ARPA, cmcl2!supercomputer
Purpose: To discuss "supercomputers" and related technology. Contact the list administrators for more information.
- sysops**
Contact: #harpo,belloore,cmcl2@!cucard!dasys!sysops-request -or- Ballegra,cmcl2,philabs@phri!dasys!sysops-request
Purpose: The purpose of this list is to facilitate communication among operators of computerized bulletin-board systems. Topics will include, but are certainly not limited to: applications, security, legal issues, and software.
- tandy4k**
Contact: ...!@psu-cs,reed,ogcvax@!qiclab!tandy4k-users (Steven Neighorn)
Purpose: A mailing list for owners, users, and other interested parties of the Intel 80386-based Tandy 4000 Microcomputer. The list will contain problems encountered, hints, program source code, and anything else related to the operation of Tandy's newest entry into the world of microcomputers.
- tartan-c**
Contact: astrovax!tartan-c-requests
Purpose: Discussion related to the Tartan C compiler for the vax. This can include bug reports, benchmarks, C quirks handled differently by tcc, experiences compiling system source with tcc, etc.
- transputer**
Submissions: transputer@tcgould.tn.cornell.edu -or- ...!cmcl2,decvax,uw-beaver@cornell!batcomputer!transputer
Contact: transputer-request (at the above address)
Purpose: The Transputer mailing list was created to enhance the communication among those who are interested in the Transputer and Transputer based systems.
Submissions should be of non-proprietary nature and be concerned with, but not limited to:
o Algorithms
o Current development efforts (hardware and software)
o INMOS and third party systems (Meiko, FPS, etc.)
o Interfaces
o Dedicated computational resources
o Occam and Non-Occam language development
Archives of submissions are available by anonymous ftp from the host tcgould.tn.cornell.edu (userid "anonymous", password is of the form "user/host") and through uuop on a per-request basis.
The list is maintained as a mail reflector. Submissions are therefore sent out as they are received.
- traveller**
Contact: #traveller-request@dadia.la.tek.com (James T. Perkins) ...!tektronix!dadia!traveller-request
Purpose: This mailing list exists to discuss the TRAVELLER Science Fiction Role Playing Game, published by Game Designers' Workshop. All variants of Traveller (Traveller 2300, MegaTraveller), and Traveller games (Snapshot, Trillion Credit Squadron, etc.) are included, too. Discussion is unmoderated and open to all facets and levels of Traveller discussion. Listeners as well as contributors are welcome.
- whitewater**
Contact: iuvax!whitewater-request -or- whitewater-request@iuvax.cs.indiana.edu (Charles Daffinger)
Purpose: To discuss WhiteWater sports, experiences, and information. Includes kayak and canoeing enthusiasts.
- Unisys**
Contact: unisys-request@tmc.edu (Richard H. Miller)
Purpose: Discussion of all Unisys products and equipment.
- unix-pc-net**
Contact: #pyramid,tolerant,uunet@!zorch!unix-pc-request (Scott H. Mueller)
Purpose: To provide redistribution via mail of the unix-pc news hierarchy to sites that don't or cannot receive it as a regular distribution. The special address "zorch!unix-pc" can be used by subscribers to post to the group unix-pc.general.
- VMEbus**
Contact: #clyde,att-ih,ulysses@!houx!mlh (Marc Harrison)
Purpose: A user's group for the AT&T VMEbus products to provide a two-way USENET conduit for the open exchange of information, both within and outside of AT&T. There's very little data that's proprietary about the products (other than the source code for UNIX System V/VME), so the list is open to suggestions as to items of interest.
If you're interested, please send your name, e-mail path (via att-ih preferred), affiliation, and use of WE 321SB (if you have one). Suggestions for items of interest are also encouraged.
- wildnet**
Contact: ...!alberta!sask!wildnet-request -or- wildreq@sask.bitnet (Eric Woodsworth)
Purpose: This list is concerned with computing and statistics in fisheries and wildlife biology.
- worldcup**
Contact: att-ih!mtuxo!rolls!worldcup-join
Purpose: A discussion of the 1990 World Cup in Italy from qualifiers through the finals. Hopefully an international discussion.
- x-ada**
Contact: x-ada-request@expo.lcs.mit.edu
Purpose: to discuss the interfaces and bindings for an Ada interface to the X window system.
- Yiddish**
Contact: lsue!dave (Dave Sherman)
Purpose: discussion of Yiddish language and culture, and anything else, in Yiddish (transliterated, of course). Some familiarity with the language will be required to understand the mailings.

z-cars

Contact: ...!James,decwrl,oliveb@acornrc!Z-Cars-Request
(Bob Weissman)

Purpose: Discussion of Nissan/Datsun Z-Cars (i.e., cars whose model number satisfies the regular expression "8240,260,280,300&Z,1A").

zilog

Contact: ...!Scaip,att-1h,caip@cbmvax!mail-zilog-request

Purpose: A self-help group to provide communications among Zilog users. Topics include problems with Zeus, fixes, portability problems, availability of ported software and exchange of programs on Zilog compatible media. Open to both end users and systems houses, but all should be able to cope with the phrase Zilog Brain Damage with some degree of equanimity.

Gene Spafford

NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center,
Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004
Internet: spaf@cs.purdue.edu uucp: ...!decwrl,gatech,ucbvax@purdue!spaf

Primer

Subject: A Primer on How to Work With the Usenet Community (Updated: 7 September 1987)

Original-from: chuq@sun.COM (Chuq Von Rospach)
Most recent change: 7 September 1987 by spaf@purdue.edu (Gene Spafford)

A Primer on How to Work With the USENET Community
Chuq Von Rospach

*** You now have access to Usenet, a big network of thousands of computers. Other documents or your system administrator will provide detailed technical documentation. This message describes the Usenet culture and customs that have developed over time. All new users should read this message to find out how Usenet works. ***
*** (Old users could read it, too, to refresh their memories.) ***

USENET is a large collection of computers that share data with each other. It is the people on these computers that make USENET worth the effort, and for USENET to function properly those people must be able to interact in productive ways. This document is intended as a guide to using the net in ways that will be pleasant and productive for everyone.

This document is not intended to teach you how to use USENET. Instead, it is a guide to using it politely, effectively and efficiently. Communication by computer is new to almost everybody, and there are certain aspects that can make it a frustrating experience until you get used to them. This document should help you avoid the worst traps.

The easiest way to learn how to use USENET is to watch how others use it. Start reading the news and try to figure out what people are doing and why. After a couple of weeks you will start understanding why certain things are done and what things shouldn't be done. There are documents available describing the technical details of how to use the software. These are different depending on which programs you use to access the news. You can get copies of these from your system administrator. If you do not know who that person is, they can be contacted on most systems by mailing to account "usenet".

Never Forget that the Person on the Other Side is Human

Because your interaction with the network is through a computer it is easy to forget that there are people "out there." Situations arise where emotions erupt into a verbal free-for-all that can lead to hurt feelings.

Please remember that people all over the world are reading your words. Do not attack people if you cannot persuade them with your presentation of the facts. Screaming, cursing, and abusing others only serves to make people think less of you and less willing to help you when you need it.

If you are upset at something or someone, wait until you have had a chance to calm down and think about it. A cup of coffee or a good night's sleep works wonders on your perspective. Hasty words create more problems than they solve. Try not to say anything to others you would not say to them in person in a room full of people.

Be Brief

Never say in ten words what you can say in fewer. Say it succinctly and it will have a greater impact. Remember that the longer you make your article, the fewer people will bother to read it.

Your Postings Reflect Upon You -- Be Proud of Them

Most people on USENET will know you only by what you say and how well you say it. They may someday be your co-workers or friends. Take some time to make sure each posting is something that will not embarrass you later. Minimize your spelling errors and make sure that the article is easy to read and understand. Writing is an art and to do it well requires practice. Since much of how people judge you on the net is based on your writing, such time is well spent.

Use Descriptive Titles

The subject line of an article is there to enable a person with a limited amount of time to decide whether or not to read your article. Tell people what the article is about before they read it. A title like "Car for Sale" to rec.autos does not help as much as "66 MG Midget for sale: Beaverton OR." Don't expect people to read your article to find out what it is about because many of them won't bother. Some sites truncate the length of the subject line to 40 characters so keep your subjects short and to the point.

Think About Your Audience

When you post an article, think about the people you are trying to reach. Asking UNIX(*) questions on rec.autos will not reach as many of the people you want to reach as if you asked them on comp.unix.questions or comp.unix.wizards. Try to get the most appropriate audience for your message, not the widest.

It is considered bad form to post both to misc.misc, soc.net-people, or misc.wanted and to some other newsgroup. If it belongs in that other newsgroup, it does not belong in misc.misc, soc.net-people, or misc.wanted.

If your message is of interest to a limited geographic area (apartments, car sales, meetings, concerts, etc...), restrict the distribution of the message to your local area. Some areas have special newsgroups with geographical limitations, and the recent versions of the news software allow you to limit the distribution of material sent to world-wide newsgroups. Check with your system administrator to see what newsgroups are available and how to use them.

If you want to try a test of something, do not use a world-wide newsgroup! Messages in misc.misc that say "This is a test" are likely to cause large numbers of caustic messages to flow into your mailbox. There are newsgroups that are local to your computer or area that should be used. Your system administrator can tell you what they are.

Be Careful with Humor and Sarcasm

Without the voice inflections and body language of personal communications, it is easy for a remark meant to be funny to be misinterpreted. Subtle humor tends to get lost, so take steps to make sure that people realize you are trying to be funny. The net has developed a symbol called the smiley face. It looks like "-:-)" and points out sections of articles with humorous intent. No matter how broad the humor or satire, it is safer to remind people that you are being funny.

But also be aware that quite frequently satire is posted without any explicit indications. If an article outrages you strongly, you should ask yourself if it just may have been unmarked satire. Several self-proclaimed connoisseurs refuse to use smiley faces, so take heed or you may make a temporary fool of yourself.

Only Post a Message Once

Avoid posting messages to more than one newsgroup unless you are sure it is appropriate. If you do post to multiple newsgroups, do not post to each group separately. Instead, specify all the groups on a single copy of the message. This reduces network overhead and lets people who subscribe to more than one of those groups see the message once instead of having to wade through each copy.

Please Rotate Messages With Questionable Content

Certain newsgroups (such as rec.humor) have messages in them that may be offensive to some people. To make sure that these messages are not read unless they are explicitly requested, these messages should be encrypted. The standard encryption method is to rotate each letter by thirteen characters so that an "a" becomes an "n". This is known on the network as "rot13" and when you rotate a message the word "rot13" should be in the "Subject:" line. Most of the software used to read usenet articles have some way of encrypting and decrypting messages. Your system administrator can tell you how the software on your system works, or you can use the Unix command "tr 'Aa-zAa-zA ^n-zAa-mAaN-zAa-mA'". (Note that some versions of Unix don't require the ^A in the "tr" command. In fact, some systems will get upset if you use them in an unquoted manner. The following should work for everyone, but may be shortened on some systems:
tr 'Aa-mAaN-zAa-mAaN-ZA' '^n-zAa-mAaN-zAa-mA'
Don't forget the single quotes!)

Summarize What You are Following Up

When you are following up someone's article, please summarize the parts of the article to which you are responding. This allows readers to appreciate your comments rather than trying to remember what the original article said. It is also possible for your response to get to some sites before the original article.

Summarization is best done by including appropriate quotes from the original article. Do not include the entire article since it will irritate the people who have already seen it. Even if you are responding to the entire article, summarize only the major points you are discussing.

When Summarizing, Summarize!

