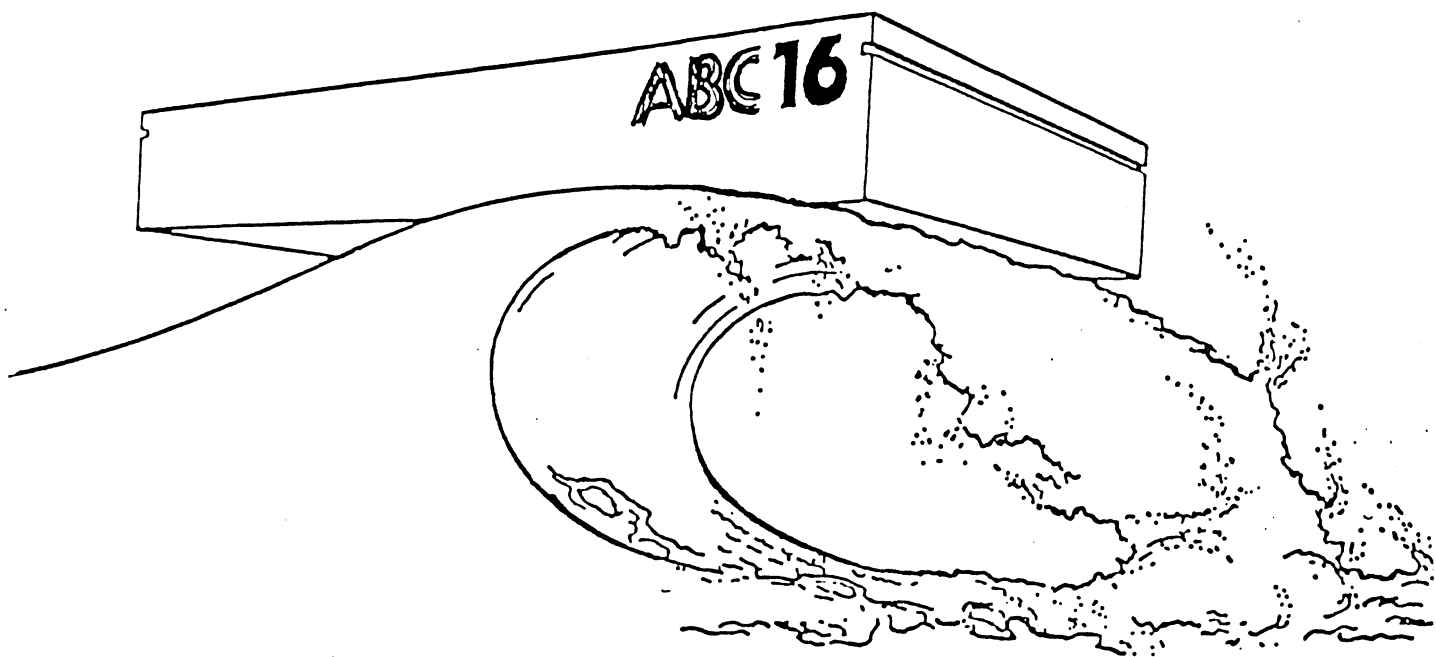


LUXOR

myab



INNEHÅLLSFÖRTECKNING:

1. CONCURRENT CP/M: EN ÖVERBLICK	3
1.1 Kommandon i Concurrent	3
1.2 Editeringskommandon	4
Radeditering	4
Kontrollteckenseditering	4
1.3Hjälppfiler	5
1.4 Tangentbordet	6
1.5 Filer och filhantering	7
1.6 Användarnummer under CP/M	8
1.7 Hierarkiska kataloger under PC DOS	8
1.8 Fönsterhantering	9
1.9 Tidsstämpling av filer	9
1.10 Filattribut	10
1.11 Lösenord för CP/M filer	11
1.12 Tilldelning av skivenhet som systemenhet	11
1.13 Flyttbara enheter	12
1.14 Byte av disketter	12
1.15 Sökordning	12
1.16 Anslutning av yttre enheter	13
1.17 Fleranvändarsystem	14
2. CONCURRENT CP/M: EN INTRODUKTION.	15
2.1 Att starta Concurrent på ABC 16.	15
2.2 File Manager.	18
2.2.1 Operationer med File Manager och relaterade kommandon.	19
2.2.2 File Directory.	19
2.2.3 Subset of Files.	20
2.2.4 Drive Selection.	20
2.2.5 Type File(s).	20
2.2.6 Print File(s).	21
2.2.7 Copy File(s).	21
2.2.8 Rename File(s).	22
2.2.10 Delete File(s).	22
2.2.11 Backup File(s).	22
2.2.12 Edit a File.	22
2.2.13 Run a Program.	23
2.2.14 Copy Diskette.	23
2.2.15 Format Diskette.	24
2.2.16 Free Memory.	24
2.2.17 Size/Date ON.	24
2.2.18 Set Up System.	24
2.2.19Kopiera originaldisketten med hjälpav File Manager.	26
2.3 Fönsterhantering med WMENU.	27
2.4 Fönsterhantering med WINDOW.	28

1. CONCURRENT CP/M: EN ÖVERBLICK

1.1 Kommandon i Concurrent:

Mycket av det arbete ett operativsystem utför sker automatiskt och är osynligt för dig som användare. Vissa uppgifter utförs dock endast som svar på kommandon som matas in från tangentbordet eller väljs från en meny. Ett kommando skrivs på kommandoraden direkt efter systempromptern A>. Denna prompter visar också användarnumret om detta inte är 0.

Ett kommando i Concurrent består av ett kommandoord och ett eller flera, ibland frivilliga, tillägg till kommandot följt av RETURN. Tilläggen består av ytterligare information till kommandot såsom filnamn eller beteckningen för gällande skivenhet. För att avsluta ett kommando måste alltid RETURN-tangenten tryckas ner. Concurrents kommandon är egentligen namn på programfiler lagrade på disketten eller hårddisken. Efter att ha mottagit ett kommando hämtar Concurrent det aktuella programmet, laddar in det i datorn och utför de instruktioner programmet innehåller.

Ett program kan vara en applikation som WordStar som köpts för att köras under Concurrent CP/M eller PC DOS. Det kan också vara något av de hjälpprogram som följde med Concurrent vid inköpet eller en kommandofil skapad som batch-fil. En sammanställning av dessa kommandon och deras användning finns i en annan del av handledningen.

Concurrent jämför det filnamn som skrivs in från tangentbordet med listan över tillgängliga program (katalogen). Om en fil med rätt filspekifikation finns laddas denna in och instruktionerna utförs i den ordning de uppträder i programmet. Om Concurrent inte finner den sökta filen skrivs följande meddelande ut:

Concurrent Error: Can't Find Command (Hittar inte kommandot)

Vissa program visar meddelanderader som måste besvaras innan programkörningen fortsätter. Svaret måste avslutas med en tryckning på RETURN-tangenten.

1.2 Editeringskommandon

Radeditering: Enkla felskrivningar kan rättas till innan RETURN-tangenten tryckts ner genom att använda backsteg (högerpilen på tangentbordet). För mer omfattande ändringar används kontrolltecken. Tryck ner tangenten märkt CTRL tillsammans med någon av nedanstående tangenter.

Tecken	Funktion
E	Flyttar markören till nästa rads början utan att radera det som redan skrivits in.
H	Flyttar markören ett steg till vänster. Samma funktion som backstegstangenten.
I	Flyttar markören till nästa tabulatorstopp.
J	Samma funktion som RETURN-tangenten.
M	Samma funktion som RETURN-tangenten.
R	Skriver ut ett nummertecken (£) vid markörens position, flyttar därefter markören till nästa rad och skriver om kommandot som matats in.
U	Raderar alla tecken i kommandoraden, skriver ett nummertecken i markörens position och flyttar sedan markören till nästa rad.
X	Raderar alla tecken på raden och flyttar markören till radens början.

Kontrollteckenseditering: Concurrent har flera kontrolltecken som utför olika funktioner. Tecknen kan användas för att starta och stoppa textens rullning på bildskärmen, växla mellan de olika fönstren eller sända utskrift till skrivaren. Även här skall CTRL-tangenten användas i kombination med en någon av nedstående tangenter:

Tangent	Funktion
C	Avbryter programkörningen i den konsol som är inkopplad.
Del	Används för att återställa förgrundsfönstret till full storlek. Kan användas dels från applikationsprogram dels från operativsystems nivå.
O	Avbryter utskrift på bildskärmen från ett fönster tills tangenttryckningen upprepas eller RETURN-tangenten trycks ner. Programkörningen fortsätter dock.
P	Skickar programmets utskrift både till bildskärmen och till skrivaren. En upprepad tryckning upphäver den tidigare.

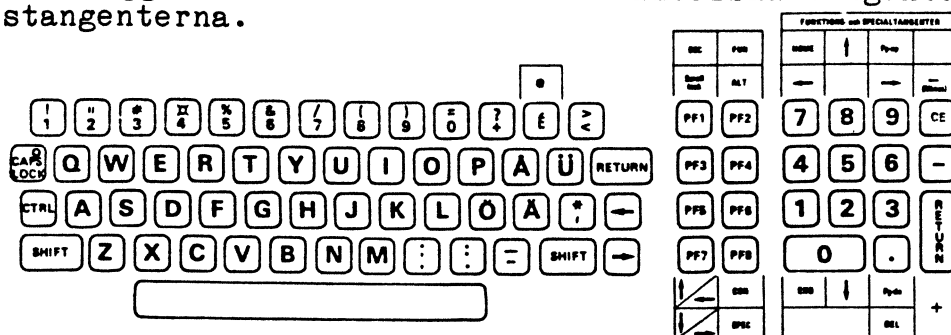
- + Ger en förflyttning till programmet för fönsterhantering (WMENU) och tillåter ändringar av detta. Programmet WINDOW MANAGER måste vara inladdat i datorn för att kommandot skall ha effekt. Kan användas från ett applikationsprogram eller från operativsystems nivå.
- Q Startar textens rullning på bildskärmen efter ett stopp gjort med CTRL S.
- S Avbryter textens rullning på bildskärmen. Avbryter också programkörningen.

1.3 HJÄLPFILER

Under arbetet med Concurrent finns tillgång till hjälpfiler som förklarar ett kommandos betydelse, syntax och ger övrig information om kommandot. Dessa filer nås med kommandot HELP följt av namnet på det kommando om vilket information önskas. Anges bara HELP listas de olika begrepp som informationen omfattar. Innehållet i hjälpfilen kan skrivas ut på skrivare genom att trycka ner CTRL P och begära HELP ÅLISTÅ.

1.4 TANGENTBORDET

Vid arbete med ABC 16 används ABC datorns tangentbord tillsammans med ett överlägg. Placera detta över de numeriska tangenterna och funktionstangenterna.



Den alfanumeriska delen av tangentbordet fungerar som vanligt på ABC datorn men funktionstangenterna har fått nya tilldelningar får att ge utrymme för de tangenter som finns på IBM:s persondatorer: De nya tilldelningarna framgår av uppställningen nedan.

IBM PC:ns tangent motsvarar på ABC 16

Esc	PF1
Funktionstangenterna F1 -F10	PF2 + siffertangent 1 - 0
Scroll lock	PF3
Shift Scroll lock	Shift + PF3
ALT + tangent	PF4 + tangent
Pil upp	PF5
Pil ner	PF7
Pil höger	Shift + PF7
Pil vänster	Shift + PF5
Flytta till konsol 0	PF6 + 0
Flytta till konsol 1	PF6 + 1
Flytta till konsol 2	PF6 + 2
Flytta till konsol 3	PF6 + 3

Funktionstangenten PF8 ger tillsammans med tangenterna på det numeriska tangentbordet tillgång till ytterligare funktioner. Dessa är märkta FUNKTIONS- och SPECIALTANGENTER på överlägget och fungerar enligt följande:

IBM PC	ABC 16	IBM PC	ABC 16
Home	PF8 + 7	Pil upp	PF8 + 8
Pg up	PF8 + 9	Pil ner	PF8 + 2
Pg dn	PF8 + 3	Pil höger	PF8 + 6
Ins	PF8 + 0	Pil vänster	PF8 + 4
Del	PF8 + .	End	PF8 + 1
Minus (-)	PF8 + -	Plus (+)	PF8 + RETN

Om en funktion kräver en dubbel tangenttryckning kommer statusraden längst ner på skärmen att visa Fun för att tala om att nästa tangent som trycks ner kommer att tolkas som en funktionstangent. Alla tangenter utom PF6 kan användas i kombination med CTRL och SHIFT för att ge motsvarande kod till ABC 16. Shift F3 motsvaras alltså av SHIFT PF2 + 3.

1.5 FILER OCH FILHANTERING.

En av Concurrents viktigaste uppgifter är att hantera filer. Dessa lagras på diskett eller hårddisk. Operativsystemet kan skapa, läsa, skriva och radera filer.

Varje diskett eller hårddisk har en eller flera kataloger som innehåller en förteckning över alla filer som lagrats på den. Varje införd post innehåller också information om var på skivan filen finns.

Det finns två huvudtyper av filer: programfiler och datafiler. En programfil innehåller en serie instruktioner som datorn följer i sitt arbete. En datafil är oftast ett dokument, en namn- och adresslista eller uppgifterna i ett företags bokföring.

När Concurrent mottager ett kommando söker systemet efter den angivna filen i den skivenhet som angivits i kommandoraden.

Kommandot A> DIR

skriver ut innehållet i katalogen på disketten i skivenhet A. Skall sökningen istället ske på enhet B måste detta anges:

A>B: DIR <RETN>

Detsamma gäller för alla övriga skivenheter som kan vara anslutna till systemet. Dessa har enhetsnamn från C till G.

Det går också att ange en annan av skivenheterna som gällande så att sökningen startar direkt på denna.

Filtillägget (COM, EXE osv) behöver inte skrivas in för att Concurrent skall finna den sökta filen.

1.6 ANVÄNDARNUMMER UNDER CP/M

För att skapa ordning bland filerna på disketter eller på hårddisken kan CP/M:s användarnummer utnyttjas. Det är möjligt att använda upp till 16 användarnummer mellan 0 och 15. Villkoret är att skivorna är formaterade för användning under CP/M. Det användarnummer man arbetar under skrivs ut vid systempromtern. Anges inget användarnummer tilldelas man automatiskt nummer 0. Detta skrivs inte ut av systemet.

När en ny fil skapas tilldelar Concurrent den det användarnummer som är gällande. Med hjälp av kommandot USER flyttar man sig mellan olika användarnummer.

De flesta kommandon har endast tillgång till de filer som skapats under det aktuella användarnummet. Undantagen från detta är PIP, PRINTMGR samt SDIR som kan skrivas så att de får tillgång även till andra användarnummer. Däremot kan man inte radera filer från andra användarnummer.

När kommandon som FUNCTION eller TYPE inte kan finna en sökt fil under gällande användarnummer söker de under användare 0. Under förutsättning att den sökta filen är en SYS-fil laddas den in och instruktionerna utförs.

1.7 HIERARKISKA KATALOGER UNDER PC DOS

Disketter som formatterats under Concurrent DSKMAINT eller PC DOS FORMAT, hårddiskuppdelningar skapade med HDMAINT eller PC DOS FDISK har en katalog kallad rot-katalogen (root-directory). Med denna som utgångspunkt kan filerna ordnas i olika underbibliotek med hierarkisk uppbyggnad. Kommandot CHDIR används för förflyttningar mellan katalogerna. Genom att varje användare (eller applikation) tilldelas en egen hieraki av underkataloger kan filer skyddas.

Concurrent har två kommandon utöver CHDIR som understödjer arbetet med underkataloger. Med MKDIR skapas en ny underkatalog, med RMDIR raderas en befintlig.

1.8 FÖNSTERHANTERING

Att arbeta med Concurrent innebär att man har tillgång till fyra konsoler. I var och en av dessa kan man köra ett separat program. Programmens utskrifter kan studeras genom fyra fönster, ett för varje konsol.

När Concurrent startas visas fönster nummer 1. Det är sedan möjligt att växla mellan fönstren precis som mellan de olika kanalerna på en TV-apparat. Detta gör man genom att trycka ner PF6 (CON) tillsammans med den siffertangent som motsvarar numret på det fönster man vill se. Fönstren har från början samma storlek som bildskärmen men det är möjligt att förändra denna storlek så att alla fyra fönstren syns på bildskärmen samtidigt. Detta görs med hjälp av två program, WMENU och WINDOW.

Även om man kan köra flera program samtidigt är det endast det program som körs i det sk förgrunds-fönstret som kan ta emot data som matas in från tangentbordet.

1.9 TIDSSTÄMPLING AV FILER.

På CP/M formaterade media tillåter Concurrent tidsstämpling som visar datum och tid när filerna skapades. Dessa uppgifter visas med kommandona DIR/L eller SDIR. Varje formaterad diskett eller hårddiskuppdelning måste initieras för stämplingen med kommandona INIT DIR och SET. När datorn startas upp vid senare arbetspass skall TIME och DATE användas. Tidsstämpling kräver mycket minnesutrymme, ända upp till en fjärdedel av biblioteksutrymmet på en diskett. Utrymmet för lagring av filer blir följaktligen mindre. Filer som lagrats på PC DOS-formaterade disketter tidsstämplas automatiskt av Concurrent.

Tidsstämpling under CP/M anger när en fil skapades eller sista gången dess innehåll förändrades. På PC DOS anger tidsstämplingen alltid sista gången en fil ändrades.

1.10 FILATTRIBUT

Concurrent använder filattributen för att kontrollera hur de olika filerna får användas. Det är främst två typer av attribut som sätts. Den första typen är endera DIR (directory) eller SYS (system), den andra är RW (Read/Write) eller RO (Read/Only). När en fil skapas märks den automatiskt med DIR-attributet.

Filer som är märkta DIR visas på skärmen som svar på DIR-kommandot. För att lista SYS-märkta filer måste DIR/S eller SDIR anges. Observera att SDIR utan tillägg och DIR/S endast visar de SYS-filer som finns under det gällande användarnumret eller i den gällande PC DOS katalogen.

För att få tillgång till kommandofiler, dvs filer med CMD, COM, EXE och BAT som tillägg, från andra kataloger eller användarnummer måste de märkas med systemattribut. De kan sedan kopieras för att ingå i systemskivan.

Det andra filattributet är satt till endera RW eller RO. Concurrent tillåter inte raderingar eller förändringar av filer märkta med RO. Inte heller kan de ges dem ett annat namn utan att först ändra filattributet. Använd RO-attributet för att skydda viktiga filer från att förstöras.

En fil med RW attribut kan däremot förändras eller raderas. Observera att en diskett kan ha skrivskyddstapen på eller att en skivenhet kan vara satt till RO. I dessa fall kan inte filen raderas.

Concurrent erbjuder också en tredje typ av attribut kallat arkivattributet. Detta kan användas endast på filer som skapats under CP/M. Arkivattributet talar om om en fil har sparats som säkerhetskopia. Om en fil förändras stängs arkivattributet av och sätts på igen när filen sparats med PIP eller BACK. SET-kommandot används för att aktivera arkivattributet.

1.11 LÖSENORD FÖR CP/M FILER.

De filer som skapats under CP/M kan skyddas med lösenord. Detta ger användarna möjlighet att skydda sina filer från obehöriga i miljöer där många har tillgång till systemet. Lösenord ger också de systemansvariga möjlighet att begränsa åtkomligheten till vissa filer.

Ett lösenord är ett frivilligt tillägg till filspefikationen. Det skrivs alltid bredvid filnamnet på kommandoraden och skiljs från detta med ett semikolon. Ett lösenord måste ha angetts med SET-kommandot innan det kan användas.

Några av Concurrents kommandon och flera applikationsprogram som körs under Concurrent accepterar inte lösenord. För att dessa program skall kunna använda filer som sparats med lösenord kan ett övergripande lösenord sättas för en eller flera filer. På detta sätt behöver inte lösenordet skrivas in varje gång skyddade filer skall användas.

Ett lösenord kan innehålla alla tecken som är tillåtna i filnamn och filnamnstillägg. Det kan vara upp till åtta tecken långt.

1.12 TILLDELNING AV EN SKIVENHET SOM SYSTEMENHET

Tilldelning av systemenhet sker vid uppstart av systemet. Den enhet vars beteckning skrivs ut på kommandoraden är systemenhet. För att byta systemenhet används kommandot SYSDISK. På systemenheten söker Concurrent efter program och Batch-filer om dessa inte finns på den gällande enheten. Sökningen omfattar dock bara CMD, COM och BAT filer som har attributet SYS, alltså inte data-filer. Sökningen går fortare om alla program- och Batchfiler samlas på systemenheten.

SYSDISK-kommandot kan inkluderas i den Batchfil som används för att starta upp systemet. Samma enhet blir då systemenhet var gång systemet startas. Notera att även MDISK kan vara systemenhet.

Om sökningen skall göras bland filer sparade på CP/M media måste filerna ha SYS-attribut och finnas under användarnummer 0. SET-kommandot används för att ändra filattribut.

1.13 FLYTTBARA ENHETER

Flyttbara enheter kan, som namnet anger, flyttas mellan olika fysiska enheter beroende på vad användaren väljer. När systemet startas är de flyttbara enheterna de samma som din systemenhet. Med kommandot CHDIR bestäms stationerna som har beteckningarna N och O.

Genom att använda flyttbara enheter får Concurrents kommandon PIP, COPY och TYPE tillgång till rotkatalogen på PC DOS disketter även om katalogen inte är den som är gällande.

Olika flyttbara enheter kan tilldelas de olika fönstren. Enhet N i fönster 1 kan visa en annan katalog än enhet N i fönster 2.

1.14 BYTE AV DISKETTER

Under ett arbetspass kan det ibland bli nödvändigt att byta diskett i någon av skivenheterna. Detta kan göras när som helst utom när programmet använder den aktuella skivan att skriva på eller läsa ifrån. Om en skiva används av Concurrent visas dess bokstavs-beteckning på statusraden. Om beteckningen inte visas på skärmen kan skivan alltså bytas ut.

Om en skiva som innehåller öppna filer tas ut ur skivenheten kan innehållet i filerna gå förlorat. Kontrollera därför alltid statusraden innan skivan flyttas.

1.15 SÖKORDNING

Concurrent följer ett bestämt sökmönster för att hitta den fil som angetts i kommandoraden. Dessa sökmönster skiljer sig åt beroende på om sökningen sker på CP/M eller PC DOS formaterade disketter.

Sökning på CP/M media: Om en skivenhet angetts i kommandoraden söker Concurrent efter filen endast på denna enhet, först under gällande användarnummer sedan under användare O. Om ingen skivenhet angetts för sökningen följs följande sekvens:

1. Gällande skivenhet, användarnummer O.
2. Gällande skivenhet, aktuellt användarnummer.
3. Systemenheten, gällande användarnummer.
4. Systemenheten, användare O.

Sökning på PC DOS media: Concurrent söker först i katalogen i den gällande skivenheten, sedan på systemenheten. Om systemenheten är en CP/M-formatterad diskett söker Concurrent under användarnummer O. Inom katalogen följs en sökordning baserad på filtilläggen enligt följande:

1. CMD
2. COM
3. EXE
4. BAT

När Concurrent genom ett kommando uppmanats att söka efter en fil söker den alltså först efter ett filnamn med tillägget CMD. Finns ingen sådan fil fortsätter sökningen i den ordning som angetts ovan. För att kringgå sökordningen kan filtillägget anges redan på kommandoraden.

Med kommandot ORDER kan sökordningen förändras.

1.16 ANSLUTNING AV YTTRE ENHETER

Skrivare, modem och plotter kan anslutas till ABC 16 med Concurrent. Systemet kan också göras till ett fleranvändarsystem genom anslutning av flera terminaler till de seriella utgångarna.

Skrivare: Upp till fem skrivare kan anslutas - tre parallella och två seriella. För att hålla reda på skrivare som används i olika fönster tilldelar Concurrent ett nummer till varje skrivare. Dessa nummer ges i stigande ordning med början på 0. Utgångarnas nummer bestäms av hårdvaran.

Innan en seriell skrivare ansluts skall kommandot SETPORT köras för att konfigurera serieporten efter skrivarens specifikationer. Vid start av Concurrent är den gällande skrivaren för varje fönster skrivare 0. Använd kommandot PRINTER för att ändra gällande skrivare för vart och ett av fönstren.

Ett program kan endast använda en skrivare i taget. Om flera skrivare är anslutna till systemet kan olika skrivare tilldelas de olika fönstren och skriva ut flera filer samtidigt.

Terminaler: Vid behov kan ytterligare terminaler anslutas till ABC 16. På dessa terminaler kan inte växlingen mellan olika fönster användas. Inte heller skrivs någon statusrad ut. Problem kan också uppstå med program som använder funktionstangenterna.

Använd programmet SETPORT för att installera skrivare, terminaler och andra enheter i systemet. Dessa installationer sparas sedan med SETUP. Varje gång systemet startas kommer den utförda konfigurationen att laddas in och vara gällande.

1.17 FLERANVÄNDARSYSTEM

Concurrent ger möjlighet för tre användare att samtidigt bruka systemet. En person kan använda datorns tangentbord medan en eller två andra kan få tillgång till program och datafiler genom anslutning av terminaler till de båda seriella portarna. Följ nedanstående anvisningar för att koppla in terminalerna.

1. Anslut en terminal till serieporten med en kabel. Alternativt kan ett modem anslutas och sedan ringas upp från en annan terminal.
2. Konfigurera terminalens baudrate, databitar och andra parametrar för kommunikation.
3. Använd SETPORT kommandot för att konfigurera Concurrents seriella port för samma parametrar som terminalen.
4. Använd SETUP kommandots F7 och följ instruktionerna för att meddela Concurrent att den seriella porten används för fleranvänd. konfigurationen genom att välja F3 från SETUPS huvudmeny och F5 från SETUPS meny märkt Save System Parameters. Tryck ner Esc och spara inställningarna med PF + 0 och följ anvisningarna för att uppdatera filen CCPM.SYS.
5. För att börja använda terminalen skall en RESET göras på datorn och den nya filen CCPM.SYS laddas in.

2 CONCURRENT CP/M: EN INTRODUKTION.

2.1 Att starta Concurrent på ABC 16.

För att kunna arbeta med ABC 16 måste operativsystemet laddas in i datorn. Detta sker med hjälp av två disketter, den ena märkt Skiva START ABC 16, den andra Concurrent DOS Boot-disk.

Sätt startskivan i skivenhet 0. Tryck ner resetknappen. Denna sitter på baksidan av tangentbordet på ABC-datorn. Startprogrammet laddas in automatiskt och följande utskrift ges på skärmen:

INITIERINGSPROGRAM VERS. 1.1 FÖR ABC16 850307

Minnestorlek: 448 KBYTE
Skrivarparametrar: U24:USA30A72.4

Sätt in startskivan för ABC16 i enhet 0 och slå valfritt tecken
Slå ett K för att ändra konfigurationen.

ABC16 - en produkt från MYAB

Ta ut START-skivan och sätt istället in BOOT-skivan. För att starta inladdningen av Concurrent DOS skall någon tangent tryckas ned. Efter några ögonblick startar skivenheten och datorn ger besked om att inläsningen har börjat:

Loading CCPM.SYS.....

När inläsningen är klar visas följande:

Concurrent DOS för ABC16 vers 1.1
Serial No. XXXX-0000-654321 All Rights Reserved
Copyright (C) 1985 MYAB Mikrokonsult AB

Hardware Supported :

Diskette Drive(s) : 2
Simulated Printer) : 1
Main Memory (Kb) : 448

Concurrent DOS 4.1
Copyright (C) 1985, Digital Research
Concurrent DOS 4.1 1985-04-15
MYAB Mikrokonsult AB

A>

I och med att inläsningen är klar kan skivan med Concurrent DOS tas ur skivenheten.

På skärmen syns nu ett A>. Detta är den sk systempromtern som visar att Concurrent är klar att ta emot kommandon. Bokstaven A talar om att skivenhet A (motsvarar 0 på ABC 800) är den gällande enheten. Inget användarnummer syns vid promtern, vilket betyder att användare 0 förutsätts.

För att byta skivenhet anges

A>b: <RETN>

och systemmarkören ändrar utseende till:

B>

B är nu den gällande enheten där Concurrent söker efter filer och kommandon.

Längst ner på skärmen syns den sk statusraden. Här finns information om vilken konsol som används, nummret på ansluten skrivare, formatet på de disketter som finns i skivenheterna samt klockslag. Denna statusrad visas alltid och här finns värdefull information till användaren.

Ändra tillbaka den gällande skivenheten till A, sätt i disketten med hjälpprogram och skriv följande kommando till Concurrent:

A>dir <RETN>

En lista över de filer som finns på disketten skrivs ut. Detta är katalogen för diskett A:

Directory of Drive A (CP/M Media)

```
A: CARDFILE CMD : CARDFILE DIS : CARDFILE TRM : CHSET      CMD : COPY      EXE
A: DATE      EXE : DSP      CMD : ERASE      EXE : HELP      CMD : PIP      CMD
A: PRINTMGR  CMD : REN      EXE : SPL      CMD : TIME      EXE : WMENU    CMD
A: WINDOW    CMD : HELP      HLP : INITDIR  CMD : FM        CMD : FM        CFG
A: SYSTAT    CMD : GENCMD    CMD : NAME      IDX : BATCH    CMD : ERAQ     CMD
A: SHOW      CMD : MKDIR      CMD : RMDIR     CMD : SDIR     CMD : SET      CMD
A: STOP      CMD : TYPE      CMD : SYSDISK  CMD : CHDIR    CMD : TERM     DAT
A: SETUP     CMD : SETPORT   CMD : DSKMAINT CMD : FUNCTION  CMD : HDMAINT  CMD
A: PHONE     IDX : FIRST    IDX : BUSS     IDX : CARDFILE DAT : CONSOLE1 TXT
      45 File(s)      36864 bytes free
System files exist
```

Observera att innehållet på disketten kan variera beroende på vad användaren själv sparar för filer.