When you request information from the network, it is common courtesy to report your findings so that others can benefit as well. The best way of doing this is to take all the responses that you received and edit them into a single article that is posted to the places where you originally posted your question. Take the time to strip headers, combine duplicate information, and write a short summary. Try to credit the information to the people that sent it to you, where possible.

Use Mail, Don't Post a Follow-up

One of the biggest problems we have on the network is that when someone asks a question, many people send out identical answers. When this happens, dozens of identical answers pour through the net. Mail your answer to the person and suggest that they summarize to the network. This way the net will only see a single copy of the answers, no matter how many people answer the question.

If you post a question, please remind people to send you the answers by mail and offer to summarize them to the network.

Read All Follow-ups and Don't Repeat What Has Already Been Said

Before you submit a follow-up to a message, read the rest of the messages in the newsgroup to see whether someone has already said what you want to say. If someone has, don't repeat it.

Be Careful About Copyrights and Licenses

Once something is posted onto the network, it is effectively in the public domain. When posting material to the network, keep in mind that material that is UNIX-related may be restricted by the license you or your company signed with AT&T and be careful not to violate it. You should also be aware that posting movie reviews, song lyrics, or anything else published under a copyright could cause you, your company, or the net itself to be held liable for damages, so we highly recommend caution in using this material.

Cite Appropriate References

If you are using facts to support a cause, state where they came from. Don't take someone else's ideas and use them as your own. You don't want someone pretending that your ideas are theirs; show them the same respect.

Mark or Rotate Answers and Spoilers

When you post something (like a movie review that discusses a detail of the plot) which might spoil a surprise for other people, please mark your message with a warning so that they can skip the message. Another alternative would be to use the "rot13" protocol to encrypt the message so it cannot be read accidentally. When you post a message with a spoiler in it make sure the word "spoiler" is part of the "Subject:" line.

Spelling Flames Considered Harmful

Every few months a plague descends on USENET called the spelling flame. It starts out when someone posts an article correcting the spelling or grammar in some article. The immediate result seems to be for everyone on the net to turn into a 6th grade English teacher and pick apart each other's postings for a few weeks. This is not productive and tends to cause people who used to be friends to get angry with each other.

It is important to remember that we all make mistakes, and that there are many users on the net who use English as a second language. If you feel that you must make a comment on the quality of a posting, please do so by mail, not on the network.

Don't Overdo Signatures

Signatures are nice, and many people can have a signature added to their postings automatically by placing it in a file called "\$HOME/.signature". Don't overdo it. Signatures can tell the world something about you, but keep them short. A signature that is longer than the message itself is considered to be in bad taste. The main purpose of a signature is to help people locate you on the net, not learn your life story. Every signature should include your return address relative to a well known site on the network. Your system administrator can give this to you.

Summary of Things to Remember

Never forget that the person on the other side is human
Be brief
Your postings reflect upon you; be proud of them
Use descriptive titles
Think about your audience
Be careful with humor and sarcasm
Only post a message once
Please rotate material with questionable content
Summarize what you are following up
Use mail, don't post a follow-up
Read all follow-ups and don't repeat what has already been said
Be careful about copyrights and licenses
Cite appropriate references
When summarizing, summarize
Mark or rotate answers or spoilers
Spelling flames considered harmful
Don't overdo signatures

(*)UNIX is a registered trademark of AT&T.

Questions

Subject:
Answers to Frequently Asked Questions
(Updated: 27 March 1988)

Original-from:
jerryEagle.UUCP (Jerry Schwarz)
Most recent change:
27 March 1988 by bertEaiva.edinburgh.ac.uk
(Bert Hutchings), wisnerEddie.mit.edu (Bill Wisner) & spaffEcs.purdue.edu (Gene Spafford)

Frequently Submitted Items

This document discusses some items that occur repeatedly on USENET. They frequently are submitted by new users, and result in many followups, sometimes swamping groups for weeks. The purpose of this note is to head off these annoying events by answering some questions and warning about the inevitable consequence of asking others. If you don't like these answers let spaffE-purdue.edu know.

1. What does UNIX stand for?

It is not an acronym, but is a pun on "Multics". Multics is a large operating system that was being developed shortly before UNIX was created.

2. What is the derivation of "foo" as a filler word?

The favorite story is that it comes from "fubar" which is an acronym for "fouled up beyond all recognition", which is supposed

to be a military term. (Various forms of this exist, "fouled" usually being replaced by a stronger word.) "Foo" and "Bar" have the same derivation.

3. Is a machine at "foo" on the net?

These questions belong in news.config (if anywhere), but in fact your best bet is usually to phone somebody at "foo" to find out. If you don't know anybody at "foo" you can always try calling and asking for the "comp center." Also, see the newsgroup comp.mail.maps where maps of USENET and the uucp network are posted regularly.

4. What does "rc" at the end of files like newsrc mean?

I'm not sure of the exact history. It seems to be related to the phrase "run command". It is used for any file that contains startup information for a command. One belief is that the "rc" stands for "Re-Configuration" which is what the file does.

5. What does :-)) mean?

This is the net convention for a "smiley face". It means that something is being said in jest. If it doesn't look like a smiley face to you, flop your head over to the left and look again.

6. How do I decrypt jokes in rec.humor?

The standard cypher used in rec.humor is called "rot13." Each letter is replaced by the letter 13 farther along in the alphabet (cycling around at the end). Most systems have a built-in command to decrypt such articles; readnews has the "D" command, rn has the "X" or "rX" commands, notes has "sX" or "rX". If your system doesn't have a program to encrypt and decrypt these, you can quickly create a shell script using "tr": tr A-Za-z N-ZA-Mn-za-m On some versions of Unix, the "tr" command should be written as: tr "Aa-mAAAn-zAAA-MAAAn-ZA" "An-zAAa-mAAAn-ZAAA-MA"

7. misc.misc or misc.wanted: Is John Doe out there anywhere?

I suspect that these items are people looking for Freshman room-mates that they haven't seen in ten years. If you have some idea where the person is you are usually better off calling the organization. For example, if you call any Bell Labs location and request John Doe's number they can give it to you even if he works at a different location. If you must try the net, use newsgroup soc.net-people *NOT* misc.misc or misc.wanted.

8. sci.math: Proofs that I=0.

Almost everyone has seen one or more of these in high school. They are almost always based on either division by 0 or taking the square root of a negative number.

9. rec.games.*: Where can I get the source for empire or rogue?

You can't get the source of rogue. The authors of the game, as is their right, have chosen not to make the sources available.

You can obtain the source to a version of empire if you provide a tape and SASE *plus* a photocopy of your Unix source license. To obtain further info, contact mncfirtl-sellpolyofjohn. You can also call John at +1 516 454-5191 (9am-9pm EST only).

Sites with Internet access can ftp several versions of empire from site g.ms.uky.edu Also, please note that the wizards' passwords in games like these are usually system-dependent and it does no good to ask the net-at-large what they are.

10. comp.unix.questions: How do I remove files with non-ascii characters in their names?

You can try to find a pattern that uniquely identifies the file. This sometimes fails because a peculiarity of some shells is that they strip off the highorder bit of characters in command lines. Next, you can try an rm -i, or rm -r. Finally, you can mess around with i-node numbers and "find". Some Emacs editors allow you to directly edit a directory, and this provides yet another way to remove a file with a funny name (assuming you have Emacs and figure out how to use it!).

11. comp.unix.wizards: There is a bug in the way UNIX handles protection for programs that run suid.

There are indeed problems with the treatment of protection in setuid programs. When this is brought up, suggestions for changes range from implementing a full capability list arrangement to new kernel calls for allowing more control over when the effective id is used and when the real id is used to control accesses. Sooner or later you can expect this to be improved. For now you just have to live with it.

12. Volatile topics, e.g., soc.women: What do you think about abortion?

Although abortion might appear to be an appropriate topic for soc.women, more heat than light is generated when it is brought up. All abortion-related discussion should take place in the newsgroup talk.abortion. If your site administrators have chosen not to receive this group, you should respect this and not post articles about abortion at all.

This principle applies to other topics: religious upbringing of children should be restricted to talk.religion.misc and kept out of misc.kids, and similarly Zionism discussions should be kept to talk.politics.mideast and not in soc.culture.jewish. USENET newsgroups are named for mostly historical reasons, and are not intended to be fully general discussion groups for everything about the named topic. Please accept this and post articles in their appropriate forums.

13. soc.singles: What do MOTOS, MOTSS, and MOTAS stand for?

Member of the opposite sex, member of the same sex, and member of the appropriate sex, respectively. SO stands for "significant other".

14. soc.singles and elsewhere: What does HASA stand for?

The acronym HASA originated with the Heathen and Atheistic SCUM Alliance; the Hedonistic Asti-Spumante Alliance, Heroes Against Spaghetti Altering, the Society for Creative Atheism (SCATHE), SASA, SALSAS, PASTA, and many others too numerous to mention all followed. HASA started in (what is now) talk.religion.misc and also turns up in soc.singles, talk.bizarre, et al. because members post there too.

15. sci.space.shuttle: Shouldn't this group be merged with sci.space?

No. sci.space.shuttle is for timely news bulletins. sci.space is for discussions.

16. How do I use the "Distribution" feature?

When postnews prompts you for a distribution, it's asking how widely distributed you want your article. The set of possible replies is different, depending on where you are, but at Bell Labs in Murray Hill, New Jersey, possibilities include (for example):

local	local to this machine
mh	Bell Labs, Murray Hill Branch
nj	all sites in New Jersey
bt1	All Bell Labs machines
att	All AT&T machines
usa	Everywhere in the USA
na	Everywhere in North America
world	Everywhere on USENET in the world

If you hit return, you'll get the default, which is usually "world.". This default is often not appropriate -- PLEASE take a moment to think about how far away people are likely to be interested in what you have to say. Used car ads, housing wanted ads, and things for sale other than specialized equipment like computers certainly shouldn't be distributed to Europe and Korea, or even to the next state.

17. Why do some people put funny lines ("bug killers") at the beginning of their articles?

Some earlier versions of news had a bug which would drop the first 512 or 1024 bytes of text of certain articles. The bug was triggered whenever the article started with whitespace (a blank or a tab). A fix many people adopted was to begin their articles with a line containing a character other than white space. This gradually evolved into the habit of including amusing first lines.

The original bug has since been fixed in newer version of news, and sites running older versions of news have applied a patch to prevent articles from losing text. The "bug-killer" lines are therefore probably no longer needed, but they linger on.

HOWEVER, new sites just installing the news from 4.2 BSD tapes are likely installing a version of news with the bug; the 4.2 distribution had a buggy version of news. If you know anyone running an unmodified news from the 4.2 BSD tape, have them obtain a more up-to-date version from someone else on the net.

18. What is the address or phone number of the "foo" company?

Try the white and yellow pages of your phone directory, first; a sales representative will surely know, and if you're a potential customer they will be who you're looking for. Phone books for other cities are usually available in libraries of any size. Whoever buys or recommends things for your company will probably have some buyer's guides or national company directories. Call or visit the reference desk of your library; they have several company and organization directories and many will answer questions like this over the phone. Remember if you only know the city where the company is, you can telephone to find out their full address or a dealer. The network is NOT a free resource, although it may look like that to some people. It is far better to spend a few minutes of your own time researching an answer rather than broadcast your laziness and/or ineptitude to the net.

19. What is the origin of the name "grep"?

The exact origin of the name is shrouded in the mists of prehistory, but one explanation is often given: The command g/re/p in the original UNIX text editor "ed" was used so often it was packaged up into a command that was obviously named "grep".