Bland innehållet på disketten finns flera filnamn som används som kommandon i Concurrent. Det är alltså viktigt att skivan med hjälpprogram finns i skivenheten när dessa kommandon ges eftersom de skall laddas in i datorn för att kunna utföras.

Eftersom denna skiva är originalskivan skall en kopia av den tas innan den används som arbetsskiva. För detta används programmet FILE MANAGER som finns beskrivet på nästa sida.

För kopieringen behövs disketter, nya eller sådana vars innehåll kan raderas.

2.2.1 Operationer med File Manager och relaterade kommandon.

Start av systemet	Set Up System
Byte av katalog som visas	File Directory
Visa urval av filer	Subset av File(s)
Välja annan skivenhet	Drive Selection
Formattering av disketter	Format Diskette
Kopiering av disketter	Copy Diskette
Kopiering av en eller flera filer	Copy File(s)
Namna om filer	Rename File(s)
Radera filer	Delete File(s)
Säkerhetskopia på filer	Backup File(s)
Skriva ut fil på skrivare	Print File(s)
Läsa innehållet i en fil	Type File(s)
Köra ett program	Run a Program
Editera en fil	Edit a File
Frigöra minnesutrymme	Free Memory
Visa storlek och datum	Size/Date ON

Genom att välja ett av kommandona från kommandomenyn förs man i de flesta fall vidare till en undermeny. Dessa varierar för de olika kommandona men sättet att välja mellan alternativen är detsamma.

2.2.2 File Directory

Efter det att kommandot getts visas en ny meny. Den katalog som för tillfället är den gällande är markerad på objektpanelen. Härigenom kan man direkt avläsa var man är i relation till andra kataloger.

Flytta markören för att välja en ny katalog, tryck ner RETN när markören står rätt.

De underkommandon som kan väljas från File Directory är:

Change Directory: Den gällande katalogen är markerad. Flytta till önskad ny katalog.

Help: Hjälptext för val ur File Directory. Samma text nås genom en tryckning på F1.

View Files: Visar innehållet i en katalog.

Set Directory 1: Med en tryckning på funktionstangent F7 listas katalog 1. Med detta kommando tilldelas F7 den gällande katalogen och denna kommer att listas med F7 i fortsättningen.

Set Directory 2: Med en tryckning på F8 listas katalog 2. Med detta kommando tilldelas F8 katalogen i skivenhet B och denna kommer att listas med F8 i fortsättningen.

Make Directory: Skapar och namnger en ny katalog under DOS och listar den sedan i File Directory. Ett katalognamn kan inte uppgå till mer än åtta tecken.

Remove Directory: Raderar den namngivna DOS katalogen under förutsättning att den inte innehåller några filer.

Funktionstangenternas tilldelning under File Directory:

F1: Hjälptexter. Ställ markören vid det kommando som hjälptexten skall gälla och tryck ner RETN.
F2: Visar innehållet i en katalog.
F3: Den katalog som markören pekar på görs till katalog 1.
F4: Den katalog som markören pekar på görs till katalog 2.
F5: Skapar en ny DOS katalog.
F6: Raderar en tom underkatalog.
F7: Väljer katalog 1. Ytterligare en tryckning visar huvudkatalogen.
F8: Väljer katalog 2.
F9: Återgår till huvudkatalogen (root directory)
F10: Används för att ge ett kommando direkt till systemet förbi File Manager.
Esc: Tillbaka till huvudmenyn.

2.2.3 Subset of Files

Med detta kommando kan speciella filer väljas ut då man vill se katalogen. Tex kan alla filer med tillägget .TXT visas. De speciella tecknen * och ? kan användas som parametrar i urvalet.

När kommandot är valt skriver Concurrent ut:

Enter Wildcard (? matches any character, *.* matches all):

Skriv in de parametrar som urvalet skall göras enligt och tryck ner RETN.

2.2.4 Drive Selection.

Visar en ny meny som listar de skivenheter som är anslutna till systemet. Från denna meny kan en katalog som finns på en annan skivenhet listas. Välj skivenhet genom att flytta markeringen till den enhet som önskas, tryck sedan på RETN.

Funktionstangenterna tilldelning under Drive Selection:

F1: Hjälptext
F2: Listar katalogen på aktuell skivenhet.
Esc: Tillbaka till huvudmenyn.

2.2.5 Type File(s)

Efter det att Type File(s) kommandot valts skall de filer som skall skrivas ut väljas från objetmenyn. Välj ut en eller flera filer och tryck sedan på RETN. Innehållet i de utvalda filerna kommer att skrivas ut på skärmen. Är flera filer utvalda kommer de att skrivas ut efter varandra.

För att avbryta utskriften skall Esc-tangenten tryckas ner. Tryck ner valfri tangent för att avsluta kommandot och återgå till File Managers huvudmeny.

2.2.6 Print File(s)

Välj detta kommando för att skriva ut filer på skrivare. Efter det att kommandot givits visas en ny meny där de filer som skall skrivas ut skall markeras. Utskriften startas sedan med RETN.

Medan filerna skrivs ut kan programkörningar pågå i andra fönster.

De enda tangenter som fungerar från det fönster där utskriften pågår är Help och Esc. Den senare avbryter utskriften.

2.2.7 Copy File(s)

Med detta kommando kan en eller flera filer kopieras till en annan skivenhet eller till en annan katalog.

En ny meny visas efter det att kommandot har valts och skivenhet för kopian skall väljas. RETN startar sedan kopieringen.

Val av skivenhet

Copy to A: Kopierar en eller flera filer och lagrar dem på skivan i enhet A.
Copy to B: Kopierar en eller flera filer och lagrar dem på skivan i enhet B.
Copy to C: Kopierar en eller flera filer och lagrar dem på skivan i enhet C.
Copy to D: Kopierar en eller flera filer och lagrar dem på skivan i enhet D.
Copy to Drive: Kopierar en eller flera filer och lagrar dem på angiven skivenhet. Denna kan inte vara A, B, C eller D.
Copy to Dir 1: Kopierar en eller flera filer till katalog 1.
Copy to Dir 2: Kopierar en eller flera filer till katalog 2.
Copy to Dir: Kopiering till en annan katalog än 1 och 2. De filer som visas på den nedre delen av skärmen är de som kommer att kopieras.
Copy to New Name: Kopiering av en eller flera filer. Möjlighet finns att välja nytt namn, ny skivenhet eller båda alternativen.

När filer kopieras till en skivenhet sker kopieringen till den gällande katalogen. Om skivenheten där kopian skall lagras och om användarnumret är det samma som gällande enhet och användarnummer skriver Concurrent ut följande meddelande:

Single Drive Copy (Y/N) ?

Skall kopieringen ske på samma skivenhet skall svaret här vara Y och Concurrent talar om när skivorna skall bytas.

Om en eller flera filer skall kopieras till samma diskett skall Copy to new name kommandot användas, eftersom det inte kan finnas flera filer med samma namn i en katalog.

2.2.8 Rename File(s)

Med kommandot kan en fil ges ett nytt namn. De filer vars namn skall bytas märks ut på objektpanelen. När valet är klart skall RETN-tangenten tryckas ner och frågan

Rename (filnamnet) to?

Ange det nya filnamnet som sedan listas i katalogen. Upprepa proceduren tills alla filer som skall ha ett nytt namn har fått det.

De filer som har attributet Read/Only satt kan inte döpas om. Följande meddelande visas på skärmen:

(Filnamn) is Read/Only, not renamed (Press Enter):

Tryck ner RETN-tangenten för återgång till huvudmenyn.

Rename avbryts med Esc-tangenten.

2.2.9 Delete File(s)

Detta kommando används för att radera filer från skivan. Denna radering är permanent, filerna kan inte hämtas tillbaka. Efter det att kommandot givits skall de filer som skall raderas märkas ut och därefter skall RETN-tangenten tryckas ner. På kommandoraden visas då:

ERASE, are you sure (Y=yes)

Tryck ner Y för ja, därefter RETN. Om flera filer skall raderas kommer samma fråga att ställas tills alla filer raderats. Därefter sker en återgång till huvudmenyn. Om fel fil angetts för radering kan Esc-tangenten tryckas ner för att upphäva denna instruktion.

2.2.10 Backup File(s)

Kopierar filer till hårddisk om sådan finns ansluten.

2.2.11 Edit a File

Laddar in och kör editeringsprogrammet DREDIX.

2.2.12 Run a Program

Kommandot tillåter att ett applikationsprogram körs från filhanterarens meny. Efter kommandot skall en Batchfil eller ett programnamn anges. Om filen inte finns eller om filtillägget inte är av någon av typerna CMD, COM, EXE eller BAT kan programmet inte köras och följande meddelande skrivs ut:

Bad Filetype, only CMD, COM, EXE or BAT files (Press Enter):

Tryck ner RETN-tangenten för att komma till huvudmenyn.

2.2.13 Copy Diskette

När kommandot Copy Diskette ges laddar Concurrent in programmet DSKMAINT.COM från disketten med hjälpprogram. Följande meny visas:

```
Concurrent Disk Maintenance Program version 4.1

Main Menu

SELECT FUNCTION

  F3 -- Verify a diskette
  F5 -- Copy from one Diskette to another
  F7 -- Format Diskettes

  F1 -- HELP          ESC -- Exit this program
```

Detta är DSKMAINT:s huvudmeny varifrån kommandona verifiering av en diskett, kopiering från en diskett till en annan och formattering av en diskett kan väljas.

För kopiering av diskett skall Copy from one Diskette to another väljas och programmet frågar från vilken skivenhet kopieringen skall ske. Svara A eller B. Svara sedan på frågan till vilken skivenhet kopieringen skall ske.

Efter att programmet fått veta vilka filer som skall överföras startar kopieringen.

Efter avslutad kopiering återkommer File Managers huvudmeny.

2.2.14 Format Diskette

Innan en diskett kan användas för lagring av filer måste den formatteras. I Filhanteraren sker detta med samma program som användes för kopiering av filer ovan, DSKMAINT.CMD:

Huvudmenyn är densamma med alternativ 3, Format Diskettes skall väljas. Det finns fyra format som kan användas under Concurrent på ABC 16:

```
PC-DOS enkel sidig, 9 sektorer
PC-DOS dubbelsidig, 9 sektorer
CP/M enkelsidig, 8 sektorer
CP/M dubbelsidig, 8 sektorer
```

Välj från menyn det format som önskas och efter en påminnelse om att alla filer som eventuellt finns lagrade på disketten kommer att förstöras, startar formateringen.

2.2.15 Free Memory

Ger information om program som körs i de olika fönstren och hur mycket minne de upptar. Kommandot används för att frigöra minnesutrymme åt ett program. Filen STOP.CMD måste finnas på skivan när kommandot körs. För de olika underkommandon som krävs se i den alfabetiska förteckningen under STOP.

2.2.16 Size/Date ON

Ger en förteckning över filerna i katalogen där deras respektive storlek och eventuell tidsstämpling visas.

2.2.17 Set Up System

Detta kommando används för att för första gången konfigurera ett Concurrentsystem.

Concurrents systemparametrar och skivhantering förändras för att stämma med de enheter som ingår i ett speciellt system. Kontrollera att filen SETUP.CMD finns på skivan i systemenheten. Ett felmeddelande skrivs ut om filen inte finns.

De två viktigaste funktionerna är möjligheten att ladda in Concurrent från hårddisk och att samla systemprogrammen på en särskild diskett så att dessa är lättåtkomliga för systemet. Följande meny visas efter att kommandot givits.

I tabellen nedan ges en förklaring över alternativens funktion och en förteckning över de filer som måste finnas på disketten för att ändringar skall kunna göras.

Copy to Sysdisk (SET.CMD) (PIP.CMD)	Kopierar valda filer till systemskivan och ger dem SYS och Read/Only attribut. Härigenom blir filerna mer lättåtkomliga för systemet.
System Attributes (SET.CMD)	Tillåter att SYS och Read/Only attribut ges åt filerna på disketten. De kan då nås från olika fönster oberoende av gällande katalog.
Lokal Attributes (SET.CMD)	Motsatsen till System Attributes. Gör filerna till Dir och Read/Write. Filer som skall raderas eller ges nytt namn måste ha dessa attribut.
Load Func Keys (FUNCTION.CMD)	Om en fil med tillägget .PFK finns på disketten kan denna läsas in och de tilldelningar av funktionstangenterna som sparats i filen användas. Använd kommandot FUNCTION för att skapa en sådan fil.
Assign Func Keys (FUNCTION.CMD)	Funktionstangenterna kan definieras om så att den tilldelning de får gäller endast under detta arbetspass.
Serial Ports (SETPORT.CMD)	ABC 16 kan utrustas med två serieportar vilkas användning bestäms med programmet SETPORT.
System Defaults (SETUP.CMD)	Sparar de tilldelningar av funktionstangenter och systemparametrar som gjorts så att de kan laddas in nästa gång systemet startas.
Memory Disk (SETUP.CMD)	Skapar en RAMDISK i datorns minne. Denna kan användas på samma sätt som en skivenhet.
Boot From H D (HDMaint.CMD)	En av hårddiskuppdelningarna görs till systemdisk varifrån Concurrent kan startas upp.
Hard Disk Maint (HDMaint.CMD)	Verifierar, formatterar och gör uppdelningar på hårddisk. Detta görs en gång, när systemet startas upp.
Diskette Maint (DSKMAINT.CMD)	Verifierar, formatterar och kopierar disketter.

Genom att trycka ner PF2 och O från File Managers huvudmeny kan kommandon ges direkt till systemet, förbi File Manager. Om tex en diskett skall formatteras kan kommandot DSKMAINT ges efter PF2 + O istället för att Format Diskette väljs från menyn.

2.2.18 Kopiera originaldisketten med hjälp av File Manager

I kapitlets inledning betonades vikten av att ta en arbetskopia av de disketter som följde med ABC 16 vid leveransen. Detta kan göras med hjälp av File Manager på följande sätt:

1. Ladda först in Concurrent med START och BOOT skivorna.
2. Sätt in skivan med hjälpprogram i skivenhet A.
3. Ladda in File Manager med kommandot FM.
4. När File Managers huvudmeny visas skall alternativet Format Diskette väljas. Detta medför att programmet DSKMAINT hämtas från skivan med hjälpprogram.
5. Tryck ner F7--Format Diskette från DSKMAINTs huvudmeny. Välj sedan lämpligt format för disketten och starta formateringen.
6. När formateringen är klar återgår Concurrent till File Managers huvudmeny varifrån alternativet Copy Diskett skall väljas för kopiering av hela disketten. DSKMAINT laddas in och denna gång skall F5, Copy from one Diskette to another, väljas. Följ anvisningarna genom att ange den skivenhet varifrån kopian skall göras och den skivenhet som skall ta emot kopian. DSKMAINT utför kopieringen och återgår sedan till File Managers huvudmeny.
7. Skall flera disketter kopieras upprepas steg 1 till 6 för var och en av dessa.