According to Kernighan/Plauger Software Tools in Pascal, it stands for "Globally look for Regular Expressions and Print."

20. How do I get from BITNET to UUCP, ARPA to BITNET, JANET etc etc.?

See the article "Notable Computer Networks" in Volume 29, #10 (October 1986) of the "Communications of the ACM" (CACM). The table on page 940 should provide the syntax needed. The appropriate gateways should be derivable from the postings in comp.mail.maps.

21. Didn't some state once pass a law setting pi equal to 3?

Indiana House Bill #246 was introduced on 18 January 1897, and referred to the Committee on Canals "midst general cheerfulness." The text states, "the ratio of the diameter and circumference is as five-fourths to four", which makes pi 3.2 (not 3), but there are internal contradictions in the bill as well as contradictions with reality. The author was a mathematical crank. The bill was passed by the state House on 5 February, but indefinitely tabled by the state Senate, in part thanks to the fortuitous presence on other business of a Purdue professor of mathematics. For details, including an annotated text of the bill, read the article by D. Singmaster in "The Mathematical Intelligencer" v7 #2, pp 69-72.

22. Where can I get the necessary software to get a "smart" mail system running on my machine that will take advantage of the postings in comp.mail.maps? (E.g., pathalias, smail, etc.)

There are a couple of packages available through the supporters of the comp.sources.unix archives. If sites next to you don't have what you want, contact your nearest comp.sources.unix archive, or the moderator. Information on archive sites, and indices of comp.sources.unix back issues are posted regularly in comp.sources.unix and comp.sources.d.

23. What is "food for the NSA line-eater"?

This refers to the alleged scanning of all USENET traffic by the National Security Agency (and possibly other intelligence organizations) for interesting keywords. The "food" is believed to contain some of those keywords in the fond hope of overloading NSA's poor computers. A little thought should convince anyone that this is unlikely to occur. Other posters have taken up this practice, either as an ambiguous form of political statement, or as an attempt at humor. The bottom line is that excessive signatures in any form are discouraged, the joke has worn stale amongst long-time net readers, and there are specific newsgroups for the discussion of politics.

24. Does anyone know the apinouts, schematics, switch settings, what does jumper J3 do for widget X?

These postings are almost always inappropriate unless the manufacturer has gone out of business or no longer supports the device. If neither of these is the case, you're likely to get a better and faster response by simply telephoning the manufacturer.

25. What is "anonymous ftp"?

"FTP" stands for File Transfer Protocol; on many systems, it's also the name of a user-level program that implements that protocol. This program allows a user to transfer files to and from a remote network site, provided that network site is reachable via the DARPA Internet or a similar facility. (Ftp is also usable on many local-area networks.)

"Anonymous FTP" indicates that a user may log into the remote system as user "anonymous" with an arbitrary password. A common convention is that some sort of identification is supplied as the password, e.g. "mumbleEfoo". This is sometimes useful to those sites that track ftp usage. Also note that most sites restrict when transfers can be made, or at least suggest that large transfers be made only during non-peak hours.

26. What is UUNET?

UUNET is a non-profit communications service designed to provide access to USENET news, mail, and various source archives at low cost by obtaining volume discounts. Charges are calculated to recover costs. The Usenix Association is currently sponsoring this service. For more information send your US mail address to usenix@uunet-request.

27. Isn't the posting mechanism broken? When I post an article to both a moderated group and unmoderated groups, it gets mailed to the moderator and not posted to the unmoderated groups.

This is a question that is debated every few months. The answer is "No, it was designed to work that way." The software is designed so that the moderator can cross-post the article so it appears in the regular

groups as well as the moderated group, if appropriate. If the article were to be posted immediately to the unmoderated groups, the moderated group name would have to be deleted from the header and you would lose the crossposting. Whether or not this is correct behavior is a matter of opinion. If you want your article to go out immediately to the unmoderated groups, post it twice -- once to the unmoderated groups and once to the moderated groups.

28. comp.arch and elsewhere: What do FYI and IMHO mean?

Those are abbreviations for common phrases. FYI is "For Your Information" and IMHO is "In My Humble Opinion."

29. Would someone repost large software distribution?

This question should never be posted unless you are reporting a widespread problem in article propagation. Lamentably, there ARE occasional glitches in article transport. Large source or binary postings, by their sheer size, are an inviting target. If the problem is isolated, it is much better to take it upon yourself to obtain the bad portions of the program than to ask thousands of sites to spend thousands of dollars to needlessly move several hundred kilobytes of code. There are archive sites around the net that make most source/binary newsgroups available via anonymous FTP and UUCP. If you get desperate, you can always mail the author a blank disk or magnetic tape with provisions for return postage.

Gene Spafford

NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center, Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004

Internet:

spafEcs.purdue.edu uucp:
...!adecwrl,gatech,ucbvax!purdue!spaf

History

Subject:

USENET Software: History and Sources

(Updated: 2 April 1988)

Original from:

spafE Purdue (Gene Spafford)

Most recent change:

2 April 1988 by spafE Purdue (Gene Spafford)

Currently, Usenet readers interact with the news using a number of software packages and programs. This article mentions the important ones and a little of their history, gives pointers where you can look for more information and ends with some special notes about "foreign" and "obsolete" software -- the very end is a list of sites from which current versions of the Usenet software may be obtained.

History

Usenet came into being in late 1979, shortly after the release of V7 Unix with UUCP. Two Duke University grad students in North Carolina, Tom Truscott and Jim Ellis, thought of hooking computers together to exchange information with the Unix community. Steve Bellovin, a grad student at the University of North Carolina, put together the first version of the news software using shell scripts and installed it on the first two sites: "unc" and "duke." At the beginning of 1980 the network consisted of those two sites and "phs" (another machine at Duke), and was described at the January Usenix conference. Steve Bellovin later rewrote the scripts into C programs, but they were never released beyond "unc" and "duke." Shortly thereafter, Steve Daniel did another implementation in C for public distribution. Tom Truscott made further modifications, and this became the "A" news release.

In 1981 at U. C. Berkeley, grad student Mark Horton and high school student Matt Glickman rewrote the news software to add functionality and to cope with the ever increasing volume of news -- "A" news was intended for under 100 sites and only a few articles per group per day. This rewrite was the "B" news version. The first public release was version 2.1 in 1982; the 1.* versions were all beta test. As the net grew, the news software was expanded and modified. The last version maintained and released primarily by Mark was 2.10.1.

Rick Adams, at the Center for Seismic Studies, took over coordination of the maintenance and enhancement of the news software with the 2.10.2 release in 1984. By this time, the increasing volume of news was becoming a concern, and the mechanism for moderated groups was added to the software at 2.10.2. Moderated groups were inspired by ARPA mailing lists and experience with other bulletin board systems.

In late 1986, version 2.11 of news was released, including a number of changes to support a new naming structure for news-groups, enhanced batching and compression, enhanced ihave/sendme control messages, and other features.

The current release of news is 2.11, patchlevel 14, dated 12/1/87. Article format is specified in RFC 1036, last revised in December 1987 (a version is distributed with the news software).

An aside about RFCs: a RFC is a Request For Comment, a de-facto standard in the Internet Community. It is a form of published software standard, done through the Network Information Center (NIC) at SRL. Copies of RFCs are often posted to the net and obtainable from archive sites.

A new version of news, becoming known as "C" news, has been developed at the University of Toronto by Geoff Collyer and Henry Spencer. This version is a rewrite of the lowest levels of news to increase article processing speed, decrease article expiration processing and improve the reliability of the news system through better locking, etc. The package was re-released to the net in the autumn of 1987. For more information, see the paper "News Need Not Be Slow," published in The Winter 1987 Usenix Technical Conference proceedings.

Two popular screen-oriented news reading interfaces have been developed in the last few years to replace the traditional "readnews" interface. The first of these was "vnews" and it was written by Kenneth Almquist. "vnews" provides a "readnews"-like command interface, but displays articles using direct screen positioning. It appears to have been inspired, to some extent, by the "notes" system (described below). "vnews" is currently distributed with the standard 2.11 news source.

A second, more versatile interface, "rn", was developed by Larry Wall of JPL/NASA and released in 1984. This interface also uses full-screen display with direct positioning, but it includes many other useful features and is very popular with many regular net readers. The interface includes reading, discarding, and/or processing of articles based on user-definable patterns, the ability to follow "threads of discussions" in newsgroups, and the ability of the user to develop customized macros for display and keyboard interaction. "rn" is currently at release 4.3, patchlevel 40, with a major re-release under development. "rn" is not provided with the standard news software release, but is very widely available due to its popularity.

"notes" is a software package popular at some sites. It uses a different internal organization of articles, and a different interchange format than that of the standard Usenet software. It was inspired by the notesfiles available in the PLATO system and was developed independently from the Usenet news. Eventually, the "notes" network and Usenet were joined via gateways doing (sometimes imperfect) protocol translation. The interface for "notes" is similar to "rn" but implements different features, many of which are dictated by its internal organization. "notes" was written in 1980-1981 by Ray Essick and Rob Kolstad, grad students at the University of Illinois at Urbana-Champaign. The first public release of "notes" was at the January 1982 Usenix conference. The current release of notes is version 1.7.

In March 1986 a package was released implementing news transmission, posting, and reading using the Network News Transfer Protocol (NNTP) (as specified in RFC 977). This protocol allows hosts to exchange articles via TCP/IP connections rather than using the traditional uucp. It also permits users to read and post news (using a modified version of "rn" or other user agents) from machines which cannot or choose not to install the USENET news software. Reading and posting are done using TCP/IP messages to a server host which does run the USENET software. Sites which have many workstations like the Sun and Apollo products find this a convenient way to allow workstation users to read news without having to store articles on each system. Many of the Usenet backbone hosts that are also on the Internet exchange news articles using NNTP because the load impact of NNTP is much faster than uucp (and NNTP ensures much faster propagation).

NNTP grew out of independent work in 1984-1985 by Brian Kantor at U. C. San Diego and Phil Lapsley at U. C. Berkeley. The package is currently in release 1.3, and was developed at U. C. Berkeley by Phil Lapsley with help from Erik Fair, Steven Grady, and Mike Meyer, among others. The NNTP package is distributed on the 4.3BSD release tape (although that is version 1.2a and out-of-date) and is also available from the various authors, many backbone hosts, and by anonymous FTP from

ucbvax, ucsd, and gatech. A new release should be posted to comp.sources.unix in the near future. Reader clients for VMS systems should also be available soon. A TOPS-20 reader was developed by Dave Edwards of SRI <dleEkl.sri.com>, and is available for public FTP from cu20b.columbia.edu in the directory "PK<SOURCE.TOP-SUX.NEWS>".

At least one IBM VM/SP (CMS) version of the Usenet software is available. Interested parties should contact Irwin Tillman of Princeton University (irwinEpucc.princeton.edu or irwinEpucc.bitnet) for details. Another version may also be available from Bill Verity at Penn State (whvEpsuvv.bitnet).

A VAX/VMS implementation is available that implements a screen-based user interface with the functionality similar to rn. The program allows reading, posting, direct replies, moderated newsgroups, etc. in a fashion closely related to regular news. The implementation includes the RFC1036 news propagation algorithms and integrated use of the NNTP protocols to support remote news servers, implemented as a VAX/VMS Decnet object. A RFC977 server implemented as a Decnet object is also included. The license for the software is free, and there are no restrictions on the re-distribution. For more info, contact gh900Efac.anu.oz (Geoff Huston).

Special note on "notes" and pre-2.11 news

Users of these systems may note problems in their interactions with the Usenet. In particular, postings may be made by "notes" users to moderated groups but they will not usually propagate throughout the entire Usenet. The same may happen to users of old B news software.