Detta exempel visar hur man arbetar med kommandon i File Manager. Mycket av det rutinarbete med filer som måste göras i Concurrent förenklas genom att man använder filhanteraren, men kommandona kan givetvis också ges direkt från systempromptern.

2.3 Fönsterhantering med hjälpprogrammet WMENU

Med kommandot WMENU laddas hjälpprogrammet Window Manager in. Med hjälp av detta menystyrda program kan fönstrens utseende och placering på skärmen ändras.

Efter det att kommandot givits skriver systemet:

```
Window Manager installed
```

Genom att trycka ner CTRL och PF8 tillsammans med RETN-tangenten får man följande kommandorad längst ner på skärmen:

```
N=1Place SizeScroll TrackingDisplayColorWriteAbort ÅESC=ExitÅ
```

Med hjälp av piltangenterna kan man flytta runt markeringen och ändra vilken som helst av följande parametrar:

- N= - Anger vilket fönster ändringarna skall göras i.
- Place - Flytta runt fönstret på bildskärmen.
- Size - Ändra fönstrets storlek.
- Scroll - Rulla texten över fönstret.
- Tracking - Styr hur utskriften i fönstret skall visas. Med Row visas alltid den rad där markören befinner sig.
- Display - Om det finns både monokrom och färgskärm ansluten till systemet kan man med detta kommando välja vilken av dem man vill använda.
- Color - Bakgrunds- och förgrundsfärgerna på bildskärmen ändras. Denna parameter har endast betydelse om färgskärm är ansluten.
- Write - Skriver en fil till diskett. Tre filtyper kan väljas:
 1. En batchfil som innehåller de inställningar som gäller för WINDOW kommandot när Write väljs.
 2. En fil som innehåller de tecken som skrivits ut i något av fönstren.
 3. En fil som innehåller tecknen från den del av skärmen som ligger utanför något av fönstren.
- Abort - Raderar Window Manager ur datorns minne. Om Window Manager skall användas igen måste den laddas in på nytt.

Observera att Window Manager nås med CTRL och PF8 tillsammans med RETN-tangenten både från operativsystemet och från olika applikationsprogram. Ändringar i fönsterhanteringen kan sedan avläsas med Window View kommandot nedan.

2.4 Fönsterhantering med kommandot WINDOW

Med kommandot WINDOW kan de fönster som visar innehållet i konsolerna förändras vad gäller placering på bildskärmen, storlek och färg.

Om endast WINDOW skrivs kommer en sammanställning av de giltiga kommandona att skrivas ut:

```
A>window
12:36:48 A:WINDOW.CMD
No window sub-command given.
Valid window commands are:
WINDOW VIEW
WINDOW TOP N=<1-4>
WINDOW FULL N=<1-4>
WINDOW WRITE N=<1-4> Type=<Window, Console, or Setup>,File=<filename>
WINDOW CHANGE N=<1-4> PRow=<1-24>,PCol=<1-80>
WINDOW CHANGE N=<1-4> NRows=<1-24>,NCols=<1-80>
WINDOW CHANGE N=<1-4> VRow=<1-24>,VCol=<1-80>
WINDOW CHANGE N=<1-4> Tracking=<No or Row>,Display=<B&W or Color>
WINDOW CHANGE N=<1-4> FGColor=<color>,BGColor=<color>
    <color> = <White, Yellow, Magenta, Red, Cyan, Green, Blue, Black>
Abbreviations are allowed.
```

WINDOW VIEW visar de nuvarande inställningarna för de fyra olika fönstren:

```
A>window view
12:37:22 A:WINDOW.CMD
Number PRow PCol NRows NCols VRow VCol Tracking Display FGColor BGColor
-----
1      01   01   24     80   01   01   Row   Color  White  Black
2      01   01   24     80   01   01   Row   Color  White  Black
3      01   01   24     80   01   01   Row   Color  White  Black
4      01   01   24     80   01   01   Row   Color  White  Black
```

WINDOW CHANGE används för att ändra inställningarna.

Exempel: Window change N=2 FG=Red BG=Black <RETN>
Ändrar färgerna till rött på svart bakgrund i fönster 2.

WINDOW TOP används för att bestämma vilket fönster som skall vara förgrunds-fönster.

WINDOW FULL återställer ett tidigare förminskat fönster till full storlek.

WINDOW WRITE skriver en av tre filtyper till diskett.

TYPE= Window: överför den text som visas i ett fönster.

TYPE=Console: all text i fönstret, även den som ligger utanför den synliga delen av skärmen, skrivs ut.

TYPE=Setup: skapar en batchfil som sparar den fönsterinställning som gäller för ögonblicket. Denna kan laddas in vid senare tillfälle.

3 ALFABETISK SAMMANSTÄLLNING ÖVER KOMMANDON

3.1 Regler och konventioner

Den form ett kommando skrivs in på kallas dess SYNTAX. Syntaxen omfattar ordningsföljden på kommandoraden, stavningen och de teckenkombinationer som används. Det är viktigt att denna syntax följs exakt eftersom datorn inte känner igen kommandon som inte följer syntaxreglerna. Följande regler gäller:

- * Stava alla kommandon exakt som visas. Stora eller små bokstäver (versaler eller gemena) kan användas.
- * Variabeln n skall ersättas med en eller flera siffror.
- * Filspecifikationerna, dvs d: .typ och lösenord har en allmän betydelse som förklaras i sitt sammanhang senare.
- * Ett eller flera mellanslag måste ingå när så visas i texten.
- * Alternativ som innesluts i ä å-parenteser kan utelämnas. Användningen av dessa medför att kommandot får utökade funktioner.
- * När flera alternativa kommandon kan ges skiljs alternativen åt med tecknet ö i beskrivningen.
- * Alla tecken måste återges så som de skrivs i texten.

3.2 ADDMEM: Allokering av ytterligare minnesutrymme för .EXE filer

Syntax: **ADDMEM**
 ADDMEM=n

ADDMEM ökar minnesstorleken endast i det gällande fönstret. Om meddelandet "not enough memory" visas på skärmen vid försök att ladda in en fil med tillägget .EXE skall ADDMEM användas för att tilldela filen ytterligare minne innan den laddas in igen. Om minnesbehovet för ett program inte är känt kan programmet startas med det gällande värdet som är 16K och succesivt ökas tills programmet laddas in.

Om man har .EXE-program som alltid kräver extra minnestilldelning kan en Batch-fil skapas. Denna kan då utföra ADDMEM och sedan ladda in programmet.

För att ändra den gällande inställningen skrivs ADDMEM med ett värde mellan 0 och 999. Siffran skall ange den mängd minne, uttryckt i kilobytes som behövs för att köra applikationen.

Exempel: **ADDMEM <RETURN>**
 ADDMEM=32 <RETURN>

3.3 BACKREST: Kopiering av filer från hårddisk till disketter.

Syntax: BACK
BACK FULL
BACK CONTROL=*n*
BACK REPORT
REST
REST CONTROL=*n*
REST REPORT

BACKREST är två separata program, BACK och REST. BACK används för att skriva säkerhetskopior av filer lagrade på hårddisk till disketter, REST för att läsa tillbaka kopiorna till hårddisken.

BACK läser en fil, kallad CONTROL.BR, och utför kopieringen i enighet med instruktionerna i den. Denna fil kan modifieras efter användarens behov. Sätt in en förut formaterad diskett i skivenheten enligt de anvisningar BACK skriver ut. När disketten är fylld visas en unik sifferbeteckning för märkning av disketten. Om fler disketter behövs meddelar programmet detta. BACK gör endast kopior på de filer som är nya eller har förändrats sen senaste kopiering.

BACK FULL gör kopior på alla filer som överensstämmer med parametrarna i filen CONTROL.BR. Säkerhetskopiorna numreras i stigande ordning.

BACK CONTROL=*n* läser en speciell kontrollfil kallad CONTROL*n*.BR. Bokstaven *n* kan vara vilken som helst av de tecken som är godkända i filnamn enligt Concurrent. Alla filer och disketter som används vid BACK CONTROL=*n* identifieras med *n* och den datum säkerhetskopiering gjordes.

BACK REPORT skriver en rapport över utförda säkerhetskopieringar. Används för att se vilka filer som kopierats.

REST återställer de filer som kopierats från hårddisken.

Även här följs parametrarna i filen CONTROL.BR REST visar menyn BackRest Restore Facility som väntar på uppgifter om vilken hårddiskenhet som skall användas, vilken underkatalog eller vilket användarnummer som från början innehöll filerna samt filernas namn och datum då säkerhetskopiering gjordes.

REST CONTROL=*n* återställer filerna enligt parametrarna i kontrollfilen CONTROL*n*.BR. Bokstaven *n* kan vara vilket tecken som helst av dem som tillåts i Concurrents filnamn. Speciella CONTROL.BR filer kan vara modifierade kopior av grundfilen CONTROL.BR. Dessa speciella kontrollfiler innehåller alltid ett extra tecken i sitt filnamn.

BACK REPORT skriver ut en rapport över utförda återställningsoperationer.

3.4 BATCH: Automatisk körning av kommandon.

Syntax: BATCH filnamn

Ett batchkommando anropar en speciell fil som innehåller en serie kommandon vilka utförs i tur och ordning. Upp till nio variabler kan användas i en och samma batchfil. Filerna kan också kedjas ihop så att en batchfil innehåller ett anrop till ytterligare en batchfil.

Batchfiler kan skapas med en texteditor tex DREDIX. Den följd av kommandon som skall utföras skrivs in, ett på varje rad och filen sparas sedan med tillägget .BAT.

EXEMPEL:

```
COPY B:= A: *.TXT  
ERASE A: *.BAK  
DIR A:
```

Alla filer med tillägget .TXT kopieras från A till B varefter alla .BAK filer på disketten i skivenhet A raderas. Katalogen för skivenhet A skrivs ut.

Tre underkommandon är direkt relaterade till skapandet av batchfiler: PAUSE, REM och SYS.

PAUSE skrivet på en egen rad i en batchfil, medför ett tillfälligt stopp i körningen av instruktionerna. Ett meddelande om högst 121 tecken kan läggas in i PAUSE kommandot. Detta kan vara en uppmaning till användaren, tex att byta diskett.

REM som första ord i en rad medför att efterföljande text tolkas som en kommentar. Texten skrivs ut på bildskärmen men har ingen betydelse för programmet i övrigt. Denna text kan vara högst 123 tecken lång.

SYS kan även det användas för kommentarer i programmet.

3.5 CHDIR: Tillgång till underkataloger på PC DOS media.

Syntax: CHDIR äd:å
CHDIR äd:å äÖå äkatalognamnå äkatalognamnå
CHDIR fd:=äd:å äÖå äkatalognamnå äÖkatalognamnå

Den första formen visar sekvensen (path) av hierarkiska underkataloger som leder till den gällande katalogen. Den andra formen används för att göra den sista katalogen i sekvensen till gällande katalog för den skivenhet som angetts. I det tredje fallet tilldelas en flyttbar enhet (fd:) benämnd N eller O till den namngivna underkatalogen. CHDIR kan förkortas till CD på kommandoraden.

3.6 CHSET: Ändringar i kommandohuvudet i en CMD fil.

Syntax: CHSET ÄHELPÅ
CHSET äd:åfilnamnä.CMDå
CHSETäd:åfilnamnä.CMDå
fält=inställningä,fält=inställning,...å

CHSET har tre fält vars inställningar kan visas och förändras. De trefälten och deras möjliga inställningar är:

8087 - detta fält kan ha en av tre inställningar: ON, OFF eller OPT. Om ett program måste ha tillgång till en 8087-processor för att kunna köras, ange ON. Välj OPT om programmet kan använda 8087-processorn om den finns installerad eller emulerar den om den inte finns. OFF används om de tidigare ON eller OPT inställningarna inte längre skall gälla.

SHARED - detta fält har två möjliga inställningar, ON eller OFF. Använd On när programhuvudet skall ändras så att programmet kan använda Concurrents möjligheter för delad kod. Välj OFF om den tidigare inställningen inte längre skall gälla.

SUSPEND - detta fält har två inställningar, ON eller OFF. Med ON ändras kommandohuvudet så att program som körs i en konsol stoppas om man växlar över till en annan. Detta innebär att utskriften från ett program som körs i ett av bakgrundsfönstren inte kan skriva över den utskrift som programmet i förgrundsfönstret gör. (Detta kan inträffa om ett program som använder direktadressering av bildskärmen (video-mapping) körs i en bakgrundskonsol.)

Inställningarna för ett eller alla fönster kan göras på samma kommandorad. För att ändra en inställning ges CHSET kommandot med en filspekifikation och fälten som skall ändras.

CHSET calc.cmd Å8087=opt,shared=on,suspend=onÅ
utför inställningarna i filen calc.cmd.

CHSET följt av ett filnamn men utan fältinställningar visar de inställningar som gäller för den namngivna filen.

CHSET ÄHELPÅ ger en fortfattad förklaring och en lista med exempel på hur kommandot kan användas.

3.7 COMSIZE: Ändra minnesallokering för .COM filer.

Syntax: **COMSIZE**
COMSIZE=n

Den första formen visar den gällande minnesallokeringen för en fil med filtillägget .COM.

Den andra formen är en ändring av minnesstorleken till n Kbytes. n kan vara ett tal mellan 0 och 999. Förändringar gjorda med COMSIZE gäller endast det program som körs i förgrundsfönstret och endast tills datorn stängts av eller RESET gjorts. Den tidigare inställningen ändras också av en ny.

Observera att inställningen av COMSIZE avser det minnesutrymme som ett program behöver för att kunna arbeta. Om ett program tilldelas mycket minnesutrymme begränsar detta utrymmet för de program som eventuellt körs i andra konsoler.

Om ett ofta använt program alltid behöver extra minnesutrymme kan en batchfil som gör denna tilldelning skapas.

3.8 COPY: Kopierar filer

Syntax: COPY ä/valå källaä/valå mottagareä/valå

Källan kan vara en fil som finns i en skivenhets katalog eller inmatning från tangentbordet. COPY förändrar inte innehållet i källan.

Mottagaren kan vara en dator, en skrivare eller en fil med annat namn.

Ange en skivenhet eller katalog med beteckningen för enheten följt av ett kolon (:). Om kopieringen skall göras till eller från en underkatalog skall CHDIR kommandot användas så denna katalog tilldelas skivenheten innan COPY kommandot ges.

Filspecifikationen för källan måste bestå av det kompletta filnamnet och tillägget. Om filen skall kopieras mellan två skivenheter och dess namn inte ändras vid kopieringen kan mottagaren anges endast med skivenhetens beteckning. Om kopiering skall ske till någon annan typ av enhet tex skrivare, skall denna enhets beteckning anges. De fria tecknen * och ? kan användas för att överföra en grupp av filer.

COPY godkänner inte lösenord i filspefikationen. Är de filer som skall kopieras skyddade med lösenord måste kommandot PIP användas för kopieringen.