Users of "notes" or old B news software wishing to post to moderated groups should either mail their submissions to the moderator, as listed in the monthly posting of "List of Moderators" in the group "news.lists", or else they should post from a system running up-to-date B news software (i.e., 2.11). "notes" users may obtain some patches from the comp.sources.unix archives which enable recent versions of "notes" to interact moderated groups somewhat properly.

Users of old B news and "notes" are also not able to take advantage of some other current B news features, such as the "checkgroups" message. "notes" continues to be a "foreign" system, and B news versions before 2.10.2 are considered "obsolete." The various maintainers of the Usenet software have never expressed any commitment to maintain backwards compatibility with "foreign" or obsolete news systems and are unlikely to do so; it is the responsibility of the users to maintain compatibility of such software if they wish to continue to interact with the Usenet.

Software versions & availability

You can obtain the version number of your news software by issuing the "v" command in either "vnews" or "readnews". "rn" version is obtainable by typing the "v" command to the top level prompt -- it should currently be 4.3.1.4.

Current software is obtainable from almost any Usenet backbone site. Source to the 'rn' newsreader program is also widely available.

The following sites have sources to the current news software available for anyone needing a copy:

Site	Contact
felix	felix !bytebug
gatech	gatech !usenet
hao	hao !woods
muninari	muninari !kre
osu-cis	osu-cis !lob
philabs	philabs !usenet
pyramid	pyramid !usenet
rutgers	rutgers !usenet
tektronix	tektronix !news
uowell	uowell !usenet
watmath	watmath !usenet

Sources for both news 2.11 and "rn" are also available in the comp.sources.unix archives. European sites should request the sources from their nearest backbone site.

Acknowledgements

The preparation of this article (and Usenet itself!) was greatly enhanced by the contributions and assistance of the following persons: Steve Bellovin, Ray Essick, Mark Horton, Brian Kantor, Phil Lapsley, Bob Page, Tom Truscott, and Larry Wall. Thanks, folks.

Gene Spafford

NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center, Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004

Internet:

spafEcs.purdue.edu uucp:
...!adecwrl,gatech,ucbvax!purdue!spaf

pcANYWHERE

pcAnywhere

pcAnywhere är ett terminalprogram som gör att man kan köra en PC från en terminal.

pcAnywhere gör det möjligt att köra med flera olika terminaler. pcAnywhere är nu installerad på klubbens Nokia 1200. ABC-klubben har köpt ett ex av programmet för att köra det på det nya kansliet i Märsta. Vi har köpt programmet från Norge för drygt 3000 NOK.

Programmet är avsett för IBM PC eller AT alternativt en helt IBM kompatibel maskin.

Start av pcAnywhere

pcAnywhere kan startas på tre olika sätt. Dels så att programmet ligger och väntar på att någon ringer och ingen annan kan köra på värd-PC:en. Dels minnesresident (tar upp ca 40 kb) och då måste operatören väcka upp programmet för att någon skall kunna ringa in. Dels automatiskt minnesresident vilket innebär att någon kan logga in utan något ingripande från den som den som kör på värd-PC:en, vid de två sistnämnda alternativen kan man inte ha optionen så att den uppringande kan välja terminaltyp.

Det är mycket enkelt att konfigurera de vanligaste parametrarna som hastighet. För speciella saker finns ett speciellt konfigureringsprogram.

Att ringa in utan att avbryta den programkörning som äger rum på datorn kan användas i speciella fall när någon via modem måste hjälpa den som kör på PC:en. Vederbörande kan t ex ha fastnat och den uppringande kan då komma in utan att programmet som körs på PC:en behöver avslutas.

Modem

Fn kör vi ett Selic Multimodem som klarar upp till 1200 bps. 1200 bps är dock lite långsamt när man kör pcAnywhere. Man bör helst köra med 2400 för annars går det lite väl långsamt jämfört med att köra lokalt på PC:en. Modemets hastighet begränsar körningen om man väljer att köra på båda tangentborden.

Flödet mot modemmet kan styras av CTS. Det förutsätter dock att man har CTS även när pcAnywhere initierar mot modemmet om man kör Hayeskommando.

Inlogging

Först får man en välkomsttext och därefter får man i det första fallet möjlighet att välja terminaltyp om denna optionen är påslagen. Man får ange ett nummer som refererar en till en lista på terminaler som man får upp på skärmen. Det finns 32 olika terminaltyper att välja mellan. En av dessa är ATERM som är ett program som levereras med pcAnywhere. Man bör helst köra med någon intelligent terminaltyp, t ex ANSI eller VT100.

Efter frågan om terminaltyp får man frågan om lösenord. Man kan välja mellan att inte ha lösenord alls, ett lösenord för alla eller individuella lösenord.

Vilka program kan köras

Normalt kan alla program köras. Av naturliga skäl är grafikprogram undantagna om man kör via en teckenterminal. Editorn MicroEmacs går ej bara att köra eftersom den skriver så förbaskat mycket på bildskärmen, Editorn Siv går dock bättre att köra.

Vad skiljer detta från motsvarande remote-program till Luxor ABC

Inte mycket. Största skillnaden är att nästan alla program kan köras och att man har god support för flera olika terminaltyper och support från terminalen så att man kan köra alla tangenter på PC:en från terminal.

Vad skiljer då jämfört med Carbon Copy

Carbon Copy kan bara köra från en annan PC med ett annat serienummer av programmet Carbon Copy. Man kan alltså inte använda en vanlig terminal. Jag har själv inte testat Carbon Copy så jag kan inte svara på detaljerna som skiljer i övrigt.

Tangentkoder för pcAnywhere

PC Tangent	pcAnywhere terminalmulering
.	Esc Esc
Esc	Esc U
Upp Arrow	Esc D
Down Arrow	Esc L
Left Arrow	Esc R
Right Arrow	Esc H
Home	Esc E
End	Esc P
PgUp	Esc N
PgDn	Esc I
Ins	Esc X
Del	Esc C L
Ctrl-Left Arrow	Esc C R
Ctrl-Right Arrow	Esc C H
Ctrl-Home	Esc C E
Ctrl-End	Esc C P
Ctrl-PgUp	Esc C N
Ctrl-PgDn	Esc S Tab
Backtab	Esc I to Esc O
F1-F10	Esc S I to Esc S O
Shift F1 - F10	Esc C I to Esc C O
Ctrl F1 - F10	Esc A I to Esc A O
Alt F1 - F10	Esc A A to Esc A Z
Alt A - Z	Esc Q O to Esc Q 9
Alt 0 - 9	Esc A =
Alt=	Esc A -
Alt-	Esc S P
PrtSc	Esc S C
Ctrl-Break	Esc S I
Ctrl-Alt-Del	

Tangentsekvens Funktion

Esc Backspace Send a rubout code (decimal 127).

Esc C S Clear screen and redisplay
 Esc Z Send the next key pressed without any possible interpretation as a special pcAnywhere sequence. This sequence is normally only needed if you have customized your pcAnywhere by redefining the keystrokes used to simulate the IBM PC keyboard. For example, suppose you have changed the definition of the cursor right key on a Televideo terminal to the Televideo arrow key (the key transmits Ctrl-L). Then, if you are running a program needing a Ctrl-L as input, you must press Esc Z first, otherwise pcAnywhere will interpret the Ctrl-L as a cursor right command.

Esc T Display top 24 lines of PC-screen
 Esc B Display bottom 24 lines of PC screen

Esc S L Enable local printing (print output goes to the Host PC's printer).

Esc S R Enable remote printing (print output goes to Remote Terminal or computer's printer).

Esc S S Begin conversational mode with Host PC operator. Möjligheten att köra denna "chat mode" är mycket användbar när man skall förklara saker och ting för operatören och om man operatören bara har en telefonlinje.

Detta är originaltangenterkoderna för programmet. Jag har inte ändrat på några men det kan man göra. Observera alltså att det faktum att man t ex sätter upp och kör VT100 inte innebär att VT100:ans piltangenter supportas. Vill man ha det så får man ändra konfigurationen och då blir det tyvärr VT100:an piltangenter som gäller för alla.

Reboot

Innan man gör reboot får man en varning och måste svara Y på denna för att få boota. Denna funktion kan man helt stänga av. För att pcAnywhere skall starta igen måste det finnas en AUTOEXEC.BAT som drar igång den.

Avsluta

Man avslutar genom att köra ALOGOFF som följer med pcAnywhere.

Timeout kan sättas så att automatisk bärvägen bryts vid inaktivitet efter x sekunder. Om man bryter förbindelsen eller blir utloggad av timeout så kan enbart den som körde sist logga in. Dvs inga andra lösenord duger, utom masterlösenordet.

ATERM

ATERM måste köras på en PC eller AT och kör 8 bitar no parity. Jag har därför inte kunnat prova programmet eftersom det ej går att köra genom en UNIX-burk. Programmet kräver nämligen att man köra 8 databitar, no parity. Min PC är terminal till min UNIX-burk och jag ringer ut via UNIX-burken.

ATERM gör det möjligt att printa lokalt och att föra över filer. Några av Escape-funktioner kan man i ATERM välja menyorienterat, men det är samma funktioner som man kan nå via en vanlig terminal.

Fel

I vissa lägen, speciellt efter att man har kört DIR i DOS, kommer ekas inte den text som man skriver förrän man ger CR. Kör man program så ekas dock alla tecken direkt. Jag vet inte varför det blir så.

När jag kör med en vanlig terminal (Facit Twist) mot pcAnywhere så blir inte ÅÅÖ riktiga. Jag sänder mina hakparanteser och de ÅÅÖ som jag får i form av IBM:s 8 bitars koder försvinner helt på väg fram till min terminal. Jag har inte provat om 7H fungerar.

<1789>

Bo Kullmar

UNIX - tidningar

UNIX-tidningar

I USA finns det två bra månadstidningar som enbart ägnar sig åt UNIX, UNIX World och UNIX Review. Ingen av dessa finns såvitt jag vet att köpa som lösnummer i Sverige så du måste prenumerera på dem.

UNIX Review är en mycket seriös tidning och har i varje nummer ett speciellt tema, t ex "Resource Sharing", "Networking", "Business Applicatinos" och "The Distributed Database Landscape".

UNIX World är lite mera nyhetsinriktad och mer "flashig". Inte lika matnyttig för vana UNIX-användare som UNIX Review, men ändå mycket bra. Bra, återkommande kolumner om administration, uucp, mail, netnews, nätverk mm.

Enklast prenumererar du på tidningarna genom att skriva brev till dem och be dem debitera avgiften på något internationellt kreditkort, t ex Visa.

UNIX Review kostar 55 USD och 92 för flygpost. UNIX World kostar 38 USD.

Adresser

UNIX Review
Attn. Circulation Department
500 Howard Street
San Francisco, CA 94105
USA
Telex: 278273

UNIX World
Subscription Services
P.O. Box 1929
Marion, OH 43306
USA

Texten om UNIX-tidningar är delvis hämtad från inlägg nr 1093 i MSG, mötet UNIX av Robert Claesson. Efter att ha fått Roberts uppgifter i MSG beställde jag båda tidningarna och har kunnat konstatera att de ger värdefull information. Personligen föredrar jag UNIX World framför UNIX Review eftersom den är mera nyhetsinriktad och den innehåller en del trevligt tips om hur man skriver scriptfiler.

cshell

Normalt används "Bourne shell" i kommersiella UNIX-system. Shell är den kommando-interpretator, skal, som du "parter med" när du ger kommando till unixoperativsystemet. I PC motsvaras den av COMMAND.COM. "Bourne shell" promtar med "\$". Med prompt menas de tecken som operativsystemet skriver när det är berett att ta emot ett kommando. MSDOS skriver på samma sätt t ex "C:>". "cshell" skriver i stället "%" som prompt. På detta sätt kan du enkelt se vilken "shell" du kör.

I UNIX använder du namnet csh för att beteckna "cshell" och sh för att beteckna "Bourne Shell".

csh har en del mycket användarvänliga funktioner som saknas i sh. På AT & T har man gjort ett nytt skal som kallas för "korn shell" efter upphovsmannen vilket är ett skal från AT & T som har cshell-likna funktioner. Denna version av AT & T:s skal ännu inte speciellt spridd och jag har därför inte haft tillfälle att prova ksh.

"history" är en av de värdefullaste funktionerna i csh. Den ger en lista på de kommandon som du har utfört och du kan enkelt exikvera ett gammalt kommando i listan som det var eller med en viss förändring.

"alias" är en annan mycket populär funktion. Det gör det möjligt att skapa egna namn för unixkommandon. Jag har t ex satt upp en alias som heter dir eftersom jag ibland skriver detta av misstag när jag kör på min AT-kopia som terminal mot DS90. dir tolkas då som "ls -l" dvs unix:s motsvarighet till PC:ens DIR. (I DS90 kan l användas i stället för "ls -l".)

Start av csh

När csh startas körs först en kommandofil som heter ".cshrc". I den sätter du upp din egen miljö genom att t ex ange hur lång "history"-listan skall vara, var dina brev finns, om du vill tillåta Eof för utloggning vilket normalt i UNIX är CTRL-D och en lista över %åa "alias". Du kan starta ett nytt skal ovanpå ett gammalt på samma sätt som i MSDOS. Varje gång detta sker körs kommandofilen ".cshrc".

Efter inloggningen och efter att .cshrc har körts första gången körs en fil som heter ".login". I den sätter du upp saker och ting som skall gälla för hela körningen och bara utföras vid inloggningen. T ex path:en, dvs vilka unixbibliotek som skall sökas när du skriver ett kommando. En viktig sak som sättes upp i ".login" är terminaltypen.

Vid utloggningen körs en kommandofil som heter ".logout" och i den kan du t ex skriva "echo 'Tack för idag'" eller något annat som du vill ha utfört automatiskt vid utloggningen.

I sh finns ej dessa filer utan enbart en fil som heter ".profile" där du främst sätter upp terminaltyp och path.

Kommandofiler kan exikveras av sh eller csh. I UNIX-miljö kallar man kommandofiler för shellscript eller bara script. Om det står ett "\$" först i scripten körs den under csh annars sh. Syntaxen är lite olika och sh anses som effektivast och bäst. Du bör försöka hålla sig till en av dessa för annars blir det svårt att komma ihåg vilken syntax som gäller. Syntaxen i ".login" och ".cshrc" måste dock skrivas enligt csh:s regler. csh syntax för kommandofiler är ganska lik programmeringsspråket C.

Med csh är det möjligt att få aktuell biblioteksnamn utskrivit i promten på samma sätt som i PC. Detta är bara möjligt i senare versioner av sh om man använder ett annat kommando än cd för att byta bibliotek.

En utmärkt och trevlig bok om csh är "The UNIX C Shell Field Guide" av Gail Anderson och Paul Anderson. Förlag är Prentice-Hall. Jag köpte boken på Dillons i London för 22.60 GBP. Boken rekommenderas varmt för de som vill lära sig csh. Boken finns också i Sverige.

UNIX kommunikation

I unix finns kommandot uucp som står för Unix to Unix CoPy. uucp är ett kopieringskommando som kan användas för att kopiera filer till eller från en närlägen maskin. Det går till så att kommandot köas upp och när sedan när granmaskinen automatiskt rings upp sker själva kopieringen av filen automatiskt.

uucp är grunden för både unix:s brevsystem och USENET news. Med brevsystemet (mail) kan man skicka brev till användare på andra unixmaskiner i hela världen. USENET är en samling UNIX-maskiner som utbyter nyhetsartiklar, news, med varandra. Det är alltså ett slags distribuerat konferenssystem.

USENET

USENET är namnet på nätverket i USA som består av cirka 8300 unixmaskiner. I USA är det inte samma nätverk som tar hand om brevförmedlingen utan detta kallas för UUCP i USA. I Europa är det samma nät, EUNET, som förmedlar både news och mail.

Med USENET menar man ofta hela systemet som förmedlar news-artiklar, alltså inte bara USENET i USA.

Programvaran för att ta emot news ingår inte som mail och uucp i själva unix utan är fria unixprogram som distribueras gratis. Det är bara att få tag på programvaran från någon och kompilera den och få tag på en maskin att hämta news från.

I Sverige heter maskinen enea som är central (backbone) för EUNET. Att enbart föra över brev kostar ca 100 kronor per månad. Att ta emot news kostar från 300-400 kronor och uppåt beroende på hur mycket news man tar ner. Naturligtvis måste man vara medlem i EUUG-S också och det kostar 1000 kronor per år.

USENET erbjuder fantastiska möjligheter för den som vill hänga med vad som händer inom datavärlden. Främst är det unixvärlden som behandlas men även PC och andra datorer tas upp.

Jag tar t ex ner nyhetsgruppen comp.binaries.ibm.pc. Där distribueras PC-program, ofta i arkivformat. På detta sätt kommer fria PC-program relativt snabbt från USA till Sverige. Dessa program tar jag ner till PC och ställer till ABC-klubbens förfogande. Förhoppningsvis kan en del av dessa program distribueras på ABC-klubbens prenumerationsdisketter. Därmed får klubben tillgång till "färskvara" och inte "gamla" PC-SIG-program som andra klubbar också har tillgång till.

För att läsa USENET news behöver man ett konto på en unixmaskin som har news och sedan startar man bara ett av programmen för att läsa news. Vanligen finns det också hjälpfiler sk manfiler för dessa program samt onlinehjälp i programmen för att läsa news.

Det bästa sättet att lära känna USENET, att köra på en unixmaskin som har tillgång till USENET news. Det finns speciella texter som distribueras över USENET regelbundet för nya användare. Några av dem har jag lämnat över till ABC-bladet för publicering.

Nyhetsläsningsprogrammen läser själva artiklarna som lagras i en fil per artikel vanligen under en bibliotekshirarkin som heter /usr/spool/news. Programmen som används för att läsa news heter readnews, vnews, rn och vn. readnews och vnews är de program som följer med newsprogramvaran och de är också de enklaste programmen. rn och vn är bättre och distribueras separat som fria program. rn är bäst och en fördel med rn är att man slipper se texter flera gånger om de har postats till flera nyhetsgrupper.

De som vill prova USENET kan få ett konto i min maskin och läsa den news som jag tar in.

<1789>

Bo Kullmar

ProComm Plus

ProComm Plus är bättre än tidigare versioner av ProComm. Allt är lite tjugigare gjort, handboken är bättre och onlinehjälp finns. Samtidigt tycker jag att det saknas en del.

Kermitfunktionerna och VT100 emulering-en kunde varit bättre. Support för svenska tecken i ProComm hade varit bättre. Support för split speed saknas, men det burkar ju vara så i alla amerikanska program. Likaså saknas stöd för videotex.

I många fall kan man nog klara sig med vanliga ProComm, men har man gjort rätt för sig och betalt för den så får man köpa ProComm Plus för 25 dollar och den summan tycker jag att programmet väl är värt.

ProComm Plus

Datastorm Technologies har gjort en ny ProComm. Den är inte user-supported som den gamla var. Det innebär alltså att ProComm Plus är ett vanligt kommersiellt kommunikationsprogram som kan köpas.

Har man betalt för den tidigare versionen av ProComm får man dock ett erbjudande att köpa nya Plus versionen för 25 USD. Annars kostar ProComm + 75 USD.

I USA distribueras fritt en demoversion av ProComm + under namnet ProComm Plus Test Drive. Denna får dock inte distribueras utanför Nordamerika. Detta hindrar dock inte att den har kommit hit eftersom den bl a har distribuerats worldwide över USE-NET. Förmodligen vill man inte att demoversionen kommer till Europa eftersom få här tydligen betalar för ProComm! Skärpning!

Vad skiljer ProComm 2.4.2 och ProComm Plus 1.0?

Handboken mycket mera omfattande och välgjord än handboken till ProComm 2.4.2. Den innehåller nu drygt 300 sidor. Flera finesser har tillkommit i programmet med bl a bättre hjälpfunktioner. Fler överföringsprotokoll finns. Kommandosammanställningen får man numera upp om man trycker ALT-Z och den är uppdelad i klara grupper.

Hjälpfunktioner

Om man har valt en funktion i ProComm Plus kan man alltid trycka på ALT-Z och får då upp en hjälptext på en eller flera sidor.

Meny

ProComm Plus kan användas med hjälp av en Meny. Man kan välja vilken tangent som startar menyn. Detta måste tyvärr vara ett skrivbart tecken varför man inte kan sända just detta tecken till värddatorn. Alla funktioner i ProComm Plus kan väljas på detta sätt i stället för med en ALT-tangent plus en annan tangent.

Dialing Directory

Flera filer, som vardera kan rymma upp till 200 nummer, kan användas som dialing directory. Registreringen av nummer är användarvänligare än i gamla ProComm. En kommandoström, script, och olika terminalemuleringar kan kopplas till varje enskilt nummer.

Hastigheter

ProComm Plus klarar även hastigheterna 38400, 57600 och 115200 vilket inte tidigare versioner gör. Detta är främst användbart om man vill överföra filer via en kabel till en annan PC. Detta kan t ex användas om man har en 5 " flex på den ena maskinen och en 3.5" flex på den andra. COM1 - COM8 kan användas.

Scriptfiler

Med ALT-R kan man automatiskt skapa en scriptfil. På detta sätt skapar ProComm + automatiskt en scriptfil av det som man kör. Dvs om man vill ha en scriptfil för att automatiskt logga in på ABC-Klubben så väljer man ALT-R och anger ett filnamn där scripten skall lagras. Sedan gör man en vanlig inloggning och gör ALT-R igen när man har fått vad man vill ha. Efteråt kan man behöva redigera scriptfilen lite och ta bort det som man inte vill ha med.

Det finns i program + flera scriptkommandon, men de som finns i version 2.4.2 är kompatibla med ProComm plus:s scriptfiler. Jag kan därför skapa in inloggnings-script för ABC-klubben med hjälp av ProComm Plus och sedan skicka in den till monitorn så att de som kör med 2.4.2 ProComm kan använda den som utgångspunkt.

Definition av tangenter

ALT-M finns som i tidigare version för att definiera text för ALT-0 till ALT-9. Nytt är ALT-F8 där man kan definiera om F1-F10, Shift F1-F10, CTRL F1-F10 och andra specialtangenter för den emulerade terminaltypen. Dessa funktioner definieras alltså per terminaltyp.

Dock kan man inte på detta sätta definiera svenska tecken. Det går inte heller att använda "Translation Table", som fungerar på samma sätt som i tidigare version av ProComm. "Translation Table" byter alltså enbart ut text som kommer från värddatorn.

För att ordna ÅÄÖ rätt måste man som tidigare använda 7H eller liknande program. SEVENH.ARC är arkivet som innehåller 7H och finns tillgängligt i monitorn eller kan beställas på diskett. Jag tror att den i det senare fallet finns med på Kermit-disketten. För att 7H skall fungera måste man i "Setup" (ALT-S), "General Options", sätta "snow removal" on (L).