3.9 COPYMENU: Kopiering av en eller flera menyer mellan menyfiler.

Syntax: COPYMENU
COPYMENU filspecifikation för källan - filspecifikation för mottagaren åmenynamnä,menynamn...åå

Exempel:
COPYMENU menu.dat nymenu.dat main

3.10 DATE: Visa och ställ in datum.

Syntax: DATE ämm-dd-yyå

ABC 16 som används tillsammans med ABC 806 har en intern klocka som anger korrekt veckodag, datum och tid.

Använder man ABC 16 tillsammans med ABC 800 eller ABC 802 frågar systemet efter datum och klockslag vid uppstart.

Om datum skall ändras eller ställas in görs detta på formen

mm - månad - tvåsiffrigt tal mellan 01 - 12

dd - dag - tvåsiffrigt tal mellan 01 - 31

yy - år - tvåsiffrigt tal, sätts i relation till 1900

3.11 DIR: Visar filer med DIR-attribut från gällande katalog.

Syntax: DIR äd:å äfilspecifikationå ä/så ä/på ä/lå

DIR visar en lista över de filer som inte har SYS-attributet satt och som finns på den gällande skivenheten.

Om tillägget /s används listas enbart SYS filerna.

/l visar stämplingen med datum och tid som anger när filerna skapats. Med /p görs en paus i listningen när en sida av bildskärmen fyllts.

De fria tecknen * och ? kan användas i filspefikationen.

Exempel:

A>DIR	Enklaste formen ger lista enligt beskrivning.
A>DIR B:	Listar katalogen på skivenhet B:
A>DIR *.CMD	Listar alla filer med tillägget .CMD
A>DIR PROGRAM.*	Listar alla filer med filnamn PROGRAM. Fil- tillägget kan vara vilket som helst.
A>DIR/S	Listar alla filer med attributet .SYS.

3.12 DREDIX: Skapa eller förändra innehållet i en fil.

För att skapa en ny fil eller förändra innehållet i en redan existerande fil används programmet DREDIX. Det laddas in genom kommandot DREDIX eller från File Managers meny.

Välj PF2 samt tangent 7 föra efter det att programmet laddats in för att få de hjälpskärmar som visar hur DREDIX underkommandon används.

Observera att filer av typerna COM, EXE, CMD, SYS, HLP, L86, BIN och OBJ inte kan editeras med DREDIX.

För att avsluta DREDIX skall PF4 och X tryckas ned.

3.13 DSKMAINT: Formattering, kopiering och verifiering av disketter.

Syntax: DSKMAINT

DSKMAINT är ett menystyrt program för preparering av nya disketter eller omformattering av redan använda disketter. Följande val kan göras från menyn som visas på skärmen:

- F3 Verifiering av en diskett. Används för att kontrollera om en diskett har oläsbara sektorer.
- F5 Kopiera från en diskett till en annan. Används för att göra arbetskopior av värdefulla originalprogram.
- F7 Formattering av disketter.

Använd Esc-tangenten för att komma tillbaka till en tidigare meny. Om verifiering, kopiering eller formattering pågår avbryter en tryckning på Esc denna process och programmet visar sedan den förra menyn.

DISKCOPY: Kopierarinnehållet från en diskett till en annan

Efter att F5 tryckts ner visas en meny och DSKMAINT frågar vilken skivenhet som innehåller den fil som är källan (source drive), dvs innehåller den diskett som skall kopieras. Sätt in källdisken först, tryck sedan ner motsvarande funktionstangent för att fortsätta. DSKMAINT kommer nu att fråga vilken skivenhet som skall vara mottagare. Sätt en diskett i denna enhet och tryck ner motsvarande funktionstangenter.

Om formatet på käll- och mottagardisketterna stämmer överens meddelar DSKMAINT att kopieringen kommer att förstöra de data som eventuellt redan finns på mottagardisken och frågar om detta är riktigt. Svara N om om detta inte får ske, Y om det går bra. Om svaret är Y startar kopieringen och är klar när systempromtern syns på skärmen igen.

Om formatet på de båda disketterna inte stämmer överens undrar DSKMAINT om mottagarskivan skall formatteras om. Om N trycks ner som svar återgår programmet till menyn kallad Select Source Disk. Skivan kan bytas ut och proceduren upprepas. Om svaret är Y formatteras hela mottagardisken om för att stämma överens med källdiskettens format. Därefter kontrolleras den.

Om en operation misslyckas visar DSKMAINT ett meddelande på statusraden. Möjlighet ges att acceptera felet (A), ignorera det (I) eller försöka på nytt (R). Välj det alternativ som passar bäst.

FORMAT:Preparering av nya eller tidigare använda disketter

Efter att F7 har valts för att preparera nya disketter för användning visas de fyra format som kan väljas:

1. Formattering av enkelsidig diskett under PC DOS
2. Formattering av dubbelsidig diskett under PC DOS
3. Formattering av enkelsidig diskett under CP/M
4. Formattering av dubbelsidig diskett under CP/M

Välj önskat format genom att trycka ner den funktionstangent som motsvarar valet. DSKMAINT svarar med att fråga vilken skivenhet som formatteringen skall utföras på. Sätt in en diskett i den valda skivenheten och tryck ner motsvarande funktionstangent. Innan formatteringen påbörjas ger programmet en påminnelse om att formatteringen kommer att förstöra de filer som eventuellt finns lagrade på disketten. Om formatteringen skall fortsätta tryck ner Y och alla spår formatteras och kontrolleras. Om kontrollen av disketten lyckas återgår DSKMAINT till listan med formatteringsval och ger möjlighet för formattering av ytterligare disketter.

Avsluta DSKMAINT genom att trycka ner Esc-tangenten två gånger.

3.14 EDITMENU: Menyhantering

Syntax: EDITMENU
EDITMENY filnamn

Med EDITMENY kan nya menyer skapas eller redan existerande menyer editeras, kopieras eller raderas.

Med den första formen laddas en menyfil kallad MENU.DAT in. Med denna som mall kan andra menyer bearbetas.

Med den andra formen kan endera en ny fil skapas eller en existerande fil hämtas in i datorn. Efter bearbetning lagras filen under det angivna filnamnet.

3.15 ERAQ: Selektiv radering av filer från en diskett.

Syntax: ERAQ filspeifikation
ERAQ filspeifikation ÄXFCBÅ

Med ERAQ raderas en eller flera filer. Innan en fil raderas krävs en bekräftelse som extra kontroll.

ERAQ ÄXFCBÅ raderar endast den extra kataloginformation som finns för satta lösenord.

Även ERA raderar filer men utan att extra bekräftelse krävs för var fil.

Exempel:

```
A>ERAQ B:*.CMD
ABORT          CMD ?y
B:FUNCTION     CMD ?n
B:SDIR         CMD ?y
```

Filerna ABORT och SDIR raderas av ERAQ men inte FUNCTION.

A:ERAQ calc.dat ÄXFCBÅ

Kommandot ovan raderar endast lösenordsinformationen för filen calc.dat. Använd SET först för att stänga av lösenordsskyddet.

Kommandona DELQ och DEL samt ERASE används på liknande sätt för att radera filer.

3.16 FM: Hjälpprogrammet FILE MANAGER

FILE MANAGER är ett omfattande menystyrt program för filhantering. Användningen av detta har ägnats ett eget avsnitt på annat ställe i handledningen.

3.17 FUNCTION: Tilldelning av funktionstangenter.

Syntax: **FUNCTION**
 FUNCTION äd:å filnamn.PKF

FUNCTION är ett menystyrt program som tillåter förändringar i tilldelningen av funktionstangenterna.

Används FUNCTION utan filspekifikation visas en meny med valmöjligheter. När FUNCTION anges med filspekifikation används den tilldelning av funktionstangenterna som finns i den specificerade filen. I detta senare fall visas ingen meny och ingen ytterligare aktivitet fordras från användaren.

De ändringar som görs av tangenternas funktion är som regel endast gällande för det som skrivs in på kommandoraden. Många av Concurrents kommandon och många av de applikationsprogram som körs under Concurrent använder funktionstangenterna för speciella uppgifter vilka skriver över de tilldelningar som gjorts med FUNCTION:

När ett applikationsprogram avslutas återgår emellertid inte funktionstangenterna till sin ursprungliga definition. Om grundinställningarna sparats i en fil kan dessa återfås genom att köra FUNCTION följt av denna fils namn.

Följande tabell beskriver de valmöjligheter som finns från FUNCTIONs meny.

- F3** Tilldela funktionstangenter: Välj detta alternativ för att visa eller ändra de gällande tilldelningarna för de kommandon som används ofta.
- F5** Spara tilldelningarna i en fil: Efter att ändring i tilldelningen gjorts sparas dessa i en fil på disketten.
- F7** Ändra de tangenter som används för att växla mellan de olika fönstren.

Alla tilldelningar gjorda med FUNCTION börjar gälla så snart kommandot avslutas. De gäller endast tills maskinen stängs av eller RESET-tangenten tryckts ner. Spara tilldelningarna med F5 om de skall användas vid något senare tillfälle. Om de nya tilldelningarna skall gälla var gång Concurrent laddas in skall SETUP med valet Save System Parameters användas.

Tryck ner Esc för att återgå till en tidigare meny. För att återgå till kommandoradspromptern från FUNCTION tryck ner Esc ytterligare en gång.

F3 Tilldelning av funktionstangenter.

De kommandon som visas för funktionerna F1 till F10 är grundläggande inställningar. För att ändra en tilldelning skall den aktuella funktionstangenten tryckas ner. FUNCTION tänder då den aktuella funktionstangentens nummer och raderar dess tilldelning. Skriv in det nya kommandot som skall gälla för tangenten på samma sätt som det skrivs på kommandoraden.

För att avsluta tryck ner CTRL § eller ÖOO för att sända inmatningen. Välj sedan en annan funktionstangent eller gå ur programmet.

Den maximala längden för varje tilldelning är 20 tecken.

Om Concurrent skall utföra ett kommando direkt efter det att funktionstangenten tryckts ner skall RETURN avsluta tilldelningen. Det skall alltså föregå CTRL § eller ÖOO. Om Concurrent skall vänta på ytterligare tangenttryckning innan kommandot utförs skall RETURN inte ingå i tilldelningen.

Exempel: Om en funktionstangent skall ge en listning av katalogen på den gällande skivenheten tilldelas en av funktionstangenterna SDIR <RETURN> varefter tilldelningen avslutas med ÖOO. Detta ger en direkt listning på skärmen. Om tilldelningen istället görs med SDIR följt av avslutning måste kommandot bekräftas med RETURN-tangenten innan listningen skrivs ut på skärmen.

Observera att om mellanslagstangenten används i tilldelningsfasen kommer FUNCTION att visa Ö20 istället för ett mellanslag. När RETURN trycks ner visas ÖOD. Detta är den hexadecimala representationen av dessa tecken.

När tilldelningen av funktionstangenterna F1 till F10 är klar när man nästa del av programmet genom att trycka ner RETURN. Denna del omfattar förändringar av det numeriska tangentbordet och Alt i kombination med funktionstangenterna. Tryck ner RETURN igen för att komma till den tredje och sista sidan som visar Shift plus funktionstangent samt CTRL plus funktionstangent tilldelningarna.

Tilldelningen av dessa tangenter sker på samma sätt som F1 till F10. Den maximala längden för var och en av tilldelningarna är fyra tecken.

Observera att tangenten 5 på det numeriska tangentbordet inte kan förändras.

Tryck ner RETURN för att bläddra igenom skärmarna snabbt. När alla tilldelningar är klara ger Esc en återgång till Functions huvudmeny.

F5 Spara funktionstangenterna på fil.

För att spara de tilldelningar som gjorts under F3 skall F5 användas. FUNCTION visar en ny meny som ger följande valmöjligheter:

Tryck ner F3 för att spara tilldelningarna under valfritt filnamn. Tillägget är PFK.

Tryck ner F5 för att spara ändringarna i filen KEYS.PFK. Detta är den fil som laddas in vid start av systemet.

Vid F3 raderar FUNCTION bokstäverna KEYS i filnamnet och väntar på att ett nytt namn skall anges. Filtillägget PFK syns på skärmen, men ingen markör. Ange ett giltigt filnamn upp till åtta tecken långt.

F7 Ändring av fönstertangenter

Används för att välja nya tangenter för växlingen mellan olika fönster. Detta är nödvändigt i de fall ett applikationsprogram använder de ordinarie tangenterna för något annat ändamål. Alla kombinationsmöjligheter visas på skärmen efter F7. Den gällande tilldelningen visas med blinkande pilar.

Notera att alternativ F2 tillåter val av fönster genom en tangenttryckning på det numeriska tangentbordet. Alla andra alternativ kräver en kombination av numeriska tangenter och en eller flera andra tangenter.

För att utföra ett val skall den tillhörande funktionstangenten och Esc tryckas ner. Detta ger en återgång till FUNCTIONs huvudmeny. Med funktionstangent F5 sparas valet.

3.18 HELP: Visar hjälptexter på bildskärmen.

Syntax: HELP ämneå äunderrubrik...underrubrikååÄNOPAGEöLISTÅå

Kommandot HELP ger en kortfattad information av kommandon och deras betydelse i Concurrent.

Används endast HELP ges information om vilka rubriker det finns hjälptexter under.

HELP ämne ger allmän information om just det ämnet samt upplyser under vilka underrubriker ytterligare information finns.

HELP ämne underrubrik går förbi den allmänna informationen direkt till underrubriken.

För att nå en önskad underrubrik från ämnets huvudskärm måste namnet på underrubriken föregås av en punkt.

Det räcker ofta med att ange endast ett eller två tecken ur ämnets namn för att få fram informationen. Efter det att HELP skrivit ut information om ämnet skrivs en särskild promter ut:

HELP>

skriv in namnet på den underrubrik om vilken ytterligare information önskas.

- Skriv ? för att få en lista över de ämnen som finns.
- Skriv en punkt följt av underrubriken för att få ytterligare information.
- Skriv en punkt för att läsa en gång till.
- Tryck ner RETURN-tangenten för att få tillbaka systempromtern.
- ÄNOPAGEÅ stannar inte bildskärmsutskriften efter 24 rader. Texten fortsätter att rulla.
- ÅLISTÅ tar bort de tomma rader som finns mellan rubrikerna. Används tillsammans med CTRL P för utskrift på skrivare.
- Tryck ner vilken tangent som helst för att avbryta en utskrift och återgå till HELP> promtern.

3.19 INITDIR: Initiering av katalog för tids- och datumstämpling.

Syntax: INITDIR d:

Med INITDIR initieras en diskett för tids- och datumstämpling. Om denna initiering inte utförts innan en stämpling utförs visas ett felmeddelande. INITDIR fungerar endast om disketten formatterats tidigare.

Efter att kommandot INITDIR getts skriver Concurrent ut

```
INITDIR WILL ACTIVATE TIME STAMPS FOR SPECIFIED DRIVE  
Do you want to reformat the directory on drive: n (Y/N)?
```

Svara med Y för att fortsätta. Om den specificerade disketten redan har initierats för stämpling visar INITDIR meddelandet:

```
Directory already formatted  
Do you want to recover time/date space (Y/N)?
```

Om en diskett som är initierad för stämpling är full och utrymmet behövs för filer kan INITDIR frigöra utrymme i katalogen. Om INITDIR hittar stämplarna i katalogen visas följande meddelande:

```
Do you want the existing time and date stamps cleared (Y/N)?
```

Svaret Y tar bort stämplingarna och utrymmet kan användas för annan lagring.