Setup

Setupfunktionerna är utökade och mera användarvänliga. Numera har man fört in sättning av färg här. I tidigare version av ProComm var färgsättningen en separat funktion.

ProComm Plus frågar alltid om man vill spara förändringarna ifall man har ändrat något. Default är "yes".

Hostmode

Med Hostmode kan man använda ProComm Plus som en minimonitor. Funktionerna för Hostmode är förbättrade. Man kan göra sitt system öppet eller slutet. Säkerheten är bättre, man måste göra en användare privilegierad för att vederbörande skall kunna komma åt DOS. Ett litet program finns med för att skriva brev med.

Filöverföring

Som i tidigare versioner av ProComm väljer man filöverföring med PgUp och PgDn. Nu finns support för några flera överföringsprotokoll, bl a Sealink. Man kan också definiera tre egna överföringsprotokoll, dvs program.

Kermitrutinerna verkar dock vara samma som i den tidigare ProComm. Stöd finns inte för stora kermitpaket och kommandona mot en Kermitserverer (ALT-K) är fortfarande ganska begränsade. Kermitrutinerna är också lite buggiga som i tidigare version av ProComm.

User Hot Key

Två "User Hot Key" finns, som kan kopplas till andra program. En liten editor finns med och är kopplad till ALT-A. En funktioner för att läsa textfiler finns också, ALT-V.

File Spec

Som tidigare kan man göra DIR från PRO-COMM på PC:ens filer. Detta sker med kommandot ALT-F. Nytt är att filinformationen läses upp blixtnsnabbt.

<1789>

Bo Kullmar

CD - ROM

CD-skivor för data

En av de mest intressanta nyheterna i smådatorernas tillbehörsflora under de senaste åren är CD-skivan för datalagring, sk CD-ROM. CD, som betyder Compact Disk, har ju som bekant blivit en mycket populär efterföljare till de vanliga LP-skivorna för inspelad musik. Eftersom ljudet lagras digitalt, på samma sätt som en dator lagrar sin information, är det en naturlig tanke att fylla skivan med data istället för musik. Det är oerhörda mängder information som får plats på en enda CD-skiva: 540 megabyte, lika mycket som 1500 disketter, eller 25 normala hårddiskar.

Se men inte röra

ROM står, som de flesta säkert vet, för Read Only Memory. Och det betyder att en CD-ROM kan läsas, men inte skrivas. Just den egenskapen gör att det krävs lite speciella applikationer för att kunna utnyttja skivan på bästa sätt. Som exempel kan vi ta ett uppslagsverk. All text i en hel encyklopedi får med god marginal plats på en CD-skiva. Med hjälp av sökprogram kan man enkelt finna alla artiklar där ett visst ord ingår. Initialkostnaden för att producera en CD är hög, men att pressa varje skivexemplar kostar bara i storleksordningen tio kronor. Därför blir CD-skivan som databärare intressant för produkter där stora datamängder ska ut i massupplagor. På köpet får man fördelarna av ett inbyggt skydd mot ändring och förfälskning. Användaren behöver inte bry sig om att säkerhetskopiera en CD, eftersom den är i det närmaste helt oförstörbar. (I alla fall om man inte behandlar den extremt illa.)

Gratisprogram från hela världen

PC-SIG är en förening i USA som specialiserat sig på att distribuera fria program till PC-datorer. Med fria program menas då både riktiga gratisprogram och sådana som får kopieras fritt, men som man måste betala en slant för att få använda. Mot en blygsam avgift, som ska täcka media- och expeditionskostnader, kopierar de ut disketter ur sitt ca tusen disketter stora programbibliotek. Priset är för närvarande 6 dollar per diskett, och det är ju inte så farligt. Men om man skulle beställa alla tusen disketterna, skulle det kosta 36000 kronor. Då finns det ett bättre sätt. För 2900 kronor får man en CD-skiva med ALLA PC-SIGs program. Man måste sen förse sin dator med en CD-läsare för 5 - 10000,-, men summan blir ändå avsevärt lägre än diskettpriset. Efter den installationen kan man fritt botanisera i världens största programbibliotek för PC, och i lugn och ro "plocka russin ur kakan".

Tveksam standardisering

CD-ROM är standardiserade med avseende på spår- och sektorformat. Varje skiva består av 60 minuter. Varje minut består av 60 sekunder som vardera består av 75 sektorer om 2048 bytes. Indelningen i minuter och sekunder härstammar givetvis från släkt-

skapet med musik-CD:n. Av detta kan man ganska lätt räkna ut att läshastigheten är 150 kbytes/sekund, i runda drag en fjärdedel av hastigheten hos en hårddisk, men avsevärt snabbare än diskett.

Tyvärr går inte standarden längre än till spår- och sektorformatet. Någon standard för hur man ska lagra bibliotek och filer under exempelvis MS-DOS finns inte. Inte heller finns det någon standard för hur hårdvaran ansluts och programmeras i datorn. Varje tillverkare gör på sitt eget sätt. Sammantaget får detta ganska märkliga konsekvenser för användaren. När man köper en applikation på CD-ROM, t ex PC-SIGs skiva, får man en diskett på köpet. Denna innehåller en drivrutin som endast passar den tillhörande CD-skivans filformat. Det är således inte, som brukligt i andra sammanhang, hårdvarutillverkaren som tillhandahåller drivrutinen. Därför måste det på disketten finnas flera upplagor av drivprogrammet, för de olika fabrikaten av CD-läsare. Det är Philips, Sony och Hitachi som är störst idag, men andra fabriker tillkommer efterhand. Om man har mer än en CD-skiva i sin samling måste man ändra CONFIG-filen och resetta maskinen varje gång man byter skiva. Tänk om man hade varit tvungen att utföra motsvarande operation i sin stereoeanläggning varje gång man ville spela Whitney Houston i stället för Vivaldi!

Installation i datorn

Att installera en CD-läsare i sin PC kan ha sina sidor. Om man har ledigt utrymme i datorlådan kan man välja en inbyggnadsmodell i samma storlek som en normal full- eller halvhöjds hårddisk. Annars får man välja en fristående låda. I båda fallen krävs det att man sätter in ett speciellt kontrollkort som CD-läsaren ansluts till. På kortet finns det byggnadsanvisningar för avbrotts- och DMA-kanaler samt för portadress. Det gäller att hålla tungan rätt i mun och att känna sin dator väl, så att man inte väljer kanaler och adresser som redan är upptagna. Dels skiljer det lite mellan en PC/XT och en AT när det gäller vad som är ledigt i en "tom" dator. Dels kanske man redan har installerat kort som på olika sätt tar de tillgängliga resurserna i anspråk. Inställningarna måste man sen komma ihåg vid mjukvaruinstallationen.

Det drivprogram som PC-SIG levererar är skrivet av Meridian Data Inc., och förekommer även tillsammans med CD-skivor från andra leverantörer. Programmet är lite av en "tvästegraket". Installationsprogrammet patchar först DOS så att det går att använda volymer större än 32 MB. Därefter lägger det in raden "DEVICE=SONY.SYS" (eller motsvarande för Philips eller Hitachi) i CONFIG-filen. Efter reset av PC:n går det nu att läsa CD-skivan som om den vore en vanlig hårddisk. Patchning av DOS kan vara en riskabel affär, och volymer större än 32 MB ger problem tillsammans med vissa program. Om man bara får igång det, verkar dock PC-SIGs skiva att fungera

tillfredsställande. Meningen är ju inte att man ska köra program direkt från CD:n. Istället kopierar man vad man behöver till en vanlig hårddisk eller flexskiva. CHKDSK går inte att köra på CD-skivan, och i bruksanvisningen varnas man uttryckligen från att försöka.

Jag misslyckades först med att få det att fungera i en Toshiba portabel maskin. Orsaken var att patch-programmet letade efter operativsystemets huvudfil under det dolda filnamnet MSDOS.SYS eller IBMDOS.COM. Men på Toshiba's systemskivor heter filen TDOS.COM. Likaså hade jag problem att få det att fungera i en maskin med MS-DOS version 3.21. Patch-programmet kände bara till DOS 3.10 och 3.20, och vägrade att arbeta vidare. Man kan gissa att stöd för senare DOS-versioner tillkommer efterhand. Men den här typen av problem är ju, så att säga, inbyggd i program som måste patcha annan programkod.

Om vi kikar runt hörnet...

Det nära släktskapet mellan CD för musik och för data gör att kombinationsspelare till lågt pris kan tänkas bli vanliga i framtiden. Sådana kan bli intressanta för hobby- och hemmabruk, medan det för professionell användning kanske är intressantare med små kompakta enheter som kan monteras in i datorn på samma utrymme som en halvhöjds flexskivenhet upptar.

Skrivbara CD går många och väntar på, och i viss mån finns de redan i form av sk WORM-enheter. WORM betyder "Write Once Read Many" och det innebär att man endast kan skriva EN gång på varje plats på skivan. Data som man ändrar måste skrivas om på en oanvänd del av skivan, och den gamla platsen blir då förbrukad. Detta gör att skivan så småningom "tar slut" även om den inte innehåller så mycket data. I det nuvarande utförandet är skivorna inte kompatibla med CD-ROM. Lagringskapaciteten är också lägre, vanligen i storleksordningen 200 MB. Vanliga hårddiskar kan, ännu så länge, konkurrera både pris- och prestandamässigt, så WORM-tekniken kommer antagligen att bli förbehållen speciella behov. Ett exempel skulle kunna vara arkivbeständig säkerhetskopiering. CD-ROM, däremot, har den stora fördelen att man kan volymkopiera (=pressa) mycket stora datamängder till en låg kostnad. Till och med vid relativt små upplagor blir CD lönsammare än WORM.

Innan CD-läsare kommer att kunna slå igenom som varje datorägares egendom tror jag att det krävs en betydligt hårdare standardisering än vad vi har idag. Kanske kommer något av de befintliga formaten att utkristallisera sig som "industristandard".

<1019>

Anders M Olsson

PC-Kermit

En ny version finns nu för PC-Kermiten. Det är version 2.30. Den finns också patchad för split speed i Sverige och heter då: "IBM-PC Kermit-MS: V2.30 split-speed 18 Feb 1988".

Nya funktioner

Flera nya funktioner finns i PC-Kermit. Jag kan inte redogöra för alla nya funktioner eftersom jag inte körde så mycket på tidigare versioner av PC-Kermiten. PC-Kermiten utvecklas ständigt, just nu har man släppt en testversion av PC-Kermit 2.31. Observera att jag inte har tillgång till 2.31 versionen ännu utan allt gäller 2.30 versionen.

Bland nyheterna i 2.30 finns scriptfiler. Scriptfilerna är dock tämligen enkla, men är användbara för att göra en automatisk inloggning i ett system.

Transmit är ett nytt kommando. Detta gör det möjligt att köra sk rå filöverföring till värdatorn i ren ASCII. Text läses från en ASCII fil i PC:en och läggs ut på linjen medan Kermit väntar på en enkel teckenprompt, vanligen i form av en linefeed innan nästa rad sänds. På detta enkla sätt är det möjligt att sända text till t ex MSG utan att behöva ange fördröjningstider per rad.

PC-Kermit kan emulera en Tektronix 4010 grafikterminal. Det är en blandning av Tek 4010 och 4014 features. Stöd finns för EGA, CGA, Hercules och Monokort i PC:en. Vad jag vet är PC-Kermit det enda fria terminalprogram som innehåller emulering av en grafikterminal.