3.20 MKDIR: Skapar underkataloger på disketter formaterade under PC-DOS.

Syntax: MKDIR äd:å äÖå äkatalognamnå katalognamn

På disketter formaterade för användning under PC-DOS finns en huvudkatalog kallad root directory. Med utgångspunkt från denna kan underkataloger skapas. Dessa kan sedan ordnas hierarkiskt.

Underkataloger används för att organisera filer efter användare eller applikation. De erbjuder samma möjligheter att lagra filer som huvudkataloger.

Den sekvens av kataloger som leder till den som nu skapas måste anges exakt och alla de underkataloger som anges måste redan vara skapade. Följande exempel skapar en underkatalog kallad nivå4 på skivenhet B. Katalogerna nivå2 och nivå3 måste finnas.

```
A>mkdir B:nivå2Önivå3ÖÖnivå4
```

Om en underkatalog som inte redan är skapad anges i en sekvens som leder till en ny underkatalog avbryts kommandot med meddelandet

```
Directory missing
```

En underkatalog skall namnges enligt samma regler som gäller filspezifikationer. Ett namn består av högst åtta tecken med ett eventuellt tillägg av tre tecken.

MKDIR kan förkortas till MD på kommandoraden.

När MKDIR kommandot anges för en sekvens av flera underkataloger skall dessa skiljas åt med ett Ö (SHIFT ö).

3.21 ORDER: Visar och tillåter ändring av den sökordning Concurrent tillämpar.

Syntax: ORDER
ORDER=till1ä,till2ä,till3,ätill4ååå

Sökordningen är den ordningsföljd Concurrent använder sig av när ett angivet kommando skall laddas in. Eftersom det kan finnas flera program med samma namn men med olika tillägg söker Concurrent bland tilläggen i en särskild ordningsföljd. Den grundinställning som finns är följden CMD, COM, EXE och BAT. För att Concurrent skall köra filen med tillägget .BAT först måste denna sökordning ändras med kommandot ORDER.

I den första formen ovan visas den gällande sökordningen. För att ändra denna skall den andra formen användas.

Exempel:
A>ORDER=BAT,CMD,COM,EXE

Kom ihåg att separera filtilläggen med ett kommatecken.

Om Batchfiler skapas för inladdning av flera applikationer kan sökordningen ändras i dessa för att gälla direkt från inladdningen.

Sökordningen kan också kringgås för enstaka kommandon genom att hela filnamnet anges på kommandoraden:

A>SDIR.CMD

3.22 PIP (COPY): Överföring av filer mellan olika enheter, sammanslagning och kopiering av filer.

Syntax: PIPäd:äÄGnÅåöfilspecifikationäÄGnÅå=
filspecifikationäÄoÅå,... ö d:äÄoÅå

Med PIP kan filer kopieras mellan olika enheter i systemet. Flera filer kan kombineras med varandra och filer kan föras över till andra enheter som disketter, skrivare och annan utrustning som kan vara ansluten till systemet. Den första filspefikationen som skall anges är mottagaren av filen den andra är källan dvs filen som skall kopieras. Om två eller flera filer skall kombineras skall deras filnamn skiljas åt med ett kommatecken.

Beteckningen ÄoÅ i syntaxraden ovan representerar vilka som helst av de möjliga val som kan göras.

ÄGnÅ i filspefikationen för mottagaren anger att filen skall kopieras till detta användarnummer.

Om PIP-kommandot anges ensamt utan tillägg skrives en *-promter ut på skärmen och systemet väntar på kommandon som då kan skrivas in och utföras en rad i taget.

Exempel:

Kopiera en fil från en diskett till en annan

```
A>PIP b:=a:brev.txt
A>PIP b:nyttnamn.txt=a:brev.txt
A>PIP b:ÄG3Å=brev.txt
```

I det första exemplet ovan kopieras filen brev.txt från skivan i enhet A till skivan i enhet B. Kopian får samma namn som originalet.

I det andra fallet kopieras också filen brev.txt från A till B med kopian i B får namnet nyttnamn.txt.

Den tredje kopieringen för över filen brev.txt från A till B. Kopian får samma namn som originalet och lagras under användarnummer 3.

Kopiering av flera filer

```
A>PIP b:=brev.*
A>PIP b:=*.*
A>PIP b:=*.TXT
```

Om flera filer skall kopieras under ett arbetspass tex för säkerhetskopiering, kan de fria tecknen ingå i filbeteckningen.

I det första fallet kopieras alla filer vilkas filnamn är brev, alltså oberoende av tillägget, till skivan i enhet B.

Det andra exemplet kopierar alla filer som finns lagrade på A till B.

Alla filer med tillägget .TXT kopieras till B i det tredje exemplet.

Kombination av flera filer

```
A>PIP b:heltext.txt=fil1.txt,fil2.txt,fil3.txt
```

De tre filerna som tidigare lagrats under namnen fil1, fil2 och fil3 kombineras och sparas under det nya filnamnet heltext.txt.

Kopiera till eller ifrån andra enheter

```
A>PIP b:minfil.abc=con:
A>PIP lst:=con:
A>PIP lst:=b:utkast.txtÄG8Å
A>PIP prn:=b:utkast.txt
```

Exemplen visar hur de olika logiska enheterna con, lst och prn kan vara både sändare och mottagare för kopiering. Informationen som lagras i minfil.abc skrivs in direkt från tangentbordet.

I det andra exemplet skrivs inmatningen från tangentbordet ut på skrivaren.

Filen utkast.txt lagrad under användarnummer 8 skrivs ut på skrivaren i det tredje exemplet.

Den logiska enheten prn används i det sista exemplet för utskrift av filen utkast.txt.

TILLÄGG TILL PIP

De tillägg som listas nedan kan ersätta ÄoÅ i syntaxraden.

- A** Kopiera endast de filer som förändrats sedan senaste kopiering.
- C** Innan en fil kopieras skall valet bekräftas med en tangentnedtryckning.
- Dn** Radera alla tecken efter kolumn n.
- E** Skicka utskrift också till fönster.
- F** Ta bort sidframmatningar ur källfilen vid kopieringen.
- Gn** Kopiera till eller från användare n.
- H** Testa för riktigt hexadecimalt format.
- I** Testa för riktigt hexadecimalt format, strunta i ÖÖÖ.
- K** Skriv inte ut filspekifikationer på skärmen.
- L** Översätt versaler till gemena.
- N** Numrera radera i utskriften.
- O** Överför en objektfil.
- Pn** Sätt sidlängd till n (grundinställning n=60).
- Qs** Avsluta kopieringen från källan vid sträng s.
- R** Läs de filer som satts till SYS.
- Ss** Starta kopieringen från källan vid sträng s.
- Tn** Ändra tabulatorlägena till n mellanslag.
- U** Översätt gemena till versaler.
- V** Verifiera att data överförts korrekt.
- W** Skriv över Read/Only filer utan föregående fråga.
- Z** Nollställ paritetsbiten.

Alla valmöjligheter utom C;G;K;O;R;V och W framkallar överföring av en ASCII-fil. Denna avslutas med CTRL Z.

3.23 PRINTER: Tilldelning av skrivare till olika fönster.

Syntax: PRINTER
PRINTER änå

Kommandot PRINTER visar och tillåter val av utskriftsenhet för det gällande fönstret. Flera fönster kan dela på en skrivare men endast ett program i taget kan använda den. När PRINTER skrivs in utan något tillägg svarar systemet med numret på den skrivare som har tilldelats det gällande fönstret.

För att välja en skrivare skall PRINTER kommandot skrivas in följt av numret på den skrivare som skall användas.

Exempel

A>PRINTER	visar numret på ansluten skrivare
A>PRINTER 3	tilldelar det gällande fönstret skrivare nummer 3

3.24 PRINTMGR: Hjälpprogram för hantering av utskrifter.

Syntax: PRINTMGR kommando

PRINTMGR kan anropas från kommandoraden eller från en meny.

För att använda PRINTMGR från kommandoraden måste programmet startas genom PRINTMGR START n n.... där n är numret på den (de) skrivare som PRINTMGR skall använda.

När PRINTMGR har startats kan det användas för att få utskrift av en eller flera filer. Flera styrmöjligheter kan väljas till och utöka PRINTMGRs utskriftsmöjligheter.

Andra kommandon som kan ges i samband med PRINTMGR är:

PRINTMGR STATUS	Skriver ut en lista över pågående arbeten och deras status.
PRINTMGR DELETE	Avbryter en pågående utskrift.
PRINTMGR RESET	Stoppas PRINT MGR och avbryter alla utskrifter.
PRINTMGR TERMINATE	Gör ett uppehåll i körningen av PRINT MGR tills tills den återstartas.
PRINTMGR HELP	Skriver ut en summering av kommandona.

3.25 REN: Byter namn på en fil.

Syntax: REN äd:ågammalt namnä.typå nyttnamnä.typå

Endast en skivenhet kan anges. Om en fil med samma namn som nyttnamn redan finns på disketten visas meddelandet:

File not renamed.

Exempel

A>REN brev.txt= kladd.txt

A>REN B:brev.txt= kladd.txt

I det första exemplet döps filen kladd.txt om till brev.txt. Det gamla namnet försvinner ur katalogen och ersätts av det nya.

I nästa exempel finns filen som skall döpas om på skivenhet B och omnamningen sker på denna.

3.26 RMDIR: Raderar en specificerad underkatalog.

Syntax:

RMDIRäd:å äÖåunderkatalogäÖunderkatalogääÖunderkatalog...å

En underkatalog som innehåller filer kan inte raderas. Använd först PIP eller COPY för att flytta filer till en annan katalog. Radera sedan alla filer med ERA, ERAQ eller ERASE och använd därefter RMDIR för att ta bort underkatalogen.

3.27 RUNMENU: Körning av en speciell meny.

Syntax: RUNMENU

RUNMENU filspecifikation

RUNMENU filspecifikation menynamn

Om ingen menyfil specificeras kommer grundmenyn att laddas in.

Om RUNMENU skall arbeta med en speciell menyfil måste denna namnges i filspecifikationen.

Den efterfrågade menyn måste finnas i den gällande katalogen.

3.28 SDIR: Ger en lista över filer i katalogen.

Syntax: SDIR äd:ääfilspecää,filspecääÄvalÅöÄval=ändringÅå

SDIR kommandot är en version av DIR. SDIR kan söka efter filer på en speciell skivenhet eller på samtliga. Alla användarnummer är också tillgängliga för sökning. SDIR förändrar ingen information på disketten eller i minnet.

Valmöjligheter:

ÄDRIVE=dÅ	Visar endast de filer som finns på den angivna enheten.
ÄDRIVE=allÅ	Visar filerna på alla anslutna skivenheter.
ÄEXCLUDEÅ	Visar endast filer som inte stämmer överens med angiven filspekifikation.
ÄFFÅ	Skriver ett radframmatningstecken vid början av varje rubrik.
ÄFULLÅ	SDIRs grundinställning.
ÄLENGHT=nÅ	Visar ett nytt sidhuvud vid var n:te rad.
ÄMESSAGEÅ	SDIR skriver ut var den söker efter filerna.
ÄNOSORTÅ	Visar filerna i den ordning de hittas på disketten.
ÄROÅ	Visar endast Read/Only filer.
ÄRWÅ	Visar endast filer med Read/Write attributet satt.
ÄSIZEÅ	Visar filnamn och filens storlek.
ÄSYSÅ	Visar endast filer med SYS attributet satt.
ÄDIRÅ	Visar filer med DIR attributet satt.
ÄUSER=nÅ	Visar de filer som finns under användarnummer n.
ÄUSER=allÅ	Visar filer under alla användarnummer.
ÄXFCBÅ	Visar filer med XFCB information och tidsstämpling.
ÄNONXFCBÅ	Visar endast filer som inte har XFCB information eller tidsstämpling.

Exempel:

1. A>SDIR /x/fcb D:*.CMD
2. A>SDIR /nosort,ro A:B:C:
3. A>SDIR /user=3,exclude *.CMD
4. A>SDIR /size,rw D:
5. A>SDIR /user=all,drive=all,sys *.PLI *.CMD *.A86

Exemplen ovan ger följande information:

1. En lista över de filer på skivenhet D: med tillägget .CMD som har tid- och datumstämplat.
2. En osorterad lista över Read/Only filer som lagrats på skivenheterna A:, B: och C:.
3. En lista över filer lagrade under användarnummer 3 och inte är av typen .CMD
4. Storleken på de Read/Write filer som finns på enhet D: skrivs ut.
5. De filer som har SYS-attributet satt och som är av typ .PLI, .CMD och .A86. Gäller alla användarnummer och alla skivenheter.

3.29 SET: Tilldelning av attribut till filer och skivenheter.

Syntax: SET ÄvalÅ
SET d: ÄvalÅ
SET filspeifikation ÄvalÅ

Med SET initieras lösenordsskyddet och tidsstämplingen av filer. Sätter också fil- och skivenhetsattributen till Read/Write, Read/Only, DIR och SYS. Tillåter en etikettering av en diskett med lösenordsskydd för etiketten.

För att tidsstämpling av filer skall kunna göras måste katalogen ha formatterats med INITDIR.

ETIKETT: Filer och skivenheter kan åsättas en etikett med ett lösenord som sedan gäller för hela disketten eller skivenheten.

Syntax: SET äd:å ÄNAME=etikettnamn.typÅ
SET ÄPASSWORD=lösenordÅ
SET ÄPASSWORD=<RETURN>Å

I det första exemplet sätts etiketten namn.typ på vald skivenhet äd:å.

Nästa exempel visar hur lösenord sätts på hel skiva.

I det tredje exemplet raderas tidigare satt lösenord genom att RETURN-tangenten trycks ner efter PASSWORD=.

LÖSENORD FÖR FILER: Lösenord kan sättas för enstaka filer på en diskett. Fyra olika typer finns:

READ Lösenord behövs för läsning, kopiering, radering och namnbyte på en fil.
WRITE Lösenord behövs för att kunna skriva på, radera eller namna om en fil. Lösenord behövs inte för att läsa filen.
DELETE Lösenord krävs bara för att radera eller namna om filen.
NONE Inga lösenord är satta för filen. Om lösenord finns kan denna typ användas för att radera detta.

EXEMPEL: SET ÄPROTECT=ONÅ
SET ÄPROTECT=OFFÅ
SET filspecifikation ÄPASSWORD=lösenordÅ
SET filspecifikation ÄPROTECT=READÅ
SET filspecifikation ÄPROTECT=WRITEÅ
SET filspecifikation ÄPROTECT=DELETEÅ
SET filspecifikation ÄPROTECT=NONEÅ

För de olika exemplens betydelse hänvisas till texten ovan.

ATTRIBUT: Två typer av attribut, var och en med två alternativa värden kan sättas på en fil.

Syntax: SET filspecifikation ÄattributÅ

Attribut	Betydelse
RO	Sätter filattributet till Read/Only.
RW	Sätter filattributet till Read/Write.
SYS	Sätter filattributet till SYS.
DIR	Sätter filattributet till DIR
ARCHIVE=OFF	Innebär att ingen säkerhetskopia gjorts på filen.
ARCHIVE=ON	Filen har säkerhetskopierats (arkiverats).
F1=ONöOFF	Sätter på/stänger av det användardefinierade filattributet F1

F2, F3 och F4 följer samma regel.

Arkivattributen kan sättas med kommandona SET eller PIP när en grupp filer kopieras med alternativet PIP AAA SHOW och DIR visar hur arkivattributen är satta.

Exempel:

SET ÄPROTECT=ONÅ Sätter lösenordsskydd på alla filer i diskettens katalog. Detta måste göras innan lösenord kan sättas på filerna.
SET ÄPROTECT=OFFÅ Tar bort lösenordsskyddet för filerna på disketten.

A>SET BREV.TXT ÄPASSWORD=lösenÅ
Lösenordet lösen krävs för tillgång till filen BREV.TXT.

B>SET *.TXT ÄPASSWORD=lösen, PROTECT=WRITEÄ

Alla filer .TXT som finns på skivenhet B: har lösenordet lösen.
Var och en av filerna .TXT är dessutom skrivskyddade.

GÄLLANDE LÖSENORD: Skydd av filer.

Syntax:

A>SET ÄDEFAULT=ddÄ

Säger att systemet skall använda dd som gällande lösenord om inget annat anges. Lösenordet gäller då för alla filer och behöver inte anges för varje fil separat.

Tidsstämpling: Datum och tids när filen skapades anges för var fil.

Syntax: **SET ÄCREATE=ONöOFFÄ**
 SET ÄACCESS=ONöOFFÄ
 SET ÄUPDATE=ONöOFFÄ

Ger möjlighet att följa upp när filer har skapats, uppdaterats eller senast används.

ÄCREATE=ONÄ Använder tidpunkten när filen skapades för tidsstämplingen. För att denna tidpunktskall kunna registreras måste CREATE kommandot användas innan filen skapas.

ÄACCESS=ONÄ Använder den senaste tidpunkt då filen används som tidsstämpling av disketten i den gällande skivenheten.

Observera att CREATE och ACCESS utesluter varandra, endast en av dem kan användas. Om ACCESS används på en diskett som tidigare haft CREATE stämpeln kommer denna att raderas.

ÄUPDATE=ONÄ En stämpling med UPDATE innebär att den tidpunkt då en fil senast ändrades kommer att gälla för tidsstämplingen. UPDATE kan användas tillsammans med något av de tidigare alternativen.

SKIVENHETER: Inställning av gällande attribut.

Syntax: **SET äd:å ÄROÄ**
 SET äd:å ÄRWÄ

Hela skivenheten, inte bara den diskett som används, sätts till Read/Only eller Read/Write.

3.30 SETPORT: Inställning av seriella portar.

Syntax: SETPORT
SETPORT parameterlista

Om man använder en ABC 16 som är utrustad med ett kort för seriell kommunikation kan de två serieportar som Concurrent kan styra ställas in för modem, skrivare eller externa terminaler. SETPORT kan användas som ett menystyrt hjälpprogram som underlättar denna inställning eller som kommandon inmatade från kommandoraden.

Innan SETPORT används för att konfigurera systemet för användning av yttre enheter bör handböckerna för dessa enheter studeras. Bestäm vilka enheter som skall anslutas till de olika portarna och ta reda på hur enheternas dataöverföring fungerar. Gör sedan de inställningar som krävs på de yttre enheterna innan de ansluts till ABC 16. Kör sedan programmet SETPORT och välj de alternativ som stämmer överens med de yttre enheterna.

Om inga seriella portar finns när SETPORT används visas meddelandet:

No serial communications options installed.

Om SETPORT ges som enda kommando visar Concurrent en meny som ger följande valmöjligheter:

F3 Port Configuration: Används för att visa och förändra karaktäristika för de båda seriella portarna. Följande kan ändras:

Baud rate: De antal bitar som överförs per sekund.

Word lenght: Antal bitar i varje dataord.

Parity: Användning av udda eller jämn paritet eller ingen paritetsbit alls.

Stop bits: Antalet stoppbitar som läggs till varje ord.

F5 Port 0 Protocol: Används för att sätta port 0:s in- och output protokoll för kommunikation.

F7 Port 1 Protocol: Används för att sätta port 1:s in- och output protokoll för kommunikation.

När dessa värden angivits får de omedelbar effekt. Effekten kvarstår dock endast tills datorn stängs av. För att spara inställningarna skall kommandot SETUP köras direkt efter SETPORT. För att avsluta SETPORT skall Esc tangenten tryckas ned.

De kommandon som finns i SETPORT:s meny kan också anges direkt från kommandoraden. Den följande listan visar godkända värden för var och en av parametrarna. Dessa värden måste vid inmatningen skiljas åt med ett eller flera mellanslag. De kan matas in i valfri ordningsföljd och om något värde skall stå kvar oförändrat behöver det inte anges på nytt.

Port Nummer	Baud Rate	Ord Längd	Paritet	Stopp Bitar	Protokoll
P3	110	5	Udda	1	IDRX*
P4	150	6	Jämn	2	ODRX*
	300	7	Ingen		
	600	8			
	1200				
	2400				
	4800				

* Kommunikationsprotokollen för input och output sidan av varje port måste anges separat. Bokstäverna måste matas in i den ordningsföljd de angivits. Tecknens betydelse visas nedan.

I- väljer input sidan av porten.
O- väljer output sidan av porten
D- Sätter DSR/DTR till ON
R- sätter RTS/CTS till ON
X- sätter XON/XOFF till ON
N- kan ersätta vilken som helst av positionerna ovan för att sätta denna till OFF.

Om något av de angivna valen skall sättas till OFF skriv N istället för dennas bokstav.

Om någon av de gjorda valen inte godkänns av systemet ges ett felmeddelande. Kontrollera inmatningarna och gör de ändringar som fordras. Kommandoradspromptern återkommer efter felmeddelandet och fler kommandon kan ges.

Exempel:

A>SETPORT P3 9600 7 EVEN 1 IDNN ODN

Med detta kommando sätt serieport 0 (skrivare 3) till 9600 bitar per sekund med en 7-bitars ordlängd, jämn paritet och 1 stoppbit. Protokollet som valts för input och output sidorna i port 0 är DSR/DTR.

A>SETPORT INNX ODNX 110 P4

Här sätts serieport 1 (skrivare 4) till inputsida för XON/XOFF protokollet, outputsidan sätts till DSR/DTR och XON/XOFF protokoll och baudrate till 110 bps.

CONFIG: Överföringshastighet.

Från konfigurationsmenyn kan F4 eller F5 användas för att bestämma överföringshastigheten (baud rate) för de båda portarna 0 och 1. Överföringshastigheten är den hastighet datorn använder för att sända och ta emot data från yttre enheter. Inställningen ökar genom upprepade tryckningar på någon av tangenterna F4 eller F5 enligt följande uppställning:

110 150 300 600 1200 2400 4800 9600

En återgång till 110 sker efter 9600. Ordlängden (word length) är antalet databitar i varje tecken som sänds. I de allra flesta fall är denna 7 eller 8, men så få som 5 kan väljas. Tryck ner F5 och F6 för att öka ordlängden för respektive port.

Paritetskontrollen bekräftar att ett tecken överförts korrekt. Välj udda, jämn eller ingen paritetskontroll genom att trycka ner F7 respektive F8.

En eller två stoppbitar läggs alltid till varje byte som överförs. Detta görs för att markera slutet på byten så att sändaren och mottagaren hålls synkroniserade. Välj F9 och F10 för att bestämma antal stoppbitar.

Tryck ner Esc för att återgå till huvudmenyn.

Protokoll: Val av input/output enheter

Kommunikationsprotokollet för portarna 0 och 1 definieras genom nedtryckning av F5 eller F7 från huvudmenyn. Huvudmenyn ersätts med en lista över de olika input och output val som är möjliga att göra. Denna lista visar också vilka av valen som för tillfället gäller (har värdet ON). Ändra denna inställning genom att trycka ner motsvarande funktionstangent. För att avgöra vilka protokoll som går att använda i det aktuella fallet hänvisas till enhetens handbok.

3.31 SETUP: Menydrivet hjälpprogram som tillåter ändringar i vissa av systemegenskaperna samt att ändringarna sparas.

Syntax: SETUP
SETUP val

Var och en av följande operationer kan förändras:

Spara tilldelningarna av funktionstangenterna.
Spara inställningarna av serieportarna.
Ändra steghastigheten för skivenheten.
Installera ytterligare två terminaler.
Installera en MDISK, dvs en reserverad del av internminnet som kan användas på samma sätt som en skivenhet.
Låt Concurrent verifiera alla skrivoperationer till disketten.
Definiera en maximal minnestilldelning för alla program.

SETUP skriver ändringarna till en fil kallad CCPM.SYS som innehåller Concurrent och läses in varje gång datorn startas. För att ändringarna som görs med SETUP skall kunna sparas måste filen CCPM.SYS finnas på disketten.
För att starta SETUP, skriv kommandot SETUP följt av RETURN. Programmet laddas in och huvudmenyn som visas ger följande valmöjligheter:

- F3 Spara systemparametrarna: Tillåter att tilldelningen av de tangenter som används för fönsterhanteringen och/eller serieportarnas konfiguration sparas. Härmed blir dessa de nya inställningarna som gäller när Concurrent startas upp.
- F4 MDISK: Tillåter att en del av minnet används till RAMDISK. Denna används på samma sätt som en yttre skivenhet.
- F5 Läs- och skrivhuvudets hastighet kan ökas eller minskas. Detta påverkar den tid det tar för skivenheten att skriva och läsa data.
- F6 Verifiering efter varje skrivning på disketten.
- F7 Välj terminal. Tillåter att en serieport, 0 eller 1, helt tilldelas för anslutning av en terminal.
- F8 Maximalt minne per process. Ställ in ett värde för det maximala minnesutrymme ett program kan få använda.
- F10 Uppdatera (spara ändringarna) och lämna programmet. De ändringar som utförs sparas på filen CCPM.SYS.

När något av alternativen valts ersätts huvudmenyn av menyn för detta alternativ. Återgång till huvudmenyn sker alltid innan SETUP avbryts. De ändringar som gjorts med SETUP sparas som systemets grundinställningar endast om man lämnar programmet med F10. För att avsluta SETUP utan att ändringarna sparas, tryck ner Esc från huvudmenyn.

Det är möjligt att gå förbi huvudmenyn genom att ge SETUP kommandot tillsammans med det önskade alternativet. Då visas den önskade undermenyn direkt. Följande uppställning visar de olika instruktionerna som kan följa SETUP kommandot. Observera snedstreck som föregår varje val.

/PARAM Går till Save System Parameters Menu.
/MDISK Går till MDisk menu
/HEAD Går till Diskette Head Step Time menu
/VERIFY Går till Verify After Diskette Write menu
/SERIAL Går till Select the Serial Window menu
/MEMORY Går till Maximum Memory per Process menu
/PFKSAVE Går till Save System Parameters menu, sparar den gällande tilldelningen av funktionstangenterna och återgår till SETUP:s huvudmeny.
/PORTSAVE Går till Save System Parameters menu, sparar den gällande tilldelningen av serieportarna och återgår till huvudmenyn.

PARAMS: Spara parametertilldelningar.

De tilldelningar av funktionstangenter och serieportar som skall gälla när Concurrent startas upp kan specificeras och sparas. Funktionstangenterna F3 respektive F5 används enligt instruktionerna i menyn.

Om man inte önskar spara de utförda inställningarna skall funktionstangenten tryckas ner ytterligare en gång.

Kommandot F10 måste avsluta arbetet med SETUP för att de nya tilldelningarna skall sparas i filen CCPM.SYS så att de gäller nästa gång Concurrent startas.

MDISK: Simulerad skivenhet i datorns minne.

För att skapa en sk RAMDISK i systemets minne skall funktionstangent F4 väljas från huvudmenyn. RAMDISKen får enhetsbeteckningen M. Denna har alla egenskaper som finns hos skivminnet med ett viktigt undantag: All information som finns lagrad på RAMDISKen försvinner när strömmen stängs av. Kommandona PIP och COPY kan användas för att kopiera filer till och från enhet M. Den kan också tjänstgöra som systemenhet. Enhet M kan hämta och skriva information betydligt snabbare än de ordinarie skivenheterna. Skall informationen som finns på enhet M lagras permanent måste den kopieras till diskett med PIP eller COPY innan maskinen stängs av.

Tänk på att Concurrent behöver minst 256 kilobytes minnesutrymme för att fungera. Endast minnesutrymme utöver detta kan användas för RAMDISK.

Menyn där RAMDISK skapas visar två parametrar: Gällande RAMDISKs storlek och nuvarande startadress. Denna adress visar också den sista minnesadress som är tillgänglig för Concurrent. Dessa värden visas i hexadecimal representation.

Om en RAMDISK inte redan används i systemet är det inställda värdet korrekt och startadressen ligger högst upp i minnet. Vanliga värden för startadressen är 4000:0000 (256K system) och 8000:0000 (512K system).

RAMDISK menyn ger följande valmöjligheter:

F3 Öka minnesstorleken för RAMDISK: Minnestilldelningen ökar i steg med 16K när F3 trycks ner. På samma gång minskas startadressen med 16K. SETUP tillåter inte att en RAMDISK allokeras under startadressen 4000:0000.

- F5 Minska minnestorleken för RAMDISK:** Storleken på RAM-DISKen minskas i successiva steg om 16K. Startadressen ökar samtidigt med 16K.
- F7 Ange ny startadress:** En ny startadress skall anges. Den enda gång detta alternativ behöver användas är om det finns ett minnesblock som inte hänger samman med resten av minnet. Ange de två mest signifikanta siffrorna i startadressen eller 00.
Därefter sker återgång till RAMDISKs huvudmeny.
När adressen anges beräknar SETUP automatiskt hur mycket sammanhängande minne som finns tillgängligt med start vid denna minnesadress. Därefter skapas en RAMDISK av motsvarande storlek.
De värden för storlek och startadress som visas när RAMDISK menyn lämnas är de värden som valts. För att lämna RAMDISK menyn och återgå till SETUP:s huvudmeny, tryck ner Esc-tangenten två gånger.

HDSTEP: Inställning av läs/skrivhuvudets hastighet

Välj funktion F5 (eller /HEAD) för att öka eller minska läs- och skrivhuvudets hastighet. Denna justering behöver normalt inte göras, men snabbheten hos vissa system kan ökas genom att detta värde minskas. Referera till maskinens handbok för ytterligare information.

VERIFY: Kontroll av dataöverföring.