Definition av tangenter

Definition av tangenter kan göras så att ÅÄÖ kan fås att fungera som vi vill. En initieringsfil som sätter upp ÅÄÖ riktigt finns med den Kermit som klubben distribuerar. 7H behöver alltså inte användas.

Alla tangenter kan definieras och man kan även definieras några funktioner i terminalprogrammet så att man kopplar dem till en tangent. Från början är ALT-X definierad för att gå tillbaka till Kermits kommandorad och ALT-H ger en hjälpmeny varifrån man kan utföra en del funktioner, Jag har själv definierat exit till DOS på ALT-F4 så att detta blir kompatibelt med Procomm.

De sista textsidorna kan man återse med PgUp och PgDn tangenterna. Ett 10-tal sidor sparas och kan på detta sätt åter ses.

PC-Kermit

Kermit

Kermitfunktionerna är mycket bra och stöder stora paket, men inte sliding windows. Kör man mot senaste versionen av UNIX-Kermit som också supportar stora paket kan man hämta filer med paketstoleken 800 bytes. Därvid blir den effektiva överföringen hög.

Sliding windows innebär att man skickar flera paket utan att vänta på ACK för varje paket. Det är därför det går snabbare. Stora paket är ett annat sätt att öka hastigheten på. Vanligen använder man antingen sliding windows eller stora paket. PC-Kermit stödjer enbart stora paket medan Procomm stödjer enbart sliding windows.

Vad saknar Kermit?

PC-Kermit innehåller inte något register för telefonnummer och inget dialkommando för att ringa. Man kan dock göra scriptfiler som sänder AT (hayes) kommandon till ett modem.

Procomm's flärdsamma popprutor finns inte utan kommando ges på en kommandorad. Å andra sidan kan man skriva frågetecken på kommandoraden och får då hjälp undan för undan om man vill ändra något i setup. Setupkommandon kan inte sparas utan vill man det måste man skriva in det i MSKERMIT.INI filen.

Slutsatser

Jag har själv bytt ut Procomm Plus mot PC-Kermit version 2.30. Anledningen till detta är dels att PC-Kermiten emulerar en VT102 terminal bättre än Procomm och att PC-Kermit har bättre kermitfunktioner.

Jag överför numera en del PC-program från DS90 som kommer från USENET och då är PC-Kermiten MYCKET snabbare än Procomm.

Eftersom jag kör med min PC direktanslut till min DS90 gör det inget att PC-Kermiten saknar telefonnummerregister. Jag ringer ändå ut med UNIX-Kermits dialkommando.

Förbättringar i testversionen av 2.31

Detta är enbart sammanfattning och översättning från text som beskriver PC-Kermits testversion 2.31-test4.

BIOS-anrop som alternativ användas av Kermit i stället för att Kermit går direkt mot hårdvaran.

Attributpaket kan överföra med storlek, datum och tid för filer. Få Kermitversioner klarar detta idag, men IBM CMS Kermit och PDP-11 Kermit gör det. C-Kermit för bli UNIX kommer inom kort att stödja det.

Transaktionslogg har tillkommit

- * Kermit kan köras från en DOS fil genom pipes och omdirigering av input.
- * Kermits kommandoavtolkare kan referera till variabler som anropas på en kommandorad.
- * Emuleringen av Tektronix 4010 grafikterminal har förbättrats.
- * Scrolling av text har förbättrats när topp och bottenraderna inte rullar.
- * Felmeddelanden har förbättrats.
- * Flera SHOW kommandon har tillkommit.
- * 8-bitars kommandon tillåts nu med några få undantag,
- * Ett nytt Kermitverb har tillkommit som motsvarar DEC VT10x Hold Screen key funktionen. Fn är det ej kopplat till någon tangent. VT102 emulatorn supportar nu escape sekvensen ESC Å 1 2 h/l. Detta är en ANSI specifikation.

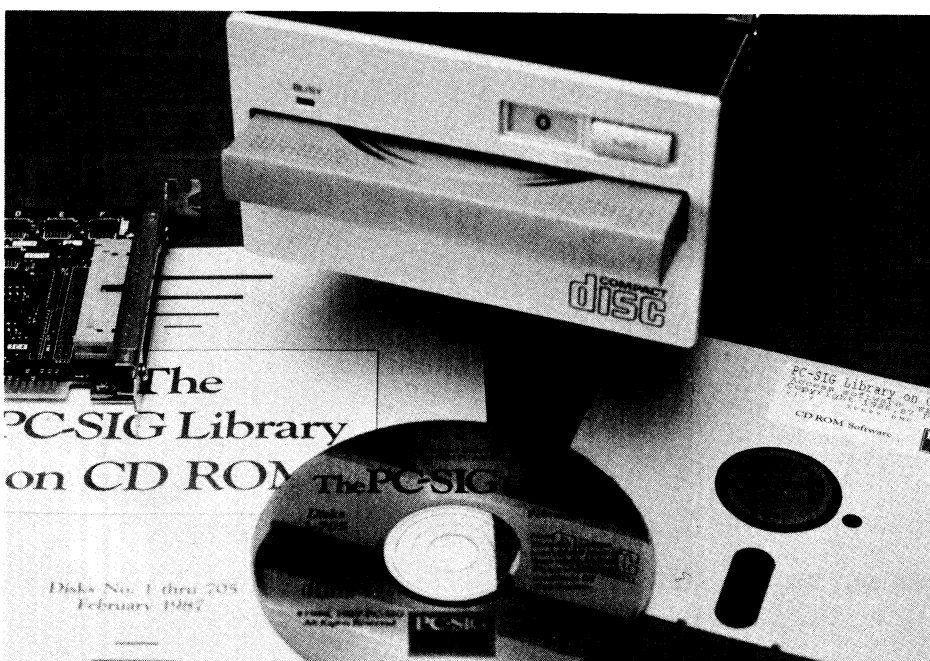
Förbättringar för VT102:s 25:e rad

- * Filer som öppnas "read-only" ges nu DOS DENY-NONE.
- * Kommandot SPACE kräver inte längre CHKDSK.COM.
- * Ett nytt scriptkommando, WAIT, har tillkommit.
- * Bättre hantering av ev ekning av XOFF.
- * CD är ny en synonym för CWD. Denna ändring uppskattar jag mycket!
- * PUAUSE verb har tillkommit.
- * Ett hjälpkommando har tillkommit.

- * Slutligen, MS Kermit 2.31 fungerar nu bra under MicroSoft Windows.

<1789>

Bo Kullmar



SQRROOT

```

1 REM Insänd av Leopold Lundström <26
94> 1987-12-30 15.36.04 (DUMP)
10 REM +-----+
11 REM ! Program .... SQRROOT
12 REM ! Utgåva 1.1 1986-09-06
13 REM ! av (c) L Lundström <2694>
14 REM ! För ABC 80
15 REM ! Minne 16/32 Kbytes
16 REM +-----+
17 REM ! Programmet efterliknar den
18 REM ! algoritm, som förr användes
19 REM ! i skolan för att manuellt
20 REM ! beräkna kvadratrötter.
21 REM +-----+
97 REM
98 REM DIM / INMATNING
99 REM
100 IF PEEK(65053%)>128% THEN N%=700%
ELSE N%=2800%
110 N2%=N%/2% : DIM P%(N%),S%(N2%),T%(N
%),T$(N%),U$(N2%+1%),Ä$=-1%,S$=1%,S$(1
%)=3%,A$=5%
120 R%=1% : A8%=1% : S%=78% : A$=' ' : S
$='J' : S$(0)='Ja' : S$(1)='Nej'
130 : INP(4%);CHR$(12%);
140 : TAB(PEEK(590%)/2%-16%)<<< BERÄKN
ING AV KVADRATROT >>> : ;
150 : 'Tryck på < mellanslag > och ber
äkningen avbryts!
160 : 'För att avsluta programmet ge "t
al" S'
170 : : ONERRORGOTO 170 : T$=' '
180 : 'Ge ett tal ' ;
190 GET Ä$ : E%=ASC(Ä$)
200 IF E%=13% OR (E% AND 95%)=83% THEN
GOTO 240
210 IF E%=8% AND N1%>0% THEN GOSUB 300
220 IF E%<46% OR E%>57% THEN GOTO 190
230 : Ä$ : : T$=T$+Ä$ : N1%=N1%+1% : GOT
O 190
240 IF T$=' ' OR E%=83% THEN END
250 GOTO 1000
297 REM
298 REM KORRIGERA
299 REM
300 R9%=PEEK(65011%) : K9%=PEEK(65012%)
-1%
310 IF K9%<0% THEN K9%=PEEK(590%) : R9%
=R9%-1%
320 : CUR(R9%,K9%);' ' ;CUR(R9%,K9%);
330 N1%=N1%-1% : T$=LEFT$(T$,N1%)
340 RETURN
997 REM
998 REM "NORMERING"
999 REM
1000 K%=INSTR(1%,T$,'.') : IF K% THEN IF
K%=1% THEN T$='0'+T$ : GOTO 1000 EL
SE GOTO 1030
1010 IF LEN(T$) AND 1% THEN T$='0'+T$
1020 K%=LEN(T$) : GOTO 1060
1030 IF LEN(LEFT$(T$,K%-1%)) AND 1% THEN
T$='0'+T$ : K%=K%+1%
1040 IF LEN(RIGHT$(T$,K%+1%)) AND 1%-1%
THEN T$=T$+'0'
1050 T$=LEFT$(T$,K%-1%)+RIGHT$(T$,K%+1%)
1060 K1%=INT(K%/2%)+1% : K2%=INT(LEN(T$)
/2%) : K3%=LEN(T$)
1070 FOR I%=1% TO K3% : T%(I%)=VAL(MID$(
T$,I%,1%)) : NEXT I%
1080 FOR I%=1% TO K3% : IF T%(I%)=0% AND
T%(I%+1%)=0% THEN A9%=A9%+1% : NEXT
I%
1090 : ; : 'Roten=';
1100 ONERRORGOTO 0
1997 REM
1998 REM FÖRSTA FAKTOR
1999 REM
2000 F%=INT(SQR(T%(1%)*10%+T%(2%))) : S%
(1%)=F% : GOTO 4000
2997 REM
2998 REM FAKTOR
2999 REM
3000 R%=R%+1%
3010 A%=INT(SQR(R%)+.5) : S=0% : T=0%
3020 IF A9%>R% A%=R%
3030 IF A%<A8% THEN A%=A8% ELSE A8%=A%
3040 A1%=A%+1%
3050 FOR I%=0% TO A%
3060 S=S+S*(I%)*10^A1%
3070 A%=A%-1%
3080 NEXT I%
3090 FOR I%=R%-1% TO R%+A1%
3100 T=T+T*(I%)*10^A1%
3110 A1%=A1%-1%
3120 NEXT I%
3130 IF S=0% THEN F%=SQR(10%*T) ELSE F%=
INT(T/S)
3140 S%(R%)=F%
3997 REM
3998 REM MULTIPLICERA
3999 REM
4000 M%=0%
4010 FOR I%=2%*R% TO R% STEP -1%
4020 P%(I%)=S%(I-R%)*F%+M%
4030 M%=INT(P%(I%)/10%)
4040 P%(I%)=P%(I%)-10%*M%
4050 NEXT I%
4060 P%(I%)=M%
4997 REM
4998 REM SUBTRAHERA
4999 REM
5000 B%=0%
5010 FOR I%=2%*R% TO R%-1% STEP -1%
5020 IF P%(I%)>T%(I%) THEN T%(I%)=T%(I%)
+10% : T%(I%-1%)=T%(I%-1%)-1%
5030 T%(I%)=T%(I%)-P%(I%) : IF T%(I%)<0%
% B%=-1%
5040 NEXT I%
5050 IF R%>1% IF T%(R%-1%)<0% OR T%(R%-2
%)<0% GOSUB 8000 : F%=F%-1% : S%(R%
)=F% : GOTO 4000
5997 REM
5998 REM ADDERA
5999 REM
6000 M%=F%
6010 FOR I%=R% TO 0% STEP -1%

```

Hårddisk-kassett

På Datormässan i Sollentuna visade Tranfor Data AB en stor nyhet till XT, AT 386-datorer. Det är en hårddisk-kassett, dvs en hårddisk monterad i en kassett med handtag som är lätt i- och uttagbar i datorns frontpanel. Kassetten har standardmått och kan därför även monteras i äldre Tranfor-datorer.