Välj F5 (eller /VERIFY) om Concurrent skall kontrollera att data överförts korrekt vid skrivning till disketten. Normalt skriver Concurrent information till disketten i gällande skivenhet och fortsätter sedan med andra uppgifter. Om den skrivna informationen skall kontrolleras mot innehållet i datorns internminne görs en verifiering. Om det visar sig att ett fel uppstått i överföringen försöker Concurrent skriva om informationen.

Detta alternativ innebär en större säkerhet i dataöverföringen men eftersom en extra läsoperation utförs varje gång något skrivs till skivenheten tar skrivningen längre tid.

SERIAL: Inställning av serieportar.

Tryck ner F7 (eller /SERIAL) för att komma till menyn för inställning av serieportarna 0 och 1. Dessa portar kan ställas in för användning av skrivare eller för anslutning av terminaler i ett fleranvändarsystem.

Om serieportarna konfigureras för användning av terminaler kan tre användare dela på datorns kapacitet. En använder då ABC 16:s bildskärm och tangentbord medan de andra använder externa terminaler.

Efter att F7 har tryckts ner visas de nuvarande inställningarna av port 0 och port 1. De alternativ som finns visas också. Uttrycket "Aux/Printer" visar att den aktuella porten används för en seriell skrivare. När den tangent som motsvarar en ports inställning trycks ned växlar tilldelningen mellan Aux/Printer och Multi-User terminal. Om en terminal är ansluten kan denna endast använda ett av fönstren.

När en skrivare är ansluten till port 0 kallas den printer 3. Om port 1 har inställningen Aux/Printer kallas den skrivare som är ansluten till denna port printer 4. Detta gäller även om det inte finns någon printer 3 ansluten. Skrivare 0 till 2 är alltid parallella skrivare.

MAXMEM: Begränsar minnesutrymmet.

Funktionstangent F8 från SETUP:s huvudmeny sätter gränser för hur mycket minne ett program kan anropa. Några program lägger beslag på allt minnesutrymme det kommer åt. Om programmet är det enda som för tillfället körs är detta inget problem. Problem kan däremot uppstå vid växling till ett annat fönster för inladdning av ett nytt program. Om försöket att starta ett andra program ger felmeddelandet

Not enough memory

har det första programmet lagt beslag på allt minne som fanns tillgängligt.

Menyn som skrivs ut efter att F8 trycks ner visar den gällande inställningen. Tryck ner tangent F3 för att sätta en ny gräns som ett tresiffrigt tal. Detta skall motsvara värdet i kilobytes för det extra minne som behövs. Efter det att en tredje siffran skrivits in återgår programmet automatiskt till den förra menyn. Innan minnestilldelningarna förändras bör man tänka över vilka applikationer, speciellt kalkylprogram, behöver stora mängder minne eftersom de datamängder som bearbetas tilltar under arbetets gång. Genom att begränsa den minnesmängd ett program har att tillgå kan en konstgjord gräns för de datamängder ett program kan arbeta med sättas. Detta värde kan givetvis förändras om det uppstår problem under programkörningen.

SCROLL: Olika utskriftstyper

Concurrent tillåter förändringar i det sätt information skrivs ut på skärmen. Det finns tre valmöjligheter:

Fast/Flicker innebär att informationen skrivs ut fort men detta kan förorsaka en flimrande bild.

Slow/Smooth eliminerar flimmret men medför att texten skrivs ut långsammare på skärmen.

Wide Open reglerar varken snabbheten eller flimmret.

På ABC 16 kan, och bör, Wide Open användas. I denna installation ger denna inställning inget störande flimmer.

Tryck ner F3 tills den önskade utskriftstypen visas. Tryck sedan ner F10 från SETUP:s huvudmeny och följ de instruktioner som visas på skärmen för att uppdatera filen CCPM.SYS. Ändringarna kommer att gälla nästa gång Concurrent startas.

UPPDATERING: Spara gjorda ändringar.

Välj F10 för att spara de gjorda inställningarna som gällande värden i filen CCPM.SYS. Den skärm som visas efter F10 förklarar hur inställningarna skall sparas. Den visar också två valmöjligheter under rubriken "Current Update Disk". Concurrent söker under gällande användarnummer för att hitta filen CCPM.SYS. Det är möjligt att välja en annan skivenhet eller att använda den gällande enheten. Det går däremot inte att ändra användarnummer eller gällande katalog inifrån SETUP:s meny. Byt gällande skivenhet med tangent F3. Ange endast bokstaven för skivenheten följt av ett kolon (:) och tryck ner RETURN.

Observera: en kopia av CCPM.SYS kan skrivas på disketter som formatterats under endera CP/M eller PC DOS. Gör säkerhetskopior av originaldisketterna och skriv inte över några ändringar på dem.

3.32 SHOW: Visar återstående utrymme och gällande attribut.

Syntax: SHOW äd:åävalå
SHOW ÄHELPÅ

Ges kommandot SHOW ensamt visas skivenhet, om skivenheten har Read/Only eller Read/Write inställning samt återstående utrymme uttryckt i kilobytes för alla aktiva skivenheter i systemet.

Använd de olika alternativen som beskrivs nedan för att se skivenhetens inställningar, aktiva användarnummer eller diskettens etikett.

SHOW ÄHELPÅ visar hjälptexten som finns för kommandot.

Valalternativ:

SHOW	
SHOW SPACE	Visar utrymme
SHOW DRIVES	Visar enhetens inställningar
SHOW USERS	Visar aktuella användarnummer
SHOW LABEL	Visar etiketter
SHOW HELP	Ger hjälptexter

En skivenhetsbeteckning kan ingå som en del i de ovanstående alternativen.

3.33 STOP: Information om de program som körs och den minnesstorlek de upptar.

Syntax: **STOP**
STOP program fönster

Kommandot skriver ut en lista över de program som körs för tillfället och ger information om hur mycket minne de använder. Det ger också möjlighet att avbryta en programkörning.

Kommandot har två former. Den första kräver att filen STOP.CMD finns tillgänglig på disketten. Om tillräckligt mycket minne finns för att köra STOP.CMD skall denna form användas. För att avbryta körningen av ett program anges det nummer detta program har, följt av RETURN. För att avbryta STOP utan att avbryta programkörningen, tryck ner enbart RETURN.

Den andra formen är ett internt kommando i Concurrent och skall användas när filen STOP.CMD inte finns tillgänglig eller tillräckligt minnesutrymme saknas för att använda den. I denna form avbryter STOP endast det program som namngivits. Ingen information om hur minnet allokerats visas. Programmets namn samt numret på det fönster det körs i måste anges.

Observera: Stop skall användas för att avbryta en programkörning endast om programmet inte kan stoppas på annat sätt. Om nödvändigt, byt till något annat fönster och ge kommandot därifrån. Vid återgång till det fönster där det avbrytna programmet finns visas kommandoradspromptern och ett nytt kommando kan matas in.

När kommandot givits visas följande information på bildskärmen:

Entry Number: Detta är de sekventiella nummer som STOP-kommandot tilldelar alla program som körs i systemet. Det högsta numret tilldelas det program som laddas in först, det lägsta numret det program som laddas in sist. STOP visas alltid först i listan med tillägget **.

Program Name: Namnet på det program som körs.

Memory Used: Den mängd minne programmet använder.

Window Number: Numret på det fönster där programmet körs.

Contiguous Blocks of Memory: En lista över de sammanhängande minnesblock som finns tillgängliga och mängden minne i varje block. Beroende på hur programmet använder tillgängligt minnesutrymme kan ett stort sammanhängande block eller ett antal mindre block finnas kvar. Den första siffran på varje rad visar den första minnesadressen. Numret längst till höger visar hur mycket minne det finns i blocket.

Memory on Shared Code List: Storleken på det minnesutrymme som delas av program som körs i två eller flera fönster. Concurrent tillåter program som startats från olika fönster att dela vissa delar av minnet.

Total Free Memory: Den totala mängden minne som återstår i systemet. Denna mängd räknas fram genom summering av minnesutrymmet i de olika blocken. I några fall kan detta vara en missledande siffra eftersom de flesta program behöver sammanhängande minne för att kunna köras.

Enter the Number to Delete or Enter to exit: Avsluta ett program genom att ange programmets nummer eller tryck ner RETURN.

3.34 SUSPEND: Uppehåll i bildutskriften

Syntax: SUSPEND=ONöOFF

En del program använder direktadressering av bildskärmen (sk video mapping). Dessa program kan, även om de körs i ett av bakgrundsfönstren, sända utskrift till bildskärmen. Detta stör då den utskrift som programmet i förgrundsfönstret gör. För att hindra detta sätts SUSPEND=ON.

Många av de de program som används idag är interaktiva och svarar med utskrifter på de inmatningar användaren gör. Om ett program som körs i ett av bakgrundsfönstren inte ger förväntade utskrifter vid SUSPEND=OFF ändra inställningen till SUSPEND=ON.

3.35 SYSDISK: Visar gällande systemenhet, byter till annan systemenhet eller stänger av söksekvensen för systemenheten.

Syntax: SYSDISK
SYSDISK äd:å
SYSDISK äd:åunderkatalogäÖunderkatalogääÖunderkatalog...å
SYSDISK ÄONÅöÄOFFÅ

I den första formen frågar SYSDISK vilken av skivenheterna som är gällande systemenhet.

I det andra exemplet sätts skivenhet d: till systemenhet.

De inställningar av systemenhet som görs med SYSDISK gäller endast för förgrundsönstret. Om mer permanenta ändringar behöver göras kan filen STARTUP.BAT ändras för vart och ett av fönstren.

Vilken PC-DOS eller CP/M diskett som helst kan användas som systemdiskett. Dessutom kan de flyttbara enheterna N och O, RAMDISKEN M eller någon av underkatalogerna användas.

Om en diskett formaterad under CP/M används söker Concurrent under det gällande användarnumret och under användare O tills den sökta filen hittats.

Om en PC-DOS diskett är systemdiskett letar Concurrent i huvudkatalogen (root-directory) eller i den angivna underkatalogen.

Concurrent förutsätter att huvudkatalogen är systemenhet. Detta kan ändras med SYSDISK kommandot. Om en underkatalog skall göras till systemenhet måste den sekvens av kataloger (path) som leder till denna underkatalog anges.

Om UND3 skall användas som systemenhet och disketten finns i skivenhet B: skall följande sekvens anges:

B>SYSDISK ÖUND1ÖUND2ÖUND3

Concurrent söker vid uppstart automatiskt efter systemfilerna. Denna sökning kan stängas av för vart och ett av fönstren genom följande:

A>SYSDISK ÄOFFÅ

Efter denna instruktion söker Concurrent inte längre än till den gällande katalogen efter de filer som specificeras. För att återställa sökprocessen så den gäller alla enheter används:

A>SYSDISK ÄONÅ

Genom att använda RAMDISKen som systemenhet kan man snabba upp åtkomstiden väsentligt, speciellt om det datorsystem man arbetar med använder diskettstationer. Eftersom filer måste kopieras till RAMDISKen var gång systemet startas är det enklast att skapa en batchfil som överför programmen till Enhet M och sedan kör SYSDISK för att byta systemenhet. Följande kommandon skall ges:

A>PIP M:=A:*:CMDÄRÅ

A>SYSDISK M:=<RETURN>

Valet av PIPÄRÅ är nödvändigt i detta fall eftersom PIP annars inte skulle kopiera de filer som har SYS attribut.

3.36 TIME: Visa och ställ in datorna klocka.

Syntax: TIME äHH:MM:SS.XXå

Den interna klockan i ABC 16 används för att tidstämpla filer efter att användaren begärt det.

För att visa tiden ge kommandot

A>TIME

Current time is 15:56:39.23

Enter new time:

Om tiden som visas är riktig skall RETURN tryckas ner, i annat fall skall den korrekta tiden anges vid markören.

Sekunder och hundradelar av sekunder behöver inte anges.

3.37 TYPE: Innehållet i en ASCII fil (textfil) skrivs ut på skärmen.

Syntax: TYPE filspefikation

Den text som sparas i en fil från tex ett ordbehandlingsprogram lagras i sk ASCII-format. Denna text kan skrivas ut på skärmen för information eller kontroll med kommandot TYPE. Utskriften avbryts genom att en valfri tangent trycks ner.

Om CTRL P trycks ner innan TYPE kommandot ges skickas utskriften också till skrivaren om en sådan finns ansluten.

Exempel:

A>TYPE brev.txt

3.38 USER: Användarnummer på CP/M filer.

Syntax: USER

USER änummer 0 - 15å

USER som enda kommando visar vilket användarnummer som används. Genom att använda USER tillsammans med något tal mellan 0 och 15 kan användarnumret ändras.

När systemet startas upp är det gällande användarnumret 0. De filer som har SYS attribut och användarnummer 0 är tillgängliga från alla användarnummer som Read/Only filer.

3.39 **VERIFY: Kontroll att en sparad fil överensstämmer med originalet i datorns minne**

För information om verifiering hänvisas till PIP kommandot.

3.40 WINDOW: Förändringar i fönsterhanteringen.

Syntax: WINDOW VIEW
WINDOW TOP = n
WINDOW FULL =n
Window WRITE = n type=äwöcså,file=filnamn
WINDOW CHANGE = n fältnamn=fältvärde

Med WINDOW kommandot kan de parametrar som styr fönsterhanteringen förändras. Med WINDOW kommandot ges instruktionerna direkt på kommandoraden. WMENU som beskrivs senare är ett menystyrt hjälpprogram för fönsterhantering.

De olika WINDOW kommandona kan användas i en batchfil där fönstren kan ordnas exakt efter användarens önskemål.

WINDOW är uppdelat i fem underkommandon vilkas användning förklaras nedan.

WINDOW VIEW visar en tabell över de värden som gäller för de fönster som är definierade när kommandot ges.

WINDOW TOP bestämmer vilket fönster som skall vara förgrunds-fönster. Detta kommando har samma effekt som tangenterna CTRL 1,2,3 och 4 för växling mellan fönstren.

WINDOW FULL används om ett fönster som har visats i förminskad storlek skall återges i full storlek. Samma effekt som CTRL DEL.

WINDOW WRITE används för att skriva en av tre möjliga filtyper:

- * text som visas i ett fönster (type=window)
- * all text,även den som ligger utanför den synliga delen av skärmen, skrivs ut (type=console)
- *Skapar en batchfil med den fönsteruppställning som gäller för tillfället (type=setup)

Med **WINDOW CHANGE** kan storleken, placeringen, färgerna och andra egenskaper hos fönstren ändras.

Med alla kommandon, utom VIEW, måste fönstrets nummer anges på kommandoraden.

3.41 8087: Används för program som behöver matematikprocessorn 8087

Syntax: 8087
8087=ONöOFF

8087 är en extra processor som används endast för matematiska operationer som kräver extra snabbhet och exakthet. De flesta program använder inte denna processor. Kommandot har två inställningar ON eller OFF. Standardinställningen är OFF. Ändras inställningen till ON varar denna inställning i det gällande fönstret tills den ändras med OFF eller tills datorn stängs av.

8087 kommandot behöver bara användas för de program under PC-DOS som kräver det. För CP/M program som kräver denna processor anges detta i programhuvudet. Kontrollera med CHSET-kommandot om så är fallet.