Hårddisken i kassetten är på 20 Mbyte och mycket stöttålig. kassetten levereras i en praktisk väska för transport och lagring.

Användningsområdena är många. Först och främst är kassetten lämplig som ett billigt och mycket praktiskt back-up-system för den fast hårddisken.

För alla som har behov av stor datasäkerhet, t ex försvaret, är detta en synnerlig bra lösning. Kassetten kan lätt tas ur och låsas in i ett kassaskåp. I sådana sammanhang kan det vara lämpligt att ej ha någon fast hårddisk utan endast en eller två kassetter. Då riskerar man ej att av misstag lägga data på den fasta disken.

Det finns fler användningsområden. Projektarbete, t ex CAD, där man kan lägga stora projekt på olika hårddisk-kassetter. Revisorer kan skilja stora klienter och lägga dem på olika kassetter. Lärare bär med sig sin egen kassett till och från lektionen.

Programförändringar och systemhjälp kan göras centralt och många resor kan undvikas. Exempelvis ett företag med filialer runt om i landet. Vid problem eller programförändringar behöver ej företagets dataspecialist åka runt och besöka filialerna. Kassetterna görs i ordning centralt och postats i sin praktiska väska till filialerna.

Priser exkl moms

Priser i samband med nyleverans av Tranfor AT-datorer:

Komplett inbyggd hårddisk-kassett:	6 520:-
Extra kassetter	5 470:-
Inbyggd kassett-ram exkl hårddisk	2 000:-

För ytterligare information kontakta **Tranfor Data AB**, Box 277, 191 23 Sollentuna, 08-96 01 80.



Rad- annonser

Köpes
Traktormatere
Arkmatere
till Fujitsu:s skönskrivare SP-320 (=ABC874)

<7453>
Dag Karlsson
Fräsaregatan 12
582 66 Linköping
013-15 50 56

Säljes
ABC802 med tangentbord 55
Floppy 2*160 kB
Expansionsenhet
Skrivare Microline 82A
Kassettpelare
SmartAid-kort 800

<220>
Jan Erik Berglinn
0171-202 80

Säljes
ABC806
ABC832
ABC77
Epsonskrivare RX-80
Komplett med ORD800 och en del spelprogram mm Allt i gott skick

Pris: 5.000:-

<6535>
Mats Bende
Bladvägen 21
541 41 Skövde
0500-304 56

Säljes
Proffsigt registerprogram till ABC800-serien och DTC. Blixtnabb ISAM, max 10 sökfält per sorteringsordningar. Statistik, etikettrutin, rapportgenerator. Kan integreras med ordbehandling. Utförlig bruksanvisning medföljer.

Pris: 725:-

<5943>
Christer Lyrholm
0295-431 67

Säljes
Dator ABC800M, bildskärm ABC815, HR-kort 16 kB, diverse original ABC-programvara.

Pris: 2.750:-

Expansionskort 64 kB till ABC800

Pris: 475:-

Matris skrivare Epson FX-80, interface seriellt och parallellt.

Pris: 2.750:-

Fujutsi SP-320 (=ABC874), skönskrivare med bästa prestanda och i yttersta kvalitet. Interface seriellt och parallellt. Snabb och effektiv, oanvänd och packad i originalkartong. Kostade för ett år seda ca 13.000:-

Pris: 5.300:-

<7453>
Dag Karlsson
Fräsaregatan 12
582 66 Linköping
013-15 50 56

Säljes
ABC802
Extra tangentbord ABC22 och 128 kB minne
ABC832 flexskiveenhet
ABC890 expansionslåda
Ordbehandlingsprogram
Registerprogram

Pris: 4.200:-

Trygve Grahn
Högbygatan 50
590 60 Ljungby
013-652 63
011-24 04 47 (a)

Säljes
Victor PC med 21 MB MEGACARD, 2 st diskdrivar om 360 kB/st
EGA-kort
färgskärm
640 kB primär-minne
printer
mus
programvara
Helt komplett, 12 mån, privat och litet använd i totalt nyskick. Säljes tyvärr pga ändrade arbetsförhållande.

Pris: 23.500:-

<6659>
Bertil Lindahl
040-41 03 75 (säkr e 17.00)

Säljes
ABC80 med 80 tkn
Monitor
bandstation
Tjugotalet ABC-kassetter ingår

Allt i fint skick

Pris: 1.500:-

<4661>
Peter Kindström
0270-685 79

Säljes
Program SQUEEZE CROSSE 800 F v 1.21
2 originaldisketter (640 kB) + manual
Komprimerar BASIC-kod, ger korsreferenser

Pris: 1.000:-

SKYDD 800 v 2.2
2 originaldisketter (640 kB) + manual
Kopieringsskyddar program

Pris: 500:-

<6829>
Torsten Sikström
Box 364
851 06 Sundsvall
060-52 60 20

Säljes
Beg Microline 80 med serie- och parallellinterface

Pris: 1.000:-

<7227>
Anders Anduren
08-712 39 68

Säljes
ABC80 med ny kåpa
80 tkn och numeriskt tangentbord
Bandstation, äldre modell
ABC830 diskdrive
ABC890 expansionsenhet med tillbehörskort
SuperSmartAid
Skivor och band med nytto- och nöjesprogram
Litteratur och dokumentation

Till högstbjudande

<7113>
Rolf Hertler
040-19 13 00

Säljes
ABC806 dator
ABC77 tangentbord
ABC832 diskdrive
ABC80 expansionslåda
ABC812 färgskärm
Epson FX-80 printer

Pris: 13.000:-

<5601>
Björn Hedin
Orrstigen 5 A
752 52 Uppsala
018-32 08 34

Säljes
ABC80 med 32 kB minne
ABC830 flexskive-enhet
ABC890 expansionsenhet
ABC821 bandstation

<7279>
Daniel Johansson
0491-191 83 (kvällstid)

Billigt till försäljning
Tangentbord ABC77
Hölje för ABC806 (ny)
Hölje för ABC812 svart (ny)
Högupplösningkort för ABC800
BÅteriklocka med autostart etc för ABC800
2055-minneskort 8k-RAM
Serie-interface för RX-80
Strömsförsörjning med HF-modul för ABC80
Bandspelare för ABC80

S IIsöe
040-29 15 55 (8.00-16.30)

Säljes
Portföljdatorn Epson PX8 med bl a ordbehandlingsprogram

Pris: 1.800:-

Trygve Grahn
Högbygatan 50
590 60 Ljungby
013-652 63
011-24 04 47 (a)

Säljes
Facit DTC2 (som ABC806)
Färgskärm
HR-grafik
128 kB RAM-disk
2*640 kB diskdrive

Pris: 7.000:-

Facit DTC2
Som ovan med med 10 MB hårddisk

Pris: 9.000:-

<2548>
Göran Hellström
0120-147 48

Säljes
GRUNDMATTE Del 1 o 2
Grundmatte är ett bra pedagogiskt program till ABC80, där man övar det fyra räknesätter. Programmet ligger på originaldiskett

Pris: 100:-

<5523>
Hugo Wikström
Betesvägen 24
871 53 Härnösand
0611-106 75 (e 15.30)

ABC-Syd

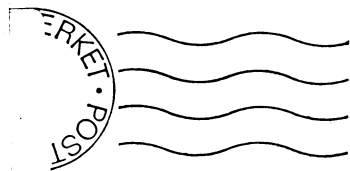
**Intresserade inbjudes
till mitt "stall" Mardal-
Ängelholm tisdagen
den 27 september
1988 kl 19.00**

Ring 0431-271 29 så får du vägbeskrivning. Om du har önskemål om samåkning så skall jag försöka förmedla detta.

Jag riggar en ABC80 och en PC/AT för programbyten och MSG-utdrag.

Väl mött

<4781>
Stig C Holzberg



Kom ihåg att anmäla adressändring i tid

ABC- KLUBBENS PUBLIKATIONER

SAMLINGSNUMMER

PRISLISTA OLIKA DATAFORMAT

		.K	.E	.D	.Q	.8
Samlingsnummer 1980-81 inklusive diskett/kassett nr 1-2	SN1. (kod)	125:-	215:-	185:-	160:-	180:-
Samlingsnummer 1980-81, endast tidningar	SN1	2	4	2	1	1
Samlingsnummer 1982 inklusive diskett/kassett nr 3-8	SN2. (kod)	150:-	420:-	330:-	220:-	205:-
Samlingsnummer 1982, endast tidningar	SN2	6	12	6	2	1
Samlingsnummer 1983 inklusive diskett/kassett nr 9-11	SN3. (kod)	125:-	260:-	215:-	160:-	180:-
Samlingsnummer 1983, endast tidningar	SN3	3	6	3	1	1
Samlingsnummer 1984 inklusive diskett/kassett nr 12-13	SN4. (kod)	125:-	215:-	185:-	160:-	180:-
Samlingsnummer 1984, endast tidningar	SN4	2	4	2	1	1
Samlingsnummer 1985 inklusive diskett/kassett nr 14-17	SN5. (kod)	140:-	320:-	260:-	175:-	195:-
Samlingsnummer 1985, endast tidningar	SN5	4	8	4	1	1
Samlingsnummer 1986, inklusive diskett/kassett nr 18-21	SN6. (kod)	160:-	340:-	280:-	195:-	215:-
Samlingsnummer 1986, endast tidningar	SN6	4	8	4	1	1
Samlingsnummer 1980-86 med diskett/kassett nr 1-21	SN1-6. (kod)	800:-	1745:-	1430:-	1045:-	1130:-
		21	42	21	7	6

Siffran under priset avser antal kassetter/disketter som ingår

Det går att beställa enbart flexskivor för samlingsnummer om Du varit medlem det året. Se pris nedan.



PRENUMERERERA PÅ DISKETT!

Priser programdisketter och -kassetter

ABC-DOS

	Pris enstaka beställning	Prenumerationspris
K=Kassett	30:-	*
E=Enkel Density 40 spår (priset avser två skivor per kassettnummer)	55:-	45:-
D=Dubbel Density 40 spår	40:-	30:-
Q=Quad Density 80 spår	40:-	30:-
8=8" Stor floppy 26/256 sekt.	60:-	50:-

MS-DOS

M=MS-DOS 360K	40:-	30:-
---------------------	------	------

* Till prenumeranter på disketter sändes ej kassett.

I priset ingår kopiering, liblista och porto, den kommer direkt till Din brevlåda. Vi använder endast kvalitetsdisketter.

Så här går det till:

Sätt in beloppet för den första disketten på POSTGIRONR 62 93 00-5 och ange "för diskett from nummer..."; så får Du i fortsättningen en diskett vid varje utgivning. (Max 4 st per år.) Kommande disketter betalas i efterskott.

ABC-klubben: Vidängsvägen 1, 161 33 BROMMA · Kansliet: tel vard 10-11, 08-19 44 80